20

100% TIPY, CHEATY, RADY A NÁVODY PRO PLAYSTATION®2

Prosinec 2005

ČÍSLO 20
www.tipstation.cz

TipStation

Nové GTA do ruky!
Návod, cheaty, rady!

30 VĚCÍ v San Andreas, o kterých jste nevěděli!

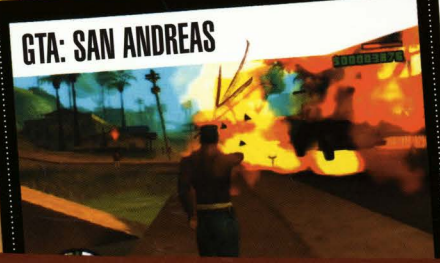
164 STRAN NÁVODŮ!

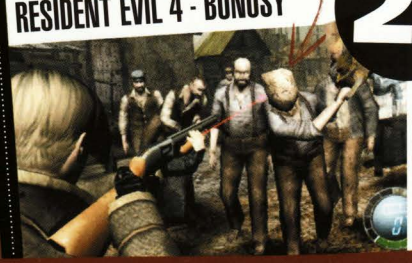
Prince of Persia: Two Thrones
Resident Evil 4 VŠECHNY BONUSY!
Matrix: Path of Neo
Call of Duty 2
Ratchet: Gladiator
Soul Calibur 3
The Warriors
King Kong
Brothers in Arms 2
Harry Potter: Goblet of Fire
Shadow of Colossus
007: From Russia With Love
NFS: Most Wanted
GTA: Liberty City Stories PSP NÁVOD!

Prince of Persia

Zatím největší princovo dobrodružství!
Všechny problémy vyřešeny v kompletním průvodci!

VŠECHNY NOVÉ HRY POKOŘENY! ÚŽASNÉ NOVÉ NÁVODY!





21 NÁVODŮ!
Dohrajte cokoliv 100% průvodce světem PlayStation!
JEŠTĚ VÍCE CHEATŮ A TIPŮ!

Prince of Persia: Two Thrones • Resident Evil 4 (bonusy) • GTA: Liberty City Stories (PSP) • Call of Duty 2 • a další

164 STRAN ZA SKVĚLOU CENU

ÚPLNÁ DATABÁZE PS2 & PSP CHEATŮ!
POKUD TO EXISTUJE, NAJDETE TO U NÁS!

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.
Bubenské nábřeží 306
170 04 Praha 7
tel.: 283 871 643

Prosinec 2005 | Cena 195 Kč | 321 Sk

9 771213 560001 12

TipStation

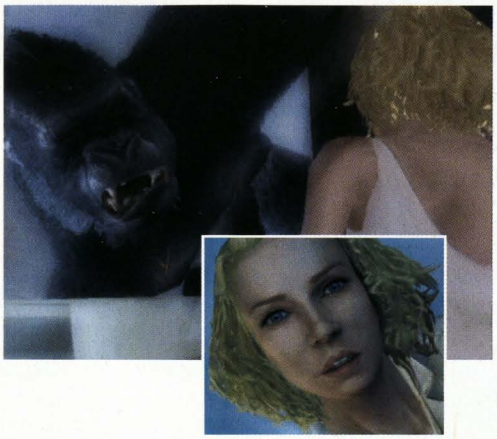
143. ČÍSLO
NEJHRAVĚJŠÍHO ČASOPISU O POČÍTAČOVÝCH HRÁCH...
V PRODEJI! OD 17.12.
score®
PLNÁ HRA NA SCORE 143 ZDARMA!
HITMAN 2 SILENT ASSASSIN
» Můžete být tichoučcí a kradmí, nebo zaútočit brutální silou - přesně dle svého přání! Game Zone 95%
» Po všech dalších stránkách jde o špičkovou hru, která chvílemi připomíná spíše velmi dobrý akční thriller. Dovede vás do sebe vtáhnout a nepustí, dokud jej nedohrajete. Tiscali.cz 90%
» Hitman 2 je čirá, atmosférická a přitom přemýšlivá akce s dokonalým zpracováním. Co víc můžeme chtít? Symfonický orchestr? Sakra, my vám zapomněli říct, že na hudbě se podílel budapešťský symfonický orchestr! SCORE 90%
www.score.cz

Prince of Persia: The Two Thrones 20

Další skvělé dobrodružství perského prince už pro vás odteď nemá žádná tajemství.

King Kong, 93

Se znovu reinkarnovanou obrovskou opicí si není radno zahrávat, zkuste to po našem.



Matrix: Path of Neo, 42

Jak obstát v Matrixu i mimo něj jsme pro vás sepsali do nejmenších podrobností.

Tento měsíc v TipStation

Rubriky

Novinky	4
TipsExpress	6
HelpStation	14
Archiv TipStation	18
Platinum Tips	130
PSP Tips	139
CheatStation PSP	148
CheatStation PS2	149
Příští měsíc	162

Kompletní návody

GTA San Andreas speciál	16
Prince of Persia: Two Thrones	20
Resident Evil 4	32
Gun	36
Matrix: Path of the Neo	42
Call of Duty 2: Big Red One	48
100 Bullets	53
Jak X	56
Sniper Elite	58
Socom 3: U.S. NAVY SEALS	66
Ratchet: Gladiator	74
Soul Calibur 3	86
The Warriors	90
King Kong	93
Brothers in Arms: Earned in Blood	98
Harry Potter and Goblet of Fire	106
True Crime: New York City	110
Shadow of Colossus	116
From Russia with Love	120
Need for Speed: Most Wanted	126
Resident Evil Code Veronica	132
GTA: Liberty City Stories	140

Abecední rejstřík

100 Bullets	Návody	53	Prince of Persia: The Two Thrones	Návody	20
Blitz: The League	Nové cheaty	149	Prince of Persia: The Two Thrones	Nové cheaty	149
Brothers in Arms: Earned in Blood	Návody	98	Pro Evolution Soccer 5	Tipy	12
Call of Duty 2: Big Red One	Návody	48	Ratchet: Gladiator	Návody	74
Conflict: Global Storm	Nové cheaty	149	Ratchet: Gladiator	Tipy	8
Conspiracy: Weapons of Mass Destruction	Nové cheaty	149	Ratchet: Gladiator	Nové cheaty	149
Disney's Chicken Little	Nové cheaty	149	Resident Evil 4	Návody	32
Everybody's Golf PSP	Tipy	139	Resident Evil 4	Tipy	6
From Russia with Love	Návody	120	Resident Evil Code Veronica	Návody	132
From Russia With Love	Tipy	12	Ridge Racer PSP	Tipy	139
Gretzky NHL	Nové PSP cheaty	148	Shadow of Colossus	Návody	116
GTA: Liberty City Stories	Návody	140	Shadow of Colossus	Tipy	11
GTA: Liberty City Stories	Nové PSP cheaty	148	Shadow the Hedgehog	Tipy	11
GTA San Andreas	Návody	16	Sims 2	Nové cheaty	149
Gun	Návody	36	Sly 3: Honor Among Thieves	Tipy	7
Gun	Tipy	7	Sly 3: Honor Among Thieves	Nové cheaty	149
Harry Potter and Goblet of Fire	Návody	106	Sniper Elite	Návody	58
Heroes of Pacifik	Nové cheaty	149	Socom 3: U.S. NAVY SEALS	Návody	66
Jak X	Návody	56	Soul Calibur 3	Návody	86
Jak X	Tipy	6	SSX On Tour	Nové cheaty	149
King Kong	Návody	93	True Crime: New York City	Návody	110
L.A. Rush	Nové cheaty	149	True Crime: New York City	Tipy	10
Matrix: Path of the Neo	Návody	42	Twisted Metal: Head-On PSP	Tipy	139
Medievil Resurrection	Nové PSP cheaty	148	Virtua Tennis World Tour	Nové PSP cheaty	148
Metal Gear Acid	Nové PSP cheaty	148	The Warriors	Návody	90
Mortal Kombat: Shaolin Monks	Nové cheaty	149	The Warriors	Tipy	8
Need for Speed: Most Wanted	Návody	126	The Warriors	Nové cheaty	149
Need For Speed: Most Wanted	Tipy	10			

PROHLÁŠENÍ TIPSTATION - TIPSTATION JE:

Pokud čtete tyto řádky, je zjevné, že máte smysl pro detail. Jsou to právě detaily, o které jde i našemu časopisu. Víme o hrách na PSone a PS2 více než kdokoliv jiný a chceme vám tyto zkušenosti předat v inteligentní, nadšené a zábavné podobě. Tiskneme návody na hry, které stojí za to hrát, a naše rady jsou komplexní a detailní.

TIPSTATION NENÍ:

Hloupý magazín snažící se obalamutit své čtenáře. U nás nenajdete tucty velkých obrázků stejných aut, zdlouhavé nicneříkající instrukce, jak je důležité mít plyn na podlaze v závodních hrách a krýt údery v bojovkách. Pokud si o ně nenapíšete, netiskneme návody na zoufalé hry, které nemá smysl hrát. Slibujeme, že ani jediný čtvereční centimetr nepřijde vniveč.

Editorial

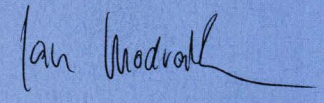
Fíha. Je tu už dvacáté číslo TipStationu! „Běžné" časopisy toto jubileum vůbec neslaví, koneckonců to obvykle znamená, že vychází jen necelé dva roky. Jenže TipStation vychází pouze čtyřikrát do roka. Když tuto informaci proženete kalkulačkou (a vezmete v potaz, že pár prvních čísel vyšlo v měsíčním intervalu), vyjde vám, že už jsme tu s vámi čtyři roky! V prvním čísle jsme otiskli například návody na *Vagrant Story* a nebo na horkou novinku, *Gran Turismo 3*. To nám to letí! Tehdy byla PS2 zbrusu novým herním přístrojem (věřili byste, že se nám celý cheater vešel do pouhých třech stran?), dnes už je téměř za dveřmi PlayStation 3. Svět se mění.

Co se ale nemění, je TipStation - neustále vás neúnavně provází všemi novými (a alespoň trochu atraktivními hrami). Nechceme se nějak chválit, ale za ty čtyři roky jsme zveřejnili návod na stovky her a vytrhli vám tisíce trnů z paty. Pokud jen jeden patřil zrovna vám, pak jsme svůj účel splnili. Ale úkol nekončí, jedeme dál. V tomto čísle na vás čeká kompletní návod na první PSP hru (*GTA* si to určitě zaslouží), ale také na všechny důležité vánoční PS2 tituly. *Resident Evil 4* bonusy? Temný *Prince of Persia*? Další díl plošinovkových králů Ratcheta a Clanka? Jak je libo.

Cože? Že stále hrajete *San Andreas* a už vám z toho hrabe? Nalistujte stranu 16 - našli jsme pro vás třicet věcí, které možná nevíte, i když už máte vše splněno na 100%. Třicet trnů z paty.

To je servis!

Jan Modrák
Šéfredaktor



STRANA 140
Liberty City Stories je jedna z prvních PSP her, které stojí za to. Proto jsme nemohli nečině přihlížet a vaše četné dotazy zodpovídáme ve formě tradičního návodu. Zpočátku to nebudeme přehánět, ale na skutečně špičkové PSP hry vám poskytneme tradiční servis!

STRANA 20
Jednou z nejlepších her tohoto roku je bezesporu nový díl *Prince of Persia*. Svým způsobem ho lze označit za plošinovku pro dospělé, rozhodně to ale není procházka růžovou zahradou, o čemž koneckonců svědčí i náš rozsáhlý návod.

STRANA 16
Dohráli jste San Andreas? Máte vše splněno na 100%? Našli jsme pro vás kuriozitky či zajímavá místa, na kterých jste dost možná ještě nebyli. A tady to nekončí, v příštím čísle se po této třicítce dočkáte dvacítky dalších zajímavostí!

STRANA 32
Minule jsme vám přinesli kompletní návod na čtvrtý díl *Resident Evil*, ani tentokrát ale fanoušci tohoto akčního survival hororu nepřijdou zkrátka! Přinášíme návod na bonusové sekce PS2 verze a navrch odhalujeme všechna tajemství hry!

DEVIL MAY CRY 4

Ďábelská hra pro PlayStation 3!

Na letošní Tokyo Game Show se měli hráči na co koukat. Mezi dvě nejpopulárnější hry patřil *Metal Gear Solid 4* (více o něm v minulém TipStationu) a *Devil May Cry 4*. Prezentován byl sice pouze ve formě videa, artworku a několika obrázků (Capcom v podstatě nic dalšího neprozradil), ale i tohle málo nám leccos naznačuje - Dante vypadá hodně omšele a „dospěle" a zdá se tedy, že nás čeká skutečně radikální řez. A nejen co se týče technologie. Na různých obrázcích jsou k vidění nové postavy - mladý chlapík a dvě ženy. Co s ním mají společného? Dokud Capcom nekápne božskou, nezbývá než spekulovat, ale vypadá to, že by to mohla být Trish nebo Lucie. Nebo snad někdo úplně nový? Uvidíme.

Do vydání hry zbývá ještě poměrně hodně času (zatím to nevypadá, že by hra vyšla jako launch titul, takže má Capcom na dokončení ještě zhruba dva roky), takže je na dohady možná příliš brzy. Rozhodně však doporučujeme shlédnutí zmíněné video ukázky, která vypadá skutečně slibně. Hledejte na internetu!

LEGENDÁRNÍ LARA

Klepe na dveře!

Jak se můžete dočíst v rozsáhlém materiálu v novém čísle našeho sesterského magazínu PLAY (vychází 17. prosince), již jen posledních pár měsíců zbývá do vydání dalšího dílu *Tomb Raider*. Po zklamání z posledních dílů to vypadá, že se blýská na lepší časy, protože Eidos předal vývoj hry do rukou zkušených Crystal Dynamics, kteří s ní nakládají skutečně citlivě. A na co se můžete v *Tomb Raider Legend* těšit? Nabízíme exkluzivní úryvek ze zmíněného článku!

Zbraně?

V *Legend* bude střílení poměrně dost, ale rozhodně ne tolik jako v posledních dílech hry. Tvůrci odhadují podíl „dobrodružství" a „střílení" na 7:3. To však rozhodně neznamená, že je ve hře akce zcela potlačená - většinu nepřátel tvoří lidé a Lara jako hubitelka ohrožených zdrojů navždy mizí v propadlišti dějin. Kromě svých klasických pistolí se Lara dostane k dalším sedmi zbraním včetně brokovnice, útočné pušky, samopalů, RPG a granátometu. Veškeré vybavení je vidět na její postavě, takže si snadno udržíte přehled o počtu granátů. Stačí se mrknout pod batoh, kde je má připevněné. Vidíte tři kousky? Ano, to souhlasí..

Vybavení?

Nejužitečnější novinkou ukrytou v Lařině batohu je nicméně lano s hákem, vystřelované ve stylu Batmana sponou na opasku. Hák nelze použít kdekoliv - funguje pouze na kovové objekty. Jakmile se předmět „leskne", Lara přes něj může hodit lano, hák se zachytí a hrdinka si tak může věc přitáhnout, nebo se na laně zhoupnout přes propast. Je zřejmé, že si budete muset pro úspěšný postup ve hře použití lana osvojit.

Zní to všechno ještě mnohem zajímavěji - však si sami přečtěte více ve zmíněném čísle PLAY. *Legend* vyjde na jaře příštího roku a všechno nasvědčuje tomu, že se v něm vrátíme do zlatých časů Lary Croft!

CHEAT!

Odhalujeme cheaty ve skutečném světě!

Cheat: Stella Walshová

Kam se hrabe Ben Johnson! Stella Walshová je polsko-americká atletka, která na olympiádě v roce 1932 získala zlato v běhu na 100 metrů, později utvořila 20 světových rekordů v několika různých atletických disciplínách a ve své třicetileté kariéře získala přes 5 tisíc trofejí.

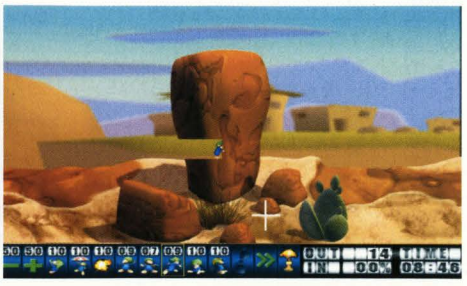
V roce 1980 byla při ozbrojeném přepadení v Ohiu zabita. Následná pitva překvapivě odhalila, že má mužské genitálie (a zároveň mužské i ženské chromozomy), takže by dnes nemohla v žádném případě závodit. Je ironií, že na olympiádě v roce 1936 prohrála v běhu na 100 metrů s Helenou Stephensovou, která byla po závodě fanoušky Walshové obviněna z toho, že je muž a musela se podrobit zdravotní kontrole.

OH YES, MORE LEMMINGS!

Jsou tu zas! Jásejte a slavte!

Jsou hry, na které se těší celý svět a redakci TipStation nechávají chladnými. A pak jsou hry, které nikdo moc nesleduje a my se po nich můžeme utlouct. Jako třeba nový díl *Lemmings*, který vyjde v únoru pro PSP!

Lumíci bez inteligence, kteří bez zaváhání skočí z útesu, aby se dole rozplácli jako maliny. Pokud jim tedy do ruky nevrazíte deštník. Na 16bitech to fungovalo geniálně a také čerstvá PSP verze se naštěstí vrací ke kořenům a obsahuje kolekci všech původních úrovní, několika desítek nových a jako trumf i možnost editace a tvorby vlastních. Navíc je tu i multiplayer pro dva a další vychytávky. Jen se podívejte na ty obrázky - to je nádhera, no ne? Měli jsme možnost hrát první preview verzi a můžeme konstatovat, že i bez myši lze *Lemmings* ovládat intuitivně. Takže si pište - únor 2006!



TIPS EXPRESS

Šest stran záchranných tipů a cheatů.
Pokud tu není vaše oblíbená hra, dejte nám vědět!

Resident Evil 4

Něco se nám do návodu nevešlo. Co? Tajné scény!

Na různých místech *Resident Evil 4* najdete tajné scény - můžete jít na určitá konkrétní místa v určitou konkrétní chvíli a vidět něco „zvláštního". Nikdy nejde o nepostradatelné informace k příběhu, ale prohlédnutí těchto scén vám dodá ucelenější obrázek o příběhu hry. Scény budou po „nalezení" přidány do Movie Browseru, který si můžete odemknout dokončením hry. Ty, které jste ještě nenašli, budou označeny jako „No data". Zde jsou místa, kde se tajné scény nalézají...

Scéna	Kapitola	Kde	Poznámka
1	1-1	Trail	Namiřte zbraň na policajta v džípu
2	1-1	Trail	Projděte se v opačném směru než vedou stopy a zastaví vás policajt
3	1-1	Trail	Když náklaďák poblíž domu narazí na džíp, podívejte se přes útes na vrak
4	1-1	Pueblo	Vstupte do místnosti s brokovnicí a Leon se zabarikáduje
5	1-3	Chief's House	Vraťte se do Chief Bitores ložnice jakmile začne kapitola
6	1-3	Graveyard	Jděte dolů doprava a neprozkoumávejte dveře ke kostelu
7	1-3	The Lake	Zastřelte rybu v docích a El Lago se pozvrací
8	2-2	Isolated House	Pokud záměrně vystřelíte na Luise začne na vás střílet
9	3-2	Altar	Vraťte se do Altaru kde se fanatici modlí a vystřelte na ně raketometem
10	4-1	Ball Room	Zastřelte sídlo Novistadora poblíž této místnosti
11	4-1	Verdugo boss battle	V průběhu bitvy vystřelte z raketometu
12	5-1	Control Room	Pokuste se použít konzoli pro zavolání pomoci
13	5-3	Throne Room	Jděte k trůnu a prozkoumejte ho, aby si Leon sedl

Jak X

Jak sice usedl za volant, ale stále má hodně trumfů v rukávu...

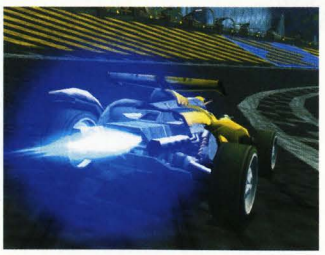
Hra obsahuje bonusy, které můžete využít díky propojení *Jak X* s PSP hrou. Ta ale v Evropě vyjde až příští rok. Jen vám to připomínáme - až vyjde, nezapomeňte *Jak X* oprášit a získat zajímavé předměty v obchodě a naopak speciální vozidlo v PS2 verzi.

Jděte do Secrets Shopu a zvolte nabídku Scan for Secret Characters. Máte-li na své paměťové kartě uložené pozice pro jakýkoliv z předchozích dílů série, můžete získat adekvátní postavu Jaka odpovídající prvnímu, druhému či třetímu dílu hry! Máte-li uloženou pozici z nového dílu *Ratcheta*, odemkne se vám speciální Ratchet skin!

Vrcholem hry je odemknutí tzv. Hero režimu. Toho dosáhnete, teprve když dokončíte hru na 100%. Jak? Získáním zlata v každém závodě. Pak jděte do Secret Shopu a za 50 tisíc orbů je váš.

Postavy

Jméno	Jak jí odemknout
Daxter	Hrajte pět hodin a zaplaťte 50 tisíc orbů v Secret Shopu
Kiera	Dokončete hru
Klever	Dokončete závod Beachfront Drive
Rayn	Skončete první v Blue Cupu v adventure režimu
Razer	Dokončete závod Northern Tour
Sig	Dokončete závod Spargus City
UR-86	Dokončete kvalifikaci Kras City
GT Blitz	Dokončete hru
Naughty Dog (vůz)	Odemčený v Secret Shopu
Pecker	Hrajte deset hodin a zaplaťte 60 tisíc orbů v Secret Shopu
Sand Shark (vůz)	Odemčený v Secret Shopu



Jak & Daxter

Gun

Když jste na koni, podržte tlačítko „dash" a zároveň opakovaně skákejte. Pokud to správně načasujete, měli byste se pohybovat dvakrát rychleji než normální kůň.

The Warriors

Po dokončení hry si můžete v průběhu závěrečných titulků zabojovat na pláži za Riffse proti The Rogues. Musíte ale nejprve dokončit hru, jinak jste bez šance.

Need for Speed: Most Wanted

Než prodáte auto, běžte do One-Stop obchodu a vyresetujte všechny části exteriéru (exterior body, tedy konkrétně body kit, kola, spoilery atd.). Získáte kredit na starší součástky a zároveň tím nijak nesnížíte cenu auta,

Sly 3: Honor Among Thieves

Dohráváte hry zásadně na 100%? Pak čtěte dál...

Pokud jste už dokončili celou hru a porazili Dr M, stále vás ještě čeká spousta zábavy ve formě „treasure hunt" úkolů, které se aktivují vždy po nalezení mapy pokladu. Zde vám ukazujeme, kudy kam a kde ony tajné věcičky najdete. Dokud se vám to nepodaří, tuto hru nedohrajete, je to jasné?

Venice Treasure Hunt

✗ Začněte na vodní pasti pod velkými hodinami situovanými na horní cestě poblíž policejní stanice.
✗ Jděte čtyři kroky na východ.
✗ Jděte 14 kroků na jihovýchod (skrz průchod vedoucí k policejní stanici)
✗ Jděte 16 kroků na jihovýchod (směrem ke dvorku před policejní stanicí)
✗ Jděte devět kroků na západ (směrem pryč od vchodu k policejní stanici)
✗ Jděte šest kroků na sever (pryč od věže)
✗ Jděte 11 kroků na severozápad (pryč od hlavního náměstí, pod mostem)
✗ Jděte šest kroků na jihozápad (k fontáně se dvěma sochami). Konec!

Outback Treasure Hunt

✗ Začněte na schodech před Guruho chatrčí u plotu
✗ Jděte devět kroků na jich (k otevřeným dveřím v plotu)
✗ Jděte devět kroků na jihovýchod (k jeřábu)
✗ Jděte deset kroků na východ (k Outback baru)
✗ Jděte 14 kroků na jihovýchod (k malému porouchanému nákladáku)
✗ Jděte 28 kroků na jih (pryč od velkého nákladáku)
✗ Jděte čtyři kroky na severovýchod (směrem k jeřábu)
✗ Jděte osm kroků na jih (k malému ostrovu). Konec!

Holland Treasure Hunt

✗ Začněte na poklopu před hotelem
✗ Jděte 29 kroků na jih (přes most)
✗ Jděte deset kroků na jihozápad (od sýra)
✗ Jděte sedm kroků na jih (od pramene)
✗ Jděte devět kroků na východ (směrem k větrnému mlýnu)
✗ Jděte 18 kroků na jihozápad (směrem k Black Baron's hradu)
✗ Jděte 10 kroků na jihovýchod (směrem k mlýnu poblíž řeky). Konec!

China Treasure Hunt

✗ Začněte za dodávkou pod „safe house".
✗ Jděte 13 kroků na jihozápad.
✗ Jděte 18 kroků na západ (k pagodě)
✗ Jděte 14 kroků na sever (směrem k velké soše generála Tsao)
✗ Jděte 14 kroků západně (směrem pryč od „safe house")
✗ Jděte devět kroků severozápadně (směrem k dalšímu oblouku)
✗ Jděte sedm kroků na sever (směrem k paláci)
✗ Jděte 24 kroků na východ (podél úzké prudké cesty). Konec!

Pirate Treasure Hunt

✗ Začněte na kameném sloupu ve tvaru houby poblíž vodopádu
✗ Jděte sedm kroků na jih (k pirátskému kempu na pláži)
✗ Jděte deset kroků na jihovýchod (směrem k vzdálené pirátské vlajce)
✗ Jděte pět kroků jihozápadně (pryč od malé lodi na pláži)
✗ Jděte devět kroků na jih (pryč od táborového ohně)
✗ Jděte pět kroků východně (k Skull Keep)
✗ Jděte čtyři kroky východně (na pláž)
✗ Jděte šest kroků směrem na severozápad (k vodopádu. Konec!

Gun

Odložte na okamžik zbraň a najděte bonusy

Nekonečně munice

Pokud seberete z dolu barel TNT a správně ho umístíte proti komínu u opuštěného domu v badlands, pak vám barel po vybuchnutí odhalí díru v zemi s nekonečnou municí pro každou zbraň!

Nekonečně zdraví

Zkontrolujte pořádně most vedoucí z Dodge na vzdálenější straně a pokračujte kolem zatáčky na straně u vody. Brzy narazíte na několik lahví whisky v jezírku s vodou. Zde si můžete doplnit své zdraví, kdykoliv budete potřebovat!

Bonusy

Bonus	Jak na něj
.69 Ferguson Rifle	Poražte Hollistera
Apache košile	Dokončete všechny Hunting mise
Cavalry Sword	Poražte Reeda
Dual Peacemakers	Poražte Hoodoo Browna
Silver Spurs	Dokončete všechny Pony Express mise

Další tipy

když ho prodáváte v Safe House!

Prince of Persia: Two Thrones

Dojde k tomu v průběhu druhé Dark Prince transformace na dvorku těsně před závodem. V rohu si všimněte díry ve stropě, kde se znovu objevují nepřátelé, dokud odtud neodejdete. Vyšplhejte po nejbližší tyči do stropu a ženský hlas vám začne vyjmenovávat autory hry!

NHL 2K6

Pro odemknutí všeho vstupte do Options menu a pak Manage Profiles. Zvolte Create new Profile a zadejte kód „Turco813" (musí jít o JEDNO slovo a přesně odpovídat i velká a malá písmena). Zazní zvuk a vám se odemkne naprosto vše, co ve hře je!

True Crime: New York City

Získejte deset párů bot Puma po celé hře a navštivte obchod Puma pro získání speciálního Puma oblečení. Tomu tedy říkáme reklama! A ještě něco - pokud dokončíte hru na 100%, odemkne se vám po Redmanově telefonátu v hlavním menu speciální minihra Redman Gone Wild.

Soul Calibur III

Po vyhrání kola si můžete pomocí stisku jakéhokoliv tlačítka vybrat různou vítěznou animaci a výkřik. Funguje to kupodivu i v případě, že vyhraje váš soupeř.

FIFA 06

Tím, že vyhráváte zápasy a turnaje a plníte úkoly, získáváte speciální body, za které můžete kupovat různé

Ratchet: Gladiator

Pár informativních tabulek pro neúnavné sběratele!

Exterminator karty

Režim Exterminator se vám automaticky odemkne po dokončení hry. Nyní můžete získat následující karty - pokud se vám podaří dostat všechny, získáte ultimátní bonus v podobě Ninja Ratcheta, který je rychlejší a po všech směrech lepší.

Karta	Jak ji získat
Ace Harlight	Získejte 400 tisíc Dread bodů
Eviscreator	100 Max Nanotech
Reactor	Kupte Mega verzi všech zbraní v režimu Challenge
Shellshock	Kupte všechny zbraně a Omega mody
Vox	Získejte všechny Skill body
Vox's Pet	Dokončete všechny mise na nejvyšší obtížnost

Skill Body

Bonus	Kolik stojí
Barvoslepost	120 skill bodů
Exterminator Bot Heads	25 skill bodů
Gangsterské zbraně	10 skill bodů
Barva HUDu	5 skill bodů
Zabij Quarka!	105 skill bodů
Zrcadlový svět	15 skill bodů
Morph Mod na vozidla	140 skill bodů
Odejmout helmu	20 skill bodů
Super Bloom	35 skill bodů
Super Morphing Freeze Wrench	45 skill bodů
Počasí	60 skill bodů

Odemknutelné skiny

Bonus	Jak ho získat
The Muscle	25 Glamour hvězd
Alpha Clank	Zdarma
Avenger	Vyhrajte Avenger turnaj
Crusader	Vyhrajte Crusader turnaj
Jak Skin	Kooperační režim, 50 glamour hvězd, jen 2. hráč
Kid Nova	45 Glamour hvězd
King Claude	30 Glamour hvězd
LandShark	35 Glamour hvězd
Liberator	Vyhrajte Liberator turnaj
Marauder	Zdarma
Ninja Ratchet	Získejte všechny exterminator karty
Squidzor	40 Glamour hvězd
Starshield	60 Glamour hvězd
Venus	75 Glamour hvězd
Vernon	30 Glamour hvězd
Vindicator	Vyhrajte Vindicator turnaj
W3RM	55 Glamour hvězd

The Warriors

Jste bojovníci? Tak proč čtete TipStation?

Fury režim

Dokončete hru se vším všudy na 100% a na obtížnost Hardcore Soldier a odemkne se vám ultra drsná a téměř nehratelná obtížnost Unleash the Fury. Zde hrajete skrze celou hru v roli gangu Baseball Fury.

Armies of the Night

Dokončete hru na jakoukoliv obtížnost (hlavní i flashbackové mise) a když se vrátíte do svého sídla, najdete tam automatovou hru s The Armies of the Night, což je pocta 2D mlátičkám ze staré školy. Zkuste jí!

Bonusy

Bonus	Jak ho odemknout
Adelphion jako rumble postava	Pomožte získat zpátky Tiki kostým
Brass Knuckles	Poražte Hurikány v Turf Invasion
Želízka na nepřátelích	Dostaňte za katr Coney Stalkera
Zvýšená flashová kapacita	Běžte do Twiggyho obchodu a získejte Foam Finger While Dosed On Flash
Klíče	Osvoboďte Twiggyho kontakty
Rekrutové	Dokončete bonusovou misi Feed the bums
Boty s železnou špičkou	Poražte The Jones Street gang v Turf Invasions

Malé tipy

věci v obchodu My FIFA. Nejcennější trofej je podle výdělku výhra v anglické Premier League, která je ceněna na 1500 bodů.

Fahrenheit

Ve čtvrté scéně „Carla at the police station" seberte ze stolu jojo a budete si moci zahrát speciální hru mini-PAR a předvést pár pěkných triků. Bohužel, čím déle hrajete, tím těžší to je.

Juiced

Pro snadné peníze získejte 500 bodů „respektu" od jakéhokoliv počítačového hrdiny a pak zavolejte jinou postavu ze svého mobilu. Zazávoďte si s jedním ze svých horších aut a pak jej prodejte se ziskem. Ale pozor, mějte raději více vozů pro případ, že byste prohráli.

PŘIPRAVTE SE NA FANTASTICKÉ

FANTASTICKÁ 4

soundtrack právě v prodeji, distibuce

PANTHER

score

PLAY

DVD movie

BONTON FILM

© 2005 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved.

Need For Speed: Most Wanted

Jak a kde získat všechna auta ve hře?

hodnosti

Auto	Jak ho odemknout
Aston Martin DB9	Poražte Blacklist Bosse 7
Audi A3 3.2 quattro	Poražte Blacklist Bosse 15
Audi A4 3.2 FSI quattro	Poražte Blacklist Bosse 14
Audi TT 3.2 quattro	Poražte Blacklist Bosse 15
BMW M3 GTR	Poražte Blacklist Bosse 1
Cadillac CTS	Poražte Blacklist Bosse 12
Cobalt SS	Automaticky
Corvette C6	Poražte Blacklist Bosse 5
Corvette C6.R	Dokončete hru na 100%
Dodge Viper SRT10	Poražte Blacklist Bosse 6
Fiat Punto	Automaticky
Ford GT	Poražte Blacklist Bosse 4
Lamborghini Gallardo	Poražte Blacklist Bosse 6
Lamborghini Murciélago	Poražte Blacklist Bosse 4
Lexus IS300	Automaticky
Lotus Elise	Poražte Blacklist Bosse 8
Mazda RX-7	Poražte Blacklist Bosse 9
Mazda RX-8	Poražte Blacklist Bosse 12
Mercedes-Benz CLK 500	Poražte Blacklist Bosse 8
Mercedes-Benz SL 500	Poražte Blacklist Bosse 11
Mercedes-Benz SLR McLaren	Poražte Blacklist Bosse 3
Mitsubishi Eclipse	Poražte Blacklist Bosse 14
Mitsubishi Lancer EVOLUTION VIII	Poražte Blacklist Bosse 11
Ford Mustang GT	Poražte Blacklist Bosse 12
Pontiac GTO	Poražte Blacklist Bosse 10
Porsche 911 Carrera S	Poražte Blacklist Bosse 7
Porsche 911 Turbo S	Poražte Blacklist Bosse 5
Porsche Carrera GT	Poražte Blacklist Bosse 3
Porsche Cayman S	Poražte Blacklist Bosse 10
Renault Clio V6	Poražte Blacklist Bosse 13
Subaru Impreza WRX STi	Poražte Blacklist Bosse 9
Toyota Supra	Poražte Blacklist Bosse 13
Vauxhall Monaro VXR	Poražte Blacklist Bosse 10
VW Golf GTI	Automaticky

True Crime: New York City

K čemu získáte přístup při povýšení?

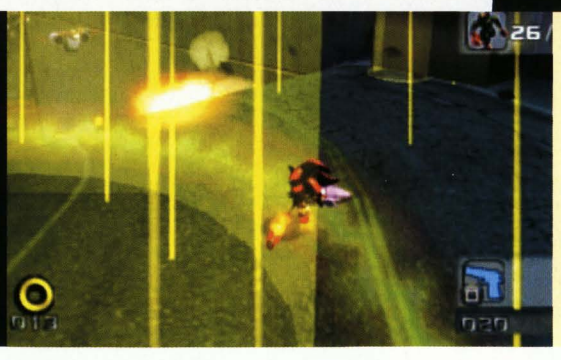
Detective Rank 1
Auto 6.5L V8 Custom SUV
Zbraň 5.56mm Carbine, 7.62 Auto Sniper, Flashbang, Slo-Mo Drive x2

Detective Rank 2
Auto 5.4L SC V8 Coupe
Zbraň .45 Special,Tactical Shotgun,5.56mm Bullpup AR, Sledge Hammer, Precision Aim Assist

Detective Rank 3
Auto 2.5L L4 Sedan
Zbraň 4.6 MM PDW,Assault Rifle, Tranquilizer, Sunt Baton, Zoom 4x

Detective Rank 4
Auto 6.0L V8 Coupe
Zbraň Stun Gun, 9MM SMG, Standard Shotgun, Slo-Mo Dive

Detective Rank 5
Auto 3.5L V6 Sedan



Shadow the Hedgehog

Pro odemknutí „Last Story" musíte dohrát všechny příběhové linie Hero a Dark, tedy celkově všech deset různých zakončení, které ve hře jsou. Nevíme, jestli to stojí za to, nás to nebavilo! Pokud se vám to podaří, navíc také získáte vylepšení svých zbraní. A do třetice režim Extreme - ten odemknete získáte-li všech 71 hodnocení A.

Hitman Contracts

Jeden „easter egg" na tuhle starší, ale stále skvělou hru. V úrovni Beldingford Manor jděte do stájí a pak skrze dveře kupředu. Za dveřmi nalevo budou dvě stráže. Zabijte je a podívejte se, na co se dívali v televizi! Porno!

Shadow of Colossus

Použijete-li paměťovou kartu, na které máte starou ulože-

Shadow the Hedgehog

Návod se nám nevešel (a ta hra za to ani nestojí), ale pár tipů se možná šikne...

Bonusové animace v knihovně

Bonus	Jak ho odemknout
216: At vagrancy's end	1 Neutral, 1 Hero, 3 Neutral, Hero zakončení
230: The Ultimate Choice	Neutral, Hero, Hero, Neutral, Dark, Hero
262: Steel combat boots	1 Hero, 1 Dark, 1 Nuetral, 1 Hero, 1 Dark, Dark zakončení
276: The Dark part of the Galaxy	Hero, Dark, Hero, Neutral, Neutral, Hero.
316: The One Who Maria Entrusted	První tři Hero mise, pak Neutral a pak stále Hero
321: Sparks on the horizon	3 Hero, 1 Dark, 1 Hero, Dark zakončení
322: A Use for a Saved Life	Dark, Neutral, Dark, Hero, Dark
323: Coffin of Memories	Hero, Neutral, Hero, Neutral, Dark, Dark
324: The Self-Imposed Seal	První čtyři Hero mise, pak Neutral a nakonec Hero
325: Pretense in the Mirror	Prvních pět Hero misí, pak Dark na poslední
326: A Missive From 50 Years Ago	6 Hero misí, Hero finální boss

Tajné zbraně

Zbraň	Jak ji odemknout
Egg Vaccum	Dohrajte příběh Normal
Heal Cannon	Dohrajte příběh Full Hero
Omochao Gun	Dohrajte příběh Semi Hero
Samurai Blade	Dohrajte příběh Full Dark
Satellite Laser	Dohrajte příběh Semi Dark
Shadow Rifle	Dohrajte všechno a pak Last Story

Shadow of Colossus

Také tahle kouzelná akční adventure skrývá zajímavé bonusy!

Speciální režimy

Režim	Jak ho aktivovat
Hard Mode	Dokončete hru na běžnou obtížnost
Time Attack Hard Mode	Dokončete hru na obtížnost Hard
Time Attack mode	Nahrajte data z dokončené hry a pomodlete se u jakékoliv Colossus sochy (tlačítko ◎)

Bonusy v režimu Hard Time Attack

Bonus	Jak ho získat
Harpoon of Thunder (zbraň s dalekým dosahem)	Poražte 2 kolosy v tomto režimu
Sword of the Sun (odráží světlo když je tma)	Poražte 4 kolosy v tomto režimu
Fruit Tree Map	Poražte 6 kolosů v tomto režimu
Shaman's Cloak (snižuje poškození při zranění)	Poražte 8 kolosů v tomto režimu
Lizard Detection Stone	Poražte 10 kolosů v tomto režimu
Shaman's Mask (snižuje poškození při zranění)	Poražte 12 kolosů v tomto režimu
Cloth of Desperation („padák")	Poražte 14 kolosů v tomto režimu
Queen's Sword (ze hry *Ico*)	Poražte 16 kolosů v tomto režimu

Bonusy v režimu Time Attack

Bonus	Jak ho získat
Whistling Arrow	Poražte 2 kolosy v tomto režimu
Cloak of Force	Poražte 4 kolosy v tomto režimu
Mask of Strength	Poražte 6 kolosů v tomto režimu
Lizard Detection Stone	Poražte 8 kolosů v tomto režimu
Fruit Tree Map	Poražte 10 kolosů v tomto režimu
Mask of Power	Poražte 12 kolosů v tomto režimu
Cloak of Deception	Poražte 14 kolosů v tomto režimu

nou pozici ze hry *Ico*, pak bude mít váš kůň Aggro na čele znak I z této hry (místo své obvyklé značky).

007: From Russia With Love

Co takhle pár kostýmů? Bundu najdete v šatníku Moneypenny, speciální uniformu ve Station T nahoře ve velké místnosti, kde chlápek vypadne z okna (rozstřelte keypad u zamčených dveří), černý smoking v Gypsy Camp se třetím rukojmím a sněhový obleček těsně poté, co se potkáte s elektrikou ve Factory.

Pro Evolution Soccer 5

Ušetřete 3000 PES bodů a kupte si v obchodě položku „Edit Appearance (hair style)". Nyní jděte do režimu Edit a začněte si hrát s položkou Player's Appearance. Zvolte ovládání účesu a změňte Type na Special Hairstyles. Nyní stiskněte 4 nebo 6 u volby Shape a čísla 265 až 274 změní hlavu vašeho hráče s různými druhy psů!!!

Mortal Kombat: Shaolin Monks

Chcete hrát jako Scorpion?

Pak hrajte úroveň Foundry a následujte cestu dolů po schodech. když se objeví lučištníci, hoďte jednoho do zdi nalevo od dve-

007: From Russia With Love

Chcete najít tajné mise? Pomůžeme!

Ve hře jsou tajné levely, které můžete odemknout získáním ocenění, neboli „awards". Ty se nachází v každé misi čtyři a budete je muset najít sami - popis by byl příliš komplikovaný, i když nevylučujeme, že se k nim dostaneme v příštím čísle. Tyto úrovně jsou nezávislé na hlavním příběhu, jsou ale určeny pro agenta kategorie 007, takže čekejte vysokou obtížnost.

TUNNELS

Potřebujete: 10 awards
Bond Moment: Zabijte všechny členy komanda
Jak na to: Jsou jen dva, použijte zoom při střelbě a bude to hračka.
Tipy: Jsou tu čtyři bomby k deaktivaci a musíte to udělat rychle! Nezapomeňte na ostřelovací věž a dva členy komanda.

RUINS

Potřebujete: 25 awards
Bond Moment: Vstupte do tajné lokace
Jak na to: Když se podruhé dostanete dolů, přeskočte dozadu na pravou stranu.
Tipy: Hlavní oblast je snížena celkem třikrát. Neustále se kryjte, jinak vás nepřátele velmi rychle zastřelí.

PLAZA

Potřebujete: 40 awards
Bond Moment: zničte auto
Jak na to: Mířte kousek před auto a zaměřte se na zranitelná místa - pneumatiky nebo nádrž s naftou.
Tipy: Sniperská mise, která je extrémně obtížná, přestože tu máte k dispozici neustálý dostatek munice. Není se ale kde schovat, takže vše obětujte úkolu zabít co nejrychleji 25 nepřátel.

Pro Evolution Soccer 5

A po všech těch tipech a bonusech také malou radu!

JAK NA TRESTŇÁKY

Krátká vzdálenost

Tohle je dost obtížné, protože budete muset překopnout zeď, která je zpravidla příliš široká na to, abyste ji úspěšně obstřelili. Nemějte ale strach, skórovat tu není zas tak těžké - jde o míření! Použijte půlící čáru na radaru pro zaměření střely mezi dvěma hlavami ve zdi. Zvolte sílu zhruba 45-50%, držte ↓ a R2. Jen trochu dobrý střelec trestňáků by to měl zvládnout!

Střední vzdálenost

Pokud střílíte z prostředku hřiště, není to vůbec snadné. Hodně tu záleží na volbě hráče - pravonohý hráč pochopitelně lépe zatočí míč doleva. Použijte půlící čáru na radaru jako zaměřovadlo a zamiřte těsně vedle zdi, přímo na fiktivního hráče, který jakoby tam stál. Nesnažte se zeď překopnout, ze strany to bude lepší. Pokud kopete napravo s pravonohým fotbalistou, kopejte s 50% silou, držte ← a R2. Pokud kopete přes zeď, pak dejte trochu více síly (55-60%), podržte ↑, ← a R2.

Velká vzdálenost

Kopy ze třiceti metrů jsou překvapivě docela jednoduché. Tedy, ne že by z nich padaly pravidelně branky, ale na provedení to skutečně je snadnější než z krátké vzdálenosti. Je třeba mířit těsně nad hlavu nejmenšího hráče ve zdi a stisknout nahoru při provedení kopu, nejlépe samozřejmě zamířit na vzdálenější stranu od brankáře. Klíčem je dosáhnout zhruba 50% síly kopu (nebo o maličko více) a držet tlačítko nahoru.

Incredible Hulk

Jděte na obrazovku pro zadávání kódů (Code Input) a zadejte SMASH5, SMASH10 nebo SMASH15. Získáte tak spoustu bonusových Smash bodů, díky kterým si pak můžete koupit všechny ty skvělé pohyby.

Hitman Contracts

A ještě jeden tip na tuhle starší hru. Co takhle krvavá koupel? V úrovni Traditions Of The Trade jděte do koupelny v místnosti, kde se odehrává vražedná scéna. Najdete tu vanu plnou krve a useknutou brokovnici, která vedle ní leží. Můžete jí sebrat a použít, ale moc amma neobsahuje. Co uděláte s koupelí, je na vás...

13. ČÍSLO
právě v prodeji

Z obsahu vybíráme:

Představujeme...
Devil May Cry 4
Tomb Raider Legend
Final Fantasy XII
Rogue Galaxy
Forbidden Siren 2
TOCA Race Driver 3
Black

Recenzujeme...
King Kong
Call of Duty 2
NFS Most Wanted
Ratchet: Gladiator
Prince of Persia: TT
Matrix: Path of Neo

VÍCE HER,
VÍCE RECENZÍ
A VÍCE INFORMACÍ
ZA SKVĚLOU CENU

UŽ HO ČTOU VŠICHNI A CO VY?

PLAY

100% NEZÁVISLÝ
PLAYSTATION 2 MAGAZÍN

HelpStation

Jsem respektovaný veterán herního průmyslu. Dohrál jsem každou hru a nyní se léčím z předávkování. Mám spoustu volného času a jsem připraven vám pomoci!
E-adresa: tipstation@omegagroup.cz.
Adresa: TipStation, P.O.Box 104, 170 04, Praha 7.

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

Myslel jsem si, že mi tahle hra docela jde, ale trochu jsem se zřejmě přepočítal. Nemůžu se dostat přes Serpent Bosse v Reptile's Lair. Neznáte nějaký snadný způsob, jak to zabít?

Jindra, přes e-mail

Trik je neútočit přímo na samotného bosse - to k ničemu nevede. Místo toho zaútoč na poničený pilíř a opakuj to několikrát, dokud ho nezničíš. Tím budeš moci vyskočit na zničené trosky a zaútočit na další pilíř. Ten zase znič, pak znič další a při tom všem se Serpentovi vyhýbej. Až se budeš chtít dostat ke čtvrtému, boss zničí římsu a vy budete muset přeskočit mezeru. Když pak zničíte čtvrtý pilíř, v pádu zasáhne Serpenta a ty spadneš do díry, kde tě čeká další boss. Ale s tím už si snad poradíš sám!

ULTIMATE SPIDER-MAN

Mám tuhle novou hru a je dost dobrá, i když si nejsem jistý, jestli je „ultimátní". Mám ale malý problém - hraju za Venoma a nedaří se mi ve chvíli, kdy se mám postavit Silver Sable. Nemáte nějaké rady, jak jí dostat tam, kam patří?

Dan, Praha

Ano, je mi to jasné. Jeden z klíčových okamžiků téhle hry zatápí mnoha našim čtenářům (i když tu podle mého názoru existuje řada těžších úkolů). Poradím - a rád! Základní rada je jednoduchá - udržuj si od Sable odstup. Odskoč jí z cesty ve chvíli, kdy na tebe vystřelí, a i když zaútočíš svými chapadly, stále si nechávej určitý odstup. V průběhu bitvy budeš moci použít lidi k doplnění energie a budeš také moci vrhat auta na Sable, protože jí to ublíží trochu více než běžný útok. Je to ale trochu složité, protože je dost rychlá.

Poskoci Sable nejsou příliš nebezpeční a snadno je zlikvidujete. Bohužel, pak se na scénu dostane helikoptéra a ty máš jen dvě možnosti. Buď jí zlikvidovat pomocí vrhání aut (a to je vážně těžké!), nebo prostě utéci, vyhnout se jejím střelám a po cestě likvidovat nepřátele (stále těžké, ale proveditelné). Doporučuji pochopitelně druhou variantu, vrtulník se o sebe po čase „postará" sám a ty dokončíš úspěšně misi!

GTA: SAN ANDREAS

Mám potíže s misí od Cataliny, která se týká obchodu s kořalkou. Vím, co mám dělat, ale nějak jí nedokážu dokončit. Co sakra dělám špatně?

Tomáš L., přes e-mail

Mise se odehrává na čtyřkolce a pokud si na ní někdy seděl, určitě víš, že se nemusí ovládat zrovna snadno. Cílem tu je zastřelit lupiče - to je práce Cataliny a vy se můžete koncentrovat pouze na řízení. Čtyřkolky hodně skáčou a ty s tím asi moc nenaděláš. Jen se snažit jet neustále rovně. Dokážeš-li přitom narazit na nepřítele, tím lépe - Catalina je snáze zastřelí. Problém máš podle všeho v získání kufříku, který mají u sebe dva z nepřátel. Takže nezapomeň, až jednoho z těchto chlapíků zastřelíš, zastav a seber kufřík. Teprve pak pokračuj v honičce.

CODED ARMS

Jsem téměř na konci téhle hry, která zatím nebyla moc obtížná. Ale teď jsem narazil na Enforcer Bosse a ten mi docela zatápí. Pomozte mi!

Furtr, přes e-mail

Tento boss používá celou řadu různých útoků, takže docela chápu, že s ním máš potíže. Musíš na něj prostě neustále střílet, ať už máš v rukou cokoliv - brokovnici, kulomet, photonovou zbraň, granátomet a podobně. Jeho

nejslabší bod je na zádech, ale obejít ho není vůbec snadné.

Další důležitou věcí je porozumět jeho útokům a dobře se bránit. Největší překážkou je jeho útočné pole, které tě téměř jistě dostane, pokud se rychle neschováš za jeden ze sloupů. Jeho obyčejné zbraně vykryješ snadno a na zaměřovací rakety existuje také snadná rada - uhnout na poslední chvíli. Když se pak začne rychle točit, připrav se na několikanásobný útok a zase se raději schovej za sloup.

Až se boss odebere mimo oblast, brzy můžeš čekat „dash" doprostřed místnosti, takže se středu vyhni. A to je tak všechno, z čeho bys měl mít strach. Laserovým útokům se snadno vyhneš, tím že se v okamžiku nabíjení vzdálíš a modré „vlny" lze snadno přeskočit. Nezapomeň se chovat podle těchto rad a brzy zvítězíš. Bystrý si dost, vybral sis jednu z nejlepších PSP her, takže o tebe nemám strach.

SPARTAN: TOTAL WARRIOR

Mám trochu problémy se získáním všech stránek Archimedova deníku a bonusových předmětů v této hře. Našel jsem všechny bedny, ale přesto mi stále chybí některé odemknutelné bonusy. Nevíte o nějakých supertajných speciálních předmětech? Kde by mohly být?

Aleš T., Louny

Cože? Že jsi nedokončil všechny tajné mise v Aténách? To bude ono. V desáté úrovni Revolution jdi a promluv si s Aténanem poblíž hlavního náměstí - řekne ti, že jeho žena utekla s Římanem. Vydej se na východní náměstí, pak napravo k velké hlavní budově a uvidíš zmíněného Římana a ženu podvádějící svého muže. Zabij Římana a vrať se k Aténanovi. Získáš cenu. A to není všechno, když se snažíš splnit časový limit a dostat se rychle do zálohy (ve Shrine), uvidíš skupinku Římanů, kteří si „vychutnávají" jednoho Aténana. Pokud najdeš trochu času a zabiješ je, vděčný chlapík ti předá Arena Bonus Item. A nakonec si běž promluvit s léčitelkou Agrippou před terasovitým domem na východním náměstí - nejen že ti zcela doplní energii, ale také se počítá jako „secret". Tak co, už máš všechny?

GTA: SAN ANDREAS

Vím, že nejde o povinný úkol, ale rád bych tu hru dokončil celou a se vším všudy. Mám velké problémy se školním úkolem. Nějaká rada? První úkoly jsou docela snadné, ale pak to začne být dost tuhé a já nikdy nebyl na závodní hry machr. Poraďte!
Marek, přes e-mail

To je maličkost. Koneckonců, od toho tu jsem! Tak tedy, zde jsou moje tipy...

THE 360

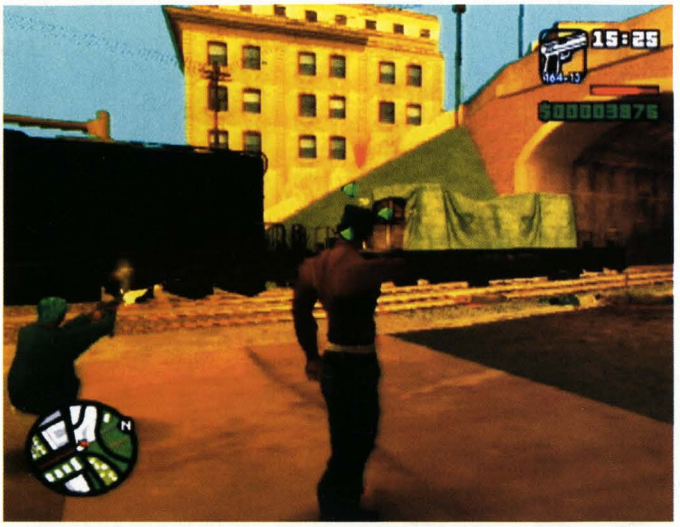
Jednoduché. Podrž ⊗ a ◻ a stiskni ← nebo → a zastav se až tehdy, kdy uděláš celé kolečko.

THE 180

Použij jak svou běžnou brzdu, tak ruční brzdu dohromady - tak se bez potíží dostaneš kolem rohu. Snadné!

WHIP AND TERMINATE

Znovu totéž. Potřebuješ se smykem rychle dostat přes roh a svižně zaparkovat. Opět použij obě brzdy, je to snazší.



POP AND CONTROL

Získej co možná největší rychlost a jakmile se dostaneš na bodáky, přestaň mačkat plyn. Tím dosáhneš, že budeš moci mnohem efektivněji ovládat svou káru a jen lehkými poklepnutími na ⊗ budeš ovládat bezpečně svou rychlost, abys mohl bezpečně zaparkovat.

BURN AND LAP

Tohle už je docela těžké. Zamiř do zatáčky těsně předtím, než se k ní dostaneš, a pak stiskni L1 pro smyk kolem rohu bez toho, abys trefil kužely. Budeš si možná muset nastavit po každém pokusu nastavit kameru, abys měl čistý výhled na další.

CONE COIL

Projeď skrze kužely bez použití brzdy a potom použij L1 pro „sklouznutí" kolem kuželu na konci - vrať se zpátky a zaparkuj.

THE 90

Musíš zamířit k mezeře, stisknout L1 a proklouznout do ní. Je třeba si dobře rozvrhnout čas a ve správný okamžik začít klouzat tak, aby se dostal včas do správné pozice.

WHEELIE WEAVE

Přibliž se k rampě a pak se natoč špetku doprava v okamžiku, kdy už jsi na dvou kolech. Musíš to udělat právě takhle, protože pak musíš naopak tlačit analogovou páčku doleva, abys udržel auto nahoře (což tě také natáčí zpátky doleva). Na značce dupni na brzdy a je to!

SPIN AND HO

Tohle není přehnaně těžké. Použij L2 a R2 pro pohled dozadu a pak ve správný okamžik roztoč své auto.

PIT MANOEUVRE

Nastav svoje auto vedle policejního tak, že je tvůj předek na úrovni jeho středu. Snaž se udržovat stejnou rychlost a zůstat tak blízko, jak je to jen možné bez toho, abys do něj narazil. Pak ho jen lehce popostrč.

ALLEY OOP

Pro „koulení" musíš zasáhnout rampu jen svými pravými koly a i tak musíš být co možná nejvíce vlevo, aniž bys ale rampu úplně minul. Jakmile se dostaneš do vzduchu, přestaň mačkat plyn a měl bys v pořádku dopadnout. Ve vzduchu můžeš také let do určité míry ovládat - přesto je právě vzlet nejdůležitější části tohoto úkolu.

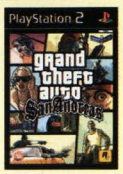
CITY SLICKING

Musíš se dostat ke značce na druhé straně města a pak rychle zpátky. A co víc, musíš to udělat rychle a bez poškození! Od startu se vydej doprava a následuj auta po většinu své cesty. Na konci budeš muset vybrat pár menších uliček, abys našel značku a pak se otočit a vrátit zpátky. Vůbec se nezastavuj, ani když se otáčíš - jinak to nemáš šanci splnit. Hodně štěstí!

Grand Theft Auto: San Andreas

Máte dohráno? Máme pro vás několik tipů, jak si tuhle hru ještě více užít...

INFO



■ **VYDAVATEL:** Rockstar ■ **POČET HRÁČŮ:** 1-2
■ **VÝROBCE:** Rockstar North ■ **RECENZE:** PLAY 6 - 98 %

V téhle geniální záležitosti nejde ani tak o žádné hraní, ale spíš o přestěhování se do nového města.

1. Více o mostech

Vydejte se přes Gant Bridge na jih směrem k San Fierru a těsně před křižovatkou, než most skončí, se vydejte cestičkou dolů doleva. Na konci cesty najdete ceduli s nápisem „Bridge Facts", na které si můžete přečíst pár fascinujících informací o mostu. Například, že zabere 1,27 MB místa na disku!

2. Konkurenční boj

V misi „Madd Dog' Rhyme Book" se vydejte dovnitř bez toho, abyste někoho vyrušili, a najděte chlápka, který za barem hraje *Driv3r*. Pokud ho budete chvíli poslouchat, uslyšíte jeho nadávky na hru včetně „Tanner you suck! Damn you Refractions, how could you mess up so bad?" Překladu netřeba.

3. Šmírák

Pokud necháte CJ na pár minut na pokoji, začne zpívat písničky ze své oblíbené rádio stanice. Nechte ho ještě déle a obrazovka se zazoomuje na náhodného chodce a vy budete moci poslouchat jeho konverzaci.

4. Hezké nápisy

Pokud budete importovat auta do doků, všimněte si, že mají některé z nich zajímavé poznávací značky jako například OUR FERGIE nebo DISCO STU. Redakce TipStationu obzvláště obdivuje espézetku s nápisem EA SUCKS.

5. Špatné vajíčko

Pokud si vezmete jetpack a vyletíte až nahoru na Gant Bridge, uvidíte tam ceduli s vtipným nápisem: „There are no easter eggs up here. Go away." Neboli - tady nic není, jděte pryč. Hmm, to je tedy pěkné.

6. Něco si přej

Podívejte se pořádně na noční oblohu a dost možná se vám podaří zaznamenat hvězdnou konstelaci inspirovanou logem Rockstaru. Jde v podstatě o skupinu hvězd, které dohromady tvoří velké R. Tak rychle, podívejte se na něj a něco si přejte!

7. Zastřelte měsíc

Tohle dost možná znáte, ale kdo ví, možná i ne. Pokud se trefíte se svou sniper rifle do měsíce, zvětší se! Ve skutečnosti se zvětší s každou další střelou až do obrovské velikosti. Pak už stačí jedna další rána a... a... zase se zmenší na původní velikost.

8. Sranda u semaforu

Pokud vidíte policejní auto stojící na semaforu a za ním další auto, zkuste trochu škodolibě druhé auto natlačit na policajty. Uvidíte poměrně vtipnou akci, kdy policisté nemilosrdně zpacifikují nebohého civilistu. Che!

9. Otevřete dveře

Začněte novou hru a prohlédněte si celou úvodní animaci až do okamžiku, kdy Tenpenny vyhodí CJ z auta. Zadejte cheat „spawn a jetpack" (←, →, L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →) a po pár vteřinách uvidíte nápis Wasted. Hra vás respawnuje a vy se objevíte v nemocnici. Nyní budete moci vstoupit do všech obchodů s hadrama, zbraněmi, do všech tetovacích salónů, kadeřnictví a dalších míst, do kterých byste při normálním začátku hraní neměli vůbec přístup.

10. Skutečné krimi

V Los Santos si na Unity Station vezměte sniperku nebo kameru a zazoomujte na nápis nad tunelem, do kterého vjíždí vlak. Uvidíte nápis „Get rid of rubbish fast - True Grime Street Cleaners", což je samozřejmě parodie na hru *True Crime: Streets of LA*, konkurenta *GTA*.

11. Manhunt

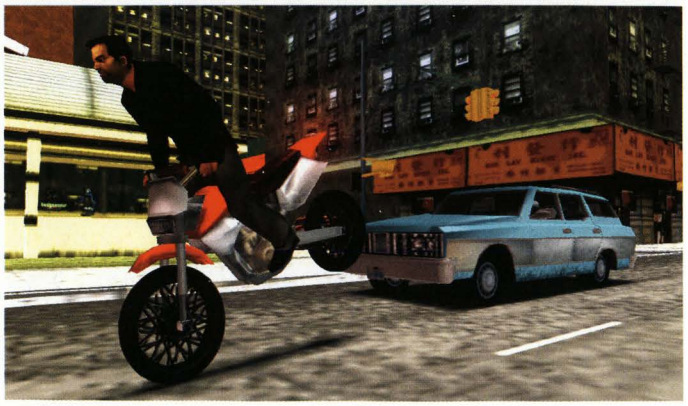
Když vejdete do obchodu Zero's RC, podívejte se za kasu do paklíku časopisů. Najdete tu figurky Tommyho Vercettiho a Lance Vance. Jinde ve stejném obchodě najdete panenky Cash a Pigsy (ze hry *Manhunt*). A když už jsme u *Manhuntu*, když půjdete do jakéhokoliv baru, na zdi uvidíte fotku jednoho ze členů SWAT z téhle hry!

12. Ochutnejte

Jděte do jakéhokoliv restaurantu Cluckin' Bell, přeskočte přes kasu a otočte se. Nyní budete moci vidět nápis na zádech každého zaměstnance. Je tam napsáno TASTE THE COCK. Ne, tohle vážně překládat nehodláme.

13. Ježíš vás miluje

V Los Santos najdete na zdi kresbu se srdcem Mary a andělem, který říká Jesus Saves. V předchozích dvou hrách se stejná kresba nacházela na stranách budov, kde jste si mohli uložit svou hru.



14. Mrtvoly
Vydejte se do Area 69, postavte se 50 stop od ní na severní straně a podívejte se směrem na západ. Nyní jděte dopředu až narazíte na pouštní kopce - nejbližší kopec po vaší pravici má v sobě velkou díru, kde najdete několik pytlů. Hádejte, co v nich asi je?

15. Pokerová tvář
Jestliže hrajete poker v Las Venturas, všimněte si, že mají karty obrázky z některých postav *GTA* série. Našli jsme například Candy Suxx, Asuku, Sonnyho Forelliho, Salvatore Leoneho, Ricarda Diaze, Donalda Love, 8-Balla, Darkela a Lance Vance. Hledejte dál!

16. Sebevražda?
Jděte do posilovny v Las Venturas (je vedle obchodu Weddings & Weldings) a do chodbičky vedle ní. Postavte se na východní zdi bomb obchodu, podívejte se na severovýchod a uvidíte vysokou bílou budovu. Pokud se správně postavíte, uvidíte, jak se lidé objevují na střeše a padají dolů. To se děje pouze tehdy, díváte-li se ze správného úhlu. Celá scéna připomíná hru *Lemmings*, kterou vyvíjel Rockstar North kdysi dávno, když se ještě jmenovali DMA Design.

17. Cable Guy
Na stejném místě, jako je první bod tohoto článku, můžete nalézt ještě jednu ceduli. Je na ní napsáno „Actual Piece Of Cable". Rozumí tomu někdo? No, my vlastně ano...

18. Plakátové porno
Podél dálnice v Los Santos je reklamní plakát, na němž je vyobrazena žena, drink nazvaný Sprunk a slogan „A tast of things to come". Na konci mise „Reuniting The Families" se vaše auto proletí právě tímhle billboardem a změní nápis na „A Taste of come".

19. Řekněte sýýýr
Chcete, aby vám homie udělal obrázek? Musíte mít zbraň a fotoaparát, pak ho rekrutovat tak, že na něj zamíříte zbraní a stisknete ↑. Nyní přepněte ze zbraně na fotoaparát a jděte rovnou k němu. Objeví se zpráva a vy stiskněte L1. A máte fotku!

20. Navštivte Liberty City
Tenhle trik je obzvláště vypečený, ale budete k němu potřebovat cheatové zařízení Action Replay. Zadejte kód, díky kterému můžete chodit skrze zdi (D0700A42 0000FAFF, 20123BCC 00000000, D0700A42 0000FAFF, 20123BCC0C0C8A50), a pak v Los Santos jděte do Ganton posilovny. U pytlů nalevo se dejte skrz zeď za prvním. Aktivujte cheat „spawn a jet pack", jděte na obrazovku s mapou a označte si East Beach uprostřed dálnice paralelně se závodním okruhem. Použijte jet pack pro zrychlení a podržte R2 nbo L2 pro přepínání mezi lokacemi. Jakmile se dostanete poblíž značky, přistaňte a měli byste vidět žlutou značku. Vstupte do ní a budete v Liberty City! Jděte znovu na mapu a zadejte značku na Vinewood, kousek nahoru, nalevo od prostředního rohu velké trojúhelníkové budovy. Přeleťte sem a uvidíte ulice Liberty City. Složité, ale vyplatí se, to nám věřte!

21. Návrat z minulosti
V úvodní sekvenci k misi „Wu Zi Mu" se podrobně podívejte na auto v pozadí. Uvidíte svou hlavní postavu ze hry *GTA III*! Wow!

22. Bez dveří
Chcete-li ušetřit cenné vteřinky v sub-misích, kde sbíráte pasažéry (ambulance nebo taxi), použijte zbraň typu baseballové pálky. Párkrát udeřte do dveří od auta, dokud neodpadnou. Nesmíte to přehnat, protože pak byste mohli poškodit samotné auto. Pokud dáte „za vyučenou" jen dveřím, nic se autu nestane a lidé se dovnitř dostanou rychleji.

23. Horké zboží
Jděte ke gejzíru v El Castillo Del Diablo a střelte do něj raketou. Stane se z něj „naštvaná" sopka.

24. Nakopejte zadej
Jděte do posilovny v Las Venturas a poražte jejího majitele. Naučíte se tak fakt vychytané útoky ve stylu kickboxu.

25. Snadné prachy
Jděte do strip klubu v Las Venturas, postavte se před jednu z tanečnic a počkejte, až jí nějaký chlap hodí peníze. Budete je moci automaticky sebrat, přičemž ovšem prohlásíte nějakou vtipnou hlášku. Nechte tu svou postavu, běžte si přečíst nějakou knihu (nebo se vyspat) a až se vrátíte, budete boháč!

26. Dejte si koule
Najděte poblíž Las Venturas malé město nazvané Fort Carson. Podívejte se na mapu a označte místo nahoru, dokud neuvidíte místo nazvané „Lil Probe Inn" (je poblíž No Fly zóny). Tady najdete hospodu, před kterou se točí cedule s UFO. Jděte dovnitř a nalevo uvidíte chlapíka u kulečníkového stolu. Běžte k němu a zahrajte si!

27. Malý zázrak
Jděte do Roca Estalce v Los Santos, konkrétně na parkoviště a na spodní patro. Za rohem najdete výtah - přímo před ním je kulomet.

28. Zbraň jaksepatří
Vstupte na policejní stanici v Los Santos (konkrétně oblast Pershing Square) a najděte toalety. Tady se můžete pokochat pohledem na obrovského růžového robertka, kterého můžete dokonce použít na mlácení lidí!

29. Koníček
V Los Santos, poblíž Downtownu a oblastí Mulholland a Intersection (pod dálnicí vedle velkého parkoviště), najdete obchod nazvaný Inside Track Betting. Tady si můžete zasázet na koníčky - vsadit a pak okamžitě sledovat závod.

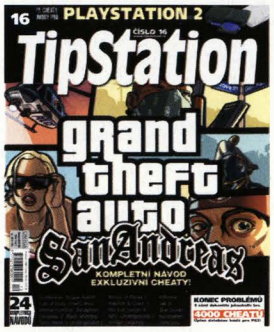
30. Hydra!
Našli jste Hydru? Dokončete misi Madd Dogg pro získání přístupu ke stíhačce Hydra, která se nachází v opuštěném hangáru. Získat jí je jedná věc a pilotovat druhá - stiskněte ⊗ pro vzlétnutí, pak dejte levou páčku dopředu, dokud se čumák lehce nenatočí dolů a pak znovu stiskněte ⊗. Pro zasunutí podvozku stiskněte R3, pro zaměření R1 a pak L1. Pro vystřelení světlic ◎, pro natočení L1 nebo R1 a pro pohled na sebe v kokpitu stiskněte L2 + R2.

Pokračování příště! Do příštího čísla pro vás v *San Andreas* najdeme další blbinky!

Jan Modrák

Archiv TipStation

CHYBÍ VÁM NĚKTERÉ ZE STARŠÍCH ČÍSEL? TOUŽÍTE PO NĚJAKÉM NÁVODU? MÁTE PŘÍLEŽITOST ZA VÝHODNÝCH PODMÍNEK DOPLNIT SVOU SBÍRKU...



GTA: San Andreas, GoldenEye: Rogue Agent, Prince of Persia: Warrior Within, Call of Duty: Finest Hour, Killzone, Getaway 2: Black Monday, Star Ocean, Tony Hawks Underground 2, Need for Speed Underground 2, Pro Evolution Soccer 4, FIFA 2005, NHL 2005, WRC 4, X-Men Legends, Shark Tale, Ratchet and Clank 3, Incredibles, Jak 3, Sly Cooper 2, Mortal Kombat Deception, Def Jam Fight for NY, Vietcong: Purple Haze, Forgotten Realms: Demonstone

GTA: San Andreas, Metal Gear Solid 3: Snake Eater, Mercenaries, Brothers in Arms, Gran Turismo 4, Project Snowblind, Death by Degrees, Tenchu: Fatal Shadows, The Punisher, LOTR: Third Age, Ghost Recon 2, Ace Combat 5, Obscure, Constantine, Cold Fear, WWE Smackdown vs Raw, Devil May Cry 3, Blood Will Tell, TimeSplitters: Future Perfekt, Driv3r

Medal of Honor: European Assault, Batman Begins, Splinter Cell: Chaos Theory, God of War, Star Wars E3, Tekken 5, Area 51, Cold Winter, Madagascar, Stolen, Bards Tale, NARC, Championship Manager 5, Haunting Ground, Full Spectrum Warrior, Brave, CT Special Forces: Fire for Effect, Enthusia, LEGO Star Wars, Predator, Midnight Club 3, PES 4, Jak 3, Ratchet a Clank: Up Your Arsenal,

Resident Evil 4, Spartan: Total Warrior, Genji, Total Overdose, Destroy All Humans, Darkwatch, Burnout Revenge, Killer 7, Conflict: Global Storm, Rainbow Six 4: Lockdown, Incredible Hulk, Mortal Kombat: Shaolin Monks, Ultimate Spider-Man, Fahrenheit, Suffering 2: Ties That Bind, Heroes of the Pacific, Delta Force: Black Hawk Down, Sly 3, Pilot Down, 186: Ride or Die, Call of Duty: Finest Hour

INDEX NÁVODŮ

Hledáte-li konkrétní návody, zde zjistíte, zda již nebyly v některém čísle otištěny, a popřípadě si můžete dané číslo objednat.

007: Everything or Nothing - TS13
Ape Escape - TS7
Ape Escpe 2 - TS10
Area 51- TS18
Auto Modellista - TS10
Batman Begins- TS18
Baldur's Gate: Dark Alliance - TS6, TS13
Bards Tale- TS18
Beyond Good and Evil - TS12
Blade 2 - TS8
Bloodrayne - TS11
Brave- TS18
Broken Sword 2 - TS7
Broken Sword: The Sleeping Dragon - TS12
Brothers in Arms - TS17
Burnout 2: Point of Impact - TS9
Burnout 3 Takedown - TS15
Burnout Revenge - TS19
Call of Duty: Finest Hour - TS16
Castlevania - TS13
Celebrity Deathmatch - TS12
Cold Winter- TS18
Colin McRae 3 - TS9
Colin McRae Rally 4 - TS12
Commandos 2 - TS7, TS8
Conflict Desert Storm 2 - TS12
Conflict: Global Storm - TS19
Conflict Vietnam - TS15
Crash Bandicoot - TS7
CT Special Forces: Fire for Effect- TS18
Dark Chronicle - TS11
Def Jam Vendetta - TS11
Delta Force: Black Hawk Down - TS19
Delta Force: Urban Warfare - PSM55, TS8
Deus Ex: The Conspiracy - TS7
Devil May Cry 2 - TS10
Devil May Cry 3 - TS17
Dino Crisis 1 - TS11
Dino Crisis 2 - TS11
Drakengard - TS14
Driv3r - TS15, TS14
Duke Nukem: Time to Kill - TS8
Dynasty Warriors 4 - TS11
Enter The Matrix - TS10, TS11
Enthusia Professional Racing- TS18
Euro 2004 - TS14
F1 2002 - TS7
Fallout: Brotherhood of Steel - TS14
Fahrenheit - TS19
Ferrari F355 Challenge - TS8
FIFA 2003 - TS9
FIFA 2004 - TS12
FIFA World Cup 2002 - TS7, PSM53
Final Fantasy 4 - TS7, PSM54
Final Fantasy 5 - TS7, PSM53
Final Fantasy 6 - TS6
Final Fantasy 10 - TS7
Final Fantasy X-2 - TS13
Forbidden Siren - TS14
Formula One 2003 - TS11
Formula One Arcade - TS8, PSM56
Freedom Fighters - TS12
Freekstyle - TS8
Front Mission 3 - TS8
Full Spectrum Warrior- TS18
Futurama - TS11
Getaway 2: Black Monday - TS16
Getaway - TS10
GT4: Prologue - TS14
GTA: San Andreas - TS16
GTA: Vice City - TS14
Ghost Recon: Jungle Storm - TS14
Ghosthunter - TS14
GoldenEye: Rogue Agent - TS16
God of War- TS18
Grand Theft Auto 3 - TS7, TS13
Grand Theft Auto: Vice City - TS9, TS10
Great Escape - TS12
Half-Life - TS6
Harry Potter 2 - TS9, PSM60
Harry Potter and the Prisoner of Azkhaban - TS14
Haven - TS10
Haunting Ground- TS18
Herdy Gerdy - TS6
Headhunter Redemption - TS15
Hitman Contracts - TS14
Hitman 2: Silent Assassin - TS9
Hogs of War - TS11
Championship Manager 5- TS18
Indiana Jones and The Emperors Tomb - TS12
I-Ninja - TS13
Incredibles - TS16
Italian Job, The - PSM57, TS12
Jak 2 Renegade - TS12
Jak 3- TS18
James Bond 007 in Nightfire - TS9
Judge Dredd: Dredd vs Death - TS12
Charlies Angels - TS11
Chase The Express - TS6
Kill.Switch - TS13
Killzone - TS16
Kingdom Hearts - TS9, TS10
Legacy of Kain: Defiance - TS13
LEGO Star Wars- TS18
LMA Manager 2002 - TS7
Lilo and Stitch - TS8
LOTR: Third Age - TS17
Lord of the Rings: Two Towers - TS9, TS12
Madagascar- TS18
Mace Griffin Bounty Hunter - TS12
Mafia - TS13
Manhunt - TS12
Max Payne 2 - TS13
Maximo vs. Army of Zin - TS13
Medal of Honor: European Assault - TS18
Medal of Honor: Frontline - TS7
Medal of Honor: Rising Sun - TS12
Men in Black 2 - TS8
Mercenaries - TS17
Metal Gear Solid - TS12
Metal Gear Solid 2 - TS6
Metal Gear Solid 3: Snake Eater - TS17
Midnight Club 3: DUB Edition- TS18
Minority Report - TS10
Mission Impossible: Operation Surma - TS13
Mortal Kombat: Deadly Aliance - TS10
Moto GP 3 - TS10
NARC- TS18
NBA 2003 - TS9
Need for Speed: Hot Pursuit 2 - TS9
Need For Speed Underground - TS13
Next Generations Tennis - TS8
NHL 2003 - TS9
NHL 2004 - TS12
No One Lives Forever - TS7
Onimusha 2 - TS9
Onimusha 3 - TS15
Panzer Front Bis - PSM51
Parasite Eve 2 - TS12
Pitfall - TS13
Primal - TS10
Prince of Persia: Sands of Time - TS12
Prince of Persia: Warrior Within - TS16
Prisoner of War - TS8
Predator Concrete Jungle- TS18
Pro Evolution Soccer - PSM51
Pro Evolution Soccer 2 - TS9
Pro Evolution Soccer 3 - TS12, TS13
Pro Evolution Soccer 4 - TS16, TS18
Project Snowblind - TS17
Project Zero - TS10
Project Zero 2: Crimson Butterfly - TS14
Psi-Ops: Mindgate Conspiracy - TS15
Punisher - TS17
Rainbow Six 3 - TS13
Rainbow Six 4: Lockdown - TS19
Ratchet and Clank - TS9
Ratchet and Clank 2 - TS13
Ratchet and Clank 3 - TS16
Ratchet a Clank: Up Your Arsenal- TS18
Rayman 2: The Great Escape - TS7
Rayman Rush - TS7, PSM52
Red Card - TS8
Red Dead Revolver - TS14
Red Faction - TS6
Red Faction 2 - TS9
Resident Evil - TS10
Resident Evil 2 - TS6, TS7
Resident Evil 3: Nemesis - TS10
Resident Evil 4 - TS19
Resident Evil Code X: Veronica - TS11
Resident Evil: Dead Aim - TS11
Resident Evil Outbreak - TS15
Return to Castle Wolfenstein - TS11
Rocky - TS9
Silent Hill - TS9
Silent Hill 2: Directors Cut - TS10
Silent Hill 3 - TS11
Silent Hill 4: The Room - TS15
Sims - TS11
Second Sight - TS15
Secret Weapons Over Normandy - TS13
Serious Sam: Next Encounter - TS14
Shellshock Nam 67 - TS15
Shrek 2 - TS15
Sly Racoon - TS10
Sly 2 Band of Thieves - TS15
Sly 3: Honor among Thieves - TS19
Smash Court Tennis - TS7
Smash Court Tennis Tournament 2 - TS14
SOCOM: US Navy Seals - TS11,
SOCOM 2: US Navy Seals - TS13
Soldier of Fortune Gold - TS8
Sonic Heroes - TS13
Soul Calibur 2 - TS12
Spartan: Total Warrior - TS19
Spider-Man: The Movie - TS7
Spider-Man 2: Enter Electro - PSM58, TS11
Splinter Cell - TS10
Splinter Cell: Chaos Theory- TS18
Splinter Cell: Pandora Tomorrow - TS14
Spyhunter 2 - TS13
SSX3 - TS12
Star Wars: Bounty Huter - TS10
Star wars: Clone Wars - TS10
Star Wars Episode 3: Revenge of the Sith- TS18
Star Wars: Phantom Menace - TS7
State of Emergency - TS6
Stolen- TS18
Stuntman - TS8
Suffering - TS14
Sum of All Fears - TS12
Syphon Filter 1, 2, 3 - TS11
Syphon Filter: Omega Strain - TS14
SWAT: Global Strike Team - TS13
Tekken 4 - TS8, TS9
Tekken 5- TS18
Terminator 3 Redemtion - TS15
Thing, The - TS8
This is Football 2003 - TS9
This is Football 2004 - TS13
The Getaway: Black Monday- TS18
The Sims: Bustin Out - TS13
TimeSplitters 2 - TS8, TS9
TOCA: Race Driver - TS8
Tomb Raider 1 - TS11
Tomb Raider 2 - TS6
Tomb Raider 3 - TS7, TS8
Tomb Raider 4 - TS10
Tomb Raider: Angel of Darkness - TS11
Tomb Raider: Chronicles - TS11
Tomorrow Never Dies - TS8
Tony Hawks 3 - PSM57
Tony Hawks 4 - PSM61, 62
Tony Hawks Underground 2 - TS16
Transformers - TS14
True Crime: Streets of LA - TS12
Turok Evolution - TS8
Van Helsing - TS14
Virtua Fighter 4 Evolution - TS11
War of the Monsters - TS10
Warhammer 40,000: Fire Warrior - TS12
Way of the Samurai - TS8
Way of the Samurai 2 - TS14
World is Not Enough, The - TS8
WRC3 - TS12
X-Men: Volwerines Revenge - TS11
XIII - TS13

ARCHIV PLAY & TIPSTATION

Pro objednání čitelně vyplňte veškeré údaje a zaškrtněte příslušná čísla. Cena TipStationu je 150 Kč (do 7. čísla jen 70 Kč), cena PLAY je 85 Kč (poštovné 55 Kč, při objednávce nad tři kusy zdarma). Zásilka bude zasílána dobírkou (doporučené zaslání lze dohodnout telefonicky). Kupon zašlete na adresu Omega Group, P.O.BOX 104, Praha 7 170 04. Časopisy lze také objednat na adrese. www.tipstation.cz.

- ☐ TIPST. 4
- ☐ TIPST. 12
- ☐ TIPST. 14
- ☐ TIPST. 15
- ☐ TIPST. 16
- ☐ TIPST. 17
- ☐ TIPST. 18
- ☐ TIPST. 19
- ☐ PLAY 1
- ☐ PLAY 2
- ☐ PLAY 3
- ☐ PLAY 4
- ☐ PLAY 5
- ☐ PLAY 6
- ☐ PLAY 7
- ☐ PLAY 8
- ☐ PLAY 9
- ☐ PLAY 10
- ☐ PLAY 11
- ☐ PLAY 12

Jméno: **Město:**

Ulice: **Telefon:**

PSČ: **Podpis:**

TipStation OBJEDNACÍ LÍSTEK PŘEDPLATNÉHO

20

ODPOVĚDNÍ ZÁSILKA
CENU HRADÍ
ADRESÁT

Cena ročního předplatného TipStation je **585 Kč**.

OSOBNÍ ÚDAJE:

Jméno, příjmení: _____

Firma: _____

IČ: _____

DIČ: _____

Adresa: _____

_____

E-mail: _____ Telefon: _____

ZPŮSOBY PLACENÍ

❑ Složenkou/převodem na účet (složenkou typu C poukažte patřičnou částku na adresu uvedenou na přední straně lístku)

❑ Šekem (vypsaný šek přiložte k tomuto vyplněnému formuláři)

❑ Fakturou (podmiňuje uvedení IČ)

❑ Platební kartou: ❑ VISA ❑ EC/MC ❑ AMEX

Č. karty: |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

CVC (tři kontrolní číslice vpravo na podpisovém proužku) |_|_|_|

Platnost do: |_|_| / |_|_|

Podpis: _____

Při platbě kartou účtujeme navíc 5% z částky (poplatek bance)

SEND Předplatné s. r. o.
P. O. Box 141
140 21 Praha 4

Předplatné TipStation

Čtyři čísla za cenu tří!

Proč předplatné?

- Najdete tu návody na VŠECHNY důležité hry pro PlayStation a PlayStation 2.
- Úplný seznam všech cheatů a tipů. Každý měsíc rozsáhlé sekce s novými kódy a hesly.
- Bezplatné doručení a čtyři čísla za cenu tří. Máte jistotu, že vám žádné číslo neuteče!

Hráči, pozor!

Proč předplatné?

- Najdete tu návody na VŠECHNY důležité hry pro PlayStation a PlayStation 2.
- Úplný seznam všech cheatů a tipů. Každý měsíc rozsáhlé sekce s novými kódy a hesly.
- Bezplatné doručení a čtyři čísla za cenu tří. Máte jistotu, že vám žádné číslo neuteče!

Cena ročního předplatného TipStation je **585 Kč**. Zájemci o předplatné TipStation ze Slovenska se mohou o aktuálních cenách informovat na níže uvedených telefonních číslech.

Předplatné je nutné zaplatit složenkou typu C na adresu:

Čeští předplatitelé:
SEND Předplatné, P.O.BOX 141, 140 21 Praha 4
(tel.: 225 985 225, e-mail: ludek@send.cz)
Na stejnou adresu prosím zasílejte kopii složenky.

Slovenští předplatitelé:
Mediaprint-Kapa Presse Grosso, P.O.BOX 183,
Vajnorská 137, Bratislava, PSČ 830 00
(tel.: 004212/ 4445 8821,
e-mail: predplatne@abompkapa.cz).

Roční předplatné jen za 585 Kč!
Čtyři čísla za cenu tří!

Prince of Persia: Two Thrones

Staňte se princem
a hopsejte z římsy na římsu
a z balkónu na balkón.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Ubisoft ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Ubisoft ■ **RECENZE:** PLAY 13 - 93%

Naprosto skvělé pokračování trilogie PoP, které si bere to nejlepší ze všech předchozích her.

Kapitola 1.

Po úvodní videosekvenci se ocitnete na rodném ostrově, který již vypadá jinak, než jak jste jej opouštěli. Prolezte dírou pode dveřmi, na konci vlezte po bednách a přeskákejte do rohu, odkud přeběhněte po zdi na protější konec. Vyběhněte po zdi na římsu nad vámi a přeručkujte za roh. Spusťte se dolů a slezte po žebříku. Doběhněte ke sloupu a vyšplhejte po něm nahoru, odkud přeskočte na druhý sloup. Opět vyšplhejte nahoru a přeskočte zpět na ten první, čímž jste překonali první příčku. Vylezte o něco výše a odrazy mezi sloupem a protější zdí překonáte další příčku. Opět vylezte o něco výše a skočte na tu samou zeď, kde se zachytíte za římsu. Seskočte dolů na kvádr a z něj přeběhněte po zdi. Vyskočte na římsu a přeručkujte do otvoru ve zdi. Seskočte dolů a u fontánky uložte hru. Tím, že se napijete z fontány, si doplníte zdraví a zároveň hru uložíte. Tento postup doporučujeme zopakovat pokaždé, když se ocitnete poblíž fontánky.

Poté seběhněte k žebříku, po kterém vylezte nahoru. Postupujte vpřed, kde seberete meč a naleznete prvního protivníka. Potichu jej podřízněte (tzn. využití speciálního útoku - vždy, když budete protivníkovi v zádech a on o vás nebude vědět, okraje obrazovky zasvítí a to je chvíle na spuštění útoku, při kterém musíte vystihnout akční moment, neboli chvíli, kdy meč zasvítí, a bodnout protivníka). Přehoupněte se přes zábradlí a přeskočte na sloup nalevo. Slezte po něm dolů a potichu zlikvidujte dalšího strážce. Přeběhněte po zdi na protější plošinku a přes římsy nad vámi přeručkujte na konec, kde přeskočte na plošinu se žebříkem. Slezte dolů a zneškodněte stráž. Seběhněte dolů a běžte k bráně podél zdi. Za rohem se nachází další protivník, kterého rozsekejte. Na konci vyběhněte po zdi a přeskočte na římsu naproti. Vylezte po žebříku nahoru a vyběhněte do okna. Vyjděte na balkon a přeběhněte po zdi na závěs, po kterém se svezete dolů. Dojděte k vratům, kde se vypořádejte s trojicí nepřátel. Pak se dejte doprava do průchodu, projděte na konec a po žebřících vylezte nahoru. Zde vyběhněte po zdi a přeskočte na protější římsu, ze které přeskočte na žebřík naproti. Seskočte do ulice, dojděte na její konec a přes římsy vyšplhejte na střechu, ze které seskočte k lučištníkovi.

Až ho rozsekáte, dejte se do průchodu za vámi - nachází se zde dva protivníci, které potichu zneškodněte. Lze s k nim dostat nenápadně s využitím říms na pravé a levé zdi nahoře. Pak proskočte oknem nalevo, vylezte po žebříku a pokračujte do ulice k fontánce. Dejte se na dřevěný můstek, přeběhněte po zdi a přeskočte na protější můstek, na jehož konci se spusťte a chyťte se římsy. Přeručkujte na konec a po trámu přelezte na římsu naproti. Přejděte na konec, přeskočte propast a přes můstek pokračujte dírou ve zdi. Na konci chodby přeskočte z krátkého trámu naproti a spusťte se dolů k nepřátelům, které sejměte. Pak dojděte na konec ulice, vyběhněte po zdi, odrazte se a chyťte se trámu. Vyskočte na trám nad vámi a přejděte na pevnou půdu. Dojděte k propasti a z krátkého trámu skočte mezi dvě úzké zdi (štěrbina), po kterých se spusťte dolů.

Vypořádejte se s nepřáteli, přeskočte na trám a dejte se k pravé zdi. Odtud přeskočte na dřevěný výstupek před vámi a z něj skočte mezi dvě zdi naproti, odkud vylezete nahoru. Přeskočte na další trám a opět skočte mezi dvě zdi - spusťte se co to jen půjde a otočte se. Potichu zlikvidujte protivníka pod vámi a dejte se uličkou až k malému náměstí. Seskočte dolů, zabijte nepřátele a vylezte po žebříku na dřevěnou plošinu. Z malého výstupku nahoře přeskočte na balkon, kde zlikvidujte zákeřného lučištníka. Pokračujte dále až ke dveřím, které kotoulem překonejte a dojděte k fontánce.

U mrtvého žebráka vyběhněte nahoru, přeběhněte po zdi a na konci se odrazte na trám. Seskočte dolů a zneškodněte dva protivníky. Pak přeběhněte po zdi k malému trámu, ze kterého přeskočte na balkon. Dojděte na konec a vyskákejte mezi zdmi na římsu. Vyskočte na římsu nad vámi a pokračujte nahoru na trám. Přes další trámy přeskákejte na protější konec, přehoupněte se přes zábradlí a spusťte se dolů. Vypořádejte se s nepřáteli a jděte dále ulicí k malému dřevěnému výstupku, ze kterého přeskočte na protější římsu a přeručkujte k dalšímu krátkému trámu. Přeskočte na další trám a z něj na balkon naproti. Přeběhněte po pravé zdi a na konci se odrazte na trám. Díky odrazu od zdi se dostanete na trám nad vámi, ze kterého přeskočte k fontánce.

Spusťte se na stříšku pod vámi, přeběhněte po zdi a přeskočte na velký balkon. Postarejte se o strážce s mečem a druhého s lukem a vejděte do paláce. V chodbě zabijte dalšího lučištníka a dejte se na konec chodby. Vylezte na podstavec, vyběhněte po zdi a ve správný moment zabodněte meč do otvoru. Takto se dostanete až na úroveň balkonu naproti, kam přeskočte.

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

- **Levý analog »** Pohyb
- **Pravý analog »** Ovládání kamery
- **Křížek »** Skok, kotoul, akce
- **Čtverec »** Útok primární zbraní
- **Trojúhelník »** Útok sekundární zbraní či řetězem, chytačka, speciální útok
- **Kolečko »** Sebrání zbraně, házení zbraně, roztočení řetězu, spuštění se
- **R1 »** Blok, běh po zdi
- **R2 »** Pohled z první osoby
- **R3 »** Vycentrování kamery
- **L1 »** Použití speciální schopnosti
- **L2 »** Vzdálený pohled
- **Start »** Pauza

Přeběhněte po zdi až k šikmému výstupku (klapka), od kterého se odrazte na balkon. Zde stoupněte na tlačítko a projděte dveřmi, které se otevřely. Vylezte na podstavec, přeběhněte po zdi a na konci zabodněte kudlu do díry. Spusťte se na trám pod vámi, přeskočte na protější zeď a opět se zabodněte do zdi. Seskočte a potichu zlikvidujte stráž pod vámi. Vylezte po pravém sloupu a přeskočte na trám napravo. Pokračujte na balkonek, vylezte na římsu nalevo do vás a potichu se tak dostanete lukostřelci do zad. Seskočte a zneškodněte ho. Pak se přehoupněte přes zábradlí a přeskočte na protější trám, seskočte dolů a zlikvidujte strážce. Projděte chodbou, rozbijte nábytek v cestě, čímž přilákáte pozornost protivníka. Vyčkejte, až se uklidní, vyskočte na zábradlí a rychle jej zneškodněte. S využitím meče vyšplhejte po zdi, přeběhněte k díře vlevo, kde se opět zapíchněte a pak přeběhněte na balkon. Vylezte na podstavec, přeběhněte po zdi a od klapky se odrazte rovnou do útoku na nic netušícího lučištníka.

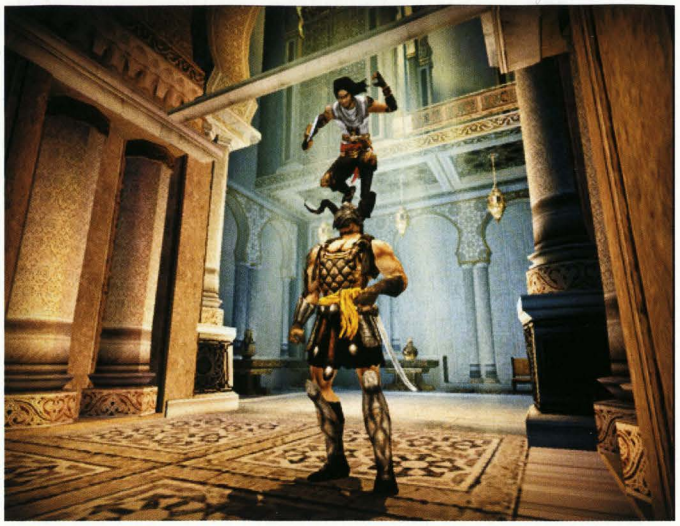
Až s ním budete hotovi, vyšplhejte po zdi a odrazte se na trám. Přeskočte na další trám a z něj na římsu nad vámi. Odtud přeskočte na protější římsu a vyskočte na balkon. Vylezte na podstavec, zabodněte se do zdi, přeběhněte po zdi a přeskočte na trám. Přejděte na malý výstupek, odkud přeskočte do štěrbiny naproti. Otočte se a seskočte dolů, kde potichu zlikvidujte protivníka. Pak se postarejte i to toho druhého, který je za vámi - vylezte na podstavec, vyběhněte po zdi a přeskočte na trám, který přejděte na konec a přeskočte na zeď, kde se upíchněte. Přeběhněte k další díře a odtud přeskočte na trám. Seskočte mu do zad a potichu jej oddělejte. Nebo se na to vykašlete a klidně jej rozsekejte. Pak projděte až na konec chodby, vyběhněte po zdi k otvoru, přeběhněte po pravé zdi na římsu a vyskočte na balkon, přičemž spatříte dva strážce táhnoucí princeznu. Vyběhněte po tlačítku na zdi, odrazte se na trám a vyskočte do okna k fontánce.

Nyní se setkáte s různými pastmi, které mají jedno společné - vyžadují dobré načasování pro jejich překonání. Pokračujte tedy chodbou, kde se nacházejí bodáky, které překonejte pomocí kotoulů. Další je nabroušený kotouč a válec s bodci. Vyčkejte, až se válec zasune, a vyběhněte na balkonek. Ve vhodný moment přeběhněte po pravé zdi a na konci odskočte do další chodby. Na pravé zdi se nachází otočný válec, který překonejte a odrazte se opět do další chodby. Překonejte další nástrahy a vyskočte nahoru ke dvěma kotoučům. Hoďte tam kotrmelec a dojděte na konec chodby, kde otočte pákou. Pak přejděte k mechanismu ve zdi (rýha), po kterém vyběhněte a zaryjte do něj svůj meč. Ihned přeskočte na kvádr, který vyjel, vyběhněte po zdi a chyťte se římsy, přes kterou vylezte do síně. Uprostřed se nachází fontánka, není třeba snad připomínat, že zde uložíte hru.

Vylezte na podstavec u sochy napravo od fontánky, vyběhněte po zdi, kde se zabodněte do zdi a pak přeběhněte po pravé zdi na plošinu. Opět přeběhněte po pravé zdi a od klapky se odrazte přímo na lučištníka, kterého brutálně zamordujte. Přeběhněte po zdi na protější plošinu, vyběhněte nahoru na plošinku a opět utíkejte po zdi, přičemž se odrazíte od klapky na římsu sloupu. Zabodněte svůj meč do díry nad vámi, přeskočte na protější trám a z výstupku přeskočte do štěrbiny. Spusťte se dolů a rychle zlikvidujte nebohého protivníka. Odtud vyběhněte po pravé zdi nahoru na římsu a přejděte až k otvoru ve zdi, do kterého se zapíchněte. Přeběhněte po pravé zdi a odskočte na římsu sloupu naproti. Obejděte roh, přeskočte na sloup napravo a spusťte se dolů. Rozsekejte nepřátele napravo a po schody vyčkejte, až lučištník poodejde o kus dál a potichu jej oddělejte. Pak se vydejte chodbou napravo od schodiště a shlédněte akční videosekvenci.

Kapitola 2.

Do začátku získáte schopnost Recall, která vám umožní vrátit se o chvíli v čase (neboli „vzít zpět"). Nyní již tedy začnete využívat písky času, které jsou k užití těchto schopností třeba. Ty získáte buď z nepřátel, nebo rozbitím různých objektů. Písky času však užívejte ro-



zumně, tedy ve chvílích, kdy vás smrt zasáhla a fontánka, kde jste uložili hru, se nachází příliš daleko. Také získáte nový meč, jistě o mnoho kvalitnější než ten předchozí. Vydejte se tedy chodbou vpřed a neohlížejte se zpět, až se dostanete ke dveřím. Vyběhněte po tlačítku na zdi a proběhněte dveřmi. Zem pod nohama se vám začne hroutit, rychle tedy utíkejte rovně až k hromadě kamení, kde vyběhněte po zdi a zabodněte se v otvoru. Přeběhněte po levé zdi, kde se opět zapíchněte, a poté přeběhněte doleva na bezpečnou plošinu. Odtud se rozeběhněte po zdi k závěsu, po kterém se spusťte dolů k fontánce.

Od fontánky pokračujte chodbou vpravo přes nástrahy a pasti až k tlačítku na zdi, po kterém vyběhněte a projděte dveřmi. Za dveřmi se držte levé strany, abyste nespadli dolů, a dojděte ke sloupu, po kterém vyšplhejte. Přes sloupy přeskákejte až na římsu nalevo v rohu. Ihned přeběhněte římsu na její konec, vyskočte na druhou nad vámi a přeručkujte na konec, kde přeskočte na sloup. Ten je však také nestabilní, a tak rychle přeskočte na zeď s otvory. Přeběhněte až ke třetímu záchytu a odrazte se na sloup, odkud přeskočte na další sloup. Rychle odskočte doleva na kamenný výstupek a odtud přeskočte do prosvícené chodby. Přeskočte na závěs, po kterém se svezete dolů, kde se zachyťte v díře a přeskočte do štěrbiny naproti. Seskočte dolů k fontánce.

Vydejte se chodbou přes další pasti a hroutící se zem až do haly. Přeskočte propast v nejužším bodě a dojděte na konec, kde přeběhněte po zdi k osamocenému protivníkovi. Vyřiďte jej a vylezte na výstupek u dvou sloupů. Přeskočte na římsu naproti, přejděte na plošinu s nepřáteli a rozsekejte je na cáry. V tmavé chodbičce rozbijte truhlu a pak se dejte přes dva schody nahoru k dalšímu protivníkovi. Až jej zabijete, vydejte se přes dvě díry ve zdi na římsu nahoře a přejděte na plošinu. Odtud přeskočte na další plošinu, přeběhněte po zdi a odrazte se od klapky k fontánce.

Stoupněte na tlačítko a projděte dveřmi. Pokračujte po schodech dolů do místnosti s propastí. Shlédněte krátkou videosekvenci a až vás vaše vlastní ruka probudí, zjistíte, že jste se ocitli v kanále. Vyskočte na tyč před vámi a akrobatickými kousky přeskákejte přes tyče na druhou stranu. Dejte se chodbou k propasti, kde přeskočte na tyč, po které přeručkujte na druhou stranu. Seskočte na pevnou zem a z malých schůdků přeskočte na malou tyčku, ze které přeskočte na římsu naproti. Na konci se spusťte do štěrbiny a sjeďte až dolů, kde na vás čekají podivní nepřátelé. Vypořádejte se s těmito žabáky a pokračujte na konec chodby, kde zabodněte meč do rýhy, čímž se vám zpřístupní cesta dolů.

Spusťte se štěrbinou dolů a přeskočte na trubku naproti. Přes další trubky sešplhejte dolů a projděte tou páchnoucí břečkou na druhý konec, kde vyšplhejte přes otvory ve zdi nahoru, odkud přeběhněte na římsu napravo. Dojděte na její konec, přeskočte na sloup a spusťte se dolů. Dejte se dveřmi, které se otevřely a dojděte na konec trámu, odkud přeskočíte do štěrbiny napravo. Spusťte se dolů, projděte pod vodopádem a na konci přeskočte na římsu nalevo. Vyšplhejte po římsách až nahoru, odkud přeskočte na sloup a z něho zas skočte na trubku naproti. Vyčkejte, až přijede kvádr s otvorem, a zabodněte se do něj. Pak vyčkejte, až se kvádr srovná se zdí do jedné roviny, a přeběhněte po levé zdi na plošinu. Přeběhněte po zdi do dřevěné štěrbiny a spusťte se dolů.

Zde se přeměníte v čerta, aneb vaše temné alter ego. Likvidujte nápor nepřátel nejen mečem, ale hlavně svým mocným řetězem, který nedává nepřátelům nejmenší šanci. Až je všechny rozsleháte, užijte řetěz k vytáhnutí kvádru ze zdi, čímž si otevřete padací dveře. Vaše změněná podoba však vydrží jen tak dlouho, dokud ji budete krmit písky času, tj. musíte likvidovat nepřátele anebo rozbíjet předměty, ve kterých se písky ukrývají. Vydejte se tedy dveřmi, které jste si otevřely. Za dveřmi přeskákejte přeskočte přes trám na sloup, po kterém se svezte dolů. Zlikvidujte nepřátele a dojděte k propasti. Rozeběhněte se, skočte a přehoupněte se přes jámu s využitím řetězu. Pak se přehoupněte přes další dva záchytné body až do štěrbiny, kde se spusťte dolů mezi další žabáky.

Až je zmasakrujete, v levé odbočce užijte řetěz na přitáhnutí kvádru a rychle proběhněte dveřmi naproti. V místnosti rozsekejte pár nádob, vyběhněte po dřevěné zdi a přeručkujte na konec, kde vylezte nahoru. Přeběhněte po zdi k žebříku a vylezte nahoru. Rozbijte několik dalších nádob a zabodněte meč do rýhy, čímž se kvádr vysune a vy tak můžete přeskočit naproti na tyč. Přeskočte na druhou tyč, vyčkejte, až se past otočí do bezpečné polohy a odrazy mezi ní a zdí vyskákejte nahoru. Rozbijte pár dalších nádob a pokračujte chodbou až na její konec, kde z malého trámu přeskočíte do štěrbiny, odkud se spustíte dolů.

Zde se proměníte zpět ve starého dobrého prince, akorát ta infekce se vám nějak rozlezla po té ruce. No co, vyšplhejte po římsách až nahoru jakoby nic a vyčkejte, až posuvná plocha s otvorem sjede dolů. Přeskočte na ní, zabodněte se a nechte se vyvézt nahoru, kde přeběhněte po zdi nalevo. V chodbě rozpárejte skupinku žabáků a vydejte se dále až ke dveřím, před kterými musíte nejprve využít rýhu ve zdi a pak rychle proběhnout. Poté překonejte pasti a dojděte k fontánce.

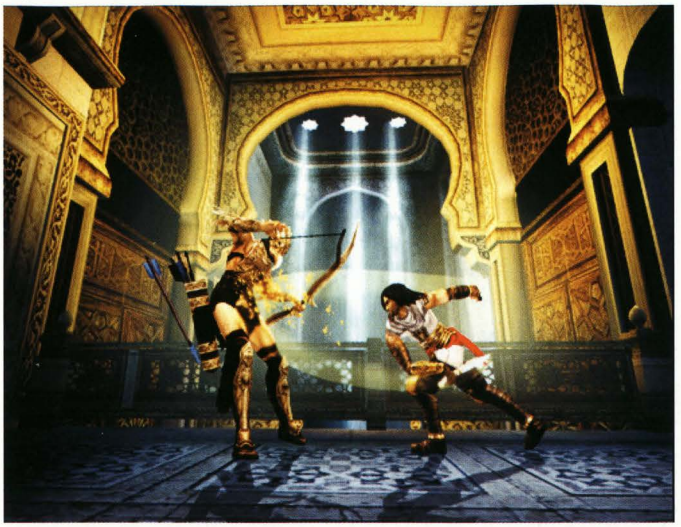
Vydejte se vpřed a u propasti přeběhněte po zdi, načež se odrazte na plošinu. Přeskočte na žebřík, vylezte nahoru a skočte na římsu. Zde se nachází další past - vždy vyčkejte, až šípy proletí, pak vyskočte na římsu a ještě jednou o patro výš. Tímto způsobem se dostanete až nahoru, kde přeskočte dvě propasti a propližte se k lučištníkům, které potichu zlikvidujte, pokud vám to půjde. Vyšplhejte po římsách až nahoru, odkud přeručkujte na opačný konec. Seskočte na římsu a z ní

přeskočte naproti. Přeručkujte na další římsu, rychle přejděte na její konec a chyťte se na římse nad ní. Odtud rychle přeskočte na druhou stranu. Vyšplhejte až pod past se šípy a v momentě, kdy šípy vystřelí, vyskočte nahoru a přeručkujte doprava. Zde vyčkejte, až se objeví výstupky a vyskákejte po nich nahoru k fontánce.

Vyjděte na balkon, kde spatříte svého budoucího soka, proměněného v ošklivou příšeru. Spusťte se štěrbinou dolů a potichu zneškodněte prvního strážce. Pak potichu popravte i toho druhého a nakonec vražte svůj meč do díry s písečným paprskem. Získáte tak další Sand Tank, tj. čtvrtý v řadě. Poté přeběhněte po zdi v momentě, kdy se válec zavře, a přeskočte na tyč. Přeskočte na další tyč a seskočte dolů na plošinku s lučištníkem, kterého sejměte. Pak se rozeběhněte a přeskočte na řetěz. Přeskupte se tak, abyste viseli hlavou dolů, sešplhejte a napadněte prvního strážce. Druhého už klasicky seřežte. Pak se vydejte okolo budovy za lučištníkem, kterého rozsekejte jakbysmet. Pak se vraťte na plácek pod řetězem, vylezte na podstavec a přes díry ve zdi vyskákejte nahoru. Přeběhněte po levé zdi k další díře a odtud utíkejte s odrazem od dvou klapek až na balkon.

Vylezte na římsu pod balkonem, vyčkejte, až se stráž otočí, a oddělejte ji. Hned nato se přehoupněte zpět a vyčkejte na vhodný moment pro likvidaci lučištníka stejným způsobem. Dojděte k páce, kterou otočte a pokračujte přes zeď s nástrahami na balkonek naproti. Zde se opět přeměníte v prince - pekelníka a tak užijte svůj dlouhý řetěz k přehoupnutí se na plošinu (utíkejte po zdi a použijte řetěz). Pak skočte naproti, zhoupněte se a uškrťte stráž před vámi. Vylezte na podstavec, přeběhněte po zdi, zhoupněte se přes lampu a odrazte se na visící řetěz. Po něm se spusťte nad stráž (hlavou dolů) a opět užijte svého řetězu k tiché a zákeřné likvidaci protivníka pod vámi. Seskočte na plácek a zabijte první nepřátele. Poté, co přiběhne mnohem větší skupinka, využijte řetěz u sloupu uprostřed a pěkně je sundejte. Až je povraždíte, budete mít chvilku na další akrobacii, poněvadž protivníci přicházejí neustále noví a tak nemá smysl se s nimi moc prát (jen pokud si chcete pořádně zařádit nebo doplnit zdraví). Vyšplhejte tedy po sloupu uprostřed, pomocí salt přeskákejte přes tyče a nakonec to zapíchněte do rýhy, která vám otevře bránu. Projděte branou, za kterou se změníte zpět do své původní podoby.

Následuje zběsilá jízda na válečném spřežení, při kterém jste opravdu krutě stíháni. První nepřátelský vůz zlikvidujte na začátku vesnice, kdy jej tlačte na levou stranu na roh budovy - tam se rozseká. Pokračujte dále a po cestě masakrujte černé pasažéry. Nezapomínejte vždy do zatáček přibrzdit (kolečko). Další nepřátelský vůz se objeví až na samém konci před branami Babylonu - natlačte jej do sutin, které spadnou z hradeb a cesta do města je volná, i když je to jen o vlásek. Až se ocitnete za branou města, vydejte se chodbou vlevo a na konci vyskákejte po římsách až nahoru k žebříku, po kterém vylezte a přeskočte na římsu naproti. Vyskočte o patro výš a zpět na žebřík, po kterém vylezte až nahoru.



Až dojdete k výhni, přehoupněte se přes zábradlí a přeskočte na žebřík. Z něj skočte na římsu a na jejím konci opět skočte na žebřík. Vylezte nahoru a přeskočte balkon. Projděte na terasu, přejděte trám a přeskočte na trám naproti a odtud přejděte až na konec, odkud přeskočte na římsu naproti. Obejděte roh, spusťte se dolů na poslední římsu, kterou přeručkujte pod oknem a z konce trámu přeskočte na druhou stranu. Přeběhněte po zdi a odrazte se od klapky na balkonek s protivníkem, kterého podřízněte. Za závěsem zneškodněte druhého strážce a přehoupněte se přes pravý okraj balkonu. Spusťte se dolů, zabodněte se do otvoru a potichu zlikvidujte nepřátele. Na konci terasy přeskočte z trámu na tyč a odsud skočte do štěrbiny, kterou se spusťte dolů a potichu zneškodněte strážce. Pak vražte kudlu do písečné fontánky uprostřed plácku a získáte tak jedno sto písečných bodíků.

Vydejte se průchodem do temné uličky se schody a dejte se vlevo. Za rohem číhají nepřátelé, které sejměte. Pak vylezte na podstavec, zabodněte se do díry nad vámi a přeběhněte po pravé zdi. Projděte dírou ve zdi, seskočte dolů a zabijte dvě pekelné bestie. V temné uličce napravo rozbijte bednu a pokračujte dále k propasti, kterou překonejte během po pravé zdi. Druhou propast jednoduše přeskočte a vylezte nahoru do ulice. Přeskočte třetí propast do ohnivé místnosti, kde se zase po čase proměníte v ďábelského vraha, který nemá slitování. Rozsekejte bestie a přes řetěz se zhoupněte na protější stranu. Rychle utíkejte a na konci skočte na tyč. Stoupněte si na ni, vyskočte nahoru a potichu zlikvidujte lučištníka. Odsud se rozběhněte po zdi, zhoupněte se přes lampu na protější nestabilní plošinu a utíkejte na její konec, kde se odrazte a díky řetězu se zhoupněte na žebřík. Vylezte nahoru, kde nabudete opět své původní podoby. Sejděte po schodech na nižší část střechy k fontánce.

Přeskočte na protější střechu s lukostřelci, kterého zamordujte. Pak se spusťte na střechu pod vámi a zabijte dalšího protivníka. Přeběhněte po zdi a odrazte se od dvou klapek na balkon, kde vám někdo zachrání život. Zatím však nevíte kdo. Přejděte na konec, přeskočte na protější stranu a potichu zneškodněte lučištníka nad vámi. Pak přeskočte na další střechu naproti a postarejte se o další dva protivníky. Vyskočte o patro výše, omrkněte ulici a přeskočte na protější střechu položenou o dost níže. Odtud přeběhněte po zdi a odrazte se od klapky na řetěz. Spusťte se dolů, potichu zlikvidujte dva strážce.Vydejte se průchodem napravo k hluboké díře s římsami, po kterých slezte dolů na ulici. Na konci ulice vyběhněte po zdi a zapíchněte se do otvoru,

pak přeskočte na protější stranu a vylezte po římsách nahoru. Naproti utíkejte po pravé zdi a na rohu se zabodněte do díry. Seskočte dolů, dojděte ke zdi s dalšími otvory a vyskákejte do nejvyšší díry, pak přeběhněte po zdi napravo a zasekněte svůj meč do rýhy napravo, čímž si otevřete dvoje dveře - jedny jsou hned vedle vás, a druhé za vámi.

Vydejte se těmi za vámi, sešplhejte či seskákejte až dolů, doběhněte na konec ulice a vyskákejte nahoru, kde je taková zlatá fontánka. Z té se napijte, načež se ocitnete na zcela neznámém místě. Překonejte nástrahy, přeskákejte přes trámy (dejte pozor na šípy) a na konci vyskákejte přes římsy, které se střídavě vysouvají a zasouvají. Na konci vběhněte do oslnivého světla, čímž obdržíte Bonus Health a ocitnete se zpět u zlaté fontánky, která je již nefunkční. Vraťte se tedy zpět ke dveřím, pomocí rýhy si je otevřete a tentokrát projděte těmi vedle vás, až dojdete k fontánce.

Projděte uličkou k prvnímu bossovi. Nejprve se musíte dostat do prvního patra. To lze dokázat za pomocí otvorů ve zdi, do kterých se zabodnete a přeběhnete doprava ke dřevěnému můstku. Pak přes ještě jeden otvor vylezte na plošinku, která je v úrovni obrových očí. Dojděte na konec krátkého trámu a skočte mu na hlavu. Vždy, když vám meč zasvítí, zasaďte mu úder - je to stejný princip, jako tichá likvidace jakýchkoli jiných protivníků. Poté, co mu vypíchnete jedno oko, seskočíte dolů a obr zničí plošinu, ze které jste na něj hupsli. Vydejte se tedy na protější stranu, přeběhněte po zdi na trám a vyčkejte, až obr zničí zeď před vámi. Pak přeběhněte na druhou stranu, zabodněte se do úchytu a přeběhnete na druhý můstek. Opět na něj skočte a zasaďte mu další tři rány, čímž mu vypíchnete i druhé oko. Poté, když už je obr úplně slepý, držte se mu u nohou a sekejte mu do nich, co to dá. Buďte stále v pohybu a pokud vás náhodou zasáhne, užijte Recall. Až kolos padne na kolena, zasaďte mu tři poslední smrtelné rány a je po něm. Shlédněte videosekvenci, načež se ocitnete v díře přeměněni v čerta.

Kapitola 3.

Přeběhněte po zdi přes propast a za ní vylezte na římsu. Pak vylezte na posuvnou římsu, odrazte se a za pomoci řetězu přeskočte na druhou stranu. Vylezte nahoru, jděte dále chodbou a u propasti dejte pozor na nástrahy. Přehoupněte se přes propast a vyskákejte po římsách až na trám, ze kterého přeskočte doprava na pevnou zem. Rozbijte vázy, slezte do půli žebříku a přeskočte na druhou stranu. Rozbijte další předměty a vraťte se na žebřík. Slezte ještě o něco níže, vytáhněte kvádr ze zdi a rychle na něj přeskočte, vylezte nahoru a utíkejte do dveří, pod kterými proklouzněte na druhou stranu. Přeběhněte po pravé zdi a přes lampu se přehoupněte na protější římsu. Vylezte na římsu nad vámi, dojděte na její konec a pomocí řetězu se dostanete na další římsu. Přeskákejte po trámech na druhou stranu a dejte se chodbou až do jezírka, kde se přeměníte zpět do prince. Vyjděte ven na ulici, kde se dozvíte totožnost vašeho zachránce a vyslechnete si vcelku zajímavý rozhovor. Pak se jděte napít z fontánky.

Přeběhněte po pravé zdi, odrazte se od klapky na terasu s nepřáteli. Nejlépe uděláte, když je oba shodíte dolů, či je klasicky rozsekáte. Pak vylezte na podstavec, přeběhněte po zdi a přes klapku přeskočte na balkon s lučištníkem, kterého zlikvidujte. Přehoupněte se přes zábradlí nalevo a přeskočte na protější balkon. Zde se postarejte o jediného protivníka, seskočte na nižší plošinu a odtud využijte díry ve zdi k tomu, abyste se dostali na visící řetěz. Spusťte se dolů a potichu zneškodněte strážce. Přejděte po trámu, skočte na další řetěz a opět se spusťte dolů a znovu se potichu vypořádejte se dvěma strážci. Pak se dejte po schodišti nahoru, zastavte se u velikého otvoru ve zdi, kde se spusťte dolů a potichu zlikvidujte stráž. Zabodněte svůj meč do zlaté díry v zemi, čímž se naučíte další schopnosti - Eye of the Storm, která vám umožňuje zpomalit čas. Pak vylezte na balkon, projděte patrem až ke schodům, na kterých se sejde několik nepřátel. Všecky je rozsekejte na cáry a vyběhněte přes tlačítko na zdi. Využijte Eye of the Storm, neboli zpomalení času, k proběhnutí pode dveřmi, které se nachází na plácku a které jste si otevřeli. Až budete za nimi, dojděte k fontánce.

Poté dojděte k výklenku, rozbijte dva stojany u zdí a mezi zdmi vyskákejte až k otvoru, do kterého se zapíchněte. Pak se dejte vpravo na balkonek a odtud pokračujte přes žebřík na střechy. Přejděte dřevěný můstek, seskočte na střechu a pak ještě o patro níže k lukostřelci, kterého sejměte. Pak přeskočte k druhému a tomu také vysvětlete, že kdo si hraje s ohněm, spálí se. Vylezte po zdi za ním, kde se setkáte s Farah, dcerou Maháradži a pak seskočte na balkonek nalevo, kde se nachází jediný ubohý protivník. Vyběhněte po zdi, zachyťte se v otvoru a utíkejte doleva k dalšímu záchytu. Pak přeběhněte opět po levé zdi k hrstce nepřátel, které pobijte. Odtud přeskočte k dalším dveřma, které rozmetejte jakbysmet. Po nově uzavřeném spojenectví s ženstinou projděte dveřmi, které vám otevřela, a z trámu přeskočte do štěrbiny. Spusťte se dolů, kde přeskočte na protější zeď a upíchněte se v díře ve zdi. Z té přeskočte na závěs a spusťte se dolů. Doběhněte na konec ulice, přelezte bránu a s pomocí závěsu přeskočte na protější stranu. Dojděte do výklenku, rozbijte bedny a mezi zdmi vyskákejte na římsu vlevo. Dojděte až na konec trámu a přeskočte na balkonek. Přeběhněte po levé zdi a vylezte po žebříku. Pokračujte až do zahrady, kde spatříte Vezíra, a napijte se z fontánky v rohu.

Seskočte dolů, kde se setkáte s novými příšerami. Jsou těžko viditelné, ale jen do té doby, než je zasáhnete. Tito chameleóni vám zřejmě později budou činit větší obtíže, ale nezbývá nic jiného, než se s nimi vypořádat klasickým způsobem -

rozsekejte je na maděru. Výchozím bodem je obrovský hranatý sloup po pravé straně. Na jedné z jeho stran je otvor, díky kterému se chytíte římsy. Přeručkujte přes roh a přeskočte na sloup. Vyšplhejte nahoru, přeskočte k další díře ve zdi a odtud přeběhněte a odrazte se od klapky na balkonek. Přeskočte ke zvonu, který vám Farah sestřelila, a zlikvidujte jednoho chameleóna. Posuňte zvon tak, aby byl přímo pod dírou ve zdi. Vylezte po něm do této díry a pak zabodněte meč do rýhy, čímž otevřete cestu své kolegyni a nakonec vlastně i sobě. Opět tedy spusťte mechanismus a ze zvonu rychle přeběhněte po levé zdi k zavírajícím se dveřím, pod kterými proklouzněte.

Přeskočte na protější římsu, na jejímž konci se odrazte a zachytněte se mečem v otvoru. Odsud přeběhněte na římsu nalevo, přejděte na její konec a přeskočte naproti, kde je další díra ve zdi. Přeběhněte opět na římsu nalevo, na konci se chytněte v otvoru a přeskočte naproti na rýhu. Spusťte se na římsu pod vámi, přeručkujte na její konec a vyskočte na římsu nad vámi. Pak vyskočte ještě jednou na římsu nad vámi, opět přeručkujte na její konec, chyťte se v otvoru ve zdi, přeběhněte po levé straně a na konci se odrazte směrem na pevnou zem. Vyběhněte po zdi na římsu a přeskočte naproti do vyššího patra. Zde vás očekávají další chameleóni, tentokrát pekelné bestie. Vy se však nejprve dejte doprava na malý kamenný výběžek, z něj přeběhněte po pravé kruhové zdi a odrazte se na tyč před vámi. Z té přeskočte naproti na rýhu, ze které seskočte a vyběhněte na výběžek, který vám vyjel. Odtud přeběhněte po kruhové zdi na dřevěnou plošinu. Opět přeběhněte po zdi a odrazte se na tyč a odtud přeskočte na nejvyšší kamenný bod. Přeskočte naproti na kamennou plošinku. Vyběhněte po zdi a zapíchněte se do otvoru, přeběhněte po levé zdi a na jejím konci se odrazte na tyč za vámi. Z této přeskočte na trám a dále na balkon.

Přehoupněte se přes zábradlí balkonu, ve vhodný moment seskočte a všechny brutálně zmasakrujte. Zabořte svou šavli do útrob písečného zdroje a obdržíte tak pátý Sand Tank. Posuňte si zvon až k místu, kde se nachází dvě díry ve zdi nad sebou, a vylezte po nich až nahoru. Promluvte s Farah a seskočte dolů. Vyběhněte po zdi a chytněte se v otvoru. Využijte další díry v kruhové zdi k tomu, abyste se dostali ze zvonice ven na plácek s pákami. Nejprve otočte s pákou napravo a poté se středovou. Po krátkém pokecu otočte opět pákou vpravo a poté otočte pákou středovou. Nevšímejte si psů a vraťte se zpět do zvonice, vyskočte na balkon se třetí pákou, kterou otočte. Pak se vraťte zpět na plácek a otočte středovou pákou. Opět se vraťte do zvonice a přelezte ke třetí páce, kterou naposledy otočte. Pak posuňte zvon pod rýhu, kterou využijte k otevření dveří, do kterých vejděte. Vydejte se po římse nalevo, přeskočte naproti do otvoru a přeběhněte po pravé zdi. Vyběhněte po zdi a přes otvory a římsy vyšplhejte nahoru ke kýžené fontánce.

Naproti je rýha, kterou užijte k otevření dveří. Projděte jimi, seběhněte po schodišti dolů a vyjděte na balkonek. Po přeměně se přehoupněte přes zábradlí a přeskočte na protější římsu. Odtud se spusťte na trám a přeskočte na trám naproti vám. Seskočte na balkon pod vámi a zbavte se nepřátel. Vyběhněte po pravé zdi na malý ostrůvek v rohu a odtud utíkejte po zdi, v půli cesty se však odrazte a s pomocí řetězu se přehoupněte na druhou stranu. Dejte se po levé zdi, odskočte na trám a na další trám a seskočte dolů, kde zlikvidujte protivníka a dvě bestie. Na konci tohoto balkonu přitáhněte kvádr a rychle na něj přeběhněte. Vyběhněte po pravé zdi a nahoře se odrazte tak, abyste se zachytili dalšího balkonu. Projděte na druhou stranu, spusťte se na okraj a přitáhněte si kvádr, na který přeskočte. Poté přeběhněte pravou zeď s dvojitým využitím řetězu a s odrazem od dvou klapek mezi dva nepřátele, které sejměte.

Pak se rozeběhněte po pravé zdi s využitím řetězu, na konci se odrazte a přehoupněte se na plošinku v rohu. Utíkejte po zdi, až se zastavíte v štěrbině mezi sochou a zdí, skočte a řetězem se přehoupněte do další štěrbiny. Spusťte se dolů a skočte na plošinu před vámi. Přeběhněte naproti, vyběhněte po levé zdi nahoru a odrazte se na balkon. Potichu oddělejte strážce, příp. je rozsekejte (dle libosti) a přejděte do druhé části balkonu. Přeběhněte po zdi na závěs, sklouzněte se a hned nato se odrazte a s využitím řetězu se přehoupněte na závěs naproti. Dole rozsekejte partičku rozdováděných žabáků, stoupněte na tlačítko a ve zpomaleném módu proběhněte dveřmi, které jste otevřeli. Opět stiskněte tlačítko a opět ve zpomaleném módu vyběhněte po schodišti s pastmi nahoru a proběhněte pode dveřmi. Zde se proměníte zpět v princátko, jak je znáte.

V této kruhové místnosti otočte pákou, čímž vypustíte vodu. Vyčkejte, než se objeví dva přízraky, se kterými se vypořádejte. V jednom z rohů, kde se nachází sloup, vyběhněte po zdi a odrazte se na sloup. Přeskočte na další sloup a odsud skočte na rohovou plošinu. Přeběhněte po levé zdi a odrazte se na tyč. Vyskočte na tu nad vámi a pak na tyč naproti. Z té přeskočte do malé díry s vlajkou. Poté přeběhněte po zdi a přes dva závěsy se dostanete dolů. Doběhněte ke zlaté fontánce, ze které se napijte. Pak přeběhněte po pravé zdi a přeskákejte po klapkách mezi pastmi až na sloup visící ze stropu. Odsud musíte rychle pryč, než sloup i s vámi spadne - zpomal-

te si čas a přeskákejte přes sloupy až k zářivému světlu. Vstupte, čímž obdržíte Bonus Health a ocitnete se zpět u zlaté fontánky. Vraťte se zpět až ke dveřím, stoupněte na panel a projděte dveřmi. Opět vyskákejte nahoru, akorát neskákejte z tyče do díry ve zdi, ale vyskočte na tyč nad vámi a přes další tyč se dostanete nahoru. Dojděte až k páce, kterou otočte a projděte dveřmi. Přeběhněte po zdi na závěs, přeskočte na další závěs pokračujte chodbou k rýze, kterou využijte k otevření dveří. Zpomalte čas a projděte dveřmi. Přeběhněte po pravé zdi naproti a vylezte po žebříku k fontánce.

Pokračujte dále a po rozhovoru s Farah se dejte po schodišti vlevo na plošinku. Přeběhněte po zdi, odrazte se a přeskočte tak na římsu. Přeručkujte na její konec, přeskočte do štěrbiny, kde se spusťte dolů a vyčkejte na strážce, kterého sundejte. Zlikvidujte i toho druhého, uchopte proutěnou bednu a přesuňte ji na tlačítko. Projděte dveřmi, dojděte na konec chodby a vylezte nad bránu. Přejděte po trámu, přeskočte na sloup šibenice a odtud skočte na druhý sloup. Nyní můžete ve vhodný moment seskočit a potichu zlikvidovat velitele stráže. Vyřiďte zbylé jednotky, uchopte proutěnou bednu a dotlačte si ji ke dvou brankám napravo (nejprve si rozbijte předměty v rohu). Přes bednu vyskočte a přelezte zeď. Dojděte na trám, přeskočte naproti a zabodněte se do otvoru. Přes dvě klapky přeskákejte k dalšímu otvoru a dole potichu zlikvidujte stráž. Vyskočte do rýhy, čímž otevřete Farah cestu. Ona vám oplatí vaši laskavost, a tak dotlačte proutěnou bednu na tlačítko. Na druhé si stoupněte, zpomalte čas a proklouzněte pode dveřmi. Dojděte k žebříku, vylezte nahoru a pomocí díry ve zdi se dostanete na římsu. Vylezte nahoru, přeběhněte po levé zdi a od klapky pokračujte přes otvor ve zdi na římsu. Z té přeskočte do dalšího otvoru, přeběhněte po zdi a odrazte se na trám. Přes otvory a klapky se dostanete na další trám, odkud přeskočte přes díru ve zdi do levého výklenku. Dojděte až k fontánce, kde se napijte.

Vyjděte na balkon a seskočte dolů. Přeběhněte po zdi a odrazte se na římsu. Přeručkujte přes roh a spusťte se do otvoru. Pak do dalšího otvoru, přeběhněte a chyťte se za římsu. Poslechněte si Farah a pokračujte po římse až na trám, dokud přeskočte do štěrbiny a spusťte se dolů. Potichu oddělejte velitele stráže a pak se vypořádejte s dalšími protivníky. Využijte rýhu k otevření dveří, zpomalte čas a proběhněte pode dveřmi. Projděte na konec ulice, vyběhněte nad bránu a z trámů seskočte dolů. Vytáhněte proutěnou bednu nalevo pod schody a pak zmasakrujte všechny nepřátele, včetně těch, co se postupně objeví. Nakonec vražte svůj meč do díry, odkud vycházel písečný paprsek a obdržíte poslední Sand Tank. Poté dotlačte bednu pod rýhu, kterou využijte k otevření dveří, kterými proběhněte. Na konci chodby vylezte po žebříku a přeběhněte přes dvě klapky za Farah. Po ne zrovna veselém setkání se jděte napít z fontánky.

Přeběhněte po levé zdi a přeskočte na římsu. Vyskočte na balkon a zneškodněte lučištníka. Přeskočte přes trám na římsu naproti. Přeručkujte na balkon, kde se proměníte v čerta. Přehoupněte se na protější římsu, načež spadnete na římsu pod vámi. Seskočte dolů a vypořádejte se s přízraky. Vyšplhejte po římsách napravo od veliké brány, odrazte se a s pomocí řetězu se přehoupněte ne trám, odkud je to jen kousek na balkon. Vstupte do paláce, vyběhněte po tlačítku na zdi a ve zpomaleném módu projděte dveřmi. Ocitnete se ve veliké červené hale. Přehoupněte se přes zábradlí a spusťte se po závěsu dolů. V přízemí se setkáte s partičkou nabroušených ninjů a několika přízraky. Všechny je rozsekejte a vylezte na jeden ze sloupů podpírající balkon.

Přeskočte na hranatý sloup uprostřed haly. Vylezte až nahoru a zneškodněte lučištníka s několika ninji. Dojděte na konec balkonu a přeběhněte po zdi k dalšímu lukostřelci, kterého rozsekejte. Zajděte do pokoje a v jednom z rohů vyskákejte mezi zdmi nahoru. Vyjděte na patro, otočte pákou a přeběhněte po levé zdi zhruba do půlky, kde se odrazte a řetězem se přehoupněte na druhou stranu. Doběhněte si pro dotěrného lučištníka a ukažte mu, zač je toho loket. Projděte dveřmi, proskočte oknem s okenicemi do bazénku, kde se přeměníte zpět do své původní podoby. Přejděte bazének, vyskočte do okna a překonejte pasti a nástrahy s využitím zpomalení času. Na konci přes otvory a římsy vyskákejte až ke dvou lukostřelcům, které potichu podřízněte. Po rozhovoru s Farah vyskočte na balkon a napijte se z fontánky.

Seskákejte na nejnižší střechu a pozdravte druhého bosse v podobě fialové ženy, která k vám přiskočí. Tento souboj je dlouhý, ale není náročný - vykrývejte její údery, občas jí tam šoupněte counter-attack a vždy, když doděla combo, přeskočte jí a nasaďte jí několik ran do zad. Až se přeměníte ve své zlé dvojče, fialka odskočí na protější střechu. Vydejte se tedy za ní a jakmile se k ní dostanete, uskočí zase pryč. Takto ji pronásledujte až na třetí střechu, kde zpomalte čas (až se ocitnete na trámu pod ní) a narvěte jí několik bolestivých úderů řetězem. Opět ji pronásledujte a po cestě likvidujte nepřátele, ze kterých získáte písky času a tudíž i zdraví. Během souboje dojde několikrát ke zkřížení mečů, přičemž musíte rychle mačkat čtverec, abyste toto střetnutí vyhráli. Nakonec shlédněte videosekvenci, jak vás Farah opustí, kvůli vaší nynější podobě.

Kapitola 4.

Doběhněte na střechu s otevřenými dveřmi, sklouzněte se po závěsu dolů a na konci odskočte na římsu. Seskočte do chodby a pokračujte až k propasti, kde přeskočte na římsu. Odrazte se a za pomoci řetězu se přehoupněte na trám, ze kterého seskočte do chodby. Další propast překonáte pomocí klapek a římsy

a třetí jámu překonáte během po zdi opět s využitím řetězu. Poté zmasakrujte bandu nepřátel a vejděte na nádvoří, kde vyběhněte po jedné ze zdí, odrazte se a přes tyč s vlajkou se přehoupněte na trám. Přelezte na balkon, přeběhněte po pravé zdi za pomoci řetězu a odrazte se od dvou klapek až na zbořený sloup uprostřed. Přeručkujte a přeskočte na balkon. Vlezte do okna, přeběhněte po zdi a přehoupněte se na římsu. Přeručkujte na její konec, odrazte se na tyč a přehoupněte se na řetěz. Spusťte se dolů a potichu zlikvidujte stráže. Pak vyběhněte po tlačítku na zdi a proběhněte pode dveřmi ve zpomaleném módu. Rozsekejte protivníka, podlezte pod prkny a pokračujte až na konec, kde proskočte oknem do jezírka, načež se proměníte zpět do prince. Napijte se z fontánky.

Vylezte na podstavec, přeběhněte po pravé zdi a odskočte na balkonek. Otočte pákou a vraťte se k podstavci. Ten uchopte a posuňte jej doprostřed místnosti. Opět otočte pákou, vraťte se na trám a skočte do štěrbiny. Vylezte nahoru, přeskočte na trám a z něj zas do štěrbiny naproti. Opět vylezte nahoru a vyskočte na trám. Seskočte na plošinu pod vámi a zamordujte párek nepřátel. Otočte pákou, přeskočte na římsu nade dveřmi a seskočte do vchodu. Zabijte protivníka, vyjděte na balkonek a přes klapky přeskákejte na druhou stranu. Promluvte s Farah, která na vás hodí bobek. Poté přeběhněte po zdi, přeskočte na trám a z něj na řetěz, po kterém se spusťte dolů. Vymastěte žabáky, vyběhněte po tlačítku na zdi a proběhněte dveřmi, které se otevřely. V ulici potichu zneškodněte jednoho protivníka. Pak se vraťte zpět ke dveřím a přes římsy se dostanete na malou plošinku nad vámi. Přes klapku přeskočte na trám a ještě na jeden trám a pak potichu odrovnejte oba dva protivníky.

Vylezte po žebříku a mezi zdmi vyskákejte na balkonek. Vyběhněte po zdi a odrazte se na trám. Přejděte po trámu na další balkon a odtud se dejte přes trám na plošinu naproti. Stoupněte si na malou římsu a sešplhejte na plošinu pod vámi. Odtud přes klapky přeskočte k protivníkovi, kterého oddělejte. Přeskočte přes klapku na nejnižší plošinu, utíkejte po pravé zdi a na konci se odrazte na trám. Z něj potichu zneškodněte velitele stráže a pak se vypořádejte s dalšími nepřáteli. Až budete se všemi hotovi, zabodněte meč do písečného zdroje a obdržíte sto a padesát písečných bodíků. Vyběhněte po tlačítku na zdi a projděte dveřmi. Vyjděte po schodech, rozmlaťte harampádí u výklenku a posuňte si bednu na konec chodby. Pomocí této bedny překonejte vrata a dojděte na konec. Vylezte na kvádr, uchyťte se v otvoru nad vámi, přeběhněte po levé zdi a přeskočte do druhého otvoru. Z něj vyskočte na římsu nad vámi a přeručkujte na balkon.

Ocitnete se v zelení porostlém komplexu s vodopády. Přeskočte na tyč a odtud do otvoru naproti. Přeskočte na další otvor, spusťte se na římsu, vylezte na římsu nad vámi a přeručkujte až k trámu. Z něj přeskočte naproti na římsu, z ní se dejte na další trám a odtud pokračujte přes otvory ve zdi až na terasu s protivníkem, kterého potichu zneškodněte. Před vámi se rozpíná dech beroucí zahrada. Přes trám přeskočte na další balkon, spusťte se na okraj a přeručkujte na římsu, ze které se spusťte dolů na římsu pod vámi. Přeskočte na římsu naproti, přeručkujte a přeskočte na palmu. Slezte o něco níže a přes palmy přeskákejte na čtvercový trám u zdi. Odtud oddělejte stráž a zbylé jednotky rozsekejte. Na sloupu se sochou aktivujte rýhu, vylezte na strom a přeskočte na pilíř u brány. Přeručkujte až na trám a z něj přeskočte na trám naproti. Po druhém pilíři přeručkujte na konec a přeskočte na římsu naproti. Odsud se spusťte na zem s využitím otvoru ve zdi. Po trámech přeskákejte do rohu, odkud vyskočte na tyč. Odrazte se od zdi, čímž se dostanete na tyč nad vámi. Odsud vyskočte na kamennou zídku, přejděte na trám a přeskočte na strom. Přeskočte na kamenný trám a z něho se přes dva otvory ve zdi dostanete na další trám. Potichu zlikvidujte velitele stráže a odrovnejte zbytek nepřátel. Nakonec zabodněte svůj meč do díry chrlící písečný paprsek a získáte tak novou schopnost - Winds of Sand.

Poté aktivujte rýhu na sloupu a přes strom vylezte zpět na zídku s trámem. Přeskočte na plošinu, která přijela, odtud přeskočte na římsu a z ní na malý trám, odkud překonáte bránu. Odtud přeručkujte na druhou stranu pilíře, přeskočte na římsu a potichu zneškodněte dva protivníky. Přeběhněte po porostlé zdi na trám, přeskočte na římsu, na jejímž konci seskočte a zlikvidujte dva nepřátele na kolonádě. Seskočte dolů, kde vás čeká souboj se třetím bossem. Snažte se mu dostat mezi nohy a sekat je zezadu do pat. Až obr poklekne, vyskočte na něj a narvěte mu meč do hlavy. Poté se obr rozeběhne, přičemž otěže tříináte v rukou vy a tak jej navádějte dveřmi a koridorem až k poslední bráně, kde se spustí videosekvenci. Pokud obr narazí do zdi, spadne na vás, čímž vás zabije. V takovém případě užijte Recall. Nakonec vylezte po žebříku k fontánce, kde se napijte.

Kapitola 5.

Vedle fontánky prolezte dírou ve zdi, sešplhejte po římsách a dojděte až k žebříku, po kterém slezte dolů. Seskočte ke zlaté fontánce, kde se napijte. Projděte chodbou plnou pastí až k bílému světlu. Obdržíte další Bonus Health. Vraťte se zpět k fontánce, kde se napijte. Nyní se dejte do chodby s kvádrem a mezi zdmi vyskákejte nahoru. U propasti se stromy přeběhněte na římsu naproti, ze které seskočte na žebřík a slezte dolů. Přes římsu a tyč přeskočte na pevnou zem. O kousek dále se překvapivě nachází další fontánka, tak se napijte na zdraví. Dejte se ulicí po schodech k protivníkovi, kterého rozsekejte. Uchopte bednu a přesuňte ji k zídce u jezírka.

Vylezte na ni, přeběhněte po zdi a na konci vyskákejte mezi zdmi k dalšímu protivníkovi. Až jej zmydlíte, vyběhněte po tlačítku na zdi a rychle přeběhněte po pravé zdi, kde se odrazíte od klapky na římsu. Vyskákejte po římsách nahoru a mezi zdí a dřevěným balkonkem vyskákejte na jeho stříšku. Přes klapky přeskákejte až na terasu, kde se přeměníte v čerta.

Svezte se po visícím řetězu a potichu zlikvidujte cápka pod vámi. Pak se vypořádejte se dvěma bestiemi a užijte rýhy k zavření okenic. Přeběhněte přes zeď a okenice k závěsu (s využitím řetězu), pak se odrazte a přehoupněte na terasu s bandou nepřátel. Rozšlehejte je na hadry, rozbijte předměty povalující se všude kolem a užijte rýhu k zavření dalších okenic. S pomocí řetězu přeběhněte po zdi a přeskákejte po klapkách k dalšímu protivníkovi. Zabijte jej, přeskákejte po dalších klapkách a řetězem se přehoupněte na další plošinu s nepřáteli. Až je zmastíte, přeběhněte po zdi na trám a odtud přeskočte na balkon, kde opět využijte rýhu, tentokráte k otevření okenic. Přes trám vyskočte na okenici, přeskočte na balkon, kde vyběhněte po zdi a odrazte se na další okenici. Vyběhněte po zdi a na konci se odrazte, využijte řetěz k překonání propasti. Přeručkujte na konec římsy a řetězem si přitáhněte kvádr ze zdi. Skočte na něj, přeběhněte po zdi na žebřík a slezte na dolní konec. Vytáhněte další kvádr, ze kterého přeskočte do jezírka. Dojde opět k přeměně v toho hodného dobrého prince.

Přes římsu vyskočte na můstek a odtud pokračujte přes tyče a trám na řetěz. Spusťte se dolů a potichu zlikvidujte prvního strážce. Ihned vyskočte na dřevěnou konstrukci, vyčkejte na vhodný moment, přeběhněte po zdi a přes dvě klapky skočte k protivníkovi, kterého taktéž potichu zneškodněte. Vyskočte na kvádr, přeskočte na dřevěnou zeď, ze které přeskočte na řetěz. Spusťte se dolů a potichu odrovnejte dalšího strážce. Pokud vás uvidí velitel u paprsku, rychle jej zmasakrujte, aby nestihl přivolat své kumpány. Pak zabodněte svůj meč do písečné svatyně, čímž obdržíte další Sand Tank. Z plácku se vydejte zadní chodbou po dopravním pásu (dřevěné válečky). Zpomalte si čas a překonejte nástrahy, za kterými je fontánka, u které aktivujte rýhu.

Nyní jste se ocitli v pasti, kde se nachází obrovská socha vašeho otce. Musíte nějakým způsobem otevřít hlavní bránu. Vyběhněte po zdi, která tvoří podstavec pro menší sochu faraóna, odrazte se na trám a přejděte na plošinu. V rohu vyběhněte po zdi a skočte na trám s kladkou. Z něj pokračujte přes trámy na plošinu s první pákou. Touto pákou, pokud je to třeba, otočte tak, aby ukazatel směroval k symbolu klece a aktivujte rýhu. Poté přes žebříky dojděte k páce naproti, ujistěte se, že prostřední symbol je ve směru hodinových ručiček a aktivujte dvakrát rýhu. Vraťte se zpět k první páce, aktivujte dvakrát rýhu a pak sochu jednou otočte (stále po směru hodinových ručiček). Poté otočte první pákou tak, aby šipka směřovala dozadu, a opět aktivujte rýhu. Pak sochu znovu otočte, vraťte se k první páce a otočte jí tak, abyste se sochou pohybovali směrem vpřed a aktivujte rýhu. Znovu sochu otočte po směru (aktivujte rýhu u druhé páky) a opět sochu posuňte jednou vpřed. Nyní otočte druhou pákou tak, aby symbol směřoval proti směru hodinových ručiček a sochu otočte. Nakonec se vraťte k první páce a aktivujte rýhu, čímž se socha posune vpřed a vyboural veliká vrata.

Kapitola 6.

Po videosekvenci vás čeká opět zběsilá honička ve válečných spřeženích (to by můj bratránek, co jezdí parkurové závody, ;koukal, jak se to dělá -). Po cestě opět likvidujte nezvané cestující a dotěrné nepřátelské povozy. Na první narazíte v jeskyni - v úzké uličce je však místo jen pro jednoho. Vyhýbejte se různým nástrahám jak v jeskyních, tak v ulicích města. Až nepřítele srazíte z vozu a přistanete s ním na kruhovém plácku, přijde jeho kolega a oheň vzplane kolem dokola. Nyní vás čeká krutý a nelítostný boss fight. Nejprve útočte na cápka s mečem a v momentě, kdy na vás zaútočí ten se sekyrou, uhněte a on ji zabodne do země. Během tohoto uvíznutí do něj sekejte ostošest. Až bude mít chlápek se sekyrou zhruba půlku zdraví, sekejte jej, přičemž se objeví akční moment (stejně jako při tiché likvidaci nepřátel), který využijte ke zranění obou dvou protivníků. Tímto způsobem pokračujte v boji do chvíle, kdy se objeví druhý akční moment - ten se objeví ve chvíli, kdy má zhruba čtvrtku zdraví. Následuje opravdu parádní dech beroucí a akcí naložená videosekvence. Až se ocitnete za bránou, proměníte se v ďábelského zabijáka a tak rozšlehejte přítomné nepřátele. Až s nimi skoncujete, projděte dveřmi a vyšplhejte do pokoje. Vlezte se zchladit do jezírka, vyskočte na balkon ke studánce.

Projděte na terasu, kde pokecejte s Farah - budete muset zprovoznit výtah. Přeběhněte po zdi a přes klapku přeskočte na římsu, ze které skočte do štěrbiny a vylezte nahoru. Přeskočte na balkon s pákou, kterou otočte, čímž si otevřete dveře, kterými projděte. Přeskočte na závěs, z jehož konce se odrazte na římsu.

Přeručkujte do malé komůrky a přes římsu vyskákejte mezi zdmi na balkon, kde zmasakrujte protivníky. Odtud utíkejte po zdi a odrazte se na tyč ve výtahové šachtě. Přeskočte na další tyč a z ní do otvoru, odkud přeběhněte po pravé zdi. Přehoupněte se přes zábradlí balkonku a přeskočte k díře ve zdi. Odsud přeskočte na pohyblivou plošinu napravo a mezi zdmi vyskákejte až do otvoru nahoře. Přeběhněte po zdi doprava a odrazte se na tyč. Přes tyče se dostanete ke dvěma ninjům, které odrovnejte. Otočte pákou a projděte dveřmi do komůrky. Přes otvor ve zdi vyskočte na balkon. Opět se dejte přes otvor ve zdi na pohyblivou plošinu a odtud vyskočte na římsu naproti. Dojděte na její konec a vyskákejte mezi zdmi k nepřátelům. Až je zřídíte tak, že je ani vlastní máma nepozná, vyběhněte po zdi a odskočte na tyč, odkud skočte na druhou tyč. Pak hupsněte na zeď a mezi zdmi vyskákejte až k otvoru, odkud se dejte na římsu doprava. Přejděte na její konec a přeskočte na balkon. Oddělejte protivníky a přeskočte k Farah do výtahu.

Po nezávazné konverzaci ve výtahu vystoupíte ven a tam se vypořádejte s dvěma ninji. Otočte pákou a ve chvíli, kdy se kvádry zasunou, vyskákejte mezi zdmi nahoru. Chyťte se v otvoru dalšího pohyblivého kvádru a ve chvíli, kdy bude v rovině s levou zdí, přeběhněte na další úchyt. Přes další otvory vyskákejte nahoru. Po pravé zdi přeběhněte do otvoru na pohyblivém kvádru, kde se zabodněte a vyčkejte, až budete moct přeběhnout dále po zdi doprava na malou plošinu. Nyní si opět vyčíhněte vhodný moment k přeběhnutí k závěsu, na jehož konci se odrazte na trám. Obejděte roh a z konce trámu přeskočte do štěrbiny. Vyšplhejte nahoru, přeskočte do otvoru ve zdi naproti, přeběhněte po levé zdi a odrazte se do dalšího otvoru. Odsud se dejte na římsu doprava, po které přeručkujte do vchodu. Přeběhněte po pravé zdi a přes otvory se dostanete na tyč. Odtud přeskočte do díry ve zdi a přeběhněte k fontánce.

Pokračujte dále, spusťte se na římsu pod vámi, na jejímž konci vylezte nahoru. Až vám Farah píchne, přeběhněte po zdi a odrazte se na tyč. Přeskočte do štěrbiny, odkud v pohodě zlikvidujte stráž pod vámi. Sejměte zbytek nepřátel, přeběhněte po zdi k úchytu. Vyčkejte, až se kvádr vysune, zpomalte čas a přeběhněte po zdi, od které se odrazte na pohyblivý kvádr. Odsud skočte na tyč a vyskákejte po tyčích nahoru na trám. Odtud přes větev přeskočte na podstavec pod dřevěnou lávkou.

Zde promluvíte s Farah, která vám opět pomůže. Přeběhněte po zdi, chyťte se za římsu a spusťte se do štěrbiny. Odtud seskočte a posekejte nepřátele. Nakonec vražte svůj meč do svatyně, čímž obdržíte dvě stě písečných bodíků. Přehoupněte se přes zábradlí a přeskočte do otvorů na druhé straně. Vyčkejte, až pohyblivý kvádr vyjede, zpomalte čas a vyskákejte mezi ním a zdí nahoru na první římsu. Tento postup opakujte, až budete úplně nahoře. Přeručkujte na konec římsy a spusťte se do štěrbiny. Vyčíhejte si protivníka a zlikvidujte jej. Poté oddělejte toho druhého. Přeběhněte po zdi na římsu v rohu a přes tyč vyskočte na římsu o něco výš. Přeručkujte na její konec a přeskočte na balkonek k fontánce.

Jděte na trám, z něho přeskočte do štěrbiny naproti a ve zpomaleném módu prolezte skrz pasti, přičemž se spustíte dolů. Překonejte další nástrahy, až dojdete do zahrady. Zde se nachází tři páky. Páka číslo jedna je hned nalevo od vás. Naproti ní je páka číslo tři a uprostřed (mezi nimi) je páka číslo dvě. Otočte nejprve dvojkou, pak trojkou, poté jedničkou a pak zas trojkou. Dále otočte dvojkou a nakonec jedničkou. Poté se vydejte na můstek, který vyjel, a shlédněte videosekvenci.

Kapitola 7.

Nyní v kůži čerta vyjděte doleva na balkon a s pomocí řetězu přeběhněte po zdi až na trám. Přehoupněte se na řetěz, po kterém se spusťte na vratký trám. Přeskočte na malý výstupek ve zdi a odtud přeběhněte po zdi až na bezpečnou půdu, kde si doplňte zdraví destrukcí různých předmětů. Pak přeskočte na trám a spusťte se dolů na plošinku. Odtud se dejte po levé zdi (samozřejmě s využitím řetězu) přes plošiny až na římsu, ze které se spusťte dolů k nepřátelům, které zmasírujte. Až vyčistíte prostor, vyjděte ven a pokračujte po levé zdi na plošinu. Dojděte na její konec a spusťte se štěrbinou k žabákům, které posekejte. Přehoupněte se na protější konec a odtud utíkejte po levé zdi až na trám. Slezte dolů na plošinu a utíkejte po pravé zdi přes čtyři lampy až na další plošinu. Projděte tunelem, přehoupněte se přes propast, sejděte po schodech dolů a zmasakrujte žabáky. Na konci jeskyně se zachyťte za okraj a přeručkujte na konec římsy, kde se spusťte dolů.

Nyní se ocitáte téměř na dně hluboké propasti. Přeběhněte po levé zdi, na plošině uprostřed se vypořádejte s přízraky a vejděte na trámek, ze kterého přeskočte do štěrbiny. Spusťte se dolů a vydejte se tunelem, až narazíte na pasti. Dobře si to načasujte a přeběhněte po levé zdi na protější římsu, rychle přeručkujte na konec a spusťte se na římsu pod vámi. Přejděte na její konec, přeskočte na protější stranu a spusťte se ve vhodném momentu dolů. Přeručkujte na okraj tunelu a pokračujte dále skrz pasti. Po cestě rozbíjejte předměty, ze kterých získáváte písky času a zdraví. Překonejte propast přehoupnutím se na nestabilní plošinu - vyběhněte po levé zdi a odrazte se na římsu napravo. Přeručkujte na konec a přeskočte na

protější stranu. Sešplhejte po římsách dolů, proběhněte mezi pastmi a pak se dejte po levé zdi přes klapky na římsu. Vylezte na nejvyšší římsu, přeskočte naproti a přeručkujte až nad cirkulárky. Zpomalte si čas a nástrahu překonejte. Ve vhodném momentu vyběhněte po levé zdi, zachyceni za římsu si vytáhněte kvádr ze zdi, na který přeskočte. Odtud přeskočte na římsu naproti, přeručkujte, proběhněte pasti a stoupněte na tlačítko. Vejděte do dveří a shlédněte videosekvenci. Po získání otcova meče rozšmelcujte žabáky, rozbijte naprasklé dveře a dojděte k fontánce.

Přeběhněte po levé zdi na protější stranu a pokračujte přes propasti. Po cestě se střetnete s chameleóny, které zlikvidujte, a dojděte k propasti. Přeběhněte po levé zdi a vyřiďte další chameleóny. Až dojdete do slepé uličky, vyskákejte mezi zdmi a zabijte další nepřátele. Postupujte dále přes propasti, až se ocitnete naproti fontánce. Přeskočte na plošinu doleva a pak přeskákejte či přeběhněte až k fontánce (stačí se držet zdi).

Stoupněte na tlačítko a projděte dveřmi až k propasti. Vyběhněte po pravé zdi na římsu a přes další římsy se dostanete až na druhou stranu, kde si otevřete dveře pomocí tlačítka. Projděte k další propasti, kterou překonejte akrobacií po tyčích. Na konci vyběhněte po zdi na římsu a vyšplhejte po římsách nahoru, kde se odrazte na tyč a přes otvory ve zdi a tyče pokračujte až nahoru k zavalenému vchodu. Užijte fotrovu šavli k rozmetání závalu a zmasakrování žabáků. Přeskočte k fontánce, ze které se napijte.

Přeskočte doprava k dalšímu závalu, který rozbijte, překonejte pasti v chodbě a na konci vylezte po římsách do horního patra. Opět rozbijte překážku v podobě hromady kamení a rozsekejte všechny žabáky, kteří vám přijdou pod ruku. Poté přeběhněte po levé zdi do štěrbiny a vyšplhejte nahoru. Přeskočte na otvor naproti, spusťte se na tyč a odtud skočte na římsu. Vyskákejte mezi zdmi na plošinu s rýhou. Tu aktivujte, přeběhněte po zdi a odrazte se na pohyblivé kvádry, po kterých ve zpomaleném módu přeskákejte na plácek s žabáky a hafany. Odrovnejte to zvířectvo, aktivujte rýhu a jděte na konec výčnělku. Přeskočte na římsu, přeručkujte za roh a spusťte se na nejnižší římsu. Obejděte roh a přeskočte k závalu, který rozmetejte. Pak se vypořádejte s další porcí nepřátel a přes otvory ve zdi se dostanete na druhou stranu k pekelným bestiím. Až zamordujete nejen je, ale také příchozí žabáky, rozbijte další zával a projděte dále. V rohu vyskákejte mezi zdmi, vylezte nahoru a přeběhněte po zdi na tyč. Přes další tyč se dostanete do štěrbiny, kterou se spusťte dolů a pozabíjejte krvelačné žabáky. Poté přeskočte z levého okraje do otvoru naproti a přes římsu a další otvory vyskákejte na plošinu s výběžkem. Z tohoto přeskočte na sloup, odtud na druhý sloup a pak seskočte na plošinu s nepřáteli. Vejděte do jeskyně a povražděte přicházející žabáky. Rozbijte zával, přeběhněte po pravé zdi do otvoru. Odsud utíkejte ještě kousek dále a odrazte se na protější římsu. Přeručkujte na konec a po římsách vyskákejte nahoru. Přeskočte na protější výčnělek a hurá do štěrbiny. Vylezte nahoru a mezi zdmi vyskákejte nahoru. Pokračujte chodbou skrze brutální nástrahy až na konec, kde vyskákejte po dírách ve zdi do vyššího patra k fontánce.

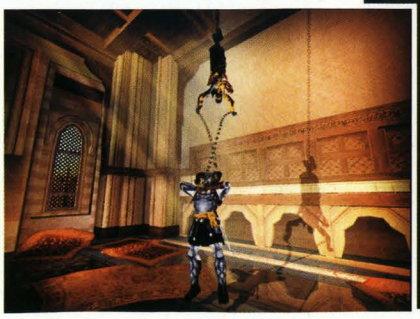
Zabodněte meč do rýhy a proklouzněte pode dveřmi, kde se vypořádejte s větším množstvím nepřátel. V pravém rohu vyšplhejte po dírách na trám, z něhož přeskočte do dalšího otvoru vedle tyče, na kterou přeběhněte. Přeskočte do prvního patra, dejte se na trám na druhé straně patra a přeskočte do otvoru naproti. Vyběhněte po zdi a odrazte se na trám. Z něj přeskočte do dalšího otvoru a přeběhněte na tlačítko na dveřích, kterými proběhněte. Vyjděte po schodech nahoru až k fontánce. Vyjděte po schodech a přes tyče a římsy se dostanete nahoru k další fontánce.

Nyní vás čeká výstup na věž po její vnější stěně - tento horolezecký výstup nebude procházka růžovým sadem. Vylezte na dřevěnou konstrukci a po zdi přeběhněte na tyč, ze které přeskočte na další plošinu. Vyskákejte po římsách až na plošinu. Přeběhněte po zdi doleva na tyč a přeskočte do štěrbiny. Slezte dolů, dejte se na výčnělek a přes tyč přeskočte k ubohému cápkovi, kterého zabijte. Otočte pákou, vyběhněte po dřevěné zdi na římsu, odskočte na trám s kladkou a přeskočte na protější trám. Dojděte na plošinu s chameleóny, přejděte na výběžek a přes dva trámy vyskákejte o patro výše. Zabijte chameleóna, otočte pákou a přes trámy se dostanete k výtahu. Uchopte bednu a dotlačte ji pod otvor ve zdi, do kterého vyskočte. Pak přeběhněte k dalšímu úchytu a odtud utíkejte po zdi a odrazte se na sloup. Slezte po sloupu a přes otvory ve zdi a tyče vyskákejte na plošinu. Dojděte na její konec a přes tyč vyskočte o patro výš. Dojděte ke vchodu, projděte dovnitř a přeběhněte ve správný moment po levé zdi, přičemž se odrazte od dvou klapek. Projděte chodbou přes ohavné nástrahy a propast překonejte za pomoci otvorů a klapek, až se dostanete k fontánce.

Aktivujte rýhu a projděte dveřmi na balkon, kde se vypořádejte s pří-

zraky. Přes otvory ve zdi se dostanete na plošinku nade dveřmi a odsud přes další díry a klapku na sloup, ze kterého přeskočte na dřevěnou konstrukci. Otočte pákou, skočte na trám s kladkou z rohu plošiny a přeskákejte do vyššího patra. Z výtahu přetáhněte bednu do druhého výtahu a pak otočte pákou. Přes tyče vyskákejte do dalšího patra, kde zmastěte několik protivníků. Opět si přetáhněte bednu z jednoho výtahu do druhého a vedle vyběhněte po zdi s odrazem na plošinku. Přeběhněte po zdi a odrazte se do výtahu. Odtud přeskočte na plošinu s trámem a kladkou a mezi zdmi vyskákejte k trámu, na který přeskočte. Z něj přeskočte doleva na plošinu a odtud vyskočte do otvoru nad vámi. Přes tyče nalevo přeskákejte na další dřevěnou plošinku. Z té se spusťte na trám pod vámi a pokračujte chodbou dále. Po římsách vyskákejte až ke zlaté fontánce, ze které se napijte.

Vydejte se přes důmyslné nástrahy a přes trámy nad propastí k zářivému světlu, které vás pohltí. Poté se vraťte stejnou cestou zpět až na dřevěnou plošinku, ze které přeskočte na kamennou plošinu před vámi. Vstupte dovnitř a s využitím zpomalení času přeběhněte přes pasti na zdi, odrazte se od klapky a tímto způsobem se dostanete až na konec chodby k propasti, kde využijte otvory ve zdi k vyšplhání nahoru. Potichu oddělejte pár protivníků. Zbytek klasicky rozsekejte. Přeběhněte po zdi a přes tyče a římsu se přeneste na druhou stranu. Vyjděte na balkonek a přeběhněte po zdi na plošinu. Vlezte dovnitř a zabijte prvního ninju. Přejděte po můstku na konec a přeskočte k bedně, kterou přesuňte do výtahu. Poté přeskočte na plošinu v kořenech stromu. Odsud vyskočte na o něco výše položenou plošinu s nepřáteli, které zlikvidujte. Na konci přeskočte přes tyč k páce, kterou otočte. Nyní se dejte po trámu a z jeho konce přeskočte na dřevěnou plošinku, ze které vylezte na balkon. Dojděte ke kmeni stromu, vylezte po trámu a přeskočte zpět na dřevěnou konstrukci. Bednu přesuňte do druhého výtahu, vlezte do prvního výtahu a přehoupněte se přes zábradlí, načež přeskočte na další výtah. Odsud se dejte na plošinku s dotěrnými ninji. Přeběhněte po zdi na římsu, kde vyskočte na římsu nad vámi a přeručkujte na její konec. Odtud přeskočte na kořen, z něhož přeskočte na plošinku pod otvorem ve zdi, do kterého se zapíchněte. Přes zeď, klapku a další otvory se dostanete do klece s bandou nepřátel. Vy je však s taťkovým mečem rozšmelcujete levou zadní a proto pokračujte přes další otvory ve zdi až na malý výčnělek. Odtud přeskočte na trám a slezte na dřevěnou plošinku s výběžkem, ze kterého se spusťte a přeskočte na další. Opět přeskočte na plošinku a přes otvory ve zdi a klapku se dostanete na kořen. Z něj přeskočte na římsu a dojděte k fontánce.



Překonejte propast po pravé stěně až na římsu, kde mezi zdmi vyskákejte na vyšší římsu a odtud přes díry ve zdi vylezte nahoru. Projděte k trámu a přes tyče a římsy se dostanete k záludné římse, která se střídavě vysouvá a zasouvá. Dejte tedy na ni pozor a vylezte do haly. Zde vylezte po další záludné římse a rychle přeskočte na tyč. Přes další tyč přeskočte na balkon naproti a dejte se po schodišti nahoru. Dojděte k fontánce a napijte se.

Pokračujte dále po schodech k oltáři a zahněte doleva k tlačítku, které stiskněte a projděte dveřmi dovnitř. Chodbou dojděte k propasti, přeskočte na druhou stranu a rozbijte tajné dveře. Sejděte dolů po schodech do kruhové místnosti, která vás vyveze nahoru. Připravte se na finální boss fight!

Poslední boss je samozřejmě sám velký Vezír. Buďte neustále v pohybu - vyhýbejte se jeho střelám a kamenům, které na vás sesílá. Vždy vyčkejte, až udělá výpad, kterému se vyhněte kotoulem, a pak rychle přiskočte a narvěte mu několik ran. V druhé fázi vyvolá jakousi písečnou bouři - vyhýbejte se kamenům, které se kolem vás melou, a také koulím, které na vás chrlí. Vždy musíte přiběhnout k pilíři, u kterého zrovna přebývá, vyběhnout a odrazit se od něj, přičemž je třeba vystihnout tři akční momenty, abyste ho postupně zbavili křídel. Až se vám podaří třetí úspěšný útok, nastává poslední fáze boje. Boss se vznese vysoko do vzduchu a nad vaší hlavou se rozestaví různé plošiny a tyče. Během vašeho putování nahoru však po vás bude boss plivat písečné koule, takže se nesmíte nikde zdržet moc dlouho - jediná chyba a pád dolů vás spolehlivě vyřídí. Začněte nejnižší plošinou u pilíře. Přeskočte na tu před vámi a odtud na tyč nalevo. Vylezte na tyč, otočte se a přeskočte na plošinu naproti. Poté vyskákejte přes další plošiny a dvě tyče až na vrcholek na úrovni bosse. Dojděte na konec zídky, skočte na bosse a narvěte mu poslední ťafku do hrudi. Po shlédnuté videosekvenci se pusťte do svého zlého alter ega, až se propadnete do hlubin času. Přeskákejte k čertovi, sekněte jej a zas jej pronásledujte. Až se objevíte v jeskyni, přeskočte lávku a opět zasaďte čertovi ránu. Pokračujte dále a opět jej pronásledujte - pokud se nebudete moci dostat přes propast, prostě to zkoušejte jinými způsoby a tvary se přizpůsobí tak, že propast překonáte. Až se dostanete k Farah, prosekejte si cestou ke schodišti a utíkejte nahoru do zářivého světla, které vás pohltí. Nakonec si vychutnejte závěrečnou videosekvenci.

Martin Hrouda,
Marek Burč

Resident Evil 4 - bonusy

INFO

■ **VYDAVATEL:** Capcom ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Capcom ■ **RECENZE:** PLAY 12

Událost desetiletí! Další Resident Evil - tady je jakékoliv přesvědčování o kvalitách hry zbytečné. Bomba! Že jsme se ale načekali, že?

PS2 verze má proti původní hře na GameCube několik nezanedbatelných bonusů. A právě ty jsme si vzali na paškál v druhé části návodu.

Separate Ways

Při hraní za Adu v Separate Ways můžete na rozdíl od Assignement Ada používat nůž. Ten není sice tolik účinný jako Leonův, ale seknutí do kolen pošle nepřátele na zem spolehlivě. Snažte se nepřátelům spíše vyhýbat, než je likvidovat, protože Ada nemá až tak silné zbraně a navíc si je nemůže upgradovat, proto si šetřete munici.

KAPITOLA 1

Zazvonit na kostelní zvon

Tato kapitola přímo navazuje na Leonův děj, kdy přijde do vesnice a obklopí ho nepřátelé. Hned po startu se na vás vrhne banda vidláků, kterým utečte, nebo je zabijte, jak chcete. Pak běhejte po vesnici a sbírejte věci (rozložení je souhlasné s Leonovým, včetně žluté kytky), dokud se neobjeví maník s motorovkou. Toho se nebojte, jde čistě po Leonovi. Pokud chcete, můžete si do domku uprostřed vesnice dojít do zamčeného pokoje pro masku ležící na posteli. Po určité době sletí ze střechy jednoho z domů kohout a na jeho místě se objeví blikající předmět. Jděte k domu a objeví se vám nabídka „Grapple Gun". Stiskněte ⊗ a Ada se vytáhne na střechu. Zde seberte klíč od dveří se symbolem Insignie. Dveřmi pak odejděte z vesnice. Pozn.: pokud jednou vesnici opustíte, nemůžete se už vrátit.

V domě s chodbou do podzemí narazíte na obchodníka, u kterého si můžete koupit nové zbraně, i když na ně asi nebudete zatím mít peníze. Poklopem v zemi se vydejte do podzemí. Zde vás zastihne banda vesničanů. Pokud nemáte dost munice, zkuste jim utéct, ale počítejte s tím, že vás z druhého východu zaskočí pár dalších vidláků. Pokud zvolíte bezpečnější cestu, nezapomeňte si v prvním výklenku vzít kámen do masky. Až vylezete na hřbitově, napadnou vás další vesničané. Na náhrobku v půli cesty naleznete druhý kámen pasující do masky. Po sebírání věcí můžete zamířit podél skály po cestě z prken dolů ke dveřím vedoucím do arény. Zde na vás čeká dívčí domobrana v čele s řeznicí s motorovkou. Zbavte se jí a neriskujte pokusem utéct před ní. Potom u dveří seberte zelený drahokam a můžete se vydat ke kostelu. Oběhněte ho a pohrajte si se zařízením, ve kterém našel Leon smaragd. Kombinace je 3, 4, 4, 4, 3, 4, 4, 4, 3. Seberte si symbol Insihnie, sejměte dva vidláky a do stojanu dejte zelený kámen (ten co později najde Leon). Až půjdete pryč, narazíte na pár vesničanů, ale těm se snadno vyhnete a zdrhnete do kostela.

Jděte do pravé chodby a napravo od vás si ze země seberte poslední kámen do masky. Vysbírejte zbytek věcí, pozabíjejte vesničany, chcete-li, a vylezte po žebříku do patra. Složte jednoduché puzzle s barvičkami a tím první kapitola končí.

KAPITOLA 2

Zachránit Luise

Ovekslujte obchodníka o zbraně, popřípadě mapu pokladů a seberte si vejce z truhly, kde později Leon najde klíč. Vydejte se zpět do domku pod kopcem, u kterého je studna s pověšeným přívěškem. Než ho sestřelíte, picněte nejdřív tyč držící víko, jinak by se hodinky zašpinily a klesla by jejich cena. Pak se vraťte do domu s obchodníkem a seběhněte po schodech dolů. Zajímavé je jen zlaté vejce v troubě, které vás kompletně vyléčí, a paní na toaletě s pisoárem - zřejmě vybírá parkovné. Až vyjdete před dům, napochoduje na vás magor s motorovkou. Jestliže ho zabijete, dostanete za něj rubín. Pokud nemáte dost munice, můžete se pokusit o útěk. Nakonec se vydejte velkými vraty pod kopcem do vesnice.

Je možné projít tuto lokaci bez upozornění na sebe, pokud půjdete cestou za domy. Nic extra zajímavého k sebrání zde není, takže munici, kterou byste posbírali, stejně vyplácáte na zabití nepřátel. Odejděte na farmu, na které vás přivítá pár vesničanů. Nalevo od vchodu naleznete v budce psací stroj a nad studnou vedle Spinel. Pokud chcete získat zlatý náramek, musíte vylézt v rohovém domku do druhého patra a skočit z balkonu k postranní místnosti domku, odkud se jde po odtlačení skříně. Další Spinel je na stodole, kam se dá dostat pouze vystřelením háku. Jihovýchodní bránou se vydejte do mapy, kde Leona honil velký balvan.

Nyní vám nebezpečí nehrozí. Seběhněte kopec, proběhněte tunel a prostřílejte se do domku uprostřed prostranství. Spustí se animace, v níž Granadové budou odnášet Luise a Leona do vězení, kam budete za nimi muset jít.

Přes vesnici se vydejte zpět do domu, kde jste misi začínali. Přibyli

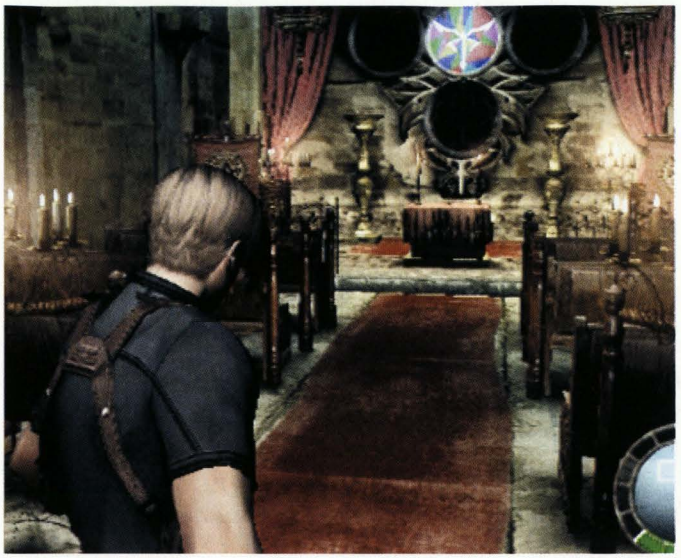
noví nepřátelé, tak si dejte pozor, aby na vás odněkud nevybafli. Ve vesnici se spustí animace, v níž po vás vyběhne banda vidláků. I těm se dá snadno utéci a u východu bude jen jeden chlápek a babka zalezlá v domku. Při příchodu k domu s obchodníkem se aktivuje další film, po kterém vás vesničani chytí.

Po probuzení musíte včas zareagovat a uskočit z oltáře, na kterém vás chtějí opravit. Sejměte maníky, z truhly na konci chodby si vezměte barevný kámen a běžte do místnosti s ovládáním lanovky. V ní na vás bude čekat obchodník, ale nic nového od něj nezískáte. Naleznete zde na pultě železný klíč a v jedné ze skříněk žlutou kytku. S klíčem se vydejte po schodech dolů k bráně vedoucí do stodoly. Ve stodole bude pár maníků a hlavně babka s motorovkou, co má na krku klíček od ovládání lanovky. Zrubejte jí, vezměte si klíček a vyjděte před stodolu. Nalevo od ní bude třetí žlutá květina a druhý cenný kámen. Vraťte se ke kupci a zprovozněte lanovku. Pak odjeďte na kopec. Do konce mise už zbývá jen kousek. Seběhněte kopec k domu u skal a pomocí háku přelezte bránu. Utíkejte k domkům a napravo od prvního bude nad vámi plošina, ze které vede provaz. Vytáhněte se tam hákem a z jednoho ze sudů si přivlastněte žlutý kámen. U druhého východu vás zaskočí trol, ale tomu se dá bez obtíží utéct. Pakliže byste ho sundali, dostanete odměnu 10 000 Peset.

KAPITOLA 3

Získat vzorek

Začínáte v zahradě u prodavače, kterému přibyla do inventáře kuš na výbušné šípy. První tři vzorky zdarma si můžete vzít v kašně. Vydejte se pryč a přiběhnou na vás první pajďuláci pro test kuše (doporučuji schovat na bosse). Pokud chcete poklad, musíte si pro něj doběhnout k druhé kašně a při té příležitosti si můžete vzít žlutou květinu ve stejném výklenku, jako Leon. Jděte do domu a z plachty nad postelí sestřelte flakon voňavky. Nyní se venkovní cestou po balkoně vydejte pryč.



V tomto obraze vás bude čekat pár nepřátel hned po vejití. Doběhněte k zamčeným dveřím u kašny, přes okno zabijte mnicha v červeném a pokuste se otevřít dveře. Pak vám hra nabídne použití vystřelovací kotvy. V malé místnůstce si vyberte věci z truhel, hlavně přesýpací kukačky a stejnou cestou se dostaňte ven. Po balkoně pak pokračujte k druhému východu pod schody. Sejměte červeného maníka a vejděte do skladiště. Můžete tu najít pár zajímavých věcí, které pak klidně prodejte okounějícímu prodavači. Druhým východem vyjděte ven do jídelny. Nyní si dopředu rozmyslete, co uděláte. Čeká vás stejná situace jako Leona, za kterým zapadla mříž a byl uvězněn v kleci společně s Voldem. Buď můžete rychle prozkoumat truhlu na podstavci a při druhém prozkoumání do ní dát hodiny a utéct, nebo budete bojovat jako Leon. Tak či tak, hodiny do podstavce dát musíte. Po odchodu z místnosti se znovu potkáte s Leonem. Seskočte z mostu dolů a za jeho posledním sloupem si seberte šachovnici. Pak už jen stačí prostřílet se do místnosti, kde Luis zemře.

KAPITOLA 4

Zabránit Leonově zabití

Pokud si chcete vyprázdnit inventář, pokecejte s merchantem a pak se vydejte tunelem na pomoc Leonovi. První odbočky vlevo si nemusíte všímat, jsou tam jen vidláci a pár nábojů. Cesty jsou dost široké, takže ani není moc potřeba střílet. Doběhněte k druhému zátarasu, který nepůjde projít. Zamiřte do dveří nalevo a proběhněte skladiště nacpané vesničany a municí. Druhým východem vyjděte za zátarasem a vytáhněte se na potrubí napravo. Odtud můžete vlézt do šachty (pozor na pancéřovaného maníka) a pak seskočit do skladu. Zabijte rednecka, vezměte si žlutou kytku a vyjděte ven. Nalevo bude artefakt zlaté kočky, do které ještě musíte sehnat oči. Vylezte na bednu za vámi, seberte si šípy a pak z další bedny seskočte z barikády. Lanem se vytáhněte na lávku před vámi a odejděte do přístavu.

Cesta vás dovede až k místu, kde se v animaci ukáže klíč a aktivují děla na lodi. Až budete zase Adu ovládat, rychle pozabíjejte maníky, seberte klíč z bedny a pelášete zpět ke kulometné věži, kterou jste předtím míjeli. Rozstřílejte vše, co střílí po vás, a věž posléze exploduje.

Rovněž se uvede do provozu výtah, kterým se můžete dostat na loď. Nejdřív si ale posbírejte vše na tomto břehu, pak na to nebude čas. Až budete na lodi, vylezte na horní palubu a po ní přeběhněte na záď. Při pokusu projít brankou se objeví druhá várka věží, tentokrát dělových. Rychle se vytáhněte na konstrukci nad vámi a seberte si klíč. Hledejte místo, odkud bude možné pomocí háku přeletět na pevninu k dělu. Pokud se vám to podaří, stačí zasednout a můžete spustit likvidaci děl. Po zničení první věže se spustí odpočet. Než doběhne čas na nulu, musíte zničit všechny věže a proběhnout brankou u zádi lodi. Po cestě k obchodníkovi si nasbírejte munici a vstupte do další lokace. Nejdřív proběhněte vrchní patro a u žebříku na konci cesty seskočte dolů. Vedle zabarikádované lávky poblíž zamčených dveří bude mezera v zábradlí, kterou můžete seskočit dolů na pevnou zem. Postřílejte nepřátele, posbírejte věci a vytáhněte se na most okupovaný trojicí vesničanů. Z bedny na schodišti si seberte první oko a utíkejte po schodech dolů. Pár maníků se vám bude snažit v průchodu bránit, ale to nic není. Cesta vás dovede až k žebříku, po kterém vylezte do místnosti, kde předtím odvedl Saddler Leonovi Ashley.

Než vyrazíte za Leonem, dojděte si do sousední kanceláře pro druhé oko kočky schované v kufříku a žlutou květinu ležící v šatně. Pak se vydejte po stopách Leona. Na schodišti vedoucím do kotelny rozstřílejte skleněnou výplň a objevíte poslední oko pro zlatou kočku. V kotelně bude pár šášů, co budou prudit, ale nestojí vám za plýtvání municí. Teď už jen zbývá doběhnout za Leonem a Krauserem, vytáhnout se pistolí na kovovou konstrukci a včas zareagovat v interaktivní scéně, kde se Krauser snaží provést Leonovi tracheotomii.

KAPITOLA 5

Získat vzorek

Kupte si u obchodníka zvětšení inventáře a pokud máte dost peněz, tak i mapu. Vyšlápněte kopec a pozdravte se s J.Jem. Pokud se hákem vytáhnete na zničené kulometné hnízdo, odkud seskočil, budete před ním v bezpečí. Rovnou si můžete vzít modrý úlomek kamene. S J.J. si moc nehrajte a raději ho zabijte, než sejme on vás. Utíkat před ním je zbytečné, leda byste doběhli až do domku na kopci za plechovým mostem. V tom případě byste ale mohli minout žlutou kytku ležící u cesty (za předpokladu, že jste barvoslepí).

Až doběhnete do domu s elektronicky ovládanými dveřmi, zahradí nepřátelé cestu zpět. Aby se otevřela cesta pryč, musíte postřílet všechny nepřátele, co se na vás budou chodit dívat. Potom můžete jít dál. Nechoďte zatím k lanu s kladkou, ale seskočte dolů ke trojici stanů. Ve výklenku najdete žlutou kytku. Pak stejně jako při hraní za Leona sjeďte po laně k ovládání brány a projděte dál.

Postup zde je nachlup stejný jako v normální hře, jen nemusíte čekat na vrtulník, až zničí věže. U každého vypínače od ovládání brány na vás vybafne starý známý s rotačákem. Až otevřete bránu, můžete pokračovat na útes. V této mapě není moc nepřátel, navíc zde v jednom ze sudů ukrývajícím se mezi zdmi zbořených domů najdete žlutou květinu a na sloupu (musíte se podívat nahoru) u cesty druhé barevné sklíčko. Vydejte se dál na cestu k Saddlerově laboratoři.

Po scénce s Leonem dorazíte do vězení. Žlutá kytka je na stejném místě, kde u Leona, a v druhé cele po pravé straně bude na zemi poslední dílek patřící do lampy, kterou zatím nemáte. Uložte si hru a vyjděte z vězení.

BOSS

Krauser

Leon zřejmě Krausera nezabil dostatečně, takže vás teď bude komandos pěkně nahánět. Určitě si ještě pamatujete taktiku za Leona - střílení do nohou a následná rána nebo seknutí do hlavy. Stejná technika funguje i s Adou. Nepoužívejte kuš, nabíjení další střely trvá moc dlouho a Krauser by vás stihl sejmout. Hned jak budete ovládat Adu, sesbírejte věci ležící okolo, protože pak už byste k tomu neměli příležitost. Po ubrání určitého množství energie hodí soupeř na zem oslepující granát a skočí na další věž. Na ní opět posbírejte nejdřív munici a teprve pak začněte bojovat. Poslední část souboje se odehraje na třetí věži. Po zabití Krausera skočí Ada dolů z věže.

Seberte v rohu za vámi lampu, do které můžete vložit trojici krystalů, a pokračujte k obchodníkovi. Uložte si hru a pak se vytáhněte lankem do ventilace.

BOSS

Saddler

Až na jednu výjimku jsou Saddlerovy útoky pomalé a snadno se dají rozeznat. Hlavní z nich je natažení ruky, kterou vás nepřítel chytne a pokusí se vás probodnout ocasem. Po celé aréně je spousta munice, kterou si v případě nutnosti můžete vzít, ale hlavně se nenechejte zahnat do rohu. Pokud by vás Saddler nějak zaskočil, napalte mu výbušný šíp pří-

Jak co odemknout

Alternativní úvodní obrazovka - dohrajte hru do konce na libovolné obtížnosti. Pozadí v hlavním menu se změní na panorama vesnice, po kterém se můžete pomocí pravého analogu pohybovat.

Obtížnost Professional - po dokončení hry a uložení finální pozice spusťte opět novou hru a v menu si vyberte novou obtížnost. V ní jsou nepřátelé silnější, rychlejší a mají větší výdrž.

Speciální oblek 1 - společně s dalšími bonusy získáte i možnost prvního setu bonusových obleků. Leon má RPD uniformu a Ashley velmi, velmi slušivý a decentně odkrývající kostýmek.

Speciální oblek 2 - po dohrání všech pěti misí za Adu v režimu Separate Ways získáte tento set. V něm Leon vypadá jako mafián z Ameriky třicátých let a Ashley je jako dobová rytířka. Výhoda tohoto kostýmu je v tom, že Ashley nepřátelé nemůžou zranit ani unést. Zajímavost u Leonova obleku spočívá v kombinaci se samopalem Chicago Typewritter. Pokud budete zbraň držet v ruce a stisknete ⊗, Leon udělá ledabylý pozdrav. Pakliže se takto ukloníte 4x, Leon udělá pózu jako Michael Jackson.

Matilda - dokončete hru a začněte novou hru z uložené pozice. Nyní má obchodník Matildu v nabídce. Tato zbraň používá munici do klasické pistole a střílí v dávkách po třech kulkách.

Nekonečný raketomet - obdobně jako u Matildy je potřeba nejdříve hru dokončit a začít novou s použitím finálního savu. S raketometem jste schopni zabít každého jednou ránou, včetně bossů.

Chicago Typewritter - tuto zbraň můžete získat hned do dvou režimů. Pokud byste jí chtěli zpřístupnit pro bonusovou hru Separate Wals, musíte dokončit Assignment Ada. Když dokončíte Assignment Ada, získáte možnost koupit si zbraň v normální hře za Leona.

Rotační kulomet - v režimu Mercenaries získejte s každou postavou pět hvězdiček u každé mapy.

P.R.L. 142 - speciální zbraň speciálně přidaná do PS2 verze. Lze ji získat po dohrání hry na obtížnost Professional.

Separate Ways - dohrajte klasickou hru a v hlavním menu najeďte do Extra. Zde naleznete režim Separate Ways přidaný speciálně pro PS2 verzi. Oproti Assignment Ada, která byla už na GC má několik změn. Hra je rozdělena do 5 kapitol s možností ukládání pozic a nákupu zbraní. Ada může nově používat pistol s vystřelovací kotvou a nůž.

Assignment Ada - dokončete hru a v hlavním menu najdete položku Extra. V ní je Assignment Ada, režim, ve kterém hrajete za Adu. V této speciální misi máte za úkol najít pět vzorků parazitu La Plaga.

Mercenaries - další bonusová minihra přístupná po dokončení hry. Vyberte si postavu, lokaci a můžete se vrhnout do zabíjení nepřátel. V každé mapě je k dispozici několik míst, na kterém naleznete ikonu hodin prodlužující čas a truhlu s přesýpacími hodinami uvnitř, násobící po určitou dobu vaší odměnu. Po vypršení času dostanete hodnocení závislé podle získaných bodů v rozmezí žádné až pěti hvězdiček. Body jsou rozdělené v rozmezí 10 000, 20 000, 25 000, 35 000, 60 000 a více.

Přehrávač filmových sekvencí - po dohrání hry najdete v hlavním menu položku Extras a v ní Movie Browser.

Ada's Report - až dohrajete bonusovou hru Separate Wals, bude všech pět záznamů Ady k nahlédnutí v sekci extras. Objasní vám tak velkou část celého děje i toho co mu předcházelo.

mo do úsměvu, tak ho zraníte nejvíc. Podobně jako u Leona je záhodno ve chvíli, kdy ze soupeřovy pusy vykoukne oko, utíkat k němu a párkrát ho šmiknout nožíkem. Pakliže se nebudete dlouho zdržovat na jednom místě a využijete výhody dvou pater, nemusíte se bát, že by vás soupeř mohl nějak zranit. Brokovnici si pokud možno schovejte na později.

Udělejte čelem vzad a chytněte se hákem lešení za vámi. Spustí se odpočet, v jehož limitu musíte stihnout proběhnout obě věže z lešení a lankem se přenést na věž, pod kterou bude Leon zrovna bojovat. Seskočte z jejího vrcholu a hoďte Leonovi speciální raketomet. Pokud se nebudete zdržovat zbytečným zabíjením, mělo by vám zbýt zhruba kolem minuty času.

BOSS

Assignment Ada

Vzhledem k tomu, že oproti Separate Ways má Ada velkou nevýhodu v tom, že není vyzbrojená nožem, doporučuji střílet minimálně, popřípadě do nohou nebo hlavy a dorážet nepřítele kopem. Pokud to bude možné, tak utíkejte a nechávejte nepřátele za sebou.

Vydejte se podél útesu k rozcestí a utíkejte dál rovně. V bedně na schodech na konci cesty bude schovaná první žlutá kytka. Pokračujte na cestě do tábora a po průchodu okolo první budovy se na scéně objeví J.J. Toho jednoduše oblafněte tak, že vylezete po žebříku na dům, počkáte, až vyskočí za vámi nahoru a pak mu utečete. Po průchodu bránou, která se otevírala nasměrováním světelného paprsku, si nezapomeňte sebrat za stěnou z pytlů druhou žlutou kytku. Pokračujte do horního tábora.

Vejděte do domu za propastí a na prvním rozcestí se dejte vpravo. Dorazíte ke třetí žluté kytce. Na této mapě už nic zajímavého není, proto zamiřte do chodby sousedící s domem, kde byl dříve kupec. Ten tu teď není a dveře do domu jsou zavřené. Vylezte tedy po žebříku vedle dveří a ventilací prolezte do domu.

Vydejte se do laborky, kde na Leona poprvé zaútočil regenerátor. V místnosti odkud vyšel naleznete žlutou květinu a u mrtvoly, která měla předtím klíč objevíte první vzorek La Plaga. Druhý vzorek naleznete v mrazáku, odkud Leon získal termální zaměřovač. Nyní pokračujte až do mapy s vězením.

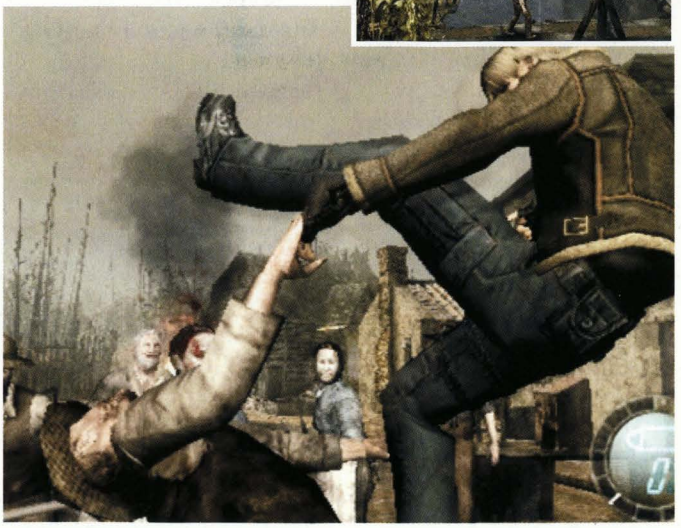
Napravo za uličkou se spadlým drátem bude ležet žlutá květina. Ve vězení kde dřív byla Ashley bude kufřík se třetím vzorkem. Odtud se vydejte do sálu s rentgenovými snímky a velkým schodištěm. Při pokusu z odchodu místnosti se objeví J.J. a pár dalších maníků. Dokud je nezabijete, neotevřou se dveře. Po zabití chlápka s rotačákem projděte odemčenými dveřmi a v malé místnosti na konci chodby si seberte žlutou kytku. Další místo je laborka s inkubátory. Rozstřílejte skleněné nádrže uprostřed místnosti s chladícími boxy. Než si vezmete vzorek parazita seberte si ze skříňky na zdi trojici květin, za chvíli se možná bude hodit. Až vzorek seberete, zamknou se dveře a do místnosti naběhne skupinka nepřátel. Sejměte je, ovládáním bezpečnostního panelu odemkněte dveře a odejděte směrem k telekomunikační věži.

BOSS

Krauser

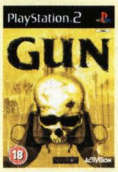
Krausera už moc dobře znáte. Vzhledem k tomu, že máte dostatek prostoru a možná i munice do sniperky, můžete použít následující fígl. Oddělejte z pušky zaměřovač, takže puška se pak bude tvářit při zaměřování jako klasická zbraň. Až na vás Krauser poběží, picněte ho do nohy, čímž ho přinutíte si kleknout a zároveň přestane držet štít před obličejem. Pak mu vpalte kulku do hlavy a postup opakujte. Stačí tři nebo čtyři rány do hlavy a Krauser je váš. Až uteče, zanechá po sobě poslední vzorek La Plaga. Po jeho sebrání už jen stačí vyjet na věž a zavolat vrtulník.

Lukáš Kolínský



Gun

INFO



■ **VYDAVATEL:** Activision ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Neversoft ■ **RECENZE:** PLAY 13 85%

Něco jako Gran Theft Auto, taková dobrá alternativa.

Hádejte, bez čeho byste se v téhle hře rozhodně neobešli?

THE HUNT

Ukažte, že jste zdatným lovcem

První mise je vlastně jen jakýsi tutorial. Na lovu se starým ostříleným lovcem Nedem si nejprve vyzkoušíte střelbu z pistole na kachny, pak poměrně profláklou schopnost zpomalení času, neboli quick draw. A nakonec si zastřílíte na vlky, stále s pistolí.

Další dovedností bude střelba z pušky na jeleny. Skolíte dva kusy a vydáte se k nim. Zde vás čeká souboj s velkým grizlym. Nebude to nic těžkého. S pistolí ale s ním moc nepořídíte, tak hned seberte Nedovu pušku. Potom si stačí jen dát pozor na grizlyho výpady. Je to jednoduché, medvěd se před útokem vždy postaví na zadní.

STEAMBOAT MASSACRE

Ne každá plavba na parníku je romantickým dýchánkem.

Druhým úkolem bude ubránit napadený parník, na jehož palubě budete cestovat. Nejprve se prostřílejte ze přídě na záď a uvolněte kládu blokující parní kolo. Pak se vraťte zhruba do poloviny lodi a pomocí děla, které se tam nachází, odrážejte útočící plavidla. Další vaše cesta povede na horní palubu lodi, kde se budete bránit proti přesile tak dlouho, dokud se děj neposune dál a vy neskončíte v chladných vodách.

HONEST TOM

Ne každý učitel, předávající nám svou moudrost, jest čestným mužem.

Odměna: Nový úkol v pony expresu, nový turnaj v pokeru.

Po procitnutí na břehu řeky vás čeká lekce jízdy na koni. Naučíte se také střílet za jízdy a útočit pomocí koňských kopyt. Váš nový učitel vám nabídne koně v případě, že ho porazíte v závodě. Není to nic těžkého. Je jen třeba držet se dvě kola co nejtěsněji za ním a v polovině kola třetího trošku koně potrápit pomocí L2. Pozor: opravdu si to sprintování nechte až na poslední úsek závodu, jinak si koně uženete. Po nezbytné přestřelce s původním majitelem koně, kterému se nechce držet slovo a pozve si na vás i kamarády, se vydejte vyznačenou cestou kaňonem směrem k městu DODGE. Od vašeho otce Neda máte jedinou indicii, navštívit Alhambra salon a ptát se na Jenny.

THE RED HAND GANG

V tomto městě bude pořádek

Odměna: Schofield - Nedův starý kolt. Rychleji dobíjí, větší škoda na nepřátelích. Brokovnice model 1887. Pomalu se nabíjí, ale zblízka má smrtící účinek. Whiskey bomb - zápalné lahve, vyrobené z flašek whisky.

Salon je hned na začátku města po pravé straně. Zajděte tam a promluvte si s barmanem. Sotva se seznámíte s Jenny, budete ji hned muset zachraňovat. Nejprve se prostřílejte nahoru do jejího pokoje a vysvoboďte ji, poté se vraťte dolů a braňte salon. Nakonec musíte jít ven a dorazit zbytek gangu dříve, než salon lehne popelem. Na to je nejlepší vzít si koně a kombinovat střelbu s drcením nepřátel jeho kopyty. Nezapomeňte, že je třeba hlídat všechny čtyři strany budovy, protože na ně budou nepřátelé házet pochodně.

Odměna: Quick Kellerův tomahawk. Zbraň má v boji na blízko větší dosah a umí způsobit veliká zranění.

Další kroky povedou k šerifovi jménem Pat. Ten vás zaúkoluje ochranou mostu. Musíte se probít přes indiány na jeho druhou stranu a pak do spodní části. Zde je pak potřeba rychle a dobře mířit. Jsou zde sudy s trhavinou a indiáni se je snaží vyhodit do povětří i s celým mostem. Sudy je třeba naházet do vody dřív, než se jim to podaří. Poté se vraťte k šerifovi ho informovat. Hned vás pošle hlídat dělníky na

THE QUICK KILLER

Pomozte šerifovi proti šílenému indiánskému válečníkovi.

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Levý analog » Pohyb
Pravý analog » Mířenípohled
Trojúhelník » Interakcechytánínasedání na koně
Čtverec » Boj zblízkaútok koněm
Křížek » Skok
Kolečko » Změna zbraně
R1 » Tasení střelba
R2 » Quick draw mód
R3 » Zoom
L1 » Vrhací zbraně
L2 » Klussprintskrčení
L3 » Nabíjení
Start » Pauza

mostě, aby mohl být opraven. Je potřeba obíhat stále dokola, protože indiáni útočí ze všech stran. Až se vám to podaří, čeká vás opravdová zkouška v rychlé a přesné střelbě. Indiáni se pokusí zapálit sudy s TNT pomocí šípů a vy musíte šípy srážet kulkami dříve, než se jim to podaří. Bez zpomalení času pomocí quick draw se neobejdete. Postavte se zhruba na úroveň klečícího šerifa. Dá se najít i taková pozice, že pak nemusíte prakticky hýbat s mířením. Na náčelníka indiánů pak platí, když stále běžíte a střílíte za sebe. Pozor ale na sudy s trhavinou... zapálit je můžete i vy. Po splnění mise se vraťte k Jenny.

WHORE COACH

Dostaňte Jenny z města. Indiáni vám to rozhodně neusnadní. Dokažte, že ji umíte ochránit a eskortujte ji do Empire city.

Odměna: Zvýšení zdraví o 25 bodů. Nové mise pro federal maršála, nové mise s lovením zvěře atd...

Ochraňujte dostavník s Jenny. U zatarasené cesty je potřeba slézt z koně, pobít indiány za barikádou a potom dotáhnout k barikádě některý ze studů s TNT. Stačí jedna kulka a cesta dál je volná. Dalším nelehkým úkolem bude bránit kočího, který se bude snažit opravit kolo. Poslední etapu se pak povezete na střeše dostavníku. Na větší skupinky nájezdníků používejte quick draw. Jinak palte z pušky a skočí-li vám nájezdník na střechu, použijte tomahawk.

LAW AND ORDER

Pomožte šerifovi Empire a jeho mužům zákona proti hnutí odporu.

Odměna: Nové mise na ranči, nové mise pro federal maršála, nové úkoly pony expres. Brokovnice se dvěma hlavněmi, kolt Volcanic 10 s rychlým nabíjením a deseti patronami v bubínku.

Promluvte s mužem v kasínu. Odvede vás nahoru za šéfem a stanete se tak jedním z jeho šerifů. Hned jste vysláni na první úkol.

Vezměte si koně před kasinem a odjeďte se dvěma kumpány k nedalekému baru. Zde promluvte s barmanem. Malér na sebe nenechá dlouho čekat, protože zde šerifskou hvězdu vidí opravdu neradi. Po vystřílení baru vám jeden ze zlých mužů unikne a musíte jej sledovat až k nedalekému ranči. Zde dojde k překvapujícím událostem, při kterých se z vašich kompliců vyklubou vrazi a vy je budete muset odpravit. Nevycházejte ven ze stáje, dokud nezabijete toho s brokovnicí. Ten druhý jezdí na koni a nepůjde za vámi dovnitř. Vyjděte tedy ven a kryjte se za bedny. Na větší vzdálenost používejte pušku, na kratší quick draw. Až se zbavíte i druhého, vraťte se do města vyřídit si to s jejich šéfem. Bohužel se situace vyvine tak, že uvidíte smrt Jenny a poputujete rovnou do vězení.

ESCAPE THE JAIL

Hoodo je zločinec a vinu chce hodit na vás. Nenechte si to líbit a utečte z jeho vězení.

Odměna: Indiánský luk - tichý zabiják. Likvidujte nepřátele bez jediného zvuku. Bonus ke zdraví 25 bodů. Nové mise s pony expresem, nové mise s pokerem. Dynamit - zničující účinek na velké skupiny nepřátel. Dá se hodit a pak sestřelit ve vzduchu.

Z vězení utéci není problém. Nejprve promluvte s Portem a pak počkejte, až se bude strážce vysmívat Soapymu a chytněte ho skrz mříž. Mrtvé stráži pak seberete klíč a otevřete si celu. Je potřeba to zkoušet víckrát, než se to podaří. Nezapomeňte sebrat svoje zbraně a hlavně nový indiánský luk. Ten se vám hned hodí, protože s ním dokážete likvidovat stráže bez zbytečného hluku a to bude v následujících chvílích opravdu potřeba.

Dále musíte sehnat tři koně a dovést je potichu pod kamenný most. Koní je v okolí dost, ale jsou dobře hlídáni, takže svoji nově nabytou zbraň hned využijete.

Posledním dílčím úkolem bude osvobodit Soapyho. Nejprve odveďte pozornost zapálením Livreje. Připližte se k označené budově a hoďte na správné místo zápalnou láhev. Nastalý zmatek vám umožní vysvobodit Soapyho. Stačí splašit poblíž sud s TNT a postavit ho ke zdi jeho cely. Jedna kulka do sudu z bezpečné vzdálenosti a váš nový kamarád je volný. Zbývá sebrat připravené koně a ujíždět do tajného úkrytu.

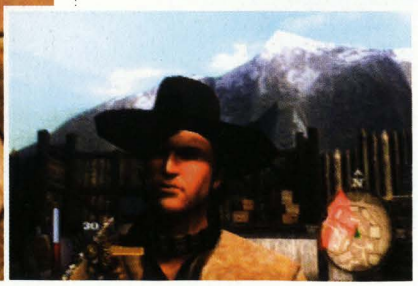
AMBUSH THE TRAIN

Hoodoo si nechává přivést jednu ze svých oblíbených hraček. Napadněte jeho vlak a zkazte mu radost.

Odměna: Nové mise federal maršála

Následujte Claye na smluvené místo. Port už na vás čeká. Musíte rozmístnit barely TNT ke skalám a připravit si je k následnému vyhození do vzduchu. Brzy přijde zpráva o tom, že došlo k napadení ostatních členů gangu. Sedněte na koně a ujíždějte do Dodge city. Postřílejte bandity a vraťte se rychle na původní stanoviště.

Umístněte poslední sud na své místo a stáhněte se na římsu. Vyčkejte, až bude vlak na správném místě, a vyhoďte sudy do vzduchu. Vlak narazí do skály a vy budete moci povraždit zbytek banditů a osvobodit indiánské zajatce.



DEFEND THE HIDEOUT

Hoodoo vás napadl přímo ve vašem úkrytu. Ubraňte sebe a své nové přátele.

Odměna: Sharps 1874 - nebezpečná zbraň, předchůdce dnešních odstřelovacích pušek. Umožňuje likvidaci nepřátel na obrovskou vzdálenost. Nové mise pro federal marshala a pony expres.

Váš úhlavní nepřítel Hoodoo si vaši sabotáž nenechá líbit. Na vlaku byli nejen indiánští zajatci, ale hlavně gatling, na který se velmi těšil. Navíc vypátral váš tajný úkryt a obklíčil ho. Vaším úkolem bude tedy bránit svou skrýš v horách.

Clay vám dá Sharp. To je tak trochu předchůdce dnešních odstřelovaček, ale žádnou optiku na tom nehledejte. Následujte Carveze na most, kde je dobrá příležitost pušku vyzkoušet. Až odvedete svou práci, najděte Claye a ten vám svěří gatling. Čekají vás dvě vlny nájezdníků. Rozprašte je touto strašnou zbraní. Poté budete ještě muset stéci kopec, na němž je umístěn nepřáteli ovládaný kanón a s ním rozpoutat peklo v řadách nájezdníků. Dostaňte se tam rychle podél skal s častým používáním quick draw.

TAKE DOWN HOODOO

Je na čase, aby Hoodoo zaplatil za své skutky. Dojděte si pro něj přímo do jeho kasina.

Odměna: Bonus ke zdraví 25 bodů, nové mise s pokerem. Možnost používat dva kolty Peacemaker zároveň. Tato zbraň je legendou divokého západu. Rychlá střelba, rychlé nabíjení. Co víc si přát.

Clay byl při útoku zajat a vy jste se rozhodli vyrvat ho nepřátelům dřív, než bude pozdě.

Misi zahájíte pokecem s Portem. Následujte ho potom na místo setkání s komplici. Zde také čeká ukryté dělo. Port jej bude přemísťovat na vhodné místo, zatímco vy ho budete krýt. Ve vhodné chvíli skočte za dělo a rozmetejte nepřátele po celé délce ulice. Pak jej opět nechte Portovi, aby jej odtlačil dál. Pozor na sudy s TNT. Raději je zlikvidujte, než explodují v nepravou chvíli a zabijí někoho z vás. Prostřílejte se až před most vedoucí směrem ke kasínu. Odrazte nápor nepřátel a zničte vůz s TNT, který na vás pošlou. Pak se kousek vraťte a infiltrujte se do kasina přes starou prádelnu. Ve sklepení prádelny totiž najdete tajnou chodbu a jí se dostanete přímo pod hráčské doupě. Cestou osvobodíte zajatého Claye. Nechovali se k němu příliš hezky a někdo by za to měl pykat.

Sejměte Hoodooa Browna. Vedou k němu schody z místnosti, kde jste našli Claye. Vtrhněte do hlavní haly a rozstřílejte, co se hýbe. Z venku vás bude podporovat Port s dělem. Hoodoo se ukáže záhy s šavlí v ruce. Používejte quick draw a mířte na hlavu. Za chvíli začne utíkat nahoru do své kanceláře. Následujte ho a připravte se na stylový konec padoucha. Vychutnejte si to.

SAVE SOAPY

Jednoho přítele zachráníte a druhý už je v problémech. Soapy je jediný, kdo dokáže otevřít důležité zámky. Je třeba zabránit jeho pověšení.

Odměna: Remington - nejlepší puška na dlouhou vzdálenost jako lze na divokém západě najít. Skvě-

lý dostřel a navíc poměrně rychlé dobíjení. Zpřístupnění nových misí na ranči.

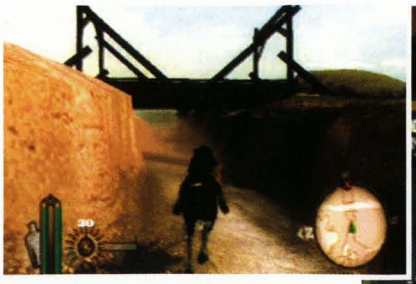
V této části hry tedy budete muset vysvobodit pro změnu Soapyho. Jeďte do Dodge a promluvte s Dentonem. Najdete ho svázaného na mostě. Vašeho kamaráda z vězení se chystají právě pověsit. Vylezte na vodní nádrž a vezměte si od Dentona sharpshooter. Touto skvělou puškou pak přestřelíte provaz šibenice. Tím to ale teprve začíná. Nyní musíte Soapyho chránit přesnou střelbou, dokud se nedostane do bezpečí. Na věži je naštěstí dost střeliva. Nápor končí skupinkou jezdců. Až je postřílíte, zabavte jednoho z opuštěných koňů a vydejte se co nejrychleji za Soapym k řece.

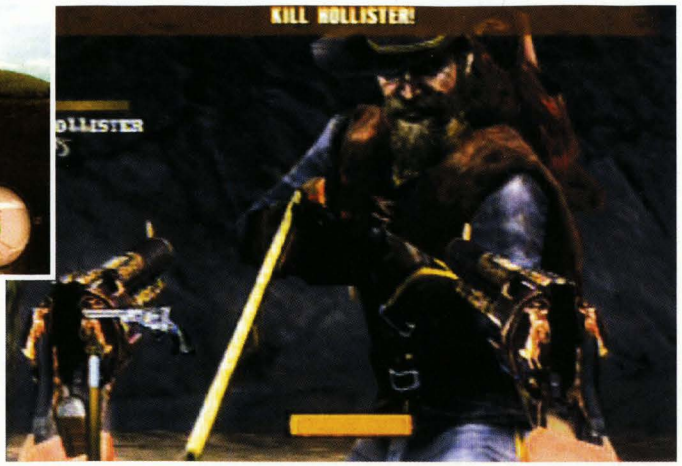
Rychle vjeďte na přepravní plošinu a promluvte s převozníkem. Pak se ukryjte za bedny na voru, než se dostanete na druhou stranu. Po vystoupení ihned přestřelte lano vedoucí přes řeku. Odměnou za tuto záchranou akci vám bude skvělá odstřelovací puška a v neposlední řadě pěkná animace.

HOOLISTERS FORT

Zavřeni v nepřátelské pevnosti. To si nesmíte nechat líbit. Ostatně máte s sebou mistra v otvírání zámků.

Odměna: Nové mise pony expresu a pokeru. Zpřístupnění nové zbraně - luku, který umí střílet zápalné šípy. Jednak nepřátelé umírají rychleji a jednak s ním lze zapálit trhaviny na velkou vzdálenost.





Následujte Soapyho. Padnete do pasti a budete uvězněni v pevnosti Seržanta Hollistera. Je to starý známý, kterého jste mohli vidět na začátku hry. Velel vyvraždění lodi, kde jste přišli o Neda. Nemá cenu se zde zdržovat, pojďme se podívat, jak uprchnout.

Poblíž místa, kde se nacházíte, spatříte jednoho banditu, kterak tluče indiána. Přibližte se k němu zezadu a podřízněte ho. Tím si pochopitelně indiána nakloníte. Řekne vám, abyste našli jeho dva rudé bratry a pomůžou vám zato utéci. Jeden je hned v nejbližší nízké budově a druhý o kousek dál, uvnitř další budovy. Oba musíte nejprve zbavit jejich tyranů.

Až se schováte s indiány pod schody, nechte projít Hollistera, než se vyplížíte ven. Bude třeba odstranit strážce u brány a pak potichu následovat indiány k úkrytu za vozem. Počkejte, až projde nepřítel kolem, a pak podřízněte krk dalšímu hlídači opřenému o bedny. Následujte indiány za bedny a pak dál do budovy. Zde zabijete nejprve muže hřejícího si ruce u kamen a pak strážce u východu. Vždy dbejte pokynů indiánů a přesouvejte se společně s nimi. Další hlídku zastihnete, kterak koná malou potřebu u zdi. Ideální příležitost k tiché likvidaci. Poslední hlídač podřimuje jen o kousek dál opřen o bednu. Jeho odstraněním otevřete pole působnosti Soapymu a ten otevře bránu do sklepení. Skrz podzemní jeskyni uprchnete ven. Cestou ještě narazíte na mrtvého indiána a budete si moci vzít jeho luk. Jelikož vám zbraně sebrali na začátku mise, je toto jediný prostředek, jak vyčistit jeskyni od nepřátel.

Stráže odstraňujte systematicky, indiáni budou pomalu postupovat za vámi. Nezapomeňte, že šíp do hlavy je skoro stejně prima jako kulka a že stráž se šípem v hlavě nikoho dalšího nezavolá. Až se propracujete ke stráži, která hlídá dva koně, odstraňte ji a dojděte si do blízkého bunkru pro svoje zbraně. Vezměte koně, a následujte indiány do jejich vesnice. Obranou vesnice tento úkol končí.

ATACK THE FORT

Podpořte indiány při jejich nájezdu na pevnost.

Odměna: Nové mise na ranči a nové mise pro federal maršála.

Obrana skončila a je třeba útočit. Následujte indiány do kánoí. Nezdržujte se nepřáteli po stranách, dokud nebudete sedět v kánoi. Indiáni se postarají o transport a vy zatím můžete kropit břehy olovem ze svých koltů a pušek. Zanedlouho se dostanete k jeskyni a tou zpět do pevnosti, ze které jste utíkali.

Vylezte ze sklepení a zkuste potichu zlikvidovat co nejvíce nepřátel. Brzy stejně propukne poplach a už nebude třeba dávat si pozor na hluk.

Probojujte se k prvnímu kanónu a obsaďte ho. Pomocí něj vyhoďte do povětří čtyři bunkry.

ZBRANĚ VE HŘE

Jelikož vás ve hře čeká slušná porce zbraní, jistě přijde vhod malý přehled

PISTOLE:
Dual Peacemakers
Poškození: **6**
Rychlost střelby: **9**
Rychlost nabíjení: **10**

Colt Navy Revolver 1851
Poškození: **3**
Rychlost střelby: **4**
Rychlost nabíjení: **6**

Schofield
Poškození: **4**
Rychlost střelby: **5**
Rychlost nabíjení: **7**

Volcanic 10
Poškození: **6**
Rychlost střelby: **7**
Rychlost nabíjení: **8**

PUŠKY
Winchester 1866
Poškození: **6**
Rychlost střelby: **2**
Rychlost nabíjení: **4**

Ferguson
Poškození: **9**
Rychlost střelby: **8**
Rychlost nabíjení: **6**

BROKOVNICE
Colt Double Barrel
Poškození: **10**
Rychlost střelby: **6**
Rychlost nabíjení: **4**

Shotgun model 1887
Poškození: **8**
Rychlost střelby: **5**
Rychlost nabíjení: **3**

Nock Gun
Poškození: **10**
Rychlost střelby: **6**
Rychlost nabíjení: **4**

Cannon Nock Gun
Poškození: **10**
Rychlost střelby: **6**
Rychlost nabíjení: **4**

DALEKONOSNÉ PUŠKY
Sharps 1874
Poškození: **8**
Rychlost střelby: **3**
Rychlost nabíjení: **6**

Remington
Poškození: **9**
Rychlost střelby: **5**
Rychlost nabíjení: **6**

BOJ ZBLÍZKA
Bowie Knife
Poškození: **5**
Rychlost: **10**

Quick Killers Tomahawk
Poškození: **6**
Rychlost: **10**

Cavalry Sword
Poškození: **6**
Rychlost: **10**

VRHACÍ ZBRANĚ
Whiskey Bomb
Poškození: **6**
Rychlost: **9**

Dynamite
Poškození: **10**
Rychlost: **9**

LUKY
Apache Bow
Poškození: **3**
Rychlost střelby: **6**
Rychlost nabíjení: **6**

Black Foot Fire Bow
Poškození: **5**
Rychlost střelby: **6**
Rychlost nabíjení: **8**

Loco Dynamite Bow
Poškození: **10**
Rychlost střelby: **6**
Rychlost nabíjení: **8**

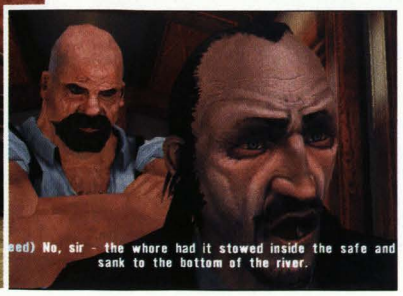
Pokračujte k druhému kanónu a zničte jím všechny lodě.

Třetím kanónem pak zlikvidujete nepřátele v okolí a nakonec sklad munice přímo naproti vám. Pošlete jim dělostřelecký granát přímo do dveří a je to.

Posledním úkolem je najít čtvrté dělo a zničit ho. Následujte své rudé bratry a dovedou vás do budovy, na jejíž střeše se dělo nachází. Použijte naň několik dynamitů. V případě, že vám dojdou, další naleznete pod schody ve spodním patře. Zničením děla je pevnost dobita.

BATLE AT THE STEAMBOAT

Hollister se vás pokusí zastavit a navíc se zbraní vašeho otce. Tohle zaslouží jen jediné řešení. Vezměte si otcovu pušku zpět.



Odměna: Ferguson kalibr 69 - na pušku střední vzdálenosti má fantastický dostřel a zničující účinek. Navíc se velice rychle nabíjí. Tuto zbraň už nevyměníte. Navíc dostanete bonus ke zdraví 25 bodů a šavli kavaléristů. To je zase nejlepší zbraň na blízko. Nové mise jsou již samozřejmostí.

Je na čase skoncovat s Hollisterem. Hned ze začátku běžte rovnou k němu. Quick draw a dávka z obou koltů do hlavy. Pak zběsilý úprk kolem skal. Snažte se, aby mezi vámi a Hollisterem byla vždy nějaká skála. Dá se odhadnout, ze které strany se jí pak pokusí obejít. Miřte na hlavu. V případě, že se zasekne za skálou a nebude chtít vylézt, pošlete mu tam dynamit nebo zápalnou láhev. Brzy mu srazíte zdraví natolik, že se rozhodne pro poslední pokus, jak vás zlikvidovat. Bude to nefalšovaný sebevražedný atentát pomocí dynamitových patron zastrkaných za pasem. Nic co by pistolníka se dvěma kolty a rychlýma rukama vyvedlo z míry. Pošlete ho do pekla a získáte pušku po svém otci Nedovi.

Dále zamiřte k lodi. Útok jízdy na sebe nenechá dlouho čekat. Použijte svou novou pušku. Zbavte se nejprve jednoho z jezdců a po té zbytek vyřiďte ze sedla jeho koně. Na lodi pak naleznete sejf, který vám Soapy otevře sejf se schovanou částí artefaktu a vám vpadne do zad Reed. Budete si muset poradit i s tímto zločincem.

Jezdí velmi rychle na svém koni. Naštěstí zde zůstalo několik koní po nájezdnících. Snažte se vždy být v sedle nějakého z nich a neztrácejte Reeda z dohledu. Jakmile ho necháte někde vydýchat, doplní se mu zdraví.

ACROSS THE BADLANDS

Cesta přes pláně za pravdou o vašem otci.

Odměna: Dynamite Bow - luk, kterým lze střílet dynamitové patrony. Nejsilnější zbraň ve hře

Vydejte se do vyznačenou cestou do Dodge. Se Soapym se máte setkat v indiánském táboře. Projeďte Dodge city a po železničním mostě se vydejte dál, jak vás bude navigovat radar. Brzy se dozvíte něco o své minulosti. A získáte druhou polovinu artefaktu.

Seběhněte potom po římse, která se vine dokola po skále až ke koním, a vydejte se na další cestu společně s indiány. Brzy se k vám přidají další a budete napa-

deni kavalerií. Poraďte si s nimi a jeďte dál za Soapym.

ESCAPE THE AMBUSH

Magruderovi muži hledají tajný poklad. Vy na rozdíl od nich víte, kde se nachází. Nyní se ukáže, kdo s koho.

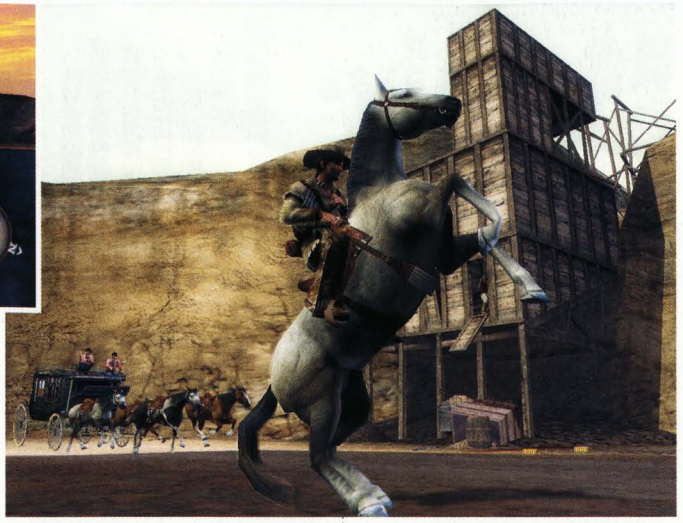
Hned jak přijdete o svého přítele, musíte se probojovat dolů do údolí. Velikou pomocí vám budou sudy s trhavinou. Nepřátel je opravdu přesila a vydrží o hodně víc, než jste zvyklí. Až projdete jeskyní, nejdete Soapyho ležícího u kolejí. Po krátkém rozhovoru vás čeká tuhý souboj s Dutchiem. Je to drsný chlapík, který navíc disponuje dělem a má kolem sebe spoustu poskoků. O ty se postarejte nejdříve.

Zajeďte s koněm za lokomotivu vlaku, tak aby na vás Dutchie nemohl střílet. Sem za vámi pojedou jen čtyři jezdci na koních, o které se jednoduše postaráte. Vezměte si jednoho z jejich koní a můžete opatrně vyjet podél jedné strany vlaku a zbavit se pistolníků na střeše a okolo děla. Pak skoncujte s Dutchiem. Lze dokonce najít takové místo, že na vás nebude moci střílet a vy ho jednoduše zlikvidujete sharpshooterem.

MAGRUDERS MINE

Odměna: Nock Gun - Magruderova speciální brokovnice se sedmi náboji v zásobníku. Extrémně smrtící a nejlepší brokovnice ve hře.

Hned ze začátku obsaďte dělo a zlikvidujte co nejvíc nepřátel. Zaměřte se hlavně na dva gatlingy v budově naproti. Vozík s dělem



se pak rozjede po kolejích, zaseknete se však hned o kousek dál. Budete muset rychle slézt a přehodit výhybku. Poté se vraťte za dělo. Hned jak zajedete za roh, začnou vás kropit hned tři další rotační kulomety na dřevěné římse vlevo nahoře. Skoncujte s nimi. Za dalším rohem musíte zničit nejprve gatling nalevo nahoře, pak dělo nade vraty do dolů a nakonec vrata samotná. Kousek uvnitř pak musíte opět přehodit výhybku. Dál musíte vždy zlikvidovat nepřátele a prorazit střelbou z kanónu překážky na kolejích. Nebude-li se vám dařit zasáhnout dělem sudy s TNT, které proti vám budou kutálet, neváhejte slézt z vozíku a použít quick draw. Za další výhybkou jsou další dva dobře umístněné gatlingy. Zde se nám vyplatilo slézt z vozíku a zničit postupně obsluhu pomocí odstřelovačky. Nemáte-li dost munice do této zbraně, zaběhněte do postranní chodby hned za přepínačem. Kousek dál vás napadnou muži s dynamitovými patronami. Zbavte se jich a zajděte dolů do jejich úkrytu pro lahve s léčivým mokem. Za další zatáčkou zničte nejprve tři kulometná hnízda nalevo nahoře. Dorazíte k další výhybce. Skočte si pro rezervní lahve do slepé uličky naproti vám. Pak jděte přehodit kolej.

Než vaši kamarádi nastaví točnu na správný směr, musíte je krýt palbou. Nepřátelé vybíhají z postranních chodeb po dvou. Až bude hotovo, nasedněte opět na dělo jeďte dál prorazit barikádu. Dál budete muset po svých a navíc sami.

Postupujte cestou vzhůru a likvidujte kavaléristy. Pozor, hází po vás dynamitem. Pomocí quick draw můžete patrony sestřelit ještě ve vzduchu a uškodit tak jejich původním majitelům. Sudy s trhavinou vám také můžou pomoci. Postupujte dál, až dorazíte do Chrámu a narazíte na hlavního padoucha hry.

Jak zabít Magrudera

První fáze je únavná. Běhejte kolem zlaté skály tak, aby neviděl nikdy přímo na vás. Všimněte si zelených úniků plynu v podlaze, to je klíč k úspěchu. Nejlépe lukem s výbušnými střelami zapalujte plynové úniky ve chvílích, kdy po nich bude přecházet. Magruder. Nepoužívejte kolty ani jinou zbraň. Jenom výbuch mu může uškodit. Po nějaké chvíli uteče nahoru na římsu.

Ve druhé fázi pak musíte na Magrudera shodit jeskyni. Jediný způsob, jak toho dosáhnout, je pomocí jeho dynamitu. Nejprve je potřeba trefit ho do hlavy pomocí odstřelovačky nebo alespoň pušky. To jej rozčílí a on se rozhodne hodit po vás velký svazek patron. Musíte tuto nálož trefit ještě co nejblíže k Magruderovi. Postup opakujte čtyřikrát a je vyhráno. Že jste odhadli dobrou výšku k sestřelení, poznáte tak, že se vždy odloupne veliký kus skály. Postupně nejdřív sloupy vedle římsy a nakonec i strop. Vychutnejte si konečnou animaci. Máte za sebou opravdu poctivý kus práce.

Patrik Salinger

Matrix: Path of Neo

INFO

■ **VYDAVATEL:** Shiny Interactive ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Atari ■ **RECENZE:** PLAY 13 - 77%

I když se souboje po čase stávají repetitivními, stejně se nám hra na Matrix líbila.

Vezměte si červenou pilulku.
Jasně, můžete i modrou, ale jste proboha Neo, ne?

VSTÁVEJ, NEO!

Snová sekvence je vtipný úvod do hry. Slouží k prvnímu očuchání ovládání - a také jako regulátor obtížnosti. Chcete-li si zahrát na některou z těžších obtížností, musíte sekvenci dohrát hodně daleko nebo dokonce úplně vyhrát. Přijde-li vám hra tedy po nějaké době příliš snadná, vraťte se na začátek a pobijte všechno (včetně agentů - a dokonce pár ještě horších věcí) v simulované hale, dostanete možnost hrát jako... Vyvolený. Jinak je jedno, jak to skončí, prostě se nechejte střelit do lebky a vyberte si některé z normálních nastavení.

KANCELÁŘ

Úvod:
Máte skvělou možnost zahrát si začátek filmu a být lepší než On. Agenti vtrhnou do kanceláře i s policií, vy prchnete do údržbářské místnosti, dostanete se k oknu, ven. a tam to vzdáte. Nebo ne?

Návod:
Začátek je přesně podle filmu, takže nejprve vběhněte do protějšího boxu, pak zpátky a na konec (ten bližší) chodbičky. Poslouchejte rady a naučte se tak běhu, plížení podél stěn a několika parádičkám. Po rozhovoru policistů jděte hned dopředu, jinak vás zezadu (kam nevidíte) dožene hlídka. Proběhněte dle instrukcí budovou, srazte policistu a ven z okna. Venku se suňte po římse, kolem klimatizace přeručkujte, zase po římse a nad výtahem skočte. Jeďte kus výtahem, vytáhněte se na římsu, a když už nebudete vědět kudy kam, skočte dolů na lešení. Vytáhněte se, srazte policistu, vylezte po žebříku, přeskočte díru a jděte po římse. Zamávejte strážníkovi (stejně tam ve skutečnosti není!) a vlezte na výtah. Až zastaví, jděte na římsu, nevšímejte si policisty a jděte doleva (doprava vás zastřelí), před agentem spadněte dolů (je tam zase výtah) a vyvezte se na střechu. Ze střechy už je to přímá cesta dolů, ale hodně si užijete odrážení. Když vás někdo lapne, točte páčkou a mačkejte „úder" jako zběsilí, obvykle se vykroutíte. Když vás drží jeden, ostatní jen přihlížejí, ale jak vás pustí, jdou po vás, zkuste se tedy vykroutit směrem „od nich". Do dveří, po schodech, až to nepůjde, proběhněte patrem, atd. Po scénce s agentem Smithem vběhněte do dveří napravo, mezi regály, až uvidíte agenta, oběhnete sloup, a tak dále. Úplně dole neutíkejte k policistovi se zbraní, zastřelí vás, ale na druhou stranu. Pár skoků, pár úhybů - a jste venku.

Závod:
Chcete-li, můžete kdykoliv, když vás chytí, skončit a vydat se nepřátelům do rukou, příběhu to nevadí. Ale jste-li drsní, dokážete agentům uniknout.

BOJOVÝ VÝCVIK

Úvod:
V opravdu hodně dlouhém tutoriálu se naučíte. bojovat. Všemi způsoby. Boj se „starými" zbraněmi sice až do půlky hry nevyužijete, ale naučíte se to skvěle. Skvělé.

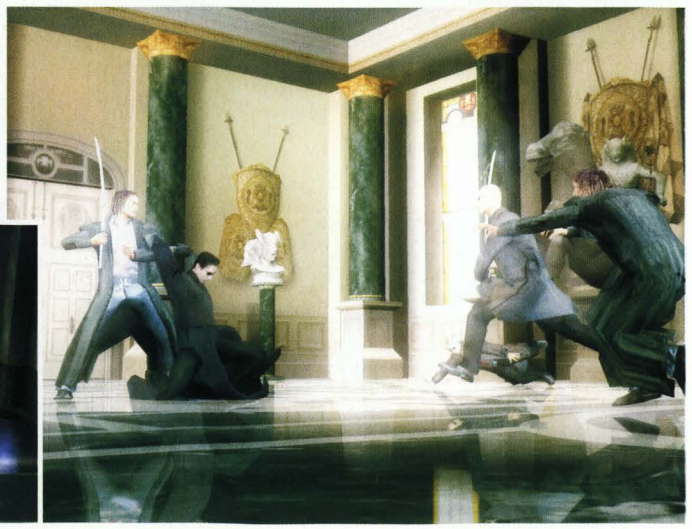
Návod:
Netřeba valně radit, prostě jděte pořád rovně a učte se. Speciální útok (chytání) je skvělá věc, zezadu zabíjí instantně (také skoro nikdy nevyužijete), zpředu pak s různými kombinacemi dělá opravdu zábavné věci. Jděte pořád dál, až dorazíte do řídící místnosti, propližte se pod okny a stráže zlikvidujte zezadu po jedné - dostanete později bonus. Zkoušejte útok na více cílů najednou (je to hodně těžké, ale také efektní a efektivní) - a dojděte až k aréně. Tam, pokud jste splnili zmíněný vedlejší úkol, vezměte obuch (taková tyčka) a hurá do boje. Finální bos (po vlnách nefinálních) je těžký, když nepoužíváte speciální útoky (tj. focus a speciální úder), když je používáte, je ho porazit docela snadné.

Závod:
Zkuste před finálním testem nesebrat tyč, beze zbraně je to mnohem zábavnější!

BOJ S MEČEM

Úvod:
Meč je skvělá věc, škoda, že jich je ve hře tak málo. Nicméně minimálně tenhle level si užijete. Budete totiž umírat.

Návod:
Začátek ještě jde - chlapík s mečem se tváří drsně, ale jde usekat i „bezhlavou metodou", tedy náhodným bušením do tlačítek. Až se rozprostře okolo vás, bude to už těžší, ale i tak to jde. Nezapomeňte, že jste v lese a že jste obratnější než protivníci, dá se tedy v kritickém případě zmizet mezi stromy



a tam si olízat rány. Tedy. počkat, až se život dobije. Až se protlučete k vítězství, poděkujte Trinity a užijte si nový podivný a snový level. Je nádherný. A tuhý. Následujte ducha, přes rozbitou zemi se přeneste běháním po zdech (běžte podél zdi a stiskněte focus). Naučte se „zauzlovat" protivníky. Zaútočte na jednoho vychýlením, „namiřte" ovladačem na druhého, vychylte ho také - a stiskněte úder, je to opravdu působivé. Až se potkáte s Ogamim (duch), zkuste ho během boje rozbíjet o lampy nebo skříně. Z jedné skříně mimochodem vypadne lékárnička. Vezměte listinu ze skříňky, co se otevře po duchově „smrti". Rychle ven a na zahradu, kde budete trénovat, až se z vás bude kouřit. Nepřátel je hodně a jsou tuzí, finální skupinky pak opravdu otestují váš um a radit moc nelze. Snad jen, abyste hodně běhali, aktuálního protivníka se pokoušeli dostat mezi sebe a ostatní (ne, Old Shatterhandovo „zády ke zdi, tam na mne nemůžou" rozhodně NEFUNGUJE) a snažili se nepřátele odrážet proti překážkám, bolí je to. Spíše jako bonbónek pak přijde klasická scéna v hospodě s tunou chlapíků a jejich sekyrkami, opět buď popadněte tyč a mydlete je rychle, nebo je tlučte holýma rukama efektně.

Závod:

Největší drsňáci si na finální skupinku v zimní zahradě meč zastrčí za kalhoty. Ale. pak ho zase vytáhnou, oni jsou fakt tuzí.

Tipy & Triky

Když vám chvíli nikdo neubližuje, zdraví se dobije.

Když bijete jednoho protivníka pěstmi, ostatní po vás nestřílí.

Code vision (směrový kříž nahoru) je skvělá věc, protože vidíte skrz zeď. Ovšem dostanete ho až bůhvíkdy, což se dá řešit pauzou - během pauzy ho totiž vidíte také.

PUŠKY A DĚLA!

Úvod:

Vystřílejte klasickou hongkongskou hospodu arzenálem klasických hongkongských zbraní, jako jsou pistole, samopaly a jiné John Woo rekvizity.

Návod:

V podstatě velice jednoduchá věc, ve které se nedá valně radit. Cílem je střílet o sto šest, munice je dosti. Nejprve zalezte za bar, a stejně, jako jste vykukovali do strany, vykoukněte vzhůru a kropte. Až všechno vystřílíte, opusťte bezpečí vlahého dubu a vyrazte do chodeb. Tam to funguje nejlépe tak, že běžíte po stěně, odrazíte se a střílíte a střílíte a střílíte. Jinak samozřejmě vykukujte zpoza rohů, sbírejte lepší zbraně. a do bosse vysypte, co se do něj vejde (a ještě o něco víc). Finální místnost (zpátky na baru) se řeší ideálně nakouknutím a střelbou. Když půjde do tuhého, zmizte odtamtud zpět do chodby a regenerujte.

Závod:

Zkuste si fraječinku. Střílejte o sto šest, doběhněte k padouchovi a zmáčkněte fire. Tím ho nakopnete, on vyletí... a vy na něj dál střílíte.

OVLADÁNÍ

CO JE CO

Kříž:

Nahoru » Code vision

Dolů » Vytáhnout a zastrčit zbraň, prohodit zbraň za tu na zemi

Doleva/doprava » Inventář

Křížek » Skok

2xkřížek » Dvojitý skok

Trojúhelník » Úder

Čtverec » Únik

Kolečko » Speciální útok (chycení)

L2 » Akce

L1 » Focus

R2 » Vytáhnout/zastrčit zbraň nebo zamknout cíl

R1 » Vystřelit/hodit

Levá páčka » Pohyb

Pravá páčka » Kamera

R3 » Vycentrovat kameru

ZKOUŠKY

Úvod:

Morpheus přišel dát vám konečně nakládačku a ukázat, co je kung-fu.

Návod:

Morpheus je drsoň, ale máte-li dobrou taktiku, není tak těžké ho porazit (ale to nikoho). Rozhodně hodně uhýbejte. Samotné evade, evade plus focus nebo i prosté běhání (třeba po zdech) dokáže zázraky. Až ho dotlučete, vyzve vás k popadnutí zbraně, tak neváhejte. Něco je v tělocvičně, něco v přilehlých místnůstkách (ano, ty stěny jsou z virtuálního papíru), tam se dá najít i lékárnička. Až bude po boji, rozhodne se vám to plešoun nandat aspoň v atletice, ale tam máte jasně navrch! Jenom musíte mačkat správné klávesy. Přeskočit, pak přeskočit s focusem (letíte tak mnohem dál). Na veliké kvádry vyběhněte (focus plus dopředu), pak běh po zdi (klidně zpomalte, jestli to šlo dobře, máte náskok), skočte dolů, pak skok s focusem a rozhodně sebrat focus, jinak následující překážku nepřekonáte. Ta ostatně definitivně dokazuje, že jistý perský aristokrat je stokrát obratnější než Neo, ale to nevadí. Vyběhněte na jednu zeď, a pak skákáním doplujte nahoru (pořád se stisknutým focusem). Poslední hop (raději taky s focusem) a potlesk.

Závod:

Utlučte Morhpea jako ve filmu. Holýma rukama. Jde to. My jsme třeba při prvním hraní nějak nenašli ten meč.

DOUBLE CROSSED

Úvod:
A je po tréninku, teď je to natvrdo. Cesta za Vědmou se už ve filmu trochu protáhla - a tady ještě víc.

Návod:
Mise je velmi přímočará, v každé místnosti stačí dělat jediné: Rozhlédnout se po puklé zdi. Je-li, roztlouct ji a jít dál. Není-li, otevřít jedny z dveří. Nejdou-li ani jedny, přehlédli jste puklou zeď. Občas vedou dál obě cesty (dveře i puklina), ale okamžitě se zase spojí, tak se nebojte, že byste zabloudili. V delších chodbách se prostě držte jedné stěny, první schody jsou slepá odbočka, ale je pod nimi lékárnička. Když vás napadnou na větším prostranství, utíkejte po zdi nebo kličkujte - a pořád platí, že buď stůjte dost daleko a střílejte z pušky, nebo doběhněte blíž a střílejte ve focus módu z pistole, nebo úplně nejblíž a prostě je umlaťte. Až se připojí Apoc, vyrazte dopředu - on se postará o ty u vás, vy vymydlete ty daleko. Pak přijdete do stok. Tady se bloudit už vůbec nedá, ale čas od času musíte zachraňovat situaci, i když je vás tu kupa. Obecně vzato vaši přátelé dobře střílí, když se ale pustíte do protivníků zblízka, připojí se. Až dojdete do slepé uličky, počkejte na speciální jednotku a seberte bombu, co upustí. Když nemáte volno v inventáři, vyberte (doleva a doprava na kříži) tu nejhorší zbraň, přijďte k bombě a stiskem „dolů" zbraně zaměňte. Normálním výstřelem pak bombu umístěte k mříži, která blokuje cestu dál, odejděte a stiskněte znovu „fire". Totéž si vyzkoušejte ještě párkrát, naposledy na pilíři, držícího plošinu. Když vám trhaviny dojdou, nebojte se, někdo (nová vlna nepřátel) vám je rád donese. Až doběhnete k dalšímu pilíři a instalujete nálož, bude veselo - přijde agent. Co s ním? Inu rozhodně neodpalujte bombu, to půjdete do digitálního pekla spolu. Střílejte po něm, zdrží ho to. Máte-li granátomet, můžete agenta na chvíli složit na zem, ale lepší je jím vystřelit na plošinku, odkud po vás pálí policisté. Když se vám podaří agenta shodit dolů, máte na chviličku pokoj, ale nebojte se, přijde zas. Moc se s ním neperte, v této fázi na něj ještě rozhodně nemáte, a i když ho začnete úspěšně tlouct, je schopen se během vteřiny zregenerovat. Cílem momentálně není nic víc, než vydržet tak dlouho, aby se vaši přátelé zmátořili a našli vás, což se stane docela rychle, tak se rozeběhněte a focus skokem se přeneste přes propast (nemusíte skákat úplně přesně). Po zneškodnění agenta (na jak dlouho asi?) přeskákejte plošinky (raději zase s focusem) a pokračujte pořád dál. V místnosti, kde máte krýt své druhy, prostě střílejte na nepřátele, stejně jim nic nedělají, tak je to asi fuk. Pak přeskákejte, vylezte po žebříku a nadechněte se svobody.

Závod:
Zkuste se dvěma pistolemi (nebo něčím) v rukou doběhnout po zdi až ke speciální jednotce, skočit a celou ji rozstřílet, než dopadnete.

BOJ O MORPHEA

Úvod:
Klasická scéna jistě nepotřebuje to... úvod.

Návod:
O bitce ve vstupní hale není co říct. Prostě se perte. Pozor na chlapíky s brokovnicí, je hodně silná a oni mají neprůstřelné vesty (takže hodně vydrží), na druhou stranu když jim brokárnu vyfouknete, můžete zabíjet padouchy jednou ranou. Trinity si nevšímejte, postará se o sebe dobře sama, tak si jenom vyberte, jestli budete střílet nebo tlouci nebo obojí. Moc to neprotahujte, jak začne ukazatel u Morphea blikat červeně, jde do tuhého, na druhou stranu můžete úkol dokončit v poslední vteřině, během dalšího pojede ukazatel znovu. Vymydlete to a nastupte do výtahu. Na střeše je agent, ale to se dalo čekat. Stiskněte evade a focus současně (bez pohybu), uhnete kulkám. Agenta potkáte ještě víckrát, když to pokaždé zopakujete, bude na vás bezvýsledně pálit a Trinity ho zatím zastřelí, holka zlatá. Pak na vás začnou nabíhat SWAT jednotky, mydlete je a ničte, dáte-li někomu z nich dost času, promění se v agenta, což je na jednu stranu nemilé, na druhou vcelku snadno řešitelné (viz výše). Nepokoušejte se mimochodem agenta zmlátit, je to k ničemu. Sice už na něj vcelku máte, ale neubližujete mu. Ani hození ze střechy dolů nepomáhá. Stručně: Bijte je a sestřelte helikoptéru (najdete-li granátomet, je to hračka). Nasedněte do své (rozeběh, focus a dvojitý skok, čili držte focus a ve vzduchu zmáčkněte znovu skok) a hurá za kulometem. Za kulometem prostě střílejte do všeho, co se hýbe, hlavně sestřelujte rakety. S focusem to jde o dost snadněji, tak ho používejte, až dojde na Morphea, rozstřílejte agenty, pak se nadechněte. a sestřelte dvě

střely, co přijdou z vyššího patra. Pak jen počkejte, až se otevřou dveře, Morpheus vstane, agent se rozeběhne, agent umře (na tom se tedy podílejte, pokud možno) a Morpheus skočí.

Závod:

Až poletíte v helikoptéře, zkuste opravdu hodně mířit. Když sestřelíte všechny rakety, dostanete dost času na zničení nepřátelské helikoptéry, což vám přinese nějaký ten bonus navíc.

VYVOLENÝ

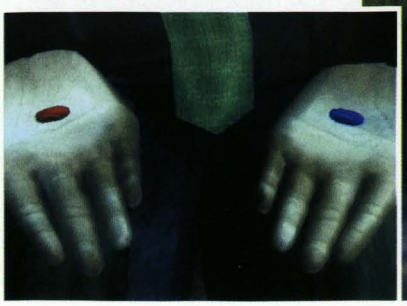
Úvod:

Je to dřina stát se zachráncem světa. I tato cesta začíná prvním krokem, tak nakopejte agenta Smitha.

Návod:

Bohužel to funguje jako ve filmu jenom napůl. Na agenta nemáte, a i když ho tlučete, nic mu to nedělá. Za budkou je mimochodem lékárna, ale trik je stejně filmový - skočit s agentem do kolejiště a počkat na vlak (a uhnout). Ovšem na rozdíl od filmu to Smithovi nevadí a jde vás zabít. Co s tím? Samozřejmě utíkat. Utíkejte, utíkejte, jak ho uvidíte, že se do někoho zhmotnil, běžte na opačnou stranu, a tak dále. Až vám přijde, že je všechno v pořádku, spadnete do díry. To je také v pořádku. V magickém metru prostě jděte dál. V perspektivou rozbitém vagóně přeskočte neviditelnou bariéru, a až dojdete na konec vlaku, spojte se s Operátorem. Teď stačí jediné - do vagónu, co se divně otáčí (tu jede po levém boku, tu po pravém) vejít, až bude správně, tedy na kolech (když je špatně, prostě odejděte a vraťte se) a zatáhněte za záchrannou brzdu, až se ozve hlášení, že se blíží zastávka „Rocky". Ne... „Balboa". V zastávce mydlete vojáky a odolávejte Smithovi, až úplně všechny vybijete. To pak přijede vlak s nádhernou plošinou, akorát vhodnou na útěk. Tak utečte. Co přijde? Ulice. Slavná ulice s agenty na každém rohu a zběsilý útěk. Nebojujte, prostě běžte za nosem, a když se před vámi zhmotní zeď, odbočte. Hodně běhejte po zdech a skákejte (dvojité focus skoky), můžete tak rychle a bezpečně překonávat velmi dlouhé vzdálenosti. Nakonec vběhněte do domu a utíkejte po chodbách, abyste se nechali zabít a stali se Vyvoleným. Finále? Sláva - teď už totiž můžete umlátit agenta. A abyste si to vyzkoušeli, jdou po vás hned tři.

V zadní místnůstce je nějaká lékárna, kdybyste potřebovali, jinak bijte ze všech sil. Když se nějaký agent promění v policistu, zabte ho, aby se neproměnil zpátky. Jinak používejte hodně focusu a klasické finty pro boj proti více protivníkům - teď už to bude fungovat i na agenty.



Až všechno pobijete, objeví se znovu Smith - tak ho zbijte, ať už dá konečně pokoj (aspoň na chvíli).

Závod:

Vystupte z vlaku na správné stanici. My to pěkně dlouho nedokázali. Prostě nám hned nedošlo, že „Right side up" neznamená pravou stranou nahoru, ale „tou pravou" stranou nahoru...

ZÁCHRANY CIVILISTŮ

Úvod:

Jako roztomilá herní odbočka tu na vás čeká hrst misí, kde zachraňujete člověka, co má odejít z Matrixu. Je jich celkem pět a sami si můžete vybrat, v jakém je budete hrát pořadí.

Návod:

Healer je milý starý chlapík a v jeho misi si užijete pouliční bitky. Prostě nejdříve jděte k němu do obchodu, pak ho celou dobu následujte, resp. jděte jedinou možnou cestou a on bude následovat vás. Obvykle čeká opodál, málokdo ho bije, takže se můžete plně soustředit na boj. Když jste hodně raněni, zaběhnete k němu, doléčí vás. Užívejte si toho, že umíte zastavovat kulky a házet předměty proti nepřátelům, poletujte, a tak dále.

Knihovnice (Librarian) je vyjukaná dívčina. Prostě ji provázejte knihovnou a bijte agenty. Když se o vás přestanou zajímat, znamená to, že jdou po ní. Sice kupodivu hodně vydrží, ale pochopitelně to znamená pádit k ní a chránit ji.

Klíč (The Key) je půvabná bitka v baru, zkuste ji vyřešit beze zbraní, dostanete bonus. Jenom stlučte chlapíky a je hotovo.

Skull's Lament je stylová scénka z podivného existenciálně akčního filmu, užijete si tu chlapíka, kterého

nejprve musíte porazit... a když tím zjistíte, jaký je ukrutný drsňák, vůbec se o něj nebudete bát, až přijdou nepřátelé.

Konečně poslední Security Guard je běh po schodech kostela, bojování se spoustou nepřátel a pozor! Konečně se naučíte létat. Prostě utíkejte nahoru a bojujte.

Závod:
Mise v kostele (Security Guard) je jednak nejhezčí, jednak obsahuje drobný vedlejší úkol: Zabít pět padouchů za méně než třicet sekund. Zkuste to.

ZÁCHRANA KAPITÁNŮ

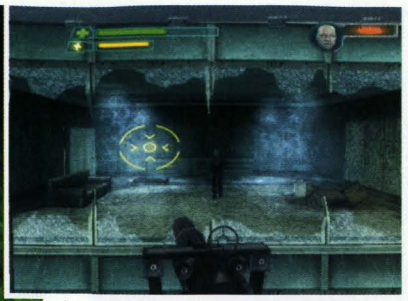
Úvod:
Konečně jsme zpátky ve filmu, tak hurá do toho, už ty mezihry trochu nudily, ne?

Návod:
Začíná to prostě - bitkou s upgradovanými agenty. Musíte na ně jít trochu jinak, protože hlavní změnou je, že se stejně jako vy časem dobíjejí. Čili tlučte primárně jednoho a ostatní „jen tak mimochodem", až jednoho utlučete, soustřeďte se na dalšího, a tak dále. Po této bitce se vám odemkne „Code vision", takže uvidíte Matrix v jeho pravé podobě (ovládacím křížem nahoru), což vám umožní vidět skrz zdi a včas zahlédnout útočící nepřátele. Až vrazí dovnitř policie, vytlučte ji zase ven a hurá za kapitány. Vyberte si, v jakém pořadí je zachráníte, je to zase jedno. Ballarda napadl jenom SWAT, tak tam vyrazte a zachraňte ho. Až se objeví agenti, synchronizujte svůj útok s Ballardem, tím je vyřídíte rychle. Niobe je na tom podobně a funguje stejná technika, jenom si trochu zalétáte, Morpheus s Trinity jsou samozřejmě nejdrsnější, tak je jejich záchrana nejtěžší, ale zase vám hodně pomáhají. Nejprve vyřiďte samozřejmě chlapíka s granátometem - no a potom ty stovky dalších.

Závod:
Jestli jste drsní, položíte granátomet na zem a s těmi zástupy ze SWATu si to vyřídíte ručně. Jste přece Neo!

THE BURLY BRAWL

Úvod:
Pořádná nakládačka. Nejdřív vás zbije Seraph, potom pár desítek agentů Smithů. No není to smolný den?



Návod:
Nejprve Seraph. Budete bojovat natřikrát, tak se zhluboka nadechněte. V doju hlavně uhýbejte, bude dělat supersilné údery a chytání, což se dost špatně kryje. Po úhybu vždy zaútočte a za chvíli je hotovo. Druhý boj (velice stylový, ach) se odehrává na kůlech, shazujte ho co nejvíc dolů chytáním a házením, hodně to ubírá energie. Třetí souboj probíhá v kině a chcete-li, válí se tu nějaké to dříví - ovšem pozor, jak popadnete koště vy, popadne ho i Seraph a je s ním dost smrtící. Tak ho utlučte, ale pokud možno rychle - rychle se totiž potvora dobíjí. No a je to tu. Nějaký ten filmeček a už se řinou. Dobrý den, jak se jmenujete? Smith, a vy? Smith. He he he. Je jich tu... nepočítaně. A to doslova, protože se řinou další a další. Tak se pořádně dívejte kolem sebe, popadněte železnou tyč, a až se zřítí jedna budova, berte to jako signál shůry a rozbijte i ostatní. Dá to trochu práci a nejlépe se to děje házením Smithů na průčelí, ale zase je to zábavné. Až zbořítе všechny domy, vyhráli jste.

Závod:
Koukněte se v kině při souboji se Serafem na plátno - copak to tam běží?

THE MEROVINGIAN

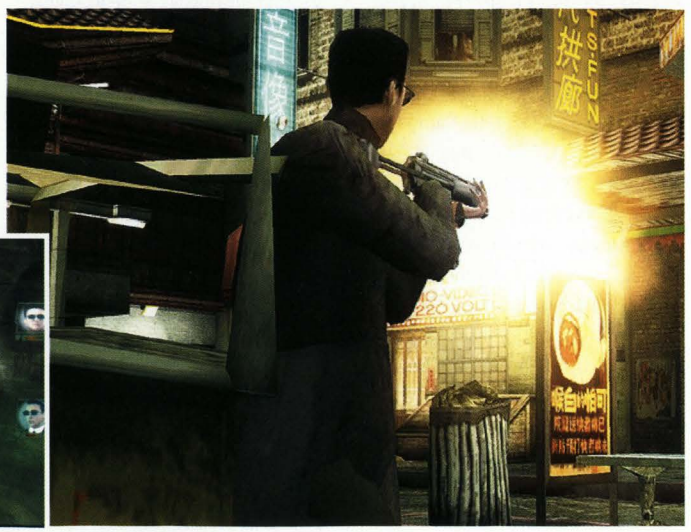
Úvod:
Nejstrašlivější mise vůbec - ale zase si konečně užijete mečů a tyčí a vůbec legračních kung-fu věcí.

Návod:
Nejjednodušší je na začátku v hale prostě zastavit kulky. Pak hurá na schody a vyberte si nějakou hezkou zbraň. Vezměte si hned tři (víc nepoberete), a když se jedna rozbije, prohoďte to. Až to dotlučete, naberte čerstvé zbraně a hurá do dveří. Pohybujte se bludištěm chodem (nebojte, zabloudit nelze), perte se... až potkáte hmyzáky. Bohužel jim normálně neubližujete, popadněte tedy nejbližší pochodeň a tlučte je tou. Jděte dál, a jestli vám pochodeň došla, rozhlédněte se po okolí - oheň je prostě zbraň a někde tu je (správně! Na řetězu). Až vyjdete ven, oddechněte si, že jsou proti vám zase dvounožci, a zničte je. Pokud zrovna chodí po stropě, zpomalte čas a střílejte, jinak je prostě kopejte. Až dojdete ke královně čarodějnic, ochraňujte čarodějku, co vám pomáhala - poznáte ji, když zapnete code vision. Královnu utlučte.

Závod:
Zkusíte na začátku vběhnout mezi padouchy, sebrat jim zbraně a prostě je postřílet?

KLÍČNÍK

Úvod:
Na dálnici bohužel zapomeňte. Nebo bohudík? (viz Enter the Matrix)



Návod:
Celou dobu sledujte Morpheovo zdraví, často se objeví Smith (nebo více Smithů) a jde po něm nebo později po Klíčníkovi. Když po vás Smith hodí televizi, můžete uhnout, ale také ji vtipně zastavit v letu a poslat mu ji zpátky, to ho potěší. Až potkáte Klíčníka, zaútočte na Smithe, co je nejblíže a chce ho „vstřebat", Klíčník uteče... a vy ho doprovázejte a zachraňujte. Největší problém dělají absorbující Smithové, tak je zabavte, třeba je zabijte nebo tak něco. I dál bude hodně Smithů, tak je bijte, chraňte jak Klíčníka, tak Morphea a postupujte jedinou možnou cestou. Až se ztratíte, objeví se Klíčník a otevře ty správné dveře.

Závod:
V hale je socha a ta má meč.
A ten... jde vzít.

FINAL SHOWDOWN

Úvod:
Finále, obrovské finále, sláva. Agent Smith čeká na svou nakládačku a okolo prší.

Návod:
Základní údaj: Když speciálně v této misi chviličku nepoužíváte focus, velice rychle se vám dobije až do maxima, čili jím naprosto nešetřete a bijte, co to dá. Takže do toho. Nejprve zmydlete Smitha na ulici. Jeho dvojníků si nevšímejte, normálně neútočí, jenom když mezi ně spadnete, tak vás trochu pochroumají a hodí zpátky. Dá se tomu vyhnout pomocí focusu a uhýbání, tak na to dejte pozor, je zábavné zaskočit je všechny. Bijte chlapíka dál, a až mu uberete dosti zdraví, vzneste se s ním k nebesům. Bitva v oblacích je skvělá. Nechejte na sebe agenta nalétnout a v poslední chvíli „uskočte", nebo mu do přelétavých sekvencí vstupte několika vtipnými údery, pochopitelně za přispění focusu. Chce to přesnou mušku a hodně rychlé reakce, ale pak to stojí za to. Třetí fáze nás vrátí zpátky na zem a k tomu snad není co říct, jen že Smith je pekelně rychlý a ohavně zákeřný, ale to vy v této fázi také. Až se znovu rozletíte, tlučte ve vzduchu a snažte se agenta odpálit směrem k osvětlené budově s nápisem - když se vám to povede, čeká vás další pozemní varianta boje. Po chvíli takovéhoto laškování buď umřete, nebo se dostanete znovu na zem. V tomto okamžiku by milovníci filmové trilogie měli zavolat sourozence nebo partnera, aby hrál chvíli za ně, protože je situace vyděsí, mi vám to tady neprozradíme, ale poradíme, jak na to. To, co se objeví, samozřejmě neumlátíte, čili uhýbejte, uhýbejte... a ono se to začne rozkládat samo. Až to začne vztekle řvát, objeví se vám pokyn k útoky výskokem, tak tak učiňte... a postupně asi desetkrát zopakujte. Potvora se naštve a začne se normálně prát, čemuž uhýbejte. Až zase začne ječet, zopakujte trik s výskokem. Zase se dostanete do vzduchu a tentokrát na vás poletují obrovské koule odpadků. Dá se jim vyhnout, nebo je rozbít superúderem (Killing Blow), ale uhýbání je rozhodně zdravější, i když vás na chvíli odkryje a vystaví možnému dalšímu útoku, tak si sami vyberte, na co máte reflexy. Až se objeví nápověda k útoku, zaútočte. Útočícím Smithům uhýbejte a když vás lapí, zkuste se vykroutit. Pořád útočte na hlavní potvoru. Rána, rána, hotovo. Bylo to tak těžké? (Bylo.)

Závod:
Jak se vám líbil konec? Divné? Ano. Ale je to za námi.

Viktor Bocan

Odemknutelné bonusy

Obtížnost The One (těžká):
V úvodní sekvenci porazte agenta Smithe
Cheat „Spousta zbraní"
Dokončete hru na libovolnou obtížnost
Cheat „Nerozbitné zbraně"
Dokončete hru na libovolnou obtížnost
Cheat „Regenerace"
Dokončete hru na obtížnost normal nebo hard
Cheat „Nekonečná munice"
Dokončete hru na obtížnost normal nebo hard
Cheat „Odrážení kulek"
Dokončete hru na obtížnost hard
Cheat „Nekonečné zdraví"
Dokončete hru na obtížnost hard

Speciální komba
The Code Breaker - Najděte kufřík v baru v tréninkové misi na zbraně, měl by být na cestě mezi schody a hlavní halou v postranních dveřích.
Rychlé kopy - Ve stokách v poslední veliké „místnosti" vyskákejte na plošinky. Musíte se dostat až úplně nahoru, budete potřebovat hodně skákat a běhat po zdi.
Kulometný kop - Když prcháte před agenty těsně předtím, než se definitivně stanete Vyvoleným, potkáte trh. Za jedním kioskem je kufřík - seberte ho.
Ultimátní superúder - V kostele při záchraně sekuriťáka až úplně nahoře v daném čase utlučte všechny normální vojáky (a současně se braňte agentovi).
Začátek konce - Při posledním boji se Seraphem, když se už vrátíte do Doja, rozbijte všechny sloupy a stoly. Seberte kufřík, co se objeví.
Vyvolený - Když v boji proti „stovce Smithů" pobijete aspoň třicet protivníků, objeví se uprostřed dvorku kufřík.

Bonusy v media vieweru a Making Of:
Level Concepts - Utečte z kanceláře v úvodním herním levelu a odjeďte s Trinity na motorce.
Character Concepts 1 - Dokončete všechny tréninkové mise.
Character Concepts 2 - Úplně na konci mise s Klíčníkem neutíkejte a bojujte dál se spoustou Smithů. Až jich pobijete dost, dozvíte se to.
Level Studies - Až budete zachraňovat Morphea a Trinity v záchraně kapitánu, dostaňte snipera na konci ulice. Vyběhněte nahoru po zdi, přeskočte na další a šplhejte až úplně nejdál co to jde a najděte tam kufřík. Musíte potom dokončit misi!
Storyboard 1 - Když zachraňujete dívku v baru (záchrana civilistů), nepoužijte žádnou zbraň, jen ruce a nohy (a tělo a nepřátele a vůbec).
Storyboard 2 - Seberte kufřík v Merovingianově rezidenci, měl by být v hale ve sklepě poblíž dveří ven. Musíte potom dokončit misi!
Storyboard 3 - Za zelenými dveřmi u Merovingiana je plošinka s třemi dveřmi. Dostaňte se do prostředních pomocí spínače na zemi (použijte bullet stop). Přeskákejte po plošinkách až ke kufříku. Musíte potom dokončit misi!
Storyboard 4 - Za zelenými dveřmi u Merovingiana jděte správnou cestou a za druhými dveřmi odbočte a seskákejte dolů. Je tam kufřík. Musíte potom dokončit misi!
Staff Combos - V první tréninkové misi tiše zlikvidujte všechny tři nepřátele v lokaci „tool shop" a popadněte kufřík, co se objeví. Musíte potom dokončit misi!
Sword Combos - V tréninku meče v lese běžte do vodopádu a seberte kufřík, který je tam v jedné z beden (rozbijte ji). Musíte potom dokončit misi!
Hand to Hand Combos - Za zelenými dveřmi u Merovingiana najděte zeď plnou oken a vyběhněte na ni. Pořád nahoru a nahoru, až najdete kufřík. Musíte potom dokončit misi!

Odemknout „Archívy Sionu" - Když zachráníte sekuriťáka v záchraně civilistů, odemkněte si princip „Lžičky" v posledním kruhu při upgradování potavy. (Je to tajemný symbol na „osmé hodině".)

Call of Duty 2: Big Red One

INFO

■ **VYDAVATEL:** Treyarch ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Activision ■ **RECENZE:** NERECENZOVÁNO

Válečná akce plná vybuchování granátů, štěkotu samopalů a krvavých stop nás jako vždycky nezklamala.

Kromě střílení po všem, co se kolem vás hne, budete muset trochu zapojit i taktické myšlení...

Prolog - We've Been Through Worse

Následujte vojáky - své kolegy - do vesnice, až se ocitnete v ruinách. Projděte rozbořenou budovou ke zraněnému vojákovi a poté se dejte dveřmi a po schodech nahoru. Odtud palte po německých jednotkách. Až se vám na radaru cíl přesune dál, postupujte dále na tuto pozici a odtud opětujte palbu nepřátelům. Až vystřílíte náměstí pod vámi, vydejte se s kolegy do sklepa budovy nalevo. Sklepením projděte až ke kanálu. Odtud pokračujte podél kanálu až ke spojeneckým tankům, které následujte mezi ruiny. Obdržíte úkol odpálit německý tank - vyčistěte si tedy cestu k němu a položte na něj nálož. Až ho zneškodníte, pokračujte se svojí bandou přes most a usídlete se v budově za tankem. Zneškodněte příchozí německé jednotky (nejlépe z prvního patra budovy). Poté, co proběhne bombardování, mise končí.

Mise 1 - Baptism by Fire

Až usednete za kulomet, zničte nepřátelské kulometné hnízdo a vystřílejte skupinku nepřátel nalevo. Jakmile se vozidlo rozjede, likvidujte vojáky v bunkru na skalách. Až zastavíte za bránou německého táboru, seskočíte z auta. Následujte vojáky do ubikací, projděte další budovou a vyčkejte, až vaši spojenci vyrazí dveře. Poté zneškodněte vojáky v kulometném hnízdě a pokračujte do další místnosti, kde zlikvidujte další skupinku vojáků. Nalevo v místnosti vybrakujte sklad a pokračujte přes jídelnu dále. Dejte se podél schodiště do zavřeného prvního hangáru, který vyčistěte od nepřátel. Následujte vaši partu do otevřeného druhého hangáru, opět zmasakrujte jeho obyvatele. Poté se vydejte na východ ke kolegům, kteří již netrpělivě čekají u dveří třetího hangáru. Vejděte dovnitř a pozabíjejte všechny německé jednotky v prvním patře i přízemí.

Postupujte s kamarády ke dveřím, pokračujte kolem spadlého letadla k dalším dveřím. Vyčkejte, až spojenci vyrazí dveře, a zmasakrujte všechny ve čtvrtém hangáru. Až se otevřou dveře hangáru, schovejte se za letadlo a postřílejte vojáky na protější řídící věži. Postupujte blíže k věži, schovávejte se za vozidla a střílejte nepřátele. Až bude okolí věži čistě, pokračujte s vaší bandou mezi bedny a odtud ke dveřím. Počkejte, až kolega otevře, a vyčistěte garáž. Projděte na druhou stranu a dejte se do dveří za vámi. Projděte kancelářemi až do místnosti s větší skupinkou vojáku, které zabijte.
V horním patře seberte sniperskou pušku a zlikvidujte obsluhu protiletadlových děl. Poté se vraťte dolů, pod schodištěm se dejte dveřmi vlevo a vyjděte ven k protiletadlovému kanónu. Usedněte za něj a sestřelte pět nepřátelských letounů - vždy počkejte, až na vás udělá nálet, a sestřelte jej.

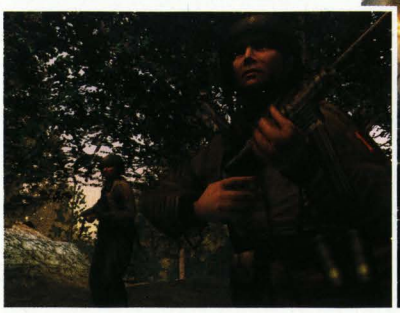
Mise 2 - Tankers

Vydejte se v tanku vpřed a společně s kolegy rozsekejte všechny nepřátelské jednotky, které potkáte. Následujte své přátele po cestě přes malou vesnici a vesnici v horách - zlikvidujte vojáky ukryté v útrobách obydlí a dva tanky uprostřed vesnice. Pokračujte dále do další vesnice, zastřelte raketometčíka na věžičce nalevo a další vojáky v kulometných hnízdech nalevo. Postupujte vesnicí dále a za křižovatkou zneškodněte protitankové dělo nalevo a nepřátelský tank napravo. Na další křižovatce se zastavte a zničte nápor německých tanků přijíždějících zprava a zleva. Poté se vydejte severovýchodní cestou a za kopečkem vystřílejte další postavení Němců.

Poté pozabíjejte i německé vojáky vyskakující z nákladáku a pokračujte s kamarády přes mrtvoly dalších nepřátel na jihozápad. Po cestě kaňonem zlikvidujte dva tanky bránící v průjezdu a na planině zničte několik tanků a protiletadlové baterie. Pokračujte dále na jihozápad a po cestě rozsekejte čtyři německé Tigery a další kanón. Následujte spojenecké tanky a zničte další kanón na kopci u bunkru. Vyčkejte, až bombardéry udělají své a mise končí.

Mise 3 - The Desert Fox

Vychutnejte si jízdu kaňonem a planinou a vyslechněte si rozhovor mezi vojáky. Až vystoupíte z auta, usedněte za kanón na vozidle. Zlikvidujte pět nepřátelských tanků, zalezte do zákopu a postřílejte nepřátele. Utíkejte za kolegy ke kulometu a postarejte se o nepřátele. Pak následujte svoji skupinku k tanku, vyslechněte rozkazy a vraťte se zpět. Následujte vojína do hor, kde vystřílejte několik dalších Němců a postupujte ruinami vpřed. Na konci zamiřte do kopců, po cestě likvidujte kulometná hnízda. Pokračujte dále do rokliny a projděte skalní rozsedlinou až do další lokace. Naberte si zdraví a náboje u skladiště a pak se vydejte cestou po pravé straně, kde seberte bazuku. Z bez-



OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Levý analog » Pohyb
Pravý analog » Míření
Křížek » Aktivace
Čtverec » Nabíjení
Kolečko » Skrčení, lehnutí
Trojúhelník » Skok, stoupnutí
L1 » Zaměření
L2 » Granát
R1 » Střelba
R2 » Útok pažbou
Šipka nahoru » Přepnutí zbraně
Šipka dolu » Přepnutí zbraně
Šipka doleva » Úklon doleva
Šipka doprava » Úklon doprava
Start » Pauza
Select » Úkoly

pečného místa zničte tři tanky a stejně tak i příchozí německé vozítko.

Poté se vydejte dále k minovému poli. Před ním musíte zabít několik sniperů - první se nachází na skále po levé straně, druhý nahoře ve zřícenině na severovýchodě a třetí na severozápadě ve skalním útvaru. Mezitím, co vaši kolegové sbírají miny, usedněte za kulomet a vyvražděte všechny německé jednotky v dosahu. Až s nimi budete hotovi, počkejte na příjezd seržanta Hawkinse a vyslechněte rozkazy. Vydejte se na západ do hor, nahoře na kopci se dejte skalním útvarem až k vratům. Počkejte, až kolega nastaví nálož a utíkejte se schovat. Pak vystřílejte německé vojáky schovávající se mezi domy. Po jejich likvidaci se dejte po schodech nahoru a zastřelte zákeřné vojáky v budovách po obou stranách. Na konci ulice se nachází i partička rozdováděných Němců, kterou zmasakrujte jakbysmet. Projděte mezi domy a přes odpor nepřátel postupujte dále až do kaňonu, kterým projděte na jeho konec. Až se ocitnete nad kulometným hnízdem, zakempěte zde a jednoho po druhém je odpráskněte. Poté sejděte o kus níže a opět vyčistěte plácek pod sebou. Takhle postupujte až k hořícímu vraku letadla, odkud se dejte cestou nalevo. Až narazíte na protiletadlové vozítko, položte na něj nálož a vydejte se cestou na sever.

Mise 4 - Counterattack

Začínáte v polní nemocnici, kterou je třeba ubránit před německými vojáky. Následujte kolegy až do budovy, kde nejprve využijte kanón k povraždění několika nepřátel. Pak vyjděte do prvního patra, odkud ostřelujte německé jednotky. Užijte kulomet na balkóně ve druhém patře k další likvidaci nepřátel. Až dostanete další úkol, vydejte se komplexem zpět k dřevěné brance a následujte své kamarády k bráně. Odtud vyčistěte budovy přeplněné hemžícími se Němci. Dejte se do domu naproti, přejděte do zadní části a vystřílejte ulici před vámi. Postupujte dále ulicí, projděte budovou napravo a pozabíjejte nepřátele v okolí mešity. Po obdržení rozkazu od seržanta Hawkinse se vraťte až k medikovi, se kterým promluvte a doveďte jej k zraněnému kolegovi. Pak se vydejte zpět na místo v polorozpadlé budově a oddělejte snipera ve věži mešity a dalšího naproti vzadu na skále. Po likvidaci snipera se dejte k povozu, kde leží mrtvý medik, seberte lékárnu a dojděte k seržantovi.

Ošetřete jej a vraťte se zpět na pozici. Až bude oblast čistá, následujte své vojáky rozbitými domy do západní části města. Vyjděte ven, načež se ocitnete pod palbou vojáků, kteří stojí na balkónku protější budovy. Schovejte se za bedny a odtud zmasakrujte všechny nepřátele. Poté postupujte jihozápadní uličkou a mezi domy až ke kopci. Střílejte příchozí vojáky, vyjděte kopec a postřílejte všechny nepřátele včetně kulometného hnízda nahoře na plácku. Pokračujte údolíčkem kolem palem až k německým odpalovačům raket a položte nálože. Z vršku kopce sestupujte dolů a likvidujte vojáky u mešity. Po krátkém rozhovoru se seržantem utíkejte před německým tankem. Po cestě narazíte na menší odpor dotěrných Němců, které střílejte hlava nehlava. Dávejte si pozor hlavně na kulometná hnízda a nezdržujte se natolik, aby to do vás zezadu napálil tank. Postupujte tedy stále vpřed, využívejte domů a překážek ke krytí a dojděte až ke transportéru. Počkejte, až vaši kolegové nastoupí do auta a nastupte taky.

Mise 5 - Liberators

Nejprve si musíte sednout ke spodnímu kulometu, proto opusťte stávající pozici a vydejte se útrobami bombardéru ke kouli, kterou otevřete a usedněte ke kanónu. Musíte zlikvidovat německá transportní letadla, takže postupně rozstřílejte letadla pod vámi. Až dojde k zásahu vašeho letadla a vy se ocitnete opět v útrobách, vydejte se na příď letounu. Usedněte k vrhači bomb, zbombardujte lodě pod vámi a pak usedněte ke kulometu nad vaším stanovištěm. Střílejte německé letouny - až s nimi budete hotovi, dejte se na záď letadla, usedněte za kulomet a opět sestřelujte další letadla. Pak se dejte zpět na příď k bombám a zbombardujte nádrže pod vámi.

Mise 6 - Operation Husky

Poté, co se váš kolega na lodi vyzvrací, vyslechněte rozhovor a usedněte za kanón. Zneškodněte všechny vodní miny a po vylodění se schovejte za nejbližší překážku. Zlikvidujte kulometné hnízdo naproti, postupujte s kolegy dále nahoru do kulometného hnízda a vystřílejte všechny nepřátele v oblasti. Odsud se vydejte na severozápad do dalšího hnízda, vyslechněte rozkazy a pokračujte do údolí. Ukryjte se za skálou, pozabíjejte nepřátelské vojáky před vámi a seberte bazuku, se kterou odpalte ostnatý drát. Postupujte dále nahoru přes mrtvoly nepřátel až k bunkru. Až váš kolega vyrazí dveře od bunkru, vyčistěte vstupní prostor a pokračujte s parťáky do kulometného hnízda. Poté, co granát hozený vaším kolegou udělá své, pokračujte do bunkru a dejte se dveřmi vlevo do zákopů.

Až se prostříláte k dalšímu bunkru, opět jím projděte do dalších zákopů. V dalším bunkru se dejte po schodišti dolu a projděte až do posledního bunkru na konci zákopu. Zmasakrujte všechny obyvatele tohoto bunkru a položte nálož na zeď ve skladišti pod schody. Projděte dírou ve zdi, postřílejte německé vojáky a doběhněte ke kulometným hnízdům na mostě, která zlikvidujete dobře mířeným granátem. Vyběhněte po schodišti nahoru na most a vystřílejte všechny nepřátele. Poté se vydejte na západ bránou do ulice, kterou vyčistěte od nepřátel. Pokračujte dále kolem kráteru k hořícímu domu. Dejte se do budovy na severozápadě, projděte skrz ní a pozabíjejte všechny v ulici, na jejímž konci projděte dírou ve zdi a ruinami proběhněte až ke kavárně. Postupujte s kolegy dále až na plácek, kde vyslechněte rozkazy.

Vydejte se na jih do vinného sklípku, na konci vyběhněte po schodech a dveřmi projděte do ulice. Vyčistěte oblast od nepřátelských vojáků a schovejte se v zákopu nalevo. Odtud povražděte nabíhající vojáky a odrazte tak jejich ofenzivu. Pak se přesuňte do jižní části budovy a opět všechny pozabíjejte. Po příjezdu tanku se dejte ruinami vlevo blíže k tanku, na jehož přední stranu položte nálož. Až dojde k jeho zničení, mise končí.

Mise 7 - Piano Lupo

Vlezte do vozidla s kanónem a sestřelujte nepřátelská letadla, které přilétávají ze všech stran. Buďte ve střehu a likvidujte letouny dříve, než zničí váš tábor. Až budete hotovi s náporem nepřátel, vystupte z vozidla a dejte se na severozápad k mlýnu. U zídky vystřílejte nepřátelské jednotky a pokračujte nyní již otevřenou brankou k dalším vrátkům u stodoly. Budovu, stejně jako okolí, vyčistěte od nepřátel a jděte dále po cestě za kolegy. Pomocí dalekohledu zaměřte několik cílů nepřátelského konvoje a vyčkejte, až dostanou co proto. Seběhněte z kopce a utíkejte podél řeky a schovejte se v ruinách napravo. Vystřílejte všechny nepřátele v oblasti a vyjděte nahoru na hradbu. Slezte z hradby dolů a pokračujte na jih. Po příjezdu vozidla s nepřátelskými vojáky na most před vámi pozabíjejte všechny v dosahu. Projděte pod mostem a pokračujte příkopem až k balvanům, za kterými se schovávejte a likvidujte vše, co se hýbe. Dejte pozor na dvě kulometná hnízda nahoře a projděte až ke zraněnému vojákovi.

Poté se dejte podél plotu až do kempu. Po kapitánově brífinku se vydejte tunelem do bunkru. Vyjděte ven a rychle seběhněte dolů do zákopu. Využijte kulomet k povraždění nepřátel a zničení německých vozidel. Až odrazíte nápor Němců, vydejte se západní jeskyní do dalšího bunkru a odtud za kolegy do tunelu. Na jeho konci vyjděte ven, vyčkejte, až vám kolega otevře dveře a vejděte do bunkru. Vyjděte po schodech nahoru, vyslechněte rozkazy a vyjděte ven. Dejte se vpřed do bunkru, seberte bazuku a zničte všech osm německých tanků. Až s nimi budete hotovi, vraťte se zpět do bunkru, kterým jste sem přišli, a dejte se po schodišti do nejvyššího patra. Pomocí dalekohledu opět naveďte své kolegy u dalekonosných děl.

Mise 8 - Farewell to Friends

Jakmile seskočíte z tanku, vydejte se ulicí před vámi. Společně s kolegy se prostřílejte ke křižovatce, sundejte vojáky v oknech a za překážkami a postupujte dále doprava a ulicí na sever. Dojděte k seržantovi, vyslechněte rozkazy (dostanete za úkol vyčistit nepřátelské kulometné hnízdo v budově naproti), pokračujte ulicí na sever a na konci odbočte vlevo. Zabijte několik vojáků u motorky a dejte se dírou ve zdi do budovy. Vyjděte po schodech nahoru, vystřílejte kulometné hnízdo a několik vojáků v protější budově a vraťte se zpět dolů. Až vám parťák otevře dveře, vyjděte ven na ulici a dejte se na severozápad.

Až dorazíte k místu, kde výbuch odpálí několik vašich kamarádů, dejte se do budovy nalevo a následujte svou bandu do zahrady, kde zabijte několik nepřátel v přízemí a nahoře na terase. Vejděte do budovy, zastřelte vojáka na schodišti, několik dalších v protější budově a kulometné hnízdo nalevo. Pokračujte budovou před vámi, vyjděte dírou ve zdi a dejte se uličkami až do menšího skladiště. V této budově vyjděte do prvního patra a likvidujte příchozí i stávající nepřátele pod vámi. Až víceméně vyčistíte oblast, sejděte dolů a následujte svou skupinu na náměstí. Střílejte další nepřátele - až zlomíte jejich odpor, vystřílejte jižní budovu. Poté se dejte jihozápadní uličkou, kterou postupně vyčistěte. Po výbuchu spojeneckého tanku máte za úkol vzít útokem katedrálu.

Postupujte tedy se svými kolegy ke katedrále, zabijte mj. vojáka ve zvonici a několik dalších před vchodem. Obejděte katedrálu uličkou vlevo, přičemž nemilosrdně vražděte každého, koho spatříte. Na konci uličky vstupte do ruin katedrály. Zlikvidujte početné skupiny Němců čí-hajících na každém rohu a v horních patrech. Zajděte do malé místnosti vzadu a položte nálož na protileta-

dlové dělo. Poté se vraťte ke své jednotce a vyslechněte rozhovor.

Mise 9 - The Great Crusade

Po videosekvenci obdržíte dalekohled a proto naveďte děla na pět bunkrů na pláži a kulometné hnízdo dříve, než upadnete do bezvědomí. Až se proberete z několika otřesů, rychle přeběhněte po pláži pod útes k další skupině. Zpoza rohu zneškodněte dvě kulometná hnízda napravo a běžte k barikádě, kde stojí váš kolega. Dejte se na jih, schovávejte se v kráterech a za protitankovými zábranami a postupujte vpřed. Až před vámi vybuchne spojenecký tank, musíte chránit skupinu inženýrů. Dojděte k zátarasu a vyvražděte okolí. Vyčkejte, až inženýři položí nálože a odpálí je. Dejte se k další barikádě a postřílejte vojáky okolo včetně kulometného hnízda nahoře. Pak se držte za spojeneckým tankem, kterého využijte jako krytí. Postupujte dále a zaměřte se hlavně na raketometčíky ohrožující tank.

Poté, co dojde k jeho výbuchu, vystřílejte okolí a skočte do zákopu, kterým se prostřílejte až na jeho konec - plácek před bunkrem. Po cestě likvidujte kulometná hnízda a zabíjejte ostošest. Až bude plácek čistý, dejte se po schodech nahoru do radiové stanice napravo a po cestě můžete dát protivníkům ochutnat sladkou pažbu vaší pušky. Nahoře zničte rádio. Chopte se těžkého kulometu a zbavte se nepřátel, kteří ohrožují inženýry při práci. Až položí bomby k bráně, sejděte dolů a projděte do útrob bunkru. Na konci uličky se o-citnete pod palbou kulometného hnízda, které zlikvidujte a projděte ruinami přes mrtvoly nepřátel až do dalšího kulometného hnízda, odkud pokračujte po schodišti dolů. Zneškodněte dva vojáky u prvního minometu a položte na něj nálož.

Pokračujte dveřmi, které kamarád otevřel, vyjděte po schodech nahoru a z malé díry ve zdi vystřílejte nepřátele venku. Vyjděte ven a dejte se po pravém schodišti dolu. Přes několik vojáků se prostřílejte k druhému minometu, na který opět položte nálož. Vyjděte ven a dejte se po schodišti nahoru. Projděte místnostmi a jděte dveřmi vlevo. Přes lávku přeběhněte k bunkru naproti, projděte jím na druhou stranu, kde vyjděte ven a postupujte do dalšího bunkru. Zde položte poslední nálož a vraťte se zpět ke své skupině, která již útočí na skladiště. Pomožte jim zlikvidovat partičku nepřátel před vchodem a další protivníky vevnitř. Vstupte, sejděte dolů po schodišti a vylezte nahoru po žebříku. Přejděte lávku, zahněte vlevo a vystřílejte nepřátele. Sejděte po schodišti dolu a zatáhněte za páku.

Vyčkejte, až inženýři odpálí vrata, a zneškodněte velké množství příchozích vojáků na plácku. Jakmile dojde k výbuchu protiletadlového kanónu, dejte se cestou vlevo a z místa u zátarasů likvidujte nepřátelské vojáky. Poté projděte dveřmi nalevo, pokračujte budovou do prvního patra a zlikvidujte několik vojáků pod vámi a chlapíka ve strážní věži naproti. Vydejte se do zákopů a postupujte k protiletadlové baterii. Vystřílejte bunkr pod kanónem, sesbírejte zdraví a munici a vyjděte nahoru k dělu. Postřílejte skupinu nepřátel včetně kulometného hnízda po levé straně. Máte za úkol bránit kanón před náporem nepřátelských jednotek - zasedněte k těžkému kulometu a masakrujte nabíhající vojáky. Přednost dávejte kulometnému hnízdu nalevo, poněvadž to vás ohrožuje nejvíce a obsluha se poměrně často obměňuje. Až obdržíte nový úkol, tj. zničit čtyři bunkry, stoupněte si za kanón a postupně rozstřelte všechny budovy okolo - bunkry a sklad s palivem.

Mise 10 - An Easy Detail

Po úvodním rozhovoru usednete za kulomet na džípu a vydáte se na cestu. Po náhlém přepadení v lese začněte pálit po nepřátelských jednotkách. Potom, co odpadnete a následně se vzbudíte, jdete již po svých. Vydejte se na západ směrem ke stodole a z dálky zabijte vojáka za kulometem. Následujte kolegy do zříceniny domu a odsud ostřelujte nepřátele před vámi i ty, kteří vám nabíhají do zad. Poté se vydejte na sever po louce a na druhé straně postřílejte protivníky u beden. Schovejte se v ruinách a z dobré pozice zabíjejte příchozí nepřátele z východu. Až se vám podaří odrazit nápor německých jednotek, vydejte se za seržantem směrem k řece a brankou projděte do lesa.

Pokračujte lesem na východ až dojdete k mlýnu obývaném nepřáteli. Schovejte se za malou zídkou a všechny postřílejte. Následujte své kolegy do budovy plné protivníků, jež je třeba zneškodnit. Vyčistěte útroby mlýna, načež je musíte ubránit před německou ofenzivou. Vyjděte na střechu a odsud likvidujte německé jednotky. Také zde seberte bazuku a zničte německé vozítko. Po obdržení dalších rozkazů likvidujte nápor z jihovýchodu. Tyto jednotky se snaží dostat přes most - nedovolte jim to. Až přijede německý Tiger, využijte bazuky k jeho likvidaci. Poté se vraťte zpět za seržantem, vyslechněte brífink a následujte vojáky za novým cílem. Držte se jihovýchodní cesty, až dojdete k nákladáku. Schovejte se za něj a vyčistěte oblast od nepřátel včetně kulometného hnízda na kopečku. Pak pokračujte brankou na východ do sadu, schovejte se v příkopu za havarovaným letounem. Pozabíjejte vojáky a postupujte dále přes pole na sever. Za brankou seskočte dolů a za malým lesíkem položte nálož na první kanón.

Odsud se vydejte na sever a za nákladním autem se dejte východní cestou k dalšímu kanón. Až překonáte odpor nepřátel, položte druhou nálož a následujte své kolegy ke stodole. Schovejte se u malé zídky a vystřílejte všechny protivníky v dosahu. Vedle stodoly odpalte třetí kanón a pak se dejte přes stodolu na jihozápad. Nedělejte si starosti s kulometným hnízdem naproti, zneškodněte posádku u kanónu napravo a na ten položte poslední nálož. V zeleném stanu napravo seberte ostřelovací pušku, ve sklepení stodoly seberte těžký kulomet a jakmile kolega vyrazí branku, vydejte se na kopec. Z dálky ostřelujte obsluhu kulometů a se svými parťáky opatrně po-

stupujte až nahoru, kde se nachází veliké množství nepřátel čekající na smrt. Dopřejte jim tedy toto poslední přání s využitím těžkého kulometu a pak se vydejte zpět za seržantem.

Mise 11 - Crucifix Hill

Po přistání se dejte po silnici na jih a zabijte pár Němců u hořícího nákladáku. Pokračujte až ke spojeneckému tanku a odtud se vydejte cestou na severozápad. Kolem hořícího tanku proběhněte po lesní stezce na západ a schovejte se poblíž hořícího domu. Ostřelujte nepřátele naproti, pak se schovejte u zídky před hřbitovem a pozabíjejte vojáky schovávající se za náhrobky. Až vystřílíte celý hřbitov, vydejte se k bunkru nahoře. Nejprve se schovejte u balvanu nalevo a zastřelte kulometčíka napravo v bunkru. Pak vyčistěte dolní část komplexu před vámi a pokračujte zákopy až do prvního bunkru napravo, který vystřílejte. Postupujte dále nahoru, na další křižovatce se dejte doleva a zabijte nejprve kulometčíka nad vámi. Až vyčistíte prostor, vraťte se zpět na křižovatku a dejte se rovně.

Až se prostříláte do dalšího bunkru, zmasakrujte jeho obyvatele a položte bombu na dělo. Vraťte se zpět do bunkru ke své skupině, zabijte několik vojáků a dejte se vpřed. Po cestě zlikvidujte kulometné hnízdo nad vámi a pokračujte stále rovně k dalšímu kanónu. Až postříláte nepřátele v okolí, položte nálož a vraťte se o kousek zpět, kde zahněte doleva a na další křižovatce opět doleva. Až narazíte na bunkr, všechny povražděte a po žebříku vylezte na bunkr, kde položte nálož na poslední kanón. Poté se vydejte zákopy na sever, kde vás očekává početná skupina nepřátel. Projděte bunkrem do dalších zákopů, kterými se dejte do dalšího bunkru, který kompletně vyčistěte.

Po této řeži pokračujte dalšími zákopy až k dalšímu bunkru. Nejprve vystřílejte kulometčíky v oknech a nalevo od dveří kulometné hnízdo. Tam usedněte za kulomet a masakrujte zběsilé nepřátele urputně běžící do kopce. Až vaši kamarádi vykopnou dveře do bunkru, vstupte a postarejte se o uvítací četu např. četnými ranami pažbou do hlavy. Pak vyjděte po schodech nahoru a dveřmi projděte do dalších zákopů. Probijte se až k bunkru, který samozřejmě vyčistěte. Pokračujte zákopy dále, až dojdete k dalšímu bunkru. Po cestě střílejte hlavně kulometná hnízda, kdekoli se s nimi setkáte. Postupujte dále na jihozápad až k poslednímu bunkru.

Vyčistěte jeho základy, vyjděte po schodišti nahoru a vystřílejte první patro, kde si doplňte munici. Vraťte se dolů a vyčkejte, až protivníci vykopnou dveře - pak je zabijte. Sejděte po schodech dolů, postarejte se o všechny nepřátele a projděte jím až do dalších zákopů. Vydejte se rovně a zabijte několik nepřátel u Nebelwerferu. Položte nálož, vraťte se zpět a na křižovatce se dejte doprava. Prostřílejte si cestu k druhému kanónu, opět položte nálož, vraťte se zpět a jděte rovně. Zopakujte postup u třetího kanónu a jděte za svými kolegy.

Mise 12 - The Last Train

Vydejte se na západ směrem do města a zlikvidujte nepříjemného kulometčíka v okně. Až vám kolega uvolní cestu, vyčistěte budovu a pokračujte k dalším domům. Zopakujte postup a jděte dále za spojeneckými tanky. Po cestě střílejte vojáky a kulometčíky, kterých je tu hojně jak v okolí, tak v budovách. Pokaždé, když tanky zastaví, vyčistěte okolní prostor a budovy, ve kterých se kromě nepřátel často nachází lékárna či munice. Až dojde ke zničení prvního spojeneckého tanku, usaďte se v polorozpadlé stodole a vyvražděte okolí. Poté následujte své kolegy ke kostelu, odkud vyčistěte celou ulici. Nejprve zlikvidujte posádku u minometu, který se nachází v rozbořeném domě vedle kostela, a pak se soustřeďte na posádku kanónu na náměstí. Položte bombu a vraťte se ke spojeneckému tanku, který opět následujte.

Stejně jako předtím čistěte okolní prostory a domy od nepřátel a postupujte dále až se na scéně objeví raketometčík. Jděte vpřed, vyvražděte všechny protivníky a znovu se vydejte vpřed se spojeneckým tankem. Až narazíte na garáž s tankem, jděte za svými parťáky a vyslechněte rozkazy. Nyní vás čeká jízda tankem. Vydejte se po cestě a palte po nepřátelích. U mostu nejprve zlikvidujte protitankové dělo a nějaké ty protivníky a jeďte dál vesnicí. Až narazíte na nepřátelské tanky, rozstřílejte je a pokračujte dále až k vagónu s cisternou, který je třeba zničit. Učiňte tak a dojeďte na místo určení u mostu.

Mise 13 - The Dragon's Teeth

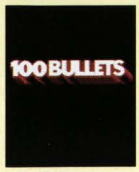
Vydejte se s partou na severozápad k ostnatým drátům. Odtud sestřelte kulometčíka v bunkru napravo a několik dalších vojáků. Postupujte směrem k tomuto bunkru, palte a schovávejte se za zátarasy. Až se dostanete k základům bunkru, vejděte a vyčistěte ho. Poté se vydejte na východ k dalšímu bunkru a celý postup zopakujte. Až bude i druhý bunkr čistý, vraťte se zpět ke kamarádům a vyčkejte, až inženýr položí a odpálí nálož. Sejděte na silnici a postupujte na sever. Schovejte se za kmeny, postřílejte vojáky ve věžích a dejte se vpřed. Vydejte se mezi protitankové zábrany a postupujte směrem k věžím. Po cestě likvidujte neustále přibíhající kulometčíky na věžích, až se prostříláte k cestě vedle jedné z věží. Pokračujte do kopce na sever a sejděte po schodech do bunkru.

Kompletně vyčistěte bunkr od nepřátel, poté se vydejte dírou ve zdi na pevninu a pokračujte směrem k mostu. Seběhněte tedy dolů, vlezte do příkopu a po cestě na sever likvidujte nepřátele. Až budete mít most na dohled, z bezpečné pozice zastřelte obsluhu u kulometných hnízd na opačné straně a vydejte se k mostu. Sejděte dolů a dejte se jeho spodním patrem. Vyjděte na druhé straně a zabijte kulometčíka, načež obdržíte úkol zničit rakety V2. Vyčistěte okolí, běžte položit nálože na rakety a vraťte se ke své skupině na mostě.

Martin Hrouda,
Marek Burč

100 Bullets

INFO



■ **VYDAVATEL:** Acclaim ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Acclaim ■ **RECENZE:** NERECENZOVÁNO

Akční střílečka, která se místy zvrhává přímo v neřízený masakr.

Už samotný název napovídá, oč v téhle hře hlavně půjde - o kulky, stovky a tisíce kulek.

Kapitola 1.

Na začátku si promluvte s přáteli v baru Orchidea a poté se přesuňte k Buchovi do podzemních garáží - menší trénink vám neuškodí. Projděte si základní tutoriál a po rozhovoru s Buchem se přesuňte domu (do apartmánu). Pokecejte se Keiko a jděte do hospody Barberini. Zde promluvte s Judasem o další práci a přesuňte se do ulice Natchiora Avenue, kde vás čeká první ostrá přestřelka. Vydejte se po schodech dolů a po cestě likvidujte nepřátele stojící na ochozech či vybíhající ze dveří. Rozstřelujte sudy s hořlavinou k masovější likvidaci protivníků, např. na plácku se třemi barely, kde vyčkejte na příchod většího množství nepřátel. V průchodu seberte zdraví a pokračujte dále kolem aut až dolu ke dveřím, za kterými postává další skupina nepřátel u aut. Vozidlo rozstřelte a zbytek postřílejte - otevřou se další vrata, kterými projděte. Po videosekvenci vás čeká první část boss fightu s Keatsem.

Bosse střílejte pouze v kritických momentech, tzn. jakmile zaměřovač na něm zčervená. Až mu seberete zhruba půlku, uteče. Vy se vrátíte domu a pokecáte s Keiko a Judasem. Pak se vydejte do hospody, kde potkáte Keatse. Promluvte s ním, čímž si domluvíte smrtící rendezvous. V tomto střetnutí to již nebude tak jednoduché. Boss totiž během souboje vytváří své kopie, které to do vás kropí hlava nehlava. Pokaždé, když je vytvoří, se nejprve soustřeďte na ně, a pak zas na bosse. Opět ho střílejte pouze v kritických momentech. Nejprve však vystřílejte skupinky nepřátel přicházející ze všech stran a až v druhé části se utkejte s bossem dle výše řečených rad. Vyřídit ho by neměl být žádný větší problém.

Kapitola 2.

Pokecejte v hospodě s Judasem a jeďte do nově zpřístupněné lokace - Information Shop. Promluvte s informátorem, od kterého se nedozvíte nic nového. Následuje krátký pokec s pekelně rychlým Joem, který na vás pošle své kumpány. To, co vás nyní čeká, je brutální masakr, který nemá konce. Vystřílejte ulici od neustále přicházejících nepřátel a dejte pozor i na protivníky v oknech, kteří po vás házejí molotovy. Po dlouhé a zběsilé přestřelce se vydejte domů, promluvte s Keiko a jděte do hospody. Zde se dozvíte, že vás někdo shání, a tak se dejte k Buchovi. Pokecejte s Mizuguchim a vraťte se domů. Vyslechněte vzkaz od Keiko a vydejte se na Natchiora Avenue. Prostřílejte si cestu na konec, po cestě likvidujte sudy připevněné na budovách nahoře (rozstřílejte nálože mezi podpěrami). Na konci vás čeká boss fight s Joem.

Lightning Joe je docela nepříjemný protivník. Opět ho musíte střílet v kritických momentech. Boss po vás pálí kulky a čas od času zakřičí „lightning!" a pak „charge!", načež se změní v blesk a rozletí se na vás. V tento moment využijte schopnost Avoid a útoku se tak vyhnete. Dalším jeho specielním útokem je, že přijde k vám zakřičí „lightning!" a bouchne do země - tomu se vyhnete tak, že utečete o kus dále. Obvyklým způsobem jej tedy pošlete do věčných lovišť.

Kapitola 3.

Po rozhovoru s Judasem a Keiko jděte do hospody, kde vás odchytne Keiko. Při pokecu s milou dívkou dojde k napadení. Zmasakrujte všechny příchozí nepřátele, rozlučte se s Keiko a vydejte se do Hotelu Cielo. Až se ocitnete v hale, kompletně ji vyčistěte od nepřátel a pokračujte dveřmi do další místnosti. Oddělejte dva kulometčíky a jděte dále. Projděte chodbou do jídelny, povražděte nepřátele a postupujte dále chodbou přes mrtvoly nepřátel až dojdete ke schodišti, po kterém vyjděte k bossovi. Po krátkém rozhovoru vás čeká boss fight, který není vůbec těžký. Stačí dávat bossovi kritické zásahy a vyhýbat se jeho granátům, které občas hází. Také jednou za čas vypustí ze svého kulometu solidní dávku, které se vyhnete využitím schopnosti Avoid.

Až s ním budete hotovi, vydejte se na Saintamour Square, kde na vás čekají Judas s Keiko. Po rozhovoru s nimi shlédněte videosekvenci, ve které se dozvíte, jak to vlastně je. Následuje boss fight s Judasem, který zradil a který vás chce nyní zabít. Pokaždé, když na vás pustí kulometnou salvu, užijte schopnosti Avoid

Tipy & Triky

Prakticky celou hru užívejte zpomalený mód téměř nepřetržitě, poněvadž po jeho skončení se vám okamžitě nabije. Snažte se protivníky střílet hlavně v kritických momentech, jelikož zemřou na první ránu a vy budete mít po skončení akce lepší hodnocení. Čím lepší hodnocení obdržíte, tím více Skill Points dostanete. Za tyto bodíky si vylepšujete vaše schopnosti u jednotlivých postav. Maximální úroveň schopnosti je tři. Tyto body lze snadno nahrabat u Buche v jednotlivých úrovních plných akce a jejich rozdělování si dobře promyslete, jelikož vám dost ulehčí průběh hry. Nevyplatí se však investovat do schopností, které nevyužíváte. Samozřejmostí je však navýšení zdraví (HPUP), energie (GGUP) a akrobacie (ACRBAT). Dobře si také rozmyslete, kterého hrdinu si na misi vyberete - samozřejmě až poté, co si ozkoušíte, co ta daná akce obnáší.

a nastřílejte do něj dávku např. Disorder Shot. Však moc vám to platné nebude, poněvadž jakmile bude mít boss kolem půlky zdraví, začne užívat zpomalení času, proti kterému nelze nic dělat, a tudíž je váš konec nevyhnutelný. Až vás Judas sundá, shlédněte videosekvenci a kapitola končí.

Kapitola 4.

Vyslechněte si rozhovor s Alicí a Mizuguchim a vydejte se k Buchovi, kde zatrénujte a nasbírejte bodíky ke zlepšení vašich schopností. Pak se dejte klubu, kde promluvte s Alicí. Pro následující akci jsme zvolili Crowa, protože má více nábojů do zbraně a lepší schopnosti. Zlikvidujte tedy protivníky před vámi a vejděte do hlavní místnosti s parketem. Vyčistěte parket od nepřátel a také pozabíjejte raketometčíky v horních patrech. Až se otevřou dveře, vydejte se po schodišti do prvního patra a opět vyvražděte všechny v místnosti s barem. Pak projděte dveřmi, které se otevřely a přejděte malý salónek.

Poté zajeďte s Alicí domů a promluvte s Mizuguchim. Vydejte se do podzemního nákupního centra, které se zpřístupnilo a kde potkáte Shirasagi a prcka Johna. Nejprve vyčistěte plácek, na kterým se ocitnete, od nepřátel, a pokračujte halou dále. Dávejte si pozor na červené bomby, které jsou volně rozmístěné po objektu. Až dojdete na konec, rozstřelte bednu, čímž zneškodníte bombu u schodiště, po kterém vyjděte nahoru. Postupujte dále na konec, kolem parkoviště až ke krámku, kde vás čeká tvrdý odpor. Dojděte na konec haly a dejte se do vrat.

Po rozhovoru s Alicí se vydejte na nově zpřístupněný most. Zde vás čeká souboj s malým Johnem. Nejprve most vyčistěte od nepřátel, pak rozstřelte dodávku, ve které se nachází energie, a poté opět zneškodněte nápor protivníků a raketometčíků. Až budou všichni mrtvi, přijde na řadu drobek Johnny, který po vás bude střílet rakety. Tyto rakety lze sestřelit dříve, než vás zasáhnou. Až doběhněte k Johnovi, perte to do něj zuby nehty, např. užijte Disorder Shot. Dávejte si pozor na jeho mohutné skoky přes konstrukci mostu, načež mocně dupne. Také občas vypálí vlnu raket, které se vyhněte např. s využitím zpomalení času.

Kapitola 5.

Nyní se ocitnete v kůži opravdového borce, co se týče bojových umění, Dragona. Projděte si tutoriál a vylepšete si jeho schopnosti. Pak si vyslechněte přátelský rozhovor a vydejte se do oblasti Dojo. Jelikož se chystáte do obydlí plného kung-fu maníků, doporučujeme pro tuto misi Dragona, který, co si budeme povídat, se v tom opravdu vyzná. Vydejte se chodbou do atria, které kompletně vyčistěte od nepřátel. Projděte dveřmi, které se otevřely a dejte se chodbou po schodech až do tělocvičny. Zde jako pravý učitel tělocviku předveďte rozcvičku protivníkům a nouzovým východem pokračujte na chodbu. Vyběhněte po schodech do místnosti se skříňkami.

Pobijte nepřátele, sejděte po schodišti dolů a pokračujte dveřmi, které se otevřely. Projděte do druhé tělocvičny a poperte se s kupou nepřátel.

Po rozhovoru se ocitnete v nějaké pochybné hospodě, kterou stejnak celou rozsekáte, poněvadž toto setkání se okamžitě zvrhne v masakr. Dejte si záležet na tlustém, leč sympatickém chlapíkovi v havajském tričku a kulometem v pravé ruce a pak se pusťte do ostatních protivníků. Nemějte obavy, toho tlustého sympaťáka ještě potkáte, a budete mít možnost se s ním blíže seznámit. Na tuto misi doporučujeme Crowa.

Po hospodské rvačce se přesuňte do kavárny. Během rozhovoru s Alicí zjistíte, jak se tito dva psanci setkali. Pak se vydejte do věštírny, a odtud k Buchovi za Mizuguchim. Obdržíte úkol zabít vraha, který zabil dědu Alice. Vydejte se tedy do továrny. Nejprve vystřílejte úvodní plácek a ochoz nahoře a vejděte dovnitř. Prostřílejte si cestu halou, po schodech nahoru, kde projděte do další haly. Pozabíjejte všechny protivníky a dejte se dveřmi v levém rohu. Zneškodněte vám již známého havajského týpka a postupujte dále halou až na plácek s dalšími těmito chlapíky i obyčejnými nepřáteli. Nejprve rozstřílejte všechny sudy, a poté sestřelte traverzu visící ve vzduchu. Pak do-

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Levý analog » Pohyb
Pravý analog » Ovládání kamery
Křížek » Skok
Čtverec » Střelba
Kolečko » Bojové umění
Trojúhelník » Zpomalení času
L1 » Spec. schopnost #1
L2 » Spec. schopnost #2
R1 » Zaměření
R2 » Přepínání cílů
R3 » Vycentrování kamery
Šipka doprava » Přepínání slotů
Šipka doleva » Přepínání slotů
Šipka dolu » Nabíjení
Start » Nabíjení
Select » Pauza

dělejte přeživší nepřátele a pokračujte dveřmi, které se zpřístupnily. Hořící chodbu překonáte tak, že využijete schopnosti Shadowstep při přechodu mezi volnými místy. Pokračujte dále až k velkým vratům. Zde vás čeká boss fight s chlapíkem jménem Deadman Albright, vrahem vašeho dědečka.

Tento boss není nijak zvlášť obtížný, ale musíte si dávat pozor na jeho nebezpečné útoky. Vždy, když se rozdělí do několika obrazů, pustí na vás velkou dávku kulek, které se vyhnete pomocí schopnosti Avoid nebo zpomaleného času. Dávejte mu kritické zásahy a ve chvílích, kdy je na zemi, hoďte mu tam několik granátů. Také je docela účinné využití bojového umění zblízka, ale je to dost riskantní a proto se hodí ke konci souboje. Během souboje využívejte traverzy a sudy ke snazší likvidaci protivníka. Až bude po něm, promluvte s Crowem a vydejte se domů do Mansion. Odtud se vydejte do divadla (Theater).

Vyčistěte atrium od nepřátel a dejte se po eskalátorech nahoru. Vystřílejte horní patro a na konci sejděte po schodech dolů k další porci nepřátel, které pozabíjejte. Dojděte k dalším eskalátorům ve středu plácku, oddělejte několik zbylých protivníků a vyjděte nahoru. Kompletně vystřílejte toto patro a vejděte do dveří, které se otevřely. Následuje boss fight se Shirasagi. Držte si od ní odstup a dávejte jí zase jen kritické zásahy - tj. v momentě, kdy se nekryje vějířem a zaměřovač je červený. Když po vás vrhne salvu nožů, vyhněte se jí pomocí zpomalení času či schopnosti Avoid. Až bude mít zhruba půl zdraví, přiběhnou jí na pomoc její kumpáni, se kterými si hravě poradíte. Nakonec hází i výbušniny, které rozstřílejte ve zpomaleném módu. Také ona dokáže zpomalit čas, buďte tedy stále v pohybu a skákejte. Pokud si nevíte rady, užívejte různé schopnosti, např. Rage s Crowem je celkem účinný.

Kapitola 6.

Po rozhovoru se vydejte do klubu a rozhodněte pro následování tajemné slečny. Vydejte se tedy chodbou před vámi a u baru zlikvidujte několik protivníků. Až se vám otevřou dveře dále, pokračujte po schodišti dolů a vejděte na parket. Vyčistěte prostor od nepřátel včetně několika dotěrných tanečníků s mačetami. Až s nimi budete hotovi, promluvte s Boris a vydejte se do podzemního nákupního střediska. Po nepřátelském rozhovoru s Judasem se připravte na fajnovou bitku. Prostřílejte se celou halou až do dlouhé chodby, kde zlikvidujte další haldu nepřátel a tři raketometčíky. Musíte se dostat přes mrtvoly nepřátel až na konec chodby.

Pak se vydejte domů, promluvte s Dragonem a pusťte se do díla. Místo boje již znáte, je to stará známa hospoda, zřejmě po rekonstrukci. Tentokráte se zde nachází i poněkud tužší nepřátelé - raketometčíci a chlápci s brokovnicemi. Na tuto misi doporučujeme Alici, jelikož střelba mezi regály je snazší než průchod jimi. Až bude hospoda opět zdemolovaná a nepřátelé mrtví, vydejte se do nově zpřístupněné opuštěné továrny. Vyslechněte rozhovor a jděte do akce.

Vyčistěte plácek před továrnou, zabijte také nepřátele na ochozu a vstupte dovnitř. Prostory továrny již znáte, takže postupujte prostě vpřed a likvidujte nepřátele. Až se dostanete do chodby s ohněm, využijte trojitého skoku k překonání plamenů. Pokračujte dále až na plácek se čtyřmi havajskými chlapíky a po cestě zabíjejte nepřátele. Až budete se všemi hotovi, vejděte do dveří nalevo a opět vyčistěte halu od protivníků. Postupujte jednoduše vpřed až na konec poslední haly do velkých dveří. Čeká vás boss fight s chlápkem jménem Guitar Men. Vyhýbejte se jeho kulometným útokům ve zpomaleném módu a perte to do něj, co to dá. Až si s kytarou klekne, pustí kolem sebe kulometnou salvu - v tom momentě zpomalte čas a kulky přeskakujte pomocí trojitého skoku. V pozdější fázi, když poklekne, ihned zpomalte čas a připravte se na salvu raket, kterou byste měli zneškodnit, příp. se jí vyhnout. Pak mu pusťte několik dobře mířených ran. Až bude zákeřný desperát mrtev, kapitola končí.

Kapitola 7.

Až dorazíte do akvária, čeká vás menší překvapení. Mizuguchi nikde, zato se zde nachází početná bandička nepřátel lačnící po vaší krvi. Zlikvidujte je a pokračujte kolem tučňáků do chodby, která vede k eskalátorům. Vyjděte nahoru, rozsekejte skupinku protivníků a kolem akvárií s rybičkami pokračujte do dalších dveří. Projděte kolem osamoceného tučňáka do dalšího salónku, kde zlikvidujte početnou rodinku nepřátel. V kruhové místnosti zabijte další protivníky a projděte dveřmi do dalšího sálu. Celý jej vyčistěte od nepřátel a dojděte ke dveřím na jeho konci. Po smrti Mizuguchiho se vydejte domů do Mansion. Promluvte s Alicí a Dragonem a vydejte se do kostela, kde vás čeká finální boss fight s Judasem.

Buďte neustále ve zpomaleném módu a také neustále v pohybu. Dejte si pozor na dávky z jeho samopalu, které přeskakujte trojitým skokem. Ve chvílích, kdy střílí fialové všeobjímající střely, vyčarujte si štít. Také dávejte pozor na jeho nepříjemný útok, při kterým k vám přiběhne a vykopne vás do vzduchu, přičemž vás solidně nakrmí olovem. Stejně jako každého bosse střílejte jej kritickými zásahy (s využitím schopnosti Perfekt World je každý zásah kritický). Vždy, když budete mít energii na útok Rage, využijte jej. Po chvíli urputného zápasu by měl Judas padnout k zemi a to je konec jaksepatří.

Autoři: Martin Hrouda, Marek Burč

Jak X

INFO

■ **VYDAVATEL:** Naughty Dog ■ **POČET HRÁČŮ:** 1-2
■ **VÝROBCE:** Sony ■ **RECENZE:** NERECENZOVÁNO

Podařené arkádové závody. Ale upřímně - daleko raději bychom byli za další prvotřídní plošinovku, jako v minulých třech letech.

Namísto tradiční plošinovky si tentokrát s Jakem vyzkoušíme akční závody.

Pokud čekáte závody tradičního střihu, tak jste vedle jak ta jedle. V *Jak X* vás totiž čekají závody, ve kterých hrají hlavní roli zbraně. Ty jsou rozděleny na 2 základní typy. Sbíráním červených koulí získáváte obranné zbraně a sbíráním zelených koulí zase ty útočné. Jejich správné použití je jedním ze základních kamenů, na kterém byste měli vystavět svůj úspěch. Na tratích narazíte ještě na modré koule, které vám doplňují zásoby energie používané turbem. A aby toho nebylo málo, tak vás čeká celkem 9 závodních módů, ve kterých se vaše úkoly výrazně liší. V tomto návodu vám popíšeme všechny herní módy a poradíme vám, s jakou taktikou v nich můžete uspět.

1. OKRUHOVÉ ZÁVODY

1.1 Circuit Race

Toto je klasický závodní mód, ve kterém závodíte proti skupince soupeřů. Díky přítomnosti zbraní se ale musíte kromě klasického závodění soustředit také na to, jak v závodním poli přežít. Velmi brzy například zjistíte, že nejtěžší je přežít na prvním místě. Jezdec v čele závodního pole je totiž vždy nejvíc na ráně a díky tomu má také nejkratší životnost. Říkáme vám upřímně, že pokud chcete v závodech uspět, musíte být především trpěliví.

Základní taktikou v klasickém okruhovém závodě je držení pozice těsně za vedoucím jezdcem. Pokud jste stále na dostřel vedoucího závodníka, tak ho můžete kdykoliv zlikvidovat (stále mějte připravenou nějakou účinnou zbraň), ale zároveň nejste hlavním cílem ostatních závodníků. Musíte samozřejmě sledovat vzdálenost do cíle, abyste mohli včas zafinišovat. A ještě jedna rada na závěr. Pokud si do konce závodu ušetříte štít, tak určitě neprohloupíte. Vaše nedotknutelnost v závěrečných metrech může být rozhodující.

1.2 Freeze Rally

Ve druhém závodním módu bude pro změnu vaším jediným protivníkem čas. Jde totiž o závod, ve kterém musíte dojet do cíle před vypršením pevně stanoveného časového limitu (na pravé straně obrazovky vidíte čas, kterého potřebujete dosáhnout). Základem je samozřejmě stálé udržování maximální dosažitelné rychlosti. Zatáčky tedy musíte vybírat spíše širším obloukem a pokud je to možné, měli byste mít stále aktivní turbo. Kromě sbírání modré energie živící vaše turbo byste se ale měli soustředit také na sbírání speciálních kartiček.

Kartičky jsou rozmístěny po celé šíři trati a pro váš úspěch jsou zcela stěžejní. Dokáží totiž po určitou dobu zmrazit čas. Při jejich sbírání byste si ale měli uvědomit fakt, že kartičky se na rozdíl od modré energie neobnovují. Nemusíte je tedy za každou cenu posbírat všechny hned v prvním kole. Stačí sebrat ty, na které máte lépe najeto. Zbývající kartičky pak posbírejte ve druhém kole. No a samozřejmě nesmíte za žádnou cenu minout hlavně kartičky s vyšší bodovou hodnotou (body představují počet vteřin, které vám kartička ušetří).

1.3 Turbo Dash

V tomto módu budete opět bojovat s celým polem soupeřů. Na rozdíl od klasických závodů ale nejde o to, kdo dojede první do cíle (tento fakt byste měli brát rozhodně v potaz, protože jízda na čele je spíše na obtíž). Vaším úkolem je totiž posbírat co nejvíce speciálních baterií, kterými musíte nabít svůj vůz. Jednoduše seberte baterii a zmáčknutím L2 ji použijte. Jakmile se vám povede nabít váš vůz na 100%, tak výrazně zrychlíte a získáte jeden bod. Základem vašeho úspěchu je samozřejmě získání co největšího počtu bodů. Při sbírání baterií ale nesmíte zapomínat na boj se svými soupeři. Ti se vás budou pokoušet zničit, protože zničené auto přichází o veškerou nasbíranou energii. Naštěstí ale se sebráním každé baterie získáte také klamné cíle, pomocí kterých můžete odrážet nepřátelské útoky. No a samozřejmě se nesmíte věnovat pouze pasivnímu sbírání baterií a obraně. Útočte na své protivníky a jejich ničením se pokoušejte přerušit jejich proces nabíjení.

1.4 Death Race

A je zde další originální závodní mód. Sice v něm opět nebudete na trati sami, ale nenechte se touto okolností zmýlit. Ostatní vozidla se účastní závodu jen jako kompars (nejsou vašimi plnohodnotnými soupeři). Vaším úkolem v tomto módu je totiž zničit v časovém limitu co nejvíce křehkých vozidel, která se budou neustále pohybovat ve vašem okolí. No a abyste v závodu uspěli, tak musíte samozřejmě dosáhnout stanoveného počtu zničených soupeřů.

Celý závod je jen o vaší schopnosti co nejrychleji ničit své soupeře. Aby nedocházelo ke zbytečným prostojům, tak budete mít po celou dobu závodu k dispozici základní kanóny.

To vám ale nebrání ve sbírání účinnějších zbraní, které se vám určitě budou hodit. Základem úspěchu je kromě dobré mušky také vaše přežití. Pokud nebudete zbytečně bourat a ničit své vozidlo, tak se vaše zbraně po určité době nabijí temnou energií. Ta dodá všem vašim zbraním na účinnosti a umožní vám rychlejší ničení soupeřů.

1.5 Rush Hour

Také v posledním závodním módu budete čelit záplavě snadno zničitelných protivníků. Tentokrát je ale nebudete ničit pomocí svých tradičních zbraní, protože je vůbec nebudete mít k dispozici, vaší jedinou zbraní bude vaše vozidlo, kterým budete muset narážet do protivníků jedoucích v protisměru. Co ale zůstává stejné je fakt, že vaším úkolem je nasbírat v časovém limitu co nejvyšší počet bodů.

Určitě nemůžete přehlédnout skutečnost, že vozidla jedoucí v protisměru jsou barevně rozlišená. Tyto barvy naznačují budovou hodnotu jednotlivých vozidel. Zelená jsou za 1 bod, modrá za 2 body a z červených nezískáte nic. Kromě ničení jednotlivých vozidel byste se měli pokoušet o získání bonusových bodů. Ty vám bude hra udělovat za ničení protivníků v rychlém sledu.

2. ZÁVODY V ARÉNĚ

2.1 Artifact Race

Závody v aréně se samozřejmě od závodů na okruzích výrazně liší. Není zde žádná pevně stanovená trasa ani cíl, takže bude hodně záležet na vaší taktice. To ostatně poznáte už v prvním závodním módu, ve kterém je vaším úkolem nasbírat co nejvíce artefaktů. Ty se budou postupně objevovat na různých místech v aréně a cílem každého závodníka je dostat se k nim jako první. Pokud dosáhnete stanoveného počtu artefaktů ještě před uplynutím časového limitu, tak se samozřejmě stáváte vítězem.

Při honbě za artefakty máte k dispozici stejné zbraně jako na okruzích. Spíše než zbraně ale oceníte dobrou strategii. Ta podle nás spočívá v tom, že byste se neměli hnát za nedosažitelným cílem. To znamená, že pokud se artefakt objeví daleko od vás a několik protivníků má výrazný náskok, měli byste artefakt považovat za předem ztracený (sledujte radar, který vám prozradí nejen polohu artefaktu, ale také polohu všech vašich soupeřů). Raději si počkejte ve výhodné pozici na to, kde se objeví další artefakt. Je pravděpodobné, že to bude daleko od toho předchozího.

2.2 Deathmatch

Ve druhém závodním módu bude vaším jediným cílem zničit v časovém limitu co nejvíce protivníků. V horní části obrazovky můžete sledovat, jak jste na tom s počtem zničených protivníků vy i vaši soupeři. Aby se boj zbytečně nekouskoval, budete mít stále k dispozici přinejmenším základní kanóny. S nimi ale samozřejmě žádné terno neuděláte, takže se musíte pokusit sbírat účinnější zbraně. Podobně jako v závodu o artefakty ale musíte kromě zbraní klást důraz také na svou taktiku.

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

- **Levý analog »** Řízení
- **Pravý analog »** Analogové ovládání plynu a brzdy
- **Křížek »** Plyn
- **Čtvereček »** Brzda
- **Kolečko »** Ruční brzda
- **Trojúhelník »** Pohled dozadu
- **R1 »** Použití ofenzivní zbraně
- **R2 »** Turbo
- **L1 »** Použití defenzivní zbraně
- **L2 »** Skákání
- **SELECT »** Přepínání pohledu
- **START »** Pauza

Základem úspěchu je pokoušet se útočit na již poškozené protivníky. Není totiž nic sladšího než zničení protivníka, kterého pro vás téměř zničil někdo jiný. A pokud seberete nějakou explozivní zbraň, tak byste si to s ní měli co nejrychleji zamířit do klubka protivníků. No a v neposlední řadě byste se měli vyhýbat soubojů s protivníky, kteří mají hodně bodů. Je totiž mnohem taktičtější nechat se zničit protivníky, kteří jsou na tom s body špatně.

2.3 Sport Hunt

Také třetí závodní mód se nese v podobném duchu. Stejně jako v obou předchozích totiž bojujete se svými protivníky o to, kdo získá s časovým limitu největší počet bodů. Ty budete tentokrát získávat za ničení obrovských vozidel, která určitě nepřehlédnete. Stejně jako v předchozích módech budete mít stále k dispozici základní kanóny, ale bez sbírání účinnějších zbraní to asi nepůjde.

Vy i vaši protivníci se snažíte zničit stejná obří vozidla. To znamená, že při jejich ničení musíte věnovat pozornost také svým protivníkům. Nemyslíme to ale tak, že byste je měli ničit. Jde o to, že musíte být vždycky na místě toho, kdo do cílového vozidla vypálí smrtící projektil (nejhorší co můžete udělat je poškodit cíl, který pak za vás zničí někdo druhý). Je tedy dobré soustředit se na sbírání účinných zbraní, se kterými se pak můžete pustit na lov. Jakmile někdo z vašich protivníků poškodí obří vozidlo, tak ho můžete například řízenými raketami snadno dodělat.

2.4 Capture

Poslední závodní mód je variantou na klasické téma Capture the Flag, který můžete znát z akčních her. Jde o kradení vlajky, kterou musíte následně dopravit do své základny. V módu Capture ale nejde o žádnou vlajky nýbrž o baterii. Ta je označená nápisem Cell a pokud jí seberete, tak jí musíte co nejrychleji dovézt do své základny. Samozřejmě můžete bodovat také ničením protivníků, ale kradení vlajky je přeci jen důležitější.

Pokud hrajete sami, tak byste se měli rozhodně věnovat spíše útočení než obraně. Při tom asi nejvíce oceníte štít, který vás uchrání před protivníky při ukradení jejich baterie. Když se chcete věnovat spíše likvidování protivníků, tak vám doporučujeme věnovat se obraně vlastní baterie. Pokuste se odrazit všechny útoky vašich protivníků a pokud uvidíte jednoho ze svých spolubojovníků s nepřátelskou baterií, tak mu poskytněte palebnou podporu.

Jakub Holý

Sniper Elite

INFO

■ **VYDAVATEL:** Ubisoft ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Rebellion ■ **RECENZE:** PLAY 12 - 88%

Náročnější než většina válečných her, což mimo jiné znamená také mnohem lepší pocit z úspěšně dokončené mise.

Jedině metodicky opatrný a plíživý přístup má v téhle hře šanci na úspěch.

1. KARLSHORST

1.1 Meet the Informant

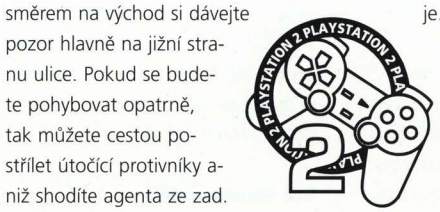
Hra začíná na předměstí Berlína, na který útočí Rudá armáda. Vy jste převlečeni za německého vojáka, takže útočit byste měli jen na ruské vojáky. Doběhněte do trosek domu severně od vaší počáteční pozice a z jeho severní strany odstřelte 2 protivníky v ulici před vámi. Dál můžete pokračovat dvěma směry. Buď si to namíříte přímo na sever, což je cesta vedoucí k informátorovi, nebo budete pokračovat na západ. V západní části mapy je totiž umístěno skladiště s municí, které je vaším sekundárním cílem. Pokud se rozhodněte pro jeho návštěvu, tak si dejte pozor na hlídkující ruský tank a skladiště oběhněte z jihu.

Dveřmi v severozápadním rohu skladiště vejděte dovnitř a rychle pokračujte k bednám s municí, u kterých můžete sebrat kulomet nebo samopal. Pomocí jedné z těchto zbraní pak odrazte tankem podporovaný ruský útok na skladiště (kryjte se za bednami s municí a neměli byste mít s útočníky problémy). Pak pokračujte ke svému hlavnímu cíli, kterým jsou trosky domu v severní části mapy. Uvnitř domu se totiž ukrývá informátor, se kterým si musíte promluvit. Při přiblížení k troskám si dávejte pozor na dvojici ruských vojáků, kteří se pohybují v prostoru východně od domu.

Až budou oba mrtví, tak vběhněte dovnitř a promluvte si s informátorem. Dozvíte se, že v jihozápadní části mapy drží Rusové jeho kamaráda jako zajatce, vaším dalším úkolem bude osvobodit ho a dopravit do bezpečí. Doporučujeme vám doběhnout do nejzápadnější ulice, kterou můžete bezpečně proběhnout k jihozápadnímu rohu skladiště. Zde zalehněte, protože na střeše domu jihovýchodně od vás je umístěn odstřelovač. Až ho zlikvidujete, tak zkontrolujte prostor pod schodištěm, kde by měl být další protivník. Pak můžete doběhnout k označené místnosti, ve které si po likvidaci osamoceného protivníka můžete promluvit se zraněným agentem.

Po rozhovoru se připravte na útok protivníků z několika stran. Až všechny útoky odrazíte, tak běžte k východním dveřím a odstřelte všechny protivníky v dohledu. Vaším dalším úkolem je donést zraněného agenta do označeného domu. Přehoďte si ho přes rameno a cestou směrem na východ si dávejte pozor hlavně na jižní stranu ulice. Pokud se budete pohybovat opatrně, tak můžete cestou postřílet útočící protivníky aniž shodíte agenta ze zad. Až se přiblížíte k označenému domu, tak rychle vběhněte do jeho severní části, kde už na vás čeká dvojice spojeneckých agentů. Po rozhovoru s nimi si doplňte zásoby munice a zdravotnických pomůcek.

Posledním úkolem v této misi je útěk směrem na jih. Označená ulice je ale bohužel plná protivníků, takže to nebude nic jednoduchého. Do nejjižnější ulice se přibližte směrem z východu. Postřílejte protivníky v její jižní části a až budete mít od pěšáků pokoj, tak se můžete pustit do hlídkujícího tanku. Jeho zničení je naštěstí velmi jednoduché. Stačí zasáhnout víčko jeho zadní externí nádrže (víčko vám hra ukáže v krátké animaci, takže budete přesně vědět, na co máte střílet) a tank explodu-



je. Misi ukončíte tím, že vběhnete do označené ulice mířící na jih.

2. ASSASSINATE BORMANN

2.1 Supply Raid

Ve druhé misi bude vaším prvním úkolem zlikvidovat dvojici kulometčíků, kteří jsou umístěni ve 2 bunkrech před skladištěm munice. Máte 2 možnosti, jak tento úkol splnit, aniž byste se dostali do dramatické přestřelky. První možností je střelba z co největší vzdálenosti. Jednoduše si lehněte za jeden z dřevěných zátarasů a zároveň s dopadem dělostřeleckého granátu zastřelte bližšího kulometčíka (díky explozi nebude slyšet váš výstřel ani výkřik zasa-

ženého protivníka). Pokud nejste prozrazeni, tak se druhého kulometčíka zbavíte velmi snadno. A pokud o vás ví, tak využijte toho, že při boji na větší vzdálenost jste v jednoznačné výhodě.

Druhou možností je využití pistole s tlumičem. Kousek od vaší počáteční pozice zatočte do ulice vedoucí směrem na západ a kolem bloku domů vběhněte do boku bližšího bunkru. Pokud na rohu ulice zalehnete a připlížíte se k bližšímu bunkru, tak by vás neměl ani jeden z kulometčíků zahlédnout. Zezadu pak nakoukněte do bunkru a pistolí s tlumičem kulometčíka zastřelte (pro jistotu vypalte 3 rány rychle za sebou). Přes skladiště pak vpadněte do zad také druhému kulometčíkovi (obejděte ho z východu).

Po zabití druhého kulometčíka začnou z ulice vedoucí na západ přibíhat posily a vaším dalším úkolem je postřílet nejméně 4 nepřátelské vojáky. Jakmile se vám to povede, tak začne směrem ke skladišti postupovat celá vaše jednotka (pokuste se je krýt svou střelbou). Až dorazí na místo, tak budete muset umlčet další 2 kulometčíky umístěné ve dvou bunkrech v těsném sousedství stojánky tanků. Můžete opět postupovat dvěma cestami. Doporučujeme vám tu jižní, protože cestou nenarazíte na žádný odpor. Navíc se k prvnímu bunkru přiblížíte z boku, takže prvního kulometčíka máte celkem na háku.

Po likvidaci druhého kulometčíka zaútočí vaše jednotka na stojánku tanků, takže se strhne pěkná mela. Zůstaňte na začátku průjezdu a opět kryjte své spolubojovníky. Až postřílíte všechny nepřátelské vojáky v prostoru průjezdu, tak svou palbou pokryjte hlavně ulici vedoucí ze stojánky směrem na západ. Z tohoto směru se totiž pokusí nepřátelé podniknout několik protiútoků. Po zničení všech tanků na stojánce začněte prohledávat stany, ve kterých najdete nějakou munici a nálože TNT. V jednom ze stanů vás zastihne zpráva, že skladiště munice bylo napadeno jednotkou podporovanou tankem.

Další úkol je pro odstřelovače tak trochu netradiční. Budete totiž muset zničit nepřátelský tank. Vraťte se ke skladišti munice a nejprve postřílejte nepřátelské pěšáky, kteří by vás při ničení tanku otravovali. Pak doběhněte zezadu k tanku a umístěte k němu nálož TNT. Jakmile bude nálož na místě, tak odběhněte do bezpečné vzdálenosti a střelte do ní. Na závěr se musíte dostat do ulice, které vede od stojánky tanků směrem na západ. Doporučujeme vám běžet jižní cestou, protože v ulici před stojánkou na vás čeká malá nepřátelské jednotka, na kterou je lepší útočit právě z jihu (využijte krytu za poničenými tramvajemi). Až budou všichni protivníci mrtví, tak doběhněte na místo označené na mapě.

2.2 The Reichstag

Blížíte se k říšskému sněmu, u kterého máte obdržet další instrukce. Nejprve se ale musíte dostat za obvodovou zeď, podél které hlídkuje několik německých vojáků (váš převlek už vám nepomůže, takže považujte Němce za své protivníky). Seberte zásoby ležící u vaší počáteční pozice a pak potichu doběhněte až k obvodové zdi. Vezměte si do ruky pistoli s tlumičem a zezadu se potichu přibližte k hlídkujícímu vojákovi, kterého byste měli snadno zlikvidovat. Pak si lehněte a doplazte se až k díře ve zdi, kterou se dostanete do zahrady.

Od díry pokračujte směrem na západ a po animaci s ruským útokem rychle doběhněte k označeným nákladákům se zásobami. Pod jeden z nich umístěte časovanou nálož (tu jste získali na začátku mise) a pak začněte podél zdi postupovat směrem na východ. Říšský sněm můžete samozřejmě oběhnout také ze západu, ale tam zuří bitva, které byste se měli pokud možno vyhnout. Cestou směrem na východ si dávejte pozor hlavně na vojáky rozmístěné v několika bunkrech. Pokud si budete udržovat dostatečný odstup, tak byste měli být v dostatečné výhodě oproti svým protivníkům.

Až se dostanete do prostoru východně od budovy Reichstagu, tak vběhněte do zákopu, který vede směrem na sever. Zákop vede bohužel k bunkru, ve kterém hlídkuje dvojice německých vojáků. Pokud se ale v zákopu přikrčíte, tak je můžete z bezpečné vzdálenosti odstřelit, aniž by vás ohrozili. Dál už by měl být postup poměrně snadný. Držte se v zákopech a doběhněte až k velkému sousoší severně od Reichstagu. V severovýchodní části sousoší najdete obálku, která obsahuje důležité informace. Neradujte se ale předčasně. Úniková cesta vedoucí směrem na severozápad je bohužel blokována německým protiletadlovým čtyřčetem, které úspěšně odráží všechny ruské pokusy o útok.

Vaším dalším úkolem je umlčet nebezpečné čtyřče. Nejprve vyčistěte prostor západně od sousoší od všech nepřátelských vojáků. Pak zaujměte takovou pozici, ze které budete mít výhled na zadní část čtyřčete. Nejprve zastřelte vojáka sedícího v pravé části čtyřčete a pak zastřelte střelce. Ten je umístěn v pancéřované kabině a jeho hlavu musíte zasáhnout malým podlouhlým průzorem. Až bude čtyřče umlčeno, tak podél severní obvodové stěny proklouzněte až na začátek uličky mířící směrem na západ. Uličkou se musíte prostřílet až k označenému bodu na jejím konci.

2.3 Brandenburg Gate

Konečně vás čeká mise, jejímž cílem je Bormannova likvidace. Posbírejte zásoby, které leží přímo před vámi, a rozběhněte se směrem k Brandenburské bráně. Před ní zatočte doleva a schovejte se do stínu mezi sloupy. Dalekohledem pak můžete v klidu pozorovat dvojici vojáků, kteří postávají u domu východně od brány. Po chvilce jeden z nich odejde směrem k bráně. Pokud chcete, tak si na něj můžete počíhat u dře-

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Levý analog » Pohyb
Pravý analog » Mření
Křížek » Použití aktivního předmětu
Kolečko » Změna postoje
Čtvereček » Sbírání předmětů/vyprázdnění plic při míření
Trojúhelník » Interakce s okolím/odložení zbraně
R1 » Střelba
R2 » Nabíjení
L1 » Zaměření na protivníka
L2 » Dalekohled
R3 » Přepnutí na odstřelovačku

věných zátarasů a ve vhodný okamžik ho pak zastřelte pistolí s tlumičem. Ke druhému vojákovi se pak můžete v klidu přiblížit ze severu a zneškodnit ho.

Úzkou ulicí pokračujte směrem na východ a doběhněte až k nákladnímu autu, u kterého na vás čeká jeden ze spojeneckých agentů. Ten vám předá kromě několika nálož TNT také novou odstřelovačku, kterou byste měli rozhodně sebrat. Pak se vraťte na náměstí s bránou a držte se domů vlevo. Po chvilce doběhnete k úzké uličce, kterou proběhnete do hlavní ulice mířící na východ. Přeběhnete na její druhou stranu a najděte kráter, ze kterého se dostanete otevřeným kanálem do vinného sklepa.

Nedalekou dírou ve zdi proklouznete k zaparkovanému německému transportéru, ke kterému byste měli na označené místo položit nálož TNT. Jde sice o sekundární úkol, ale umístit nálož na označené místo se vám určitě vyplatí. Jen si dávejte velký pozor, aby vás nezahlédl voják hlídkující kolem transportéru. Nejjednodušší bude zastřelit ho pistolí. Doporučujeme vám počkat si na něj někde v okolí transportéru, protože tam se máte za co krýt. Pokud by vás protivníci objevili, tak bude sekundární úkol deaktivován, ale my vám přesto doporučujeme umístit nálož k transportéru.

Po umístění nálože zaujměte pozici pod nákladním autem zaparkovaným jižně od transportéru. Po chvilce by se mělo na náměstí objevit auto s Bormannem. Rozhodně nic neuspěchejte a v klidu si počkejte, až Bormann vystoupí a dojde k transportéru. Pak stačí střelit do nálože TNT a kromě Bormanna zlikvidujete také jeho doprovod a ruského důstojníka jménem Kralovek (jeho likvidace je vaším sekundárním úkolem). Po úspěšném atentátu proklouznete vinným sklepem a úzkou uličkou až do prostoru východně od Brandenburské brány. Pak už stačí doběhnout na konec úzké ulice, kde vás čeká spojenecký agent se svým náklaďákem.

3. EXTRACT THE AGENT

3.1 Missing Contact

Vaším prvním úkolem v této misi bude dostat se na most, který je ideální pozicí pro odstřelovače. Cesta na most vede označeným domem, který najdete severozápadně od vaší počáteční pozice. Do domu vstupujte velmi opatrně, protože na schodišti hlídkuje jeden ruský voják. Až se ho zbavíte, tak vyběhněte do nejvyššího patra a zastřelte vojáka na začátku mostu. Zbrkle ale na most nevybíhejte, protože na jeho druhém konci na váš číhají další 2 protivníci. Jeden z nich je odstřelovač, takže musíte postupovat opravdu opatrně.

Až budou všichni vojáci na mostě mrtví, tak zaujměte pozici na označeném místě. Dřepněte si za hromadu pytlů s pískem a koukejte se do ulice pod vámi směrem na západ. Po chvilce se tam objeví nákladní auto, ze kterého vyskáče několik vojáků. Až je postřílíte, tak se objeví další auto v boční uličce mířící na sever. Po odražení druhé vlny útočníků přejděte na východní stranu mostu. Poslední vlna útočníků totiž přiběhne po ulici právě z východu. Jakmile vám hra oznámí splnění úkolu, tak se můžete vrátit zpět k domu, po jehož schodišti můžete seběhnout na ulici. Ještě se ale porozhlédněte směrem na východ, protože se na hlavní třídě pohybuje několik protivníků.

Druhým hlavním cílem této mise je označený dům, který najdete jihovýchodně od mostu. Jako obvykle si můžete vybrat jednu z cest. Žádná z nich ale není vyloženě snadná, protože všechny ulice jsou plné protivníků. Doporučujeme vám postupovat na jihovýchod uličkou, na jejímž severním konci celá mise začínala. V uličce si dávejte pozor na protivníky, kteří se schovávají za dřevěnými zátarasy. Až se přiblížíte k označenému domu, tak si dávejte velký pozor. Ulice před domem je doslova přecpaná protivníky. Kromě několika kulometčíků a samopalníků přímo na ulici si dávejte pozor také na odstřelovače, který je umístěn na mostě na východním konci ulice.

Po vyčištění ulice vběhněte do označeného domu. Opatrně seběhněte do sklepa, kde by na vás měl zleva vyskočit důstojník NKVD. Až ho zastřelíte, tak běžte do výklenku vpravo a po krátké animaci vyberte zásoby munice, které byly ukryty v podlaze (rozhodně si nezapomeňte vzít raketomet). Buďte připraveni na útok skupinky ruských vojáků, kteří za vámi vběhnout do sklepa. Až je postřílíte, tak si to namiřte úzkou uličkou přímo na sever. Po chvilce doběhnete na hlavní ulici, na které hlídkuje pod jedním z mostů tank. Můžete ho zničit pomocí raketometu, ale není to nezbytně nutné. Nechte tank zaujmout pozici severozápadně od vás a pak můžete za jeho zády proklouznout do další úzké uličky, která vede opět na sever.

Uličkou doběhněte až k označenému domu, ve kterém najdete další tajný úkryt. Po přečtení zprávy zbystřete, protože k domu se přibližují z východu i z jihu několik protivníků. Prostřílejte se zpět na hlavní třídu, kde už na vás čeká tank. Využijte mostních pilířů a snadno ho vymanévrujete. Pokud se nechcete zdržovat čištěním hlavní třídy, tak rychle doběhněte k další uličce, která vede na sever. Vaším posledním úkolem v této misi je prostřílet se k označenému bodu na konci této uličky. Na protivníky si dávejte pozor hlavně na křižovatce se zaparkovaným náklaďákem.

3.2 Meet the Courier

Ve druhé části mise bude vaším hlavním úkolem kontaktovat spojeneckého agenta, který by se měl pohybovat v okolí označeného bodu. Prakticky ve všech ulicích ale narazíte na tuhý odpor, takže musíte postupovat velmi opatrně. Na nej-

bližší křižovatce vám po likvidaci protivníků doporučujeme postupovat kousek směrem na západ, kde můžete vejít do uličky mířící na sever, která není zakreslená na mapě. Na jejím severním konci vidíte balkón, na kterém číhá jeden z protivníků. Až ho odstřelíte, tak doběhněte k úplně zničenému bloku domů. Pokud chcete, tak můžete v domě kousek na západ od vás vyběhnout do druhého patra, odkud budete mít krásný výhled.

Okolí označeného bodu je bohužel plné protivníků. Ideální pozicí pro útok je severozápadní roh trosek. Zde se můžete výborně krýt a navíc budete mít na své straně výhodu velké vzdálenosti. Až se přestanou v okolí označeného bodu objevovat další protivníci, tak doběhněte ke zničenému autu, u kterého najdete mrtvolu spojeneckého agenta. Sice si s ním nemůžete promluvit, ale alespoň od něj získáte plánek se zakreslenou trasou ruského transportu. Nyní už vám zbývá poslední úkol. Musíte se probojovat na označené místo v severovýchodním rohu mapy.

Opět to není daleko, ale opatrný postup vaší cestu pěkně protáhne. Ulice jsou nejen plné samopalníků, ale také záludných odstřelovačů. Někteří jsou schovaní v oknech domů, takže je není lehké odhalit (pokud nepoužíváte automatické zaměřování, které vám jejich polohu občas prozradí). Oběhněte tank hlídkující na malém náměstí a rychle pokračujte na zakroucenou hlavní třídu. Až se přiblížíte k uličce vedoucí k označenému bodu, tak se připravte na souboj s početnou skupinkou nepřátel. V úzké uličce pak musíte pomocí raketometu zničit obrněný vůz s kulometem (pozor na protivníky, kteří se kryjí za autem). Nakonec stačí doběhnout k označenému zátarasu.

3.3 Infiltrate the Square

Hned na začátku této části mise budete čelit skupince protivníků, jejichž auto zastaví kousek od vás. Doporučujeme vám využít střílny v dřevěných zátarasech, protože díky nim zůstanete během střelby neobjeveni (občas ale musíte změnit pozici, protože střelba z jednoho místa by vás prozradila). Postupujte velmi opatrně směrem na východ a myslete na fakt, že autem přijeli 4 vojáci. Vaším cílem je malé náměstíčko se zničeným tankem. Severně od tohoto tanku najdete vchod do domu, ve kterém na vás čeká spojenecký agent.

Vaším dalším úkolem je zabít vysokého německého důstojníka, jehož tělo budete muset donést zpět do domu na náměstí. Cesta směrem na jihozápad naštěstí není ani dlouhá, ani přehnaně nebezpečná. Nepříjemným obraným bodem vašich protivníků je označený dům jihovýchodně od náměstí. Tomuto domu se ale můžete vyhnout, takže ho není potřeba nějak řešit. Opatrně doběhněte až do nejjižnější ulice na mapě, kde musíte nejprve zneškodnit vojáka hlídkujícího na ulici. Pak se opatrně přibližte ke zničenému domu v jižní části ulice. Uvnitř najdete důstojníka, kterého musíte zastřelit a jeho tělo donést do zmiňovaného domu na náměstí (tělo musíte donést do sklepa). Na závěr se pak musíte dostat na označený severozápadní konec mapy.

3.4 The French Cathedral

V této části mise půjde do tuhého, protože vaším hlavním úkolem bude krýt ústup tajného agenta, který infiltroval německé velení. Vaším prvním úkolem bude dostat se nepozorovaně do věže místní katedrály, ze které budete moci krýt agentův ústup. Bohužel nesmíte spustit poplach, protože díky tomu by agent musel začít s útěkem ještě před tím, než se dostanete do věže (samozřejmě to neznamená automatický neúspěch celé mise, ale úspěch je po předčasném spuštění poplachu dost nepravděpodobný).

Skrčení se potichu přesuňte jižní ulicí až ke spojovací uličce, která vede směrem na sever. Hlídkující vojáci v okolí mají neuvěřitelně citlivý sluch, takže vás mohou slyšet i ze sousední ulice. Spojovací uličkou proběhněte do severnější ulice. Pokud jsou oba hlídkující vojáci v její západní části, tak se můžete doplazit až k bunkru s dalším vojákem (toho můžete zlikvidovat pistolí). Jakmile jste za bunkrem, máte téměř vyhráno. Potichu proběhněte k jižnímu vchodu do katedrály a uvnitř vyběhněte po točitém schodišti až na vrchol věže.

U díry s výhledem na náměstí chvilku počkejte. V 16:30 začnou spojenci s krycím náletem, který můžete využít ke krytí agentova útěku. Pokud chcete útěk zahájit, tak doběhněte k lampě, pomocí které dáte agentovi znamení. Jakmile agent vyběhne z hlavní budovy, tak začněte likvidovat vojáky, kteří na něj budou útočit (na náměstí budou vybíhat z hlavní budovy a z obou severních rohů). Po určité době přijede na náměstí nákladák, do kterého agent naskočí. Postřílejte všechny vojáky, kteří se pokusí nákladák napadnout.

Nyní se musíte přesunout do trosek budovy v západní části náměstí. Při cestě po točitém schodišti buďte ale připraveni na přestřelku s dvojicí vojáků. Náměstí co nejrychleji přeběhněte a zaujměte pozici v troskách. Naštěstí by vám neměl nikdo vpadnout do zad nebo do boku, takže stačí krýt náměstí (občas ale vykukujte do stran, protože se vás mohou protivníci pokusit oběhnout). Po odražení všech nepřátelských útoků vám hra nahlásí úspěšné splnění úkolu. Troskami jižně od vás proběhněte do ulice, kterou důvěrně znáte. Jižní ulicí postupujte směrem na východ a postřílejte početnou skupinku nepřátel u zaparkovaného nákladáku.

3.5 Exfilrate the Square

Konečně je zde závěr mise. Nejprve musíte doběhnout na staré známé náměstí, na kterém najdete u sochy munici a lékárničku. Po vyzvednutí těchto zásob se můžete přesunout na označené místo, kde musíte odrazit několik nepřátelských útoků vedených se severu a západu. Pokud nechcete zažít nepříjemné překvapení, tak vám doporučujeme zaminovat úzkou uličku vedoucí na náměstí (protivníci útočící ze severu se vám pokusí vpadnou před náměstí do boku). Až odrazíte všechny útoky, tak se vraťte na náměstí a ulicí vedoucí na jich doběhněte až k označenému domu. Uvnitř si lehněte na zem a dírou ve zdi prolezte do úkrytu, ve kterém musíte počkat, dokud Němci neprohledají celý dům.

4. KARLSHORST REPRISE

4.1 Destroy Fuel Dump

Děj hry se vrací do čtvrti Karlsthorst, ve které je umístěno důležité skladiště paliva. Vaším úkolem bude samozřejmě skladiště zničit, protože tím narušíte ruské operace v této oblasti. Začínáte v lese jihovýchodně od skladiště. Nejprve seberte časované nálože a munici. Teprve pak se můžete začít bavit. Vaším prvním úkolem je zlikvidovat dvojici odstřelovačů, jejichž pozice máte označené na mapě (jsou to jediné 2 červené křížky mimo areál skladiště). I když jsou velmi dobře maskovaní, tak je díky pozici zakreslené na mapě určitě snadno odhalíte.

Pokud chcete dostat oba odstřelovače bez sebemenších komplikací, tak použijte buď pistoli s tlumičem,

nebo střílejte zároveň s explozemi dělostřeleckých granátů. Jen tak zabráníte tomu, aby váš první výstřel upozornil druhého odstřelovače na vaši přítomnost. Asi nejjednodušší je použití pistole. Bližšímu odstřelovači se totiž dostanete snadno do boku a můžete ho odstřelit z bezprostřední blízkosti. Jeho kolegu pak můžete zlikvidovat odstřelovačkou.

Do tábora se můžete díky minovému poli u plotu dostat jedině hlavním vchodem, který má pod dohledem voják stojící na bunkru s reflektorem. Nebojte se použít na jeho likvidaci odstřelovačku, protože ve skladišti nikdo poplach neaktivuje. Další protivník by se měl pohybovat kolem brány a jeho 2 kolegové se pohybují mezi obrovskými nádržemi s palivem. Doporučujeme vám vyčistit tábor z bezpečné vzdálenosti, na kterou proti vám nemají vaši protivníci žádnou šanci.

Jakmile je tábor vyčištěný, můžete doběhnout k nádržím s palivem v západní části skladiště. Podle mapy určitě snadno najdete označené místo, na které musíte položit časovanou nálož. Rozhodně na ní nastavte nejméně 5 minut, protože předčasná exploze by vám udělala čáru přes rozpočet. Další nálož musíte umístit k několika barelům ve východní části skladiště. Ještě před jejím umístěním se ale ujistěte, že od železnice není vidět žádná mrtvola.

Po umístění druhé nálože přijede do stanice v severní části skladiště vlak, který přiveze velitele. Ten půjde od vlaku přímo do velitelského bunkru ve východní části skladiště a cestou nesmí zahlédnout žádnou mrtvolu. Jakmile dojde do své kanceláře v bunkru, tak vyndá z trezoru knihu s bezpečnostními kódy, kterou musíte získat. Po animaci se vydejte směrem do bunkru, ve kterém vám doporučujeme použít jako zbraň pistoli s tlumičem. Díky tomu můžete potichu zlikvidovat vojáka postávajícího na chodbě a posléze i velitele. V jeho kanceláři pak seberte knihu s kódy ležící na stole a vraťte se do lesa jihovýchodně od skladiště.

5. THE SCIENTISTS

5.1 Secure U-Bahn Station

V další části města bude vaším hlavním úkolem vyčistit stanici metra od nepřátel. Nejprve ale budete muset od nepřátel vyčistit nábřeží. Doporučujeme vám začít u odstřelovače, který je umístěn na střeše domu v jihovýchodním rohu mapy. Až ho odstřelíte, tak se začněte věnovat vojákům na ulici. Včas ale změňte pozici, protože jinak vám Rusové vpadnou do zad. Vaším prvním cílem by mělo být molo na jižním konci východního mostu. Najdete na něm totiž zásoby munice a návštěvou mola zároveň splníte sekundární úkol.

Dál pokračujte do úzké uličky, která začíná jihozápadně od mola. Touto uličkou se dostanete až k domu, do jehož sklepa můžete seběhnout po krátkém schodišti. Ze sklepa vede směrem na západ chodba, kterou proběhnete až do stanice

metra. V rozlehlé hale je bohužel poměrně dost protivníků. Díky tomu budete muset zvolit hodně agresivní přístup, jehož základem je použití samopalu. Jednoduše pobíhejte po hale a střílejte na vše, co se pohne. Pokud se při tom budete ještě krýt, měli byste všechny protivníky víceméně snadno postřílet (pozor si dávejte hlavně na vchod do stanice, který najdete v severní části haly).

Po likvidaci všech protivníků doběhněte k nepřátelské vysílačce, která leží na hromadě beden uprostřed haly. Až splníte i tento úkol, můžete konečně opustit stanici metra. Pokud chcete na ulici vyběhnout hlavním vchodem, tak se připravte na přestřelku s dalšími protivníky. Venku postupujte směrem na sever a dávejte si pozor hlavně na záludné protivníky rozmístěné na střechách. Vaším posledním úkolem v této části mise je likvidace všech protivníků na označeném náměstí. Pěkně v klidu postupujte podél západní strany náměstí a až postřílíte všechny rudoarmějce, tak opusťte první část mise ulicí v severozápadním rohu mapy.

5.2 Prevent Reinforcement

Ve druhé části mise bude vaším hlavním úkolem zničit ruský konvoj, který má posílit posádku na nádraží Anhalter. Nejprve byste si ale měli zajistit pořádné zásoby munice, které se vám budou rozhodně hodit. Doběhněte tedy na nejbližší roh a opatrně vykoukněte do dlouhé ulice, na jejímž východním konci stojí ruský tank. Postřílejte vojáky stojící před tankem a sami pak s pomocí dřevěných zátarasů proklouzněte do ulice mířící na sever. Dál pokračujte směrem na západ a postřílejte se až do ulice, která vede do jihozápadního rohu mapy.

V této ulici narazíte na silnou německou jednotku, kterou budete muset celou eliminovat. Teprve pak můžete pokračovat směrem na jihozápad. Na konci ulice ale stojí dvojice ruských tanků, takže se rozhodně nevystavujte jejich palbě. Držte se levé strany ulice a kousek od tanků najdete vchod vedoucí do sklepa plného zásob. Kromě hromady munice zde najdete také raketomet, který se vám bude brzy hodit. Navíc splníte návštěvou sklepa první sekundární úkol.

Nyní musíte postupovat směrem na sever. Držte se pokud možno v západní části mapy a kromě drobných výjimek byste se měli dostat do severozápadního rohu mapy poměrně snadno. Podle mapy lokalizujte poničený dům, který můžete obejít zezadu. Dveřmi vejděte do východní části domu a vyběhněte do prvního patra, ze kterého máte krásný výhled na rozlehlé náměstí. Z jeho jihovýchodního rohu vyrazí směrem na západ důstojník, kterého musíte zastřelit. Při střelbě na něj si ale dávejte pozor, aby vám neutekl. Pokud by se mu to totiž povedlo, tak by mohl zničit tajné dokumenty, které budete potřebovat.

Po zabití důstojníka se můžete postit do ničení konvoje. Až postřílíte všechny vojáky pobíhající po náměstí, tak zničte nákladní auta tvoří-

cí konvoj několika raketami. Pokud vám hra nenahlásí splnění úkolu, tak někdo přežil. Doběhněte do jihozápadního rohu náměstí a postřílejte všechny ruské vojáky. Pak pokračujte do domu v jihovýchodním rohu náměstí. Uvnitř totiž najdete zmiňované dokumenty. S nimi pak musíte doběhnout zpět do míst, kde druhá část mise začínala. Připravte se ale na tuhý odpor rudé armády (hlavním ohniskem odporu bude ulice s tankem, díky kterému nemůžete do ulice zbrkle vběhnout).

5.3 Anhlater Station

A je zde závěr mise, ve kterém musíte Rusům zabránit v transportu vědců. Existují 2 způsoby, jak tento úkol splnit. Tím prvním je přímočará akce, ve které postříláte všechny vojáky na nádraží a posléze odrazíte všechny útoky posil, které přijedou k nádraží směrem ze severu. Druhý způsob je rafinovanější. Jeho prvním krokem je proniknutí do prostoru nádraží, aniž byste zabili vojáka hlídkujícího před hlavním vchodem. To je poměrně jednoduché. Jednoduše proklouzněte do budovy za jeho zády (nezapomeňte se pohybovat potichu, protože jinak se otočí).

Druhým krokem je tichá likvidace nejméně 3 protivníků, kteří hlídkují v nádražní hale. Prvního z nich najdete nad schodištěm přímo naproti hlavnímu vchodu. Až ho zneškodníte, tak seběhněte opět dolů a pistolí s tlumičem zastřelte vojáka, který hlídkuje na severním konci nástupiště. Jeho mrtvolu pak musíte ukrýt do stínu (doporučujeme vám hodit ho na koleje). Nyní už vám zbývají jen 2 protivníci. Doporučujeme vám zabít toho, který hlídkuje u lokomotivy (jeho mrtvolu opět ukryjte do kolejiště). Vojáka v jihovýchodní části nádraží můžete ignorovat.

Nyní můžete položit nálož TNT na nástupiště u lokomotivy. Pak co nejrychleji vyběhněte na označenou část ochozu, ze které máte krásný výhled na nálož u lokomotivy. Pokud jste byli dost rychlí, tak jste všechno zvládli ještě před příjezdem vědců na nádraží. Nechte je nastoupit do vlaku a výstřelem do nálože TNT zničte lokomotivu. Pokud mise nekončí, budete ještě muset postřílet všechny vojáky v prostoru nádraží (k nádraží přijede nákladní auto s posilami).

6. RAID ON NORDSIG

6.1 Via the U-Bahn

V první části mise máte jediný úkol. Musíte se dostat tunelem metra do stanice Nordsig. Jde o opravdu jednoduchý úkol. Nejprve postřílejte všechny vojáky hlídkující ve vstupní hale počáteční stanice. Pak seběhněte po schodech na nástupiště a připravte se na přestřelku se skupinkou protivníků, kteří jsou umístěni u strážní budky v severovýchodním rohu stanice (stačí zalehnout s odstřelovačkou v jihozápadním rohu stanice a pak už můžete jen vykukovat zpoza sloupů). Jakmile je počáteční stanice vyčištěná, můžete začít postupovat tunelem směrem na sever.

Problémy očekávejte zhruba v polovině tunelu. Zde se totiž tunel rozšiřuje a mezi několika vagóny metra hlídkují němečtí vojáci. Buď se pokuste proklouznout podél východní stěny, nebo se do protivníků pusťte z co největší vzdálenosti. Až budete za tímto úsekem, tak můžete v klidu doběhnout do stanice Nordsig. Zde pokračujte do jižního tunelu a potichu se přibližte k protivníkům na prostředním nástupišti. Po jejich likvidaci vyběhněte po schodech do vyššího patra. Zde potichu zastřelte osamoceného vojáka a pokračujte do prvních dveří vlevo. Ve dvou spojených místnostech postřílejte všechny postávající vojáky a pak doběhněte k východu ze stanice.

6.2 Approach to Nordsig

V této krátké části mise budete muset nejprve zastřelit důstojníka, který by mohl ohrozit vaše plány. Držte se jižního bloku domů a hned na začátku rozlehlého náměstí vběhněte do průjezdu, který vás dovede až do dvora plného trosek. Všude v okolí hlídkují protivníci, takže postupujte co nejopatrněji. Kousek na východ od vás je park, na jehož severním konci je v označeném domě malý výklenek. V něm se ukrývá zmiňovaný důstojník. Až ho zastřelíte, tak začněte opatrně postupovat směrem na jihovýchod. Pokud se budete držet východního bloku domů, tak po chvilce narazíte na uličku, kterou můžete obejít tank hlídající jižní konec parku. Prostřílejte se až za označenou křižovatku.

6.3 Eliminate Guardpost

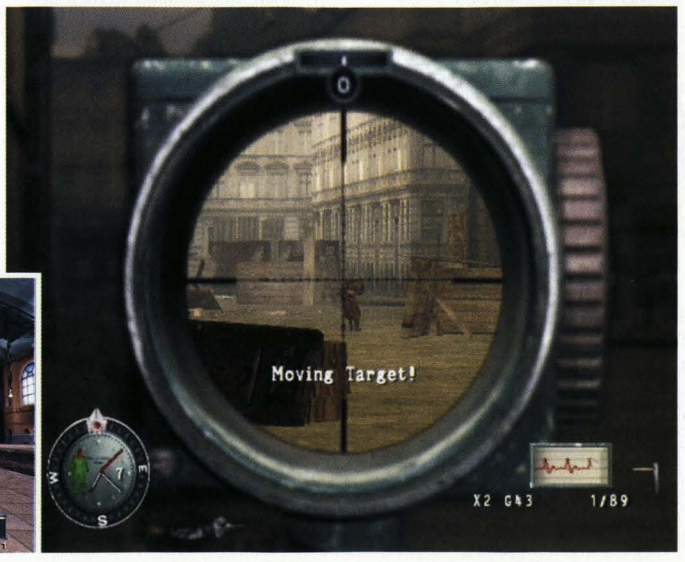
Konečně se dostáváte k továrně, která je hlavním cílem celé mise (jde o továrnu zpracovávající těžkou vodu, kterou Němci vozí z Norska). Hlavním úkolem této části mise je infiltrovat továrnu. A nebude to jednoduché. V městské čtvrti sousedící s továrnou hlídkuje několik vojáků, kteří jsou poměrně špatně vidět (vše komplikují ruiny, kterými vojáci procházejí). Rozhodně vám nejprve doporučujeme zlikvidovat vojáka, který hlídkuje v bloku jihovýchodně od vaší počáteční pozice. Teprve pak se přibližte se severozápadu ke vstupní bráně továrny.

Vaším prvním úkolem je proniknout hlavní bránou. To vám ale doporučujeme nechat na později. Nejprve zlikvidujte vojáky, kteří jsou umístění v malé budově za hlavním vchodem (většina z nich postává v prvním patře). Při přestřelce by vás mohli z jihu napadnou vojáci hlídkující ve městě, tak se alespoň občas podívejte tím směrem. Pokuste se nakouknout také do dvora továrny, protože v jeho jihovýchodním rohu se pohybuje několik vojáků.

Až bude za bránou klid, tak můžete začít myslet na zničení velmi nepříjemného obrněného transportéru. Stojí hned za vstupní bránou a díky kadenci svého kulometu je více než nebezpečný. Naštěstí se jeho věž otáčí velmi pomalu, což můžete využít. Rychle doběhněte k transportéru a oběhněte ho. Věž se na vás začne pomalu otáčet, takže se můžete v klidu připravit na další postup (vezměte si do ruky nálož TNT). Až bude věž natočená téměř na sever, tak transportér oběhněte a jižně od něj umístěte nálož. Tu pak můžete z bezpečné vzdálenosti odstřelit. Nyní můžete v klidu proběhnout k označenému zadnímu vchodu do továrny.

6.4 Nordsig HW Plant

Začínáte v nejjižnější tovární hale. Potichu seběhněte do přízemí a pokračujte směrem na východ. Zde je totiž umístěno malé skladiště, ve kterém najdete munici, lékárničku a časované bomby. Sebráním zásob splníte sekundární úkol. Dál budete muset logicky pokračovat směrem na sever. Postřílejte vojáky hlídkující v hale a jednou ze spojovacích chodeb pokračujte směrem na sever. Na prostranství mezi severní a jižní budovou ale nevybíhejte, protože je pod palbou vojáků umístěných na střeše protější budovy.



Teprve po poctivé likvidaci všech střelců na střeše můžete proběhnout do další budovy. Uvnitř nejprve vyčistěte halu od všech protivníků a pak doběhněte k severní stěně. V ní najdete celkem 4 pancéřované dveře vedoucí do severní části budovy. Dveře můžete bohužel zničit jen pomocí časované bomby, která musí být nastavena nejméně na 4 minuty (toto nastavení je nutné, protože spojenečtí agenti potřebují čas na vyklizení budovy). K libovolným dveřím tedy umístěte nálož a připravte se na nápor protivníků, kteří budou do budovy proudit z jihu.

Po explozi časované nálože můžete pokračovat do nejdůležitější části továrny. V hale s nádržemi plnými těžké vody se prostřílejte až k chodbě, která vede směrem na východ. Chodbou se dostanete do laboratoře, ve které musíte vyslechnout doktora Lohmanna. Po rozhovoru s ním vyběhněte zpět do haly a použijte označený ventil. Dál musíte pokračovat zpět směrem na jih. Prostřílejte se do prostřední haly, ve které musíte pokračovat do kanceláře v její západní části. Uvnitř najdete kromě řadových vojáků také důstojníka, od kterého získáte kombinaci trezoru.

Trezor je umístěn v nejjižnější budově, do které se musíte prostřílet. Až budete v hale, tak vyběhněte na ochoz v prvním patře a pokračujte do kanceláře v západní části budovy. Zde najdete trezor, po jehož otevření se musíte prostřílet pro změnu do kanceláře ve východní části budovy. Zde použijte vysílačku, ze které se dozvíte nepříjemnou novinu. Agenti OSS byli napadeni jednotkou NKVD, o kterou se budete muset postarat. Na závěr této části se musíte prostřílet na označený bod ve středu továrny.

6.5 Assist OSS Team

V této části mise musíte pomoci týmu OSS, který běží do továrny vyzvednout doktora Lahmanna. Začněte tím, že ze střechy postřílíte všechny protivníky v okolí továrny. Mezitím se na scéně objeví těžký tank, který vám může nepěkně zatopit. Vaším úkolem je zničit ho, takže ho bohužel nemůžete ignorovat. Tank má obrovskou výdrž, takže jeho zničení nebude jednoduché. Doporučujeme vám umístit k západní bráně továrny co nejvíce nálož TNT. Pak se stáhněte k domku poblíž brány a až tank projede bránou do dvora, tak nálože odpalte. Pokud budou všechny nálože v dosahu tanku, měla by ho jejich exploze zničit.

Nyní musíte vyčistit okolí továrny od všech protivníků. Kromě všudypřítomných pěšáků nesmíte zapomenout také na odstřelovače, který je umístěný na střeše domu severozápadně od továrny. Pokud jsou všichni protivníci ve městě mrtví, tým OSS se rozeběhne směrem k továrně. Vaším další úkolem je zlikvidovat nepřátelské komando, které se objeví v severozápadním rohu mapy. Stačí zaujmout vhodnou pozici jižně od komanda a měli byste se ho zbavit poměrně rychle. Na závěr stačí doběhnout do označené ulice.

6.6 Exfiltrate Nordsig

V poslední části mise vás čeká konečně útěk. Ještě než ale opustíte čtvrť Nordsig, musíte se setkat se spojeneckým agentem. Doběhněte k označenému domu, který musíte obejít ze severu (kolem domu může být pár protivníků, tak na ně buďte připravení). Krátkou chodbou doběhněte k agentovi, který vám předá novou odstřelovačku. Také s její pomocí byste měli odrazit útok skupinky protivníků, kteří k domu přiběhnout ze všech stran.

Až v okolí domu nastane klid, můžete se pustit do souboje s trojicí elitních odstřelovačů (jde o nepovinný úkol). Pole jejich působnosti máte sice označené na mapě, ale jde jen o orientační zakreslení pozic. Odstřelovači totiž operují na poměrně velké ploše. Až je všechny dostanete, můžete se vydat směrem na severozápad. Vaším cílem je schodiště vedoucí do stanice metra.

7. RECOVER THE V2 TECH

7.1 Cut Communications

V první části mise je vaším hlavním úkolem přetnout nepřátelské komunikační kanály. Vysílačka už byla umlčena, takže Rusům zbyli jen 3 motospojky. Na mapě vidíte zakreslené 3 body, ze kterých vyjedou motocyklisti ke svým cílům. Vidíte také v kolik vyjedou a kudy vede jejich trasa. Doporučujeme vám vyrazit od startovní pozice přímo na jih, protože ruinami domů se velmi rychle dostanete do ulice, kterou by měla projíždět první motospojka. Buďte připravení na přestřelku s nepřátelskou hlídkou, která pročesává celé město.

Až motospojka vyrazí z velitelství, hra vám to oznámí. Stačí počkat si někde mezi troskami a až se motorka objeví, tak vyběhněte a zastřelte motocyklistu samopalem. Po splnění prvního úkolu se přesuňte do severní ulicí, kterou má projíždět druhá motospojka. Opět se připravte na nepřátelskou hlídku a pak zastřelte motocyklistu. To samé si zopakujte někde na trase třetí motospojky. Po splnění třetího úkolu se budete muset prostřílet na ruské velitelství, kde musíte zlikvidovat velitele. Nakonec doběhněte na východní konec mapy.

7.2 Destroy Ammo Dump

Z křižovatky přímo před vámi musíte pokračovat směrem na východ. Na jednom z domů vlevo leží odstřelovač, kterého byste měli odstřelit dřív, než si vás všimne. Pak postupujte ulicí a buďte připravení na fakt, že se budete muset bránit před útoky z obou stran. Probojujte se až k označenému domu, ve kterém najdete vysílačku. Po likvidaci všech protivníků vystřelte párkrát do vysílačky, která ochotně shoří.

Pokračujte ulicí dál na východ a po chvilce doběhnete ke skupince zaparkovaných nákladáků. Na označené místo mezi nimi položte časovanou nálož a pokračujte směrem na sever. Na mapě máte označenou polohu muničního skladiště, v jehož okolí hlídkuje osamocený voják. Zastřelte ho a na označené místo položte další časovanou nálož. Podobně postupujte také u druhého muničního skladiště, které hlídají 2 vojáci. Až položíte na označené místo třetí časovanou nálož, můžete doběhnout na označené místo v severní části mapy.

7.3 Disable Katyushas

Ve třetí části je vaším prvním úkolem kontaktovat velitele skupinky agentů. Najdete ho kousek východně od vaší počáteční pozice a určitě ho nepřehlédnete. Kousek od něj totiž zuří přestřelka agentů s malou ruskou jednotkou. V rozhovoru se od velitele dozvíte, že ve městě se nachází sestřelený pilot, který má u sebe důležité dokumenty. Proto ho musíte za každou cenu zachránit. Jak můžete vidět na mapě, pilot leží v ruinách severně od vás. Doporučujeme vám postřílet alespoň pár protivníků útočících z východu a pak můžete postupovat směrem k pilotovi.

Pilot leží v ruinách domu, v jehož okolí se samozřejmě pohybuje pár nepřátel (pozor na střelce na střeše severovýchodně od pilota). Až budou všichni nepřátelé mrtví, můžete vzít pilota přes rameno a vydat se

směrem ke skupince agentů. Pilota položte do míst, kde se odehrával rozhovor s velitelem. Pak pomožte agentům definitivně zlikvidovat otravnou skupinku ruských vojáků.

Pokud máte splněné všechny 3 první úkoly, tak se můžete pustit do ničení kaťuší, které jsou vaším hlavním cílem. Nejprve běžte směrem na severozápad. Kaťuše jsou umístěné na malém náměstí, které je plné vojáků. Nejprve ale postřílejte vojáky rozmístěné na střechách. Pak postřílejte pěšáky na zemi a pokud to budou mít všichni za sebou, můžete pokračovat ke kaťuším. Na zem mezi ně položte nálož TNT a z dálky do ní střelte. Stejný postup zopakujte u kaťuší v severovýchodním rohu mapy. Na závěr doběhněte na označené místo v severní části mapy.

7.4 Holzmarkt Train Yard

Na velkém seřadišti nákladních vlaků musíte zničit 2 cisternové vozy v jižní hale. Nejprve se ale pusťte do likvidování protivníků, kteří jsou samozřejmě všude kolem. Doporučujeme vám začít odstřelovačem, který leží na střeše severní haly. Pak můžete začít likvidovat pěšáky. Přitom si ale dávejte pozor na obrněný transportér, který stojí u severozápadního rohu jižní haly. Jakmile postříláte všechny pěšáky v jeho okolí, tak ho zničte pomocí nálože TNT nebo pomocí časované bomby (stejně jako minule využijte pomalého otáčení jeho věže).

Po zničení transportéru pokračujte k severní hale, ve které musíte postřílet skupinku vojáků. Tím splníte první úkol. Pak běžte do jižní haly, která je protivníky doslova prolezlá (pokud už jste je svou střelbou nevylákali ven). Cisternové vozy zničte pomocí TNT nebo časovaných bomb. Až obě cisterny prorazíte, můžete doběhnout zpět do jihozápadního rohu seřadiště (pozor na nové protivníky, kteří by mohli přiběhnout ze severu).

7.5 The Schloss

A je zde závěrečná část mise se odehrává u zámku, ve kterém je umístěna početná jednotka NKVD. Vaším prvním a nepovinným úkolem je tichá likvidace hlídky, která se pohybuje v jižní části mapy. Až se vám

to povede, tak můžete doběhnout k jednomu ze spojeneckých agentů, kteří na vás čekají na jižním konci západního mostu. Po krátké animaci začne konečně pořádná akce. Ze severu přijede na most konvoj, který převáží jednu z raket V2. Vaším úkolem je postřílejte všechny vojáky tvořící doprovod, aniž byste poškodili poslední nákladák.

Po zničení konvoje bude vaším úkolem postřílet protivníky, kteří jsou rozmístěni v okolí malého bunkru severně od mostu. Až bude okolí bunkru čisté, tak můžete pokračovat ke vchodu do zámku. Uvnitř se prostřílejte několika místnostmi ke schodišti. Vyběhněte nahoru a po vyčištění nejvyššího patra budete muset z okna krýt své kolegy u mostu. K zámku se totiž z jihu blíží pěchota podporovaná tankem. Vy se musíte postarat o pěchotu a vaši kolegové pak zničí tank. Až postříláte poslední útočníky, tak budete muset vyčistit nádvoří zámku. Nakonec stačí doběhnout ke dveřím v severovýchodním rohu nádvoří.

8. ESCAPE FROM BERLIN

8.1 Extract the Pilot

V poslední misi musíte uniknout z Berlína obklíčeného Rudou armádou. Vaším prvním úkolem bude zastavit auto, ve kterém Rusové odvážejí jediného pilota široko daleko. Stačí vykouknout z okna, u kterého ležíte, a chvilku počkat. Po nějaké době přijede z východu kolopás a nákladní auto. Pokud chcete nákladák zastavit, tak ho střelte do jedné z pneumatik. Vzápětí se připravte na přestřelku s vojáky, kteří sedí v transportéru a nákladáku. Po jejich likvidaci doběhněte k pilotovi, který vás požádá o záchranu svého bratra.

Vaším druhým úkolem je tedy zachránit pilotova bratra. Toho najdete v malé hvězdárně v severozápadním rohu mapy. Doporučujeme vám držet se západního okraje mapy, protože díky tomu můžete vojákům hlídkujícím v okolí hvězdárny vpadnout do boku. Prostřílejte se až do hvězdárny a promluvte si se zajatcem, kterého Rusové drží v kopuli. Pak doběhněte k označenému pilotovi a řekněte mu, aby vás následoval. Vaším posledním úkolem je doběhnout i s pilotem do jihovýchodního rohu mapy.

8.2 Journey to Templehof

Váš hlavní úkol v prostřední části mise je pro odstřelovače poměrně dost netypický. Musíte totiž zničit 2 těžké tanky, které vám brání v cestě na letiště. Nejprve ale odrazte všechny útoky, které povedou Rusové na váš nákladák. Až po splnění prvního úkolu se můžete vydat do jihozápadní části mapy, ve které se pohybuje první tank. Zničit ho můžete prakticky jediným způsobem. Musíte donutit nálož TNT k explozi buď pod tankem nebo těsně za ním. To ale není vůbec jednoduché, protože tank stále korzuje po okolí.

Doporučujeme vám najít si celistvý dům, za kterým vás tank neuvidí. K jednomu jeho rohu umístěte doprostřed ulice nálož a pak k ní tank nalákejte. Až pojede tank směrem k náloži, tak dům oběhněte tak, abyste mohli zezadu střelit do nálože, kterou bude tank právě přejíždět (tank musí jet směrem od vás, abyste pod ním nálož viděli). Po zničení prvního tanku doběhněte do jižní ulice, ve které po chvilce zastaví nákladák se skupinkou protivníků. Postřílejte je hned u nákladáku a pak pomocí osvědčeného triku zničte druhý tank. Nakonec doběhněte zpět ke svému nákladáku.

8.3 Templehof Airport

V závěru poslední mise je vaším hlavním úkolem odletět do bezpečí. Nejprve ale budete muset připravit vše pro bezpečný start. Vaším prvním dílčím úkolem je likvidace všech protivníků v hlavním hangáru. Jeden hlídkuje v jeho střední části, druhý stojí u východních vrat a třetí hlídkuje před hangárem. Až je všechny zlikvidujete, tak můžete splnit nepovinný úkol. Podél východního okraje letiště proklouzněte až k zeleně označené nádrži s palivem a umístěte k ní časovanou nálož. Pokud vás protivníci neodhalí, tak explozí nádrže odlákáte pozornost protivníků od kontrolní věže.

Obsazení kontrolní věže je totiž vaším dalším úkolem. Ideální způsob jak se dostat dovnitř je cesta přes malý hangár v jižní části budovy. Pak stačí vyběhnout několik schodišť a postřílet vojáky na věži. Z věže musíte nejprve postřílet vojáky, které vidíte v komunikační centrále na druhé straně přistávací plochy. Pak chvilku počkejte a postřílejte vojáky, kteří napadnou vaše transportní letadlo. Až bude kolem letadla relativní klid, tak k němu doběhněte a vychutnejte si závěr hry.

Jakub Holý

Socom 3: U.S. NAVY SEALS

INFO

■ **VYDAVATEL:** Sony ■ **POČET HRÁČŮ:** 1-32
■ **VÝROBCE:** Zipper Interactive ■ **RECENZE:** NERECENZOVÁNO

Velmi variabilní hra, s kterou si vojenští fandové vyhrají opravdu hodně dlouho.

S válečnými hrami se v tomto čísle
TipStationu roztrhl pytel...

1. GLOBAL FURY

1.1 Flashpoint

Vaším prvním úkolem je sledovat orientační body a doběhnout ke kráteru, u kterého vás ze severu napadne malá skupinka nepřátel. Kryjte se uvnitř kráteru a všechny protivníky postřílejte. Jakmile zastřelíte posledního z nich, tak přijede tým Bravo se svým terénním vozem a připojí se k vám. Doporučujeme vám dát celému týmu povolené ke střelbě (Fire at Will), protože jinak byste stříleli stále jen vy. Naskočte do auta a po silnici dojeďte až k zátarasu, u kterého musíte zatočit na polní cestu vedoucí úzkým kaňonem. Touto cestou dojeďte až zničenému mostu (o všechny protivníky by se měl automaticky postarat váš kulometčík).

Až nahlásíte velení zničený most, tak sjeďte z cesty na označené místo na břehu řeky. Vaším bonusovým úkolem je potichu zabít dvojici protivníků hlídkujících na druhém břehu (zabít je musíte tak jako tak, ale pokud je chcete zabít potichu, tak nesmí být slyšet žádná střelba). Doporučujeme vám nejprve zakázat střelbu svým mužům (Hold Fire). Pak potichu doplavte k trsům trávy ve vodě u protějšího břehu. V trávě se můžete před protivníky ukrýt a v klidu se tak připravíte na vhodný okamžik k útoku. Použijte pistoli s tlumičem a své protivníky zastřelte pokud možno z malé vzdálenosti a zezadu.

Po břehu doběhněte k motorovému člunu, do kterého musíte nastoupit s celou svou jednotkou. Dojeďte až k dalšímu označenému bodu, od kterého musíte pokračovat opět pěšky. Před vámi je malá vesnička, kterou musíte vyčistit od nepřátel. Nejprve postřílejte protivníky v úzkých uličkách a pak doběhněte k označenému žebříku. Po něm vylezte na střechu a postřílejte protivníky na okolních střechách. Dál pokračujte ke stezce severozápadně od vesnice.

Kousek od začátku stezky narazíte na vyvýšeninu, na kterou musíte vylézt. Pak se prostřílejte úzkým kaňonem až k bráně opevněného města, na jehož druhém konci leží hlavní cíl celé mise. Do města se dostanete tak, že na označená vrata umístíte časovanou nálož (po jejím umístění rychle odběhněte do bezpečné vzdálenosti). Při cestě městem byste neměli díky mapě a navigačním bodům rozhodně zabloudit. Po chvilce se prostříláte až na náměstí na druhém konci města. Rychle vyběhněte na schodiště, na kterém můžete pomocí těžkého kulometu snadno odrazit všechny nepřátelské útoky. Až se pod vámi objeví tank, tak vyběhněte na nejvyšší terasu a počkejte na přílet vrtulníku.

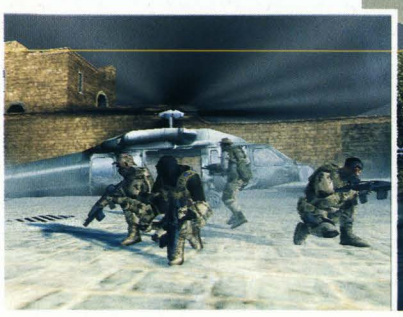
1.2 Deep Strike

Druhá mise začíná tím, že se musíte prostřílet přes poušť ke kopci, na kterém na vás čekají zástupci místního odboje. Naštěstí máte k dispozici 2 terénní auta, takže se přes poušť dostanete velmi rychle (pozor na nepřátelská auta). Svá vozidla nechte pod kopcem a vyběhněte nahoru. Po rozhovoru s odbojáři doběhněte k nedaleké silnici, po které má přijet z východu nepřátelský konvoj. Schovejte se za skálu jižně od silnice a připravte si raketomet. Na auto vedoucí konvoj raketu neplýtvejte. Raději jí vystřelte na dvojici nákladáků, které byste měli zničit jediným zásahem.

Pokud se vám podaří nákladáky včas zničit, tak se nemusíte bát útoku nepřátelské pěchoty. Po úspěšném zničení konvoje počkejte ve svém úkrytu. Zanedlouho se totiž na silnici objeví ještě jeden nákladák, jehož zničení je bonusovým úkolem. Pokud je konvoj definitivně zničen, můžete naskákat do libovolného auta a vydat se dál směrem na sever. Po silnici dojeďte až k označenému bodu, u kterého vám doporučujeme vystoupit. Útok na nepřátelský tábor je totiž snadnější, pokud se k němu přiblížíte nepozorovaně.

Tým Bravo nechte u hlavního vchodu (zakažte jim střelbu) a sami obejděte tábor ze severu. Pokud narazíte na hlídku, tak jí potichu zlikvidujte pistolí s tlumičem. Do tábora vlezte dírou v západní zdi. Rychle proklouzněte do budovy v severozápadním rohu tábora, protože uvnitř je umístěna vysílačka. Jejím zničením zabráníte nepřátelům zavolat posily. Pak můžete tábor v klidu vyčistit. Jakmile budou všichni protivníci mrtví, tak můžete opět naskočit do nějakého vozidla, ve kterém dojedete až pod kopec s nepřátelskou vysílačkou.

Do tábora s vysílačkou vedou opět 2 cesty. Doporučujeme vám s celým týmem obejít tábor a dovnitř vlézt dírou v plotě. Až budete uvnitř, tak nechte tým Bravo někde u díry a sami obejděte tábor zleva. Tak se dostanete do zad protivní-



OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

- **Levý analog »** Pohyb
- **Pravý analog »** Míření
- **Křížek »** Interakce s okolím
- **Kolečko »** Nabídka rozkazů
- **Čtvereček »** Skákání
- **Trojúhelník »** Změna postoje
- **R1 »** Střelba
- **R2 »** Inventorář
- **R3 »** Nabíjení
- **L1 »** Rychlé přehození zbraně
- **L2 »** Rychlý rozkaz/rozkaz k následování
- **L3 »** Změna módu střelby
- **START »** Pauza
- **SELECT »** Taktická mapa

kům, kteří se kryjí mezi budovami. Až všechny protivníky postřílíte, tak doběhněte k anténě, na kterou musíte umístit časovanou nálož. Pak opusťte tábor a seběhněte zpět ke svému autu. Na závěr celé mise se musíte probojovat až ke stanu, u kterého na vás čeká velitel odboje.

1.3 Escalation

Tentokrát bude vaším hlavním úkolem zničit nepřátelské skladiště, které je umístěno na druhém konci nedalekého městečka. Před vámi je ale také několik dílčích úkolů. Nejprve proběhněte úzkým kaňonem do údolí, kterým teče mělká říčka. Zlikvidujte několik nepřátelských hlídek a po chvilce se dostanete do míst, ve kterých vaši nepřátelé sestřelí spojenecký průzkumný vrtulník. Vaším bonusovým úkolem je zachránit pilota vrtulníku, který je napaden početnou nepřátelskou jednotkou. Co nejrychleji se přebroďte na protější břeh řeky a pomozte pilotovi odrazit všechny nepřátelské útoky. Jakmile budou všichni nepřátelé mrtví, tak doprovoďte pilota k nedalekému označenému bodu.

Nyní můžete pokračovat dál směrem k mostu, který máte za úkol zničit. Jakmile se ale k mostu přiblížíte, budete upozorněni na nepřátelský tank, který přijede právě přes zmiňovaný most. Existuje jediný způsob, kterým se můžete tanku zbavit. Musíte ho označit laserovým zaměřovačem a spojenecká letadla se o něj postarají. Doběhněte tedy k malé skále nedaleko mostu a zpoza ní tank označte. Až bude zničen, tak postřílejte protivníky rozmístěné za mostem a pak přikažte týmu Bravo, aby na most umístil časovanou nálož.

Po zničení mostu se musíte prostřílet k hlavní městské bráně, před kterou bojuje dvojice povstalců s přesilou nepřátel. Vy se k nepřátelům přiblížíte z boku, takže budete ve značné výhodě. Použijte střelbu jednotlivými ranami a rozstřílejte své protivníky z co největší vzdálenosti. Až bude před bránou klid, tak můžete konečně vstoupit do města. To je samozřejmě plné nepřátel, ale také zde narazíte na civilisty. Dávejte si tedy pozor, na koho střílíte.

Cesta městem je dost klikatá, ale díky mapě byste neměli zabloudit. Až se přiblížíte ke skladišti, tak zpomalte. V jeho okolí je totiž rozmístěna spousta vojáků. Až vejdete bránou do prostoru před skladištěm, tak si dávejte pozor hlavně na těžké kulomety. Po jejich umlčení oběhněte všechny bedny, za kterými by se mohli ukrývat nepřátelé. Pak pokračujte do skladiště, do kterého můžete vejít předním nebo zadním vchodem. Po likvidaci všech protivníků v hlavní hale přikažte týmu Bravo, aby umístil k bednám ve středu haly časovanou nálož. Na závěr stačí vyběhnout ze skladiště.

1.4 Riposte's Primer

V úvodu této mise se nenechte zmýlit faktem, že musíte splnit jen jeden úkol. Musíte totiž zničit celkem 4 mobilní odpalovací rampy, které jsou rozmístěné v několika malých táborech. Jak se věci mají ostatně poznáte velmi brzy. Potichu vyběhněte na nedalekou cestu, která vede k prvnímu táboru. Na cestě hlídkují 2 vojáci, tak postupujte opatrně (použijte noční vidění, které vám dá nad protivníky značnou výhodu). Pokuste se protivníky zastřelit tak, abyste na svou přítomnost zbytečně neupozorňovali. Jakmile totiž necháte protivníky spustit alarm, narazíte na posily. Pokud chcete zabránit protivníkům v kontaktu s velitelstvím, tak nezapomeňte zničit vysílačku v domku za bránou vpravo.

Po přestřelce u brány pokračujte směrem doprava a v oddělené části tábora postřílejte všechny vojáky v okolí rampy. Až budou všichni mrtví, tak doběhněte k odpalovací rampě a otevřete bednu s raketou, která leží hned vedle. Tím splníte bonusový úkol. Pak umístěte na raketomet nálož C4 a rychle utečte do bezpečné vzdálenosti. Po zničení první odpalovací rampy můžete vyznačenou trasou pokračovat ke druhé. Cestou ale narazíte na lom, ve kterém je umístěn nepřátelský protiletadlový kanón. Opět nejprve postřílejte protivníky v okolí a pak pomocí raketometu zničte označený kanón (tím splníte druhý bonusový úkol).

Druhý tábor je o něco rozlehlejší. Vysílačka je opět umístěná v domku hned za hlavní bránou, takže jí můžete velmi rychle zničit (do druhého tábora se ale můžete dostat také zadem, což není vůbec marný nápad). Po likvidaci všech protivníků zničte odpalovací rampu a vyznačenou trasou pokračujte ke třetímu cíli. Cestou se připravte na možný střet v prostoru skalního mostu. Až dorazíte ke třetímu táboru, tak se opět rozhodněte, jestli dovnitř vstoupíte hlavní bránou, nebo jestli zvolíte zadní vchod. V obou

případech ale co nejrychleji postupujte do domku s vysílačkou.

Díky velkému silu je situace trochu nepřehledná. Pokud je vysílačka zničená, tak zůstaňte v prostoru vchodu do základny a odrazte všechny nepřátelské pokusy o protiútok. Teprve po chvilce zničte třetí odpalovací rampu a pak pokračujte do označeného vchodu, který vede do komplexu jeskyní. Jeskyně jsou samozřejmě plné nepřátel, ale díky zbraním s tlumiči byste měli celým komplexem projít jako nůž máslem (jen si dávejte pozor na široké sloupy, za kterými se můžou ukrývat protivníci, protože by vám pak mohli vpadnout do zad). Celá mise skončí po zničení poslední odpalovací rampy.

1.5 In the Balance

Tato mise se dělí na 2 části. V té první budete muset poprvé ve hře bránit. Na mapě máte zakreslená 3 spojenecká obranná postavení. Jako první budete muset bránit to nejsevernější. Doběhněte k němu co nejrychleji, protože tak budete mít více času na rozkoukání. Doporučujeme vám chopit se jednoho ze dvou kulometů a týmu Bravo rozkázat, aby bránil tu část perimetru, kterou nemůžete pokrýt svým kulometem. Protivníci na vás budou útočit téměř ze všech stran kromě jihu, takže se připravte i na to, že kulomet budete muset občas pustit.

Útoky pěchoty budou občas podporované auty s kulomety. Jakmile se jedno z nich objeví, tak ho co nejrychleji rozstřílejte pomocí kulometu. Poslední vlna bude dokonce podporovaná tankem, který musíte označit pomocí laserového zaměřovače. Po zničení tanku a likvidaci posledních protivníků přeběhněte k prostřednímu obrannému valu, který se brání poměrně snadno. Všichni protivníci totiž budou útočit bránou, která je umístěná přímo před hlavněmi vašich kulometů. Jižní obranné postavení pak bude opět napadáno ze tří stran a v závěrečné vlně se objeví podobně jako na severu těžký tank.

Po obranné části mise je konečně na řadě útok. Doběhněte na označené místo, za kterého musíte vzápětí zaútočit na ruiny jižně od vás. Hra vám sice naznačuje, že byste měli postupovat po cestě, ale to není zrovna ten nejlepší nápad. Mi vám doporučujeme postupovat spíše ruinami po stranách cesty. Díky tomu se můžete velmi efektivně krýt a určitě se snadno prostříláte na až na druhý konec cesty. Zde doběhněte na označené místo uprostřed cesty a pak se zase rychle vraťte mezi ruiny. Z jihu totiž přijede tank, který je rozumnější označit laserem z bezpečí ruin.

1.6 Day of Reckoning

V této misi je vaším hlavním úkolem zatknout generála Mahmooda, který je strůjcem všech problémů v severní Africe. Jeho sídlo najdete v rozlehlém městě, které je celé tvořeno klikatými a nepřehlednými uličkami. Naštěstí je zde mapa, která vás městem spolehlivě provede. Nejprve zneškodněte protivníka hlídkujícího před hlavní bránou a pak se probojujte až na velké náměstí zhruba ve středu města. Zde narazíte na poměrně tuhý odpor. Protivníci na vás zaútočí ze všech stran a pokusí se krýt za bednami a nízkými zídkami. Dál postupujte až ve chvíli, kdy si budete jistí, že je náměstí opravdu vyčištěné.

Vaším cílem je budova ve východní části města. Vaši protivníci uvnitř totiž drží americkou diplomatku jako rukojmí. Prostřílejte se až k budově, před kterou na vás čeká pár protivníků. Až se dostanete do budovy, tak diplomatku spoutejte a přikažte jí, ať vás následuje. Připravte se ale na divokou přestřelku před budovou, ke které se sbíhají protivníci ze všech stran.Vaším cílem je doprovodit civilistku na náměstí ve středu města. Až náměstí podruhé vyčistíte od nepřátel, tak své zajatkyni přikažte, aby zůstala stát na označeném místě. Pokud vše proběhlo jak má, tak diplomatka odběhne do bezpečí.

Nyní se můžete konečně věnovat honu na generála. Postupujte vyznačenou trasou směrem na západ a po chvilce se prostříláte až na velké tržiště v západní části města. Na tržišti vás čeká početná nepřátelská jednotka, takže se připravte na divokou přestřelku. Pokud máte v těchto místech problémy, tak využijte faktu, že na tržiště vedou 2 cesty. Rozdělte svůj tým a zaútočte z obou stran najednou. Díky tomu dostanete protivníky do křížové palby, která vám vše usnadní.

Po vyčištění tržiště pokračujte směrem na jih. Další důležitým bodem je velké nádvoří v jižní části města. Zde narazíte nejen na spoustu pěšáků, ale také na tank. Ten je naštěstí schovaný za budovou, takže ho můžete svým laserovým zaměřovačem označit pro letecký útok, aniž byste se před ním museli vystavovat. Po zničení tanku vyčistěte nádvoří a pokračujte ke generálovu paláci. Generál sice unikl ve svém vrtulníku, ale vaším cílem se stal jeho pobočník plukovník Sarwat. Probojujte se až ke dveřím paláce. Jakmile vtrhnete dovnitř, tak se dá plukovník na útěk. Postřílejte všechny vojáky a plukovníka donuťte k tomu, aby se vám vzdal (účinná je střelba do nohou). Plukovníka musíte dostat živého (až se vám vzdá, tak ho spoutejte).

1.7 Wake of the Fallen

Vrtulník generála Mahmooda byl sestřelen, takže můžete podniknout druhý pokus o jeho zatčení. Vaším prvním úkolem je prozkoumat dálnici v jižní části mapy. Je poměrně dlouhá a plná hořících vraků, mezi kterými se kryjí vaši protivníci. Pokud budete postupovat opatrně a budete využívat krytí za vraky podobně jako vaši protivníci, tak byste se měli dříve nebo později prostřílet až na východní konec dálnice. Pokud se vám cestou nějací protivníci vzdají, tak je spoutejte. Jejich stříle-

ním si jen pokazíte hodnocení.

Na východním konci dálnice se setkáte s malou americkou jednotkou, která vám předá své auto. Naskočte do něj a vyrazte směrem na sever. Až dojedete ke dvojici zničených aut, tak se připravte na přepadení. Protivníci budou nejen před vámi, ale také na skále vpravo. Doporučujeme vám co nejrychleji vystoupit z auta a krýt se za ním. Po odražení nepřátelského útoku pokračujte dál a až se dostanete mezi skupinku skal, tak se připravte na souboj s dvojicí tanků. Při boji proti tankům musíte využít manévrovací schopnosti svého auta. Jednoduše začněte kolem tanků kroužit a váš střelec by je měl zničit.

Po souboji s tanky pokračujte až ke zničenému nákladáku. Zde musíte opustit auto, protože kolem nákladáku neprojedete. Dostáváte se do širokého údolí, ve kterém musíte prozkoumat severní a jižní část vesnice. Až postřílíte protivníky v obou částech vesnice, tak doběhněte do dvou označených domků. V tom severním seberte plány ležící na stole. V jižním pak najdete na stole v nevyšším patře mapu, která vám prozradí pozici generála Mahmooda.

Dál pokračujte úzkou stezkou, která začíná v jihozápadní části jižní vesnice. Skalami se prostřílejte až nad malý statek, kolem kterého se pohybuje početná skupinka vojáků. Pokuste se je postřílet ze skal. Až seběhnete dolů, tak postřílejte zbývající protivníky. Pak se připravte na příjezd nákladáku ze severozápadu. Z nákladáku vyskáče pěchota, kterou musíte samozřejmě postřílet. Až budou všichni protivníci mrtví, tak doběhněte na místo, které je na vašem radaru označené modrým křížkem. Zde najdete podzemní úkryt generála Mahmooda.

2. CHAINED LIGHTNING

2.1 Nautical Salvage

Novodobí piráti unesli australskou nákladní loď Breakneck. Aby toho nebylo málo, na její palubě byla zásilka kontejnerů se smrtícím virem. Úkolem vašeho týmu je najít unesenou loď a získat rakety zpět. Celá mise začíná tím, že musíte naskočit do ozbrojeného člunu a doplout až k ostrůvku s malou nepřátelskou základnou. Tuto nepřátelskou základnu musíte vyčistit od všech protivníků. Doporučujeme vám nejprve zlikvidovat nebezpečného střelce na strážní věži. Teprve pak postřílejte vojáky pobíhající po táboře. Až budou všichni mrtví, tak seberte mapu ležící na stole v budově uprostřed tábora.

S mapou se vraťte zpět ke svému člunu a pokračujte dál v cestě proti proudu řeky. Dávejte si pozor na skupinky protivníků a dojeďte až k dřevěnému zátarasu, před kterým musíte chtě nechtě vystoupit. Přeplavte na nedaleký ostrov s vrakovištěm, které je plné hlídkujících protivníků. Při postupu směrem k unesené lodi buďte opatrní obzvlášť ve chvíli, kdy obcházíte záď velké nákladní lodi ve středu vrakoviště. Na zádi této lodi je totiž umístěn těžký kulomet.

Po chvilce se dostanete až k lodi Breakneck. Dírou v trupu vstupte dovnitř a prostřílejte se až do nákladového prostoru (cestou narazíte na ocelové dveře, které budete muset zničit pomocí nálože C4). V nákladovém prostoru bohužel zjistíte, že piráti už stihli kontejnery s virem vyložit. Prostřílejte se tedy k přídi, kde můžete loď opustit dalším otvorem v trupu. V okolí přídě si dávejte pozor hlavně na těžký kulomet, který je umístěn na nedaleké strážní věži. Jeho dostřel vás totiž může velmi nepříjemně překvapit.

Až bude prostor v okolí lodi vyčištěný, tak doběhněte k zamčené bráně pod strážní věží. Podobně jako dveře uvnitř lodi si jí otevřete pomocí nálože C4. Pak se prostřílejte až ke skladišti, ve kterém by měli být kontejnery z lodi. Uvnitř ale bohužel najdete jen několik protivníků. Vyběhněte do místnosti v prvním patře a uvidíte ujíždějící náklaďák. Pokračujte dál a zadním východem vyběhněte do prostoru za skladištěm. Zde se musíte prostřílet až k informátorovi jménem Magpie (dejte si pozor, abyste ho nezastřelili).

2.2 Friend or Foe

V této misi budete muset najít tábor pirátů. Pomůže vám v tom informátor, kterého jste kontaktovali na

konci předchozí mise. Jedním z vašich úkolů je ochránit tohoto informátora, protože bez něj mise skončí neúspěchem. Opatrně dojděte k první označené vesnici. Kromě vesničanů se po ní pohybují samozřejmě také protivníci. Pokud chcete splnit sekundární úkol, tak vás nesmí protivníci objevit. Jen tak totiž zjistíte, který vesničan s nimi spolupracuje (musíte si počkat na situaci, kdy bude zrádce mluvit s piráty). Po splnění sekundárního úkolu postřílejte protivníky a se svým informátorem doběhněte k vesničanovi na malém políčku.

Po rozhovoru s vesničanem musíte pokračovat směrem ke druhé vesnici. Cestou si dávejte pozor hlavně u starého polorozpadlého chrámu. V jeho okolí na vás totiž čeká početná skupinka pirátů. Až se prostřílíte, tak doběhněte ke druhé vesnici, kde můžete splnit stejný sekundární úkol jako v té první. Pokud se nechcete zdržovat pozorováním vesnice, tak rovnou postřílejte všechny protivníky a doběhněte k vesničanovi, kterého najdete v zadní části vesnice. Ten vám potvrdí informace o nepřátelském táboru.

Nyní se musíte džunglí prostřílet k předsunutému nepřátelskému táboru, který si piráti vytvořili v ruinách na kopci nad vesnicí. Při cestě úzkou stezkou buďte velmi opatrní, protože pokud o vás vaši protivníci ví, tak se dokáží velmi účinně schovat. Pozor si dávejte také na protivníky, kteří jsou rozmístěni na vysokých skalách podél stezky. Až se dostanete k vnější stěně starého chrámu, tak si můžete vybrat, kudy do tábora vstoupíte. Můžete vejít buď hlavním vchodem, nebo můžete popoběhnout doleva a přelézt přes zeď.

Až postřílíte všechny dotěrné protivníky, tak doběhněte na místo, které máte označené na mapě. Musíte seběhnout nebo seskočit do široké díry, v jejíž stěně najdete dveře vedoucí do podzemní části chrámu. Zde najdete kromě dalšího protivníka také vysílačku, kterou musíte zničit. Dál pokračujte k označenému bodu, u kterého začíná další úzká stezka. Tentokrát se připravte na početnější skupinky nepřátel a až přeběhněte provizorní dřevěný můstek, tak si dejte pozor na těžký kulomet na břehu vpravo.

Nakonec se dostanete až k vesnici, ze které pochází váš informátor Magpie. Piráti bohužel zjistili jeho identitu a rozhodli se vyvraždit celou vesnici. Vaším úkolem je zastavit masakr a následně odrazit nepřátelské útoky, které přijdou z východu. Útoky budou dost zuřivé, takže vám doporučujeme najít si pořádné krytí. Až vám hra nahlásí splnění úkolu, tak doběhněte k označenému člunu a po řece se probojujte až k hlavnímu nepřátelskému táboru. Zde musíte nejprve postřílet všechny protivníky a pak položit časovanou nálož na zásobu munice (zadejte tento úkol jednomu z členů týmu Bravo). Na závěr doběhněte na označené místo, kde celá mise končí.

2.3 Heart of the Fist

V poslední misi druhé epizody vás čeká útok na hlavní základnu pirátů,

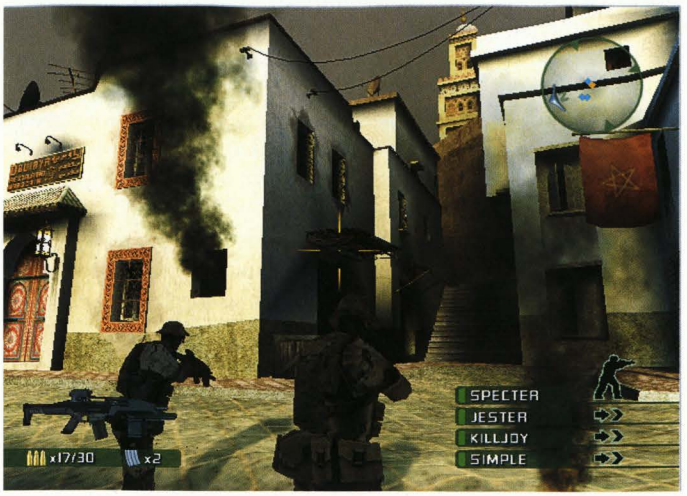
která je vystavěná jako vojenská pevnost. Ostatně vaším prvním úkolem je vyčistit pláž od protivníků, kteří jsou vyloženě připravení na nepřátelskou invazi. Postupujte mezi zátarasy směrem na jih a buďte připravení na skupinky kryjících se protivníků. Až se dostanete na jižní konec pláže, tak proběhněte mezerou do prostoru za zátarasy a připravte se na přestřelku s protivníky, kteří se pohybují v zákopech. Pak postupujte zpět na sever a zlomte odpor protivníků v malém obranném postavení, ve kterém jsou umístěny 2 těžké kulomety (pokud je napadnete z boku, tak půjde o hladký zásah).

Po vyčištění pláže najděte označený začátek stezky, která vede do vnitrozemí. Po chvilce chůze se dostanete až k nepřátelskému kulometnému postavení. Zde buďte velmi opatrní, protože kulomet by mohl váš tým nepěkně pocuchat a z boku se obejít nedá. U kulometu se pak musíte rozhodnout, kudy budete postupovat dál. Doporučujeme vám odpoutat se od značené trasy a zahnout doleva. Touto stezkou se totiž dostanete do zadní části nepřátelského tábora.

Nadzemní část tábora je tvořena několika domky, mezi kterými se pohybuje poměrně dost nepřátelských vojáků. Hlavně byste měli co nejdříve umlčet kulomet, který je umístěn v samotném středu tábora. Pak můžete postupně čistit stany i budovy od schovávajících se protivníků. Vaším hlavním cílem je přístřešek v západní části údolí. Zde totiž najdete mezi hromadami beden také první část nákladu z lodi Breakneck. Náklad poznáte od ostatních beden celkem snadno. Je totiž uložen ve světlých bednách (hra vám nahlásí jejich objevení, takže příště už budete vědět, po čem se máte přesně dívat).

Pokud jste objevili první část nákladu, tak můžete pokračovat do velkého domku v severní části tábora. V jeho zadní místnosti totiž objevíte vchod do podzemí. Zde postupujte velmi opatrně, protože protivník může být za každou bednou nebo rohem. Nejprve vám doporučujeme postupovat do velké haly uprostřed podzemí. Zde totiž kromě několika protivníků objevíte také druhou část nákladu. Pak běžte směrem na západ a na mapě si nechte zobrazit místo, na kterém drží piráti kapitána lodi. Když se totiž do těchto míst přiblížíte, musíte si dávat pozor, abyste kapitána nezastřelili. Pokud jsou všichni protivníci v jeho okolí mrtví, tak kapitána spoutejte.

Dál pokrčujte do místnosti v severní části podzemí, ve které se ukrývá velitel pirátů. Aby se vám vzdal, bude potřebovat několik zásahů do nohou. Jakmile se vzdá, tak ho rychle spoutejte a východní chodbou pokračujte do spodní části haly ve středu podzemí. Zde najdete poslední část nákladu lodi Breakneck. Nyní se můžete další východní chodbou prostřílet až k zadnímu východu z podzemí. Postřílejte protivníky kolem východu a v chajdě vlevo osvoboďte prvního důstojníka (hlídá ho jeden pirát, kterého musíte opatrně odstřelit). Po spoutání prvního důstojníka seběhněte k vodě, kde vás vyzvedne vrtulník.



3. WINTER'S TEMPEST

3.1 Nightcrawler

První mise polské epizody je dost specifická. Jedním z vašich hlavních úkolů je totiž zůstat v utajení. To znamená, že žádný protivník nesmí setkání s vámi přežít a navíc nesmí být objeveno ani žádné mrtvé tělo. Musíte tedy postupovat s maximální opatrností a neustále sledovat své okolí. Naštěstí jste v základu vyzbrojeni přesnou odstřelovačkou s tlumičem a termálním puškohledem. Vyzkoušejte si tuto zbraň na protivnících, kteří hlídkují podél silnice přímo před vámi. Vřele vám doporučujeme počkat si na uklidnění pušky a pak zlikvidovat protivníky přesnými zásahy do hlavy (je důležité, aby vaši protivníci nedostali šanci opětovat střelbu).

Postupujte po vyznačené trase a jakmile zaznamenáte pohyb, pak použijte termální vidění na odhalení nepřátelských hlídek. Pokud protivníci hlídkují v terénu, tak jejich mrtvoly uklízet nemusíte. Když ale někoho zastřelíte například přímo na silnici, tak jeho tělo raději odneste do trávy. Po chvilce se dostanete podél malého jezírka až na kopec s větrným mlýnem. V jeho okolí samozřejmě hlídkuje několik protivníků, takže byste měli mlýn nejprve opatrně obejít (držte se při tom dál od mlýna, protože tak vás protivníci nemohou zaznamenat).

Až bude okolí mlýna vyčištěné a vy doběhnete k jeho vchodu, tak vám hra nahlásí splnění prvního úkolu. Vaším dalším úkolem je prozkoumat nedaleký dům, který slouží teroristům jako velitelské stanoviště. Uvnitř domu se ale stále pohybují hlídky, kterých se musíte zbavit. Nejlepší je odlákat jejich pozornost, což je poměrně jednoduché. Vejděte do mlýna a u jeho vchodu umístěte na zem časovanou nálož. Pak rychle odběhněte stranou a sledujte, jak k sobě exploze mlýna přitáhne protivníky z domu. Podívejte se na mapu a tým Bravo umístěte na označenou pozici s výhledem na dům.

Sami běžte do domu, ve kterém najdete notebook a telefon. Nejprve umístěte štěnici do notebooku v prostřední místnosti a pak umístěte druhou štěnici do telefonu, který najdete v kuchyni. Musíte být rychlí, protože protivníci se vrátí od mlýna poměrně brzy. Po umístění štěnice do telefonu opusťte dům zadním východem, protože jen tak se vyhnete konfrontaci s teroristy, kteří jdou od mlýna přímo k hlavnímu vchodu do domu.

Nyní je před vámi poslední úkol mise. Musíte se dostat do prostoru, ve kterém vás vyzvedne vaše auto. Cesta ale nebude úplně jednoduchá, protože v severní části mapy jsou poměrně hustě rozmístěny nepřátelské hlídky. Pokud ale budete postupovat opatrně, tak byste měli protivníky jednoho po druhém postřílet. Dokonce není problém zastřelit dvojici protivníků, kteří se krčí kousek od sebe. Stačí zasáhnout hlavu a váš cíl se skácí k zemi velmi tiše. Až se dostanete ke krytému mostu, tak stačí postřílet protivníky u silnice a pak už můžete v klidu doběhnout ke svému cíli.

3.2 State Security

Polští teroristé se do toho pořádně obuli a rozhodli se unést svou prezidentku, která se účastní křtu nové dopravní lodi. Vaším prvním úkolem je postřílet teroristy v okolí prezidentky, která se pohybuje pod jeřábem přímo u lodi. Teroristé se poměrně slušně kryjí, takže to asi nebude jednoduché. Proto vám doporučujeme rozdělit vaší malou jednotku na 2 týmy. Jeden umístěte do středu mola a sami se pokuste protivníkům u lodi vpadnout do boku. Díky tomu by mělo být splnění kolu přeci jen o něco jednodušší.

Až bude prezidentka osvobozená, tak k molu přijede ozbrojený člun s další skupinkou teroristů. Budou se krýt hlavně za nákladními vagóny, takže musíte opět použít trik s obchvatem. Po zlikvidování celé skupinky (poslední terorista vždy zůstává u člunu) naskočte i s celým svým týmem do člunu a vydejte se na dlouhou plavbu kanálem. Narazíte nejen na několik dalších nepřátelských člunů, ale také na skupinky protivníků rozmístěné na břehu. Pokud nechcete vyloženě postřílet všechny protivníky, tak se pokuste jet stále co nejrychleji. Díky tomu se stanete hodně obtížným cílem a poměrně rychle se dostanete až na druhý konec kanálu.

Na označeném místě vyskočte ze svého člunu a dál pokračujte do kanalizace. Úzkým tunelem se prostřílejte až k žebříku, po kterém vylezete do opuštěného domu. Rychle pokračujte k oknům, protože po ulici už se k domu blíží početná skupinka teroristů. Pokuste se jich co nejvíce postřílet přímo z okna. Až pak vylezte ven a začněte ulicí postupovat po vyznačené trase. Bohužel se nacházíte ve čtvrti, která je plná poničených domů. Ty tvoří ideální úkryty a teroristé toho s oblibou využívají.

Váš postup městem by měl být velmi pomalý a opatrný. Skupinky teroristů na vás totiž číhají téměř na každém rohu. Navíc na vás budou podnikat hromadné protiútoky, které jsou velmi nebezpečné. Pozor si dávejte hlavně na křižovatkách, na kterých vám protivníci s oblibou vpadnou do boku. Pokud máte problémy s vlastním přežitím, tak vám doporučujeme používat tým Bravo jako přesunutou jednotku. Přitáhnou na sebe pozornost nepřátel, které pak můžete v klidu jednoho po druhém postřílet.

Nakonec se dostanete až k rozlehlému bloku zničených domů, ze kterých na vás mohou teroristé kdykoliv vyběhnout. Kolem tohoto bloku doběhněte až k označenému vchodu do domu, kterým se dostanete na velké náměstí. To nejprve vyčistěte, aby mohl přilétnout vrtulník pro prezidentku. Pak se připravte na splnění posledního úkolu. Ze severu totiž na náměstí přijedou 2 dodávky s teroristy a vaším úkolem je zabránit jim v průjezdu do jižní ulice. Úkol to není snadný, protože zastavit dodávku není úplně jednoduché (navíc teroristé přijedou ze 2 ulic). Doporučujeme vám zaujmout pozice u obou severních ulic a pokusit se rozstřílet dodávkám motor. Jakmile donutíte teroristy zastavit, máte prakticky vyhráno.

3.3 Retribution

Před vámi je zatím jednoznačně nejrozsáhlejší mise celé hry. Vracíte se v ní do oblasti, ve které se odehrávala první mise polské epizody. Tentokrát to ale bude hodně divoké. Vše začíná tím, že musíte postřílet všechny hlídky, které se pohybují podél silnice za mostem. Je jich opravdu hodně, takže postupujte opatrně. Využijte mostu jako krytu a pokuste se postřílet protivníky na co největší vzdálenost. Díky otevřenému terénu je totiž nemáte jak vymanévrovat (pozor na protivníky, kteří jsou rozmístěni na skalách nad silnicí).

Jakmile bude celá skupinka u silnice zlikvidovaná, tak postupujte směrem ke dvojici označených domů. U nich se pohybuje druhá skupinka nepřátel, takže se celá akce opakuje. Tentokrát ale máte možnost protivníky vymanévrovat. Nejprve postřílejte protivníky u domku, který stojí u silnice. Teprve pak přeběhněte přes most a vyčistěte malý ostrůvek s druhým domkem. Po splnění druhého úkolu pokračujte po silnici směrem k označeným ruinám. Cestou si ale dávejte pozor na hlídky rozmístěné podél silnice. Nepříjemně by vás mohla překvapit také dvojice protivníků za mostem, který vede k ruinám.

Ruiny jsou vyloženě prolezlé teroristy. Rozhodně vám nedoporučujeme žádnou přímočarou akci. Pěkně v klidu a z bezpečné vzdálenosti ruiny obcházejte a postupně střílejte protivníky, kteří se vám odkryjí. Pokud máte pocit, že už kolem nikdo není a úkol stále není splněný, tak se podívejte na nejvyšší patro ruiny. Poslední protivník je tam často zalezlý a není moc vidět. Jakmile jsou ruiny vyčištěné, můžete si to namířit k nedalekému domku, který by měl být hlavním sídlem teroristů.

K domku vám rozhodně nedoporučujeme postupovat po silnici. Místo toho raději doběhněte ke zničenému mlýnu. Od něj můžete opatrně postupovat směrem k domku. Buďte ale připraveni na boj s protivníky, kteří se schovávají mezi skalami. Domek obejděte zleva a z dálky postřílejte protivníky, kteří postávají u terénního auta. Na scéně se ale objeví další auto, které vám doporučujeme zničit raketometem. Až kolem domku nikoho neuvidíte (pozor na protivníky u stodoly za domem), tak vejděte dovnitř a postřílejte všechny teroristy.

Po vyčištění celého domu na vás zaútočí skupinka nepřátel. Mimo jiné opět použijí terénní auto, takže na to buďte připravení (pokud jste předchozí 2 auta nezničili, tak jedno z nich použijte na odražení útoku). Prostřílejte se do stodoly, ve které najdete vchod vedoucí do podzemí. Dlouhou chodbou se prostřílejte až do solného dolu, který slouží teroris-

tům jako cvičiště. Vaším dalším úkolem je celý důl vyčistit od nepřátel, což není nic jednoduchého. Hlavní je pořádně se v dole zorientovat, protože budete muset postupně projít všechny větší jeskyně.

Nejtěžší přestřelka vás čeká samozřejmě v největší jeskyni u zadního východu. Z dolu můžete pokračovat až ve chvíli, kdy vám hra nahlásí, že jsou skutečně všichni protivníci mrtví (pokud se vám to nedaří, tak jste nebyli ve všech jeskyních). V chodbě vedoucí k zadnímu východu si dávejte velký pozor. Je v ní docela dost protivníků a další checkpoint na vás čeká až na jejím konci. Jakmile vyběhnete ven, tak odrazte útok skupinky teroristů.

Les je plný vysoké trávy, takže je zde poměrně těžké odhalit včas protivníky, kteří se k vám blíží. Buďte tedy ostražití a sledujte radar. Postupujte po kolejích a na nejdivočejší přestřelky se připravte v okolí několika starých vagónů. Prostřílejte se až do prostoru za řekou, kde musíte začít postupovat směrem k malé označené chatrči. Pečlivě vyčistěte hlavně velkou mýtinu, která je plná poschovávaných protivníků. Až se dostanete k chatrči, tak postřílejte teroristy v jejím okolí a uvnitř spoutejte jejich velitele přezdívaného Fatman (pokud se vám hned ochotně nevzdá, tak ho párkrát střelte do nohy).

3.4 Waterlogged

A je zde opět mise, ve které nesmíte být objeveni. Vaším prvním úkolem je potvrdit pozici doktorky Mironové, která by se měla nacházet v nedalekém pivovaru. Pomalu se broďte vodou směrem k označené budově a pokud vám nezáleží na bonusovém úkolu, tak postřílejte všechny hlídkující protivníky (vaším bonusovým úkolem je absolvovat celou úroveň bez zabíjení). Velkou výhodou je fakt, že mrtví protivníci skončí pod hladinou, takže se nemusíte starat o žádné odklízení mrtvol.

Až se přiblížíte k pivovaru, tak určitě nepřehlédnete žebřík, po kterém můžete vylézt na střechu (žebřík najdete na západní stěně budovy). Ze střechy pokračujte oknem na nejvyšší ochoz uvnitř pivovaru. Po ochozu popojděte tak, abyste viděli doktorku postávající v protějším rohu budovy. Jakmile vám hra oznámí splnění úkolu, tak můžete zase vylézt ven. Zatopeným městem postupujte směrem na sever a cestou si dávejte pozor na všudypřítomné hlídky. Pod dlouhým můstkem doběhněte až do úzké uličky, ve které musíte přelézt zavřenou bránu.

Před vámi je blok domů s velkým nádvořím. Kromě protivníků na nádvoří si dávejte pozor také na jejich kolegy procházející se po pavlači. Pokud neplníte bonusový úkol, tak je raději všechny postřílejte. Díky tomu totiž můžete v klidu doběhnout až na severní konec bloku. V těchto místech se dostáváte do další zatopené části města. Jakmile se ale přiblížíte k vodě, tak zbystřete. Po obvodu celé severní části města totiž krouží motorový člun, kterého se asi jen tak nezbavíte (ani vám to nedoporučujeme zkoušet). Buď se pohybujte po můstcích nad vodou, nebo se vždy po přiblížení člunu potopte pod hladinu.

Vaším cílem je velký dům v severovýchodní části města. Při přiblížení k domu si dávejte velký pozor nejen na teroristy ve vodě, ale také na odstřelovače na střechách (zvlášť odstřelovačů byste se měli zbavit z co nejbezpečnější vzdálenosti). V severovýchodním rohu domu by se měl pohybovat Krzysztof Gryc, jehož pozici byste měli potvrdit podobně jako pozici doktorky Mironové. Do domu ale nechoďte. Místo toho obejděte celý dům a ze severu se podívejte do okna, za kterým Gryc postává. Pak se vyhněte hlídkovému člunu a proklouzněte do severozápadního rohu mapy.

3.5 Brewed Chaos

Poslední mise se odehrává v úplně stejném prostředí jako předposlední mise. Tentokrát ale začínáte na severu a musíte se probojovat až k pivovaru. Ale nepředbíhejme. Poctivě střílejte všechny protivníky v okolí a postupujte směrem k označenému domu v severovýchodním rohu mapy. Až postřílíte všechny protivníky v jeho okolí, tak můžete vtrhnout dovnitř. Uvnitř by měl být jediný protivník, kterého najdete v severovýchodním rohu budovy. Po vyčištění domu pokračujte na jih a stejným způsobem vyčistěte také rozlehlé nádvoří ve středu mapy. Zde vám doporučujeme nejprve zaujmout pozici na pavlači, ze které budete mít krásný výhled. Pak můžete prohledat místnost v západní části nádvoří, protože uvnitř často zůstane poslední terorista.

Nyní můžete pokračovat v cestě k pivovaru. Jeho okolí je samozřejmě zamořené protivníky, takže byste měli nejprve postřílet odstřelovače na střechách. Pak se přibližte k pivovaru a postřílejte protivníky uvnitř. Pokud chcete být hodně opatrní, tak můžete dovnitř vlézt přes střechu v západní části budovy. Díky tomu byste měli velmi snadno postřílet všechny protivníky včetně doktorky Mironové.

Po definitivním vyčištění pivovaru vás čeká poslední a možná také nejtěžší úkol celé hry. Musíte ubránit pivovar před útoky teroristů, kteří se pokusí rozstřílet nádrž s nervovým plynem (tomu musíte samozřejmě zabránit). Nejprve vám bude hra hlásit směry, ze kterých teroristé útočí. V této fázi stačí vždy s celou jednotkou doběhnout na zmiňované místo a útok odrazit. Po zničení komína a odražení posledního hlášeného útoku půjde ale do tuhého. Protivníci jsou ozbrojení raketomety, takže se musíte stáhnout dovnitř. Zde nechte tým Bravo chránit západní vchod a sami braňte ten východní (pozor na teroristy útočící ze střechy). Jednoho z posledních útoků se zúčastní také Gryc, jehož zabitím splníte předposlední úkol. Odrazte posledních pár útočníků a vychutnejte si závěrečnou animaci.

Jakub Holý

STAR WARS III
POMSTA SITHŮ
SÁGA SE UZAVÍRÁ.
V PRODEJI OD 30.11.2005
VÍCE NEŽ 6 HODIN
EXKLUZIVNÍCH BONUSŮ.
STAR WARS
POMSTA SITHU
DVD
ČESKÝ
A
SLOVENSKÝ
DABING
OBSAHUJE
OPĚT
V
PRODEJI
STAR WARS
TRILOGY
LUCASFILM Ltd
RADIO EVROPA 2
SEZNAM.CZ
BONTON FILM
www.bontonfilm.cz

Ratchet: Gladiator

Ratchet má opět spousta práce se skákáním z plošinky na plošinku... tak mu trochu pomůžeme, ne?

INFO

■ **VYDAVATEL:** Insomniac Games ■ **POČET HRÁČŮ:** 1-8
■ **VÝROBCE:** Sony ■ **RECENZE:** NERECENZOVÁNO

Další ze série akčních plošinovek v hlavní roli s populárním Ratchetem nás nezklamala ani tentokrát.

1. DREADZONE STATION

1.1 The Training

V první misi se seznámíte s ovládáním hry. Nejprve se podívejte na robota vlevo. Pak se podívejte na robota vpravo a střelte do něj. Kalibraci ovládání dokončíte tím, že zastřelíte robota na horní plošince. Následuje část, ve které musíte vyskákat až na nejvyšší terasu. Po likvidaci všech 3 robotů označených na vašem radaru doběhněte k označenému teleportu a použijte ho.

Dostáváte se do velké haly, ve které proběhne první kolo kvalifikace. Přeběhněte přes můstek tvořený silovým polem a připravte se na útok prvních protivníků. Postupně se seznámíte s několika základními druhy protivníků, jejichž likvidace by vám neměla dělat problémy (máte dost munice, takže střílejte na vše, co se pohne). Až odrazíte všechny útoky, hra vám označí teleport ve středu haly. Neváhejte a použijte ho.

1.2 Advanced Qualifier

Před touto úrovní musíte doběhnout nejprve za Alem, který vám předá dvojici bojových robotů. Ti budou po celou hru vašimi věrnými pomocníky a AI je pro vás může kdykoliv vylepšit. Zvykněte si na ně, protože jsou pro váš úspěch velmi důležití. Zatím jim můžete dát jediný rozkaz. Pokud zmáčknete ↓, tak se roboti stáhnou k vám. Tento rozkaz se vám bude hodit v situacích, kdy se roboti nechají unést bojem a vy potřebujete jejich pomoc.

Se svými novými pomocníky doběhněte ke Clankovi, který se usadil na křesle pro koordinátora. Po krátkém rozhovoru pro vás přiletí dopravní loď, kterou se můžete přenést do arény. Tentokrát bude boj ještě jednoduchý. Pobijte všechny protivníky na první plošině a pak přeskákejte na druhou. Zde se probojujte až k velkému šroubu, který musíte utáhnout pomocí svého speciálního klíče (chyťte šroub do klíče a levým analogem točte proti směru hodinových ručiček).

Na poslední plošině budete čelit velkému laserovému dělu, které je chráněno silovým polem. Kryjte se za nízkou zídkou a ← rozkažte jednomu ze svých pomocníků, aby použil na dělo EMP. Tento výboj dokáže dočasně deaktivovat silové pole, takže můžete na dělo zaútočit. Pokuste se ho poškodit co nejvíc, dokud se silové pole opět neaktivuje. Pak se zase kryjte za zídkou a opakujte postup s EMP.

1.3 Grist for the Mill

Toto je klasická aréna, ve které musíte pobít všechny protivníky, kteří se zde postupně objeví. Moc taktiky zde neuplatníte, protože celý boj proběhne na jedné malé plošině, ze které se zkrátka nedostanete. Snad jen jedna malá rada. Pokud vám dojde munice, tak se začněte ohánět svým klíčem a přivolejte si na pomoc své roboty. Jejich krycí palba je v podobných chvílích k nezaplacení.

1.4 The Big Sleep

Další souboj v aréně vám zpestří fakt, že vám díky otravě stále pomalu ubývá zdraví. Díky tomu budete pod větším tlakem než obvykle a kromě boje s protivníky byste se měli starat hlavně o to, aby byly ve vaší blízkosti stále nějaké zásoby zdraví. Otrava spojená s agresivními protivníky může totiž s ukazatelem vašeho zdraví pěkně rychle zahýbat a vy pak budete rádi, že je pomoc nablízku.

2. CATACROM FOUR

2.1 Valley of Heroes

Dostáváte se na planetu, která slouží jako posvátné pohřebiště robotů. Naneštěstí jich v průběhu vaší návštěvy většina ožije, takže se máte na co těšit. Celá první mise se odehrává v jednom dlouhém kaňonu, kterým se musíte samozřejmě prostřílet na druhý konec. Kromě robotů vylézajících ze země (s oblibou vám vylezou za zády) zde narazíte také na jednu laserovou věž. Nezapomeňte na ní použít EMP. Až se dostanete na konec údolí, tak před sebou uvidíte 2 plošinky sršící elektrickými výboji. Použijte na ně EMP a elektřina na plošinkách bude na chvilku deaktivována. Na závěr mise stačí použít speciální plošinku, která vám umožní vyskočit na skalní římsu nad vámi.

2.2 On the Prowl

Druhá mise už bude o něco zajímavější. Dostáváte se totiž do prostoru pohřebiště a pohřbení roboti budou ožívat téměř všude. Kromě likvidace všech nepřátel je vaším cílem najít všechny 3 velké šrouby, které máte označené na radaru. Až se prostřílíte k prvnímu z nich, tak přikažte jednomu ze svých pomocníků, ať ho utáhne (použijte →). Díky tomu ho můžete při utahování krýt svou střelbou. Druhý šroub je umístěn také na pohřebišti, takže s jeho hledáním problémy nebudou. Ke třetímu šroubu se ale musíte prostřílet dlouhou chodbou, ve které vás mimo jiné čeká souboj s laserovou věží.

Pokud jste utáhli všechny 3 šrouby, tak se aktivuje most tvořený silovým polem. Přeběhněte do druhé části pohřebiště a pokračujte v bitce. Při tom postupujte směrem do kopce a po chvilce se dostanete až k propasti, nad kterou vidíte podivnou zelenou kouli. Pokud jste hráli předešlé díly série, tak vám je jasné, že musíte použít Swingshot. Jeho použití je v tomto dílu automatické, takže stačí skočit směrem ke kouli a ve vzduchu zmáčknout tlačítko střelby. Ratchet se ke kouli přitáhne a tak se dostane na druhou stranu. Ten samý trik použijte ještě jednou a pak doběhněte k robotanku s označením Landstalker.

2.3 All Aboard the Landstalker

Nyní si vyzkoušíte, jak snadný může být boj, když máte k dispozici Land-

staker. Nejprve musíte zničit velkou zářící kouli napojenou na zátaras. Pomocí laserů je prakticky nezničitelná, takže musíte použít minomety. Jednoduše podržte L1 a až se nabijí všechny hlavně, tak tlačítko pusťte. Nyní se musíte prostřílet k dalšímu zátarasu vlevo. Až zlikvidujete všechny protivníky, tak opět použijte minomety na uvolnění cesty.

Vaším dalším úkolem je probojovat se úzkým koridorem do arény pod kopcem. Do cesty se vám kromě řadových robotů postaví také jejich výsadkové lodi. Ty byste měli ničit jako první, protože jejich rakety jsou velmi nepříjemné. Až se prostříláte k aréně, tak se připravte na odražení několika dalších výsadků. Celou misi zakončete tím, že doběhnete do zářícího kruhu uprostřed arény.

2.4 Rise Up

V této misi si do sytosti užijete arénu, ve které předchozí mise končila. Landstalker zmizel a vy budete muset odrážet útoky nejen robotů vstávajících z mrtvých, ale také si musíte dávat pozor na výsadky. Naštěstí je po obvodu arény rozmístěno několik bedýnek se zdravím a na nějakou tu munici zde také narazíte. Pokud budete stále běhat po obvodu arény, tak by vám neměl nikdo vpadnout do zad a všechny útoky byste měli odrazit bez větších problémů.

2.5 Hoverbike Madness

V první Dreadzone misi na planetě vás čeká závod na malém vznášedle. Půjde ale jen o závod s časem, takže se na žádné soupeře netěšte. Vaším úkolem je projet postupně všemi zářícími kruhy, za jejichž průjezd vám přibude nějaký ten čas. Ovládání je trochu zvláštní, protože levým analogem řídíte rychlost a pravým směr. Po chvilce si ale určitě zvyknete. Při cestě úrovní vám doporučujeme střílet do všech překážek, které vám stojí v cestě. Je totiž lepší vyčistit si cestu kanónem, než se všemu vyhýbat (roboti by neměli být příliš nebezpeční, protože vás ve vysoké rychlosti většinou nezasáhnou). Celý závod končí v aréně, ve které začínal.

2.6 Destruction Derby

A je zde další mise, ve které si užijete sílu tanku Landstalker. Tentokrát ale není vaším úkolem dojít na dané místo. Místo toho musíte v časovém limitu zničit daný počet protivníků. Naštěstí to není žádný problém, protože jich je všude kolem plno. Jednoduše palte svými lasery do všeho, co se hýbe, a pomocí minometů likvidujte nepříjemné laserové věže. Pokud jste to nezjistili sami, možná vám pomůže informace, že lasery a minomety můžete používat zároveň. Díky této taktice vám nikdo neunikne.

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

- **Levý analog »** Pohyb
- **Pravý analog »** Míření
- **Křížek »** Skákání
- **Kolečko »** Střelba
- **Trojúhelník »** Výběr zbraně
- **Čtvereček »** Úder klíčem
- **R1 »** Střelba
- **R2 »** Výběr zbraně
- **L1 »** Skákání
- **L2 »** Pohled z vlastních očí
- **Směrové šipky »** Ovládání pomocníků
- **SELECT »** Mapa

2.7 Monument to Death

V poslední misi budete čelit celým hordám oživlých robotů. Vaším cílem ale nebude vybít všechny roboty. Hlavním úkolem celé mise je totiž zničení 3 obrovských monumentů, které máte označené na svém radaru. Kolem monumentů ale vždy narazíte na největší množství robotů, takže si jejich ničení určitě užijete (na ničení celých skupinek robotů vám doporučujeme použít velmi účinný B6 Obliterator).

Jakmile u monumentu pobijete všechny roboty, tak můžete svým pomocníkům přikázat, aby na monument umístili časované nálože. Jejich symbol vidíte na bocích monumentu a rozkaz k umístění náloží vydáte směrovou šipkou doprava (musíte se přitom dívat na monument). První 2 monumenty najdete v otevřeném terénu a k tomu třetímu musíte doběhnout známou zatočenou chodbou.

3. SARATHOS

3.1 Alien Soil

Nová planeta skrývá nová nebezpečí. Tím jsou na Sarathosu obří štíři, jejichž výdrž vás asi nepříjemně překvapí. Pozor si dávejte hlavně ve chvíli, kdy se přiblížíte k velkým kráterům s vřícím bahnem. Z těchto kráterů na vás totiž vždy zaútočí buď štíři, nebo ocasy Leviathanů. Pokud ale tyto útoky čekáte, neměl by pro vás být problém tyto nepřátelské útoky odrazit. Nakonec se probojujete až ke vchodu do místní arény. Až pobijete všechny protivníky před vchodem, tak přikažte jednomu ze svých pomocníků, aby prolomil přístupový kód (pokud jste u vchodu, tak zmáčkněte →). Nakonec pobijte nepřátelský výsadek, který vás napadne v aréně.

3.2 Sarathos Sprint

Ve druhé misi bude vaším hlavním úkolem prostřílet se až k terénnímu vozidlu Puma. Cesta to samozřejmě nebude lehká, protože na každé větší plošině na vás čeká skupinka protivníků. A aby toho nebylo málo, narazíte také na několik laserových věží, jejichž ničení musí být vaší prioritou (nízké zídky jejich palbu dlouho nevydrží, takže musíte na věž co nejrychleji použít EMP). Také budete muset dvakrát využít pomoci svých robotů, kteří vám prolomením kódu deaktivují silová pole. No a jednou z posledních překážek je široká propast, nad kterou visí 2 zelené koule určené pro Swingshot. Při zhoupnutí z té první tedy musíte rychle podruhé aktivovat Swingshot, abyste se chytli druhé koule.

3.3 Where the Leviathans Roam

Následuje mise, ve které si budete užívat jízdy v Pumě. Tento terénní vůz je slušně vyzbrojen a hlavně je velmi obratný. Díky jeho rychlosti snadno vymanévrujete všechny protivníky a pokud budete palbu s laserů prokládat střelbou z plazmového kanónu, tak velmi rychle zničíte i odolnější protivníky. Velmi důležitá pro vás může být také přítomnost několika servisních plošinek. Na radaru je vidíte jeho velké světlé kříže a pokud se na jedné z nich zastavíte, tak se vaše vozidlo částečně opraví.

Vaším hlavním cílem je najít a zatáhnout 3 velké šrouby. Všechny jsou umístěny pod nepřehlédnutelnými kopulemi a jsou bráněny početnými skupinkami nepřátel. Rozhodně vám doporučujeme použít na šroubování vaše pomocníky. Jakmile se totiž začne šroub utahovat, v jeho okolí se ukáže spousta protivníků. Kromě škorpiónů jde také o výsadky útočných robotů, kteří vždy útočí z obou stran. Po zatažení třetího šroubu dojeďte do označené arény, ve které vás v další misi čeká souboj s Leviathanem.

3.4 King of the Leviathans

V hlavní aréně budete muset nejprve prolomit kód všech kontrolních panelů, které jsou rozmístěny po obvodu kruhové plošiny. Jednoduše přikažte svým pomocníkům, ať se pustí do prolamování kódu, a sami se postarejte o jejich krytí (pozor si dávejte hlavně na škorpióny, kteří budou vylézat z bahna ve středu plošiny). Po prolomení všech kódů se v bahnitém jezírku uprostřed arény objeví ocas Leviathana. Začněte do něj pálit a Leviathan brzy vyleze ze své skrýše. Pokud máte pořádně upravený Obliterator, tak by mělo být jeho zničení celkem rutinním úkolem (hlavně se vyhněte jeho paprsku).

3.5 Check Me Out

A je zde závod na vznášedle, který je postaven na stejném principu jako ten na Catacromu. Tentokrát se vám ale do cesty nepostaví žádní roboti. Místo toho zde bude mnohem více výbušných překážek, mezi kterými budete muset tentokrát spíše kličkovat. A ptáte se proč, když jsme vám minule radili, abyste je radši ničili? Důvod je jednoduchý. Povrch trati je dost hrbolatý a zasáhnout překážky není vůbec lehké. Proto vám doporučujeme ničit jen skupinky překážek, které v podstatě obklopují některé checkpointy. Jednotlivé překážky se vyplatí objet, protože se tak vyhnete riziku, že překážku zničíte až z bezprostřední blízkosti.

3.6 Swamp Fever

Druhá DreadZone mise se odehrává stejně jako ta první ve stylu, který už znáte. V tanku Landstalker musíte v časovém limitu zničit daný počet škorpiónů. Ti mají bohužel velkou výdrž, takže půjde o dost nepříjemný úkol. Základem je ne-

ustávající palba laserů podporovaná prakticky stálým nabíjením minometů. Jen tak dokážete ničit protivníky dost rychle. Navíc si zde budete muset dávat pozor na poškození svého tanku, protože paprsky vašich protivníků jsou poměrně účinné. Pokud je necháte vystřelit, tak se jejich paprskům vyhýbejte úskoky do stran.

4. KRONOS

4.1 Infiltrate the Cathedral

Dostáváte se na přetechnizovanou planetu, jejíž dominantou je vysoká katedrála. Abyste se dostali dovnitř, budete muset natočit 2 velké reflektory tak, aby ozářily speciální čidla. Ale ke splnění tohoto úkolu vede dlouhá a trnitá cesta. Postupovat budete po úzkých můstcích, na kterých budete muset čelit jednomu nepřátelskému výsadku za druhým. Doporučujeme vám co nejrychleji zaútočit na každý takový výsadek, protože pokud budete dost rychlí, můžete na skupinku protivníků použít jednu ze svých explozivních zbraní.

Pokud se vám vaše zbraně nezdají dost účinné, tak použijte laserové věže na kruhových plošinkách (vaši protivníci se je také pokusí využít, tak si dávejte pozor). Příjemnou novinkou jsou také neprůstřelné štíty, které se na některých můstcích vysunou po vašem přiblížení. Můžete se za nimi totiž krýt před nepřátelskou palbou.

Nakonec se dostanete až k široké propasti, kterou překonáte díky další novince. Tou je vystřelovací lano, které mohou používat vaši pomocníci. Stačí vydat směrovou šipkou doprava rozkaz (musíte být v blízkosti speciální plošinky) a pak můžete vyskočit na natažené lano, po kterém se Ratchet automaticky sklouzne na kruhovou plošinu s ovládacím panelem prvního reflektoru. Nakonec přikažte svým pomocníkům, aby prolomili kód ovládacího panelu.

4.2 Introducing Shellshock

V této misi se poprvé setkáte se Shellschockem. Je to první Exterminátor, který vám zkříží cestu. Tito superbojovníci jsou hvězdami soutěže DreadZone a mají na svém kontě stovky mrtvých protivníků. A vy brzy zjistíte proč. Použijte spojovací lano a doběhněte do arény.

Hlavní Shellshockovou zbraní jsou jeho rakety, které vystřeluje vysoko do vzduchu. Vy můžete vidět na zemi označená místa dopadu, kterým se díky tomu můžete vyhnout. Měli byste ale sledovat také barvu těchto značek. Čím více se blíží červené, tím blíž je dopad rakety. Snažte se tedy vyhnout červeným značkám a prokličkujte ven ze smrtící oblasti, která se brzy promění v ohnivé peklo. Až Shellshocka zaženete, tak odrazte několik útoků jeho pomocníků.

4.3 Enemies are Such a Grind

Před vámi je pořádná dávka grindování po kolejnicích. Ale nepředbíhejme. Nejprve se musíte prostřílet na velký výtah, který vás vyveze na nedalekou věž. Až budete nahoře, tak postřílejte pár dotěrných protivníků a porozhlédněte se po zelené kouli, na kterou můžete použít Swingshot. Díky dvojitému zhoupnutí se konečně dostáváte na plošinku se začátkem kolejnice. Neváhejte a vyskočte na ní.

Kolejnice se táhnou po obvodu celé katedrály a tvoří podivný propletenec. Nejprve se věnujte přeskakování kruhů, což by nemělo být nic těžkého (pokud jsou kruhy kousek za sebou, tak nepoužívejte dvojitý skok). Jakmile se před vámi objeví konec kolejnice, tak přeskočte na vedlejší kolejnici (levým analogem naznačte směr a pak skočte). Kromě poskakování se budete muset věnovat také dotěrným protivníkům. Vaší prioritou jsou roboti poletující kolem kolejnice. Jakmile je zlikvidujete, tak se můžete věnovat robotům na strategicky rozmístěných plošinkách (pravidelně skákejte, abyste se vyhnuli nepřátelské palbě). Vše končí ve chvíli, kdy dojedete na konec poslední kolejnice.

4.4 Infiltrate the Cathedral, Part 2

Tato úroveň se samozřejmě podobá té první. Probojujte se k výtahu a z vrcholu věže se stejně jako v předchozí úrovni dostanete s pomocí Swingshotu. Pak už následuje boj na můstcích, který tak důvěrně znáte. Kromě agresivnějších protivníků vás čeká také souboj v jedné uzavřené aréně. Vaším cílem je kruhová plošinka s ovládacím panelem druhého reflektoru. Pokud během prolamování kódu ochráníte své pomocníky, budete mít celou úroveň brzy za sebou.

4.5 Shellshock Returns!

Ve druhém souboji se Shellshockem budete muset čelit novým typům útoku. Kromě vám již známých raket bude používat také lasery, které míří vždy do směru vašeho běhu. Jakmile tedy Shellshock vytáhne své pistole, musíte začít měnit směr pohybu. Kromě pistolí bude další novinkou ohnivý kruh, který se kolem vašeho protivníka objeví po nepřehlédnutelném dupnutí. Pokud tento útok včas zaznamenáte, můžete ohnivý kruh snadno přeskočit. Až Shellshocka zaženete, musíte stejně jako v prvním souboji odrazit ještě několik útoků jeho pomocníků.

4.6 Fight to the Cathedral

Nyní se musíte dostat do katedrály, jejíž otevření vás stálo tolik sil. Tato mise je kombinací překážek, které jste museli překonávat v předchozích misích. Jde totiž o smrtící kombinaci boje na úzkých můstcích s grindováním po kolejnicích. Jednoduše se musíte vždy probojovat ke kolejnici, po které se dostanete na další můstek. Dokonce máte v jednu chvíli na výběr, kterým směrem budete pokračovat. Obě cesty se ale nakonec sejdou před hlavním vchodem do katedrály, takže nejde o žádnou důležitou volbu.

4.7 Showdown with Shellshock

Před vámi je závěrečný souboj se Shellshockem. Tentokrát vám už tedy neuteče. Ale do závěru souboje je ještě daleko. Probojujte se do první ze 4 velkých arén, ve kterých se odehrají jednotlivé fáze souboje. Vždy musíte nejprve zničit všechny řadové protivníky a pak se vám do cesty postaví Shellshock, jehož útoky už znáte z předchozích soubojů. Tentokrát ale musíte myslet na fakt, že budete muset souboj absolvovat celkem čtyřikrát. To znamená, že byste rozhodně neměli plýtvat svým zdravím.

Až Shellshock uteče, tak musíte zatáhnout šroub ve středu arény (samozřejmě můžete požádat o pomoc jednoho ze svých robotů). Pak odrazte další útoky dotěrných protivníků a zničte 2 generátory, které jsou umístěné ve výklencích po stranách. Tím si uvolníte cestu do další arény, kde se bude opakovat to samé. Rozdílu se v podstatě dočkáte až ve čtvrté aréně, ve které vás Shellshock konečně nechá celý souboj dokončit. Pěkně si vychutnejte jeho zničení, které vás stálo tolik času.

4.8 Night Flight

V první DreadZone misi si poprvé ve hře zalétáte. Vaším úkolem je totiž použít stíhačku na zničení označeného počtu těžkých laserových věží (na radaru vám je označují staré známé hvězdičky). Kromě základního plasmového kanónu máte k dispozici také naváděné rakety, jejichž použití se hodně podobá minometům u tanku Landstalker. Čím déle podržíte tlačítko používané na zaměřování cílů, tím více raket najednou vypálíte (použití raket je pro váš úspěch zcela zásadní).

Prakticky všechny věže mají kolem sebe velmi nebezpečný obranný val. Většinou jde o menší věže nebo protiletadlové raketomety, které vás mohou nepěkně pocuchat. Doporučujeme vám opatrné přiblížení a útok z co největší vzdálenosti. Teprve po oslabení obranného valu se vrhněte na ničení věží, v jejichž blízkosti nesmíte přestat manévrovat. Jakmile vás totiž zasáhne proud laserových projektilů, máte opravdový problém.

4.9 Inverted Action

V této misi vás čeká opravdu hodně drsná akce. Nacházíte se totiž na křižovatce 4 chodeb, ze kterých se směrem k vám posunuje silové pole. Vaším jedinou šancí je neustále přikazovat svým pomocníkům, aby prolomením kódu vraceli silová pole do jejich výchozí pozice. Při tom ale musíte odrážet jeden útok za druhým, protože protivníci budou vaším směrem proudit ze všech stran. Rozhodně byste kolem sebe měli naházet všechny vaše miny a na čištění prostoru ve středu úrovně byste měli použít Obliterator nebo Fusion Rifle.

4.10 Dark City Arenas

Třetí DreadZone mise je hodně závislá na tom, jak jste se věnovali vylepšování svých zbraní. Celá se totiž odehrává v jedné velké aréně, ve které budete muset postupně čelit snad celé armádě protivníků. Pokud jste si koupili všechny zatím dostupné zbraně, tak jste dobře udělali. Budete totiž potřebovat spoustu munice. A pokud nemáte zbraně dostatečně vylepšené, budete se do této mise muset vrátit později. Samotná odvaha vám totiž na úspěch určitě stačit nebude. Pokud nemáte čím střílet, tak jste ztracení.

5. AVENGER TOURNAMENT

5.1 Manic Speed Demon

Po delší době se vracíte na základnu DreadZone, kde vás čeká první pořádný turnaj. Ještě než se do něj ale pustíte, doporučujeme vám navštívit Alovu laboratoř. Za docela přijatelnou cenu si zde totiž můžete pořídit první pořádné vylepšení pro dvojici svých pomocníků (kromě kosmetických úprav jim můžete pořídit lepší pancíř a zbraně). Pak naskočte do staré známé transportní lodi, která vás doveze do arény. První kolo je poměrně jednoduché. Stačí odrazit všechny útoky v jediné hale a máte to za sebou.

5.2 The Tower of Power

Zde to začne být zajímavé. Po odražení několika dalších útoků v úvodní hale můžete pokračovat dál. Čeká vás odrážení nepřátelských útoků na starých známých plošinách, které jsou obklopeny smrtící lávou. Pokud jste si vylepšili své pomocníky a využíváte krytí za nízkými zídkami, neměli byste mít s postupem větší problémy. Prakticky jedinou novinkou jsou podivné věže, které se dokáží spojit a vystřelit hodně nepříjemné paprsky. Zde se rozhodně kryjte za zídkou a použijte zbraně, které můžete přes zídku přehodit, aniž byste museli vykouknout.

5.3 Climb the Tower of Power

Turnaj se blíží ke konci. Vaším posledním úkolem bude vyskákat na vrchol věže, kde se utkáte s několika vlnami protivníků. Těžší než boj ale bude možná překvapivě skákání. Budete totiž muset překonat několik

úseků tvořených plošinkami, které se pravidelně otáčejí. Skákejte na ně ve chvíli, kdy se otáčejí plameny dolů. Díky tomu budete mít dost času na další přeskok.

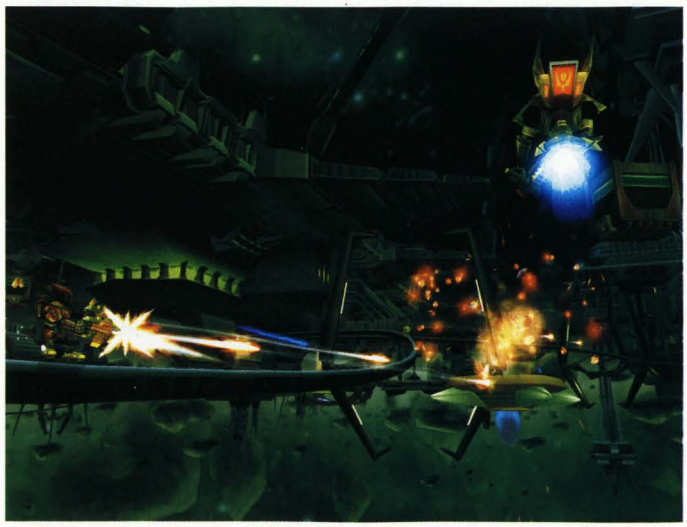
Postupně se naučíte rozeznávat několik barev plošinek. Kromě těch, které se otáčejí, totiž narazíte také na fialové plošinky, které vypadají na první pohled neškodně. Jakmile na ně ale doskočíte, tak se plošinky začnou propadat. Musíte přes ně tedy přeskákat co nejrychleji. Další důležitou barvou je zelená. Tyto plošinky jsou pevné, takže je můžete použít jako bezpečné odpočívadlo. Jak už jsme zmiňovali na začátku, až vyskáčete na nejvyšší plošinu, stačí odrazit všechny nepřátelské útoky.

5.4 Perfect Chrome Finish

První DreadZone mise je dost nepříjemná. Ne že by vás čekal boj s vyloženě těžkými protivníky. Problém je v tom, že vás nesmí protivníci ani jednou zasáhnout. Musíte tedy zvolit co nejopatrnější přístup. Malé protivníky střílejte z dálky a až se začnou objevovat levitující disky, tak po celé plošině rozházejte všechny miny, které u sebe máte. Asi nejhorším protivníkem jsou malé věže, které se na vás přesně zaměří a pak vystřelí dlouhý laserový paprsek. Tyto věže rozhodně zničte co nejrychleji. Na obyčejnou havěť pak stačí Obliterator, který vaše okolí velmi rychle vyčistí.

5.5 Close and Personal

Druhá DreadZone mise je podobně záludná, jako ta první. Tentokrát vám ale bude celou situaci komplikovat fakt, že máte k dispozici jen svůj klíč. Hned na začátku vám radíme pořídit si u obchodníka nový vylepšený klíč, protože vám to tento úkol výrazně usnadní. S většinou protivníků si pak poradíte levou zadní.



Jen před roboty se střelnými zbraněmi musíte neustále kličkovat a poskakovat. Díky tomu se k nim dostanete na dosah a můžete jim celou situaci pěkně vysvětlit. No a ještě jedna rada na závěr. Při útocích červených koulí používejte místo sérií úderů jen jednotlivé údery. Díky tomu můžete během boje manévrovat a jednotlivé údery lépe směřovat.

6. SHAAR

6.1 Return to the Deathbowl

Dostáváte se na zasněženou planetu Shaar, na které vás čeká poměrně krátká úvodní mise. Vaším jediným úkolem bude probojovat se ke starému známému tanku typu Landstalker. Ale to, že je mise krátká, neznamená, že je jednoduchá. Celou situaci vám totiž bude komplikovat fakt, že musíte pomocí prolomení kódu aktivovat 2 mosty tvořené silovým polem. Pokud jste ale investovali do svých pomocníků, nebude to nic neřešitelného. Stačí odrážet útočící protivníky, kteří napadají vaše pomocníky.

6.2 Landstalker Stalkin

Před vámi je jednoznačně nejtěžší mise, ve které máte k dispozici tank Landstalker. Čekají na vás totiž pozemní raketomety, tanky a hlavně těžké věže chráněné silovým polem. Začněte tím, že pobijete všechny protivníky v okolí nejbližšího šroubu. Nejprve se věnujte poměrně křehkým, ale účinným raketometům a pak odrazte několik výsadků. Až vaši pomocníci zatáhnou šroub, začne jít do tuhého.

Druhý šroub najdete na druhém konci velké planiny, na které je rozmístěno několik těžkých protivníků. Pokuste se postupovat tak, abyste bojovali vždy jen s jedním protivníkem. Nabijte si minomety přibližte se k němu. Jakmile je protivník na dosah EMP, tak vydejte rozkaz k jeho použití. Pak vypalte rakety a pokud budete mít štěstí, protivník nestačí palbu opětovat. Pokud se dostanete

Alpha Mods

Tyto základní modifikace si nemůžete nikde pořídit. Můžete je získat jedině tím, že budete vylepšovat své zbraně (každá zbraň má získané modifikace napevno nadefinované). Pokud je ale jednou získáte, můžete je mezi zbraněmi libovolně přesunovat. Díky tomu můžete vlastnosti některých zbraní hodně změnit. Pokud například do jedné zbraně vložíte několik modifikací jednoho typu, můžete o hodně zvýšit její kadenci, dosah výbuchu nebo zpomalovací účinek. Vaší invenci se zkrátka meze nekladou.

Speed - Zvyšuje rychlost střelby. Pokud má vaše oblíbená zbraň příliš nízkou kadenci, tak není nic jednoduššího, než použít pár těchto modifikací.
Ammo - Tato nenápadná modifikace může být jednou z nejdůležitějších. Zvyšuje totiž množství munice, kterou můžete pro danou zbraň získat. Ty nejúčinnější zbraně mají bohužel zásoby munice vždy velmi omezené, takže použití této modifikace rozhodně není na škodu.
Aiming - Použití této modifikace je trochu dvojsečné. Umožní vám sice přesnější automatické zaměřování, ale zároveň zabírá místo pro účinnější modifikace. Pokud jste v míření dostatečně dobří, tak tuto modifikaci vlastně ani nepotřebujete.
Impact - Další ne úplně jednoznačně dobrá modifikace. Dokáže sice odhodit a zpomalit vaše protivníky, ale to není u nadupaných zbraní zase tolik potřeba. Je to na vás. Pokud chcete své protivníky střelbou pořádně rozhodit, použijte Impact.
Area - Tato modifikace je použitelná jen u zbraní s explozivní municí. Zvyšuje dosah exploze, takže může účinky zbraňe výrazně vylepšit. Rozhodně jedna z nejlepších modifikací, která udělá z vylepšeného Arbiteru nebo Obliteratoru zbraň odplaty.
XP - Jde o první z modifikací, které vám mohou přinést zajímavé bonusy. Pokud použijete na zbraň modifikaci XP, tak budete z každého protivníka získávat o 50% více zkušeností (jak pro zbraň tak pro sebe).
Jackpot - Druhá bonusová modifikace, se kterou ze svých protivníků získáte pro změnu více šroubů. To se může rozhodně hodit.
NanoLeech - Poslední bonusová modifikace je možná z pohledu přežití nejzajímavější. Při jejím použití totiž pro sebe můžete ze svých protivníků získat nějaké to zdraví. To může ve velkých a nepřehledných bitkách často znamenat rozdíl mezi úspěchem a bídnou smrtí.

do křížové palby dvou těžkých věží, tak to můžete prakticky odpískat.

Pokud se vám podaří zatáhnout i druhý šroub, máte prakticky vyhráno. Silová pole bránící vám ve vstupu do chrámu jsou deaktivovaná a uvnitř už žádné věže se silovými poli nejsou. Oba zbývající šrouby jsou sice bráněné raketomety, ale ty dostanete velmi rychle s pomocí svých minometů. Možná nebezpečnější jsou létající protivníci, před jejichž palbou uhnete jedině dobře načasovanými úskoky do strany.

6.3 As the Wrench Turns

V prostoru chrámu máte za úkol zatáhnout všechny označené šrouby. Je jich docela dost, takže vás čeká pořádný kus práce. Je jen na vás, v jakém pořadí budete šrouby zatahovat. Rozhodně byste ale měli postupovat systematicky. Není například marné postupovat po obvodu chrámu a nakonec si nechat šroub v samotném středu. Díky cestě po obvodu chrámu totiž můžete postupně zničit všechny pevné obranné body a dobití středu pak už bude jen pouhou formalitou.

Vašimi nejnebezpečnějšími protivníky budou laserové věže, které vás mohou nepěkně pocuchat. Při souboji s nimi vám vřele doporučujeme používat Holoshield. Díky němu můžete na věže v klidu pálit a nemusíte se bát jejich přehnaně účinných laserů. A ještě jednu radu na závěr. Na vnější ochoz se dostanete buď pomocí vystřelovacího lana, nebo pomocí speciálních plošinek, které vám umožní extra vysoký výskok.

6.4 Assault on the Frozen Tundra

Hned první DreadZone mise je asi ta nejtěžší. Je totiž hodně závislá na tom, jak jste se věnovali vylepšování svých zbraní. Ptáte se proč? Protože se budete muset probít kolem celého chrámu a k dispozici budete mít vždy jen jednu zbraň, kterou si seberete. A pokud nejsou vaše zbraně dost účinné, brzy vám dojde munice a vy budete nahraní. Pokud jste ale poctivě vylepšovali, nemělo by to být nic hrozného. Jednoduše postřílejte všechny protivníky a utáhněte 4 označené šrouby.

6.5 Shoot to Kill

Tentokrát budete muset použít Landstalker trochu neobvyklým způsobem, nemůžete s ním totiž vůbec manévrovat. Díky tomu vám hra pevně stanoví tempo a vy musíte co nejrychleji zničit všechny podivné koule, za které získáváte body. Samozřejmě zde bude také pár protivníků, ale ti jsou zde jen proto, aby vás trochu pozlobili (vždy jsou vaším primárním cílem, protože pokud nedojdete na konec, misi nesplníte). Vaším cílem je během cesty kolem chrámu nasbírat stanovený počet bodů.

6.6 Whack-A-Swarmer

Také v této misi budete mít k dispozici jen zbraně, které najdete přímo v úrovni. Její splnění ale bude i přesto velmi jednoduché. Vaším úkolem totiž bude v časovém limitu zničit daný počet Swarmerů. Sebere první zbraň a prostřílejte se pod schodiště. Pak pokračujte doleva a ničte jednu skupinku protivníků za druhou. Pokud si dobře rozvrhnete střídání zbraní, měli byste to hned napoprvé zvládnout i se získáním Skill Pointu.

6.7 Robots in a Barrel

Čtvrtá DreadZone mise bude také poměrně jednoduchá. Celá se odehrává v malé aréně, ve které musíte odrazit všechny útoky protivníků. O ty malé by se měli postarat vaši pomocníci a vy můžete likvidovat nebezpečnější roboty. Pokud nemáte vyloženě slabé zbraně, mělo by být absolvování mise otázkou okamžiku. Stačí použít ty nejúčinnější zbraně na velké roboty, kteří jsou tím nejtěžším, co vás v aréně čeká.

7. ORXON

7.1 Labyrinth of Dead

V první misi na těžební planetě Orxon budete muset v podstatě absolvovat takové malé kolečko. Seběhněte k dvojici silových polí a vyberte si, které z nich necháte své pomocníky deaktivovat jako první. Je úplně jedno, které si vyberete. Celá dostupná část těžební stanice totiž vytváří kruh a vy budete muset postupně deaktivovat všechna silová pole, na které narazíte (radar vám vždy ukáže cestu k nejbližšímu silovému poli). Asi nejnebezpečnější jsou souboje s velkými laserovými věžemi. U nich vám doporučujeme použít kromě EMP také Holoshield. Věže jsou velmi přesné a jejich účinnost je smrtící.

7.2 Node Overload

Ve druhé misi musíte pomocí jedné ze speciálních plošinek vyskočit na vyvýšenou terasu, které vládne chodící tank. Použijte Holoshield a z bezpečí svého krytu ho zničte. Vaším hlavním úkolem je utáhnout celkem 6 šroubů, které vidíte na okrajích plošiny. Počítejte samozřejmě s tím, že kolem každého šroubu na vás čeká trojice laserových děl a po zatažení každého šroubu budete muset zlikvidovat několik výsadků. A ještě je tu jedna nepříjemná zpráva. Po utažení každého šroubu se otevře část kanálů s podivným bahnem, ve kterém se můžete utopit. Při úhybných manévrech si tedy dávejte pozor, abyste do otevřeného kanálu nespadli.

7.3 Refinery Ambush

Třetí mise se celá odehrává v jedné malé místnosti. Po jejím obvodu vidíte velké množství kontrolních panelů, jejichž přístupové kódy musí vaši pomocníci prolomit. Vaší jedinou činností tedy bude poskytovat jim krytí při této bohulibé činnosti (pokud jste si dosud nepořídili štít pro své pomocníky, tak byste se měli nad touto možností vážně zamyslet). Jako zbraň vám doporučujeme použít něco výbušného. Místnost je totiž tak malá, že jí celou pokryje pár velkých výbuchů.

7.4 Chains of Villainy

V poslední příběhové misi vás čeká přestřelka s Landstalkerem. Naštěstí to tentokrát nebude taková noční můra jako na Shaaru. Vaším hlavním úkolem je osvobodit všechny označené lodi s nevinnými civilisty. Lodě jsou ukotveny k zemi a vy musíte ty-

to kotvy rozstřílet. Do cesty se vám kromě řadových robotů postaví také tanky kryté silovým polem. Díky poměrně malému manévrovacímu prostoru se asi nějakému tomu poškození nevyhnete, takže nepřehlédněte servisní plošinky, na kterých se můžete opravit.

7.5 Swarming the Gauntlet

V první DreadZone misi se vrátíte do dějiště první příběhové mise. Tentokrát jí ale budete absolvovat na čas a silová pole se deaktivují vždy ve chvíli, kdy postřílíte všechny dostupné protivníky. A aby to nebylo moc jednoduché, můžete použít jen zbraně, které cestou najdete. Naštěstí ale budete bojovat se slabými protivníky, takže v tom by problém být neměl. Asi nejnebezpečnější budou laserové věže, které na vás čekají téměř za každým silovým polem. Pokud si s nimi vždy rychle poradíte, tak časový limit určitě nepropásnete.

7.6 Scoring with the Blarg

A je zde již druhá mise, ve které musíte s Landstalkerem dosáhnout určitého bodového limitu, aniž byste mohli ovládat jeho chůzi. Tentokrát vám ale půjde vyloženě o život, protože narazíte na více protivníků než koulí ukrývajících body. Svou pozornost tedy věnujte hlavně vždy nebezpečným laserovým věžím a výsadkovým lodím. Pokud zničíte každou loď ještě před tím, než vyloží svůj smrtící náklad, tak by vás úspěch neměl minout. Při boji o život ale nezapomínejte na body. Bez nich v této misi neuspějete.

8. CRUSADER TOURNAMENT

8.1 Static Deathtrap

Stejně jako v předchozích případech začíná vaše návštěva stanice DreadZone misí, ve které se budete protivníkům bránit na jediné velké plošině. Nebudete mít ale k dispozici své pomocníky a vlny nepřátel budou opravdu početné. Co se týče kvality vašich protivníků, tak to naštěstí nebude tak žhavé. Stačí použít nejúčinnější zbraně na pár větších robotů a pokud se co nejrychleji zbavíte všech záludných laserových věží, tak to určitě zvládnete.

8.2 Marathon

Ve druhé misi vás čeká novinka. Vaším úkolem je v časovém limitu utáhnout všechny šrouby, které najdete na několika rozdělených plošinách. Zde přijdou ke slovu vaši pomocníci, bez kterých byste neměli žádnou šanci na úspěch. To ostatně poznáte už na první plošině. Nechte své pomocníky utahovat šroub a poskytněte jim krytí.

Po utažení šroubu na zem klesne začátek zářící kolejnice. Vyskočte na ní a sklouzněte se do druhé velké haly. Zde utáhněte nejprve šroub u konce kolejnice a pak se začněte probojovávat ke druhému šroubu. Při jeho utahování se připravte na útok vylepšených škorpiónů, kteří by vám a vašim pomocníkům mohli pěkně zatopit. Po utažení šroubu doběhněte k vysunutým plošinkám a přeskákejte po nich do poslední haly. Zde nechte explodovat všechny výbušné bedny a pak kryjte své pomocníky při utahování posledního šroubu.

8.3 Reactor Battle

Před vámi je souboj se druhým Exterminátorem. Tentokrát by ale mělo jít o rychlovku, při které se ani nestačíte zapotit. Základem souboje s Reactorem je udržování co největší vzdálenosti. Pokud totiž budete dost daleko a bude se neustále pohybovat (měňte směr pohybu, protože váš protivník umí střílet s předstihem), neměl by vás váš protivník příliš často zasahovat. Sami použijte velmi účinnou Fusion Rifle a raketomet Arbiter. Tyto 2 zbraně jsou ideální pro boj na dálku a pokud je máte dostatečně vylepšené, tak to bude mít Reactor hodně rychle za sebou.

8.4 Zombie Attack

V první DreadZone misi se budete muset během určeného času bránit nekonečným útokům zuřivých zombie. Zpočátku to bude v pohodě, protože na vás budou útočit jen základní verze zombíků. S postupem času se ale začnou na vaší plošině ukazovat větší kusy a vše nabere pořádný spád. A celé to bude okořeněné už tradičním omezením na zbraně, které seberete přímo v úrovni.

Na ničení svých protivníků můžete kromě svých zbraní použít také explozivní barely. Pokud ale barely zničíte, tak neběhejte do prostoru, kam můžou opět spadnout (místo dopadu barelů vám hra označí podobně jako cílovou oblast raketového útoku). Řešení problému s padajícími barely je ale velmi jednoduché. Pohybujte se jen ve své části plošiny a dopadajících barelů se nemusíte vůbec bát.

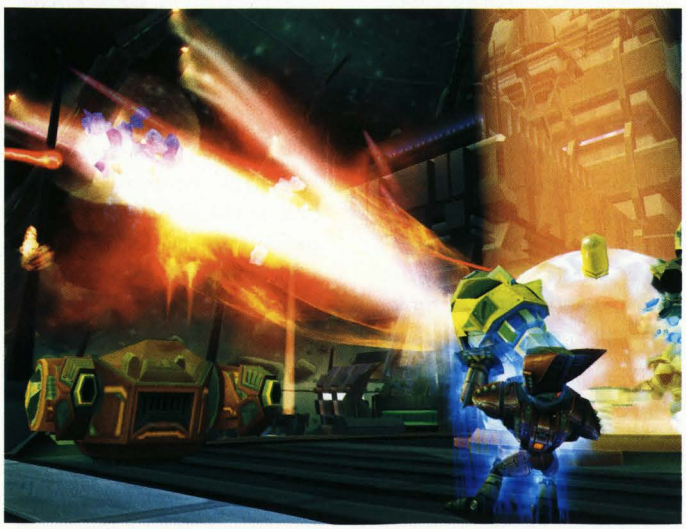
8.5 Heavy Metal

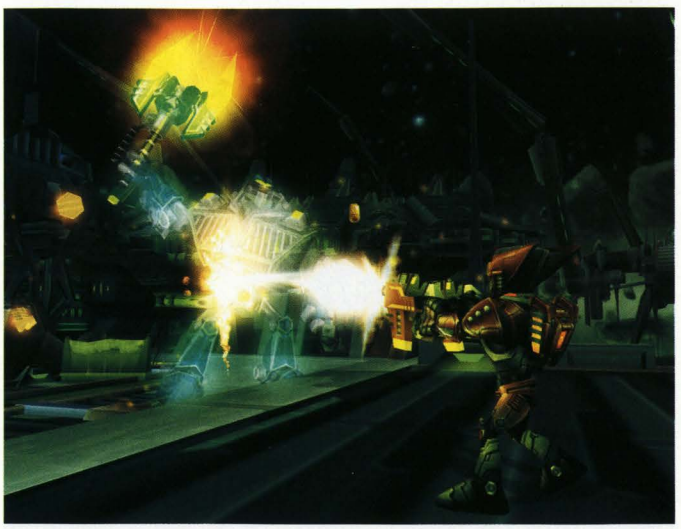
Ve druhé DreadZone misi vás čeká souboj s vlnami velkých bojových robotů. Jde vlastně o to samé, jako v první příběhové misi. Jediným a podstatným rozdílem je fakt, že budete čelit opravdu velkým kusům. Připravte se prakticky na všechny typy těch nejnebezpečnějších protivníků, na které jste dosud ve hře narazili.

8.6 Endzone

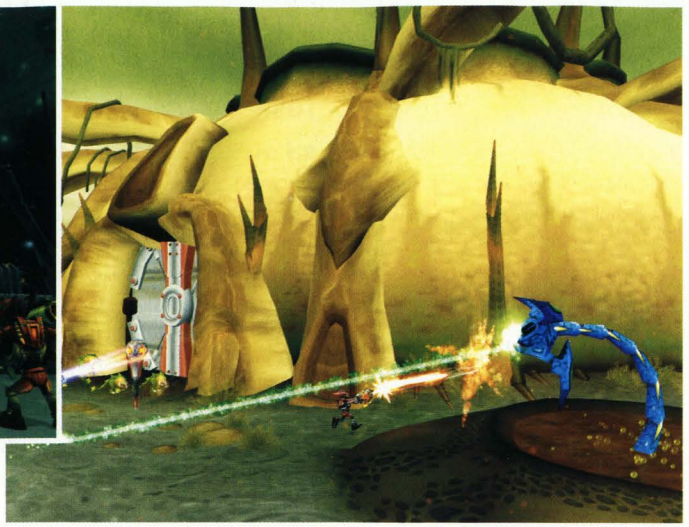
Poslední mise je opravdu velmi originální a pokud k ní nepřistoupíte takticky, mohli byste s ní mít velké problémy. Vaším úkolem totiž bude odrážet po určitou dobu všechny pokusy protivníků o dosažení druhého konce plošiny. To by nebylo tak hrozné, kdyby se útoky neúčastnili desítky a desítky malých a odolných berserkerů.

Základem úspěchu je použití správných zbraní se správnými úpravami. Na skupinky malých protivníků jsou totiž samozřejmě nejúčinnější zbraně s výbušnou municí. Ty ale sami o sobě stačit nemusí. Jejich účinek výrazně znásobí vhodná vylepšení. Tím nejlepším je Xxx, který po explozi hlavní nálože zničí pomocí elektrických výbojů prakticky všechny berserkery na plošině (pokud je vaše zbraň náležitě vylepšená). Pokud budete takovou zbraň používat vždy po zaplnění plošiny, tak se žádný protivník na její konec jednoduše nemůže dostat.





9. THE VALIX BELT



9.1 Lost and Found

V této epizodě navštívíte netypické prostředí. Valixův pás je totiž pás malých asteroidů, mezi kterými se můžete pohybovat díky vystřelovacímu lanu vašich pomocníků. Vždy nejprve poctivě vyčistěte asteroid a pak se porozhlédněte po speciální plošince, na které můžou vaši pomocníci použít své lano. Cílem celého vašeho snažení je hangár na posledním asteroidu. V něm přikažte svým pomocníkům utáhnout označený šroub. Pokud se jim to povede, tak získáte přístup k bitevnímu vznášedlu.

9.2 Space Ace

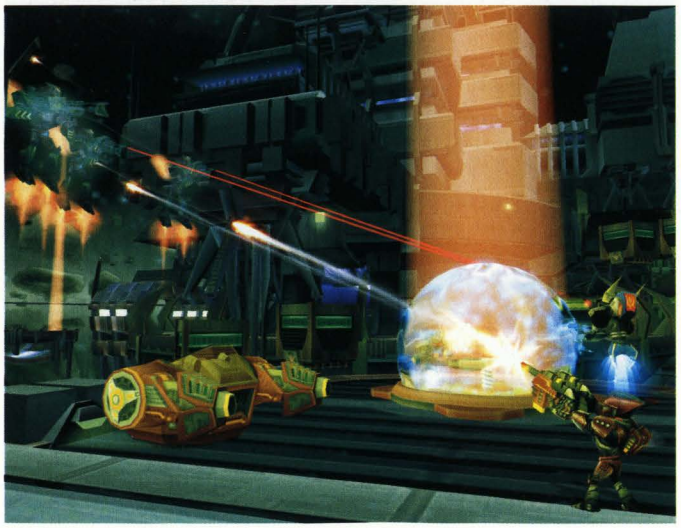
Ve druhé misi si užijete létání se vznášedlem. Vaším úkolem není nic jiného než likvidace všech protivníků, kteří jsou rozprostření prakticky po všech asteroidech. Naštěstí jde jen o bojové roboty, takže se nemusíte bát žádných laserových věží. Palbě protivníků by nemělo být těžké uniknout. Doporučujeme vám ale provádět úhybné manévry ve dvou rovinách. To znamená, že byste se měli vedle vyhýbání do stran pohybovat také nahoru a dolů. Díky tomu vás roboti prakticky nemohou zaměřit a vy je můžete v klidu likvidovat pomocí svých řízených raket.

9.3 Power Up!

Ve třetí misi se opět vrátíte na zem (je otázka, jestli můžete toto spojení použít v situaci, kdy pobíháte po malých asteroidech). Vaším úkolem je probojovat se skrz 2 velké haly, ve kterých musí vaši pomocníci prolomit kód všech označených kontrolních panelů. Bránit je při tom nebude problém, protože na ně budou útočit jen menší protivníci. Horší ale bude probojovat se z první do druhé haly. Budete totiž čelit několika výsadkům a také byste si měli dát velký pozor, aby jeden z protivníků neobsadil věž s laserovým dělem. Celou misi ukončíte tím, že doběhnete na označené místo za druhou halou.

9.4 Let the Light Shine Through

No a v poslední příběhové misi musíte natočit paprsek majáku tak, aby se spojil v jediném bodě. Cesta ke šroubu ovládajícímu zrcadla ale nebude jednoduché. Kromě boje s protivníky se budete tentokrát muset věnovat také přeskakování mezi asteroidy s použitím Swingshotu. Pokud se ale šikovně chytíte první koule, není to problém. Počkejte si, až se Ratchet pěkně zhoupne co nejvýš, a teprve pak se pusťte. Pokud skoky dobře načasujete, zvládnete to s obrovskou rezervou. No a pak už jen stačí prostřílet se do velké haly, ve které je umístěn zmiňovaný šroub.



9.5 Time Extension!

V první DreadZone misi si zazávodíte s časem. Vaším úkolem je totiž prolétnout všechny rudé kruhy v daném pořadí tak, aby vám nevypršel stanovený časový limit. Ten se samozřejmě díky průletům kruhy nastavuje, takže se nesmíte zdržovat bojem se skupinkami protivníků. Pokud se totiž necháte k boji zlákat, přijdete nejen o čas, ale také vás to dezorientuje. Doporučujeme vám sledovat pouze kruhy. Velmi důležité je vnímat také polohu následujícího kruhu, protože díky tomu můžete zvolit správný úhel průletu.

9.6 Your Land is My Land

Ve druhé DreadZone misi si zopakujete téměř celou trasu předposlední příběhové mise. Rozdíl je ale v tom, že tentokrát musí vaši pomocníci utáhnout celkem 3 šrouby. Do cesty se vám při tom postaví pár opravdu velkých kusů, takže pokud nejsou vaše zbraně dostatečně vylepšené, nemuselo by to dopadnout dobře. Stejně jako v příběhové misi se připravte na nepříjemnosti hlavně mezi oběma halami (pozor na protivníky, kteří se vám objeví v zádech).

10. PLANET TORVAL

10.1 Hoverbike or Bust

V první misi si budete muset vybojovat přístup k malému vznášedlu, které budete potřebovat v následující misi. Ale nepředbíhejme. Před vámi je hromada protivníků a laserová věž. Asi vám nemusíme připomínat její sílu, takže považujte její zničení za svůj primární úkol (rozhodně použijte Holoshield, protože betonové zídky téměř nic nevydrží).

Po zničení věže začněte odrážet útoky mechanických zombie. Pokud vše zvládáte, tak ještě během boje rozkažte svým pomocníkům, aby prolomili kód ovládacího panelu, který zbyl v troskách zničené laserové věže. Po aktivaci prvního ovládacího panelu pokračujte ke druhé věži, u které se bude opakovat prakticky to samé. U třetí věže se pak můžete schovat za sloupy vpravo, takže nemusíte používat Holoshield. Mise končí prolomením kódu posledního ovládacího panelu.

10.2 Seek and Destroy

Ve druhé misi si tak trochu zazávodíte. Vaším protivníkem ale není čas, takže si to můžete pěkně vychutnat (můžete si dokonce vybrat směr, kterým budete úrovní kroužit). V klidu si projeďte celou úroveň tvořící uzavřený okruh. Vaším úkolem je zničit při kroužení úrovní všechny malé robotky, kteří před vámi utíkají. Robotci jsou poměrně dost rychlí, takže vám nezbude nic jiného než na to šlápnout a nesundávat nohu s plynu. Základem úspěchu je malá zkratka, kterou robotci objíždějí. Jde o široký sloup, který se nachází mezi dvěma tunely. Pokud říznete zatáčku ještě před sloupem, tak si robotky trochu najedete.

10.3 The Turn On

Ve třetí misi musíte najít a zatáhnout všechny označené šrouby. Nebude to nic lehkého, protože se vám do cesty postaví skupinky těch nejtvrdších protivníků, kteří nebudou váhat s použitím laserových věží. Některé šrouby jsou díky tomu velmi dobře bráněné a není lehké se k nim dostat. Menší problémy by také mohly nastat u šroubu, který je umístěn na vysoké plošině. Zde musíte zaběhnout do nedaleké haly, ve které najdete rampu vedoucí na plošinu.

10.4 Blast of Fresh Air

V poslední příběhové misi budete muset získat přístup ke schovanému raketoplánu. Díky úspěchu v minulé misi už víte, že je schovaný pod sochou ve středu úrovně. Ještě než se ale pustíte do jejího ničení, tak vám doporučujeme zničit 2 laserové věže poblíž sochy. Pak nechte své pomocníky umístit na sochu první časovanou nálož a odrazte útok skupinky protivníků. Útoky budou samozřejmě s každou umístěnou bombou zuřivější. Po umístění čtvrté bomby co nejrychleji utečte do bezpečné vzdálenosti a sledujte zničení sochy.

10.5 Turret Trouble

V jediné DreadZone misi si tentokrát asi docela užijete. Jste totiž umístěni v laserové věži a musíte se bránit útokům, které budou přicházet ze všech stran. Vaším velkým pomocníkem bude radar, který vám naznačí, jak to kolem vás vypadá. Rozhodně ale netěkejte od jednoho cíle ke druhému. Pouze pokud už znáte pořadí protivníků, tak se soustřeďte na ty nejničivější. No a ke konci je vaše priorita jasná. Jakmile se na scéně objeví poslední transportní loď, tak jí sestřelte ještě před tím, než vyloží svůj smrtící náklad.

11. VINDICATOR TOURNAMENT

11.1 Murphy∞s Law

První mise turnaje je opravdu svérázná (však se také jmenuje Murphyho zákon). A pokud máte některou ze svých zbraní vyloženě slabou, tak se máte na co těšit. Nejde totiž o obyčejnou misi, ve které máte k dispozici jen jednu zbraň. Tentokrát vám budou zbraň vybírat moderátoři pořadu, což vás může pěkně rozhodit. Pokud jsou ale všechny vaše zbraně pečlivě vylepšené, tak by to nemělo být nic hrozného.

11.2 Air Drop

Ve druhé misi vás čeká opravdu pořádný zmatek. Celý boj se totiž bude odehrávat na jediné plošině, na kterou budou bez ustání dopadat velké explodující bedny. Díky tomu musíte během střelby stále manévrovat mezi označenými místy dopadu. Velmi důležitá je barva těchto ukazatelů, protože často budete muset proběhnout přímo pod padající bednou. Zkrátka pokud je ukazatel ještě žlutý, určitě to stihnete.

11.3 Eviscerator Battle

A je zde třetí velký souboj, ve kterém bude vaším protivníkem Eviscerator. Tento bojovník je vyzbrojen superostrými čepelemi, jejichž účinek na vaše tělo bychom vám nedoporučovali zkoušet. Jakmile se Eviscerator začne pohybovat směrem k vám, tak utíkejte. Pokud to nezvládáte se střelbou, tak raději použijte své raketové boty, díky kterým můžete svého protivníka poměrně snadno vymanévrovat. Bohužel bude souboj přerušován úseky, ve kterých se Eviscerator schová za svůj nezničitelný štít. Než ho zase deaktivuje, můžete se pobavit s jeho doprovodem.

11.4 Higher Ground

Určitě si ještě pamatujete na Tower of Power, kterou jste museli zdolat při předminulé návštěvě stanice DreadZone. Tak se připravte na její mnohem těžší verzi. Stejně jako minule nebudou hlavní překážkou protivníci. Ty byste měli rychle pobít a tím si aktivovat další úsek cesty. A čím je tato varianta věže tak nepříjemná? Jsou to například kombinace Swingshotu a rotujících plošinek. Také při grindování po kolejnicích si užijete přeskakování, až to není hezké. Hlavně to chce trpělivost a neztrácet zbytečně zdraví při souboji s protivníky.

11.5 The Corkscrew

V této podivné misi bude vaším základním úkolem postupně střelit do všech koulí, které levitují nad plošinou. Tím si totiž nastavíte kolejnici do tvaru, který vám umožní cestu na další plošinu (přeskakování se ale nevyhnete). Vždy nejprve postřílejte všechny protivníky a pak v klidu střelte do všech koulí, které se v průběhu přestřelky neobarvily na zeleno.

12. STYGIA

12.1 Junking the Jammers

V první misi budete překvapivě začínat rovnou v tanku Landstalker. Je samozřejmě otázkou, jestli je nutnost použít tank výhodou. Bez něj to ale nejde, tak to nebudeme řešit. Postřílejte první vlnu protivníků a pak zničte pomocí minometu napájení silového pole na obou stranách. Není kam uhnout, takže musíte postupovat po úzkém můstku a kromě protivníků budete ničit také jedno silové pole za druhým.

Vaším hlavním cílem je široký sloup s prstencem, na kterém jsou umístěna laserové věže. Až se jich zbavíte, tak začněte odrážet nepřátelské výsadky, které budou přicházet z obou stran. Po uklidnění situace zničte první ze 4 přívodů energie na hlavním sloupu. Následují další výsadky a ničení dalších přívodů energie. Mise samozřejmě končí po zničení čtvrtého přívodu. A pokud bude váš Landstalker na pokraji zničení, tak bez váhání vyskočte a pusťte se do protivníků svými zbraněmi. Landstalker použijte jen na ničení přívodů energie.

12.2 Energy Collector

Ve druhé misi použijte po nákupu munice speciální plošinku, díky které vyskočíte na první kruhovou plošinu. Po zničení všech protivníků nechte své pomocníky utáhnout šroub a po dalším krátkém boji pokračujte na další kruhovou plošinu. Kromě koulí pro použití Swingshotu budete potřebovat také vystřelovací lano a asi nejméně

Omega Mods

Tato vylepšení si můžete pořídit u elektronických obchodníků a jejich použitím můžete svou zbraň z gruntu změnit. Zvlášť některé účinnější modifikace použitelné pouze na zbraních s explozivní municí dokáží neuvěřitelné věci. A před rozebráním jednotlivých modifikací jetě jedna rada na závěr. Ty nejlepší modifikace používejte na své nejlepší zbraně, protože účinek modifikace se zlepšuje zároveň se zlepšováním zbraně.

Napalm - Tato první dostupná modifikace je použitelná jen na zbraně s explozivní municí. Po explozi náboje vytvoří malé lávové jezírko, které při prvním dotyku zapálí všechny protivníky. Pokuste se manévrovat tak, aby se protivníci při cestě k vám popálili.
Time Bomb - Je použitelná jen na explozivní zbraně. Po explozi se kolem rozsypou malé magnetické bomby, které se přilepí na nejbližšího protivníka a po chvilce explodují. Jde o možná nejúčinnější modifikaci ve hře, protože po explozi ve skupince protivníků způsobí hotové peklo.
Freeze - Po zásahu zbraní s touto modifikací protivník zmrzne. Silnější protivníci ale samozřejmě potřebují zásahů víc, takže se tato modifikace hodí hlavně na zbraně s rychlejší kadencí. Ideální je použití této modifikace na Dual Vipers. Už po několika zásazích váš protivník znatelně zpomalí a vy ho můžete v klidu ustřílet.
Mini- Bomb - Jde o variantu Time Bomb bez magnetického efektu. Po explozi hlavního náboje se kolem rozsype spousta malých bomb, které zničí vše v okolí. Opět jde o ideální modifikaci pro boj se skupinkami protivníků.
Morph - Toto je pro změnu asi nejoriginálnější modifikace ve hře. Její účinek se projeví tím, že se protivník promění na malé explozivní zvíře. Dalším zásahem ho donutíte k explozi, která zasáhne široké okolí. Jde spíše o zábavnou než vyloženě účinnou modifikaci.
Brainwash - Vymývání mozků je pro změnu velmi účinná modifikace. Zasažený protivník totiž začne střílet po ostatních protivnících, takže se vlastně přidá na vaší stranu (jeho ovládnutí vám hra naznačí tím, že protivník zežloutne). Doporučujeme vám pobláznit nejnebezpečnější protivníky, protože tak zabijete 2 mouchy jednou ranou.
Acid - Zásah touto modifikací vašeho protivníka otráví. Díky tomu mu začne ubývat zdraví a vy se mezitím můžete ztratit někam do bezpečí. Je to bohužel jedna z méně účinných modifikací, která jen lehce zvýší účinek zbraně. Hodí se například na Magma Cannon.
Shock - A nakonec zde máme jednu z nejúčinnějších modifikací. Po explozi nosného náboje proběhne všemi protivníky smrtící výboj. Pokud tuto modifikaci použijete na nějakou opravdu silnou zbraň, tak můžete pobít klidně všechny menší protivníky v dohledu jediným zásahem.

příjemná je kombinace kolejnice a Swingshotu. Vaším hlavním úkolem je samozřejmě postupně utáhnout šrouby na všech označeným plošinách.

12.3 Shields Up!

Nyní musí vaši pomocníci prolomit kódy všech kontrolních panelů, které ovládají hlavní generátor štítu. Vy je při tom budete krýt netradičně v bojovém vznášedle, díky kterému budete mít nad celou situací příjemný nadhled. Své pomocníky ovládáte stejnými příkazy jako obvykle, jen můžete poletovat kolem. Doporučujeme vám v první řadě se starat o poškození svého vznášedla, protože své pomocníky můžete kdykoliv opravit. Věnujte se tedy hlavně protivníkům útočícím na vás a teprve po jejich likvidaci se v klidu věnujte svému hlavnímu úkolu.

12.4 Shield Survivor

Poslední mise je velmi krátká a její princip určitě pochopíte velmi rychle. Vaším úkolem je krýt generátor štítu před útoky protivníků, které přijdou postupně ze všech stran. Doporučujeme vám použít nějakou opravdu hodně účinnou zbraň (Fusion Rifle nebo Arbiter) na zničení výsadkových lodí. Díky tomu bude váš úkol mnohem jednodušší. Musíte se ale vždy včas přesunou směrem k místu, od kterého přijde nový útok (sledujte radar, který vám přilétávající výsadkové lodi včas prozradí).

13. MARAXUS

13.1 Jail Break

Vaším prvním úkolem bude osvobodit jednoho z dvojice vašich pomocníků. Jde o velmi krátkou misi, ve které byste neměli mít s pořádně vylepšenými zbraněmi žádné problémy. Stačí se prostřílet krátkým tunelem až ke speciální plošince, díky které můžete vyskočit do malé kruhové arény přímo nad vámi. Tak odrazte všechny útoky nepřátelských robotů

a po osvobození vašeho pomocníka mu zadejte rozkaz, aby pomocí EMP deaktivoval červené silové pole. Na závěr se stačí prostřílet ke vznášedlu, u kterého musíte odrazit několik posledních nepřátelských útoků.

13.2 Total Control

Ve druhé misi si můžete zajezdit v terénním autě Puma. Vaším úkolem je totiž projet celou úroveň a postupně utáhnout všechny označené šrouby. Navíc máte k dispozici stále jen jednoho robota, takže se nemůžou při utahování šroubu navzájem krýt silovým polem. Ono to ale díky výzbroji vašeho auta asi ani nebude potřeba. A pokud by bylo auto na pokraji zničení, vždy můžete dojet na jednu ze servisních plošinek (když je opravdu nejhůř, tak z auta vyskočte a použijte své ruční zbraně). Nakonec proběhněte otevřenými dveřmi do bloku ve středu úrovně.

13.3 Leave No Man Behind

Třetí mise je podobně jako ta první velmi krátká. Prostřílejte se do kruhové haly, ve které musí váš pomocník po likvidaci všech laserových věží prolomit postupně všechny kódy. Kryjte ho tím, že budete bránit chodbu, kterou jste do haly sami přiběhli. Po divoké přestřelce vyběhněte na prostranství, kde musí váš pomocník nejprve deaktivovat štít laserové věže. Po pořádné bitce ho nechte ještě deaktivovat štít pod magnetickou stěnou a malou halou se prostřílejte až do poslední chodby. Váš robot vám ale musí pomoct s prolomením kódů všech kontrolních panelů a na závěr vám natáhne své lano.

13.4 Showdown in Delta Block

V poslední příběhové misi na planetě musíte osvobodit svého druhého pomocníka. U obchodníka si doplňte zásoby munice a seskočte do arény pod vámi. Zde musíte doběhnout k malému tlačítku, které ovládá výtah s celou vašeho pomocníka. Stůjte na tlačítku a odrážejte jeden nepřátelský útok za druhým. Po osvobození druhého pomocníka odrazte všechny hromadné útoky nepřátel a pokud zničíte také všechny laserové a raketové věže, tak se můžete těšit na velké finále s výsadkovými loděmi a létajícími protivníky. Nakonec vyběhněte ven z vězeňského komplexu.

13.5 Speed Trap

Po delší době si opět zazávodíte s časem. Tentokrát to ale poprvé nebude se vznášedlem, takže přijdete o velkou výhodu, kterou vám poskytuje možnost uhýbání do strany. Puma je ale velmi obratné vozidlo, takže byste to měli zvládnout bez větších problémů. Díky hrbolatému terénu vám ale doporučujeme nespoléhat na střelbu. Místo toho si mezi výbušnými barely raději pěkně prokličkujte.

13.6 Spider on a Wire

Ve druhé DradZone misi vás čeká další klasika. Se svým Landstalkerem budete absolvovat pevně danou trasu a vaší hlavní starostí bude, jak zasáhnout co nejvíce poletujících bonusových cílů. Protivníků se vám do cesty postaví jen

pár, takže o vlastní poškození se prakticky vůbec bát nemusíte. S body to ale bude horší, protože času moc není a minomet se nabíjí proklatě pomalu.

14. LIBERATOR TOURNAMENT

14.1 Swarmer Surprise

V malé aréně na úvod posledního turnaje vás čeká dlouhá bitka s nekonečnými proudy malých berserkerů. A aby to bylo trochu zajímavější, k dispozici budete mít jen přidělené zbraně. Naštěstí by vám hra neměla vybrat nic neúčinného. Naopak si do sytosti užijete efektní exploze, ve kterých by měli vaši protivníci umírat po desítkách.

14.2 Accelerator

Druhá mise se bude stejně jako ta první odehrávat v poměrně malé aréně. Tentokrát ale nebudete stát proti žádným drobkům, protože vašimi soupeři budou ti nejsilnější protivníci, na jaké můžete jen pomyslet. Naštěstí si můžete zvolit zbraně, takže byste se s nimi měli vypořádat. Dejte si při tom ale pozor na silové pole, kterého se nesmíte za žádnou cenu dotknout. Byla by opravdu škoda zničit si nadějně rozjetou bitku takovým způsobem.

14.3 Ace Hardlight Battle

A konečně je tu souboj s nejlépe hodnoceným exterminátorem. Ace Hardlight je záporným superhrdinou a souboj s ním nebude žádná procházka růžovou zahradou. Jeho zbraně jsou velmi účinné a vy budete muset bez ustání poskakovat a uhýbat do strany. Navíc se bude váš protivník léčit pod neproniknutelným silovým polem a bude na vás házet granáty, jejichž tlakové vlny musíte přeskakovat (tlakových vln bude s postupem času víc a víc). Nic ale nezastaví rozjetého Ratcheta.

14.4 Dynamite Baseball

DreadZone mise jsou tentokrát opravdu pěkně nepříjemné. Hned v té první budete muset na velmi malé plošině odrážet jeden útok velkých kusů za druhým. A jednoduché to opravdu nebude. Pokud nemáte žádné zbraně na desáté úrovni, tak byste se mohli nepěkně zapotit. No ale co byste také čekali od závěrečného turnaje. Zde je opravdu každá rada drahá.

14.5 Less is More

Druhá DreadZone mise je ještě o poznání těžší. Celá se odehrává v aréně, ve které se kolem vás stahuje prstenec tvořený silovým polem. Musíte odrazit celkem 8 vln nepřátelských útoků a aby toho nebylo málo, tak vám bude hra odebírat munici z právě zvolené zbraně. To znamená, že byste si měli při boji se slabšími protivníky brát do ruky nějakou slabší zbraň. Nemůžete se přece nechat připravit o veškerou munici do nejtěžších zbraní.

15. GHOST STATION

15.1 The Grinding Chase

A je zde pekelně těžká závěrečná výzva. Vox považuje tuto trasu za nepřekonatelnou, tak mu ukažte, jak se spletl. V první misi musíte postupně dogrindovat až ke vchodu do hlavní části základny. Nebude to ale nic jednoduchého. Na každé plošině totiž musíte nejprve odrazit všechny nepřátelské útoky. Pozor si dávejte hlavně na protivníky, kteří se pokusí použít laserová děla. No a jakmile je na plošině alespoň relativní klid, tak můžete svým pomocníkům vydat rozkaz k utažení šroubu. Pak dogrindujete na další plošinu a celý postup se opakuje.

15.2 Running the Gauntlet

Ve druhé misi musíte nejprve utáhnout všechny 4 šrouby, které se nacházejí v hlavní části základny. Všechny jsou umístěné v kruhových halách a jakmile začnou vaši pomocníci utahovat šroub, tak se před vchodem do haly objeví vlna útočníků. Vřele vám doporučujeme pokusit se sestřelit výsadkové lodi ještě před vyložením jejich nákladu. Ušetříte si tak hodně starostí.

Jakmile jsou všechny šrouby ve střední části zatažené, můžete se podle radaru zorientovat a doběhnout co nejblíže k pátému šroubu. Ten je umístěn na oddělené kruhové plošině, na kterou se dostanete jen díky Swingshotu. Až doskáčete ke šroubu, tak bude na plošině relativní klid. Jde ale pouze o klid před bouří.

Jakmile začnou vaši pomocníci utahovat šroub, strhne se hotové peklo. Pohybujete se po obvodu plošiny a kryjte se za sloupy. Vaši protivníci se pokusí obsadit několik laserových děl, které by vás ve středu plošiny dostaly do křížové palby. Po odražení všech útoků přeskákejte zpět do hlavní části základny a po úzkém můstku se probojujte k modrému paprsku označujícímu konec mise.

15.3 Prison Break

Vaším dalším úkolem je dostat se k lodi, ve které můžete opustit vesmírnou stanici plnou duchů. Před vámi je nespočet malých místností, které musíte vyčistit od veškeré nepřátelské havěti. Až se probojujete do větší haly, ve které celá chodba zdánlivě končí, tak pokračujte dál po magnetické stěně vpravo. Vaším cílem je kontrolní místnost, kterou budete muset ovládnout.

15.4 Escape

Jak jste určitě čekali, ve čtvrté misi si užijete létání s ukradeným vznášedlem. Vaše cíle jsou celkem 2. Tím prvním je zničení všech nepřátelských obranných bodů. Nejprve vám doporučujeme zničit všechny protivné laserové věže, které vám dokáží pořádně zkomplikovat život. Při boji s nimi zásadně měňte výšku, protože vaše úhybné manévry do stran dokážou nepříjemně pokrývat.

Jakmile jsou všechny věže zničené, půjde vše hladce (při boji s věžemi vám doporučujeme průběžně navštěvovat servisní plošinu, bez které by to bylo opravdové peklo). Teprve po vyčištění základny se pusťte do vašeho hlavního úkolu. Určitě jste si všimli číselného údaje v pravém dolním rohu obrazovky. Označuje počet podivných zelených beden, kterými je celá základna ověšená (někde visí v celých trsech). Mise končí zničením poslední bedny.

15.5 Control Level

Pokud jste měli v některé z předešlých misí opravdové problémy, tak se máte opravdu na co těšit. Nejen že budete stát proti tomu nejhoršímu, co vám může hra nabídnout, ale ještě budete muset vše stíhat v nepříjemném časovém limitu. A co je vaším hlavním úkolem? Ve třech po sobě jdoucích podmisích budete muset zničit tři generátory pole, které vám brání v odletu ze základny.

Cesta základnou je pěkně zapeklitá. Vaši pomocníci budou muset často prolamovat kódy nebo umisťovat bomby. Vy je při tom musíte krýt a klestit si cestu do hlavní haly s generátorem pole. V hale vždy nejprve zničte laserová děla a žluté lasery na stranách generátoru. No a pak jen kryjte své roboty při rozmisťování časovaných nálož na generátor.

15.6 Vox Battle

A je zde závěrečný souboj, ve kterém vás čeká samotný Gleeman Vox. Samozřejmě se vám nepostaví přímo, ale bude využívat malé bitevní vznášedlo. Během souboje vám bude asi každá rada drahá. Nepřestávejte kolem svého protivníka kroužit a přeskakujte jeho smrtící paprsky. Jakmile se Vox vzdálí, tak se začněte věnovat menším protivníkům, které na vás poštve. Ve druhé části souboje pak přeběhněte na druhou plošinu, na které musíte dokončit svou rozdělanou práci.

Jakub Holý

Soul Calibur

K - KOLEČKO
G - KŘÍČEK
B - ČTVEREČEK
A - TROJÚHELNÍK

INFO

■ **VYDAVATEL:** Namco ■ **POČET HRÁČŮ:** 1-2
■ **VÝROBCE:** Sony ■ **RECENZE:** PLAY 12 - 90%

Ačkoli jsme se sebevíc snažili, kromš drobné chyby v AI jsme nic špatného nenašli. Geniální mlátička!

Bonusů, které se dají získat v téhle hře, je skoro nekonečné množství...

Obchody

ARTWORKY

~~**Abelia**~~ - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 18 včetně bonusů, nebo hrajte 600 soubojů

~~**Abyss**~~ - porazte Abysse v Tales of Souls

Astaroth - dohrajte Tales of Souls za Astarotha

~~**Cassandra**~~ - dohrajte Tales of Souls za Cassandru

Cervantes - dohrajte Tales of Souls za Cervantese

Chester - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 19 včetně bonusů, nebo hrajte 600 soubojů

Demuth - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 10 včetně bonusů, nebo hrajte 500 soubojů

Giradot - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 15 včetně bonusů, nebo hrajte 500 soubojů

~~**Ivy**~~ - dohrajte Tales of Souls za Ivy

Kilik - dohrajte Tales of Souls za Kilika

Lizardman dohrajte Tales of Souls za Lizardmana

~~**Luna**~~ - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 11 včetně bonusů, nebo hrajte 500 soubojů

Maxi - dohrajte Tales of Souls za Maxiho

Mitsurugi - dohrajte Tales of Souls za Mitsurgiho

Night Terror - porazte Night Terrora v Tales of Souls

Nightmare - dohrajte Tales of Souls za Nightmara

Olcadan - dohrajte Tales of Souls za Olcadana

Raphael - dohrajte Tales of Souls za Raphaela

Rock - dohrajte Tales of Souls za rocka

~~**Seong Mi-na**~~ - dohrajte Tales of Souls za Seong Mi-nu

~~**Setsuka**~~ - dohrajte Tales of Souls za Setsuku

Siegfried - dohrajte Tales of Souls za Siegfrieda

~~**Sophitia**~~ - dohrajte Tales of Souls za Sophitii

~~**Strife**~~ - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 20 včetně bonusů, nebo hrajte 600 soubojů

~~**Taki**~~ - dohrajte Tales of Souls za Taki

~~**Talim**~~ - dohrajte Tales of Souls za Talim

~~**Tira**~~ - dohrajte Tales of Souls za Tiru

Voldo - dohrajte Tales of Souls za Volda

~~**Xianghua**~~ - dohrajte Tales of Souls za Xianghuu

Yoshimitsu - dohrajte Tales of Souls za Yoshimitsua

Yun-seong - dohrajte Tales of Souls za Yun-seonga

Zasalamel - dohrajte Tales of Souls za Zasalamela

Group 2 - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 2 včetně bonusů, nebo hrajte 200 soubojů

Group 3 - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 4 včetně bonusů, nebo hrajte 300 soubojů

Group 4 - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 6 včetně bonusů, nebo hrajte 400 soubojů

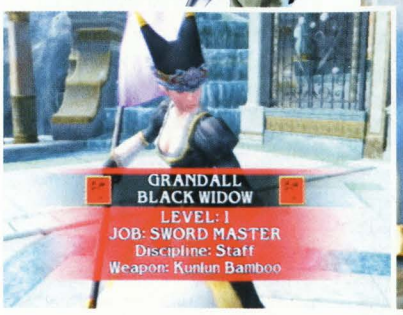
Group 5 - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 8 včetně bonusů, nebo hrajte 400 soubojů

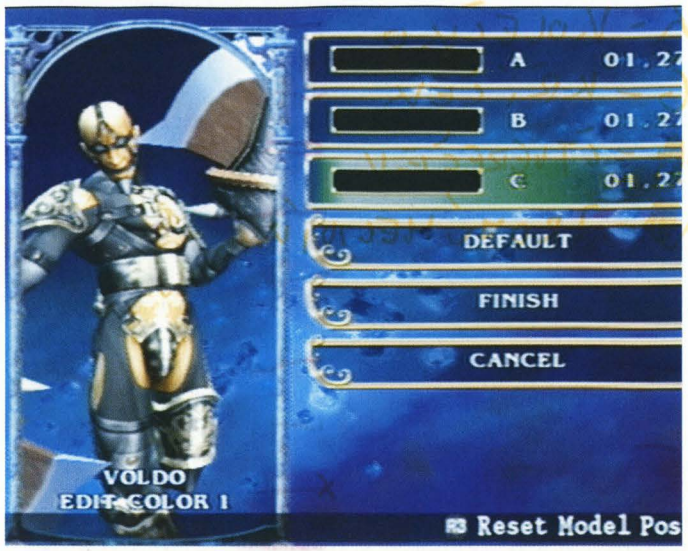
Publicity Art 1 - vyhrajte turnaj v World Competition nebo odehrajte 1500 soubojů

Publicity Art 2 - vyhrajte ligu v World Competition nebo odehrajte 1500 soubojů

Publicity Art 3 - vyhrajte tři turnaje ve World Competition třikrát za sebou nebo odehrajte 1500 soubojů

Special Art Group - do-





OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Levý analog » Pohyb
Křížek » Kryt
Trojúhelník » Svislý úder
Kolečko » Kop
Čtvereček » Vodorovný úder
START » Pauza
SELECT » Zobrazení aktivního úkolu

hrajte Chronicles of the Sword nebo odehrajte 700 soubojů

Special Art Special Group - dohrajte všechny mise v Soul Arena na obtížnost Hard s hodnocením lepším jak Clear, nebo odehrajte 800 soubojů

Special Art V's Mansion - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 17 včetně bonusů, nebo hrajte 700 soubojů

Hualin's Artwork - získejte všechny zbraně ve hře včetně zbraní „Joke" a „The Ancient"

Lynette's Artwork - získejte všechny kusy oblečení pro vytváření vlastní postavy, včetně oblečení z režimů Chronicles of the Swords

Valeria's Artwork - skupte všechny předměty ve hře

Odemykatelné věci v obchodech

Navýšení počtu slotů pro vlastní vytvořené postavy

Custom Character +1 - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 3 včetně bonusů, nebo hrajte 200 soubojů

Custom Character +1 - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 5 včetně bonusů, nebo hrajte 275 soubojů

Custom Character +1 - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 9 včetně bonusů, nebo hrajte 350 soubojů

Custom Character +1 - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 13 včetně bonusů, nebo hrajte 425 soubojů

Custom Character +1 - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 16 včetně bonusů, nebo hrajte 500 soubojů

Custom Character +1 - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 19 včetně bonusů, nebo hrajte 575 soubojů

Custom Character +1 - v režimu Chronicle of The Swords udělejte kapitolu 20 včetně bonusů, nebo hrajte 650 soubojů

Povolání pro vlastní vytvořené postavy

Assassin - v Chronicles of the Swords získejte s povoláním Ninja level 30 nebo odehrajte 410 soubojů

Gladiator - v Chronicles of the Swords získejte s povoláním Barbarian level 30 nebo odehrajte 410 soubojů

Pirate - v Chronicles of the Swords získejte s povoláním Thief level 30 nebo odehrajte 410 soubojů

Sage - v Chronicles of the Swords získejte s povoláním Saint level 30 nebo odehrajte 410 soubojů

Knight - v Chronicles of the Swords

Povolání a jejich bojové styly

Barbarian	**Iron Sword**	**od začátku**	**Gladiator**	**Sword & Shield**	**od začátku**
-	**Grieve Edge**	**level 10**	-	**Wave Sword**	**level 10**
-	**Wave Sword**	**level 20**	-	**Grieve Edge**	**level 20**
-	**Soul of Nightmare**	**level 30**	-	**Soul of Rock**	**level 30**
-	**Soul of Astaroth**	**level 30**	-	**Soul of Seong Mi-na**	**level 30**
Monk	**Nunchaku**	**od začátku**	**Pirate**	**Chinese Sword**	**od začátku**
-	**Staff**	**level 10**	-	**Rapier**	**level 10**
-	**Grieve Edge**	**level 20**	-	**Iron Sword**	**level 20**
-	**Soul of Maxi**	**level 30**	-	**Soul of Cervantes**	**level 30**
-	**Soul of Kilik**	**level 30**	-	**Soul of Ivy**	**level 30**
Thief	**Dagger**	**od začátku**	**Sage**	**Chinese Blade**	**od začátku**
-	**Wave Sword**	**level 10**	-	**Sword & Shield**	**level 10**
-	**Sickle**	**level 20**	-	**Staff**	**level 20**
-	**Soul of Yun-seong**	**level 30**	-	**Soul of Sophitia**	**level 30**
-	**Soul of Tira**	**level 30**	-	**Soul of Cassandra**	**level 30**
Dancer	**Tambourine**	**od začátku**	**Assassin**	**Wave Sword**	**od začátku**
-	**Steel Fan**	**level 10**	-	**Kunai**	**level 10**
-	**Grieve Edge**	**level 20**	-	**Chinese Sword**	**level 20**
-	**Soul of Xianghua**	**level 30**	-	**Soul of Lizardman**	**level 30**
-	**Soul of Voldo**	**level 30**	-	**Soul of Tira**	**level 30**
Saint	**Staff**	**od začátku**	**Knight**	**Lance**	**od začátku**
-	**Dagger**	**level 10**	-	**Iron Sword**	**level 10**
-	**Steel Fan**	**level 20**	-	**Rapier**	**level 20**
-	**Soul of Zasalamel**	**level 30**	-	**Soul of Siegfried**	**level 30**
-	**Soul of Talim**	**level 30**	-	**Soul of Raphael**	**level 30**
Ninja	**Kunai**	**od začátku**	**Samurai**	**Katana**	**od začátku**
-	**Katana & Shuriken**	**level 10**	-	**Katana & Shuriken**	**level 10**
-	**Sickle**	**level 20**	-	**Sickle**	**level 20**
-	**Soul of Taki**	**level 30**	-	**Soul of Mitsurugi**	**level 30**
-	**Soul of Setsuka**	**level 30**	-	**Soul of Yoshimitsu**	**level 30**

získejte s povoláním Gladiator level 50 nebo odehrajte 610 soubojů
Samurai - v Chronicles of the Swords získejte s povoláním Assasin level 50 nebo odehrajte 610 soubojů
Swordmaster - v Chronicles of the Swords získejte s každým povoláním level 50 nebo odehrajte 610 soubojů a kupte všechny povolání

Vs. Special Mode

V obchodě kupte všechny artworky normálních postav a při další návštěvě Item Shopu se vám objeví možnost koupě režimu Vs. Special za 40000. V tomto režimu můžete bojovat s bonusovými a vytvořenými postavami s možností volby zbraně.

Chronicles of the Swords a vlastní volitelné postavy

New Game Plus

Dokončete režim Chronicles of the Swords a po jeho skončení si uložte konečnou pozici. Ta bude následně označena modrým jednorožcem. Po jejím načtení budete hrát celý režim znova, ale se zachováním všech statistik, levelu a atributů.

Nové styly pro vlastní vytvořené postavy

Každé povolání začíná s jedním bojovým stylem. K tomu, aby mohlo získat další styl, je nutné bojovat s vlastní vytvořenou postavou určitý počet soubojů v režimu Vs. Extra, nebo získat požadovaný level v módu Chronicles of the Swords. Povolání Sword Master disponuje všemi styly defaultně, avšak nemůže používat zbraně označené Soul of ...

Počet soubojů potřebný pro získání nového bojového stylu

12 soubojů pro druhý styl
25 soubojů pro třetí styl
38 soubojů pro čtvrtý styl - Soul of ...
50 soubojů pro pátý styl - Soul of ...

Odemykání zbraní a bonusových postav

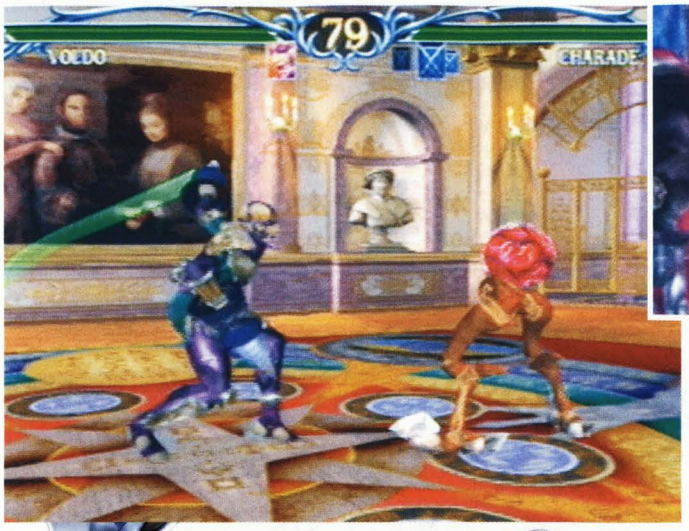
Stručně ke zbraním. První dvě zbraně jsou přístupné od začátku hry. V podstatě je to jedna zbraň, pouze se lišící vzhledem (kostým 1P a 2P). Další tři zbraně lze odemknout hraním za postavu, které zbraně patří, ale jen za předpokladu, že zbraně nejsou nabídnuté v obchodě ke koupi. V tom případě musíte zbraň regulérně koupit. Kromě standardního odemčení se dají zbraně 3-5 odemknout při hraní za jiné postavy, pokud porazíte soupeře, který se zbraní bojuje, nebo jednoduše počkáte, než se hra smiluje a zbraň odemkne sama po odehrání určitého počtu soubojů. 6. zbraň je pro postavu ultimátní a většinou se jedná o Soul Edge nebo Soul Calibur. Tu získáte, pokud budete mít u postavy všechny předchozí zbraně a dohrajete s ní do konce Tales of Soul. 7. zbraň je tzv. „Joke". Tyto zbraně nemají žádné speciální schopnosti, pouze vypadají legračně a při úderu vydávají podivné zvuky. Poslední 8. zbraň je „Ancient". Ani tato zbraň nemá speciální schopnosti, je víceméně jen do počtu. Získat lze kompletním projetím Tutorialu v Practice módu a získáním zlaté medaile u každého výrazu.

Odemykatelné postavy

Abelia - dohrajte kapitolu 18 v Chronicles of the Sword nebo odehrajte 1050 soubojů
Abyss - porazte ho v režimu Tales of Souls poté, co budete mít odemčeny postavy Yoshimitsu, Rock, Sophitia, Cervantes, Lizardman a Olcadan, nebo odehrajte 725 zápasů
Amy - v režimu Tales of Souls porazte Amy v bonusovém kole. Odemkne se minihra Beloved v módu Soul Arena. Porazením Amy v minihře se postava zpřístupní.
Arthur - porazte ho v Tales of Souls nebo odehrajte 550 soubojů
Aurelia - dohrajte kapitolu 12 v Chronicles of the Sword nebo odehrajte 900 soubojů
Cervantes - porazte ho v Tales of Souls nebo odehrajte 625 soubojů
Chester - dohrajte kapitolu 19 v Chronicles of the Sword nebo bojujte 950 soubojů
Demuth - dohrajte kapitolu 10 v Chronicles of the Sword nebo bojujte 850 soubojů
Giradot - dohrajte kapitolu 15 v Chronicles of the Sword nebo bojujte 800 soubojů
Greed - porazte ho v Tales of Souls nebo odehrajte 500 soubojů
Hualin - porazte ji v Tales of Souls nebo odehrajte 750 soubojů
Hwang - porazte ho v Tales of Souls nebo odehrajte 600 soubojů
Li Long - porazte ho v Tales of Souls nebo odehrajte 1150 soubojů
Lizardman - porazte ho v Tales of Souls nebo odehrajte 675 soubojů
Luna - dohrajte kapitolu 11 v Chronicles of the Sword nebo bojujte 650 soubojů
Lynette - porazte jí v Tales of Souls nebo odehrajte 1100 soubojů
Miser - porazte jí v Tales of Souls nebo odehrajte 450 soubojů
Olcadan - porazte ho v Tales of Souls nebo odehrajte 575 soubojů
Revenant - porazte ho v Tales of Souls nebo odehrajte 1200 soubojů
Rock - porazte ho v Tales of Souls nebo odehrajte 475 soubojů
Sophitia - porazte jí v Tales of Souls nebo odehrajte 525 soubojů
Strife - dohrajte kapitolu 20 v Chronicles of Swords nebo odehrajte 1000 soubojů
Valeria - porazte ji v Tales of Souls nebo odehrajte 700 soubojů
Yoshimitsu - porazte ho v Tales of Souls nebo odehrajte 425 soubojů

Odemykatelné arény

Chaos (Spirtual Realm) - porazte Night Terrora v Tales of Souls nebo odehrajte 775 soubojů
Egyptian Temple - porazte soupeře v této aréně v režimu Tales of Swords nebo odehrajte 825 soubojů
Egyption Temple - dohrajte bonusovou misi Death Rally (Easy) v režimu Soul Arena nebo odehrajte 1025 soubojů
Eurydice Shrine - porazte soupeře



v této aréně v režimu Tales of Swords nebo odehrajte 525 soubojů

Grand Labyrinth - porazte soupeře v této aréně v režimu Tales of Swords nebo odehrajte 575 soubojů

Grand Labyrinth (Corridor) - porazte soupeře v této aréně v režimu Tales of Swords nebo odehrajte 925 soubojů

Grand Labyrinth (Darkness) - porazte soupeře v této aréně v režimu Tales of Swords nebo odehrajte 975 soubojů

Lakeside Coliseum - porazte soupeře v této aréně v režimu Tales of Swords nebo odehrajte 475 soubojů

Lakeside Coliseum (No Cage) - porazte soupeře v této aréně v režimu Tales of Swords nebo odehrajte 875 soubojů

Lost Cathedral (Ruin) - porazte soupeře v této aréně v režimu Tales of Swords nebo odehrajte 725 soubojů

Pirate Raid - porazte soupeře v této aréně v režimu Tales of Swords nebo odehrajte 625 soubojů

Sacred Mt. Fuji - porazte soupeře v této aréně v režimu Tales of Swords nebo odehrajte 425 soubojů

Silk Road Ruin - porazte soupeře v této aréně v režimu Tales of Swords nebo odehrajte 675 soubojů

Cesta k Night Terorrovi

Abyste mohli bojovat proti skutečnému bossovi, musíte projít Tales of Swords podle předem daného scénáře bez jediné prohry (vztahuje se i na bonusové mise). Pokud byste se byť jednou napojili, půjdete od určitého místa po jiné linii, nebo nebudete v labyrintu bojovat s Olcadanem. Night Terror nelze žádným způsobem odemknout a jediná možnost, jak za něj hrát je pomocí cheatovacího disku například Action Replay Max (který redakce samozřejmě vlastní).

Talim: 1, 1, 1, 2, 2, 2.
Siegfried: 2, 2, 1, 2, 2, 2,
Yoshi: 2, 1, 1, 2, 2, 2.
Xianghua: 2, 1, 1, 2, 2, 2.
Astaroth: 2, 1, 2, 2, 2, 2.
Kilik: 1, 2, 1, 2, 2, 2.
Olcadan: 1, 1, 1, 2, 2, 2.
Seong Mi-Na: 2, 1, 1, 2, 2, 2.
Cassandra: 2, 1, 2, 2, 2, 2.
Sophitia: 2, 1, 2, 2, 2, 2.
Nightmare: 2, 1, 2, 2, 2, 2.
Setsuka: 1, 2, 2, 2, 2, 2.
Mitsu: 2, 2, 2, 2, 2, 2.
Taki: 2, 2, 2, 2, 2, 2.
Lizardman: 2, 1, 1, 2, 2, 2.
Raphael: 1, 1, 1, 2, 2, 2.
Yun-seong: 1, 2, 2, 2, 2, 2.
Zasalamel: 1, 1, 2, 2, 2, 2.
Cervantes: 1, 1, 2, 2, 2, 2.
Maxi: 1, 2, 1, 2, 2, 2.
Ivy: 1, 2, 1, 2, 2, 2.
Rock: 1, 1, 2, 2, 2, 2.
Tira: 1, 2, 1, 2, 2, 2.
Voldo: 2, 1, 1, 2, 2, 2.

Vychytávky

Speciální editování barev

V režimu Standard Character Color Edit vyberte kostým, který chcete editovat, a po výběru zbraně držte L1+L2+R1+R2, dokud se nenačte obrazovka s paletou. Pokud jste vybrali správný kostým, objeví se čtvrtá kolonka pro editování.

Tajný konec pro Kilika

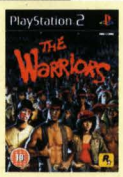
Při Kilikově zakončení stiskněte B+G namísto požadovaného A+G.

Lukáš Kolínský

The Warriors

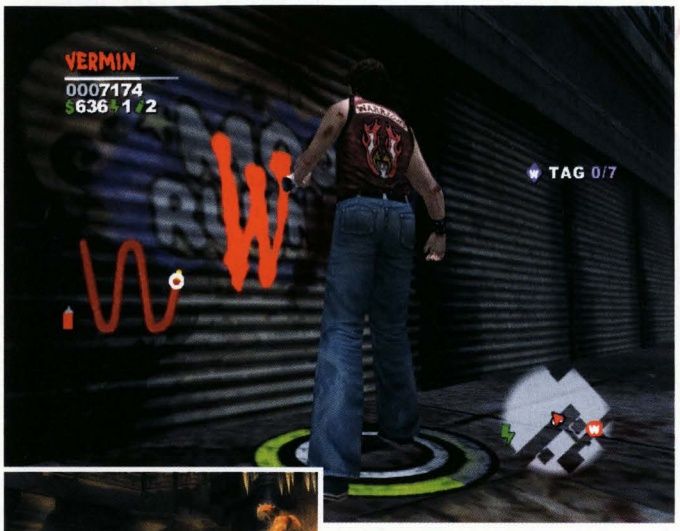
Pouliční války gangů vás naučí,
jak přežít i v těch nejdrsnějších situacích...

INFO



■ **VYDAVATEL:** Rockstar ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Rockstar ■ **RECENZE:** PLAY 12 - 77%

Hra má všechno, co zajímavý titul potřebuje, ale nenabízí nic extra.



1 Coney, New Blood

Tato mise je čistý tutorial, ve kterém pouze plníte zadané úkoly.

2 Coney, Real Live Bunch

V této úrovni se už dostanete do první vážnější akce. Destroyeři na vás zaútočí a přepíší vaše tagy vymezující území. Ze začátku budete hrát za šéfa a učit se jeho příkazy pro ovládání party. Jděte najít Ajaxe a pak Cowboye a Snowa. Jednoduše se držte mapy a jděte do označených lokací. Až oba kámoše osvobodíte od pout, můžete jít dál. Teď musíte pomoc dalšímu z Warlodových poskoků. Hra vám řekne, jak přikázat, aby zůstali všichni na místě, a pak jen stačí vyběhnout na střechu a hozenou flaškou odlákat policajty. Po příchodu na silnici přikažte mládencům, aby začali demolovat, a sami se pusťte do otvírání obchodu šperhákem. Stejnou metodou otevřete i druhé dveře a doběhněte k posledním dvěma členům vašeho gangu.

3 East Coney, Payback

Teď trocha sprejování. Vyskočte na střechu a naučte se sprejovat. Jednoduše jeďte ukazatelem po nakreslené čáře a tak nakreslíte váš podpis. Pokud by vám později docházely spreje, můžete si je koupit u obchodníka stejně jako drogy. Nejdřív musíte přečmárat tři libovolné tagy Destroyerů a potom můžete jít do další části překreslit další tři tagy. Po splnění úkolu se vydejte do území Destroyerů.

Hra vám vysvětlí, jak potichu zneškodňovat nepřátele, což si můžete posléze vyzkoušet. Pomalou chůzí za držení L1 se přibližte zezadu a sejměte chlápka, takto odrovnejte i dalšího. Třetího a čtvrtého budete muset odlákat hozenou flaškou a pak si stoupnout do stínu místa, kde stál. Potom budete mít volnou cestu k nasprejování zdi sídla Destroyerů. Pokud by vám docházel sprej, můžete si ho zdarma vzít z nedaleko ležící bedny.

4 Riverside, Blackout

Utečte po kolejích z metra a vydejte se do ulic plundrovat město. Jak se vám daří, to poznáte podle ukazatele. Zdemolujte, co se dá, a přejděte do další části čtvrtě. Tady proběhněte uličkami až do třetí lokace, kde vás začnou nahánět policajti. Nyní musíte ukrást tři rádia. Jedno šlohněte policajtům a další dvě z aut, která jste míjeli předtím. Potom dostanete za úkol vzdálit se do části označené na mapě a doběhnout na basebalové hřiště. Zde na vás zaútočí nepřátelský gang ozbrojený pálkami. Pokud si věříte, zkuste se s nimi vypořádat, nebo je nalákat do ulic k policajtům. Nakonec odejděte do metra vchodem za baseballovým hřištěm.

5 Tremont, Real Heavy Rep

Seběhněte ze stanice nadzemky a sejměte první sirotky. Potom se otevře cesta dál a ta vás zavede až ke klinice, kde budou další nepřátelé. Po jejich likvidaci bude následovat menší honička končící pod mostem nadzemky. Zde budete muset nejdříve zmlátit pár členů gangu Orpharange. Po tom zase budete muset nahánět člověka označeného žlutým W a až ho chytnete, můžete ho vyslechnout (postup je stejný jako při klasickém okrádání). Řekne vám, kudy se dostanete k šéfovi sirotků, ale po příchodu a patřičné domluvě osazenstvu zjistíte, že je v autodílně. Utíkejte tam a po krátkém rozhovoru se Sullym se pusťte do destrukce jeho auta. Pokud s tím chcete být dřív hotoví, pošlete ostatním příkaz Mayhem.

6 Soho, Writter's Block

Než začne samotná mise, musíte nejdříve s Rembrandtem dosprejovat nedokončený nápis. Při té příležitosti můžete splnit i pár bonusů.

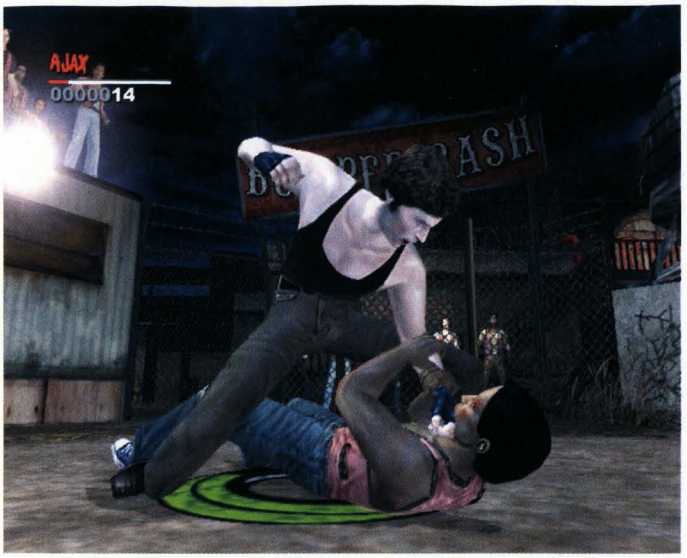
Doběhněte na místo setkání bez vyprovokování rvačky a soutěž sprejerů začne. Musíte na označeném místě nasprejovat celé logo válečníků, k čemuž potřebujete několik sprejů. Po spotřebování prvního spreje se dobře dívejte, kde se objeví další. Pokaždé je to na náhodně vybraném místě, kam se musí šplhat.

Stejně jako vy, budou sprej chtít i vaši soupeři, proto použijte všech prostředků, jak se ke spreji dostat první. Až nápis doděláte, a pokud budete první, bude hra pokračovat dál. Napravo od místa, kde jste stříkali, je ovládání výtahu. Stiskněte tlačítko a snažte se vydržet, než výtah přijede. Pak do něj nastupte.

Teď je potřeba postarat se o šéfa klaunů. Popadněte cihlu a mrskněte jí na kladku výtahu, ne přímo na klauna. Po několika zásazích se výtah zřítí a banda nepřátel se vás vydá pronásledovat. Utíkejte rychle za ostatními a snažte se nikde nezastavovat, jinak vás chytne celá banda a je po vás. Vždy když bude potřeba přeskočit ze střechy na střechu, objeví se vám na obrazovce trojúhelníček. Poslední místo, kam doskočíte, bude klaunova galerie, kterou musíte do dvou minut zdemolovat. Příkaz Mayhem je tedy nejlepší volba.

7 East Harlem, Adios Amigo

Utíkejte k mexikánům a seřežte je do kuličky. Pak zamiřte do dvora napravo a probourejte se zdí do vedlejšího bloku. Za chvíli dorazíte do baru, kde se strhne velká bitka, ze které Sanchez uteče. Vaše parta se rozdělí a vy začnete pronásledovat váš cíl. Orientujte se podle radaru a po několika nucených zastávkách doběhnete až do Sanchezova domu. Tady na vás napochoduje namakaný svalovec, kterému musíte ubrat třetinu energie a objeví se jeho



OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Levý analog » Ovládání postavy
Pravý analog » Ovládání kamery
Šipka vlevo » Oživení člena gangu
Šipka vpravo » Doplnění energie
Šipka nahoru » Zobrazení úkolů
Šipka dolů » Zobrazení bonusových úkolů
Čtvereček » Normální útok
Křížek » Silný útok
Kolečka » Chycení soupeře
Trojúhelník » Akce/ lezení na překážky/ skok/ sbírání věcí
L1 » Zaměřovač (pokud držíte hoditelný předmět)
L2 » Rychlejší sprint
L1+R1 » Zuřivý mód

brácha. Ten přímo do boje nezasáhne, pouze na vás bude z patra házet věci. Pořád bušte do vyžraného Mexičana a po chvilce to nevydrží a nechá si poslat posily. Zmlaťte všechny nepřátele, co se objeví, a máte cestu k dlužníkovi volnou.

8 Coney, Encore

Spráskejte klaunovy kámoše a vydejte se ho pronásledovat. U vchodu do atrakce zapněte elektřinu a pak po kolejích seběhněte k waypointu. Začne vás honit vozíček, před kterým musíte utíkat rychlým mačkáním ⊗. Až seskočíte z kolejí, objeví se další banda chlápků v klobouku. S nimi se taky vypořádejte a otevřenými dveřmi jděte za klaunem. Klaun je zpočátku na balkoně a jediný způsob, jak ho zranit, je házením lebek. Až mu uberete kus energie, pustí se do boje sám. Rubejte ho hlava nehlava a po ubrání určitého kusu energie si šňupne Flash, aby se uzdravil. Flashe má několik dávek, ale pokud ho dostrkáte pod vlak, je takřka okamžitě po něm.

9 Coney, Payin' The Cost

Nejdříve se vydejte pro výpalné do čtyř obchodů. Ty se pak pokusí Destroyerové zničit, aby vám majitelé přestali platit. Musíte všechny čtyři obchody ochránit a Destroyery zničit. Naštěstí nejsou moc silní, většinou stačí dvě silné rány, aby lehli. Až zničíte útočníky, pošle vás hra na ulici, kde se máte společně sejít.

Samozřejmě jste vlezli do pasti, takže vám nezbude nic jiného než útěk. Ničitelé vás zaskočí na parkovišti zápalnými lahvemi. Váš jediný cíl je přežít a dostat se pryč zničením zámku. Po zemi se někde povaluje kladivo, kterým můžete ničit zámek na vratech. Pokud by vám došel Flash, jděte se podívat k autu vzadu, kde se občas objeví. Pokud nebude tam, tak mezi dvojicí aut už snad ano. Rozbijte zámek a společně utečte pryč.

10 East Coney, Destroyed

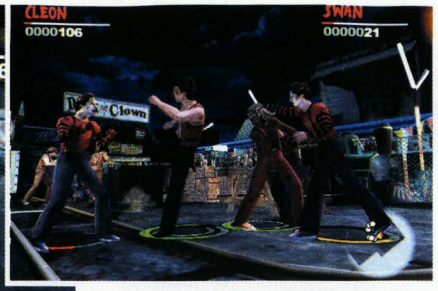
Pomsta Deystroyerům bude brutální. Nejdříve musíte zničit několik jejich obchodů a pak se vydat do postraních uliček sejmout chlápka s fialovým autem. Potom se můžete vydat na Virgila, šéfa nepřátelského gangu. S radostí a zvesela se pusťte do boje s Destroyery a probojujte se ke vchodu do jejich sídla. Tam všechny zpráskejte a zjistíte, že Virgill je fuč. Až budete zase ovládat šéfa, začněte sledovat L.C.ho tak, aby vás neviděl. Tak dojdete až k úkrytu šéfa Destroyerů.

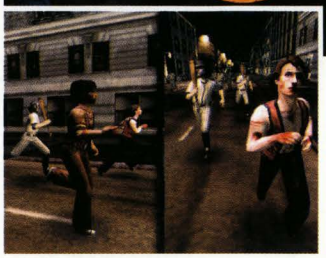
Začněte po prckovi házet flašky a cihly, dokud nebouchnou dveře do sousední místnosti. Jděte tam a zůstaňte stát na místě. Pouze se kryjte a čekejte. než Virgill vyleze. Pokud byste jen tak pobíhali, mohl by nečekaně vyběhnout a jednou ranou vás poslat k zemi. Když se vám ho podaří odchytit a trochu mu pročísnout účes, otevře se cesta do třetí části skladiště. Tady už snadno soupeře doděláte opakovaným používáním speciálního úderu. Při vhození Virgila do ohně získáte velkou šanci k jeho dodělání.

11 Pelham, Boys In Blue

Naházejte pár maníků pod vlak, aby si vás všimli policajti a otevřeli vám vchod na nástupiště. Policajtů se zbavte, jestli chcete, a vyběhněte ven z nádraží. Abyste se vyhnuli policajtům, je lepší běžet za skladišti, ne po silnici. Až doběhnete do klubu, zjistíte, že potřebujete 75 dolarů k tomu, aby vám barman řekl, kde jsou vaši kámoši. Peníze si můžete vydělat vykrádáním aut nebo okrádáním lidí, to už je na vás. Až budete mít peníze, vraťte se ke klubu a po rozhovoru vám dá hra za úkol sehnat nůžky na dráty. Podle mapy je snadno najdete a s nimi se pak můžete vydat zpět na nádraží.

Nůžkami přestřihněte řetěz na bráně a vydejte se do kanálu. Pokud chcete, můžete si najmout pár týpků, ale nestojí ani za ten dolar. Proběhněte kanálem až ke stěně z palet, přelezte ji. Zmydlete pár býků, probourejte se dveřmi do domu a dostanete se k další trati. Přeběhněte přes ní a běžte do opuštěné budovy poblíž místa označeného na mapě. Zde proskočte oknem a naleznete na silnici dva vaše kámoše. Teď bude na řadě hromadná bitka. Vybijte celou hospodu včetně kapely a barman vám poví, kde hledat šéfa gangu. Utíkejte na staveniště a najděte Ptáčka. Až začne souboj, přikažte hochům, aby zaútočili





(Wreck), a schovejte se, aby vás netrefil. Jakmile Birdie odjede na druhou stranu trafa (budete na něj moci házet), rozkažte, aby se ostatní stáhli, jinak je postřílí. Zatím ho likvidujte flaškami, plechovkami a vším, co půjde házet. Až bude mít soupeř málo energie, zajede ke kraji prostranství a nebude se moci bránit. Máte nyní chvíli na to, abyste ho něčím trefili, a on se rozmázne na dně kanálu jak přejetá žába.

12 Bensonhurst, Set Up

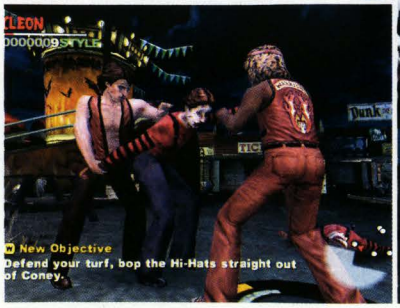
Kámoši ze spřáteleného gangu vás požádají o pomoc. Musíte zařídit, aby spadlo podezření z krádeží na chlápky v pruhovaných trikách a policajty. Není to tak složité, jak to zní. Jednoduše rabujte obchody a vykrádejte auta a snažte se vyhýbat nepřátelům ve čmeláčích tričkách. Pokud by vás zmerčili, zavolali by posily. Pak vám pomůže schovat se do stínu a vyčkat, než gang odejde. Poté, co nasbíráte dostatečný počet autorádií a věcí z obchodů, budete je muset nacpat policajtům do auta a posléze i do doupěte čmeláků. Můžete se pokusit neprobudit spícího maníka, ale při odchodu se stejně probere. Až budete hotoví, jděte zpět k policejnímu autu.

13 Trainyard, All-City

Posprejujte vlak označený na mapě a jděte na průzkum depa. Narazíte na gang, který si rovněž přišel začmárat, a budete ho muset zpacifikovat. Potom jděte do otevřeného vlaku a proběhněte jím až na jeho druhý konec. Paklíčem otevřete dveře do budovy ochranky a v ní se postarejte o hlídače a rádio. Po rozhovoru s kámošem odejděte druhým východem a pak po schodech na střechu, kde vás zastihne druhý gang. Vypořádejte se s nimi a vydejte se na nádraží stříkat vlaky. Pokud by vám došla barva, vždy se někde povaluje trojice plechovek, popřípadě občas vypadne z insultovaných nepřátel. Poté co budou čtyři vlaky popsané, vydejte se na místo určení, kde se sejdete se třetím členem gangu a kámošem, se kterým jste mluvili na začátku mise. K jejímu dokončení stačí dosprejovat poslední dva vlaky a vrátit se do tunelu, odkud jste přišli.

14 Gunhill, Desperate Dudes

Vydejte se hledat vaše kumpány. Prvního najdete Ajaxe obklopeného A.C. Všechny vybijte a pokračujte dál. Přes vrakoviště a kolejové depo se pokuste dostat nepozorovaně a likvidovat nepřátele. Pokud by vás zmerčili, nevyhnuli byste se rvačce. Až dorazíte do uzavřeného skladiště a vymlátíte býky, otevřete si vrata červeným tlačítkem na stěně a vydejte se do překladiště. V překladišti bude pokračovat váš pokus o stealth akci. Proběhněte překladištěm, vyběhněte po železných schodech na lávku vedoucí okolo úkrytu A.C. a vylezte na střechu, kde bude mít váš parťák slušné problémy. Pomozte mu přežít a hra bude automaticky pokračovat dál.



Odteď vás budou nahánět býci v autobuse, takže je opravdu záhodno nebýt spatřen. Na konci vrakoviště musíte odemknout branku a jít na pomoc posledním kamarádům. Po zabití nepřátel se vám na mapě objeví poslední waypoint. Po příchodu k němu vás čeká čistá běhací akce. Nejdřív musíte probíhat uličkami a přeskakovat ploty, pak utíkáte společně s ostatními pomocí rychlého mačkání ⊗.

15 Tremont, No Permints, No Parley

S touto misí nebudete mít žádné větší problémy. Musíte zde pouze sesbírat všechny členy vašeho gangu dohromady a pokuste se nevzbudit pozornost policajtů. Můžete využít toho, že nehoní jen vás, ale i členy druhého gangu. Až budete mít celou partu pohromadě (včetně těch kteří padli), můžete se vydat na nádraží.

16 Riverside, Home Run

V této misi jde víceméně jen o utíkání před baseballisty a posléze bitku s nimi. Až se vám podaří dostat na nádraží, budete muset vyřídit jejich bosse s dvojitou pálkou. Pokud máte dost flashe, nebude to problém.

17 Bowery, Friendly Faces

Celá mise má dvě části. V první si projděte byt Lizzies a poté, co si promluvíte s oběma členy vašeho gangu, vytáhne na vás šéfka pistol. Teď musíte co nejrychleji rozbít dveře a utéct pryč. Druhá část je jen o tom, že zmlátíte Punky na záchodě a budete přitom chránit Mercy.

18 Coney, Come Out To Play

Rychle mačkejte tlačítka na obrazovce, abyste stihli utéct. Potom zmlaťte pár maníků, co vás bude otravovat, a začne finální souboj. Musíte házet lahve na podivného týpka a dávat si při tom pozor na jeho bouchačku. Asi se vám to nepodaří hned napoprvé, ale musíte mu ubrat dvě třetiny energie. Pokud by vám došly flašky, zaběhněte za vrak lodi a tam pokaždé jednu najdete. Potom, co se vám podaří soupeře dostatečně zranit, naběhnou na vás jeho poskoci. Ti u sebe nosí nože, čehož využijte a mrskněte ho po Lutherovi. Jeho zraněním hra končí.

Lukáš Kolínský

King Kong

INFO

■ **VYDAVATEL:** Ubisoft ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Ubisoft ■ **RECENZE:** PLAY 13 - 77 %

Je tam akce, strach i obrovská opice, ale čekali jsme, že to bude ještě o ždibíček lepší.

Strasti slavné obrovské opice si teď můžete vyzkoušet na vlastní kůži, my vás samozřejmě doprovodíme.

The Venture

Nejdříve se musíte naučit ovládání. Pravým analogem se podívejte nahoru na loď a pak se hra dá do pohybu.

Skull Island

Až se proberete po přistání na ostrově, budete moci ovládat i vaší postavu. Následujte blondýnku do jeskyně a počkejte, až zapálí světlici. Od námořníka stojícího vedle kameramana si vezměte zbraň a připravte si jí do ruky (L2). Až na vás začnou útočit krabi lezoucí z jeskyně, začněte je střílet R2. Prostřílejte se jeskyní a na jejím konci rozbijte branku. Pak společně seběhněte na pláž s velkými vraty.

S námořníkem začněte otevírat bránu (držíte R2 u rumpálu a společně s ním i páčku nahoru). Po chvíli na vás začnou útočit krabi, včetně velkého nakonec. Střílejte mu do nohou, krunýř neprostřelíte. Až ho zabijete, otevřete bránu a vydejte se dál. Prolétající letadlo vám shodí bednu se zbraněmi a tak se dostanete k vaší první brokovnici. Probojujte se až k další bráně, které bude chybět držák v rumpálu. Ten naleznete nedaleko. Stisknutím R2 klacek seberete a opětovným stisknutím ho u sloupu použijete. Po otevření brány můžete jít dál.

Necropolis

Za chvíli se setkáte s námořníky ve člunu a další bednou s municí. Vezměte si na zemi ležící kost a bednu shoďte. V ní budete mít zásoby munice do brokárny. Doběhnete na pohřebiště. Ze země si vytáhněte oštěp, zapalte ho a s ním pak vypalte keře rostoucí před vchodem do skály.

Doběhněte do velké jeskyně a připravte se k boji. Z děr začnou vylézat stonožky, které musíte zlikvidovat, abyste mohli pokračovat ve hře. Snažte se neplýtvat municí a likvidovat co nejvíc nepřátel oštěpy. K zabití stonožky stačí jedna rána z brokovnice. Až sejmete první várku, sesune se skála a objeví se další vlna nepřátel. Po jejich anihilaci můžete pokračovat v cestě na povrch. Doběhněte k propasti a přejděte ji po prkenné lávce, která se vzápětí zřítí. Z bedny si vezměte pistoli a pokračujte ve výstupu na skálu. Herečka vás bude následovat vyšplháním po stěně. Až se zbavíte nepřátel, vezměte si oštěp a podpalte keře. Blondýnka pak přeleze zeď a otevře vám bránu. Napíchněte červa na kost a hoďte ho jako návnadu pavoukům v chodbě. Pak se rychle vydejte za Ann.

Scorpions

Společně s herečkou doběhněte k zarostlému prostranství a počkejte, až ho Ann vypálí. Pak skočte do vody a proplavte kanálem. Na jeho konci vám Ann pomůže ven. Proklestěte si křovím cestu k ohni a spalte trávu po vaší pravé ruce a před vámi. Odkryjete si tak cestu dál a bednu s municí. Následujte Ann k dalšímu neprostupnému místu. Ze země si vydloubněte kost, přepněte se do sniper módu (budete zaměřovat držením L2 a stisknete R3). Sestřelte kahan nad bránou a ten zapálí křoviny. Znovu se setkáte s vašimi parťáky. Houkněte na námořníka, aby vám hodil pušku, a s tou pak sejměte dvě stonožky. Cesta bude volná.

The Wall

V této misi budete muset společně s Ann projít skrze několik plání zarostlých keří. Pokud sestřelíte pochodeň s ohněm, můžete se zbavit nepřátel rychleji a zároveň si zapálit oštěp. Jinak se není kde zaseknout. Až se dostanete do části s vodním příkopem, Ann vyleze na stěnu a otevře vám první bránu. Až pak otevře i druhou bránu, přestanete se smát.

Sacrifice

Po filmečku vás Carl osvobodí a společně s ním utíkejte do džungle. Cestou si seberte některý z oštěpů, který vám domorodci darují. U díry v cestě vás Carl upozorní na průchod ve stěně. Vydejte se za ním. Nyní na vás zaútočí raptor a po něm další společně se stonožkou. Zbavte se jich, otevřete vrata a pokračujte dál.

On Kong's Tracks

Teď jen následujte Carla až k rozpadlému schodišti, kde ho drapne obří létající příšera a odnese pryč. Vydejte se po cestě napravo a seběhněte k vodopádu. Proběhněte krátkou stezkou ve skále a probojujte se jeskynní halou na další otevřené prostranství. To se pokuste proběhnout a šetřit si oštěpy na další lokaci. V ní už konečně bude Carl. Zbavte se pár létavců opruzujících u brány a shoďte si ze stromu krabici s puškou. Teď opatrně přejděte po lávkách na ostrov a jděte pomoci Carlovi. Postupně vystřílejte všechny nepřátele včetně šedé potvory, která Carla unesla. Vždy když vás některá z potvor zasáhne, zalezte zpět do vysoké trávy, než se Jack uklidní, a budete moci bezpečně pokračovat v boji. Pokud vám dojde munice, poblíž Carla najdete bedýnku s pistolí. Po zabití příšerek se s Carlem můžete vydat zpět a společně otevřít bránu u vodopádu.

Hayes

Vydejte se za Carlem po chodech nahoru. Všimněte si rumpálu obklopeného pavouky, budete se sem muset později vrátit pro rukojeť. Pokračujte dál za Carlem, který vás upozorní na pre-

dátory. Držením L3 se přikrčte a sledujte kámoše do domku napravo. Zde máte larvy, které zatím nechejte na pokoji, a vyběhněte po schodech nahoru. Z bezpečí úkrytu se zbavte nepřátel, nabodněte večeři pro pavouky a jděte jí vyměnit za rukojeť. Ke druhé rukojeti se dostanete vypálením keřů před druhým domem. Z bedny si vezměte bouchačku, společně s Carlem otevřete bránu a vejděte do domu. Vezměte si jakou munici chcete (doporučujeme pistoli) a jděte dál za parťákem. Dojdete až k podzemní řece, do které skočte. Než půjdete dál, postřílejte stonožky schované v dírách. Teprve potom se bezpečně přebroďte dál a počkejte na Carla. Konečně se zase setkáte s Heyesem zásobeným municí. Přejděte přes řeku a rychle vběhněte do domu, než na vás stačí zaútočit raptoři. Přebíháním z domu do domu se dostanete až k podchodu s bazénkem vedoucím na a vyvýšenou plošinu s ohněm. Nejdříve pomozte Heyesovi a pak mu pomocí zapáleného oštěpu vyčistěte cestu od křoví. Teď se musíte zbavit obou raptorů. Buď můžete použít kopí, nebo si doběhnout k Heyesovi pro bouchačku, to je na vás. Zabitím obou predátorů se hra posune kupředu a oba kámoši přijdou za vámi. V místech, odkud raptoři přibíhali, najdete sloup s rukojetí do velkých vrat, za kterými mise končí.

V-Rex

V této úrovni se poprvé setkáte s V-Rexem. Utíkejte za chlapama, pokud chcete, tak si po cestě vezměte v jednom z domků samopal, a po chvíli dorazíte na mýtinu, kde posádku druhého člunu smete tyranosaurus. Vydejte se vlevo k zavřené bráně a začněte se připravovat na odpoutávání pozornosti V-Rexe. Nejlepší je sejmout dvojici netopýrů a pak házet na dinosaura kosti. Tím ho udržíte po dostatečnou dobu v klidu a Heyes s Carlem stihnou otevřít bránu. Udělejte si náskok a utíkejte za ostatními. Zamiřte ke sloupům přímo proti bráně, za kterými bude zatopený výklenek, kde se můžete schovat. Až rex odejde, můžete běžet pryč. Sledujte ostatní k druhé bráně a po cestě si vezměte rukojeť z kůlu, který budete míjet po vaší levé ruce. V místě, kde jste poprvé viděli tyranosaura, je brána, kterou otevřete a pak po prknech přeběhněte na druhou stranu propasti.

Ann

Ze všeho nejdřív se musíte probojovat přes planinu hemžící se malými dinosaury. Nedaleko místa, kde jste začínali, naleznete bednu se samopalem a pár oštěpů. Bohužel není oheň, tak musíte všechny poctivě pozabíjet. Po překonání planiny se dostanete na dohled Ann. Té teď musíte pomáhat, aby utekla hromadě netopýrů a raptorů.

Kong

Poprvé budete hrát za opičku. Netypicky je snímána kamerou ze třetí osoby, ale na to si zvyknete. Vydejte se pronásledovat šedého netopýra, který unáší Ann. Hra vám postupně ukáže ovládání a až vylezete na rozpadlou věž, bude moci Ann utéct a vy zabít netopýra. Je to trošičku problematické, protože Kong reaguje trochu opožděně a chvilku bude trvat, než si na to přivyknete. Až budete hotovi s velkou potvorou, odstraňte sloup z brány a rozbijte jí. Začněte pronásledovat Ann a likvidovat ještěry, kteří jí sledují. Chycením blondýnky úroveň končí.

The Canyon

Tato mise je zatím nejdelší a nejtěžší za celou hru. Utíkejte po pěšině k domku, u kterého najdete bedýnku s pistolí. Vstupem na lávku spustíte útok netopýrů. Až se vypořádáte s nepřáteli, přeběhněte po lávce na skalní pěšinu, která vás dovede k další dřevěné konstrukci. Napravo bude mrtvola se sniperkou. Znovu na vás zaútočí netopýři, jakmile se přiblížíte k lávce. Pokuste se puškou šetřit, jak jen to půjde, později jí bude třeba. Teď už můžete pokračovat v cestě k řece.

Po vynadívání se na brontosaury utíkejte řekou až na břeh s kostmi a jednu si ulomte. Zapalte ji na ostrůvku ve vodě a vypalte keříky bránící vám v odchodu. Vyběhněte po schodišti na most a překročte brontosauří dálnici. U vodopádu si naberte munici do pušky a vydejte se do jeskynního komplexu. Popisovat cestu v následujícím komplexu je zbytečné, není kam zabloudit. Až vylezete ze strouhy vedoucí pryč, objevíte se na prostranství se škorpióny a létavci. Nenechte se zaskočit trojicí škorpiónů, kteří se vám zákeřně objeví za zády. Po probojování se až nakonec popadněte kost, napíchněte rybu a mrskněte jí jako návnadu pavoukům. Vyběhne na vás černá stonožka, která se dá snadno vyřídit jednou ranou. Rychle proběhněte lávku a nezastavujte se, dokud nebude konec úrovně.

Millipedes

Probourejte se brankou, chopte se pušky a pomozte kámošům zbavit se nepřátel. Až se jim podaří utéct pryč, vydejte se i vy po úzké skalní stezce. Z hromádky seberte kopí a rychle utíkejte do domku na konci cesty. Zde napíchněte červa na kopí a použijte ho k odlákání netopýrů. Přeběhněte po lávce do míst, kde leží další puška. Nechoďte dál! Pod vámi jsou Carl s Heyesem, na které budou útočit krabi. Sejměte nepřátele a pokračujte dál. V jeskyni vás bude otravovat pár stonožek a netopýři. Poté co se s nimi vypořádáte, sestřelte oheň v nádobě visící u stropu. Nejdříve si pročistěte cestu dál až do jeskyně, kde na vás budou čekat kamarádi, a pak se vraťte pro oheň k zapálení keříků. Aby vám ho voda neuhasila, prohoďte ho oknem na suché místo. Po zapálení chroští získáte přístup k rukojeti, kterou použijete k otevření brány pryč.

Brontosaurus

I tato mise nebude zrovna z nejkratších. Nejdříve přeběhněte cestu společně se Hayesem a Carlem, ti vás pošlou, abyste sledovali brontosaury. Vydejte se společně s kolosy po jejich dálnici a v místě, kde budou začínat rozbořené domy, vyběhněte po schodišti napravo. Po dřevěné lávce pak přeběhněte dozadu a překonejte vodu. Dejte si pozor na hromadu predátorů a seskočte dolů. Už byste měli vidět zapálený oheň. K němu se dostanete jedině tak, že proběhnete malým vodopádem. Pokud byste nesli zapálený oštěp skrze vodu, tak by zhasl, proto ho hoďte do keřů, pokud možno s raptorem uvnitř. Cesta zpět bude trochu komplikovaná kvůli nájezdům ještěrů, ale oštěpů a ohnišť je kolem dostatek. Navíc si můžete cestu zkracovat vypalováním trávy. Až dorazíte zpět ke kámošům, hoďte zapálený oštěp do kleče blokující cestu. Můžete zkusit odlákat Rexovu pozornost, než keříky shoří, ale snad stihnete utéct.

Jimmy

Vydejte se všichni k řece, což nebude až tak jednoduché. Pokud máte brokovnici a dostatek munice, nechejte si jí. Pro pušku se můžete vrátit později. Dojděte na planinu, kde Heyes řekne, že tam, kde je voda, jsou i zvířata jdoucí se napít. Posléze na vás zaútočí hromada malých ještěrů, kterých se snadno zbavíte pomocí brokovnice. Pokud chcete, skočte si pro pušku a s ní postřílejte netopýry. Při cestě k samotné řece potkáte ještě pár malých ještěrů. Až se znovu setkáte s Jimmym, budete mu muset pomoci odrazit útok raptorů. Zároveň začnou útočit i na vás, ale Heyes se o ně postará. Pokud by vám docházela munice, můžete si shodit bednu zachycenou na skále. Po vyčištění lokace naskočí Jimmy na vor a vy ho můžete začít následovat po břehu. Zanedlouho si Heyes všimne, že vás domorodci sledují. Dorazíte k zavřené bráně, kterou černoušci otevřou a pustí na vás smečku malých ještěrů. Nebude sice lehké se jich zbavit, ale kopí a kosti vám pomůžou. Po proběhnutí brány se zastavte a nechejte NPC jít první. Pokud byste pokračovali, zasáhli by vás domorodci hořícím kopím. Takto si ho můžete bez obav přivlastnit. Seběhněte dolů a na kládu ležící nad řekou hoďte zapálený oštěp. Podpálíte trávu, kterou by vám později bubáci zapálili pod nohama. I tak se na vás zase sesype déšť ohnivých oštěpů, před kterými se musíte schovat malém skalním výklenku. Rychle pak seberte zapálený šíp a pošlete ho do keříků. Až vykouříte bubáky jako vosy, přeběhněte po kládě na druhý břeh. Sejměte pár ještěrů, naskočte na vor a odplujte.

On the Raft

V této misi není moc co popisovat. Jednoduše se plavte po řece a likvidujte útočící nepřátele. Občas je potřeba zapálit nějaké ty keře a přismahnout černochům zadky nebo jim podpálit lešení, na kterém stojí. Nic těžkého.

Rapids

Tato epizoda je víceméně pokračování předchozí, pouze s tím rozdílem, že po vás půjdou V-Rexové. Musíte odrážet jejich výpady zapálenými oštěpy, pokud možno vrhanými do chřtánu. Hodně vám usnadní jízdu i zabíjení netopýrů, protože se na ně Rexové vrhnou a darují vám náskok. Jízda končí vplutím do jeskyně, kde vás ještěři nebudou moci sledovat.

Fight

Další Kongova mise. Tady nepůjde prakticky o nic jiného než o masovou likvidaci ještěrů. Položte Ann na zem, aby mohla utéct. S V-Rexem se bojuje docela snadno, nejlepší je vrážet do něj z rozběhu a nebo ho nadzvednout a připlácnout k zemi volejbalovým bagrem (△, ⊗). Až obřího ještěra sejmete, odhoďte spadlý pilíř blokující dveře a jděte Ann pomoci. Proběhněte krátkou opičí dráhu až k zabedněným vratům. Zde na vás naběhne skvadra malých ještěrů, se kterými si hravě poradíte. Nakonec rozbijte vrata a jděte si to vyříkat s dvojicí rexů.

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

ČLOVĚK

Levý analog » ovládání postavy
Pravý analog » ovládání kamery
Křížek » interakce s NPC
Trojúhelník » odhození zbraně
Kolečko » kontrola stavu munice
R1 » nabíjení
R2 » útok na blízko
L2 » zaměření pro útok na dálku
L3 » plížení
R3 » přesnější míření

OPICE

Levý analog » ovládání opice
Pravý analog » naklánění kamery
Křížek » útok
Čtvereček » skok, přískok
Trojúhelník » nápřah
Kolečko » chycení nepřítele, Ann, ležícího předmětu
Trojúhelník (opakovaně) » zuřivost
Trojúhelník, křížek » úder z nápřahu
Čtvereček, křížek » vrážení ramenem

Swamps

Pokud si chcete vzít pušku (a věřte nám, že chcete), musíte si podpálit keříky rostoucí okolo bedny. Pak se vydejte do vody. Kus od břehu narazíte na prvního předpotopního krokodýla, kterých je voda plná. Většinou mu stačí přímý zásah kůlem nebo dvě rány z pušky. Přebroďte se na konec potoka a vylezte na pevninu. Nyní budete muset pomoci ostatním, aby mohli přejít na druhý břeh. Lze to snadno udělat bez střílení, stačí nabodnout vážku na kůl jako návnadu, hodit jí do vody, aby na ní slétl netopýr a toho pak kopím provrtejte. Aligátoři budou hodovat a nebudou si pak všímat ostatních. Až bude Heyes a spol na druhém břehu, můžete se do vody vydat i vy a on vás bude krýt. Po přebrodění vás bude čekat další močál, který společně přebroďte a na jeho konci se odměňte municí do pušky. Zbavte se netopýrů a proběhněte jeskyní do lokace s ohněm. Po stěně vyběhněte nahoru (pád do keříků po stranách je vaše smrt) a zapalte keře bránící v průchodu do vody. Nyní znovu musíte krýt trojici kamarádů před útoky aligátorů a pak se s jejich pomoci přebrodit za nimi.

Chased by V-Rex

Znovu hrajete za opičího krále. Teď už ale budete využívat Ann jako společnici. Až bude mít kopí, vezměte jí do ruky a vyneste jí na sloup. Zde Ann zapálí keříky, aby mohla společně s Kongem utéct. Poté co prohoří cesta dál, vyšplhejte po zdi a utíkejte za Ann k vodopádům. Tady na vás zaútočí malí ještě-

ři, ale ty není nutné zabíjet. Pouze vezměte dívku do ruky, chytněte se stěny a padejte pryč až do jeskynní místnosti. Vysaďte Ann na sloup, aby si mohla vzít oštěp, a pak jí odneste k dřevěné bráně, kterou rozbijte. Společně s ohněm přivede blondýnka (jak jinak) i pár ještěrů. Až se jich zbavíte, vylezte s Ann znovu na sloup a ona vám uvolní cestu dál. Opět se vydejte po stopách krásky, jakmile to bude možné, a za chvíli doběhnete na mýtinu se zataraseným východem. Při pokusu odhodit sloup na vás zaútočí velký velociraptor. Vytřete s ním podlahu a vysvětlete mu, kdo je tu král. Nakonec se probouchejte až k Ann.

The Log

Kratší misi už vymyslet nemohli. Nechejte se King Kongem shodit do propasti a poté co se proberete, jděte po proudu za ostatními.

The Skull Islanders

Na Konga už začínají útočit i domorodci. Pusťte Ann na zem a sejměte ještěry. Pak zničte kamenný sloup a desku hoďte po lešení s vesničany. Druhá věc, která půjde hodit, je strom. Vyčistěte plac a vydejte se na návštěvu do města. Proběhněte jím a přeskákejte přes roklinu na místo s dřevěným lešením. Tady vypusťte bloncku, aby mohla vylézt na lešení a jít zapálit dřevěné kůly. Vesničani a netopýři se jí budou snažit zabít a vzhledem k tomu, že toho moc nevydrží, se jim to pravděpodobně povede. Pokud se vám povede ochránit Ann a vylézt za ní na útes, vezměte jí a vydejte se po opičí dráze do zničeného města. Cestu vám bude blokovat sloup přede dveřmi, po jehož odstranění mise končí.

To save Ann

Zase se potkáváte s velociraptorem, který právě pronásleduje Ann. Nezdržujte se pokusy o skok do vody, ale vydejte se po pěšině vedoucí po proudu řeky. Doběhnete do zarostlé části, kde už na vás bude čekat rexík i bloncka. Doplavte kanálem až k hromadě šípů a pokuste se upoutat ještěrovu pozornost. V podstatě je tato část založená na stejném principu, jako když Heyes s Carlem otevírali bránu. Hned jak vám Ann uvolní cestu, vypalte odtud otevřenými vraty, proběhněte skalní soutěsku a na konci cesty pomozte kamarádce vylézt nahoru na skálu. V jeskyni se shledáte s ostatními.

The Cave

K této misi opravdu není co dodat.

Venotosaurus

První část této úrovně je čistě akční. Vyběhněte na kopec, z bedny si vezměte zbraň a pak pořád zabíjejte, dokud bude co. Konec útoku poznáte tak, že vás Heyes pošle pro nějaký oheň na vypálení keřů u rumpálu. Takže nejdříve se vydejte do jeskyně nalevo od brány. Cestou narazíte na hromady stonožek, ale ty se většinou dají odlákat návnadou. Oheň najdete na ostrůvku obklopeného vodou. Jak na něj vstoupíte, zaútočí na vás krabi, proto se rychle stáhněte zpět k Ann a pomalu je zabijte jednoho po druhém. Pak se vraťte pro oheň a zapalte jím křoví u výklenku, kde herečka čeká. Zapálí si kopí a tím bude teď automaticky zapalovat kamenné pochodně. Cesta zpět bude trochu komplikovanější kvůli udržování ohně a nájezdům stonožek, avšak i to se dá udělat.

Až zapálíte keříky u brány, pošle vás Heyes pro rukojeť k bráně. Teď se vydejte napravo od brány, do chodby za vodopádem. Připravte si zbraň na dvojici stonožek a ještěra, kteří po vás půjdou. Pak už stačí doběhnout do místnosti na konci chodby. Zapalte trávu s bojujícími příšerami a počkejte, až vylezou další stonožky. Zbavte se jich, skočte dolů a odražte útočící stonožky. Potom si můžete vzít rukojeť a vydat se zpět k bráně.

In the Mud

Prostřílejte se k dřevěnému mostu zarostlému keři a najděte si nějaké párátko. Na něj nabodněte vážku, kterou pak použijte k odlákání pavouků ve stromě. Nyní máte volnou cestu k ohni, kterým pak můžete keře spálit. Pokračujte močálem až k malému rozpadlému mostu, ze kterého musíte krýt ostatní před útokem aligátora. Pak doběhnete přímo k pyramidě, kde si to budete muset rozdat s velkým šedým netopýrem. I když je možné utéct, NPC zůstanou stát, dokud potvoru nesejmete. Poté co pošlete bombardér k zemi, můžete jít dál. Znovu se na vás přijdou podívat malí ještěři, ale ty je možné normálně zabít z vody. V bedně na vás bude čekat puška. Další etapa je vodní kanál vedoucí pod pyramidu obývanou aligátory. Tu už projdete bez pomoci.

Call Kong

Vydejte se za přistávajícím letadlem k řece. Trochu vám happyend překazí obří ještěr, který sem vtrhne. Na nic nečekejte a utíkejte za ostatními na kopec. Až budete za zdí, řekne vám Ann, že se pokusí přivolat Konga. Budete ji muset chránit před útoky netopýrů a posléze i obřího ještěra. Toho zabavte sestřelováním poletujících netopýrů popřípadě šimráním na zadku pomocí oštěpů.

Kong to the Rescue

Nechejte Ann, aby se dosyta vyřádila s ohýnkem, a po likvidaci všech nepřátel si otevřete cestu dál. Mezitím vám stačí velký netopýr šlohnout krásku, takže se vydejte na pronásledování. Až doskáčete na prostranství s věží, vrhnou se na vás dvě velké okřídlené potvory. S těmi už bojovat umíte, takže použijte osvědčenou strategii a oškubejte jim křidýlka. Potom se vydejte společně s Ann dál. Lávovou řeku překonejte za pomoci potápějícího se ostrůvku uprostřed (nebuďte na něm moc dlouho). Po překonání lávy už vás čekají jen tři ještěři v řece. Zde je každá rada drahá, ale nám pomohlo posadit Ann na strom nad vodopádem, aby opička mohla bojovat oběma rukama, a teprve po zabití prvních dvou ještěrů jít sejmout třetího. Za zataraseními dveřmi už najdete východ.

To the Plane

Bohužel s Heyesem se rozloučíme, odteď půjdeme ve dvou. Odražte útok ještěrů a pak společně s Jimmym jděte otevřít bránu. Za ní najdete

schodiště, po kterém jste přišli. Pomalu sestupujte dolů až k místu s bednou obsahující samopal. Na protější straně kopce bude v malém domku hořet oheň, kterým vypalte keře, abyste mohli sestoupit až k letadlu.

To the Lair

A teď už dočista sám... nejhorší etapa této úrovně je výstup na horu. Při cestě na vrchol vás napadne asi dvacet netopýrů, které zabíjejte kostmi (v rámci šetření munice je nejlepší stát na hromadě kostí a jen je ulamovat a házet po nepřátelích). Až se vydrápete nahoru, rozbijte dřevěnou branku. Po vstupu do chrámu a nalezení dveří zjistíte, že chybí rukojeť. K ní se dostanete tak, že si v domku nalevo vezmete oheň a vypálíte keře před schody na barák, kde se krmí jeden z netopýrů. Toho sejměte, aby si vás nevšímali pavouci obklopující rozbité ovládání dveří, ze kterého si následně vezměte rukojeť. Dveře nad schodišti vás dovedou ke konci mise.

Kong's Lair

Mise na záchranu Ann pokračuje. Sejměte krabici s puškou a prostřílejte se na vrchol kopce. Cesta vás dovede do skalního města, odkud doběhnete k vodě ústící do Kongovy jeskyně. Doplavte k Ann, zavolejte na ní a mise je splněná.

Fight in the Lair

Veselá mise. Zmlaťte pár hadů, roztrhněte jim kušnu (doslova) a to je vše.

Free!

Skočte ze skály dolů do řeky a vydrápejte se na vor.

Chased by Kong

Tuto lokaci jste už procházeli společně s Carlem, ale v opačném směru. Sledujte Ann ven z jeskyně a schovejte se s ní v domku napravo. Vyzbrojte se oštěpem a pak sejměte obřího ještěra, který si vás po chvíli všimne. Zapalte si kost nebo kopí, propalte si cestu dál a pak bezpečně doběhněte až do místa, kde jste kdysi začínali misi. Ann můžete nechat stát u velké brány, nic se jí nestane.

Heading Back

Zde jste dřív zachraňovali Carla ze spárů velkého netopýra. Vydejte se společně s Ann zpět ve svých stopách a vezměte si zapálený oštěp. V místě, kde narazíte na prvního mrchožrouta, zapalte křoví, které vám blokuje cestu, a seběhněte po schodech dolů. Napadne vás jeden velký ještěr a pár malých. Až se s nimi vypořádáte, utíkejte za Ann a prolezte dírou ve zdi. Nežeňte se moc dopředu, po proběhnutí skálou se vás pokusí domorodci upálit ve vysoké trávě. Až tráva dohoří, rychle utíkejte dál.

Back to the Village

V této úrovni nepotkáte ani živáčka. Stačí se propálit ven ze zarostlého prostranství a doběhnout společně s herečkou k místu, kde jste poprvé potkali King Konga.

Kong's Capture

Přeskočte propast a probourejte se bránou. Likvidujte otravné vesničany a postupně si proklestěte cestu až k lávové řece, kde domorodci připoutali Ann. Vezměte jí do ruky, vylezte s ní na sloup a pusťte jí, aby vám mohla vyčistit cestu dál. Pak ji zase vezměte, vylezte po stěně a utíkejte s ní k lodi. Tady vás námořníci uspí plynem.

Kong struck down

Jděte ke Carlovi a Ann a počkejte, než se vykecá.

In the Streets of New York

Trochu zmatená mise, ale o to víc zábavná. Je problém popsat přesnou cestu, takže vám pouze nastíníme, co hledat. Nejdříve se musíte osvobodit rychlým mačkáním ⊗. Tím spustíte paniku a mobilizujete policii. Vydejte se do města a probourávejte se pletivovými bránami. Za jednou z nich budou základy nadzemky. Proběhněte je a dostanete se do druhé části města. Tady musíte najít autobus a odstranit ho podobně jako sloupy v pralese. Lidi budou trochu prudit, ale pár hozených aut je zklidní. Ve třetí části jen utíkejte stále rovně, dokud se nespustí animace.

The Empire State Building + Kong's Death

Vyšplhejte až na vrchol Empire State building a nechejte se sestřelit letadly. Tím končí příběh King Konga, i tento návod.

Lukáš Kolínský

Brothers in Arms: Earned in Blood

Správné komandování skupinky vašich vojáků vám leckdy může zachránit váš vlastní život.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Gearbox ■ **POČET HRÁČŮ:** 1-2
■ **VÝROBCE:** Ubisoft ■ **RECENZE:** PLAY 12 - 90%

Válečný titul učený dospělejším a přemýšlivějším hráčům, tak trochu stroj času.

1. Roses All the Way

Na začátku první mise vás hra jako obvykle seznámí s ovládáním. Až seskočíte ze stromu, tak dostanete první úkol. Musíte najít svůj batoh a pušku. Žlutá šipka na kompasu v levém dolním rohu obrazovky vám ukáže, kterým směrem máte běžet. Čím více se budete blížit ke svému cíli, tím více bude žlutá barva obepínat celý kompas (naučit se pracovat s tímto navigačním systémem je ve hře velmi důležité).

Cestou ke své zbrani budete muset jeden kmen stromu přeskočit a druhý podlézt (jednoduše se skrčte). Až svou zbraň seberete, tak vám hra ukáže, jak se s ní vlastně zachází. Nejprve požádejte Doyla o munici (podívejte se na něj a zmáčkněte ⊗). Pak použijte mířidla (zmáčkněte R3) a vystřelte na libovolný cíl. Po výstřelu zbraň zase skloňte a připravte se na krátký velitelský výcvik. Nejprve se naučíte, jak máte přikázat svým vojákům přesun na dané místo. Podržte tlačítko L1 a ukažte k hromadě slámy označené bílým kruhem. Jakmile pustíte L1, tak se zvolená jednotka přesune na označené místo.

Nyní se naučíte, jak požádat své vojáky o podpůrnou palbu. Opět podržte L1 a ukažte na strašáka. Jakmile na něj ukážete, tak se ukazatel změní. Pokud pustíte L1, tak začne Doyle na strašáka střílet. Podpůrná střelba je velmi důležitá, protože vašeho protivníka vyděsí. Nad hlavou všech německých vojáků vidíte kruh, který díky střelbě postupně šedne. To znamená, že voják je čím dál tím vyděšenější. Vyděšený voják se spíše kryje a jeho střelba je velmi nepřesná. U strašáka to sice neoceníte, ale později se to bude hodit.

Další příkaz, který se naučíte, je příkaz ke zteči. Opět ukažte se zmáčknutým tlačítkem L1 na strašáka. Až se změní ukazatel, tak místo puštění L1 zmáčkněte R1. Tím dáte zvolené jednotce příkaz k tomu, aby zaútočila na zvolený cíl. Tento příkaz je ale dost ošemetný, protože vaši vojáci nejsou tak schopní jako vy. Příkaz k útoku tedy používejte, jen když je vaše jednotka ve velké přesile, nebo když je nepřítel hodně vyděšený. Nakonec přikažte Doylovi, aby se k vám připojil (podržte L2).

Dál postupujte po označených bodech, které vás dovedou až k německému protiletadlovému kanónu. U něj se setkáte po krátké přestřelce s Paddockem, který se k vám přidá. Pokračujte dál označeným směrem a po chvilce narazíte na dvojici Němců, kteří se kryjí za živým plotem. Zde se naučíte, jak postupovat při likvidaci kryjících se protivníků.

Nejprve si díky taktickému přehledu (normálně se objeví po stisku SELECT) uděláte obrázek o situaci. Jakmile odhalíte polohu protivníka, tak byste měli poslat své vojáky do vhodného krytu. Přikažte tedy svým vojákům, aby se kryli za kruhem označeným živým plotem. Jakmile zaujmou svou pozici, tak jim přikažte, aby zahájili krycí palbu na nepřítele (tento příkaz můžete vydat i v situaci, kdy sami nepřítele přímo nevidíte). Jakmile jsou protivníci vyděšení krycí palbou, tak jim můžete sami vpadnout do nekrytého boku. Obejděte je zleva a krytí za živým plotem zastřelte oba protivníky.

Pokračujte dál a doslova po pár metrech narazíte na další dvojici Němců. Opět ukažte svým vojákům na vhodný živý plot a až zahájí palbu, tak obejděte protivníky zprava. Po přestřelce doběhněte k nedalekému statku, u kterého se setkáte s dalšími vojáky. Po rozhovoru vás čeká nepříjemný boj s německým konvojem.

Vaši protivníci jsou rozděleni do několika skupinek, takže si při jejich obcházení musíte dávat pozor, abyste se nedostali do palebného pole vojáků, se kterými nepočítáte. Likvidujte jednu skupinku po druhé a dávejte si pozor hlavně na těžký kulomet, který bohužel nejde umlčet. Ten musíte zkrátka vymanévrovat, aniž byste ho byť na chvilku umlčeli. Až budou všichni protivníci mrtví, tak doběhněte k označenému plukovníkovi.

2. Action at St.Martin

Nejprve si promluvíte s plukovníkem, který vám přikáže zaútočit na nedaleké městečko St. Martin. Úkol to není vůbec jednoduchý, protože městečko

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Levý analog » Pohyb
Pravý analog » Míření
Křížek » Skákání/interakce s okolím
Kolečko » Úder pažbou
Čtvereček » Nabíjení/sebrání zbraně
Trojúhelník » Granáty
R1 » Střelba
R2 » Výběr zbraně
R3 » Pohled přes mířidla
L1 » Vydávání rozkazů
L2 » Výběr týmu
L3 » Skrčení
SELECT » Taktický přehled
START » Pauza

je samozřejmě plné Němců (ale co byste také čekali od akční hry). Už k prvním domům se tedy přibližujte opatrně. První 2 skupinky protivníků na vás čekají za zídkou zahrady a slisovanou slámou. Své vojáky umístěte za zídkou čelně proti Němcům a až protivníky dostatečně vyděsíte, tak je začněte obcházet zleva.

Doběhněte až k poškozené zídce, přes kterou máte díky chybějícím kamenům krásný výhled na první skupinku Němců (malé díry v zídce jsou zde právě proto, abyste mohli zůstat skrčení a při tom viděli na protivníka za zídkou). Po zlikvidování první skupinky pokračujte na konec zídky a z boku postřílejte protivníky za slámou. Přivolejte k sobě své vojáky a pokračujte do městečka.

V první části St. Martin je rozmístěno několik skupinek protivníků. Všechny se samozřejmě šikovně kryjí za zídkami, takže je budete muset nevyhnutelně obejít. Nebudete to ale tak jednoduché jako na zahradě. Ve městě totiž zjistíte, že většina cest vedoucích za záda vašich protivníků je neprůchodná. Často tedy budete muset alespoň pár metrů proběhnout úsekem pod nepřátelskou palbou. V takové situaci si počkejte, až krycí palba vašich vojáků Němce vyděsí. Ti se pak skrčí za zídku a vy můžete proběhnout prakticky přímo před nimi.

První skupinku byste měli bez větších problémů oběhnout zleva. Pak to ale bude trochu zapeklitější. Abyste obešli další bránící se skupinky, tak se budete muset dostat za nejzápadnější domy městečka. Zde použijte vyděšení protivníků. Díky tomu si Němci ani nevšimnou, že je obíháte. Postupně se dostanete až do jižní části městečka, odkud můžete ve spolupráci se svou jednotkou postřílet všechny zbývající Němce.

Dominantou východní části městečka je kostel, jehož dobytí je vaším hlavním cílem. Postupujte tedy směrem na východ a jakmile narazíte na protivníky, tak se kryjte. Všechny protivníky jižně od kostela můžete obejít zprava. Postupujte tedy nejprve směrem na jih a pak začněte manévrovat tak, abyste se dostali Němcům do zad nebo alespoň do boku. Kostel obejdete z východu a severně od něj vás čekají další problémy.

Také zde platí, že cesta podél okraje městečka je ta nejjednodušší. Své vojáky umístěte někam k severní kostelní zdi a sami postupujte dál na sever. První skupinku nepřátel postřílejte ze stodoly severovýchodně od kostela a tu druhou obejděte až ze severozápadu. Pokud je prostor severně od kostela čistý, tak můžete pokračovat přímo do kostela. Uvnitř najdete německý samopal, který vám doporučujeme sebrat.

Vaším posledním úkolem v této misi bude ubránit kostel před německými protiútoky. Ten první odrazíte celkem snadno. Stačí doběhnout ke kulometu západně od kostela a pomocí něj postříláte všechny protivníky, kteří se objeví v ulici přímo před vámi. Pokud vám někdo proběhne, tak ho dostanete v prostoru jihozápadně od kostela. Další útok přijde z jihu a musíte ho odrazit střelbou přes zeď obklopující kostel. Pouze pokud se vám to vyloženě nedaří, tak můžete kostel opustit a protivníky obejít z východu.

Poslední nepřátelský útok přijde ze severu a bude asi nejhorší, protože se protivníci poměrně slušně kryjí. Zde vám rozhodně doporučujeme nechat své vojáky u kostela a protivníky obejít ze severovýchodu (stejně jako při útoku na kostel). Až zastřelíte posledního protivníka, tak doběhněte do označeného prostoru západně od kostela.

3. Three Patrol Action

Třetí mise začíná severozápadně od malého městečka, ve kterém je umístěna německá jednotka doprovázející konvoj. A vaším úkolem je samozřejmě vyčistit celé městečko od nepřátel. Popoběhněte k hlavní silnici, která vede skrz celé městečko. Rozhodně ale na silnici jen tak nevybíhejte, protože je pod palbou. Doporučujeme vám raději silnici co nejrychleji proběhnout směrem na jihozápad.

Za domy jižně od silnice je rozmístěno několik malých skupinek protivníků. V podstatě jedinou vaší šancí je držet se západního okraje mapy a pokusit se protivníky obejít z jihu. Své vojáky umístěte někam mezi domy u silnice a nechte je zabývat se krycí palbou. Bohužel zde neexistuje žádná snadná cesta. Pokud se ale Němci přikrčí ve svém krytu, tak je postupně dostanete. Poslední protivník u nákladního auta už by pak pro vás měl být snadnou lahůdkou.

Před vámi je opět silnice tvořící osu městečka. V její východní části stojí německý transportér s kulometem, takže silnici opět jen přeběhnete směrem na sever. Zde své voják-

ky umístěte za ploty na západním konci velké louky a podél severního okraje mapy začněte postupovat na východ. Pokud budete trpělivý a podpůrná palba dost intenzivní, tak byste se měli dostat až za živý plot v severovýchodní části mapy. Odtud můžete granátem hozeným přes živý plot zlikvidovat nepříjemnou skupinku protivníků.

S podporou vašich vojáků na západě můžete podél východního okrajového plotu oběhnout velkou skupinku protivníků u nákladního auta. Pokud budete mít štěstí, můžete je všechny pocuchat jediným dobře umístěným granátem. Po likvidaci celé skupinky potřetí přeběhněte přes silnici a pusťte se do čištění jihovýchodní části městečka. Své vojáky nechte opět spíše u silnice a sami to obejděte po obvodu mapy.

Po té co díky obchvatu z jihu postřílíte nepřátelské vojáky v malém přístřešku, můžete pokračovat na sever. Zlikvidujte pár posledních protivníků a doběhněte po silnici k seržantu Bakerovi. Ten vám řekne o další části německé jednotky, která je rozmístěna jihovýchodně od vás. Jak můžete sami vidět, protivníci se před vámi kryjí na druhém konci dvojice podlouhlých budovy. Své vojáky umístěte na dvorek mezi budovami a sami to oběhněte zleva. Tak se dostanete do zad protivníkům na dvorku a průchodem se dostanete také na hlavní silnici.

Po likvidaci všech protivníků doběhněte k průchodu v živém plotu, který vede směrem na jih. Zde najdete seržanta Corriona, který celou dobu ležel v bahně a dělal mrtvého. Buďte připravení na to, že se vzápětí dostanete do palby Němců jižně od vás. Rozmístěte své vojáky u nízké zídky a sami obejděte nepřátelské pozice zleva. Před vámi je další postup směrem na západ. Jakmile přeběhnete silnici, tak se vám otevře výhled na rozlehlé pole s několika ležícími kmeny.

Místa na manévrování máte až dost, takže stačí vhodně rozmístit své vojáky a sami můžete vpadnout předsunuté dvojici protivníků zleva do zad. Dál už to bude horší. Pokračujte k průchodu, který vede do už jednou vyčištěné západní části městečka. Za krátkým západním živým plotem proběhněte do zad dalším protivníkům a po jejich likvidaci se připravte na velké finále. Vyděste skupinku protivníků u nákladního auta a až se skrčí za bedýnky s municí tak proběhněte za dům nalevo od nich. Po likvidaci protivníků u auta doběhněte k transportéru, který vám stále unikal. Zastřelte kulometčíka na korbě a po setkání s Bakerem to máte konečně za sebou.

4. Hell's Corners

Jako obvykle vás čeká akce hned od začátku mise. Začínáte v jihozápadním rohu velkého pole, na které dopadne několik kontejnerů se zásobami. Z druhé strany pole ale k vašim zásobám vyběhne několik protivníků, takže musíte bojovat o každý metr. Začátek je ale naštěstí snadný. Své vojáky umístěte do jednoho z kráterů a sami zaběhněte za plot vlevo. Pokud o vás díky podpůrné palbě nepřátelé nevědí, tak se jim za plotem dostanete bez nejmenších problémů až do boku. Nejprve postřílejte vojáky v severním kráteru a pak v jižním.

Kousek od vás leží na zemi první kontejner. Doběhněte k němu a označte jeho polohu dýmovnicí. Pak pokračujte směrem na východ. Ze severovýchodu ale přiběhne skupinka protivníků, které byste měli nechat zaujmout pozice jihovýchodně od vás. Pak přeběhněte za kmen stromu uprostřed pole a s pomocí krycí palby svých vojáků se pokuste o další obchvat zleva. Až všechny protivníky postřílíte, tak pomocí dýmovnic označte oba zbývající kontejnery.

Po splnění úkolu váš kompas neukazuje na žádný cíl. Naštěstí vás žádné bloudění nečeká. Jednoduše proběhněte malou stodolou v jihovýchodním rohu pole a kompas se opět chytne. Před vámi je další pole s malým stavením na jižním konci. Východně od stavení je kulometné hnízdo, kterému se budete muset vyhnout širokým obloukem. Své vojáky schovejte za bedny jižně od stodoly a nařiďte jim, aby pálili na 2 skupinky protivníků v západní části pole.

Pokud jsou protivníci dostatečně vyplašení, tak přeběhněte do kráteru západně od stodoly. Pokud se v něm skrčíte, tak jste v bezpečí. Opatrně z kráteru vykoukněte a postřílejte skupinku u živého plotu. Pak se zbavte protivníků v kráteru jihozápadně od vás a zprava oběhněte stavení, za kterým je umístěný zmiňovaný kulomet. Touto cestou se mu dostanete do zad, takže to bude v pohodě. Po umlčení kulometu umístěte své vojáky na severním konci hráze, po které se budete muset prostřílet na druhý břeh.

Na hrázi se bohužel není za čím krýt, takže to bude trochu riskantní. Až vaši vojáci dostatečně vyděsí Němce na jižním břehu, tak začněte přikrčení postupovat na jih podél stěny na okraji hráze. Tak jste chráněni před protivníky jihozápadně od vás. Zastřelte je několika přesnými ranami přes plot a pak z boku zlikvidujte vojáky vlevo. Běžte přímo mezi dvojici domků a z boku zastřelte Němce v kráteru na jihozápadě. Pak doběhněte k plukovníku Johnsonovi.

Plukovník vám dá za úkol dobýt křižovatku severovýchodně od vás.

Doběhněte tedy k průchodu na nedaleké pole a rychle se schovejte za živý plot na jeho jižním konci. Před vámi je několik kráterů s protivníky a na u křižovatky na severním konci pole jsou 2 kulometná hnízda. Protivníky v kráterech zlikvidujte buď přesně umístěnými granáty, nebo si je obejděte ze stran (po obvodu pole se můžete pohybovat víceméně bezpečně). S kulomety to bude těžší. Držte se východního okraje pole a mělkou strouhou proklouzněte k malému můstku. Proběhněte pod silnicí a kulometná hnízda umlčte střelbou zezadu.

Po dalším rozhovoru s plukovníkem Johnsonem musíte splnit ještě jeden úkol. Pole severozápadně od křižovatky je plné Němců a vy ho musíte vyčistit. Strouhou u silnice doběhněte k jedinému průchodu na pole a své protivníky obejděte zleva. Velmi snadno se jim tak dostanete do zad a při postupu směrem na východ všechny postupně postřílíte. Po zabití posledního rychle obsaďte kulomet v severní části pole. Pomocí něj totiž poměrně snadno odrazíte nepřátelský protiútok ze severu (vaši vojáci by vám ale měli pro jistotu krýt záda).

5. Chateau Colombieres

Následuje noční mise, ve které bude vašim hlavním a vlastně i jediným úkolem vyčistit poničený zámek od nepřátel. Samozřejmě to nebude nic jednoduchého, protože váš manévrovací prostor bude poměrně dost omezený. To ostatně brzy poznáte. Proběhněte průchodem ve zdi a držte se západního okraje mapy. V hlavní bráně zámku je totiž umístěn těžký kulomet, kterému se musíte za každou cenu vyhnout. Obejít kopec jihozápadně od zámku je podle nás ideální řešení.

Jižně od zámku je rozmístěno několik pěšáků. Pokud je napadnete ze západu, tak je buď snadno postřílíte, nebo donutíte k ústupu. Doběhněte až k západnímu konci zdi, která obklopuje celý zámek. Podél zdi můžete postupovat až k první ze dvou bran, které vedou na nádvoří zámku. Brána je bohužel zevnitř velmi dobře bráněná, takže vám doporučujeme jen před ní proběhnout k východní bráně, ve které je umístěno kulometné hnízdo. Přes roh hoďte směrem ke kulometu granát a až uslyšíte křik německých vojáků, tak kolem brány proběhněte dál směrem na východ.

Východní konec zdi se dá obejít, takže můžete svým protivníkům vpadnout do zad nebo do boku. Pokračujte za nízkou zídku ve východní části nádvoří. Pokud budou vaši vojáci v západní části nádvoří poutat pozornost nepřátel, tak jim můžete vpadnout do zad. Až zlikvidujete všechny vojáky před zámkem, tak vejděte severními dveřmi dovnitř. Postřílejte vojáky v jižní části budovy a s celou svou jednotkou doběhněte k jihovýchodním dveřím, u kterým musíte skrčení dojít za řadu sudů.

Z kulometu západně od vás nemějte strach. Po chvilce totiž přijede americký tank a kulomet umlčí. Doběhněte k tanku a promluvte si s jeho velitelem. Ten se k vám přidá, takže od této chvíle máte k dispozici tank, který by se měl stát vaším trumfem. Za tankem se totiž můžete velmi snadno krýt a navíc síla jeho kanónu bude při dobývání zakopaných protivníků znát. No však si to hned vyzkoušíte.

Váš další postup by měl směřovat na severovýchod. V podstatě budete muset postupně ze severu obejít celý zámek. Díky několika terénním vlnám ale bohužel nepůjde o přímý ani snadný postup. Jak už jsme naznačili, tank je vaším hlavním trumfem. Pomocí něj zvládnete všechny nepřátelské pěšáky, ale musíte si dávat pozor na protivníky s protitankovými zbraněmi. Postupujte tedy těsně za tankem a nechte ho ničit jedno nepřátelské postavení za druhým. Jakmile se ale někde objeví panzerfaust, budete muset své protivníky obejít a zlikvidovat osobně.

Až se dostanete kolem severozápadního rohu zámku k jeho severní obvodové zdi, tak se od ní držte dál. Musí jí totiž zničit spojenecké dělostřelectvo. Po zničení zdi budete v postupu pokračovat podél východního okraje zámku. Až pobijete protivníky jihovýchodně od zámku, tak pokračujte do prostoru jižně od zámku, kde už na vás čeká německý obrněný transportér. Nechte ho zničit tankem a pak se probojujte až do prostoru, kde celá mise začínala. Pokud jsou všichni protivníci mrtví, tak zde mise zase skončí.

6. Bloody Gulch

Děj se posouvá do rozhodujícího dne předchozího dílu hry. Vše začíná slavným útokem na kótu 30, při kterém se stal Baker hrdinou. V Redově verzi ale zjistíte, že Baker nebyl jediný, kdo se toho dne vyznamenal. Vaším úkolem totiž bude vyčistit celé levé křídlo, což se Bakerově cestě pro tanky rozhodně vyrovná. Zákopem doběhněte ke svým mužům a hned jak se k nim připojíte, tak se skrčte. Prostor jižně od vás je totiž plný nepřátelských obranných pozic a vy se dostáváte do jejich palebné zóny.

Útok začněte tím, že své vojáky necháte střílet na 2 nejbližší skupinky protivníků. Sami to vezměte zprava a zneškodněte nejbližší skupinku. Pak mezi živými ploty postupujte směrem na jih a z boku zneškodněte zbývající skupinky kryjící se za ploty poblíž vašich vojáků. Jakmile je severní část bitevního pole vyčištěná, tak se můžete připravit na další obkličovací operaci. Zadní obranné pozice nepřítele totiž musíte napadnout obchvatem zleva. Jiná možnost nepřichází v úvahu, protože pravé křídlo je pokryté těžkým kulometem.

Po okraji bitevního pole se dostaňte až za protivníky krčící se na malém kopečku. Rozhodně během útoku využijte podpory svých spolubojovníků, protože nepřátelské pozice nejsou zezadu otevřené. Rovnou vám prozradíme, že pokud nejste zrovna dobří v házení granátů, tak budete muset pořádně zariskovat. Až kopeček získáte, tak máte v podstatě vyhráno. Zbývající nepřátelské pozice už byste měli vyčistit bez větších problémů.

Pokračujte dál směrem na jih a po chvilce se dostanete na velké otevřené prostranství. Ani se moc nerozhlížejte, protože na žádné taktické manévry nebudete mít čas. Na jižním konci prostranství je totiž umístěný německý minomet, který může vaší jednotku zmasakrovat během pár vteřin. No a jedinou účinnou obranou proti jeho palbě je neustálý pohyb, díky kterému vás nemůže zaměřit. I se svými vojáky si dejte sprint, během kterého byste měli pořádně pokropit vojáky za živým plotem vlevo.

Po likvidaci protivníků v okolí nákladního auta pokračujte dál na jih, kde najdete průchod vedoucí na další rozlehlé prostranství. Zde začne jít opravdu do tuhého. Levá strana prostranství je plná kopečků a živých plotů, za kterými se schovává spousta protivníků. Pravá část prostranství je sice pěkně otevřená, ale ovládá jí německý tank. Díky tomu nemáte na výběr a musíte se začít probíjet na sever podél levého okraje mapy. Při boji s pěšáky si ale nepřestávejte dávat pozor na tank.

Pokud budete trpěliví, tak se po nějaké době probojujete až do nej-

západnější části mapy, ve které narazíte na skupinku Němců krčících se za bednami s municí. Až je postříláte, tak se mezi bednami porozhlédněte po panzerfaustu. Je také velmi důležité vědět, že se na toto místo můžete kdykoliv vrátit pro další rakety (v bedně jich je neomezené množství). Pomocí panzerfaustu pak můžete zničit oba tanky, které se pohybují ve vašem okolí (druhý tank většinou zůstává schovaný v severní části prostranství.

Po zničení obou tanků (pokud se dostanete tanku do zad, tak ho dostanete mnohem rychleji) pokračujte dál směrem na sever. Úzká stezka vás po chvilce dovede zpět do zákopu, ve kterém celá mise začínala. Doběhněte až na označené místo a pomozte tankům útočícím z pravého křídla postřílet všechny protivníky na kopci. Mise totiž končí až ve chvíli, kdy jsou všichni Němci na kótě 30 mrtví.

7. Eviction Notice

Po rozhovoru s Bakerem obejděte dům před vámi. Na dvorku za domem narazíte na malou německou jednotku, kterou byste měli díky nízké zídce poměrně snadno obejít zprava (dávejte si pozor na granáty, které vojáci kryjící se za hromadou sutin s oblibou používají). Než budete pokračovat dál, tak zaběhněte ze další dům, kde přes nízkou zídku můžete z boku odstřelit Němce krčícího se za zdí. Teprve pak pokračujte naznačeným směrem k velkému prostranství s převráceným nákladákem.

Na druhém konci prostranství vidíte nádraží obsazené další početnou jednotkou nepřátel. Prostranství je bohužel pod palbou minometu, takže budete muset postupovat pokud možno razantně. Rozkažte svým vojákům aby vás následovali a běžte směrem za převrácený nákladák. Pěkně zprava kolem dalšího nákladáku vpadněte vojákům na nádraží do boku. Většinu byste jich měli bez větších problémů postřílet oknem. Další pak vykuřte z jejich doupěte pomocí jednoho nebo dvou granátů.

Až se vám podaří vyčistit celé nádraží, tak pokračujte směrem na nástupiště. Za nákladními vagóny se kryje několik vojáků, které byste měli díky podpůrné palbě snadno oběhnout. Dál pokračujte po pravém okraji mapy, protože v této části bitevního pole máte nejvíce možností ke krytí. Své vojáky nechte na levém křídle a společně postupujte směrem k prvnímu velkému skladišti.

Uvnitř skladiště je bohužel kromě spousty protivníků také spousta beden, které vám budou spíše překážet než pomáhat. Pokuste se své vojáky navést na levý okraj skladiště a sami postupujte podél pravého okraje. Mělo by být možné většinu protivníků vymanévrovat. Po vyčistění skladiště doběhněte na jeho druhý konec, kde si musíte pořádně rozmyslet, kudy budete pokračovat dál. Kus za skladištěm je totiž na kolejích umístěno velmi nepříjemné kulometné hnízdo.

Podle nás je ideální zůstávat na pravém křídle. Vezměte si sebou útočnou jednotku a proběhněte až k domu stojícímu u kolejí. Pokud ho zprava oběhnete, tak se dostanete k díře ve zdi, kterou můžete proklouznout na koleje. Kolem díry je ale na druhé straně několik protivníků, takže byste je měli nějak nalákat přímo před díru. Díky tomu je vaši vojáci zlikvidují a vy můžete konečně vyběhnout na koleje. Na nich už snadno vklouznete do zad záludnému kulometčíkovi.

Nyní je před vámi druhé skladiště. Jeho dobytí by nemělo být těžké, protože po kolejích můžete celé skladiště poměrně snadno oběhnout. Pak stačí nechat své vojáky útočit zepředu a přitom si zezadu vychutnáte všechny protivníky. Úzký koridor za skladištěm je také plný protivníků. Vyděste je podpůrnou palbou a pak proklouzněte do dveří skladiště. Malou oddělenou částí skladiště pak vpadněte protivníkům za barely do boku. Nakonec stačí vymanévrovat skupinku vojáků, kteří se pohybují kolem minometu. Po vyřazení minometného týmu doběhněte k Bakerovi.

8. Close Quarters

Boj o Carentan pokračuje a vás čeká boj o každý metr. Doběhněte k nedaleké ulici, nad kterou se rozvaluje mlha. Před vámi jsou nepřátelské pozice, takže na ulici byste měli začít postupovat opatrně. Své vojáky umístěte do poničených domů po stranách ulice a sami postupujte směrem na pravé křídlo. Vaši vojáci by měli upoutat pozornost Němců a vy můžete proběhnout do poničeného domu, kterým proběhnete až na dvorek.

Na dvorku je spousta sutin, takže se máte za co krýt. Přesto postupujte rozvážně, protože Němci se mohou pokusit o prudký protiútok. Pozor si dávejte také na střelce, který stojí v patře poničeného domu. Držte se dostupného okraje mapy a dostaňte se do boku vašich protivníků. Pokud se jejich pozornost soustředí na vaše vojáky, tak je postříláte velmi snadno. Až bude ulici vyčištěná, tak doběhněte na označený bod a dál pokračujte do úzké uličky mezi domy.

Dostáváte se na travnatý dvorek, na kterém podél stěny na pravém křídle velmi snadno vpadnete do boku dvojici protivníků. Opět sledujte označený směr a po chvilce se dostanete do další ulice. Zde umístěte své vojáky za zaparkovaná auta a sami se nejprve pokuste zlikvidovat co nejvíce protivníků střelbou z dálky. Pak doběhněte k nepřátelské pozici a přes hromadu beden postřílejte zbývající protivníky.

Jakmile zastřelíte posledního vojáka v ruinách domu na levé straně ulice, tak se chopte těžkého kulometu. Pomocí něj byste totiž měli poměrně snadno odrazit nepřátelský útok, který přijde z pravé strany ulice. Rozhodně nenechte protivníky doběh-

nout do domu na levé straně ulice. Museli byste se totiž začít starat o svůj levý bok, na který nemůžete kulomet natočit. Po odražení útoku pokračujte směrem k sadu, ke kterému přiběhne z druhé strany Baker.

Své muže nechte za zdí v severozápadní části sadu a sami pokračujte k Bakerovi. Během rozhovoru se za Bakerem objeví tank, takže byste se měli co nejrychleji stáhnout zpět ke svým mužům. Zde si v klidu počkejte, až tank odjede směrem na severovýchod. Pak můžete začít postupovat podél obvodové zdi sadu směrem na jih. Zůstávejte skrčení a dojděte až do míst, ve kterých se objevil tank.

Vaši muži by měli zůstat po celou dobu závěrečné bitky za zdí v severozápadní části sadu. Budou na sebe lákat pozornost tanku a vy se můžete v klidu pohybovat v jihozápadní části sadu. Podél jižního okraje sadu proběhněte až do jeho východního rohu, kde se můžete schovat za dům s průchodem. Pokuste se nalákat tank směrem na jih a pak oběhněte dům zprava. Průchodem proběhněte k bednám s municí, na kterých najdete panzerfaust. Nakonec stačí tank vymanévrovat a vystřelit mu jednu nebo 2 rakety zezadu do motoru. Misi ukončíte rozhovorem s Bakerem.

9. Baupte

Před vámi je velmi obtížný úkol. Budete totiž muset obsadit městečko Baupte, které je obsazeno nepřátelskými výsadkáři. Ti jsou navíc podporováni tanky, takže to opravdu nebude žádná sranda. Začínáte v prostoru jižně od města a musíte se dostat na západní konec velké planiny. Nebude to nic lehkého i přes to, že máte k dispozici tank. Protivníci mají totiž panzerfausty a jihozápadně od města je umístěna hned trojice protitankových děl.

Nejprve přímo z mostu postřílejte nejbližší skupinku protivníků. Pak spolu se svými vojáky seběhněte z mostu dolů a přesuňte se na levé křídlo. Kryjte se za živými ploty a po levém křídle postupujte směrem na západ. Po chvilce se prostřílíte až k dělům. S podporou svých pěšáků byste měli přímý útok na děla zvládnout (nejprve protivníky vyděste a hoďte na ně pár granátů). Jakmile jsou 2 jižní děla vyřazená, tak můžete doběhnout na silnici a zezadu postřílet osádku třetího děla.

Po vyčištění prostoru jižně od města doběhněte na označené místo, kde se setkáte s druhou částí jednotky. Po krátkém rozhovoru můžete konečně vstoupit do města. Nebudete to ale mít jednoduché, protože před vámi je nepřátelské postavení čítající kromě několika pěšáků také protitankové dělo a tank. Protivníky můžete naštěstí obejít z obou stran. My vám doporučujeme pravé křídlo, protože se tak dostanete k bednám s municí. Na jedné z nich leží panzerfaust, který byste měli rozhodně sebrat (v bedně je neomezená zásoba raket).

S panzerfaustem se dostaňte do zad nepřátelského tanku, který byste měli snadno zničit. Pak začněte kropit protivníky u protitankového děla. Jakmile je rozhodíte, tak můžete dát tanku povel k útoku. Až tank smete všechny protivníky, tak pokračujte do ulice, ve které máte výhled na kostel. Ten je dominantou města a jádrem německého odporu. Opět máte 2 možnosti. Kostel můžete obejít zprava nebo zleva (můžete jít i středem, ale to je sebevražda). Doporučujeme vám opět pravé křídlo, protože se zde můžete krýt za nízkými zídkami.

Díky podpoře vašich pěšáků byste se měli nakonec probojovat až do prostoru jihovýchodně od kostela. Doporučujeme vám doběhnout k jeho jižní obvodové zdi, přes kterou můžete umlčet protitankové dělo před hlavním vchodem do kostela. Pak můžete přivolat tank, který vám pomůže zničit nepřátelský tank pohybující se v prostoru severně od kostela (možná byste měli před tankovým útokem také zastřelit vojáky v kostele, protože jeden z nich má panzerfaust).

Jakmile je kostel i jeho okolí vyčištěné, můžete začít postupovat směrem na sever. Za městečkem se totiž odehraje závěrečná bitva této mise. A nebude to nic příjemného. Na poměrně malém prostoru se totiž pohybuje hned dvojice německých tanků, které byste měli rozhodně načít svým panzerfaustem. Díky tomu ulehčíte práci svému tanku, který by jinak proti dvojici rovnocenných protivníků neměl šanci. Jakmile jsou nepřátelské tanky zničené, tak máte vyhráno. Stačí totiž odrazit několik nepřátelských útoků pěchoty. A to by mělo být s podporou vašeho tanku snadné.

10. Headgerow Hell

Tato mise je po bojích ve městě příjemnou změnou. Čeká vás akce, která se celá odehrává mezi živými ploty, tak typickými pro severní Francii. A aby to bylo zajímavější, tak máte k dispozici neomezenou zásobu nálož TNT, pomocí kterých můžete označené části živých plotů vyhodit do vzduchu. Ostatně si to hned vyzkoušíte. Doběhněte ke snížené části živého plotu a umístěte k ní nálož. Pak utečte do bezpečné vzdálenosti a počkejte si na explozi (odpočet můžete sledovat v levém horním rohu obrazovky).

Proběhněte dírou v plotu a své vojáky umístěte za terénní vlnu tak, aby byli krytí před Němci východně od vás. Protivníky nechte na starost svým vojákům a sami doběhněte k označenému plotu směrem na sever. Po umístěná nálože odběhněte kousek na západ, kde budete krytí před explozí i kulometem umístěným na obrněném transportéru. Po explozi proběhněte dírou do další oddělené části krajiny.

Své vojáky umístěte k dřevěnému plotu, od kterého můžou svou palbou děsit Němce kryjící se za hromadami beden severně od vás. Vy sami si můžete vybrat, jestli protivníky oběhnete zprava nebo zleva. Na obou stranách najdete známé oslabené části plotu, které můžete vyhodit do vzduchu. Po uvolnění cesty vběhněte protivníkům do zad a postřílejte je. Své vojáky nechte za dřevěným plotem. Jakmile se totiž vydáte směrem na severovýchod, vyrazí vám v ústrety obrněný transportér. Počkejte si na něj u cesty a až projede kolem vás, tak postřílejte vojáky na jeho korbě.

Nyní je cesta směrem na východ volná. Doběhněte až k další označené části plotu, po jejímž zničení můžete proběhnout do nejvýchodnější části mapy. Zde běžte na jih a z krytu za plotem postřílejte skupinku Němců, kteří se kryjí za hromadami beden. Malou stodolou pak proběhnete do severovýchodní části mapy. Hned na jejím začátku si vyzkoušejte, jak snadné je pomocí TNT zničit nepřátelské dělo. S bráněním se dělem to ale budete mít výrazně těžší.

Běžte směrem na sever a za chvilku se dostanete pod kopec, na kterém je umístěné druhé dělo. Tohle má ale osádku a bude na vás nemilosrdně pálit. Doporučujeme vám nejprve směrem ze severu postřílet Němce zhruba uprostřed kopce (schovávají se v kráteru u živého

plotu). Po jejich likvidaci to opět celé oběhněte z východu a na západ postupujte podél jižního živého plotu. Po chvilce se dostanete až ke slabému místu, které můžete zničit. Díky tomu se dostanete do prostoru, ze kterého můžete vpadnout dělostřelcům do zad.

Po umlčení děla a jeho zničení pokračujte západnímu živému plotu, ve kterém musíte zničit jednu z jeho dvou oslabených částí. Tím si zpřístupníte malou severozápadní část mapy, ve které musíte postřílet malou skupinku protivníků kryjících se za několika bednami. Naštěstí lze zničit obě oslabené části živého plotu, takže na své protivníky můžete zaútočit hned ze dvou stran. Mělo by to být celkem snadné.

Až doběhnete zpět ke zničenému dělu, tak se aktivuje poslední část mise. V ní budete muset kopec ubránit před Němci útočícími z východu. Doporučujeme vám umístit své vojáky do obranných pozic před dělem a sami můžete seběhnout ke zničené části živého plotu, díky které jste se dostali dělostřelcům do zad. Z této pozice totiž můžete střílet na útočící protivníky z boku. Po odražení všech nepřátelských útoků počkejte, až posily zničí dvojici obrněných transportérů. Misi pak ukončete na označeném místě.

11. Run of the Mill

Touto misí začíná velká závěrečná bitva o městečko St. Sauveur. A máte se opravdu na co těšit. Hned na začátku vás upozorňujeme, že byste rozhodně neměli přijít o svůj tank. Sice bez něj můžete misi dokončit, ale závěr by byl asi pekelně těžký. Proto bude vaší hlavní starostí boj s protitankovými děly, která dokáží s vaším tankem udělat krátký proces.

Doběhněte na začátek města a tank umístěte někam na úroveň prvního domu. Dál ho určitě neposílejte. Hned za domem je totiž umístěno první dělo, které naštěstí můžete poměrně snadno obejít zprava. Jakmile postřílíte všechny dělostřelce, tak můžete pokračovat dál mezi domy na pravém křídle. Sice se pohybujete po městě, ale máte poměrně slušný prostor na manévrování, využijte toho a pokuste se obejít několik skupinek protivníků. Buďte ale připravení na to, že se Němci v St. Sauveur rádi pouští do protiútoků.

Po pravém křídle po nějaké době obejdete malý můstek, za kterým je umístěno další nebezpečné protitankové dělo. Naštěstí můžete vyběhnout po úzké cestičce na cestu. Po ní vpadnete dělostřelcům do boku a pokud je nepostřílíte, tak je alespoň pěkně rozhodíte. Pokud se dělostřelci věnují boji s vámi, můžete na ně klidně nechat zaútočit tank. Po umlčení děla doběhněte na křižovatku, na které se spojíte s hlavní částí jednotky.

Během rozhovoru je jeden z tanků zničen dělem ráže 88mm. Ve městě jsou hned 2 a vaším úkolem je obě zničit. Dojeďte až na severní konec cesty a mezi živými ploty pak můžete začít postupovat směrem na východ. Při použití svého tanku buďte velmi opatrní. Ve východní části města je kromě první osmaosmdesátky umístěno také malé protitankové dělo. Jakmile vyčistíte zahrady, musíte se pokusit obejít dělostřelce. Je jen na vás, jestli to zkusíte zprava nebo zleva.

Jakmile umlčíte obě děla, tak nezapomeňte osmaosmdesátku zničit pomocí TNT. Pak doběhněte na označené místo a hra vás upozorní na most na jižním konci města. Těsně před mostem je umístěna druhá osmaosmdesátka. Oběhněte nejvýchodnější dům a podél řeky můžete začít postupovat k mostu. Svůj tank ale na otevřeném prostranství příliš nevystavujte, protože osmaosmdesátka má velmi slušný účinný dostřel.

Vaší jedinou šancí je držet se na levém křídle a podél řeky doběhnout až pod most. Jakmile jste pod ním, tak si můžete oddechnout. Vyhráno ale ještě nemáte. Na dělostřelce můžete zaútočit ze dvou stran. Až je postřílíte, tak může váš tank vyčistit okolí cesty. Jakmile je to vyřízené, tak pokračujte k vjezdu do prostoru velkého mlýna.

Mlýn je poslední německou baštou ve městě a vaším posledním úkolem je dobýt ho. Cestu vedoucí od vjezdu směrem na sever může vyčistit váš tank. Nesmí ale dojet až na její konec, protože tam na něj čeká protitankové dělo. Jakmile ale budou protivníci v okolí cesty mrtví, můžete dělo obejít zleva. Jakmile to budou mít dělostřelci za sebou, tak můžete opět povolat tank, který snadno vyčistí okolí hlavní budovy (pozor na odstřelovače na střeše). Jakmile bude mlýn váš, běžte si promluvit s Doylem.

12. The All Americans Part 1

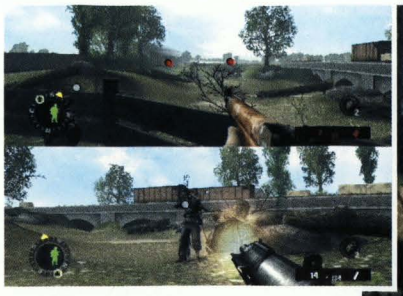
V předposlední misi se blížíte centru St. Sauveur. Využijte všudypřítomné hromady sutin a s celou jednotkou opatrně doběhněte až na nedalekou křižovatku. Na kopci jižně od vás vidíte kulometné hnízdo, které pro vás bude hlavním nebezpečím. Své vojáky nechte někde v prostoru křižovatky a sami to vezměte po levém křídle. Za několika zídkami se dostanete možná až překvapivě snadno do zad nebo do boku protivníkům, kteří jsou rozmístěni východně od křižovatky.

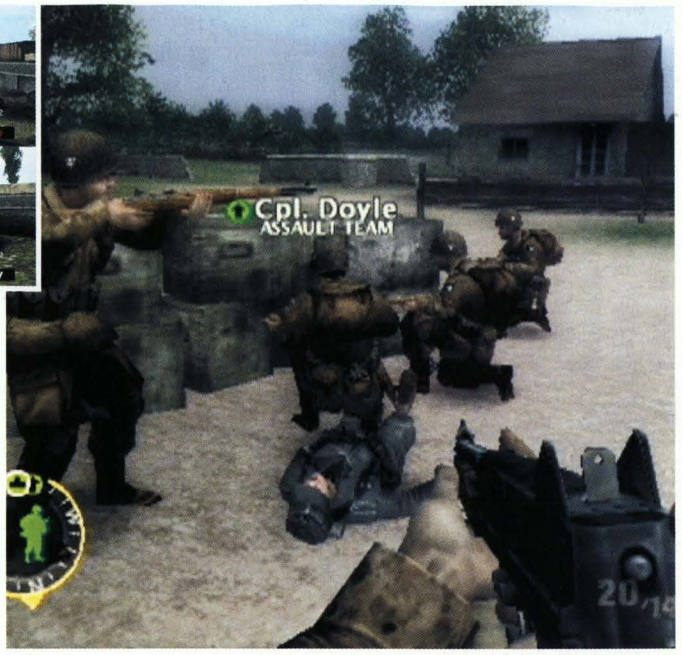
Prostřílejte se až k ulici vedoucí ke kulometu. Na druhé straně ulice vidíte nízkou zídku, za kterou byste měli umístit jeden ze svých týmů. Ten by měl otravovat kulomet a přitáhnout na sebe jeho pozornost. Vy se pokoušejte kulometčíka také co nejvíce vyděsit a až bude střílet na skupinku na druhé straně ulice, tak přeběhněte za hromadu sutin kousek vlevo před kulometem. Odtud už můžete kulometčíka rozhodit přesně hozeným granátem. Případ-

ně můžete přeběhnout až ke kulometnému hnízdu a kulometčíka snadno rozstřílíte.

Po umlčení kulometu ihned vběhněte do trosek domu na levé straně ulice. Uvnitř totiž najdete bednu s municí, o kterou je opřený panzerfaust. Ten budete potřebovat, protože z ulice za domem vyjede německý tank. Použijte své vojáky k odlákání jeho pozornosti a sami ho napadněte zezadu nebo alespoň z boku (klidně můžete vyplácat více raket, protože v bedně jich je neomezené zásoba). Po zničení tanky vyčistěte východní ulici a své vojáky umístěte tak, abyste byli krytí před palbou z jihu.

Nyní musíte vpadnout do zad několika skupinkám protivníků, kteří jsou rozmístěni v dlouhé ulici vedoucí směrem na jih. Doporučujeme vám zaběhnout do zeleně západně od ulice. Touto cestou se můžete dostat bez větších problémů až k jižnímu okraji mapy. Dávejte si ale pozor na záda. Vojáci z ulice se vás s největší pravděpodobností pokusí pronásledovat, tak na ně buďte připravení. Jakmile budou vaše záda čistá, tak můžete vzít protivníky v ulici do kleští (začněte je kropit





a svým vojákům na druhém konci ulice rozkažte, aby na ně zaútočili).

Jakmile je západní ulice čistá, můžete začít postupovat poničeným městem směrem na jihovýchod. Jako obvykle je základem úspěchu obchvat. Doporučujeme vám umístit svou jednotku někam do středu bitevního pole. Sami se pak můžete vydat na levé křídlo, protože je tam více možností ke krytí. Sice budete muset několik skupinek postřílet čelně, ale pokud si s sebou vezmete útočný tým, tak by to neměla být žádná hrůza. Problém nastane vy chvíli, kdy na vás zaútočí druhý německý tank. Pokud s sebou ale máte plnou zásobu raket, tak byste ho měli dát i z méně výhodného úhlu. Celá mise končí ve chvíli, kdy se prostřílíte do nejjižnější uličky.

13. The All Americans Part 2

A je zde závěr, ve kterém musíte dobýt zbývající nepřátelské pozice v St. Sauveur. Poslední mise bude hned od začátku pěkně tvrdá, protože před vámi je poměrně široké bitevní pole, které je pod palbou osmaosmdesátky. Dělo je umístěné z vašeho pohledu vzadu vlevo a až na pár vyšších ruin má poměrně slušný výhled. Díky jeho přítomnosti vás nečeká žádný pomalý taktický postup, ale razantní útok, který se nesmí zbytečně zpomalovat.

Je na vás, jestli budete postupovat po pravém nebo po levém křídle. My vám rozhodně doporučujeme pravé křídlo, protože na něm narazíte na zídky natočené ve výhodnějším úhlu. Protivníkům se sice do boku snadno nedostanete, ale přinejmenším můžete po pravém křídle postupovat bez zdržování. Většina Němců se totiž nachází na levém křídle. Vezměte si s sebou své vojáky a co nejrychleji doběhněte až k nákladnímu autu na pravém křídle. Od něj můžete začít útočit směrem na dělo.

V ulici před vámi jsou kromě děla hodně nepříjemní také protivníci krčící se za hromadami sutin. Do boku se jim nedostanete, takže to nebude jednoduché. Z dálky se pokuste zastřelit vojáka vystrčeného více do ulice. Jeho kolegu pak dostanete čelním útokem. Až bude bližší část ulice čistá, tak proběhněte do baráku za sutinami. Z něj máte poměrně slušný výhled na dělo a můžete postřílet jeho osádku. Nakonec obejděte zprava skrz několik domů dvojici protivníků za hromadou sutin poblíž děla.

Pokračujte označeným směrem a po krátkém rozhovoru s Doylem se ocitnete v ruinách domu po straně ulice. Držte se nalevo od ulice a běžte směrem z kopce. Za běhu postřílejte vojáky poblíž nákladáku a doběhněte až za bednu přikrytou světlou plachtou. O bednu je opřený panzerfaust, který budete potřebovat na zničení dvojice tanků. Raket máte jako obvykle neomezené zásoby, takže tanky ustřílíte klidně i zepředu (stačí pokaždé vykouknout těsně po výstřelu tanku a napálit do něj jednu raketu).

Po zničení obou tanků si poraďte také s pěchotou a pak doběhněte pod kopec, který je poslední baštou německého odporu. Nejbližší skupinky Němců vám doporučujeme postřílet z domu vlevo. Pak přeběhněte na pravé křídlo. Při cestě do kopce si ale dávejte velký pozor na osmaosmdesátku na kopci vlevo. Doporučujeme vám pokusit se proběhnout až k zídce, která je na pravém křídle dělu nejblíže. Pak stačí hodit na dělo pár granátů a dělostřelci zmateně vyběhnou. Jakmile budou všichni protivníci mrtví, tak stačí doběhnout k označené bedně a položit na ní dýmovnici. No a pak už si jen vychutnávejte závěr hry.

Jakub Holý

Harry Potter and Goblet of Fire

Bez obav se napijte z ohnivého poháru!

INFO

■ **VYDAVATEL:** EA ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** EA ■ **RECENZE:** NERECENZOVÁNO

Další díl akční adventury určené téměř výhradně fanouškům Harry Pottera. Žádné kouzla a čáry na nás neplatí, je to lehký nadprůměr!

Základní rady

Ve hře si můžete vybrat v každé misi, za koho budete hrát, k dispozici je Harry, Ron nebo Hermiona, sova až příště. Rozhodně postavy střídejte, životně důležité fazole sbírá ponejvíce ta, kterou ovládáte, ostatní spíše mimochodem, když o ně zakopnou. Ve více hráčích si samozřejmě můžete vybrat, kdo koho dostane do spárů. Obecně vzato jsou postavy v zásadě stejné, ale každá má jiné „bonusové karty", čili se vyvíjejí jiným směrem. Karty kupujete právě za fazole, je tu tedy jistá možnost výběru - buď budete vyvíjet jednu postavu (tedy hrát pořád za ní a kupovat jen její karty), nebo všechny pomaleji. Hra není moc dlouhá, tak zvažte svůj styl, ale vzhledem k tomu, že každá se specializuje na něco jiného, doporučujeme spíše to druhé.

Máte tři základní kouzla. Jinx prostě střílí - ničí potvory a rozbíjí věci. Accio tahá věci k vám, ideální pro přitáhnutí drobných předmětů (hádejte), ovšem funguje i na speciálních místech k vyvolání malých pokladů (tedy. jiných drobných předmětů). Charm je pak kouzlo nejzajímavější, protože se mění podle toho, co zrovna dává smysl, od zvedání potvor a kamenů, přes hašení ohňů až třeba v magický bič, překážky vesele odstraňující. Jakmile vidíte malou žábu, seberte ji. Vypadá to jako drobná mezihra, ale je to životně důležitá věc, protože jestli některé vaší postavě klesne zdraví na nulu, hra končí... pokud nemáte žábu. Žába ho vzbudí. Ano, žába, jako průvodce duší z onoho světa. Žába...

Úvod

Úvodní level je vlastně tutoriál, prostě běžte dopředu a ničte potvory základním kouzlem (Jinx). Když budete bloudit, hledejte fazole - vinou se jako cestička celou úrovní. Naučíte se „střílet" jinxem, zvedat kameny nebo odtahovat klády - a samozřejmě porazit spousty potvor.

Obrana proti černé magii, lekce první

Zní to sice akčně, ale pořád se jenom učíte. Základní rada: Do všeho podezřelého střílejte jinxem, obvykle z toho padají po zásahu fazole. Rada číslo dvě: Nejvíce podezřelé bývají kbelíky. Rada číslo tři: Truhly také. Proti potvorám se vyplatí střílet jeden jinx za druhým (velice rychle), omráčí je to. Až jich na vás naběhne moc, sledujte ukazatel vlevo dole - když se zaplní, spusťte Magicus Extremos mód, vaše postavy budou na chvíli silnější a kouzla zcela smrtící. Jinak tedy i v této úrovni stačí sledovat rady, které vám udílí hra (resp. učitel) a prostě vždycky vejít do jediných dveří. V místnosti se sloupy použijte Accio na vyvolání pokladů (a odteď už vždycky), až narazíte na knihu nad schody, nechoďte k ní, ale nejprve vysbírejte všechny předměty, protože jak se knihy dotknete, level úspěšně skončí.

Obrana proti černé magii, lekce druhá

Začínáte se připravovat na soutěž, k tomu umíte nové kouzlo, Aqua Eructo. Co s ním? V první místnosti nic, v druhé uhasit všechny ohně. Hasíte lépe, když k tomu rychle kmitáte levou páčkou doprava a doleva. Některé ohně hasí všichni - stačí ale, když to udělá váš hrdina, ostatní se prostě připojí. Pak musíte sebrat tři štíty, ale zase se dá jít jen jednou cestou, tak žádný strach. Občasné ohně v cestě hravě uhaste, salamandry taktéž. Až dojdete na vrchol věže, nejprve se vrhněte na ohniště, jinak bude chrlit nové ještěry bez omezení.

Bradavický hrad

Ve většině následujících lokací jsou roztroušeny velké štíty, které vám odemykají další úrovně. Nemusíte je tedy odehrát celé tak, jak je tu popsáno, prostě se vracejte, až budete mít dohráno všechno, co jste odemkli.

Nejprve si ale dojděte pro speciální kartu, na což máte poměrně málo času, tak se ničím nezdržujte. Utíkejte pořád rovně, štítu si nevšímejte (nebo ho drapněte), po levých schodech dolů, zase doleva, až uvidíte tři velké kvádry. Vpravo by se mělo dát slézt dolu a tam čeká karta. Nečeká-li,

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

X » Kouzlo Jinx (základní „výstřel")
Trojúhelník » Kouzlo Accio (přitahování předmětů)
Čtverec » Charm (různá kouzla - podle situace)
Kolečko » Magicus Extremos mód
Levá páčka » Pohyb

nestihli jste to, ukončete level a pusťte ho znovu. Jinak sbíráte malé štítky (deset) a zmíněné velké štíty (sedm - pozor, když libovolný seberete, úroveň skončí), čím víc jich najdete, tím víc dalších lokací si odemknete, o bonusech a pokladech nemluvě. Od začátku úrovně jděte rovně, seberte štítek (jestli jste tak už neučinili cestou pro kartu), a až minete schody, zatočte doleva, až najdete několik malých kvádříků přes cestu. Pryč s nimi a z dalších schodů vyberte ty dolů. Pak doleva, pohněte blokem (kouzlem) ke zdi a vylezte nahoru na plácek s bazénkem. Uhaste všechny ohně, na zadní straně zakouzlete Accio (štítek - velkého si nevšímejte) a otevřete bránu. Projděte, pryč s dalším ohněm a seberte štítek, velký blok přesuňte kouzlem doleva (na záhonek), vylezte nahoru, stáhněte si most a na druhé věži najdete štítek, ještě dál na zdi (přesuňte další kvádr tam, kde byl dříve ten první) je i štít. Pozor, než ho seberete, zkuste jinxem trefit dračí sošku na konci zdi. Když se vám to nepovede a štít vezmete, vraťte se sem a prostě si pro ni dojděte. Další štít jste viděli jistě přímo v bazénku - vraťte se pro něj, až budete mít kouzlo „herbivicus". Teď spusťte level znovu, ale tentokrát jděte hned prvními schody vlevo dolů. Jděte doprava, a až najdete tři velké bloky, postavte dva ke zdi na sebe a třetí vedle - hup nahoru. Jděte po cestě doprava a seberte štít. Znovu na začátku, znovu schody vlevo a najděte tři pilíře. Vpravo byste měli najít prkenné můstky, vydejte se po tom na střechu. Ničte sošky (fazole). Kouzlem zvedněte kotlík a mrskněte ho proti zdi, čímž si uvolníte cestu. Nejprve doleva, vylezte na plošinku, shoďte si kvádr, probourejte si k němu cestu, jděte až k fontáně a rozbijte ji taky, abyste si mohli přitáhnout štítek. Posuňte kvádr až úplně k místu, kde vidíte štít, a vylezte po něm k němu nahoru. Pozor! V této oblasti (na některé z vyvýšených plošinek okolo) se pravidelně pohybují hned dvě žáby. Dobré je, že kdykoliv sem přijdete (tj. kdykoliv spustíte úroveň a projdete trnitou cestu), můžete je najít, dojděte si sem tedy vždy, když vám docházejí. Pro další štít se vraťte na úplně stejné místo (nezapomeňte na žáby!) a probourejte se na mininámětíčko k salamandrovi. Pošlete ho do věčných lovišť na mouchy a seberte další štítek a přejděte na opačnou (pravou) stranu střech. Uhaste oheň, ničte všechno, co potkáte (padají fazole) a najděte další štítek. Vraťte se zpátky na cestu pryč, kde jsou tři ohně v řadě, a dostanete se na velkou střechu, kde utlučte salamandry a uhaste ohně (pomožte si kotlíky). Ničte podpěry věží, poblíž

jedné leží další štítek, tak ho seberte dřív, než štít, co se objeví, až zničíte podpěry všechny. Tak, zbývají dva. K předposlednímu se vydejte doprava, otvírejte si brány a stahujte mosty. Na širokém prostranství nezapomeňte sebrat štítek, pak uhaste oheň, po schodech vpravo, pak doleva, až najdete další štítek, vraťte se k velkému schodišti a vystoupejte po něm na veliké prostranství. Pobijte to tam, uhaste oheň a štít je váš. Pro poslední štít stačí jít od začátku kousek rovně - ale bude tu, až posbíráte všech deset štítků, čili nenašli-li jste ještě (měl byste), hledejte.

Zakázaný les poprvé

Další štíty, další štítky, další subquesty. Nicméně tady už není tolik bloudění, jako spíš bojování, tak to vezmeme hopem. Zase platí, že za deset štítků dostanete poslední, tentokrát je to osmý, štít. V lese navíc najdete zářící bod, podobný vašemu startovnímu. Šlápněte na něj a příště začínáte tady, dost se to hodí.

První štít. Hned na začátku vpravo dva balvany hlídají štítek. Odsuňte je, seberte ho, vraťte se a jděte nahoru, až uvidíte štítek na kládě (přitáhnout, kládu odsunout) a za louží na druhé straně druhý (divnou plivající věc chytnete kouzlem, natáhnete a hodíte mezi houby). Pořád nahoru, bijte potvory, na plošinku, rozbít zeď (je tam kotlík) a přitáhnout si štítek. Na plošince vpravo dole je další, slezte z ní na druhé straně, uhaste oheň, dál doprava a nahoru, houbám zase seberte štítek a jděte dál až ke spadlé hořící kládě - uhaste ji a dal-

ší štítek je váš. Dojděte dál až k zídce a seznamte se s drakem. Tedy... pokud s vámi bude mluvit. Jděte dírou, co vytvořil, tlučte salamandry, otevřete bránu a uhaste pochodně. Bude to trochu tuhé, ale nebojte se - pokud vás nějaká překážka rozdělí, prostě se svou hratelnou postavou odejděte, když budete dost daleko, přátelé se k vám automaticky přesunou. Přes kládu přejděte a seberte štítek (nelze minout), utlučte velkou potvoru a vezměte jí štít.

Druhý štít je hnedle vpravo, jenže poněkud... nahoře. Tak se vydejte zpátky k zídce (nahoru, skrz houby, doprava), najděte velký kvádr a přitáhněte si ho pod štít.

Třetí štít. Dolů, dokud nedorazíte na místo, co vypadá jako aréna. Nahoru na plošinku, na druhé straně dolu, skrz houby. Uvidíte velkou potvoru, tak ji zabte, nicméně než seberete štít, dojděte si doleva dolů pro štítek.

Ostatní štíty si budete muset vyzvednout později, až na to budete mít kouzla, pro speciální kartu si ale dojděte. Pusťte úroveň a utíkejte co nejvíc doleva. Nebojujte, najděte jedovaté houby, zničte je a popadněte kartu, času na to máte OPRAVDU málo.

Tři kouzelníci - drak

První zkouška na soutěž by už měla být odemčena, hurá tedy do ní. Dvě věci - neumřít a sbírat fazole. Ačkoli modré kruhy urychlí váš let, zas tak moc potřeba to není, fazole jsou důležitější. V lese pozor na stromy, u jezera vylétněte raději trochu výš, drak vás tak obtížněji trefí. Za bronz dostanete jeden štít, za stříbro dva a za zlato tři, takže vám stačí bronz na odemknutí další lokace, ale ani zlato není nic vyloženě nemožného. Sbírejte fazole.

Prefektova koupelna poprvé

Pro připomenutí - věci do vzduchu se vyhazují tak, že popadnete kouzlem maličké natlakované kotlíky a mrštíte jimi po nich.

Stáhněte most a jděte rovně, rozbíjejte, co potkáte a seberte štítek. Projděte přes (teď už rozbité, že?) trubky a nahoru na plošinku. Dolů k další bráně, nahoru, zase ničit a pozor na páru. Jděte dál (cestou potkáte ještě dva štítky), až se dostanete do kruhové oblasti, v jejímž dolním rohu je checkpoint. Vydejte se doleva dolů a zase všechno ničte, vypadne další štítek. Stáhněte most, vylezte na plošinku, dolu doleva a na konci seberte vejce (kouzlem). Teď je třeba se vrátit zpátky, ale protože to stejnou cestou nepůjde, jděte dál, doprava a okolo. Potvor si buď nevšímejte, nebo je tlučte, ale pravděpodobně jich je nekonečno, tak se neunavujte, vraťte do koupelny a dostanete první štít.

Druhý štít je od startovní pozice dolů a doprava. Dojděte ke schodišti, dolů a skočte přes okraj do jámy. Zaběhněte si doprava pro štítek, tlučte potvory, rozbíjejte věci a najděte místo, kam se dá vyšplhat. Je tam štít.

Třetí štít. Zase dolů, zase doprava, ale tentokrát schody minete, naopak o kus dál se vydáte po jiných nahoru. Uhaste ohně (budete muset pobít pár salamandrů), vyhoďte pár věcí do vzduchu (hned dva štítky!) a jděte doleva dolů, jsou tam další schody. Stáhněte most a vezměte štít.

Ostatní štíty můžete vzít zase až s novým kouzlem, teď si aspoň vyzvedněte kartu. Utíkejte jak to jen jde dolů doleva, až se dostanete k salamandrům. Zkuste je dostat od mostu, stáhněte ho dolů a hned za ním na plošince uvidíte kartu. Hup pro ni.

Tak, teď je na čase zatočit s podivnou zprávou „potřebujete nové kouzlo", nejlépe tedy tím, že... získáte nové kouzlo. Herbivicus!

Květinověda

Nejprve ze všeho si dojděte pro kouzelnou knihu. Dolů po schodech, přes záhon, doleva, otevřít bránu, nahoru po schodech, vzít první štítek - a knihu. Snadné? Ano. Můžete pokračovat v této úrovni dál nebo se vrátit ven do lesa či k prefektovi, s novým kouzlem jde dosbírat všechny štíty (jeden jste minuli i na střechách hradu - viz popis). Prozatím si řekněme, jak posbírat štíty tady.

Štít číslo jedna najdete tak, že se kousek vrátíte, ale těsně před schody ke startovní pozici uhnete a půjdete rovně. Poprvé použijte nové kouzlo za kameny a dostanete se tak nahoru na dříve nepřístupné místo. Teď používejte všechna kouzla, abyste současně vystoupali nahoru, tloukli potvory a ničili houby. Až dojdete do místa, kde je asi milion (počítali jsme je, ale přesné číslo si nepamatujeme) potvor, utíkejte, za roh, přes most, zase za roh a nahoru (kouzlo). Pokračujte dál a před dalším milionem potvor zase utečte. Tradá, štít a jako bonus gillyweed. Ostatní jsou snadné z hlediska popisu, ale při získávání se zapotíte. Pokud je to na vás moc těžké, opusťte level a nakupte karty nebo se vraťte do snazších částí získat nové fazole. Tedy:

Dvojka - Jděte prostě zpátky a potkáte ho.

Trojka - U kouzelné knihy rozbijte zeď a použijte kouzlo.

Čtyřka - Otevřete bránu vpravo, kamenem zacpěte díru v podlaze, pak hýbejte kameny, štít je schovaný ve zdi.

Pětka - Tamtéž za velkým blokem kamene.

Šestka - Tamtéž, ale po schodech nahoru.

Sedmička - U skleníku, kde jste našli první štít, za houbami.

Osmička - Přímo na startovní pozici, posbírali-li jste všechny štítky (takže ho možná už dávno máte).

A abychom nezapomněli, samozřejmě je tu i karta. Od checkpointu nahoru po schodech (utíkejte), kolem vody a už byste ji měli vidět. Je to jenom o načasování.

Zakázaný les podruhé

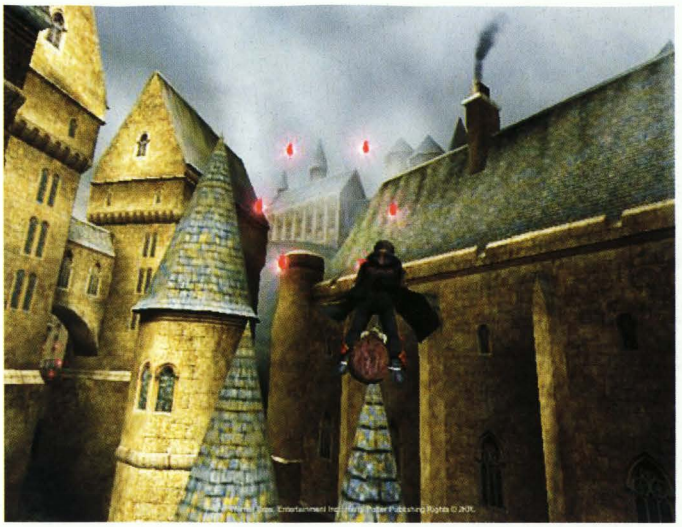
Máte herbivicus? Paráda, můžete dokončit magický zakázaný hvozd!

Čtvrtý štít. Pamatujete, kde byl třetí (když tak se podívejte o pár odstavců výše). Jděte zase k potvoře a utlučte ji. Vpravo nahoře najdete to, co hledáte, použijte tedy kouzlo, vyšplhejte a zabte potvoru znovu.

Pátý štít je dál za místem, kde jste potkali draka, za pochodněmi a kládou. Přejděte propast a dejte se doprava. Použijte kouzlo.

Štít číslo šest je zase v arénovité oblasti (viz třetí štít), ovšem tentokrát jděte dolů. Pořád doprava, doprava, až potkáte díru ve zdi plnou hub. Zničte je, projděte, popadněte štítek, klece se nebojte. Nebo bojte, ale stejně jděte okolo. Poblíž místa, kudy jste vešli, je kvádr, tak ho posuňte až ke kleci, postavte se za něj (drak tam na vás nemůže) a uhaste oheň - štít je váš.

Sedmý štít je napravo od klece. Zničte houby a vydejte se nahoru, použijte kouzlo a vyšplhejte na klec.



Osmý je finální a najdete ho cestou k drakovi poblíž vchodu, ovšem pouze v případě, že jste posbírali všech deset štítků. Ne-li, hledejte hlavně kolem políček jedovatých hub nebo ve větvích.

Prefektova koupelna podruhé

S kouzlem „herbivicus" na vás čekají poslední čtyři štíty, tak je seberte všechny.

Čtvrtý je směrem nahoru od startu. U vody vylezte na plošinku, stáhněte most a utáhněte kohoutek kouzlem. Zpátky dolů teď už volnou cestou, štít asi vidíte, ale doposud jste na něj nemohli. Teď s kouzlem ano.

Pro pátý štít se vydejte úplně stejnou cestou, ale tentokrát díky novému kouzlu přes vodu. Trefte jinxem kohoutek u rybí sochy a vydejte se nahoru po schodech, v rohu seberte dračí sochu a vraťte se nově uvolněnou cestou pro štít.

Šestý štít je zase opodál, jděte stejně až k druhému kohoutku, ovšem tentokrát otočte tím vlevo nahoře. Na hlavní cestě použijte kouzlo a dostanete se tak doleva, kam jste dříve nemohli. Pořád nahoru, až dojdete ke čtvrtému štítu, ale teď jděte po schodech dolů, je tam štít.

Poslední štít je hnedle kousek nahoru, objeví se opět až poté, co posbíráte všech deset štítků menších, roztomilejších.

Tři kouzelníci - jezero

Druhá zkouška (otevře se po květinovědě) vás zavede hluboko do černého jezera. Kam? Pro poklad! Platí přesně totéž, co u draka - ačkoliv to tak nevypadá, fazole jsou to nejdůležitější. Prostě jděte po nich a sbírejte jak rychle to jen jde všechny, které potkáte. Zase platí, že za úplné vítězství jsou tři štíty, za stříbro dva a za bronz jeden, a neuděláte-li zkoušku napoprvé, netrapte se, dá se kdykoliv opakovat.

Tři kouzelníci - bludiště

Bludiště je nejobtížnější úkol ze všech. Ovšem na všechny platí stejná taktika, tak se ho nebojte. Sbírejte fazole. Jakmile se dostanete na křižovatku, jděte tou cestou, kde jsou fazole. Jakmile narazíte na Cedrica, půjde do tuhého, tak se nadechněte, bude totiž napaden - a osvobodíte ho tím, že utlučete v aréně dvě supersilné potvory. Jenže tím to zdaleka nekončí! Jak to uděláte, začnou se stěny uzavírat, tak utíkejte, co to dá. a sbírejte fazole. Sladká odměna vás nemine.

Finále - Voldemort

Sladká odměna vás třeba neminula, ale ta trpká vás potká určitě. Je tu Voldemort - ovšem nutno říci, že souboj s ním je poněkud snadný.

Fáze jedna - kostry. Voldemort posílá kostrouny, odhazujte je levitačním kouzlem, nejlépe rovnou na hřbitov. Až ho to přestane bavit, půjde po vás.

Fáze dvě - hůlka. Snažte se rozbít všechny překážky, na otevřeném hřišti se hraje líp. Potom energii směřujte na kostry a všechny je vybijte. Řekne se to lehce, co?

Fáze tři - potvora. Držte se co nejdál to půjde, a uhýbejte, dokud potvora nepřestane útočit. Pak do ní palte, co to dá, dokud zase nezačne. A tak pořád dokola.

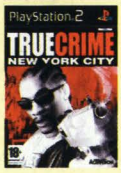
No. a to je celé, vyhráli jste! Nebo... nebo ne?

Viktor Bocan

True Crime: New York City

Zneškodňování policistů a členů ochranky - to by mohla být celkem legrace...

INFO



■ **VYDAVATEL:** Luxoflux ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Activision ■ **RECENZE:** NERECENZOVÁNO

Kopie GTA, které by chtěla být lepší, ale ani zdaleka není. Je to ale vcelku slušná hra, to zase ne že ne!

Kapitola 1. - Intro Act

Po úvodní videosekvenci utíkejte chodbou za prchajícím Kevem. Zbavte se několika protivníků po cestě a vyběhněte po schodišti nahoru. Vypořádejte se s dalšími nepřáteli, vejděte do ložnice a prolezte oknem ven. Slezte po žebříku, prolezte dírou v plotě a v uličce zabijte další protivníky. Na konci ulice rozstřílejte auto, za kterým se schovává banda nepřátel. Dejte se doleva po schodech dolů, pokračujte chodbou, na jejímž konci jsou další protivníci. Shlédněte animaci, ve které odděláte pronásledovaného Keva a promluvíte s detektivem.

Po rozhovoru si projděte úvodní tutoriál, ve kterém se naučíte základům ovládání hry, ať již jdete po svých, či jedete autem. Po skončení testů a rozhovoru se šéfem se dejte po schodišti dolů a nastupte do výtahu. Dole vystupte, zabočte doprava a převlékněte se do oblečení, které máte ve skříňce. Pak promluvte se strážníkem a vyberte si auto. Vejděte do garáží, nasedněte do auta a vyjeďte ven. Poté dojeďte na místo určení dle mapy dříve, než vyprší časový limit. Pro lepší průjezd městem zapněte sirénu.

Vystupte z auta, prohledejte skupinku tří chlápků a u jednoho z nich najdete balíček drog. Zatkněte jej a jděte mu prohledat kufr jeho auta. Najdete chemikálie, které lze později buď prodat, nebo odvézt na policejní stanici. Kousek opodál se strhne menší bitka mezi pouličními živly. Vystřelte varovný výstřel a pak je všechny zatkněte s výjimkou jednoho, který nasedne do auta a začne ujíždět pryč. Dojděte k nejbližšímu autu, který řídí civilista, vystřelte varovný výstřel a nasedněte do jeho auta. Pronásledujte uprchlíka podle mapy, až jej doženete, začne před vámi utíkat. Zataraste mu cestu svým vozem a zatkněte jej. Poté dojeďte se svým parťákem na místo určení, samozřejmě se zapnutou sirénou.

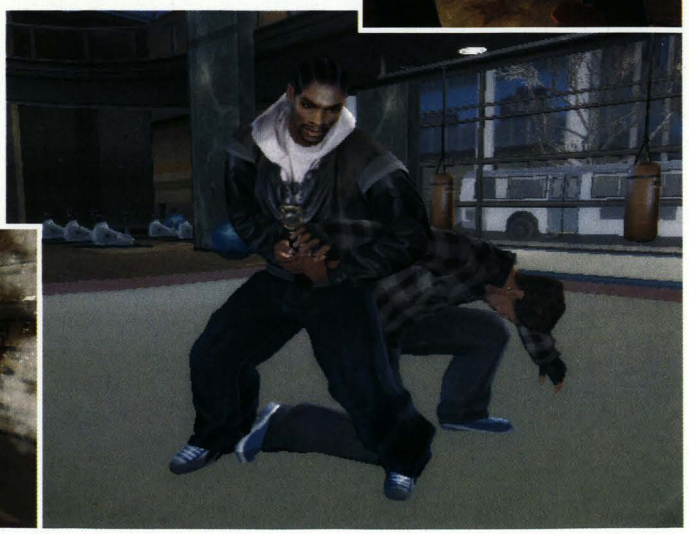
Po videosekvenci nejprve odevzdejte balíček drog u evidenčního okénka, pak opusťte stanici. Nasedněte do auta, načež obdržíte první úkol - vyřešit situaci s rukojmím. Jeďte dle mapy za červeným ukazatelem, tj. na místo určení. Zde vystupte z auta a vstupte do budovy. Dejte se dveřmi naproti, v kanceláři se postarejte o agresora a dávejte přitom pozor, ať nezasáhnete rukojmí. Poté vyjděte ven, nastupte do auta a vydejte se zpět stanici, resp. do policejních garáží.

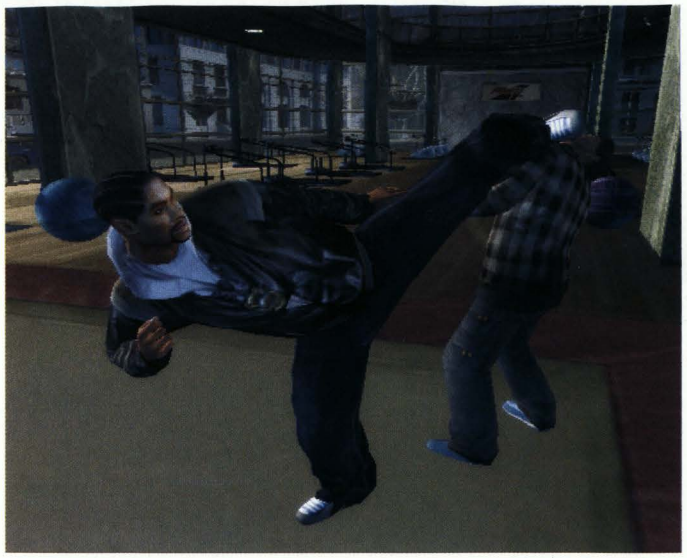
Kapitola 2. - Magdalena Cartel

Nejprve vyslechněte rozhovor s chlápkem od FBI, pak se vydejte do Harlemu na kliniku (Wellness Clinic). Vstupte dovnitř, shlédněte krátký rozhovor a postarejte se nejen o dealera, ale i o celou jeho bandu v uličce za ním. Prostřílejte si cestu až k žebříku, po kterém vylezte a dejte se do dveří. Vystřílejte místnost a vzadu v levém rohu seberte drogy a falešné peníze z malé komůrky. Pak se vydejte zadními dveřmi zpět ke krasavici v limuzíně. Až se dozvíte vše, co potřebujete, dostanete hlášení o ilegálních závodech, které se připravují.

Vydejte se za tyrkysovou šipkou, představující start ilegálního závodu. Až dorazíte na místo, je odstartováno a vy musíte jako první dojet do finiše. Pokud ho nevyhrajete, zkuste to znovu, ale pak dejte radši přednost zelené šipce, tj. práci na vašem případu. Jeďte tedy na místo, o kterém vám pověděla Teresa a pronásledujte grázla na motorce. Až ho sundáte, zbijte ho a pak ho chytněte pěkně pod krkem. Začněte ho vyslýchat, a to tak, aby se ukazatel jeho ochotnosti vypovídat vždycky zastavil uprostřed na zelené čáře - jedině tak vám něco poví. Jako donucovacích prostředků lze užít hrozbu pistolí či několik ran za krk či do žeber. Až vám řekne, kam se máte obrátit dále, jeďte tam.

Nejprve se vypořádejte s nepřáteli, potom posbírejte důkazy: jeden seberte z kuchyňské linky, další leží na stolku v malé místnosti vzadu, třetí u pelechu, ve kterém ležela jakási narkomanka. Pak vyjděte po





OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

- **Levý analog »** Pohyb
- **Pravý analog »** Kamera, zaměřování
- **Křížek »** Lehký útok
- **Čtverec »** Těžký útok
- **Trojúhelník »** Skok
- **Kolečko »** Chytačka
- **R1 »** Střelba
- **R2 »** Nabíjení, blok
- **R3 »** Zacílení
- **L1 »** Zaměření na cíl
- **L2 »** Akce
- **L3 »** Skrčení
- **Šipka nahoru »** Výběr způsobu boje
- **Šipka dolu »** Výběr způsobu boje
- **Šipka doprava »** Přepínání zbraní/ bojových umění
- **Šipka doleva »** Přepínání zbraní/ bojových umění
- **Start »** Pauza/mapa
- **Select »** Odznak, varovný výstřel, sirény

schodišti nahoru, zneškodněte další protivníky a seberte důkaz z koupelny. Pak vyjděte po schodech do třetího druhého patra, kde je pár dalších protivníků a poslední evidence v koupelně. Zde také seberte raketomet, kterým rozstřelte dveře od trezoru. Vejděte dovnitř, přeskočte laser na zemi, seberte AK47 a vylezte po žebříku nahoru. Naproti je opravdu nepříjemný chlápek s bazukou, takže buďte neustále v pohybu. Nejprve vystřílejte všechna písmena, aby se neměl za co schovat, a poté ho vyslýchejte, jak jste zvyklí. Až vám řekne, co ví, zatkněte jej a vydejte se dveřmi ven na ulici.

Vydejte se do muzea Zuma. Vstupte dovnitř, přeskočte laser a potichu zneškodněte ochranku u bodáků. Dejte se doprava a na konci se potichu vypořádejte s dalším policistou. Dojděte až k oltáři, kde jsou další dva strážníci, kterých se zbavte. Pak se dejte mezi lasery až k pyramidě. Zneškodněte dalšího policistu a dojděte k výtahu. Sjeďte do skladiště, projděte chodbou ke kamionu, kde zabijte několik chlápků a ze tří soch napravo seberte tři pytle drog. Na konci vyslechněte profesora, zatkněte jej a vyjděte ven. Zde se seznámíte s Freddiem - souhlaste a prokažte mu laskavost, tj. odvezte několik jeho zákazníků na místo určení. Po rozvážce všech zákazníků ještě dovezte Freddiemu taxík a vydejte se k budově s nápisem Mental Ward. Vejděte dovnitř, shlédněte videosekvenci, načež zjistíte, že Teresa je ve skutečnosti šéfkou Magdalena kartelu a že jste jí jen slepě pomohli. Pak jste vrhnuti na plácek plný agresivních bláznů.

Vysvoboďte se ze svěrací kazajky, vysvětlete jim, že opravdu mezi ně nepatříte a dejte jim pořádně do frňáku. Poté vylezte do okna, seberte důkazy, projděte dveřmi a dejte se doleva. Pokračujte chodbou až k mřížím a dejte se do pravých dveří. Zneškodněte doktora a seberte důkazy. Aktivujte počítač a projděte bránou k lékárničce. Poté se vraťte zpět ke dveřím, odkud jste prve vyšli, a tentokráte se dejte doprava. Vyjděte po schodech, u mříží opět aktivujte počítač a seberte evidenci. Projděte bránou, za kterou zneškodněte dva doktory, od kterých si nevratně vypůjčíte elektricky obušek. Pokračujte chodbou a dejte se první odbočkou vpravo do sprch. Zde zmasakrujte skupinku zlých a sadistických doktorů. Seberte důkazy a projděte sprchami na druhý konec.Vyjděte na chodbu, dejte se doprava a po cestě zmlaťte blázna a doktora. U mříží opět aktivujte počítač a pokračujte skrz bránu až do uvítací haly, kde vás přivítá chlápek s brokovnicí, kterou po jeho likvidaci seberte. Vyčkejte, až Zeke naťuká kombinaci u dveří a vyjděte ven. Nasedněte do auta a dojeďte do divadla, kde sleduje Magdalena operu.

Po videosekvenci si prostřílejte cestu na balkón, kde zahlédnete šéfku a vydejte se tedy za ní. Po cestě do foyer se postarejte o její ochranku. V hale opět postřílejte všechny odpůrce zákona a v přízemí se vydejte do hlediště. Běžte stále vpřed k pódiu, kde seberte rotační kulomet a pěkně si pohrajte s tou scenerií kulis a nepřátel. Za chvíli se objeví loď, která střílí fireballs. Nejprve loď rozstřílejte, poté střílejte do palivové nádrže v základech lodě.

Kapitola 3. - Palermo Mob

Vyjděte ven, nastupte do auta a jeďte do mafiánské restaurace. Zde se vypořádejte se dvěma bodyguardy, pak jděte do kuchyně a zde zbijte a zatkněte dva číšníky. Nakonec pěstmi domluvte i jejich šéfikovi Ginovi, kterého následně vyslechněte. Až s ním skončíte, vydejte se ven z restaurace a vyslechněte telefonát. Vydejte se na místo, kde sídlí informátorka, vážená madam. Vstupte a po rozhovoru přijměte její úkol - přesvědčit jistého chlapíka, aby přestal obtěžovat jednu z jejích prostitutek. Dojeďte tedy k domu na 85. ulici a navštivte toho zamilovaného hlupáčka. Po rozhovoru zjistíte, že ji nechce opustit, a tak mu rozbijte veškerý nábytek v bytě, čímž si to rozmyslí.

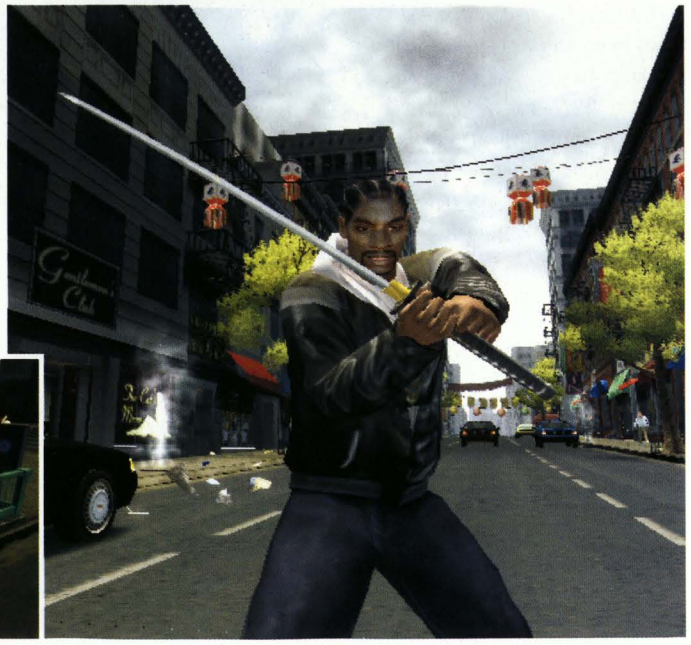
Pak jeďte do márnice, kde vyslechnete cizí telefonát a postaráte se o prvního zloducha. Vydejte se chodbou ke schodům do katedrály, kde na vás číhají další nepřátelé. Schovejte se za lavice a všechny je postřílejte. Dojděte k oltáři, seberte zdraví na zdi a vydejte se po schodišti dolů. Ve skladišti pozabíjejte všechny střelbou skrz regály, vzadu vylezte po žebříku nahoru na regál a seberte důkazy. Pokračujte dále kolem pecí do pitevny, kde zlikvidujte veškerý odpor a dejte se tajnými dveřmi do mrazáku, na jehož konci projděte dveřmi ven. Rychle nastupte do auta po vaší levici a začněte pronásledovat kamion se zloduchem. Perte to do něj hlava nehlava, až cápek vyleze ven a začne utíkat. Dožeňte ho a rozkopejte mu obličej. Pak si ho zvedněte a vyslechněte.

Nyní vás cesta vede do fitness centra, kde se pokusíte promluvit s dalším mafiánem - Vinniem. Pošle na vás svou cvičitelku, kterou zbijte. Přiběhnou dva chlápci, které zbijte taktéž. Pak vylezte po stěně a pronásledujte Candy v běhu přes překážky. Musíte ji dohnat dřív, než seskočí a uteče vám. Vyslechněte ji a pak se dejte dveřmi ven. Nastupte nejlépe do nějakého rychlého vozu a dojeďte do kanceláře na Leroy Street.

Vstupte dovnitř, shlédněte videosekvenci a v plíživém módu se vydejte kancelářemi. Projděte kolem chlapíka u knihovny a pokračujte dále podél kanceláří, kde se nachází další chlapík. Vyčkejte, až půjde k regálu a začne si číst a potichu kolem něj projděte. Postup opakujte i u třetího chlapíka. Až dojdete do knihovny, zneškodněte tři ozbrojené cápky a prostřílejte si cestu dalšími kancelářemi. Na konci se nachází pracovna, kde seberte lékárnu a sjeďte výtahem do základů budovy.

Pohněte druhým trezorem zleva a projděte do další části s nepřátelským chlapíkem. Zde pohněte druhým trezorem zprava a opět zabijte protivníka. Pohněte třetím trezorem zprava, projděte k dalším trezorům, kde pohněte tím úplně vpravo a dejte se chodbou až ke skeneru. Aktivujte jej a v sejfu vystřílejte všechny nepřátele, kteří na vás útočí. Ze stolů posbírejte čtyři balíčky s falešnými penězi a vyslechněte starého chudáka Tonyho. Nakonec vyjděte dveřmi ven a vydejte se na místo, které Tony prásknul.

Vejděte do budovy, shlédněte videosekvenci, ve které Vinnie uprchne do svého úkrytu a vystřílejte halu od nepřátel. Pak se vydejte chodbou vpravo, vyjděte po schodech a zneškodněte ubožáka ve třetím patře. Poté postřílejte obyvatele pátého patra a vyjděte úplně nahoru. Kde zabijte několik maníků schovaných za bednami a utíkejte k výtahu, kde se opět střetnete s Vinniem. Ten na vás opět pošle několik chlapů, které zlikvidujte a pokračujte přes lešení do vyššího patra. Zpoza bedny pozabíjejte nepřátele na patře včetně chudáka vzadu na lešení. Postupujte komplexem dále, po cestě narazíte na menší odpor, který by vám neměl činit jakékoli obtíže. Dojděte k lešení, po kterém vylezte do dalšího patra a za rohem se postarejte o tři padouchy. Opět vylezte po lešení a spořádejte nášup, který vám tam Vinnie poslal. Pak vlezte do stavebního výtahu a jeďte nahoru. Po cestě likvidujte nebohé zloduchy v jednotlivých patrech. Nakonec se ocitnete v nejvyšším patře na vnější konstrukci budovy. Vinnie, ten padouch, se zbaběle ukrývá v kabině jeřábu a útočí na vás traverzou zavěšenou na konci ramene jeřábu.



Tipy & triky

Základem vaší práce je nejen vyšetřování případů, ale také namátková kontrola podezřelých lidí na ulici. Pokud prohledáváte podezřelé osoby na ulici a naleznete u nich např. ilegálně drženou zbraň či pytlíček drog, můžete je zatknout a obdržíte Carreer Points, tzn. body, které vám zvyšuje hodnost detektiva, což ovlivňuje dost věcí. Pokud při prohledávání nic nenajdete, ale nějaké ilegální zboží máte u sebe, můžete jej osobě nenápadně podstrčit (tlačítko p) a následně ji zatknout - získáte tím však negativní body (Bad Cop Points). Tyto body ovlivňují za prvé hladinu kriminality v jednotlivých okrscích a za druhé konec hry, tj. pokud máte více negativních bodů než těch pozitivních (Good Cop Points), váš hrdina se na konci rozhodne jinak a vy přijdete o poslední honičku v metru. Pozitivní body získáváte zatýkáním a správným zacházením s podezřelými a pachateli - nejprve je odzbrojíte, následně zbijete a zatknete. Negativní body získáváte přejížděním lidí a obzvlášť policistů a zabíjením podezřelých při přestřelkách.
Několik slov o Carreer Points. Tyto body získáváte při vyšetřování případů, potlačování pouliční kriminality či např. při ilegálních zápasech. Také je získáte při odevzdání důkazních materiálů na policejní stanici. Podle nich se určuje vaše hodnost - celkem je zde pět stupňů a každý ovlivňuje vaše možnosti. S postupným zvyšováním vaší hodnosti se vám odemykají nová vozidla, která lze zakoupit v garáži policejní stanice, nebo nová výzbroj, kterou nakoupíte u chlapíka v policejní zbrojnici. Pokud máte ukazatel hodnosti (odznáček vedle ukazatele zdraví) plný, je třeba zajet na policejní stanici a stavit se u šéfové v kanceláři napravo od evidenčního okénka. Při každém povýšení dostanete přidáno a navíc získáte finanční bonus, který si vyberete společně s výplatou u výplatního okénka nalevo od výtahu. Výplatu si však vybírejte častěji, než při jednotlivých povýšení, jelikož se hodní na nákup nejenom zbraní, ale také lékáren, oblečení a muziky. Pro vybrání výplaty či odevzdání důkazního materiálu není třeba vracet se vždy na policejní stanici, stačí pouze zajet k nejbližší policejní budce, a tam si můžete i nechat přistavit své vozidlo.

Střílejte do kabiny, kde zloduch sedí, a vyhýbejte se traverze, která vás ohrožuje. Když je traverza nad zemí, stačí se pouze skrčit, ale pokud jí šoupe po zemi, musíte ji přeskočit. Až rozstříláte kabinu, shlédněte videosekvenci a vyberte si další případ, do kterého se pustíte. V našem případě to je případ s názvem President's Club.

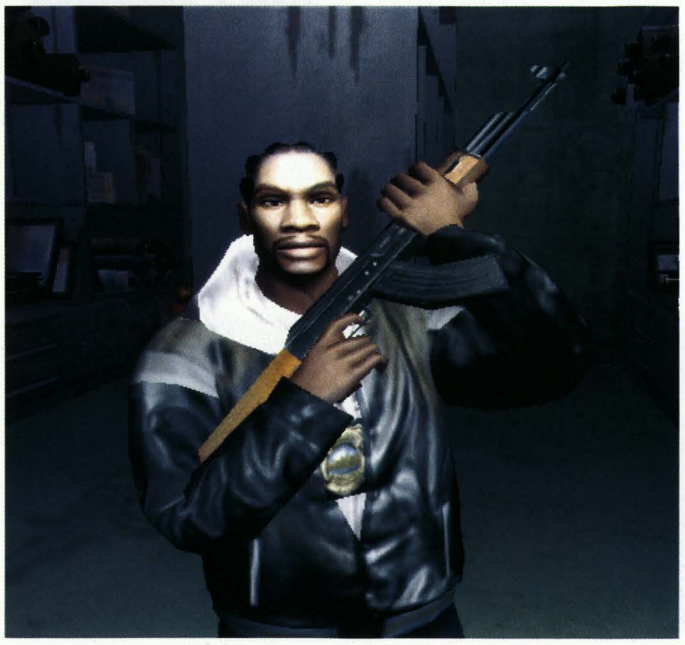
Kapitola 4. - President's Club

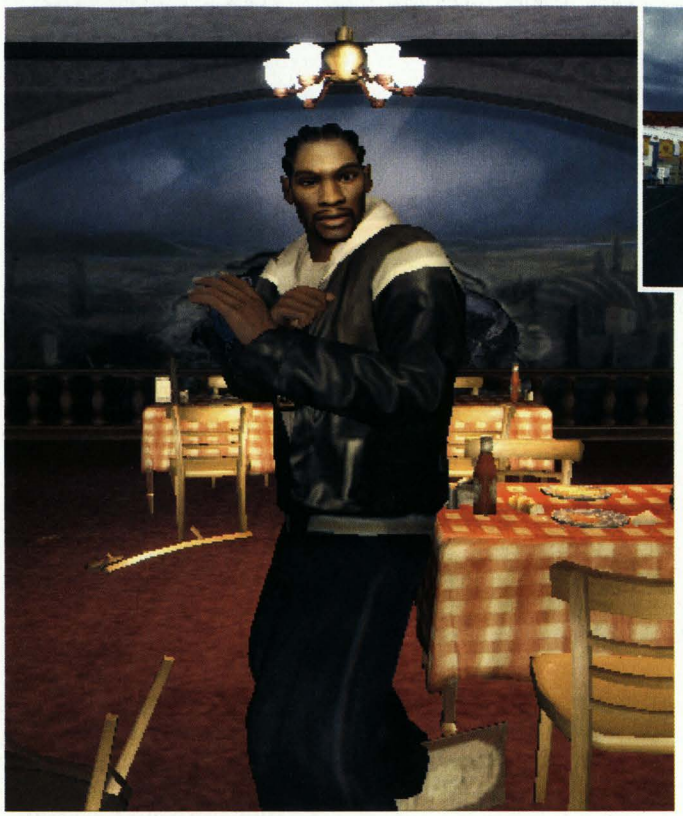
Nejprve si zajeďte na policejní stanici a řádně se vybavte. Poté se vydejte do budovy na Park Avenue. Po videosekvenci s naivním dealerem se potichu a nenápadně vydejte do horního patra za Lincolnem. Po cestě narazíte na nejrůznější individua, kterých si však nevšímejte a snažte se je obejít. Pokud to bude nevyhnutelné, zbijte je a následně je zatkněte. Postupujte tedy halou na její konec, po cestě seberte důkazy ležící na kontejneru - malý balíček drog. Dojděte až k díře v plotu, kterou prolezte a zneškodněte chlápka na hromadě smetí. Seberte další důkazy a za další hromadou smetí zlikvidujte další maníky. Projděte dveřmi, seberte důkazy a pokračujte dále k žebříku, po kterém vyšplhejte nahoru. Dojděte do místnosti s ozbrojenými narkomany a kompletně ji vyčistěte. Seberte poslední důkazy ležící na malém regálu a pokračujte dveřmi, kterými utekl jejich šéf - Lincoln. Nesmíte jej však zabít, na to je totiž moc cenný. Proto na něj z větší dálky vypalte buď z pušky zvané Tranquilizer, anebo z brokovnice s gumovými projektily (Beanbag Shotgun), čímž ho odzbrojíte a pak ho vyslechněte. Až s ním budete hotovi, vydejte se dveřmi ven z budovy.

Jeďte tedy do klubu Tadow. Po hrůzném zjištění se vydejte na průzkum klubu. Za barem napravo seberte důkazy a AK47 a pokračujte dále. V další místnosti zlikvidujte partičku nepřátel a pomalinku podlezte první laser. Další dva opatrně přeskočte a u schodů rozstřelte okno, kterým prolezte. Ze sejfu seberte další důkazy a za stolem vyslechněte Hamiltona. Poté seberte z knihovničky předposlední důkazy a vydejte se stejnou cestou zpět k východu. Po cestě seberte ze sedačky zbývající část evidence. Vyjděte ven a nastupte do vozu.

Dojeďte na místo určení a po akční videosekvenci se ocitnete v limuzíně s nepřátelskými jednotkami v patách. Následuje automobilová akční honička, při které musíte likvidovat auta, náklaďáky a motorky osazené nepřáteli. Nakonec rozsekejte černou limuzínu a pak následuje sekvence, ve které se dozvíte vše potřebné pro vaše další kroky. Až budete vyhozeni, vezměte si auto a dojeďte na parkoviště dříve, než vyprší časový limit.

Poté, co jste uvedeni do situace, se pusťte za šéfikem - Grantem. Postřílejte tři cápky ukrývající se za hromadami peněz, nalevo seberte důkazy a postupujte továrnou na falešné peníze. U žebříku seberte další důkazy, vylezte po žebříku nahoru a vypořádejte se s dalšími nepřáteli na patře. Pokračujte k dalšímu žebříku, u kterého opět leží důkazy a přelezte do další části. Na konci se dejte do skladiště peněz a prostřílejte si cestu k žebříku, po kterém vylezte nahoru. Vyjděte ven, vyčkejte, až se obrněný náklaďák otočí a dojede k výbušným barelům, a teprve v tomto momentu je rozstřelte. Tím vozidlo zastavíte a vám nezbude nic jiného, než si doběhnout pro Granta. Slezte tedy po žebříku a namiřte si to k němu. Po-





té, co jej vyslechnete, odejděte dveřmi vedle nákladáku.

Nastupte do auta a dojeďte do nahrávacího studia, kde sídlí Benjamin. Poté, co se uvolníte ze svázání, seberte důkaz ze stolu a vydejte se na balkón. Vylezte na římsu a potichu se propližte až na další balkón. Po cestě se vyhněte prvnímu kyblíku, druhý přeskočte. Vstupte tedy dveřmi do tělocvičny, seberte katanu a potichu zlikvidujte prvního chlápka za dveřmi. Vezměte si po něm samopal a dejte se chodbou vpravo. Zlikvidujte tři ubožáky na konci chodby a projděte dveřmi, odkud přišli. Vstupte do výtahu a vydejte se do studia, které se nachází ve třicátém patře. Vystupte z výtahu, dejte se dveřmi vlevo a zabočte doprava do malé kanceláře. Zde se vypořádejte s protivníkem a pokračujte chodbou až ke skleněným dveřím.

Vstupte do nahrávacího studia, zlikvidujte zvukaře a jeho pucfleka a pak i klavíristu. Pokračujte dveřmi za klavírem a zneškodněte ochranku. S dalšími zákeřnými hudebníky se vypořádejte za dveřmi, které projděte. Ocitnete se tak v další místnosti studia. Dejte se chodbou s nápisem Exit, ale cestu vám zkříží zablokované dveře. Vraťte se chodbou zpět na její konec a dejte se dveřmi vpravo. Projděte nahrávacím studiem a pokračujte chodbou až ke dveřím, které vedou do ovládací místnosti. Za dveřmi zneškodněte nebohého policajta a aktivujte panel, čímž si otevřete dveře. Vydejte se tedy zpět k nyní již otevřeným dveřím a prostřílejte si cestu k výtahu, do kterého nastupte.

Po shlédnuté videosekvenci se pustíte do posledního prezidenta - Benjamina. Nejprve na něj zkuste zaútočit samurajským mečem - ten vám ale šéfik rozseká a proto nezbývá nic jiného, než jej tlouci bambusovými tyčemi. Ty získáte tak, že rozbijete několik bambusů, které se nachází za můstkem. Až mu zničíte brnění, uteče do jakési svatyně. Běžte tam za ním a vždy mu narvěte tu nejsilnější pecku, pak ho zkopejte. Až bude mít málo zdraví, uteče oknem a proto jej následujte přes sochu Buddhy na protější budovu. Tam mu dejte co proto. Nakonec se dozvíte, co potřebujete vědět, a tak jej zatkněte.

Kapitola 5. - Shadow Tong

Nejprve si zajeďte na stanici, nakupte potřebné věci a také lepší auto a vyrazte do kostela na Market Street. Zbijte první skupinku satanistů, pak se vypořádejte s nášupem. Nakonec přiskočí jejich šéfik plivající oheň - rozkopejte mu hubu tak, že ho ani vlastní máma nepozná. Poté všechny pozatýkejte, seberte důkazy z reproduktoru a vydejte se za Vivien. Čeká vás projížďka tak, jak ji už znáte. Prostě střílejte do všech nepřátel na motorkách i v autech.

Po videosekvenci se vydejte na místo určení, kde dostanete za úkol rozvézt tři balíčky po městě dříve, než vyprší patnáctiminutový časový limit. V prvním obchodě si musíte vyřídit účty s prodavačem - stejným způsobem, jako když někoho vyslýcháte. Nejprve si však u něj nakupte nějaké kvalitní oblečení (havajský komplet s ledvinkou patří mezi ty vkusnější). Tento výslech proveďte i v dalších dvou obchodech a poté musíte dojet zpět do Linovy továrny.

Po videosekvenci, ve které dojde k prozrazení vaší totožnosti, se musíte vypořádat s čínskými rváči. Prvního, který se nachází na můstku, vezměte do chytačky a hoďte ho přes zábradlí do kotle s kyselinou. To samé lze provést i s ostatními příchozími protivníky. Postupujte po lávce níž až do přízemí, kde pobijte zbytek nepřátel, kteří očividně ovládají bojové umění. Pokud budete potřebovat, v dřevěném koutu se nachází lékárna. Vedle ní leží nějaké důkazy, které seberte. Poté přijdou další dva manící, které zbijte na hromadu - můžete využít např. stolku k snazší likvidaci. Pozatýkejte ty, kteří se nechají a vydejte se vraty do další haly. Přeběhněte do malé místnosti naproti (tam, kde jste viděli tlusťocha) a vyzbrojte se. Vystřílejte celou halu tak, aby nezbyla jediná živá duše a za poslední dodávkou vyslechněte tlusťocha. Nakonec vyjděte ven a obstarejte si vůz.

Dojeďte do přístavu na místo určení. Po krátké scéně se ocitnete uprostřed rvačky s několika protivní-

ky. Až je všechny zbijete a následně zatknete, seberte baseballovou pálku a vydejte se cestou mezi kontejnery. Vylezte po kontejnerech (spolu s bednami tvoří krásné schody) do prvního patra, projděte dveřmi a dojděte na konec patra, kde aktivujte panel. Přejděte přes kontejner na druhou stranu a utíkejte za chlápkem v klobouku. Vyskákejte po kontejnerech do vyššího patra a opět jej pronásledujte. Ze zdi seberte hasičskou sekeru (věřte, že to s ní půjde lépe), zabijte dva chlápky a na konci opět aktivujte panel. Přeskočte přes kontejner na druhou stranu, vylezte po žebříku a vypořádejte se s nepřáteli.

Projděte dveřmi a pokračujte na konec k dalšímu panelu, který aktivujte. Přes kontejner opět přejděte a přes mrtvoly nepřátel utíkejte až ke dveřím s ventilem, kterým otočte a hned nato se postarejte o další protivníky. Na konci patra přeskákejte přes kontejnery na protější stranu, vyřiďte několik cápků a aktivujte panel. Nechte se svézt na kontejneru, který přijel a pak si dejte krátký duel s chlapíkem, který asi holduje sportu zvaném sumo. Přestože na to nemá ani jeden z vás postavu, pustíte se do toho a vy jak jinak než vyhrajete. Pak se vraťte na patro a vyslechněte chlápka v klobouku. Nakonec opusťte prostor dveřmi.

Dojeďte na místo určení - čínská restaurace na Canal Street. Vstupte dovnitř a shlédněte videosekvenci. Poté se ocitáte v tunelu a vaším úkolem je dopadnout Leelanda. Vydejte se tedy podzemním komplexem vpřed. Dole zlikvidujte jednoho chlapíka, přejděte po trubce a vyskákejte nahoru. Postarejte se o další nepřátele naproti a sklouzněte se po drátu dolu na jejich bývalé pozice. Odsud zneškodněte pár nepřátel a přejděte po trubce. Vylezte po schodech k žebříku, po kterém vyšplhejte nahoru. Přejděte po římse ke skupince nepřátel, které zlikvidujte stejně jako ty na protější straně a seberte lékárnu u žebříku. Vyšplhejte nahoru a dvakrát se sklouzněte po drátu na místa, která si předtím vyčistěte. Slezte po žebříku k trubce, kterou přejděte a díru přeskočte. Dojděte až do temné díry.

Tipy & triky

Kromě vyšetřování případů musíte potlačovat pouliční kriminalitu, a to tak, že plníte úkoly přidělené z centrály (policejní hlášení). Setkáte se tak např. s vyšinutým chlápkem s plamenometem, opilými teenagery v autě, překupníky se zbraněmi či drogami a v neposlední řadě s obyčejnými pouličními rváči nebo únosci autobusu apod. Tyto zločiny je nutno potrestat, a proto sem jim věnujte pokud možno v průběhu vyšetřování. Výsledek vaší práce uvidíte na obrazovce vedle mapy, kde jsou znázorněny jednotlivé okrsky a jejich barva určuje míru kriminality.
Při potlačování pouliční kriminality budete často zraněni více, než je zdrávo, a od toho slouží farmaceutické krámky rozmístěné všude po městě. Jednoduše vejděte do lékárny a kupte si medicínu, která vás vyléčí. Kromě těchto lékáren se ve městě nachází i tělocvičny (Dojo), kde se můžete (a to vřele doporučujeme) naučit novým bojovým uměním a chvatům, které se vám budou hodit v pozdějších fázích hry. Další krámky jsou např. s oblečením (např. Gift Shop, Peep Place, Gracie's atd.) nebo obchod se zbraněmi - zde lze zakoupit jiné zbraně než na policejní stanici. Také jsou zde obchody s hudbou, kterou si kupujete do auta pro zpestření jízdy.
Poslední (a nezanedbatelnou) věcí je krám s auty, kde si můžete pořídit auta, která na stanici nejsou k dispozici.
Jakmile vlastníte nějaké auto, nakoupené zbraně se nachází v kufru. Přijděte tedy ke kufru auta a stiskem p se podíváte, co je vevnitř (nemusí to být pouze vaše auto, jehož kufr lze prohledat). Auta, která vlastníte, se v garážích sami neopravují, a proto si je musíte nechávat opravit v dílnách rozmístěných po městě. Vcelku zajímavou součástí hry jsou vaše řidičské schopnosti, neboli fígle, které lze zakoupit v garážích na policejní stanici. Je to např. otočka o 180 stupňů či jízda na dvou kolech apod.
Důležitým prvkem ve hře je taxi služba. Je to velice užitečná součást hry, která vám ušetří hodně času. Pokud do taxíku nastoupíte bez policejní výstrahy, tj. taxikář neopustí místo za volantem, vyberete si místo na mapě a taxikář vás na tomto místě vyhodí. Další možností je jezdit metrem (modré puntíky na mapě) - to vás odveze na nejbližší stanici k místu, které jste určili.
Další mise ve hře, kromě vyšetřování případů a potlačování kriminality, jsou víceméně drobné služby prokazované vašim informátorům. Ty jsou označeny oranžovým čtvercem na mapě a slouží k nabytí nějakých peněz navíc, které obdržíte po splnění zadaného úkolu - např. rozvést lidi taxíkem, či pěstmi domluvit pasákovi apod. Stejně tak se během vyšetřování naskytne příležitost účastnit se ilegálních pouličních závodů a ilegálních zápasů.
Poslední věc, která stojí za zmínku, je boj, neboli způsob, jakým se vypořádáte s nepřáteli. Ve většině případech je třeba nepřátele zneškodnit tváří v tvář, takže je nezbytné vychytat si techniku boje zblízka. Velice užitečnou věcí jsou chytačky, při které můžete protivníkovi zasadit několik bolestivých ran, čímž ho shodíte na zem, kde ho lze dokopat. Také, pokud jej chytnete a nacházíte se přitom např. u stolu či na lávce se zábradlím, lze protivníka otlouci o stůl nebo jej shodit dolů (stisknutí křížku). Při rvačkách se nezapomínejte krýt, jinak dostanete pěkně do frňáku. Pokud se ocitnete v přestřelce, snažte se schovávat za různé překážky či nepřátele střílet zpoza rohu. Ve chvílích, kdy se vám nedaří trefit protivníka, si lze lépe zamířit a pak mu to narvat do kebule. Můžete také využívat zpomaleného módu, ale jen v situacích, kdy třímáte zbraň (nelze se pohybovat).

Po videosekvenci vás čeká boss fight. Bijte toho padoucha, dokud neuteče na skálu. Vyšplhejte po zdi za ním a jakmile na vás bude chtít shodit bednu, uhněte. Až vylezete nahoru, dejte se po trubce na druhou stranu, seberte důkazy a opět šplhejte po zdi (a opět se vyhýbejte bednám). Nahoře seberte další důkazy, lékárnu a přejděte po trubce na druhou stranu - dávejte pozor na páru, která vychází z trubky. Šplhejte po zdi (už naposledy) a vyhýbejte se bednám. Nahoře přejděte po trubce (opět dejte pozor na páru) a seberte důkazy v rohu. Pak se dejte otvorem ve zdi. Proskočte tímto otvorem a pusťte se do zuřivé mlátičky. Dávejte však pozor na projíždějící metro - poznáte ho podle hluku a světel.

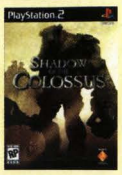
Kapitola 6. - Conclusion

Vydejte se na místo určení a shlédněte velice zajímavou videosekvenci, ve které se konečně dozvíte pravdu. Až se ocitnete v metru, vydejte se za tím bezpáteřním padouchem Terrym, kterému není nic svaté. Nemusíte do něj vůbec střílet, stačí jej pronásledovat. Vždy se schovejte za sedačku, vyčkejte, až vypálí dávku a utíkejte směrem k němu. On uteče do dalšího vagónu, tak běžte za ním. Tento postup opakujte, dokud Terry neodpojí vagón, čímž si sám vyřkne ortel smrti. Shlédněte tedy tuto videosekvenci a poté vezměte nohy na ramena a utíkejte co nejdál do výbuchu. Nakonec shlédněte finální videosekvenci a tím pro vás končí vyšetřování případů.

Martin Hrouda,
Marek Burč

Shadow of Colossus

INFO



■ **VYDAVATEL:** Sony ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Sony ■ **RECENZE:** PLAY 13 - 93 %

Je to skvělý a unikátní reprezentant akční adventure, u nějž se nebudete nudit od začátku až do konce.

Než najdete a porazíte všechny kolosy, trochu se zapotíte... ale s námi to půjde o chlup snáz.

Po úvodní animaci vám hra vysvětlí základní ovládání. Zbytek se dozvíte později. Nasedněte na koně a vyjeďte z chrámu směrem na jih. Pokud budete při jízdě držet meč, můžete podle vibrací lokalizovat prvního obra. Přesné souřadnice jsou F-5. Musíte vyjet po schodech a podle instrukcí hry vylézt na vrchol skalní stěny. Naučíte se tak chytat okrajů, kotouly a další vychytávky.

1. obr - Minotaur

Nejdříve musíte pomocí meče a odrazu světla najít slabé místo na obrově těle. Identifikujete ho podle vibrací. U Minotaura je to levá noha a hlava. Vyskočte obrovi zezadu na levou nohu a chytněte se jeho chlupů. Hledejte svítící bod a až ho najdete, bodněte do něj. Bodnutí je trochu netypické. Prvním stisknutím (ne držením) L2 se začne hrdina napřahovat a ukazatel staminy vám bude signalizovat sílu úderu. Druhým stisknutím bodnete. Takto stačí párkrát bodnout do slabého místa na noze a Minotaur si na chvíli klekne. Nyní budete mít dost času na to, abyste se chytli jeho chlupů na zádech a vylezli do sedačky také na jeho zádech. Zde si můžete v podřepu doplnit energii (držte R1, abyste nespadli). Až budete mít doplněnou staminu, vydejte se na obrovu hlavu. Na ní je druhý glyph, po jehož zničení padne obr mrtev.

Po souboji se probudíte v chrámu. Hra vám dá nápovědu, kde hledat druhého obra, a až vyjdete ven, ukáže vám svatyni, ve které si můžete uložit hru. Těch je samozřejmě více a poté, co nějakou objevíte, zakreslí se vám na mapu. Poblíž svatyní většinou pobíhají ještěři, kteří se vyskytují buď v černé, nebo vzácně bílé barvě. Pakliže skolíte bílého ještěra a sníte jeho ocas, o trochu se vám zvětší stamina. Obdobný proces funguje i u stromů s ovocem, ale ty naopak prodlužují život.

Druhý kolos naleznete na souřadnicích F-3. Nejdříve se vydejte ke srázu na severu a jeďte k jeho východní části. Poblíž vysokého bílého mostu uvidíte skalní most směřující na sever. Po něm přejeďte a animace vám ukáže skalní vchod u pobřeží. U vchodu do jeskyně se střetnete s druhým obrem.

2. obr - Býk

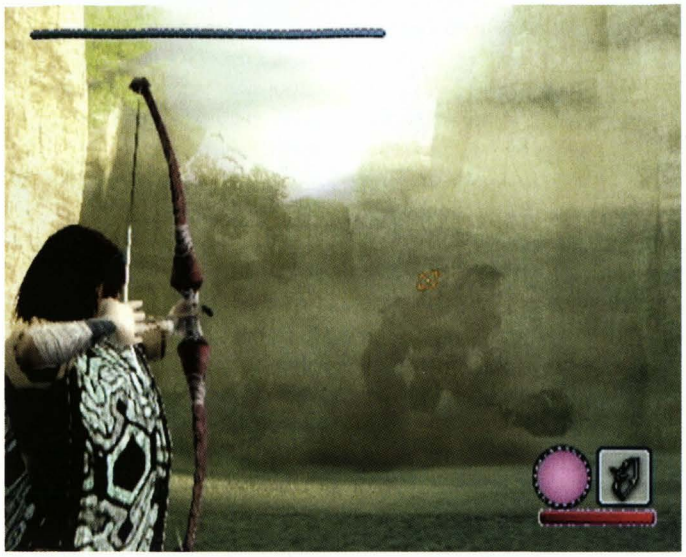
Slabiny má tento obr na hlavě a na zádi u ocasu. Normálně na něj nelze vylézt, ale pakliže mu šípem střelíte do glyphu na noze, svalí se jako špalek. Riskantní, ale rychlá metoda je stoupnout si před býka a počkat, až se vás pokusí zadupnout předními nohama. Tak odkryje slabé místo na nohách. Další varianta je přijít zezadu a střelit pochodujícího nepřítele do nohy ve chvíli, kdy ji zvedne, aby popošel. Pak mu rychle vylezte na nohu a po ochlupeném pozadí až na hřbet. První symbol je ten na hlavě. Až uberete obrovi polovinu energie, symbol zmizí a objeví se na zadku nad ocasem. Tady už obra můžete dorazit.

Ke třetímu kolosovi se dostanete po stejném mostě, jako když jste jeli za býkem. Nejeďte ale po sráze dolů, nýbrž rovně na planiny. Ve skalním masivu naproti vám bude na severozápadě cesta mezi skalami. Po ní se vydejte k mrtvému jezeru, u kterého se spustí animace. Sesedněte z koně a doplavte na cestu vedoucí k ostrovu uprostřed jezera. Vyběhněte nahoru, chytněte se ve skoku kamene a z něj přeskočte na cestu lemující horní planinu. Utíkejte nalevo a po chvíli narazíte na schodiště.

3. obr - Rytíř

Nejdříve se musíte dostat ke kulaté plošině, která bude napravo od vás. Na ní světelným odrazem z meče začněte škádlit obra. První slabé místo je nad bederním pásem a druhé na hlavě. Stůjte na kamenném plácku a čekejte, dokud se vás rytíř nepokusí praštit svým mečem. Pokud s ním udeří do desky, odpadne mu kus brnění na ruce a vám se tak otevře cesta na jeho hřbet. Jednoduše nechejte rytíře praštit do měkké země, ve které se mu meč na chvíli zabodne, a budete po něm moci vyběhnout až na ruku, po které vylezete na záda. Na zádech si doplňte staminu a vydrápejte se na hlavu. Zde seberete obrovi první polovinu energie. Až glyph zmizí, budete muset po zádech sjet dolů k brnění. Pomalu se spouštějte přerušovaným mačkáním R1 a s trochou štěstí přistanete na obrově pásu. Zničení druhého symbolu na obrově pupku už bude jednoduché.

Čtvrtý obr se hledá poměrně snadno, nachází se na souřadnicích G-5. Z chrámu se vydejte nalevo a jeďte k sluncem ozářené skále. Napravo od ní bude ulička, co vás dovede až na prozářené prostranství. Po předváděčce se vydejte po rampě napravo dolů a pak vyjeďte po druhé rampě na prostranství. Uvidíte



OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

- **Levý analog »** Pohyb s postavou
- **Pravý analog »** Ovládání kamery
- **Šipky »** Přepínání zbraní
- **Křížek »** Zavolání koně/pobídnutí koně
- **Čtvereček »** Útok
- **Kolečko »** Akce/sbírání věcí/odrážení světla mečem
- **Trojúhelník »** Skok
- **R1 »** Přikrčení se/přidržení se/potopení se
- **L1 »** Zaměření kamery na obra
- **R2 »** Přiblížení kamery
- **L2 »** Reset kamery
- **R1 + trojúhelník »** Kotoul

několik vchodů do podzemí. Chodby jsou navzájem spojené a později vám pomůžou při boji s dalším bossem, na kterého po chvíli narazíte.

4. obr - Kůň

Koník má slabé místo na krku a na hlavě. Zranit vás může pouze tak, že na vás dupne. Abyste se na koně dostali, je potřeba ho na sebe nalákat a stát poblíž některého z otvorů vedoucího do podzemí. Až bude kůň blízko, vběhněte do podzemí a vyběhněte druhým východem. Počkejte, až si obr klekne, aby prozkoumal vchod do podzemí, a vyskočte mu na ocas. Po něm se dostanete ke krku, odkud můžete jít na hlavu, nebo pomalu, ale bezpečně koně bodat do prosvítajícího místa na krku.

Další kolos žije stejným směrem jako ten předchozí, ale nejede se k němu tmavou cestou, nýbrž po prosluněném srázu. Cestou budete míjet savepoint a nakonec dorazíte ke zřícenině v jezeru na souřadnicích H-4. Sesedněte z koně a plavte k zatopené bráně. Tu podplavte držením R1 a vylezte na vysokou věž. Vyběhněte schody a po animaci představující dalšího soupeře skočte do vody dírou v plotě. Plavte na některý z bloků vykukujících z vody a střelte do ptáka. Tím na sebe upoutáte jeho pozornost.

5. obr - pták

Vyčkávejte na plošině, až na vás obr zaútočí, a ve chvíli, kdy se vás pokusí křídly srazit do vody, vyskočte a chytněte se jeho srsti. Rodeo začíná. Vyšplhejte se ptákovi na záda a slezte k ocasu. Zde je první glyph. Po jeho zničení se vraťte k hlavě a jako pan Tau na tryskáči přeběhněte soupeřovi po křídle na jeho špičku. Tak se dostanete k druhému a třetímu symbolu. Až ptáka dorazíte nadobro, zahučí do vody a další soupeř je hotov.

Následující obr se bude hledat trochu obtížněji, protože musíte projet tmavým lesem, ve kterém se snadno ztratíte. Vedou z něj tři další cesty, dvě směřují na západní planinu, kam se musíte dostat, a třetí na most přes řeku. Až se vymotáte z lesa a vyjedete na pláň, bude vás čekat ještě dlouhá cesta do čtverce D-6. Místo souboje poznáte podle velkého vchodu do jeskyně. Nechejte koně stát venku a vydejte se do vnitra skály. Až doběhnete do velké místnosti, sešplhejte po stěně dolů a souboj může začít.

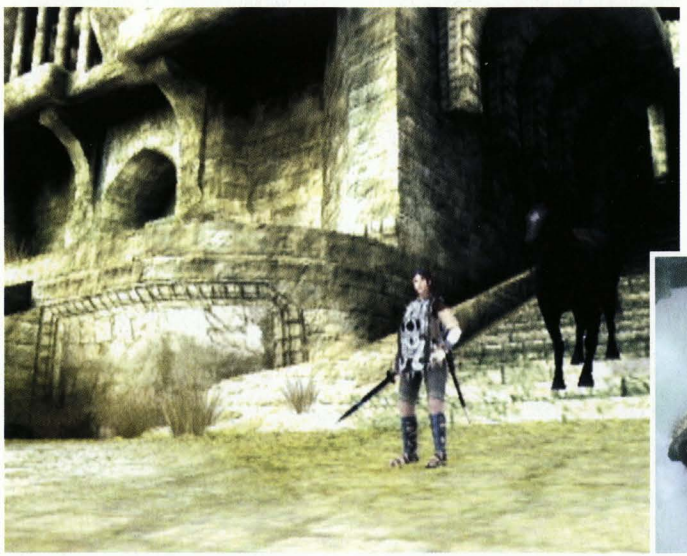
6. obr - Pan Huml

Obr trochu připomíná školníka z Macha a Šebestové, proto jsem ho pokřtil takto. Hned jak budete moci ovládat vašeho hrdinu, vydejte se napříč celou halou na její druhý konec. Budete muset přelézt dvě stěny, které obr posléze zničí. Až doběhnete na konec, schovejte se ve výklenku s podloubím a pokud jste zraněni, počkejte, než se vyléčíte. Po chvíli se monstrum bude chtít podívat, co děláte, a sehne se k zemi. V tu chvíli vystartujte a chytněte se jeho vousů. Od této chvíle už souboj probíhá podobně jako u třetího obra. Nejdříve zničte glyph na hlavě a pak se opatrně spusťte po zádech přerušovaným mačkáním R1 až k druhému obrazci.

U následujícího bosse už je podstatně vysoké riziko vašeho zabití, proto obětujte nějaký čas na hledání ovoce. Až budete připraveni na souboj, vydejte se podél velkého mostu na sever do čtverce D-1. Nedaleko místa, kde obr sídlí, narazíte na oltář, u kterého si raději uložte hru, než budete pokračovat dál. Dojeďte do rozvalin hradu, po mostě dojeďte až k věži a nakonec po filmové sekvenci skočte do vody. Váš další soupeř je pod hladinou vidět jako trojice zářících bodů.

7. obr - Vodní drak

Nejdříve musíte plavat na hladině, aby na vás přísera zaútočila a vynořila se. Nepanikařte a vyčkávejte na místě, dokud vás nebude míjet třetí osten. Po něm už bude následovat ocas se srstí, které se můžete chytnout. Po nasednutí na lochnesku nejdříve vyčkávejte až do druhého vynoření a teprve pak se vydejte směrem k hlavě. Poblíž elektrického ostnu bude oranžově zbarvená kůže, ohraničující pásmo, kam až dosahuje elektrický výboj. Před každým ostnem bude na oranžové srsti slabé místo, fungující jako vypínač. Pokud se vám ho podaří zničit dřív, než se had znovu potopí, máte otevřenou cestu dál. Po odstavení třetího ostnu bude následovat hlava, na které je glyph.



Osmého bosse budete hledat v jeskyni na souřadnicích G-6. Z chrámu se vydejte na jihovýchod a sledujte skálu, na které žil první obr. Nalevo od ní bude pěšina vedoucí až ke skále se vchodem. Nelze ji minout. Po vstupu do jeskyně narazíte na zavřenou bránu, kterou musíte přelézt. Vyskákejte po sloupu napravo a přeručkujte po něm tak, abyste mohli skočit na římsu u jeho vrcholu. Po té už snadno přeběhnete až do kolosea.

8. obr - pásovec

Seskákejte nebo po schodišti seběhněte až do prvního patra, ne však úplně dolů. Pásovec má zranitelné místo na břiše a na spodní straně brady. Pokud se k nim chcete dostat, musíte nalákat příšeru, aby začala lézt po stěně arény, potom rychle seběhnout do arény a střelit příšeře do nohou. Když zasáhnete libovolné dvě nohy, monstrum spadne na záda a bude chvíli bezbranné. Toho musíte využít k poškádlení zranitelných míst mečem. Až se pásovec znovu postaví na nohy, rychle utečte, jinak by vás mohl zasáhnout ocasem. Pakliže se budete dlouho zdržovat na jednom místě, plivne po vás obr střelu s elektrizujícím plynem. Pokud v ní budete delší dobu stát, je po vás.

9. obr - želva

Příšera pracovně pojmenovaná Želva je přesně na jih od sedmé příšery ve čtverci D-3. Je to potemnělá oblast s několika gejzíry. Monstrum najdete zalezlé v jeskyni a ještě než s ním začnete bojovat, je potřeba vědět, že má schopnost střelby na větší vzdálenost. Bez koně jste příliš pomalí a budete rány schytávat jak na běžícím pásu. Již zmiňované gejzíry nejsou nebezpečné, navíc vám pomůžou v poražení obra. Hned jak začne souboj, jeďte za některý z gejzírů a kličkujte, aby vás želva nezasáhla. Až vytryskne pramen a nabere zespoda želvu, musíte k ní rychle jet a střelit jí do symbolu na noze, kterou bude mít nadzvednutou. Pak stačí střelit i do druhé nohy a soupeř je na lopatkách. Chytněte se chlupů na břiše a vylezte po nich želvě na bok a čekejte, než se začne stavět na nohy. To je jediný okamžik, kdy se můžete obrovi dostat na krunýř a po něm už snadno přeběhnout ke glyphu umístěném na hlavě.

10. obr - písečný drak

Váš další cíl žije v jeskyni na souřadnicích B-4. Dostanete se tam stejnou cestou jako k předchozímu obrovi, ale pojedete stále na západ namísto do rokle s vřídly. Jestliže jste sesedli z koně, nasedněte zase na něj a vyražte tryskem kupředu za stálého držení plynu a L1. Když budete mít draka stále zaměřeného, bude Argo řídit sám a utíkat po obvodu místnosti. Neutíkejte úplně na plný plyn, aby měl drak šanci vás dohnat. Až vám bude v patách, připravte si luk a nabijte střelu. Občas se příšerka vynoří z písku a bude mít otevřené oči. Využijte krátké chvilky a střelte draka do oka, čímž ho oslepíte a on to narve do stěny (váš chytrý kůň nemusí být ani slepý, aby vletěl do skály). Zatímco bude drak omráčený, vyběhněte po jeho zádech k hlavě a najděte první glyph. Až ho zničíte, začne celý proces nanovo, ale s tím rozdílem, že druhá slabina bude na zádech.

Monstrum, které nyní budete hledat, je asi nejjednodušší na nalezení. Vydejte se podél bílého mostu na sever a u konce pláně v sektoru F-1 narazíte na propast. Na východní straně bude cesta, kterou seběhněte dolů (koně nechejte nahoře). Doběhněte do chrámu na kopci a přeskočte na prostranství s pochodněmi.

11. obr - lev

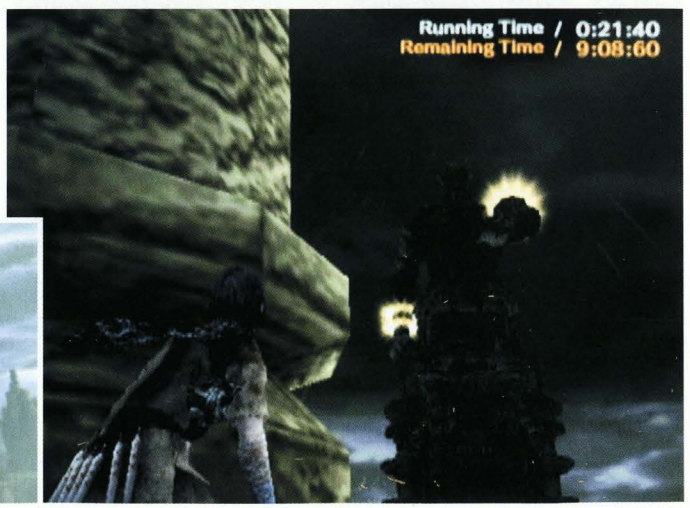
Pokud nemáte dostatečně rychlé reflexy a doposud jste plně nezvládli parakotoul, bude pro vás tento souboj oříšek. Příšerka je mimořádně malá a o to víc i rychlá. Než ji budete moci osedlat, musíte se zbavit jejího pancíře. Vylezte na některý z podstavců a počkejte, až do něj obr narazí. Z ohně vypadne klacek, který seberte, znovu vylezte na pochodeň a zapalte ho. Odteď budete mít navrch vy. Příšera před vámi začne ustupovat a vy jí budete moci natlačit až na konec prostranství mezi sloupy. Poté, co se kolos zřítí, přijde o pancíř a odkryje se jeho slabé místo. Zahoďte pochodeň a seskákejte ze skály přímo lvovi na záda. Chvíli bude běhat ještě napůl omráčený, ale pak se zmátoří a začne vám rodeo. Pořád se držte jeho srsti a taxík vás odveze zpět do chrámu, kde zopakujte postup s pochodní znovu a máte po starostech.

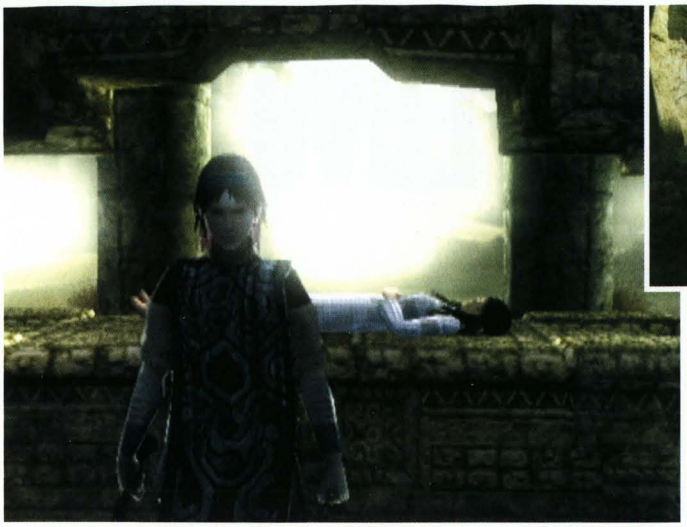
Ke dvanáctému kolosu se jede trochu obtížněji, ale s trochou orientačního smyslu nezabloudíte. Z chrámu se vydejte na severovýchod a přejeďte řeku po skalním mostě. Za chvíli dorazíte k savepointu a od něj už bude vidět vjezd do lesíka na severovýchodě. V lese se hned dejte vpravo a po pár krocích narazíte na další východ. Až budete zase venku, jeďte po skalní cestě k vodopádům. Zde sesedněte z koně, chytněte se sloupu napravo a přelezte po něm na cestu za balvanem ležícím na cestě. Doběhněte na konec rampy a z ní skočte do vody. Pokud hupsnete do vody hned ze sloupu, vtáhne vás proud a skončíte s nápisem Game Over. Nakonec vylezte na malý ostrůvek ve vodě.

12. obr - bazilišek

Obr po vás bude střílet elektrické výboje podobně jako želva nebo ještěr v aréně. Pokud budete ve vodě, stačí se potopit a jste v bezpečí. Pokuste se k ještěrovi přiblížit a chytit se jeho srsti na zádech. Pak vylezte na hlavu a zahrajte si na Káju a Radima ze seriálu Křeček v noční košili. Zuby na hlavě obra fungují jako ovládání obra a tak ho můžete navigovat až k jedné z budov čnících z vody. Skočte na střechu a počkejte, až se obr opře tlapami o budovu. Tak vám odkryje svoje slabé místo na hrudi. Chytněte se chlupů na obrově břiše a poškádlete jeho slabé místo. Celou proceduru budete muset zopakovat minimálně dvakrát, než kolos půjde ke dnu.

Vydejte se do sektoru E-6 a najděte stavbu připomínající Stonehen-





ge, zde si stoupněte do středu a souboj může začít.

13. obr - létající drak

Nasedněte na koníka a začněte pronásledovat draka. Vaším primárním cílem jsou tři bílé vaky na jeho břiše. Poté, co je všechny prostřelíte, klesne drak k zemi. Teď musíte draka dohonit na úroveň jeho předních směrovek a za jízdy na ně skočit. Jde to špatně, ale po pár pokusech se vám to podaří. Po křídlech vylezte drakovi na hřbet a vydejte se hledat glyphy. Jsou dohromady tři, vždy pod hřbetní ploutví. Když drak začne zavírat záklopku u svého slabého místa, je to znamení, že se bude ponořovat do písku. Potom začne celé toto martýrium nanovo.

Čtrnáctý obr je v nejseverozápadnější části mapy, čtverec C-2. Vydejte se cestou jako k želvě ve vřídlech a stočte se víc na sever. Dlouhá cesta lemovaná stromy vás dovede k úzké stezce s patníky po stranách. Než se po ní vydáte, jděte si dolů pod kopec uložit hru, tento boss je dost drsný. Pak se cestou s kůly dostaňte až do zničeného města. Zde seskočte z polorozpadlé plošiny a projděte dírou ve stěně do zavlažovacího koryta. Z něj vylezte po spadlém sloupu a utíkejte pořád rovně, dokud nenarazíte na hlídače.

14. obr - lev

Stejně jako strážce ohnivého chrámu je i tento lev rychlý, silný a hlavně opancéřovaný. Nejdřív ho zbavíme brnění, aby ho z něj nebolely tlapky. Vylezte na spadlý sloup u místa, kde jste vylezli z koryta, a z něj pak skočte na zeď. Po zdi přeběhněte ke stojícímu sloupu, na který vylezte. K tomu, aby sloup padl, stačí dva obrovy nárazy (občas je třeba ho trochu polechtat šípy). Ve chvíli, kdy sloup spadne, otevírá se vám další cesta na další zeď a sloupy. Takto se postupně dostaňte až na věž se širokou základnou a z ní skočte na poslední sloup. Jeho zničením se proboří zeď do místnosti s balkonem. V té vylezte na balkon, či jak se tomu dá říkat, a rozdráždděte lva pár šípy. Jakmile to napálí do pilíře, spadne na něj kus stropu a zničí mu brnění. Lev je pořád trochu divoký a rajtování na něm je trochu problém. Nechejte ho, ať se trochu zklidní nárazem do nějaké ze stěn, a pak mu hupsněte na záda, kde už snadno naleznete jeho slabé místo.

Předposlední obr se nalézá v paláci na souřadnicích G-1, kus od ohnivého chrámu, ve kterém jste bojovali s prvním lvem. Po mostě ukrytém za sutinami vjeďte do hradu, nechejte Arga stát u balvanu na cestě a pokračujte dál po svých. Dojdete k velkému prostranství připomínajícímu fotbalové hřiště. Na něm se setkáte s dalším soupeřem.

15. obr - Hugo

Lepší jméno mě nenapadlo, tak jsem obra pojmenoval po yettim z večerníčku. Vyskočte na řadu desek lemujících zdi arény, na které nedopadá slunce. Vždy když obr na desku stoupne, trochu ji zvedne a dík tomu pak budete moci vyskočit na schodiště v půlce arény. Po schodišti vyběhněte do podloubí, kde budete prozatím v bezpečí. Vylezte na dvojici kostek ležící na sobě (pokud tu žádná není, jste ve špatné chodbě) a chytněte se okraje v dalším patře. Vytáhněte se nahoru a pak už jen po schodech vyběhněte až na vrchní terasu. Po levé a pravé straně jsou mosty. Pokud na ně vlezete, obr je zničí a budete muset běžet celou štreku nanovo. Stoupněte si na kraj mostu uprostřed arény a počkejte, než ho obr zničí. Tímto vám udělal skvělé nástupní místo na jeho záda. Počkejte si, až půjde okolo vás, a skočte na něj. Vylezte příšeře na hlavu a načechrejte jí čupřinu. Po zničení prvního slabého místa vás bude čekat druhé, ale to je zatím ukryté v dlani pod mečem. Pomalu se začněte spouštět po obrově pravé ruce k lokti a narazíte na slabé místo. Po bodnutí do něj obr upustí meč a získáte tak přístup do jeho dlaně. Chytněte se brnění na ruce, přeručkujte po něm k ochlupení a slezte až do dlaně k druhému vitálnímu bodu, který obra dorazí. Pakliže byste spadli, začněte pobíhat před obrem a on se vás možná pokusí rozplácnout rukou, čímž vám dá šanci se jí chytit.

Před tím, než se vydáte za posledním obrem, je záhodno vytáhnout si energii a staminu na maximum. Až budete na boj připraveni, vydejte se na pobřeží se do sektoru F-8. Otevřete velká vrata pomocí slunečního odrazu z meče a vjeďte dovnitř. Uložte si hru a společně s koníkem vyjeďte po schodech k velkému mostu. Ten budete muset překonat na koni, jinak se zřítíte do propasti a můžete jet nanovo. Od schodiště to tedy rozpalte a nepřestávejte pobízet koně, dokud nebudete u konce mostu. Po filmečku se vydejte nahoru po skalní stěně a posléze i po trávě rostoucí na skále. Dostanete se ke vchodu, který vás vyvede o kus výš. Nyní už jen stačí po postranních sloupech vylézt až nahoru a pozdravit se s obrem.

16. obr - Big Boss

Nejdůležitější pravidlo v tomto souboji je to, že nikdy neutíkejte k obrovi přímo a vždy se někde musíte krýt. Kolos na vás bude metat výbušné střely a věřte, že to pěkně bolí, když to schytáte, navíc máte velkou šanci, že vzápětí schytáte další zásah, pokud se rychle nezvednete ze země. Pod skálou je síť chodeb, která vás zavede přímo pod obra. První vchod je napravo od schodiště a zavede vás o kus blíž k obrovi. Zde už se vyskytují štíty, za kterými se můžete schovávat a dostat se bezpečně k dalším otvorům. Až se dostanete obrovi mezi nohy, máte nejhorší za sebou.

Začněte ve výstupu na vrchol. Není to nic složitého a je několik cest, jak se dostat až k obrovým zádům. Na nich je první slabé místo. Bodněte do něj a připravte se na přestup. Až se obr přiblíží svou rukou, skočte na ní a držte se. Ve chvíli, kdy se obr bude na ruku dívat a bude jí mít v klidu, máte šanci se vydrápat nahoru a vyběhnout po lokti k druhému slabému místu. Po bodnutí do něj se obr bude chtít podrbat pravou rukou. Skočte na ní a pokuste se přelézt z dlaně na druhou stranu ruky. Zde pak začněte šimrat obra mečem. I když na ruce žádné citlivé místo není, obr se na chvíli zastaví, aby si vás prohlédl. Nyní máte šanci šípem střelit do levého ramene (pro ty, co nezvládají strany, je to rameno bez chrániče). Obr si ho bude chtít podrbat, a tak vás dopraví až k hlavě. Pokud budete potřebovat doplnit staminu, stačí bodnout do ramene a obr se na chvíli zastaví, aby si ránu podržel. Na hlavu k vitálnímu místu se už dostanete snadno.

Po dohrání celé hry a uložení pozice se vám otevře pár nových věcí. První z nich je těžká obtížnost, která nepotřebuje bližší popis. Druhá je režim Time Trial, který aktivujete stisknutím ◎ před sochou obra v chrámu. Za každé dva obry zabité v časovém limitu získáte odměnu. Posledním bonusem je možnost hrát s hnědým koněm. Při spuštění nové hry podržte □ - po dohrání hry na těžkou obtížnost můžete mít koně bílého, pokud podržíte ◎.

Lukáš Kolínský

From Russia with Love

INFO

■ **VYDAVATEL:** EA Redwood Shores ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** EA ■ **RECENZE:** PLAY 12 - 45%

James Bond je bez diskuzí legenda, a tak jsme čekali o trochu větší kvalitu.

I tvrďáci typu Jamese Bonda potřebují občas nějakou tu pomocnou ruku...

Mise 1 - London

Po shlédnuté videosekvenci je vaším úkolem zlikvidovat helikoptéru. Vystřílejte několik chlapíků před vámi a vydejte se vpřed. Přeskočte sutiny a dejte se dveřmi nalevo. Obdržíte úkol zachránit premiérovu dcerku. U fontánky postřílejte nepřátele, posbírejte náboje a vejděte do zadních dveří nalevo. Po rozhovoru s vojákem pokračujte chodbou na její konec, zabijte protivníka a projděte dále do haly, kterou vyčistěte od nepřátel. V pravém zadním rohu najdete schodiště, po kterém se vydejte do prvního patra. Pozabíjejte všechny protivníky a pokračujte dále do druhého patra. Dejte se rovně k propasti a vlevo přeskočte na lustr.

Přes další lustry přeskákejte na opačný konec tohoto patra a pokračujte dveřmi až do menší síně, kde zneškodněte vojáka u dveří. Sejděte po schodech, rozstřelte elektronický zámek u dveří, kterými projděte a promluvte se sekretářkou. Obdržíte bezpečnostní kartu. Poté u nástěnky seberte schémata a vraťte se zpět přes mrtvoly nepřátel do druhého patra (balkóny). Dejte se dveřmi nalevo, vyběhněte po schodišti a nasaďte si JetPack. Vzlétněte, postřílejte vojáky na Big Benu (věž s hodinami) a další létající protivníky. Nyní vás čeká souboj s helikoptérou - palte do ní, co to půjde, a vyhýbejte se jejím střelám a raketám.

Mise 2 - Hedgemaze

V této víceméně stealth misi máte za úkol sebrat dokumenty na opačné straně bludiště. Prvním úkolem je tedy najít klíč od jižní brány. Užívejte plíživé chůze (stisknutím tlačítka L2) a tichých útoků (těsně za protivníkem stisknutí tlačítka R1). Dejte se vlevo podél živého plotu a u branky potichu zneškodněte prvního vojáka. Projděte brankou, přeskočte malý plůtek před vámi a zlikvidujte dalšího vojáka. Vedle další branky číhá strážce, kterého zabijte. Projděte brankou, hned za ní rozstřelte vojákovi rádio (s využitím Bond Focus) a pak ho pošlete do věčných lovišť. Přeskočte zídku napravo a seberte schémata. Přes zídku se vraťte zpět do bludiště a dle mapy pokračujte k následující brance, kterou projděte dále.

Využívejte přitisknutí se ke zdi a zpoza rohu sledujte protivníka, kterého odprásknete jako psa. Ti další jsou již v pozoru, tak je sejměte klasickým hlučným způsobem. Poté se vydejte k modré tečce na radaru, k níž se dostanete buď přes zídku nebo procházkou kolem živého plotu. Modrá tečka reprezentuje váš cíl, tj. klíček od jižní brány ležící na lavičce. Seberte jej a postřílejte skupinku u altánku, ke kterému se vydejte. Projděte jižní bránou, načež obdržíte další úkol, tentokráte najít klíč od severní brány. Pokračujte vpřed a potichu zneškodněte všechny tři vojáky - chce to dobré načasování. Pokud potřebujete náboje či brnění, stačí přeskočit zídku nalevo.

Dejte pozor na vojáka stojícího za brankou napravo. Po jeho zneškodnění projděte brankou a za ní dalšími dvířky, až narazíte na skupinku tří nepřátel. Vezměte samopal a rozstřílejte je na hadry. Poté si prostřílejte cestu vrátky nalevo až k další brance. Než do ní vejdete, dejte se bludištěm nalevo a ze stolku seberte schémata. Poté projděte brankou, seberte speciální náboje do pistole a skrze další vrátka zlikvidujte vojáky před domkem. Vejděte dovnitř, seberte klíč od severní brány z pracovního stolu a v prvním patře seberte brnění a náboje. Vyjděte ven a po likvidaci nepřátel si odemkněte severní bránu. Projděte jí, načež zjistíte, že vás má zaměřený sniper. Rychle se za pomoci kotoulů dostaňte za křoví napravo, zneškodněte několik nepřátel a dejte se přes malý můstek přes řeku. Za ním rozstřelte sud u auta a přes mrtvoly nepřátel postupujte k vile. Protivníky likvidujte z dálky, např. ty stojící před vchodem do budovy, do které vstupte.

Poté se, v kůži opravdového Jamese Bonda, vydejte do kanceláře a vyslechněte si brífink od pana M. Prohledejte spisy u trezoru, kde naleznete další schémata. Pak se vydejte ven z kanceláře na chodbu a dojděte k výtahu. Sjeďte dolů, ve výzkumné laboratoři dojděte k prosklené místnosti napravo a shlédněte instruktáž ohledně nového vynálezu. Až pan Q domluví, dejte se dveřmi na konci chodby. V této místnosti si přepněte na laserové hodinky, s jejichž pomocí zničte elektronický zámek za neprůstřelným sklem. Vejděte dovnitř, zlikvidujte figurínu a pokračujte dále do chodby, na jejímž konci rozstřílejte skupinku robotů. Dojděte do místnosti na konci, užijte hodinek k explozi barelu za sklem a zlikvidujte roboty. Poté seberte kufřík ze stolku a rozstřelte panel u dveří, kterými projděte. V chodbě

zničte roboty, na konci v místnosti prohledejte skříň se schématy a přes sklo zničte další panel. Projděte do poslední místnosti s roboty, které rozstřílejte. Nakonec zneškodněte bombu a hurá do Istanbulu.

Mise 3 - Istanbul (1. část)

Po krátkém rozhovoru s Kerimem Beyem následuje projížďka luxusním autem. Jeďte podle radaru a u mostu dojde k napadení. Pohodová projížďka se zvrhne v zběsilou honičku, při které užívejte jak kulometů, tak raket k likvidaci ruských aut. Vydejte se podle radaru za červenou tečkou, která symbolizuje ruskou garáž, jež je třeba zničit. Až ji rozbijete, vydejte se znovu za modrou tečkou a po cestě opět likvidujte nepřátelská auta. Až dojedete na místo určení, nechte si opravit auto a pokračujte za novým cílem dle radaru.

Až dojedete k tanku a vystoupíte z auta, dojděte ke zdi napravo a s využitím lana vylezte nahoru. Prostřílejte si cestu na konec terasy, kde se spusťte dolů. Hned naproti ve výklenku seberte schémata, vraťte se na ulici a na jejím konci vyšplhejte nahoru. Zabijte několik vojáků a na konci balkónu postřílejte zbytek nepřátel. Pak se přehoupněte na druhou stranu a opět si poraďte s nepřáteli. Seberte brokovnici a postupujte dále přes nepřátele na konec terasy, odkud nejprve postřílejte ruské vojáky naproti a pak seskočte dolů. Hned nato využijte lana a vylezte na další terasu. Z té se přehoupněte do místnosti naproti. Projděte do dalšího pokoje, za barem seberte další kufřík. Pak si stoupněte za rotační kulomet a rozstřílejte vše, co se hýbe, včetně tanku.

Mise 4 - Station T

Nejprve se vypořádejte s několika nepřáteli před budovou, pak přelezte zeď a využijte Q-Copter k průletu ventilační šachtou a následném odpálení (tlačítko R1) elektronického zámku u dveří. Poté vejděte dovnitř, zlikvidujte dva vojáky, čímž zachráníte jednoho ze tří rukojmí. U skleněného okna prozkoumejte kartotéku, kde naleznete schémata. Pokračujte na konec chodby, projděte dveřmi do haly a zlikvidujte protivníka s rádiem (nejprve rádio, pak vojáka). V ovládací místnosti aktivujte tlačítko a projděte kolem mříží do další části haly. Vydejte se po schodišti vlevo, zamiřte do dveří napravo a zabijte vojáka. Prozkoumejte kartotéku, seberte schémata ze stolku a rozstřelte zámek u dveří. Vejděte do nahrávací místnosti, zlikvidujte vojáka a zneškodněte první bombu. Vraťte se zpět dolů, vydejte se po pravých schodech nahoru a vejděte do dveří nalevo. V místnosti se vypořádejte s nepřáteli, osvoboďte rukojmí a pokračujte dveřmi zpět na balkón.

Pozabíjejte všechny vojáky a postupujte dále až ke dveřím s elektronickým zámkem, který rozstřelte. Vejděte dovnitř, posbírejte náboje a uniformu a vraťte se zpět na balkón. Pokračujte na místo ve středu haly, kde sešplhejte dolů. Pokud je zde ještě někdo naživu, napravte to. Vydejte se doprava za plátno a zneškodněte druhou nálož. Postřílejte skupinku objevivších se nepřátel a dejte se do dveří nalevo od plachty. Ocitnete se ve skladu, kde zabijte nepřátele a na konci zneškodněte třetí bombu. Poté se dejte k řídícímu centru v kopulovité části haly. Za navigačním panelem naleznete čtvrtou bombu, kterou zneškodněte. Dojděte k pódiu a u dveří napravo užijte Q-Copter. Opět prolétněte ventilací a odpalte zámek na dveřích. Zabijte protivníky, osvoboďte poslední rukojmí a ze stolku seberte schémata. Také vylezte na krabice v rohu a seberte kufřík.

Vraťte se zpět do haly, kde postřílejte další nepřátele a dejte se dveřmi naproti (nalevo od pódia). Zabijte vojáky a zneškodněte pátou bombu. Nyní musíte zneškodnit poslední bombu do časového limitu. Vraťte se zpět do haly, zlikvidujte nepřátele a vyšplhejte do prvního patra. Vydejte se do místnosti, kde jste nalezli uniformu, a postarejte se o poslední bombu. Po příletu vrtulníku utíkejte do místnosti, jež se zpřístupnila a seberte raketomet. Ten užijte k likvidaci helikoptéry, a to tak, že vypálíte a pak se schováte za sloup, dokud nepřestane střílet. Až vám dojdou rakety, využijte samopalu příp. jiných zbraní.

OVLADANI

CO JE CO

Levý analog » Pohyb
Pravý analog » Ovládání kamery
Křížek » Nabíjení, aktivace
Čtverec » Bond Focus
Kolečko » Kotoul
L1 » Zaměření
L2 » Arzenál
R1 » Střelba
R2 » Skrčení/plížení
R3 » Vycentrování kamery
Šipka nahoru » Výběr zbraní
Šipka dolu » Výběr zbraní
Šipka doleva » Výběr zbraní
Šipka doprava » Výběr zbraní
Start » Pauza
Select » Inventář

Když budete utíkat, užívejte hojně kotouly, čímž se vyhnete nepřátelským kulkám.

Mise 5 - Istanbul (2. část)

Nyní vás čeká další automobilová honička. Obvyklým způsobem dojeďte na místo určení, vysupte z vozu a vejděte do budovy. Seberte uniformu z bedny, převlékněte se a prozkoumejte kartotéku. Vylezte ven, postřílejte nepřátele a nasedněte do auta. Pronásledujte nepřátelský vůz zobrazený jako červená tečka na radaru. Až ho zneškodníte, vydejte se na místo určení. Vystupte z vozu, aktivujte tlačítko u dveří a vstupte. U dveří seberte pušku a dejte se dveřmi za ní. Chodbou projděte do dveří naproti, za kterými vyslechněte kolegu. Venku se vypořádejte se všemi protivníky, vyjděte po schodech na dřevěné molo a přehoupněte se na druhou stranu. Projděte přes protivníky dále a ve skříňce u lodi naleznete schémata. Poté se dejte k ovládací páce, s jejíž pomocí spustíte loď. Během tohoto procesu však musíte likvidovat příchozí nepřátele. Až se vám podaří spustit loď na vodu, mise končí.

Mise 6 - Underground

Dokud budete na lodi, vystřílejte všechny vojáky včetně nepřátelských lodí a dejte pozor i na vodní miny. Až dojedete do místnosti, kde začnete kroužit, rozstřelte zámek u ozubeného kola a pusťte se do likvidace nepřátel. Až dojedete k železným vratům, rozstřelte čtyři ozubená kola v rozích a pokračujte dále ve střílení všeho, co se vám postaví do cesty. Opět si dejte pozor na vodní miny, jež dokáží znepříjemnit život. U dalších železných vrat opakujte stejný postup a v další hale zlikvidujte všechny nepřátelské jednotky.

Podívejte se do místnůstky nalevo, posbírejte věci a vydejte se po chodníku napravo. Propližte se mezi bednami a nepřáteli, které v případě potřeby zlikvidujte. Až se dostanete na konec haly, projděte zelenými dveřmi do další místnosti. Postupujte dále a likvidujte nepřátele na potkání. Vyjděte po schodech nahoru a opět si poraďte s protivníky. Užijte Q-Copter, vlétněte do šachty vedle rudé vlajky, proleťte nejprve prvním, a poté druhým větrákem, načež zničte panel u dveří. Sejděte po schodech k nyní již odemčeným dveřím, vejděte do skladiště a seberte schémata.

Vraťte se zpět, dejte se po schodišti nahoru a pokračujte dále dveřmi, za kterými potichu zneškodněte vojáka. Projděte do další haly, vystřílejte všechny nepřátele a dejte se do místnosti napravo, kde naleznete kufřík a v kartotéce schémata. Sejděte po schodech dolů, zabijte chlápka s rotačním kulometem a vyhoupněte se do prvního patra. Dojděte ke dveřím, vstupte do ovládací místnosti a seberte dokumenty. Oblékněte si JetPack, proleťte oknem do haly a dejte se vraty, která se otevřela. Pak pokračujte až do stoky a stejnou cestou, jako jste přišli, se dostanete ven (stačí se orientovat dle radaru). Několikrát za cestu máte možnost vyměnit si JetPack, pokud s ním máte málo zdraví.

Mise 7 - Gypsy Camp

Po úvodní scéně se vypořádejte s ruskými maníky, kteří napadli tábor. Vaším úkolem je zlikvidovat kulometčíka u auta. Pak musíte získat plynové masky visící na vagónu, který se nachází napravo od stodoly. Za ním se nachází první rukojmí. Až vystřílíte všechny nepřátele, vyhoupněte se do stodoly pomocí lana, sejděte dolů, kde zabijte vojáka a osvoboďte druhou rukojmí. Vyjděte ven bočními dveřmi a dejte se dveřmi, které vedou do dolů. Nejprve se však vybavte plynovou maskou, kterou jste sebrali. Pokračujte chodbou přes mrtvoly dvou vojáků až ke třetí rukojmí. Ze sudu seberte schémata a vraťte se ven na dvorek.

Pak se vydejte do budovy, stále s maskou nasazenou na obličeji (pokud vám nebude stačit její životnost, vezměte si novou u vagónu). V domě zlikvidujte nepřátele, ze stolku v zadní místnosti seberte schémata a vyjděte do prvního patra. Za dveřmi zneškodněte další párek vojáků a osvoboďte poslední rukojmí. Po videosekvenci se snipery musíte získat ostřelovací pušku. Vydejte se tedy dveřmi v ruinách, na schodech seberte schémata a vyšplhejte na ochoz. Seberte pušku, přeskočte na protější ochoz a odtud musíte chránit parťáka tak, že budete likvidovat všechny nepřátele v jeho dosahu. Až je všechny pošlete do horoucích pekel, mise končí.

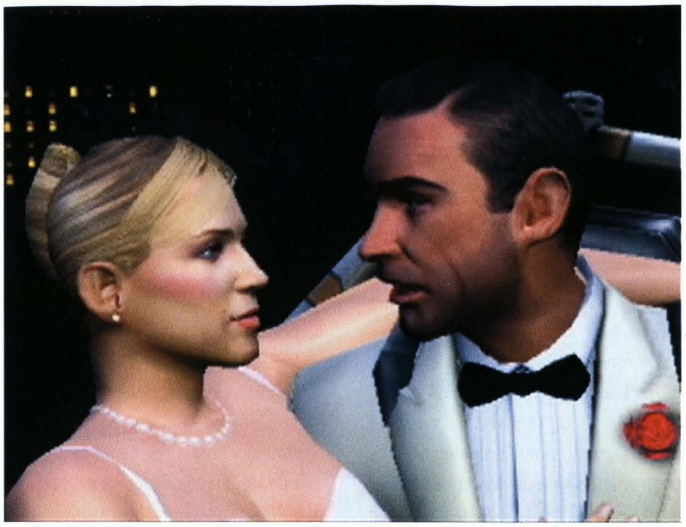
Mise 8 - Sniper Alley

Přeskočte zídku před vámi a rychle zneškodněte vojáka s rádiem. Další se nachází v uličce napravo. Postupujte dále ulicí až k brance, které ustřelte zámek. Projděte jí a postřílejte několik nepřátel před vámi. Na rohu budovy se vyhoupněte do okna. Sejděte po schodišti, zneškodněte vojáka a ze stolku seberte klíč od pokoje. Vyjděte nahoru a odemkněte si dveře. Zbavte se vojáka vevnitř, ze stolku seberte schémata a vyjděte na balkónek. Přeskočte na druhou stranu a vejděte dovnitř. Vypořádejte se s protivníky, seberte kufřík ze země a vyjděte po schodech nahoru. Zasedněte u zídky na ostřelovací pozici. Nyní máte za úkol vyčistit nejen plácek pod vámi od nepřátel.

Jak bude váš kolega postupovat, likvidujte nepřátele, kteří ho ohrožují nejprve dole, pak na terasách naproti. Držte se blízko krabice s náboji po vaší levici. Až přiletí helikoptéra, přepněte na bazuku a sestřelte ji, příp. ji dodělejte samopalem. Poté se vraťte k ostřelování vojáků, tentokráte již v druhém patře. Až váš parťák zmizí v pokoji nalevo, otevřou se tajné dveře na billboardu a vy musíte vyslat jednu dobře mířenou ránu do palice zlého protivníka, který drží vašeho přítele pod krkem.

Mise 9 - Consulate

V hale prohledejte knihovničku nalevo, kde naleznete schémata. Poté prozkoumejte kartotéku napravo,



kde se nachází náboje. Pak si promluvte s chlapíkem u stolu a pokračujte dírou ve zdi. Projděte chodbou přes mrtvoly nepřátel, až dojdete do ovládací místnosti (dveře po pravé straně), kde promluvte s chlapíkem u panelu. Seberte náboje a využijte Q-Copter k průletu ventilační šachtou a následném odpálení zámku na dveřích. Vraťte se chodbou zpět ke dveřím, které se zpřístupnily a projděte jimi do pokoje s nepřáteli, které zlikvidujte. Prohrabte knihovničku pod ventilací a poté přepněte páku na zdi, čímž odsajete plyn z chodby.

Vraťte se zpět na chodbu a na jejím konci projděte dveřmi. Nyní musíte chránit Tatianu, neboli nesmíte dopustit, aby se její ukazatel ohrožení naplnil. Dejte se chodbou zpět do výtahu, kde zlikvidujte protivníky. Nastupte a sjeďte do podzemí. Postřílejte vojáky, seberte plynovou masku, kterou si nasaďte a vydejte se dveřmi za nepřáteli. Až je povraždíte, prozkoumejte skříňku mezi postelemi, kde se nachází schémata a přepněte páku na zdi. Poté musíte využít Q-Copter k tomu, abyste znovu zprovoznili výtahu. Vydejte se ventilační šachtou, za prvním ventilátorem se dejte doleva, prolétněte místnosti a další šachtou mezi ohnivými plameny. Leťte další šachtou, vyleťte až nahoru a mezi dvojitými větráky proleťte až k ovládání výtahu, které zničte.

Poté se vydejte zpět k výtahu, kde zlikvidujte partičku vojáků a nastupte do výtahu. Až vylezete ven, s trochou spolupráce odemkněte dveře a vypořádejte se s nepřáteli. Na konci místnosti seberte plynovou masku, nasaďte si ji a dejte se dveřmi dále. Vydejte se doprava, přepněte páku a vraťte se na rozcestí. Tentokráte se dejte doleva, opět zneškodněte protivníky a přepněte druhou páku - nyní je vzduch čistý. V pravé části přepněte páku v zasklené místnosti. Vybrakujte cely, vzadu najdete kufřík. V levé části vylezte na lednici a s pomocí laserových hodinek odpalte zámek naproti v tajné místnosti. Vejděte dovnitř, prozkoumejte kartotéku a seberte schémata.

Nyní se vraťte zpět na rozcestí, s kolegyní si otevřete dveře a zbavte se nepřátel na konci chodby. Opět si otevřete ve dvou dveře, sejděte dolů a vyčistěte místnost od vojáků. Na konci pokračujte po schodišti dolů, opět vystřílejte všechny nepřátele a na konci odstřelte čtyři zámky od trezoru. Vejděte dovnitř, vyzbrojte se, seberte schémata a tajný přístroj a vydejte se zpět až do výtahu. Po cestě likvidujte hromady nepřátel.

Mise 10 - Istanbul (3. část)

Tato mise zprvu obnáší jakýsi automobilový deathmatch, tj. musíte rozbít tři desítky aut do časového limitu. Využijte kulometu a raket a jednou za čas uvidíte modře osvícenou garáž, kde vás opraví - využijte toho. Až s nimi budete hotovi, musíte stihnout opět do časového limitu dojet na železniční stanici, přičemž budete pronásledováni helikoptérou a nepřátelskými auty.

Mise 11 - Train

Nejprve se vypořádejte s ruským obrem, který ve svých tlapách třímá rotační kulomet. Pak se postarejte o zbytek nepřátel. Až se ocitnete na nádraží, vyčistěte plácek od protivníků a posbírejte munici a brnění. Dávejte si pozor na chlapíky se štíty (viz Tipy & triky). Po jejich likvidaci se vydejte do vestibulu a vystřílejte všechny nepřátele. Pak se dejte po schodišti nahoru, projděte místností na balkón a vyskočte na informační tabuli. Odtud se přehoupněte na obchod s dárky, seskočte dolů a seberte schémata, náboje a brnění.

Vyjděte ven, opět se vydejte po schodišti nahoru a v kanceláři přepněte páku. Rychle se vraťte dolů zachránit Tatianu, po zneškodnění všech nepřátel vyběhněte po nově otevřených schodech nahoru. V místnosti seberte klíč od stanice, posbírejte náboje a prozkoumejte kartotéku (seberte schémata). Pak se dejte za Tatianou, která stojí u zamčených dveří. Ty odemkněte, projděte jimi a sejděte po schodišti. Přepněte páku na zdi a vyjděte ven na nástupiště. Likvidujte nepřátele ohrožující Tatianu a ve volných chvílích střílejte po pálících věžích naproti - to je váš úkol. Až je zneškodníte, postarejte se o několik příchozích vojáků, napravo u zdi seberte kufřík a vydejte se za Tatianou do vagónu s modrým interiérem. Vydejte se vagóny, až vyjdete na opačný konec nástupiště. Projděte brankou, shlédněte krátkou videosekvenci a ustřílejte soka k smrti.

Mise 12 - Factory

Jak už samotný název mise napovídá, celá mise se bude odehrávat v továrním komplexu. Vaším úkolem je položit tři nálože. Po shlédnuté videosekvenci vystřílejte halu, rozstřelte okna na druhém konci a prolétněte do další části továrny. Až doletíte k první přistávací plošině nalevo, přistaňte a vejděte do dveří. Zastřelte vojáka a postupujte až do ovládací místnosti, kde přepněte páku. Vraťte se zpět k JetPacku a vzlétněte. Pokračujte halou přes generátory

Tipy & Triky

• Pokud to půjde, snažte se protivníky likvidovat potichu, a to tak, že se k nim připlížíte zezadu a zneškodníte ho. Tímto způsobem získáváte tzv. Research points, neboli bodíky, které lze využít k upgradu zbraní a výbavy. Tyto body lze také získat bojem nablízko, tj. když přijdete k nepříteli co nejblíže a místo střelby se začne Bond automaticky rvát. Toto bombo musíte zakončit tlačítkem, jež se v daném momentě objeví. Další způsob, jak získat tyto body, je pomocí kufříků, které najdete v průběhu hry. Tyto kufříky aktivujete v inventáři a následuje minihra. V té máte za úkol v daném časovém limitu stisknout ta tlačítka, jež se zobrazují dole na kufříku v tom momentě, když jej spatříte na obrazovce.

• Během hry také narazíte na celkem dost nepříjemné vojáky se štítem. Lze je zlikvidovat pomocí samopalu, ale jsou zranitelní jen tehdy, když střílí. Efektnějším způsobem, jak se s nimi vypořádat, je užít granátu nebo omračovací bomby.

• Dalším důležitým faktorem hry jsou tzv. Awards points, neboli ocenění způsobu, jakým jste misi dohráli. Jsou celkem čtyři v každé misi: první je za počet zabitých nepřátel, druhý je splnění časového limitu na danou misi, třetí je úspěšné splnění Bond Momentu (neboli úkol, který byste měli splnit) a čtvrtý bod obnáší dohrání mise na nejtěžší obtížnost. Tyto Awards body odemykají celkem čtyři bonusové mise.

dále, vystřílejte všechny vojáky a přistaňte na plošině napravo. Položte nálož a projděte dveřmi ven.

Postupujte dále do údolí s nepřáteli, které postřílejte a pokračujte k další továrně, kterou máte za úkol infiltrovat. Po levé straně seberte průraznou pušku a po bednách vyskákejte nahoru, čímž se dostanete za plot. Z dálky sestřelte vojáka na věži a dalšího nalevo na ochozu. Pokračujte dále k věži, u ní vylezte po bednách a rozstřelte sudy pod ní. Poté dojděte k ovládacím pákám na jeřábu a otočte jeřáb směrem k bednám, tak aby shodil jeden sud. Vyšplhejte po bednách a přes jeřáb až do prvního patra a vejděte do dveří. Postupujte dveřmi až do skladiště, které vyčistěte od nepřátel. Sejděte po schodech dolů, položte nálož na určené místo a nalevo přeskočte bednu, za kterou se nachází schémata.

Poté dojděte k zasklené stěně a laserovými hodinkami odpalte sud. Projděte rozbitým sklem, prozkoumejte kartotéku a seberte další schémata. Ze stolku seberte klíč a vraťte se ven k jeřábu. Seskočte dolů a pokračujte do vstupní haly na konci plácku. Zamčené dveře si odemknete nově nabitým klíčem, vejděte do kanceláře a vyjeďte výtahem. Po levé straně prozkoumejte kartotéku, seberte schémata a aktivujte páku na stolku. Jakmile se otevřou tajné dveře, zlikvidujte pořízka s rotačním kulometem, raketometčíka po pravé straně a několik dalších dotěrných vojáků.

Pak jděte do pravé části haly a vyjeďte výtahem nahoru. Zneškodněte příchozí vojáky a doběhněte do ovládací místnosti, kde přepněte páku. Vraťte se zpět k výtahu, sjeďte dolů a projděte nově otevřenými dveřmi. Po cestě však potkáte vcelku nepříjemného robota - schovejte se do malé místnosti nalevo, vyčkejte až robot vystřelí svoji obvyklou dávku a pak do něj palte nově získanou průraznou puškou. Poté položte nálož do místnosti, která se zpřístupnila a vraťte se do vstupní haly, odkud se vydejte zpět na plácek. Vylezte opět po bednách a dojděte do skladiště, kde přepněte páku vlevo na zdi. Po shlédnuté videosekvenci vás čeká už jen úprk v obrněném vozítku. Projeďte tunelem dříve, než vyprší časový limit a po cestě likvidujte překážky za pomoci kanónu. Dejte si pozor na zákeřnou odbočku doprava téměř na samém konci tunelu.

Mise 13 - Border

Zprvu další zběsilá honička, při které jste pronásledování nepřátelskými auty a vrtulníkem. Až dojedete na určené místo, vystupte z auta a s pomocí ostřelovačské pušky sestřelte raketometčíka vzadu na věži. Vydejte se vpravo na molo a rozstřílejte vše, co se hýbe. Až dojdete k majáku, zaběhněte do boční místnůstky a seberte klíč od doků. Vraťte se zpět k autu, nasedněte a jeďte zpět až k bráně. Projděte domkem nalevo a pokračujte dále do doků. U malého bunkru nalevo užijte Q-Copter k odemčení dveří. Vejděte do bunkru, postřílejte všechny nepřátele a vyjděte ven. Z bedny nalevo seberte schémata a pokračujte po molu do budovy. Vyčistěte ji od nepřátel a na protější straně si pákou spusťte člun. Během tohoto procesu opět likvidujte příchozí nepřátele. Až se ocitnete na lodi, palte po všem, co vás může ohrozit, tj. nepřátelské čluny, tanky, helikoptéry, budovy s vojáky, raketometčíci a vodní miny. Nakonec rozstřílejte bitevní loď a mise končí.

Mise 14 - Octopus Base

Vaším prvním úkolem je infiltrovat bázi. Nejprve vysbírejte náboje a vydejte se dále do objektu. Zlikvidujte dva vojáky a u pravé prosklené místnosti zničte elektronický zámek pomocí laserových hodinek. Vejděte dovnitř, zneškodněte vojáka a přepněte páku. Vystřílejte prostor od nepřátel a nastupte do pojízdné klícky, kterou jste si přivolali. Stiskněte tlačítko a po cestě likvidujte další nepřátele. Až klícka zastaví, dejte se chodbou do ovládací místnosti. Zde obdržíte další úkoly - položit nálož a zneškodnit bojovou hlavici. Dejte se do dveří nalevo, potichu zlikvidujte vojáka a prohledejte kartotéku.

Vraťte se zpět do haly, pomocí lana se spusťte dolů a postřílejte nepřátele. Vyjděte po levém schodišti, projděte dveřmi a seberte schémata a náboje. Vraťte se zpět a dejte se po pravém schodišti a opět projděte dveřmi. Pokračujte chodbou, přejděte můstek a na konci seberte schémata ze stolku napravo. Postupujte dále po lávce dolů, projděte do místnosti, odkud vyšel chlápek s rotačním kulometem. Nasaďte si JetPack a utkejte se s ženskou v kokpitu. Dejte pozor na její rakety a palte do ní hlava nehlava. Až s ní budete hotovi, přistaňte na určeném místě a za dveřmi si poraďte s několika vojáky.

Poté pokračujte po schodišti nahoru a chodbou až do ovládací místnosti u rakety. U prostředního okna se spusťte dolů a z pravého konce plošiny se znovu spusťte dolů. Přehoupněte se k raketě a položte na ní bombu. Projděte dveřmi, které se za vámi otevřely a pozabíjejte několik vojáků. Pak se vraťte zpět nahoru do ovládací místnosti a dále k JetPacku, který si oblékněte. Vystřílejte všechny nepřátele v hale, přeleťte na druhou stranu a přistaňte. Po lávce pokračujte cestou zpět až do místnosti s ohnivou koulí. Dejte se dveřmi dole uprostřed, postřílejte vojáky a u ovládacího panelu přepněte páku. Přejděte po můstku ke dveřím, za kterými pozabíjejte všechny nepřátele. Vyšplhejte k hlavici, kterou zneškodněte.

Využijte Q-Copter k odstranění zámku v místnosti s rozbitým sklem a chodbou do této místnosti dojděte. Seberte náboje a schémata a vraťte se zpět na můstek, který si opět otočte za pomoci páky na ovládacím panelu a pokračujte až do haly s ohnivou koulí. Vylezte nahoru pomocí lana, shlédněte videosekvenci a připravte se na finální souboj. Nejprve palte do kanónů na koncích jeho ramen, schovávejte se za zeď stojící za vámi. Dejte pozor na laserový paprsek, který na vás čas od času neomylně zacílí a šeredně vás spálí. Až budete hotovi s jednotlivými rameny, palte do středu stroje vším, co máte.

Martin Hrouda,
Marek Burč

PŘÍLOHA: 2 FILMY NA DVD

DOKUMENT • VLCI • STEVE McQUEEN-DUSTIN HOFFMAN • MOTÝLEK •

Právě v prodeji

Need for Speed: Most Wanted

INFO

■ **VYDAVATEL:** EA ■ **POČET HRÁČŮ:** 1-2
■ **VÝROBCE:** EA ■ **RECENZE:** PLAY 13 - 87%

Šikovně kombinuje elementy ze všech dosavadních her Need for Speed a daří se mu to.

Závody nejsou vždycky jen o neustále sešlápnutém plynovém pedálu na podlahu...

1.KLASICKÉ ZÁVODY (RACES)

V klasických závodech jde logicky hlavně o souboje s ostatními závodníky. Dá se říci, že při nich nic neriskujete, protože v případě neúspěchu závod prostě restartujete. Kromě toho byste měli mít na mysli také fakt, že díky charakteru hry se většina závodů rozhoduje až v samotném závěru, takže většinu jejich celkové délky můžete absolvovat celkem v klidu. A proč se rozhoduje až v samotném závěru? Důvodem je urychlování soupeřů, kteří jedou za vámi.

Funguje to následujícím způsobem. Pokud jsou soupeři za vámi a vy máte určitý náskok, tak jsou všechna počítačem ovládaná auta urychlena. Samozřejmě jsou urychlena jen do určité míry, takže vás nemusí předjet za jakýchkoliv okolností. Pokud ale nemá vaše auto dostatečný výkonnostní náskok, tak svým soupeřům jednoduše neujedete. Tento systém má ale také své výhody. Jakmile vás totiž soupeři předjedou, tak po určité době zvolní. Je tedy často snadné dostat se zpět na první místo.

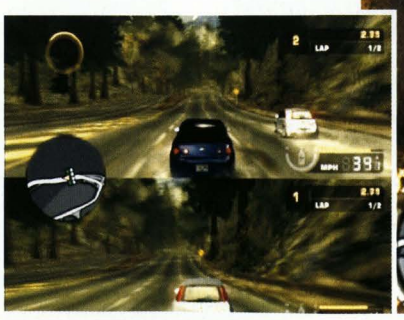
Základem úspěchu je zvolení správné taktiky. Pokud na to vaše auto má, tak se pokuste svým soupeřům ujet. Díky tomu si můžete občas dovolit i nějakou tu chybu. Soupeři vás totiž nestačí dohnat. Když jde ale o vyrovnaný závod, tak se držte kolem čela závodního pole a nenechte si ujet vedoucí vůz. V dostatečné vzdálenosti před cílem pak využijte zpomalení soupeřů a nasaďte závěrečné tempo. Po předjetí soupeřů použijte NOS, který byste si měli do závěrečného souboje určitě šetřit. No a pokud počítač nestihne do cíle vaše soupeře urychlit, tak máte vyhráno.

1.1 Circuit

Nemůže být nic tradičnějšího než okruhové závody. Jednoduše jste jedním ze skupinky závodníků, kteří musí absolvovat stanovený počet kol. Při závodě počítejte s tím, že je aktivováno urychlování aut, která jedou za vámi. Pokud jde o těsný závod a vy jedete jako první, tak je velmi pravděpodobné, že vás protivníci po chvilce předjedou. Není tedy moudré držet se v posledním kole na prvním místě, pokud nemůžete na své soupeře nabrat alespoň malý náskok. Rozhodně ale nenechávejte předjetí vedoucího jezdce na závěrečnou rovinku. To už by mohlo být pozdě.

1.2 Sprint

Jde o závod z bodu A do bodu B. Na rozdíl od okruhu si nemůžete nejdřív prohlédnout trať a v dalším kole využít všechny zkratky. Je tedy o něco málo těžší uspět hned při prvním pokusu. Každopádně sledujte horní lištu, na které vidíte, jak daleko je ještě do cíle. Jde o důležitou informaci, protože urychlování aut za vámi funguje i zde. A přeci se nechcete dočkat toho, že vás jeden ze soupeřů předjede jednu nebo dvě zatáčky před cílem. Jeho urychlení totiž v takové situaci způsobí to, že už ho s největší pravděpodobností nedokážete předjet.



1.3 Lap Knockout

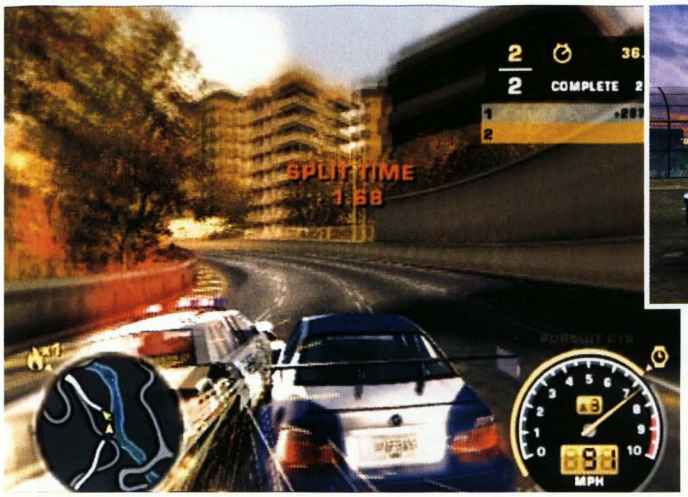
A opět je zde závod na stanovený počet kol. V této variantě ale v každém kole odpadne auto, které projede cílem na posledním místě. Nemusíte se tedy celou dobu pohybovat na čele skupinky, ale rozhodně nesmíte být poslední při průjezdu cílem. Zásadní je poslední kolo, ve kterém vás čeká souboj jeden na jednoho. Zde už jde do tuhého, takže byste měli mít pokud možno dobře zvládnutou závěrečnou pasáž okruhu. Pak stačí předjet soupeře s dostatečným předstihem před cílem a máte to doma.

1.4 Tollbooth

Tollbooth je jediný klasický závodní mód, ve kterém nebudete závodit s jinými auty. Vaším jediným soupeřem totiž bude čas. Před vámi je vždy poměrně dlouhá trasa, která je mýty rozdělena na několik částí. Časový limit je vždy stanoven tak, abyste tak akorát dojeli k nejbližšímu mýtu (pokud vám zbývá méně než 10 sekund do uplynutí limitu, tak vám hra odpočet času zvýrazní).

Jakmile mýtem projedete, tak vám hra připočítá nejen nový časový limit, ale také čas, který vám zbyl z předchozího limitu.

Podstatou tohoto módu je pokusit se najet co nejvíce času oproti stanovenému limitu. Veškerý zbývající čas se vám totiž připočítá jako bonus k dalšímu limitu. Díky tomu můžete v závěrečných úsecích zvolnit a jet takříkajíc na jistotu. To se hodí zvláště u delších a obtížnějších závodů v pokročilejších fázích hry. Není totiž nic horšího než zůstat stát pár metrů před posledním mýtem.



1.5 Speedtrap

Tento závodní mód se na první pohled podobá sprintu. Jeho podstata je ale úplně jiná, takže se nenechte mýlit. Místo klasického závodu jde totiž o dosažení co nejvyšší celkové rychlosti. A jak to vlastně funguje? Na trati budete projíždět několika označenými místy, na kterých vám radar změří dosaženou rychlost. Rychlosti zaznamenané všemi radary se pak na konci sečtou a jezdec s nejvyšším součtem se stává vítězem.

Pokud chcete uspět v tomto typu závodů, tak se vůbec nezabývejte ostatními auty. Stačí se držet alespoň na dohled vedoucího auta a věnovat se sledování mapy. Jakmile se přiblížíte k radaru, tak na to pěkně šlápněte a nezapomeňte použít NOS. Po změření rychlosti můžete zase zvolnit. Jakmile projede první vůz cílem, tak se začne součet rychlostí u ostatních závodníků snižovat. Jde to ale dost pomalu, takže dojet první není tak důležité jako vysoký součet naměřených rychlostí.

1.6 Drag

Poslední mód vám nabídne ty nejkratší možné závody. Je to ale pochopitelné, protože v nich jde hlavně o akceleraci. Proto se vám také náležitě zvětší ukazatel otáček, který bude velmi důležitý. Na startu vytočte motor do otáček, ve kterých váš otáčkoměr zezelená. Jedničku zařadíte automaticky, ale pak už bude řazení na vás. Pokud jste zvyklí na automatické řazení, tak to pro vás bude asi nezvyk, ale nic se nedá dělat.

Jakmile otáčky vašeho motoru opět stoupnout na dostatečnou hodnotu, tak váš otáčkoměr zmodrá. Chvilku ale počkejte, protože tato hodnota ještě není ideální. Pokud chcete dosáhnout maximální možné akcelerace, tak byste měli řadit ve chvíli, kdy váš otáčkoměr zezelená. Během počáteční fáze závodu vám také doporučujeme použít NOS. Sice vám to řazení trochu ztíží (musíte řadit rychleji), ale použití NOSu je výhodnější právě při počáteční akceleraci.

Dalším specifikem akceleračních závodů jsou omezené možnosti ovládání vašeho vozu. Můžete si totiž pouze vybírat mezi několika jízdními pruhy. Snažte se včas uhýbat z jízdních pruhů, ve kterých vás blokuje běžný provoz. Rozhodně se také držte dál od ostatních závodníků, protože kontaktem s nimi můžete jen ztratit.

2.POLICEJNÍ HONIČKY (MILESTONES)

Honičky s policisty jsou o něčem úplně jiném než klasické závody. Nemáte totiž stanovenou žádnou pevnou trasu a díky tomu mnohem více záleží na vaší strategii. Základem úspěchu je naučit se bojovat plech na plech s policejními vozy. Hlavně základní policejní vozy nejsou příliš nebezpečné, protože stačí udržovat dostatečnou rychlost a můžete je kdykoliv odrazit. Jakmile ale začnete bojovat s černými vozy, tak byste měli zbystřit.

Největší nebezpečí nastane v situaci, kdy se zaseknete o nějakou překážku. V takovém případě vás totiž mohou policisté zezadu zablokovat a vy se z toho nevyhrabete. Při honičkách s policisty se tedy vyhýbejte těžkým technickým úsekům, ve kterých takové nebezpečí hrozí. Na široké hlavní třídě proti vám nemají policisté při dostatečné rychlosti žádnou šanci. Sice můžete narazit na zátarasy, ale ty jdou celkem v pohodě prorazit nebo objet po krajnici.

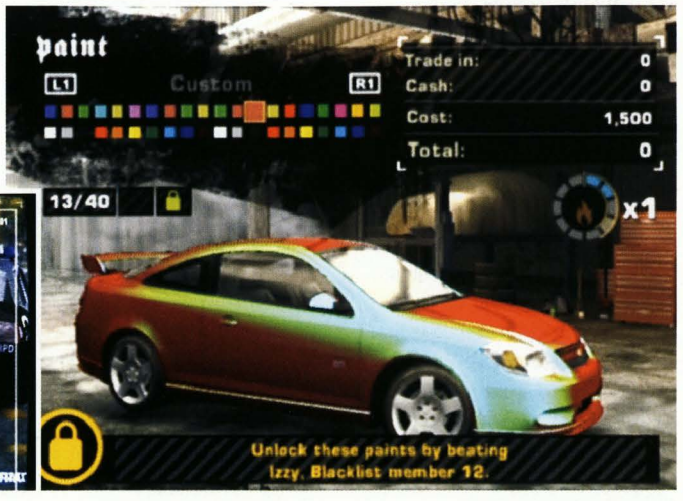
Nyní se tedy umíte ubránit před útoky policejních vozů. Stejně důležité je ale umět policistům ujet. To je totiž jediný způsob, kterým můžete splnit úkoly spojené s policisty. Existují v podstatě 3 základní způsoby úniků. Tím prvním je využití vaší rychlosti. Jednoduše na to pěkně šlápněte a pokud možno si to namiřte do části města, ve které je hustý provoz. Kličkováním mezi auty naděláte policistům velké problémy. Jakmile se jim dostanete z dohledu, tak zajeďte do nějaké boční uličky a schovejte se někam mezi domy. Můžete samozřejmě využít také označené úkryty.

Druhým způsobem je divoké manévrování. Pokud jsou policisté všude kolem vás, tak můžete na poslední chvíli zatočit do boční uličky a díky tomu naberete na policisty příjemný počáteční náskok. Dalším kličkováním bočními uličkami se po chvilce dostanete policistům z dohledu (policisté nejsou na radaru natočení na vás a na ukazateli úniku začne růst zelená část ukazatele). Pak stačí opět najít nějaký úkryt.

Poslední způsob je také hodně zajímavý. Jeho podstata spočívá v tom, že musíte pronásledující policejní auta zničit. Zničit je tarasováním není úplně jednoduché. Proto vám doporučujeme využít označená místa na mapě. Jde většinou o různé stavby, které můžete svým průjezdem strhnout. Pokud jsou policistů těsně za vámi, tak je zhroucená konstrukce nebo stavba zavalí a vám stačí najít si nějaké klidné místo, na kterém vás nenajdou přivolané posily.

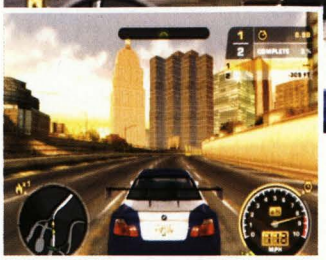
2.1 Bounty

Jedním ze základních ukazatelů hry je výše odměny (Bounty), která je vypsána na vaší hlavu. Pokud je jedním z vašich úkolů dosáhnout určité výše odměny, tak se jednoduše pusťte do honičky a v pravém horním rohu sledujte aktuální výši odměny. Ta poroste nejen s časem, ale také díky škodě, kterou při honičce způsobíte. Po-



Přestupky

Ve hře najdete celkem 8 druhů přestupků. Pokud je budete opakovat, tak můžete poměrně rychle zvýšit odměnu vypsanou na vaší hlavu. Znát všechny přestupky může být také velmi důležité při plnění některých úkolů.
Speeding - Jde o překročení povolené rychlosti. Jednoduše na to šlápněte a za pár vteřin povolenou rychlost určitě překročíte.
Excessive Speeding - Jde o opakované výrazné překračování povolené rychlosti. Jednoduše nepouštějte nohu z plynu a máte to v kapse (tedy v policejní kartě).
Reckless Driving - Jde o nebezpečné řízení. Pokud chcete dosáhnout tohoto přestupku, tak si najděte ulici s hustým provozem a pokuste se ho narušit.
Ramming a Police Vehicle - Musíte to pořádně naprat do libovolného policejního vozu. Nejjednodušší je to hned na začátku honičky, kdy jede první policejní auto přímo proti vám.
Hit & Run - Zasáhněte jedno z civilních aut a pak unikněte policejnímu pronásledování.
Damage to Propety - Dosáhnout tohoto přestupku není nic těžkého. Stačí poškodit libovolný městský majetek (třeba porazte strom nebo lampu).
Resisting Arrest - Tento přestupek znamená, že se bráníte zatčení. Dosáhnete ho ve chvíli, kdy už vás policisté začnou zatýkat (na spodním ukazateli se ukáže červená barva) a vy jim na poslední chvíli uniknete.
Driving Off Road - Tentokrát jde jednoduše o opuštění vozovky. Stačí zajet do přírody nebo do parku a už máte u policie další vroubek.



kud tedy budete ničit městský majetek a jedno policejní auto za druhým, tak bude odměna vypsaná na vaší hlavu růst opravdu rychle.

2.2 Trade Paint

Tento typ úkolu je asi ten nejjednodušší. Vaším cílem je totiž dotknout se stanoveného počtu policejních aut. Stačí policistu jen lehounce ťuknout a dostanete za něj bod. Bohužel se ale nemůžete stejného vozu dotknout vícekrát (dotknout se ho samozřejmě můžete, ale už za něj nedostanete body). Pokud je tedy vaším cílem dotknout se vyššího počtu policejních aut, tak budete muset honičku pěkně protahovat. Jen tak se totiž do ní zapojí nová auta, kterých se pak můžete dotknout.

2.3 Pursuit Evasion

Také tento typ úkolů patří spíše k těm jednodušším (někdy to ale jako na potvoru nevychází). Vaším úkolem je totiž ukončit honičku s policisty ještě před uplynutím stanoveného časového limitu. Ihned po jejím začátku se tedy pokuste dojet k některému z označených míst, na kterých můžete policejní auto poměrně snadno zničit. Pak se ukliďte někam do ústraní a počkejte si, až policisté vychladnou. Pokud byste s únikem otáleli, tak si to celé výrazně ztěžujete. Policisté si totiž vždy přivolají posily a uniknout jednomu nebo dvěma autům je rozhodně jednodušší, než utíkat před celou smečkou.

2.4Pursuit Time Challenge

Tento mód je téměř přesným opakem toho předchozího. Vaším úkolem je totiž protahovat honičku co nejdéle. Přesněji její délka musí přesáhnout stanovený časový limit. To ale neznamená, že se musíte honit s větším počtem policejních vozů. Stačí jejich počet průběžně snižovat jejich ničením. Pokud se tedy honíte s více než 3 auty, tak použijte jedno z označených míst a jejich počet snižte. Rychlá jízda ulicemi s hustým provozem funguje také poměrně spolehlivě, protože všechny policejní vozy takovou ulicí nikdy neprojedou.

2.5 Photo Ticket

Ve městě se vždy najde několik policejních radarů, kterými musíte projet co nejrychleji. Lépe řečeno musíte se nechat vyfotit při překročení rychlosti, která je napsaná v popisu úkolu. To sice nezní tak obtížně, ale v pozdějších fázích hry jsou označené radary umístěny v technických pasážích, kde není rychlá jízda zrovna jednoduchá.

Základem úspěchu je pořádný rozjezd. Pokud si vyberete tento úkol ze seznamu, tak vás hra většinou postaví nedaleko od radaru. To znamená, že pokud nemáte dost silné auto, můžete mít s dosažením stanovené rychlosti problémy. Doporučujeme vám poodjet si dál od radaru, protože díky delší trase můžete nabrat výrazně vyšší rychlost. No a asi vám nemusíte připomínat, že byste měli v dostatečné vzdálenosti před radarem použít NOS.

2.6 Cost to State Challenge

Pokud vás baví dělat škodu, tak budete tyto úkoly přímo milovat. Musíte v nich totiž způsobit co největší škodu. Pokud budete ničit městský majetek a policejní vozy, tak by měl váš účet velmi rychle dosáhnout požadované výše. Dobré je projet všechna označená místa, která jsou primárně určená pro ničení policejních vozů. Ona taková zničená benzínová pumpa nebo vodárenská věž stojí pěkných pár dolarů.

2.7 Infractions Challenge

V úkolech tohoto typu musíte dělat pokud možno co největší neplechu. Vaším úkolem je totiž nasbírat nejméně stanovený počet přestupků proti zákonu. Nemyslí se tím ale opakování jednoho druhu přestupku. Jde spíše o jejich pestrost. Pokud je stanovený počet přestupků nižší, tak to nebude žádný problém. Stačí bourat do policejních vozů, do okolojdoucích aut, ničit městský majetek atp. Přestupky vám budou naskakovat jeden za druhým a vám po chvilce zbývá jen uniknout svým pronásledovatelům.

2.8 Roadblock

Abyste mohli splnit tento úkol, musíte se pustit do opravdu dlouhé honičky. Díky tomu jde spíše o těžší než lehčí úkol. A co je vlastně jeho podstatou? Musíte se vyhnout nejméně stanovenému počtu policejních zátarasů. Pokud dlouho unikáte zatčení, tak policisté na hlavních tazích ve směru vašeho úniku začnou stavět zátarasy. Jde o řadu policejních aut, která stojí napříč silnicí.

Policisté vám naštěstí vždy na jednom konci zátarasu nechají úzkou mezeru, kterou můžete kolem zátarasu proklouznout. Doporučujeme vám trochu zpomalit a při přiblížení si vyhlédnout onu škvírku. Pokud žádnou nevidíte, tak se pokuste díky co nejvyšší rychlosti prorazit. V takovém případě vám doporučujeme vybrat si místo, ve kterém se dotýkají 2 sousední policejní vozy. Náraz přímo do boku totiž nemusí být zrovna nejúčinnější.

2.9 Spike Strip

Jde o úkol velmi podobný tomu předchozímu. Lépe řečeno jde o to samé s jediným rozdílem. Nemusíte se vyhýbat policejním zátarasům ale zátarasům s pásy na prorážení pneumatik. Tyto pásy jsou velmi nebezpečné a žádné tarasování policejních aut ve vysoké rychlosti vám zde nepomůže. Musíte jet velmi opatrně a pás na prorážení pneumatik objet. Je vám určitě jasné, jak byste dopadli, když pás neminete.

Jakub Holý

T3 TECHNOLOGIE TŘETÍHO TISÍCILETÍ

Soutěže o NOKII 8800 a další ceny

VÁNOCE 2005
Přehledný seznam dárků, které byste si letos mohli přát, případně naopak někomu věnovat.

HRAČKY NA TĚLO
Nejnovější technologické hračky si dnes člověk může pořídit třeba i jako součást oblečení. Jen vás pak nesmí překvapit, až budete na letišti při průchodu kontrolou pípat...

Nike Air Max 360
Zábavná reportáž, kterou pro vás připravil náš spolupracovník Mikoláš Tuček. Vyslali jsme ho totiž na exkurzi do americké „továrny na tenisky".

VÝHODNÉ PŘEDPLATNÉ!

Pro nové abonenty sluchátka KOSS ZDARMA!

74. ČÍSLO PRÁVĚ V PRODEJI

PLATINUM TIPS

Vybíráme nejlepší tipy na starší pecky, které si nyní můžete koupit za výhodnou cenu!

TEKKEN 5

V Evropě ještě nevyšla, ale řada nedočkavců si hru dovezla z USA. Pro ně pár tipů!

Profily

Asi nejzáludnější věc v celém *Tekkenovi 5*. Každý hráč vlastnící svou paměťovou kartu si může vytvořit profil, na kterém si bude vybojovávat peníze a za ty si bude nakupovat ohozy na své miláčky. Ve Versus pak budete mít u každé postavy její příslušný titul a outfit. Bohužel hra spolupracuje pouze s paměťovou kartou v prvním slotu, takže pokud budete chtít upravit něco na postavě druhého hráče, musíte přehodit karty a načíst si uloženou pozici.

Arcade Battle

V tomto režimu povedete své postavy k dokonalosti proti AI ostatních hráčů. Stejně jako protivníci i vy máte hodnocení (začínáte jako Beginer) a probojováváte se nejprve přes kyu, poté dany až na samý konec, kde už vás čekají nejsilnější soupeři. Každé AI je naprogramované jinak, takže některý soupeř jde jen po nohách a jiný zkouší všemožné přehozy. K tomu, abyste postoupili na další stupeň, musíte porazit minimálně tři soupeře stejné úrovně. To samé platí i pro váš sestup, ale tomu se dá chytře vyhnout, když vyskočíte z předem prohraného boje. Občas se po souboji objeví ruleta, násobící vaší výhru.

Devil Within

V tomto režimu si sbíráním krystalů můžete nahrabat docela slušné peníze, nehledě na další bonusy po jeho dohrání. Do hlavní hry se vám zpřístupní Devil Jin, úroveň katedrála, Final Stage a Final Stage 2, dostanete 1,000,000 bodů a v Devil Within budete mít možnost výběru úrovně. Při druhém hraní pak budete mít možnost sbírat Evil Symboly, za které pak dostanete drahé věcičky pro vaše bojovníky.

Odemykání postav

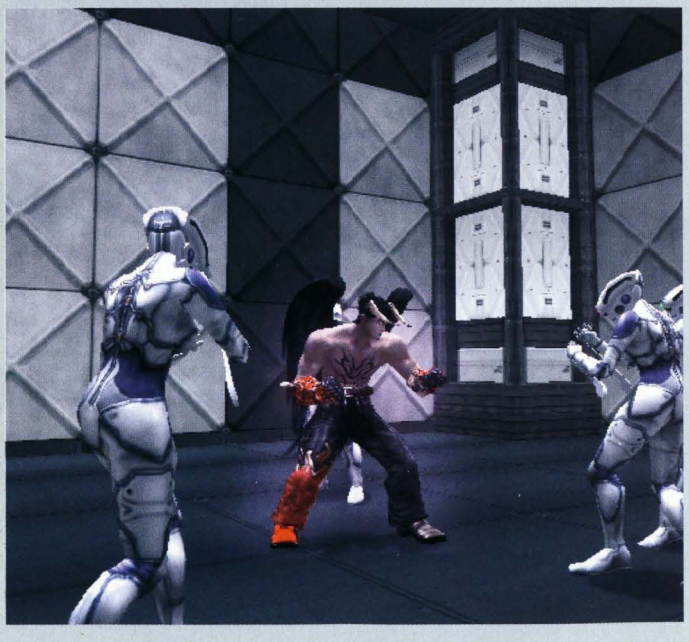
Devil Jin - lze ho odemknout dvěma způsoby. Buď dohráním minihry Devil Wthin (viz výše), nebo odehráním 200 zápasů a vybojováním všech postav Eddie Gordo - koupíte ho za 500,000 peněz jako speciální kostým Christie

Jinpatchi - toho nijak získat nelze, pokud nevlastníte Action Replay nebo Gameshark. Jeho závěrečnou animaci odemknete tak, že se od něj ve story módu necháte zabít a necháte odpočet dojet až na nulu.

Ling - Ling má již tradičně i svůj školní obleček, který se vám odemkne, když s ní 50x budete bojovat

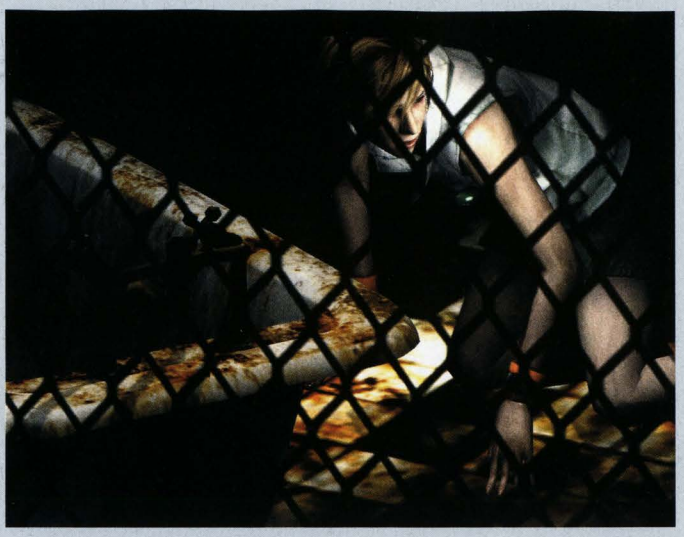
Asuka - Stejně jako Ling i Asuku můžete obléci do školní uniformy. 50 her s ní a máte ho.

Star Blade - sice to není postava, ale odemknout ho do galerie Arkády můžete po odehrání 300 soubojů



Silent Hill 3

Pár rad a tipů, jak přežít horor!



ZAJÍMAVŮSTKY

BONUSOVÝ KOSTÝM PRO DOUGLASE

V hlavním menu označte Extra New Game a namačkejte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ◎, ⊗. Až potkáte Douglese, bude jen v plášti a trenýrkách.

SKRYTÉ FILMEČKY

Pokud hra identifikuje na paměťové kartě save ze Silent Hilla 2, zpřístupní se vám na některých místech bonusové sekvence. Například na toaletách v alternativním nákupním středisku, kam jdete pro bělidlo, zaklepete na dveře a...

NÁSOBITEL MUNICE

Podle toho, kolikrát jste hru dohráli, se vám může násobit munice - najedete ve hře do Options, stisknete L1, L2, R1 nebo R2 a bullet adjust si nastavíte například na x3.

BONUSOVÉ ZBRANĚ

BEAM SABER: S touto hračkou se budete cítit doslova jako pravý Jedi. Sice chvíli trvá, než ji Heather zprovozní, ale rozhodně se vyplatí po ní sáhnout při likvidaci bossů. Například Leonarda s ní zrasíte i pod 20 vteřin. Získáte ji, když zabijete většinu nepřátel chladnou zbraní.

Světelný meč najdete ve druhém patře nákupního centra. V chodbě, ze které vedou dveře do skladu s klíčem od knihkupectví, prozkoumejte poslední dveře a namísto koule tam bude nejlepší chladná zbraň ve hře.

FLAMETHROWER: Pro mě osobně je plamenomet velké zklamání. Malého hopsala jsem s ní likvidoval asi tři minuty, takže její účinnost je prachmizerná. Lze ho získat, když většinu nepřátel ustřílíte, nebo jste už předtím získali Beam Saber (to samé platí i naopak).

Plamenomet leží na pultu v Helenině pekařství v nákupním centru.

INFINITE SUBMACHINE GUN: Naprosto ničivá zbraň na dálku a rozhodně se ji pokuste získat hned při prvním hraní. Na Action Level Hard je doslova k nezaplacení. Když ji navíc zkombinujete s tlumičem a máte triko God of Thunder, vypadáte skoro jako komandos.

Odemčení tohoto skvostu mezi zbraněmi je vázáno na finální souboj. Jednoduše boha ubijte katanou nebo máte-li ho, tak světelným mečem.

Sapik si zvesela reziví na hromádce beden v uličce za obchoďákem, kam z toalet před Douglasem zdrhne Heather.

HEATHER BEAM: Ultimátní zbraň. Pokud si vezmete oblek Transform, stane se z ní ještě ničivější Sexy Beam. K tomu, abyste paprsek dostali, je potřeba zabít 333 nepřátel - získáte ho zhruba po třetím nebo čtvrtém hraní.

Jako jediná bonusová zbraň se vám automaticky objeví v inventáři už od začátku hry. K tomu, aby byla funkční, NESMÍTE mít v ruce zbraň!

GOLD&SILVER PIPE: V čističce odpadních vod narazíte na příšeru schovanou ve vodě, kterou musíte zabít elektrikou. Ještě než to uděláte, jděte na začátek lávky a akčním tlačítkem ji prohledejte. Až se vás hra zeptá, jestli chcete hodit svoji trubku do vody, hoďte ji tam. Zjeví se vám víla, která vám dá tři otázky, a pokud odpovíte podle pravdy, dá vám zlatou a stříbrnou trubku. Nejsou sice moc účinné, ale proč je nemít.

SILENCER: V budově, kde musíte seskočit dírou v podlaze, se porozhlédněte po místnosti s matrací. Jeden roh bude čerstvě zazděný. Rozbijte ho a seberte si tlumič. Díky jemu vás pak nepřátelé hůře najdou.

The Getaway

Kde najdete tajná auta? Tady!

LEGENDA

- ⊗ Zde začínáte!
- 1 Skyline, M250, Motokára, Cerbera
- 2 Peugeot 306
- 3 Golf Cart, Hijet
- 4 Lotus Esprit
- 5 Transit
- 6 Saab Concept
- 7 Obrněný vůz
- 8 Lotus 7
- 9 Skyline

NOVÉ PLATINOVKY!

Na tomto místě vždy najdete přehledný seznam všech nových platinových her. Tentokrát nikoliv. V prosinci totiž žádné Platinové hry vzhledem k obrovskému množství nových her nevychází a plány na první měsíce příštího roku stále ještě neznáme (i když máme informace, že by brzy měla přijít na řadu závodní dvojice *Formula One 05* a *Gran Turismo 4*).

Opakujeme tedy, že posledními Platinovými hrami byly *Juiced*, *Star Wars Battlefront*, *Lego Star Wars* a *Pro Evolution Soccer 4*. V tomto čísle tedy máme místo na vaše přání a nemusíme brát ohled na to, co vychází za zvýhodněnou cenu. Na následujících stranách najdete návod na staříčkou hru Resident Evil Code: Veronica, o kterou si píšete stále v hojném počtu, na téhle dvoustránce zase pár užitečných tipů na staré, ale stále oblíbené hry.

Resident Evil Code: Veronica X

INFO

■ **VYDAVATEL:** Capcom ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Capcom ■ **RECENZE:** PSM42 - 9/10

Důstojný pokračovatel kultovní hororové série. Jako již třikrát předtím opět podlehnete fantastické atmosféře. Nic moc originálního, ale co také měnit?

Jednoduše řečeno: herní klasika. Čtvrtý díl opět způsobuje stejné šílenství jako všechny předchozí a také díky nám máte šanci si ho užít se vším všudy.

CLAIRE REDFIELD

PRISON

Přečtěte si manuál a vezměte si do ruky zapalovač. Vyskočte z inventáře. Po rozhovoru s chlápkem si ze židle seberte náboje a z cely květinu. Před odchodem z místnosti si seberte ze stolu nůž. V sousední chodbě najdete u stolu další náboje a na něm pak pásku do psacího stroje.

Proběhněte hřbitovem a po sekvenci na nádvoří získáte pistoli, kterou seberete mrtvole u autobusu. Prohledejte ji ještě jednou. Protějšími dveřmi se dostaňte k ubikacím hlídačů. Na zápraží si seberte kytku a vstupte dovnitř. Přeběhněte do sousední místnosti, zde si seberte z palandy deník a utíkejte až do sprch, kde si seberte náboje. Pak si seberte náboje na polici u okna. Od zombíka, co přileze oknem, získáte poloautomaty. V předchozí místnosti si z police seberte munici do pistole, v kuchyňce mapu a nahoře u telky kytku. Vyjděte ven a pokračujte dál až do domu, kde vás automat požádá o odložení všech kovových věcí. Nezapomeňte zde nechat i zapalovač a projděte chodbou do kontrolní místnosti. Vstupte do sousední kanceláře, seberte si ze stolu fax a promluvte si se Stevem. Ze šuplíku pod klávesnicí si vezměte symbol orla, u stroje pásku a na stěně u zablokovaných dveří nahoďte jističe. Jděte do předchozí místnosti. Zde naleznete dvoje náboje do kuše, sprej první pomoci a manuál od duplikátoru. Do něj pak vložte orla. Jděte před dům a otevřete garáž. Popadněte hasicí přístroj a rychle zmizte. Pokud se bojíte psů, můžete si z gilotiny sebrat klíček od branky u ubytovny. Vraťte se k hořícímu autobusu na hřbitově a minimaxem uhaste oheň. Seberte kufr a vraťte se k domku s bezpečnostní bránou.

Z kufru vytáhněte plast, který pak proneste až k duplikátoru a vyrobte z něj dupliku orla. Vraťte se k druhému vchodu, kde si seberte zbraně a prázdný hasicí přístroj. Dostaňte se na nádvoří, kde jste předtím získali pistoli, a orlem odemkněte dveře dál na most. Přeběhněte na druhou stranu mostu, seberte si květiny a z jeepu náboje. Bednu posuňte tak, abyste na ni mohli vylézt a až ke schodišti. Po něm vyběhněte nahoru a pokračujte pořád rovně až do další lokace.

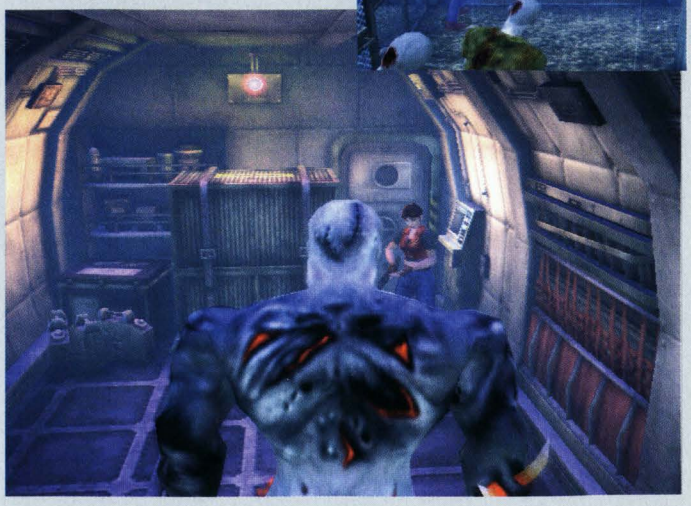
PALACE

U zavalené brány si seberte první šestihran a odejděte druhou brankou k přístavu. Pod schody si seberte mapu a munici do pistole a na sudu šípy do kuše. Vyběhněte zpět ke vchodu do domu, kde leží kytka. Vstupte do domu. Z recepčního pultu si seberte náboje a modrými dveřmi odejděte na toaletu. Zde najdete kufřík a sprej a na jedné z toalet náboje. V hale vyběhněte po schodech do mezipatra a vydejte se napravo. Doběhnete do místnosti s náboji, ukládací páskou a zápisníkem sekretářky. Do bedny v rohu si uložte přebytečné věci, a pokud chcete, tak si uložte hru. Jděte k druhým dveřím, seberte si kytku a odsuňte polici. Zpod ní si vezměte ID kartu a opište si z ní číslo - NTC0394. Sejděte do haly, kde do počítače zadejte číslo ID a zbavte se karty. Odemčenými dveřmi vstupte do sousední chodby. U vázy si seberte náboje a za lavicí červenou květinu.

Dveřmi na konci chodby se dostanete do místnosti s replikami. Přivlastněte si náboje ze stolu a stiskněte tlačítko u zlatého mravence na stěně. Po FMV sekvenci se otevře tajná chodba, v níž si seberte kormidlo (pistole neberte !!). Vydejte se do přístavu, ale ještě než opustíte dům, budete muset vytáhnout Steva z bryndy. Rychle se vraťte do místnosti s replikami a prozkoumejte panel, který se odsunul. Jediný pár, co lze spojit, jsou dvě pistole. Po rozhovoru se Stevem jděte do haly, kde narazíte na Alfréda, o kterém lze s čistým svědomím říci, že je totální magor. Až se vypovídá, můžete konečně doběhnout do přístavu a otočit kormidlem. Slezte do ponorky, seberte si nadstavbu k vašemu inventáři a přehoďte páku.

AIRPORT

Proběhněte do kanceláře, z bedny si seberte pásku do stroje a nejbližšími dveřmi vyjděte na most. Po něm přeběhněte do další místnosti, ve které vyjeďte výtahem k ovládacímu panelu. Přesuňte bednu blokující ovládací panel a sjeďte výtahem zase dolů. Pohrajte si s ovládacím panelem a vyvezte nahoru nákladní výtah. Z bedny v rohu si seberte kartu BIOHAZARD s šípy



OKNA

Až se vrátíte do místnosti s duplikátorem a budete si zvesela odnášet repliku symbolu orla, vpadnou do chodby zombíci. Náš tip spočívá v malém fíglíku, jak se tomu vyhnout. Jednoduše projděte chodbou, vezměte si některou z kovových věcí a projděte bránou. Až budete mít ornament v kapse, chodbu uvolněte a bezpečně tak projděte bez prolití jediné kapky krve.

a vraťte se do kanceláře, kde si seberte z lavice náboje. Ponorkou odplujte zpět do paláce.

PALACE

Uložte si hru a vydejte se cestou k vězení. Před schody vedoucími k rozbořenému mostu zabočte vlevo.

MILITARY TRAINING FACILITY

Rychle zaběhněte do dvojitých dveří nedaleko, než vás zbaští červík, a nesnažte se umřít pro šípy ležící na bedně. U lavice si seberte červenou květinu, z telefonního automatu šípy a jděte do nejbližších dveří. Za zombíkem hrajícím si na mrtvolu seberte zelenou květinu, na počítači si vytiskněte mapu komplexu a seberte munici. Vyjděte na chodbu a pokračujte dveřmi na druhém konci do šatny. Zde vyberte z otevřené skříňky šípy a nezapomeňte obrat i mrtvolu u dveří. V lázních jen zastavte vodu a seberte si klíček, kterým v kanceláři otevřete skříň. Zde jsou jen výbušné hlavice na šípy. Vraťte se na chodbu a vyběhněte po schodech u kanceláře. V laboratoři si seberte ze stolu kuš a přečtěte si dokument vysvětlující získání kódu k sousední místnosti. Vydejte se dolů do haly. U dveří do šaten použijte kartu BIOHAZARD a proběhněte až na nádvoří.

Zase se střetnete s magorem Alfrédem a jeho puškou. Rychle se dostaňte ke schodům a vyběhněte nahoru, než vás stačí zaměřit. Dejte se dveřmi napravo a na konci chodby u automatu si seberte dvě krabičky nábojů. Vstupte do vzdálenějších dveří. Z pohovky si seberte lahvičku na zastavení krvácení pro zraněného hlídače ve vězení. Přivlastněte si květinu ležící vedle a ze stolu seberte pásky do stroje. Kartu BIOHAZARD si zatím nechejte u sebe. Až bude záběr kamery na dveře, tak si povšimněte květiny maskující se u odpadkového koše ;-). Na chodbě přeběhněte do sousední místnosti.

Prozkoumejte horní plošinu a seberte si uziny. Na scéně se objeví jednoruký bandita, kterému budeme pracovně říkat Dhalsim (podle bojovníka z SF2, který měl natahovací nohy a ruce). Dočasně ho pošlete k zemi, a až se otevřou dveře pod schody, projděte jimi do druhé části místnosti. Bude následovat krátká sekvence, po jejímž skončení začnete hrát za Steva.

NĚCO ZA NECO

Po získání Hemostatu a absolvování malého výstupu se Stevem se musíte dostat do vězení a dát Rodrigovi lék na zastavení krvácení. On vám za něj dá zlodějské nádobíčko, s nímž teď můžete otevírat některé jednoduché zámky.

STEVE BURNSIDE

MILITARY TRAINING FACILITY

Později se sem budete s Claire vracet, takže pokud jí to chcete ulehčit, můžete se Stevem všechny zombíky vystřílet. První místností jen proběhněte a vstupte do dveří po pravé straně, které vedou do sklepa. Za pomoci sudů se zbavte zombíků a utíkejte do chodby k výtahu, kde se k vám opět připojí Claire. S tou pak následujte Steva.

CLAIRE REDFIELD

MILITARY TRAINING FACILITY

Zatím nechejte Steva na pokoji, aby se vzpamatoval ze smrti svého otce, a ze sudu v rohu seberte náboje do pistole. Odejděte malými dveřmi. V rohu seberte kartu a proběhněte až na konec chodby, která končí v galerii. Seberte pásky a emblém orla a jděte zpět za Stevem. Vyjděte ven z garáže, seberte šípy a utečte do sousedního dvora, kde zase řádí podzemní housenka. Seberte šípy a rychle odsud vypadněte.

V domě odemkněte dveře kartou BIOHAZARD a vyběhněte do druhého patra, kde vložte na balkóně emblém do díry k tomu určené. Získáte kartu, s níž nyní můžete otevírat většinu elektronicky zamčených dveří.

Seběhněte po schodech, proběhněte mezi psy a po žebříku sestupte dolů. Odstraňte mříž a seskočte dolů. V místnosti, kde jste se předtím setkali se Stevem, si ze lví tlamy vezměte náboje do pistole a vraťte se do místnosti se spuštěnou mříží. Seberte si z police náboje do granátometu a zajděte do dílny, kde si seberte náboje do pistole, a pokud máte šperháky, tak i kyselinové náboje. Vyjděte ven, vytáhněte mříž a seberte si granátomet. V další místnosti si vezměte v rohu šípy do kuše a rychle odsud utečte zpět do výtahu, kterým jste předtím se Stevem jeli.

Vyjeďte do druhého patra a odemkněte dveře. Mrtvol si nevšímejte a vyběhněte na vyvýšeninu. Z tabule si vytáhněte info o Albionovi a u stolu seberte náboje do granátometu. Sejděte schůdky, seberte obě květiny a z pultu u počítače další šestihran. Pohrajte si s počítačem a na obraze vpravo najděte kamerou číslo 1126. Z místnosti odejděte druhými dveřmi a dojděte si udělat pořádek v inventáři. Nechejte si u sebe kartu BIOHAZARD a vydejte se zpět do laboratoře, kde jste předtím získali kuš. Zadejte kód 1126 a vstupte do inkubační místnosti. Seberte kyselinové náboje a teprve potom obraz s kostlivcem. Začne se odpočítávat čas, ve kterém musíte stihnout opustit laboratoř a proběhnout elektronickými dveřmi v přízemí. Vraťte se do galerie, kde jste předtím sebrali modrý erb, a na jeho místo pověste obraz. Z modelu si vezměte zlatý klíč a šperhákem odemkněte stolek napravo. Nyní vás čeká cesta zpět do paláce.

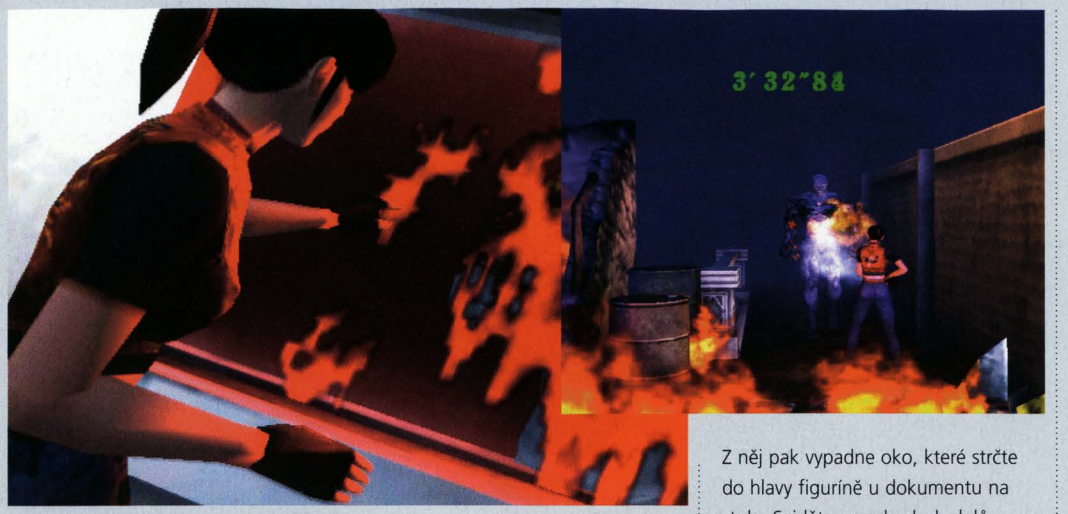
PALACE

Proběhněte halou a chodbou v přízemí, na jejímž konci odemkněte zlatým klíčem dveře do místnosti s obrazy. Zde vás čeká jedno z nejtěžších puzzlů ve hře (viz rámeček Obrazy). Po získání mravenčí královny jděte do místnosti s bednou

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Křížek » Akce
Kolečko » Běh
R1 » Bojový režim
R2 » Změna cíle
Šipka vlevo/vpravo » Otáčení se kolem své osy
Šipka vpřed/vzad » Chůze
Trojúhelník » Inventář
Select » Mapa
Dolů + kolečko » Otočení se o 180°



ve druhém patře a vezměte si do inventáře zlaté pistole. Těmi pak odemkněte sousední místnost a vejděte do ní. Ze stolku si seberte náboje do pistole a u počítače si prohlédněte papír (první číslo: vlevo, vpravo; druhé číslo: vlevo; třetí číslo: vpravo; čtvrté číslo: vpravo, vpravo, vpravo). Pusťte počítač, a až po vás bude chtít kód, tak stiskněte klávesu Esc. Jděte k hrací skříni a na ni zadejte kód z papíru. Vyjdou vám čísla 1, 9, 7 a 1. Ty nyní zadejte do počítače u okna. Odkryje se vám tajná chodba a oknem se na vás přijde podívat dlouhoruká příšerka. Klidně jí můžete utéct a nechat se chodbou vést až do soukromého domu

PRIVATE RESIDENCE

Jděte do domu, vejděte do jídelny v přízemí, v rohu seberte náboje do pistole, na krbu šípy a v druhém rohu místnosti ukládací pásku. Pokud máte zapalovač, můžete zkusit zapálit krb. Po schodišti v hale vyběhněte až nahoru. Seberte sprej a munici a vstupte do chodby vedoucí k dětským pokojíkům. Seberte květinu a vstupte do nejbližších dveří. V Alexandřině pokoji nejdříve zastavte hrací skříň a pak ji otevřete Mravenčí královnou. Seberte kotouč z přístroje a klíč z postele. Na chodbě jsou u lampičky náboje a v Alfredově pokoji zpráva od jeho sestry. Se stříbrným klíčem se nyní můžete vrátit do paláce.

PALACE

Uklidte si inventář a na chodbě přeběhněte na druhou stranu mezipatra. Vejděte do kasína a z baru seberte dvě květiny. U dveří jsou výbušné hlavice na šípy. Zatím to tu opusťte a sejděte do přízemí, kde vstupte do dlouhé chodby. Odemkněte poslední zamčené dveře. V zasedačce se co nejrychleji dostaňte do centra místnosti, kde si z podlahy vydloubněte druhý ornament orla. Na stole u plátna je Hunkova zpráva. S erbem orla se vydejte do vězení.

PRISON

Jděte ke garáži, vedle které je gilotina, a orlem odemkněte branku. Nalevo od dveří si seberte kytku a utíkejte až k drátěným dveřím vedoucím ke dvorku s bednou na odkládání a s náboji do pistole. Odsuňte bednu tak, abyste mohli vstoupit do kontrolní místnosti a odnést si věci z bezpečnostní brány. Vraťte se o kus nazpět a vstupte do sousední budovy. Nalevo od dveří z krabice seberte náboje a z nedaleké vitríny sprej. Seberte zápis a jděte do sousední místnosti, mučírny. U dveří leží červený životabudič a na polici u skřipce kufřík a náboje. Pokud máte šperhák, můžete si vylepšit zbraň na poloautomat. Vraťte se do nemocnice a zlikvidujte doktora. Z něj pak vypadne oko, které strčte do hlavy figuríně u dokumentu na stole. Sejděte po schodech dolů, vezměte si zelenou kytku a projděte chodbou až na konec. Ze stolku seberte náboje a vydejte se po zakrvácaném schodišti hlouběji do podzemí. Vytáhněte rytíři meč a co nejrychleji otočte sochou uprostřed místnosti o 180 stupňů. Meč zasuňte do železné panny a z ní si seberte váleček do piána. Opět vás čeká trmácení se nazpátek do paláce.

PALACE

Zde tak moc práce mít nebudete. V kasínu si vyměňte váleček do piána za modrého mravence, z bedny si vezměte desku do hrací skříně a vydejte se do domu.

PRIVATE RESIDENCE

Jděte do Alfrédova pokoje. Modrým mravencem odemkněte skříň, vložte do ní kotouč a po spuštěném žebříku vylezte nahoru. Sejděte z kolotoče a seberte květinu. Na židli leží vázka, které vytrhejte křidélka. Takto získaný klíč pak vložte do díry v portrétu mravence. Až se kolotoč otočí, můžete vylézt nahoru do dalšího patra. Šoupněte bednu doprava a z vrchu knihovny seberte dokument. Pod ním je třetí šestihran. Na stole seberte pásku do psacího stroje a vraťte se zpět do pokoje.

Nyní následuje krátká vsuvka, která vám potvrdí, že Alfréd je totální magor, schizouš a kdo ví co všechno. Čeká vás zase cesta nazpět do paláce, tentokrát za zvuku fanfár - alarmu.

PALACE

Vezměte si v bedně všechny tři šestihrany, uložte hru a vydejte se společně se Stevem k letadlu.

AIRPORT

Utíkejte do kanceláře a jděte dveřmi u akvárka. Vložte všechny tři šestihrany do panelu a nechejte se odvést do letadla. Vyjděte po schodech ke Stevovi a po rozhovoru seberte ovládací páku. Utíkejte do místnosti, kde jste předtím ovládali jeřáb, a vyjděte druhými dveřmi. Pákou zdvihněte most a po něm přeběhněte do horní části kanceláří. Šperhákem odemkněte skříňku nalevo, vytáhněte z ní sprej a pak oberte mrtvolu v rohu o klíč. Jděte přes most zpět do nákladní místnosti a vytáhněte mříž nahoru. V další místnosti si naberte střelivo, léčiva a pásku do stroje a uložte si pozici. Po zatlačení obou beden do výtahu budete mít 5 minut na to, abyste se dostali z Military Training Facility za Stevem do letadla.

OBRAZY

Po vstupu do obrazárny se pozorně rozhlédněte a vyjděte po schodech nahoru. Na obrazu leží zpráva, která vám řekne, jak šli jednotliví členové rodu v řadě za sebou. Z překladu a po prohlédnutí všech obrazů byste měli dojít ke kombinaci: Veronica, muž s dvojčaty, muž s šálkem. Další by měli být muž s talířem, muž s vázou a nakonec muž se svícnem. Vyjděte po schodech a stiskněte tlačítko.

Po skončení sekvencí v letadle se vyzbrojte, jak nejlépe můžete, a uložte si hru. Odejděte dveřmi do nákladního prostoru.

BOSS

Na závěr první půli hry je tu pro vás připraven jeden boss. Není až tak moc těžký, ale zase ne tak lehký. Začněte vystřelením bedny z katapultovacího zařízení, a hned jak vám ji Tyrant vrátí, tak to do něj začněte kropit. Mně se osvědčilo třicet výbušných šípů. Ty ho oslabily a zpomalily natolik, aby další katapultáž byla jeho osudnou. Pak už jen stačí jít za Stevem a čekat, až se vás hra zeptá, zdal-li si chcete hru uložit před druhou půlkou.

ANTARTIC TRANSPORT TERMINAL

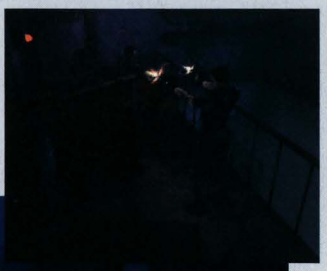
Slezte po žebříku a dejte se nebližšími dveřmi do horní části odbavovací místnosti. Utíkejte vlevo a v dílně si přivlastněte zelenou a modrou květinu, náboje do pistole a pásku na ukládání. Vraťte se do hlavního koridoru a pokračujte až ke schodišti, u kterého jsou dveře vedoucí do ložnice. Zde není nic moc podstatného, jen na stěně visí mapa a válí se tu spousta munice. Odejděte po schodech do spodního patra. Vběhněte do nejbližších dveří. Ze stolů si seberte šípy a pásku do stroje a ze země květiny. Odtlačte skříň v rohu a běžte ke skřínkám, ze kterých vyskočí myš. Vyjděte na chodbu, odkud odejděte druhými dveřmi do přepravní místnosti. Šperhákem otevřete trezor nalevo a vezměte si náboje do brokovnice. Proběhněte až na druhý konec místnosti a běžte do zbrojnice. Z přepravního pásu si vezměte klíč od těžební místnosti a jděte do části za drátěným plotem. V jednom z boxů je AK47, kterou si zatím, pokud to bude možné, šetřete. U mrtvoly v rohu najdete detonátor, ten pak připevněte k plastické trhavině na skříňce. Vraťte se do přepravní místnosti a vyběhněte po schůdkách do těžební místnosti. Proběhněte jí na druhý konec a v elektrorozvodně nahoďte generátor a následně pak i elektřinu v celém komplexu. Sesbírejte si munici a kytky a vyjděte ven. V přepravní místnosti uveďte přepravní pás do pohybu a pak se vydejte zpět do kanceláře. Stiskněte tlačítko ve skřínce a z rohu místnosti seberte prázdný květináč. Vyjděte o patro výše a zde najděte jediné zamčené dveře. Ještě než se vrhnete k ovládání jeřábu, zaběhněte do sousední místnosti pro kolo od uzávěru potrubí. Pak se odehraje další rozhovor se Stevem zakončený zběsilým úprkem. Přeběhněte do dílny a seřízněte čtvercové zakončení kola na osmihranné. Vraťte se do přepravní místnosti a jděte do místnosti s dveřmi s nápisem B.O.W. Zde si rychle posbírejte kytky, munici a čárový kód z bedny u velké pavučiny. V přepravní místnosti připlácněte kód na bednu na pásu a pošlete ji jako dárek pavoukům. Jděte se na ně podívat a z vitríny u dveří si vezměte plynovou masku. Uložte si hru a nechejte si u sebe jen pistoli a trochu léčiv. Všechny ostatní zbraně a munici nechejte v bedně. Pak se vydejte do zamořené místnosti, kde se po uzavření plynu znovu setkáte s Alfrédem. Po skončení rozhovoru si vezměte Alfrédovu sniperku a těšte se na dalšího bosse. Na přistávací ploše naleznete v rozích blíže ke kameře sprej a náboje do pistole a pak už jen jděte ke Stevovi.

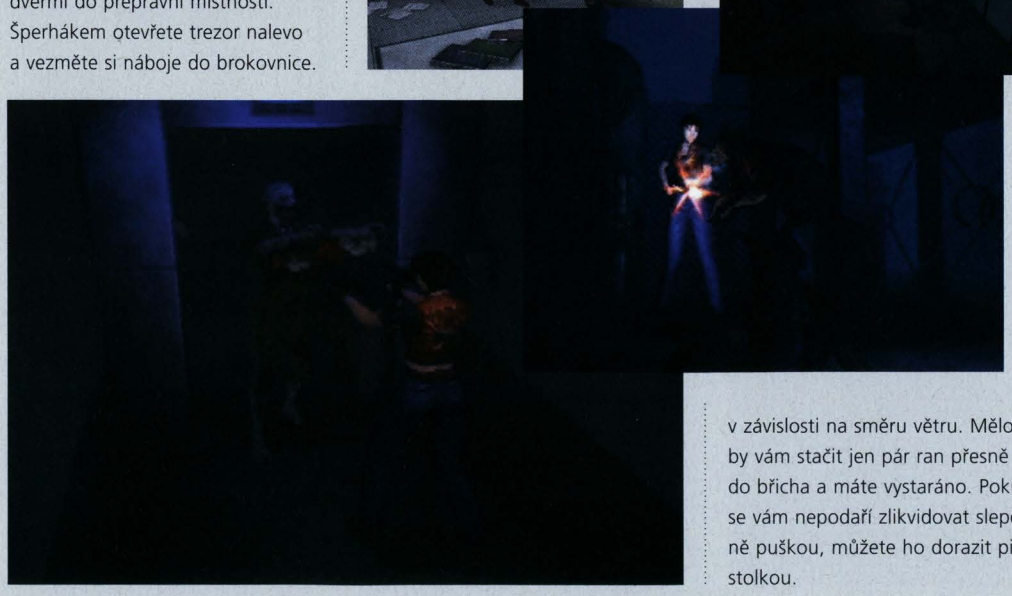
KUFRY

KDE HO LZE ZÍSKAT	CO V NĚM NALEZNETE
Toalety v paláci	**Explozivní hlavice na šípy**
Mučírna ve vězení	**Upgrade pistole**
Dílna v Antarktidě	**Náboje do magnumu**

BOSS

Jak jste již určitě pochopili, Nosferatova Achillova pata je právě ta podivná koule, která mu vylézá z hrudi. Zabít ho není sice těžké, ale je to hlavně zdlouhavé, protože Nosferatu rozhazuje kolem sebe otravný prášek a tomu lze utéct jen v závislosti na směru větru. Mělo by vám stačit jen pár ran přesně do břicha a máte vystaráno. Pokud se vám nepodaří zlikvidovat sleponě puškou, můžete ho dorazit pistolkou.





CHRISS REDFIELD

MILITARY TRAINING FACILITY

Seberte si kytku a promluvte si se zachráncem Claire. S ním to nedopadne dvakrát nejlíp, proto se ho vydejte zachránit. Mechanismu na stěně si zatím nevšímejte a prohledejte stolek u psacího stroje. Šípy i páska se budou hodit, a pokud jste si šetřili AK47, tak je zrovna ten správný čas na její vyzkoušení. Vyjděte ven, nechejte kytky, jak jsou, a rychle to vybalte na podzemního červa. Nikdy nestůjte na místě a pořád utíkejte. Až vyleze ven a napřímí se, máte příležitost k palbě. Stačí do něj nahustit asi třetinu zásobníku a ve smrtelné křeči vyplivne Rodrigua. Ten sice nakonec zemře, ale ještě vám stačí dát zapalovač. Sesbírejte si v klidu munici a květiny a vraťte se do chodby s bednou. U mechanismu na stěně použijte zapalovač a tím získáte automatickou zbraň. Tu si také uschovejte a odjeďte výtahem ve vedlejší místnosti.

Utíkejte ven na nádvoří. Na tanku nalezněte tlačítko a stiskněte ho. Seberte si náboje a výtahem sjeďte do podzemí. V rohu narazíte na náboje a kytičky a u dveří se symbolem orla pak baterii. Zalezte do postranní místnosti. Tady se porozhlédněte po munici a něčem dalším, co by šlo vzít. Na obraze je napsaný popisek „Láva spaluje les, vtéká do vody, vytváří zemi". Podle tohoto klíče pak můžete snadno přijít na kombinaci k šuplíkům. Vzetím repliky pistole získáte postavu Steva do bonusové hry. Nechte si baterii v inventáři a vraťte se s ní do garáže, kde ji použijte na zprovoznění hydraulické zdviže.

Vyjeďte nahoru a ze stolku nalevo si seberte klíček. V dokumentu, který si automaticky seberete, je zmínka o teplotě, která je stejná jako datum postavení MTF. Jděte k venkovnímu schodišti a proběhněte do západní chodby. Seberte si pří-

BARVY, BARVIČKY

Ve hře se nalézají tři různě zbarvené květiny - zelená, červená a modrá. Ty lze různě kombinovat podle toho, jakého účinku chcete dosáhnout.

BARVA	ÚČINEK
Zelená	uzdravující (základ všech kombinací)
Červená	zesiluje účinek zelené květiny
Modrá	odstraňuje jedy (indikátor Poison)
zelená+červená+modrá	kompletně uzdraví a vyléčí z otravy
zelená+červená	kompletně uzdraví
zelená+modrá	malou částí uzdraví a vyléčí otravu
zelená+zelená	uzdraví velkou část energie
zelená+zelená+zelená	kompletně uzdraví
zelená	uzdraví nepatrné množství energie

davnou kapsičku pro inventář a šípy a vraťte se do podzemí uložit si hru. Druhým výtahem sjeďte do patra B2, kde jsou u lví tlamy spuštěné schůdky. Seběhněte dolů, vybavte se brokovnicí a ostatní zde ležící municí a vstupte do dveří. U schodiště si seberte kytku, vyjděte nahoru a u svítícího terminálu zasuňte box. Z něj si teď můžete vzít zásobník do samopalu. Vyjděte v nákladní místnosti. Předmět na zemi neberte a vstupte do chemické laboratoře nalevo od výtahu. Lednici odemkněte klíčem z garáže a nastavte na ni datum postavení Military Training Facility (12.8.). Přivlastněte si zbytek věcí a nechejte si jedno místo v inventáři volné. Z plošiny výtahu zvedněte kouli od dveří a rychle utečte.

Vraťte brokovnici zpět a jděte do rozbořené laboratoře, kde jste předtím sebrali kapsičku na rozšíření inventáře. Druhými dveřmi se dostanete na chodbu ke dveřím, které otevřete koulí z výtahu. Na ochozu naleznete náboje a model tanku, který vložte do modelu MTF v patře B1. Odsune se obraz, ze kterého si vezměte klíč od výtahu v podzemí. Jděte do podzemí, vezměte si brokovnici a přebroďte se vodou na druhý břeh, kde si seberte dvě červené květiny. Po žebříku se pak můžete dostat zpět do chodby vedoucí k místnosti s psacím strojem. Vezměte si pistoli, Clement E a jděte do místnosti s inkubačními boxy. Zde se znovu setkáte s Weskerem. Klíčem zprovozněte výtah v další místnosti a vyjeďte do prvního patra. V kanceláři si seberte munici do brokovnice a proběhněte rozbořenou stěnou na chodbu. Z ní se dostaňte až do kanalizace, kde pákou na stěně zapněte ventilátor a odčerpejte plyn. Prokličkujte mezi zombíky až do dílny, kde si z poličky seberte Clement Alfa a smíchejte jej s prvním. Ze součástek na stole si vylepšete zbraň. Vraťte se do domu a nákladním výtahem před domem sjeďte do podzemí.

AIRPORT

Vyprázdněte si inventář a vydejte se výtahem v překladišti a přes most až do místnosti s panelem u dveří. Dvakrát použijte výlevku s číslem 3 a pak jednou s 5. V té pak zůstane jeden dílek. Vylijte nádržku s 10, nalijte do ní dvakrát z 3 a jeden dílek z 5. Po zombících zůstanou náboje do brokovky. Přeběhněte po mostě, spusťte ho dolů a přeběhněte do kanceláře s akvárkem. U dveří si seberte broky, přeběhněte k plošině, kde jste předtím zasadili šestihrany, a vypněte na terminálu proud. Vezměte si kameny zpět a vraťte se do místnosti s bednou. Z ní si vezměte Clement Mixture. Jakou cestou chcete, se teď vraťte zpět do místnosti s modelem MTF a použijte tři kameny. U odsunutého modelu si seberte květinu a dvoje náboje do brokovnice. Slezte po žebříku. V rohu za zatáčkou naleznete zelenou květinu a náboje do granátometu. Po jejich sebrání pokračujte dál až k dalšímu žebříku. Seberte si květiny a šikovně ukradněte Albionovi erb z prostředku bazénu. Pokud budete dost rychlí a chytří, nemusí vás vůbec zranit. Použijte Clement

na erb a získejte tak zlatou halapartnu. Sesbírejte si náboje a květiny a vraťte se do chodby pod tankem. Uložte si hru. Halapartnu použijte k otevření dveří.

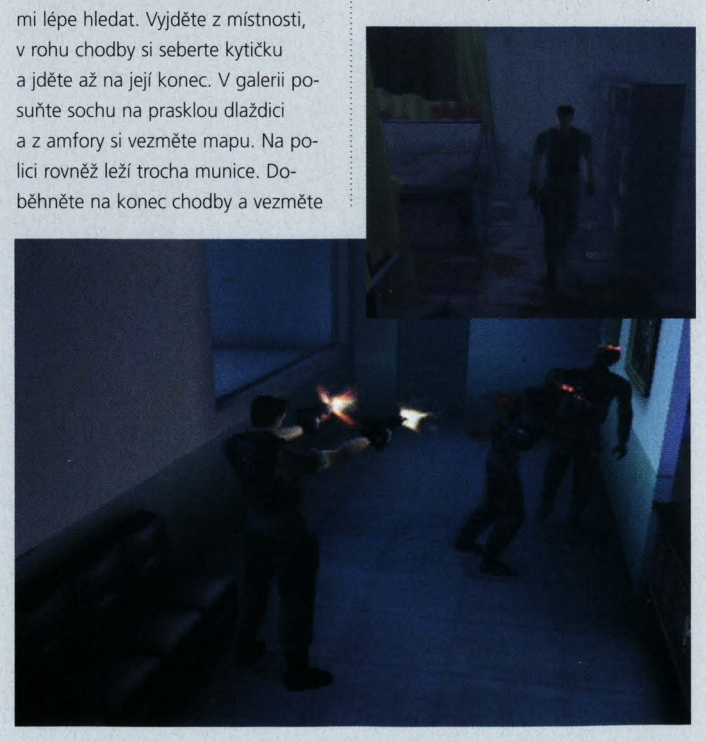
CHRISS REDFIELD

ANTARTIC TRANSPORT TERMINAL

Vyběhněte z hangáru a doběhněte až do místnosti s psacím strojem. Halapartnu vložte do otvoru ve sloupu a ze skříně si vezměte papírovou kostku. Vezměte si hasicí přístroj a v dílně, kde Claire seřízla zakončení ventilu, si vezměte kufřík s broky. Dojděte si pro ventil a v přepravní místnosti přeběhněte po ledě na druhou část balkónu. Vstupte do chodby s roboty a v ní vejděte do nejbližších dveří. Stiskněte modré tlačítko a ze sudu si naplňte hasicí přístroj. Výtahem sjeďte dolů, uhaste oheň a seberte si Magnum. V zadní části si pohrajte u detonátoru se zapalovačem a ze skříně si seberte do magnumu náboje. Vyjeďte nahoru a na chodbě pokračujte dál až do výtahu. Vejděte do protějších dveří. Dveře napravo vás zavedou do elektrárny. Použijte kolo u zeleně ozářeného panelu a pákou na rozvodně u dveří zapněte elektřinu. Když už máte světlo, tak se vám budou věci na zemi lépe hledat. Vyjděte z místnosti, v rohu chodby si seberte kytičku a jděte až na její konec. V galerii posuňte sochu na prasklou dlaždici a z amfory si vezměte mapu. Na polici rovněž leží trocha munice. Doběhněte na konec chodby a vezměte tygrovi levé oko. Dostanete nástavec na kolo od ventilu. Vraťte oko a udělejte to samé u pravého. Vezměte si náboje do magnumu a vraťte se do místnosti se sudem pro plnění hasicích přístrojů. Vyjeďte k uzávěru vody a vypusťte nádrž kolem s nástavcem. V nádrži si seberte klíč od jeřábu. Vydejte se do zamrzlé přepravní místnosti, kde si pohrajte s jeřábem.

Rychle si seberte přívěšek, co vypadne z Nosferata, a utečte zpět do elektrorozvodny. Vyloupněte z přívěšku zelený drahokam a z truhly si vezměte papírovou kostku. V galerii proběhněte chodbou a sjeďte výtahem k obřímu mraveništi. U něj si seberte první křidýlko a jděte nalevo. Dorazíte do laboratoře, kde si na panelu u obrazovky přečtěte zprávu o průběhu nákazy virem. Vyběhněte k panelu nahoře a prohlédněte si zprávu a Alexandřinu kombinaci. Alfréd ji má přesně naopak, takže si vezměte kostku a zadejte kombinaci podle protilehlých stran kostky, mělo by vám vyjít: AA, korunka, srdce a listy. Vysune se šuplík, do kterého kostku vložte. Až vyjede mrtvola Alfréda, tak mu stáhněte z prstu prsten.

Po obvodu kulaté místnosti přeběhněte na její druhý konec, u dveří si seberte květinu a uvnitř místnosti zapalte zapalovačem lampu. V této místnosti nic podstatného není, jen



pár květin, dvoje náboje a dokument pojednávající o otravě královniným jedem. Vraťte se do elektrárny a odložte si nepotřebné věci do bedny. Vezměte si nůž, uložte si hru a vyjděte ven z chodby ke vchodu do domu. U kolotoče seberte křidýlko a u vázy ve vodě druhé. Vstupte do domu, oběhněte schody a nožem osvoboďte Claire.

Vraťte se do zbrojnice a z police si vezměte sérum. Zavítejte k bedně, do které si uložte všechny předměty vyjma pistole a séra. Pak už jen jděte za Claire.

CLAIRE REDFIELD

ANTARTIC TRANSPORT TERMINAL

Posbírejte si předměty a vezměte si z truhly kufřík a brokovnici. Odsuňte knihovničku a na háky položte brokovnici. Z tajné schránky si vezměte náboje do granátometu, z kufříku do magnumu a pak ho zase vraťte do bedny. Nechejte si u sebe jen věci na léčení a zbraň, se kterými se pak vydejte druhými dveřmi dál do komplexu. V chodbě se zbavte dvou šlahounů a seberte si náboje za skříněmi. Doběhněte až do vězení, kde si zpod kanónu vezměte dokument. Nakloňte dělo dolů a počkejte, až buchar spadne. Pak pod ním rychle proběhněte, seberte krystal a znovu proběhněte k boku děla. Buchar spadne a hned, jak se vytáhne nahoru, položte krystal na světlé místo uprostřed. Stejnou fintou si pak seberte bezpečnostní kartu. Z vedlejší cely si vezměte dva toulce šípů a všechnu nepotřebnou munici vraťte do bedny. Vezměte si pár rostlinek a ve vězení jděte do plechových dveří u vchodu. Použijte kartu a doběhněte až za Stevem.

Až budete opět ovládat Claire, udělejte rychlou otočku o 180° a utíkejte, jak nejrychleji budete moci.

Nezapomeňte se léčit, a až proběhnete pod mříží, bude následovat smutná sekvence, v níž se rozloučíme se Stevem.

CHRISS REDFIELD

ANTARTIC TRANSPORT TERMINAL

Vezměte si do ruky nějakou zbraň a z bezpečné vzdálenosti to kropte do Alexandry a nenechte ji, aby se vás dotkla - byla by to jasná smrt. Až ji udoláte, tak seberte náhrdelník, co po ní zbude, a vraťte se k bedně doplnit si lékárny a vzít si další dva diamanty. Uložte si hru a jděte zpět do hlavní haly, kde vložte do obrazu všechny tři diamanty. V tajné chodbě se hned dejte vpravo. Ze židle si seberte dokument, u zábradlí květiny a pak sjeďte výtahem dolů k prosklenému boxu. Stiskněte tlačítko a z rakve si vezměte poslední křídlo. Pak tu ještě leží munice. V horní části místnosti vyběhněte po schodech a dostanete se do chodby vedoucí k bedně. Z té vyndejte ostatní křídelka a nechejte si pár míst volných. Vraťte se do tajné chodby, odkud se vydejte na rozcestí a pak na sever. Vstupte do kanceláře nalevo. Ze šuplíku si vezměte klíč, a pokud máte místo na pásku, tak si uložte hru. Sestupte do hlavní haly, kde klíčem odemkněte dveře do galerie. Projděte do rozvodny, kde vypněte elektřinu, a skrze dveře v hale doběhněte k tygrovi, kterému seberte oči. Vydejte se do tajné chodby a jděte vlevo. Seberte květiny a přes Alfrédovu ložnici projděte k Alexandře, kde zastavte hrací skříň, vložte do ní drahokam a vezměte si kotouč s hudbou. Stejně ho pak dejte do hrací skříně u Alfréda.

Vylezte po žebříku z květináče, na stole si seberte tělo vážky a připojte k němu křidélka. S sebou si ještě můžete odnést náboje, květiny a pásku do stroje. V kanceláři si uložte hru a vydejte se k bedně v místnosti nad schody, kde se připravte na konečné střetnutí.

Moje božská kombinace byl Ingram - samopaly z podzemí, které jste dostali, když jste zabili červa - a spoooousta lékáren, i když já jsem potřeboval jen jednu :-). a to je pravda pravdoucí, jako že je Bludr nade mnou. Nezapomeňte si vzít s sebou vážku a nechat si jedno místo volné, které potřebujete na bezpečnostní kartu, kterou vám hodí pode dveřmi Claire. Pak akorát vyběhněte po schodech na pletivovou konstrukci a vložte vážku do dveří. Už jen zbývá vylézt po schůdkách, vložit odpalovací klíč (tím je zde karta) a zadat

aktivační heslo... kód, který hledáte, máte celou dobu před sebou, nechám na vás, abyste si ho zjistili, snad jediná rada, co by vám mohla dosti říci, je, že vám nejvíce napoví obal hry.

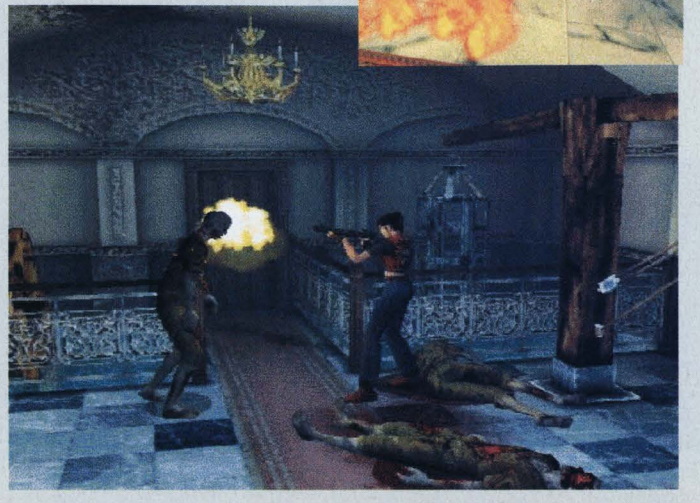
FINÁLNÍ BOSS

Nejdříve musíte co nejrychleji střelit do Alex, ještě než se stačí dotknout Claire, to je první forma.

Nyní vás čeká střílení o život. Utíkejte do nejbližšího rohu a začněte to kropit ze sapíků a jen mačkejte šipku dolů, když se k vám dostane nějaký brouk. Z kyseliny si moc starostí nedělejte, ale občas se podívejte, jak na tom jste s energií. Po chvilce kropení (asi 60% zásobníku) to Alex vzdá a raketomet se konečně nabije.

Rychle popadněte raketomet a stejně jako se sniperkou zaměřte létající Alexandru a jednou přesnou ranou ji rozptylte do prostoru v milionech malých Alexandrách. Blahopřejeme!

Lukáš „Semtex" Kolínský



Časopis **Digitální** foto Váš **průvodce** světem

Právě v prodeji **digitální** fotografie

Na CD najdete

Plnou verzi turboDemo Album 1.9

a jedinečnou kolekci filtrů pro noční fotografii

Klikněte na naše stránky **www.digifotomag.cz**

PSP TIPS

Nejlepší tipy a rady na „přenosné“ hry pro vaši PlayStation Portable!

Everybody's golf

Snadné body

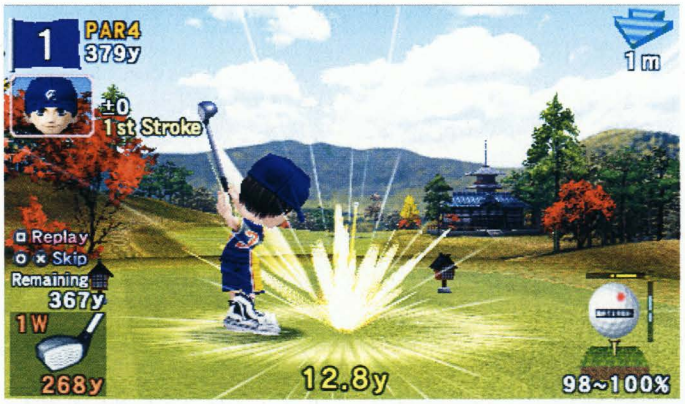
Zvolte režim Challenge, pak si vyberte Match Play a jakmile jste na řadě pro hru, stiskněte SELECT a START, čímž utkání vzdáte. Udělejte to třikrát po sobě a prohrajte a získáte body i přesto, že jste neodehráli ani úder. Opakujte stále dokola a získejte tolik bodů, kolik jen chcete!

Chybka nebo secret

V režimu pro jednoho hráče je malá chybka. Nebo snad skryté tajemství? Pokud totiž schválně minete dva první údery a pak míček perfektně trefíte třikrát v řadě, odemknete všechny tajné postavy. Což se hodí! Nezapomeňte také, že můžete při multiplayeru pomocí stisku jakéhokoliv tlačítka zneklidňovat svého soupeře - stačí cokoliv stisknout, když je na řadě, a něco uslyšíte!

BONUSY

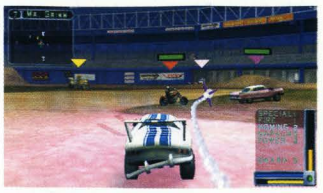
Bonus	Jak ho odemknout
Autumn Pagoda hřiště	Dosáhněte úrovně Beginner v Challenge režimu
Dino Park hřiště	Dosáhněte úrovně Silver v Challenge režimu
Olive Coast hřiště	Dosáhněte úrovně Mid-Rank v Challenge režimu
Golden Desert hřiště	Dosáhněte úrovně Senior v Challenge režimu
Manual Replay režim	Dosáhněte úrovně Senior v Challenge režimu



Ridge Racer

ODEMKNUTELNÉ BONUSY

Angelus auto	Dokončete Tour Ex 20
Machine Design Collection 1	Dokončete Tour Ex 37
Machine Design Collection 2	Dokončete Tour Ex 38
Machine Design Collection 3	Dokončete Tour Ex 39
Pac-Man auto	Dokončete Tour Ex 21
R4 úvodní filmeček	Dokončete Tour Ex 33
Rage Racer úvodní filmeček	Dokončete Tour Ex 34
Rave Racer, demo filmeček	Dokončete Tour Ex 36
Ridge Racer 2004 E3 filmeček	Dokončete Tour Ex 35
Max Tours	Dokončete všechny Basic, Pro a Ex Tours
Zrcadlové okruhy	Podržte SELECT při výběru tratě
Rally-X auto	Získejte alespoň 50 tisíc bodů v Rally-X minihře, pak zvolte Pro Tour 18 a režim World Tour
Soldat Crinale	Vyhrajte čtyři závody proti Crinale v Pro Tour režimu
Nekonečně boostu	Podržte SELECT, když stisknete OK na potvrzovací obrazovce před závodem



Twisted Metal: Head-On

Multiplayer s jedním diskem!

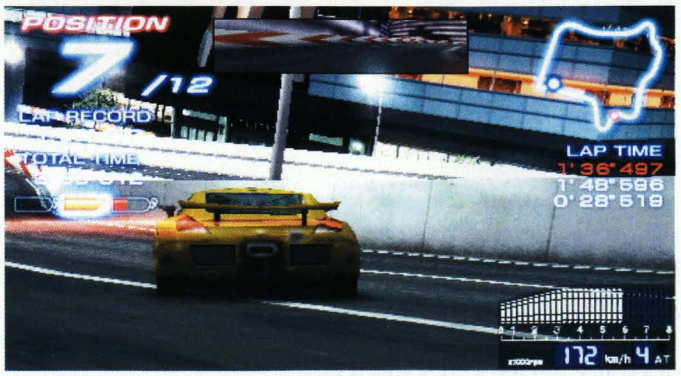
Chcete zkusit multiplayer, ale máte jen jednu kopii hry? Vytvořte hosta pomocí režimu Ad Hoc a spusťte hru. Nyní disk vyndejte, dejte ho do druhé PSP a nechte druhého hráče, aby vstoupil do hry, která byla právě založena. Toto můžete opakovat až pro šest hráčů! Úžasné!

KDE NAJDETE MINIHRY

Minihra	Úroveň	Místo teleportu
Balance Beam	Egypt	Zničte jedu sochu a odhalíte tajný průchod
Chopper Shoot	Paris	Zničte zeď paralelně k vrcholu Eiffelovky
Death Race	Monaco	Začněte z teleportu A a vydejte se do zelené travnaté lokace
Demolition Derby	Big Blue Stadium	V severovýchodní místnosti zničte skleněnou zeď
Freeway Slalom	LA	Rozstřelte dveře Studia 12 a vstupte
Jump Skill	Greece	Vydejte se na loď a dolů skrze velké dveře
Top Down Driver	Roman Ruins	Vyjeďte na rampu uprostřed úrovně
Shooting Rink	Russia	Zničte zvon
Sky Track	Tokyo Rooftops	V budově za cedulí Tokyo Ltd
Subway Gauntlet	Tokyo Street	V ulici mezi Tokyo Tower a hradem

ODEMKNUTELNÉ BONUSY

Bonus	Jak ho odemknout
ATV	Dokončete Cousin Eddy úroveň LA u Story režimu
Axel	Dokončete Russia minihru
Cousin Eddy	Dokončete Cousin Eddy úroveň LA u Story režimu
Crimson Fury	Dokončete Monaco minihru
Dark Tooth	Dokončete Story režim
Egypt Deathmatch úroveň	Dokončete Egypt minihru
Greece Deathmatch úroveň	Dokončete Greece minihru
Hammerhead	Dokončete Tokto Rooftop minihru
Mr. Slam	Dokončete LA minihru
Paris Deathmatch úroveň	Dokončete Paris minihru
Rome Deathmatch úroveň	Dokončete Rome minihru
Tokyo Streets Deathmatch level	Dokončete Tokyo Streets minihru



Multiplayer s jedním diskem!

Chcete zkusit multiplayer, ale máte jen jednu kopii hry? Nahrajte hru, vytvořte hosta pomocí režimu Ad Hoc, a vyčkejte v lobby. Nyní disk vyndejte, dejte ho do druhé PSP a nechte druhého hráče, aby vstoupil do hry, která byla právě založena. Pak obrazovka na okamžik zčerná a jakmile PSP přestane číst disk, opět ho vyndejte a vraťte do první PSP. Jakmile ta přestane nahrávat, zase disk vystřídejte. Je to trochu zdlouhavé, ale pomocí tohoto triku můžete dokonce hrát i ve více než dvou hráčích!

Grand Theft Auto Liberty City Stories

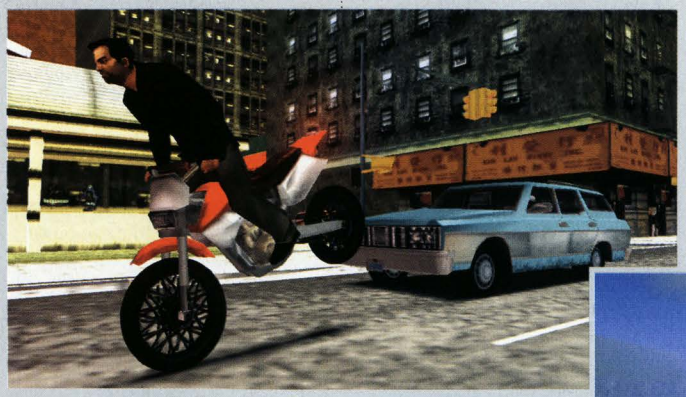
Připravte se na pekelný výlet do Liberty City...

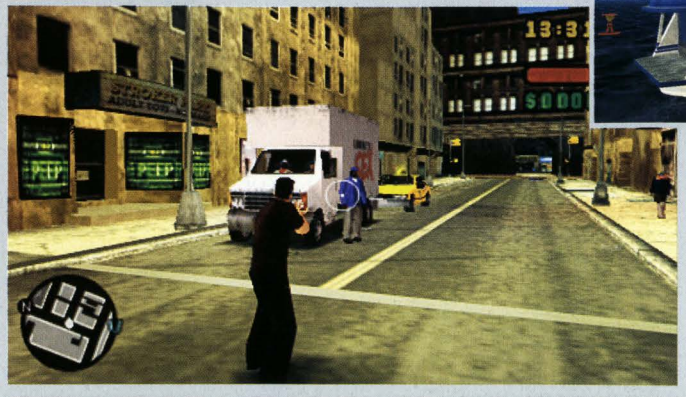
INFO

■ **VYDAVATEL:** RockStar ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Rockstar North ■ **RECENZE:** PLAY 12 - 10/10

Je to ještě lepší, než jsme čekali - a to jsme čekali opravdu hodně.

Několik poznámek na úvod. Většina misí se dá vyřešit několika způsoby a všechny jsme také otestovali alespoň třikrát, z našich poznatků jsme pak vybrali podle našeho názoru nejjednodušší řešení. Záleží ovšem jen na vás, jestli raději střílíte nebo raději přejíždíte protivníky autem nebo máte destrukční delirium a do každé mise použijete Rocket launcher. Také jsme zjistili, že nic není v této hře předskriptováno do posledního „šroubku", takže se může stát, že v misi, kde vás varujeme před policisty, se vám podaří proklouznout, aniž by se o vás strážci zákona otřeli, jinde po vás půjdou tvrdě, aniž bychom to v návodu uvedli. Záleží samozřejmě na vašem stylu boje a často na náhodě a na štěstí.





I. PORTLAND

PROLOGUE

Po vystoupení z autobusu si jde Toni zatelefonovat a sedne na taxi, které ho odveze k Salvatorovi. S poměrně nesympatickým týpkem Vincenzem pak nasedněte do vozu a svezte se do svého prvního příbytku (safehouse). Zde dostanete klasickou instruktáž o ukládání pozic a významu garáže :-). Vraťte se do auta a dovezte Vincenza domů.

VINCENZO

1. Slacker

Velmi jednoduchá mise na úvod, jděte do ní hned po vysazení Vincenza před jeho domem, není třeba pozici ukládat. Sedněte do vozu a vyzvedněte dealera. Podle značky na mapě ho dovezte na místo. Snadno vydělaná almužna.

Odměna: 100 dolarů.

2. Dealing Revenge

Jeďte do Chinatown a zastavte na žluté značce. Po krátké filmové scéně zlikvidujete maníka (tlačítko R pro míření a ◎ mu nakopejte koule). Poté se objeví další dvě značky v okolí, zlikvidujte tedy i tato dva maníky. Buď stejný způsobem, nebo sedněte do vozu a prostě jim přejeďte přes makovici.

Odměna: 500 dolarů.

3. Snuff

Nejprve se vypravte do Ammunation pro pistoli (musíte tam každopádně zajet, nicméně pokud už jste v té chvíli našli 10 hidden packages, budete pistoli mít a nemusíte si ji kupovat). Potom se vypravte do Construction site, kde postupně zastřelte několik ostrých hochů. V podstatě jde jen o tutorial nácviku střelby, nemůže nastat žádný problém. Poslední mrtvole vezměte mobil, po krátké cut scéně odvezte zde stojící auto přestříkat do Pay'n'Spray a zaparkujte před garáží (info vždy na mapě).

Odměna: 500 dolarů.

4. Smash and Grab

Pro tuto misi si musíte opatřit auto pro 3 pasažéry. Ty pojedete naložit na sever k benzinové pumpě, ale nebude to žádná selanka - jsou totiž obklíčeni jak mafiány, tak policajty. Prorazte policejní vozy v jižní vstupu a zastavte poblíž čtyř maníků, které musíte zachránit. Počkejte, až všichni nastoupí a vyražte z obklíčení - nejlépe stejnou cestou, protože už je vaším průnikem částečně otevřena. Bacha na policajty (máte 3 hvězdičky), můžete si sebrat bribe hvězdu v Hepburn Heights po cestě do Pay'n'Spray, kde se fízlů definitivně zbavíte. Dovezte náklad k Vincenzovi.

Odměna: 1000 dolarů.

5. Hot wheels
Ze začátku to vypadá neškodně, protože úkol je snadný - máte vyzvednout Vincenzovu káru. V okamžiku, kdy si sednete do vozu, se vás ovšem snaží zablokovat dva policejní vozy a máte na krku 3 wanted hvězdy. Snažte se co nejrychleji dostat do Pay'n'Spray, policie je poprvé opravdu dotěrná a auto toho moc nevydrží. Pro usnadnění doporučuju sebrat bribe hvězdu nedaleko místa, kde stálo zaparkované auto (bribe je v Trintonu vedle cestičky v parku), případně na břehu v Callaghan Point, ale to už je trochu zajížďka. Jakmile se zbavíte policie, jeďte na sever do Car Crusher a dejte auto sešrotovat.

6. The Portland Chainsaw Masquerade
První opravdu obtížná mise. Vezměte auto nebo motocykl a vydejte se na velkou loď v Portland docks na jihu. Pokud pojedete na motorce, můžete projet až k žluté značce na palubě, jinak tam dojdete pěšky. Nezapomeňte si sebou vzít dobrou zbraň a dostatek nábojů. Uvnitř běžte opatrně (pád z ostrých schodů vám vezme armor a zdraví - věřte, že budete každý milimetr potřebovat). Po filmečku se na vás budou ze všech stran řítit manici s motorovými pilami. Pohled se přepne do mírně isometrického, takže nemáte moc dobrý přehled o situaci. Střílejte raději víc než míň, nesmíte si pustit ani jediného z nich k tělu - během dvou vteřin je po vás. Jakmile se všech zbavíte, přijde Vincenzo - toho už zlikvidujete snadno. Vyjděte ven na palubu a máte splněno.
Odměna: 3000 dolarů.

JD O'TOOLE

1. Bone Voyeur
Budete vybírat prachy od prostitutek, ale k tomu je potřeba nejdřív zlikvidovat pasáka. Vydejte se dolů po Red Light District, přejeďte ho a seberte prachy. V časovém limitu musíte vybrat 700 doláčů, takže ještě více než polovina zbývá. Projíždějte okolními ulicemi a vždy zastavte nedaleko stojící prostitutky - ta vám vydá peníze. Modré značky se objevují postupně na mapce. Až vyberete příslušný obnos, vraťte se k JD.
Odměna: 500 dolarů.

2. Don in 6 seconds
Velmi snadná mise. Vlezte do auta k Salvatorovi, máte dvě wanted hvězdy. Otočte to nebo objeďte blok a zajeďte do Pay'n'Spray, pak odvezte tlusťocha domů.
Odměna: 500 dolarů.

3. A Volatile Situation
Tady už půjde mírně do tuhého. Pokud máte zatím stále jen pistoli, doporučuji ještě před misí koupit v Ammunation něco lepšího, třeba Micro SMG. Sindacco Saboteurs hodlají vyhodit do vzduchu kasino a vy jim v tom musíte zabránit. Po cut scéně před kasinem zůstaňte stát na místě, pokud možno tak, abyste měli dokonalý přehled především na vchod do kasina. Postupně přijedou tři „várky" maníků, pokaždé musíte všechny zlikvidovat a přednostně toho, který se snaží umístit bombu do vchodu. Jestliže se vám podaří všechny tři posádky odstranit, po další filmové sekvenci se ke kasinu řídí náklaďák s bombou. Zaparkuje před vchodem a vy máte 20 sekund na to, abyste ho dostali co nejdál od kasina a stihli vystoupit včas než bomba exploduje. Vůz jede skutečně velmi zvolna, ale pokud nastoupíte okamžitě, máte dost času popojet oněch pár metrů, vystoupit a odběhnout od vozu co nejdál.
Odměna: 1000 dolarů.

4. Blow Up Dolls
Snadná mise, ve které zajedete do 8 Ball pro bombu, zaparkujete auto na určeném místě, zmizíte z očí nervózním mladíkům, kterým se vaše počínání nelíbí, a pak bum - odpálíte bombu z uctivé vzdálenosti. Po hezkém filmečku s výbuchem se vraťte do rozvalin a najdete tam jeden z balíčků (hidden packages). Pokud chcete najít 100 % balíčků, se-

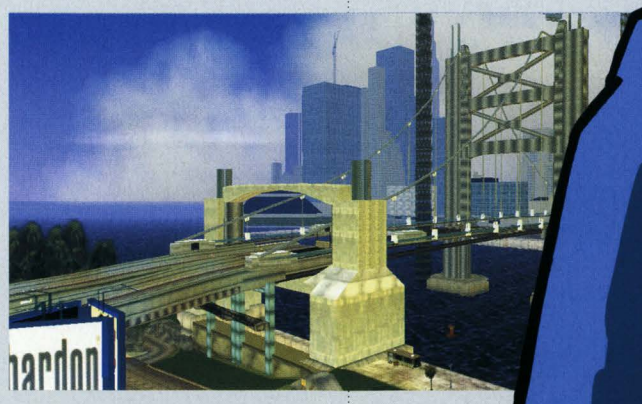
OVLADÁNÍ

CO JE CO

Levý analog » Pohyb
Pravý analog » Míření
Křížek » Interakce s okolím
Kolečko » Snížení postoje o jeden stupeň
Trojúhelník » Zvýšení postoje o jeden stupeň
Čtvereček » Nabíjení
R1 » Střelba
R2 » Úder pažbou
L1 » Přesnější míření
R2 » Házení granátů

berte ho, je to vaše jediná šance, jak ho získat.
Odměna: 1500 dolarů.

5. Salvatores Salvation
Pro tuto misi nemůžete použít Leonův oblek, převlékněte se do čehokoli jiného. Salvatore je unesen, sledujte auto z dostatečné vzdálenosti, po filmečku dostanete za úkol zabránit sešrotování vozu i s Leonem v Car Crush. Máte dvě možnosti - první z nich je napadat jedoucí vůz, snažit se ho pořádně trefit a věřit, že maníci vystoupí, abyste je mohli zlikvidovat, druhá možnost je asi lepší: jeďte rovnou na sever do Car Crush a tam počkejte, až vůz dorazí. Vystřelte na auto, maníci vystou-



pí a vy je v pohodě postřílíte. Nezničte vůz s Leonem, mise by byla neúspěšná. Nasedněte a odvezte Salvatora domů.
Odměna: 1500 dolarů.

6. The Guns Of Leone
Běžte na střechu, kde na vás čeká připravená odstřelovačka. Postavte se na žlutou značku a braňte Salvatora, jehož health bar vidíte na obrazovce. Postupně zlikvidujte několik várek mafiánů a případně i přijíždějící policajty. Protože míření v poměrně rychlé akci je dost obtížné, pokud by vám práce s odstřelovačkou neseděla, můžete seskočit dolů ze střechy (ztráta armoru zhruba 40 procent) a pracovat se svou oblíbenou zbraní. Prostě se připojíte k Salvatorově ochrance a likvidujete přibíhající protivníky (něco jako územní boje v San Andreas). Po zabití posledního maníka následuje filmeček a Salvatore je zachráněn.
Odměna: 3000 dolarů.

7. Calm Before The Storm
Nejprve musíte v poměrně krátkém časovém limitu doražit před Leonův dům, ztížené to máte tím, že váš vůz, zaparkovaný před vstupem do mise, zmizí. Takže rychle nasednout do jiného a dorazit včas. Po filmové sekvenci sledujte helikoptéru. Protože nahoru se dívat nemůžete, využívejte mapku a držte se co nejblíž, jakmile se trojúhelník na mapce začne měnit na čtvereček, ztrácíte ji. Po další cut scéně pokračujte ve sledování helikoptéry až do další filmové sekvence. Nyní vystupte z vozu, připravte si zbraň a vydejte se na střechu. Zlikvidujte všechny maníky, v klidu seberte náboje, můžete si vzít i adrenalinovou pilulku a sestupte po schodech dolů na ulici. Tam musíte vyřídit zbytek gangu a případně i zvědavé policajty. S posledním zabitým maníkem mise úspěšně končí a ztratíte i wanted hvězdy, takže policisty bez pardonu likvidujte.
Odměna: 1000 dolarů.

8. The Made Man
Nejprve pojedete na sever do Car Crush, po cestě vás trochu zdrží honička s mafiány, pak zastavte na žluté značce. Nebudu prozrazovat děj, jen řeknu, že s mrtvolou ve voze jste dost podezřelí a policie po vás půjde. Nemá cenu zajíždět do Pay'n'Spray, tentokrát nejde policie po konkrétním autě, ale po mrtvole v něm. Vozidlo i s nebožtíkem je potřeba pohřbít v řece. Můžete zvolit jakékoli místo, perfektní a ne příliš vzdálený je nedodělaný most na severu. Je tam dost času na nabrání rychlosti, těsně před řekou stiskněte trojúhelník, vyskočíte z auta a to se zřítí do řeky. Přestože jste měli do poslední chvíle za zadkem policii, v okamžiku, kdy se auto dostane do vody, zmizí fízlové i wanted hvězdy.
Odměna: 1500 dolarů.

MA CIPRIANI

1. Snappy Dresser
Dojděte si do svého bytu pro fotoaparát a vydejte se za Giovanni Casou. Sledujte opatrně jeho nákladák, nechávejte si slušný odstup, ale neztraťte ho. Po filmečku, kdy k němu do vozu nastoupí dvě sličné štětky, pokračujte ve sledování až do jižní části města, kde se chce Casa v parčíku oddat svým sexuálním choutkám. Sledujte ho pěšky a z dálky vyrobte jednu pěknou dokumentární fotografii. Dovezte ji mámě.
Odměna: 100 dolarů.

2. Big Rumble in Little China
Jeďte do Chinatown a nalepte se na nákladďák. Atakujte ho, vrážejte do něj, střílejte z vozu. Až maníci vystoupí, zlikvidujte je. Potom se vraťte do Čínské čtvrti, pěšky dojděte do pasáže, kde je druhá skupinka gangu a postřílejte je.
Odměna: 500 dolarů.

3. Grease Sucho
Nejprve se postavíte na start závodu proti třem soupeřům. Vyhrát je velmi snadné, protivníci neustále chybují, bourají, smykují a když se zdržíte, počkají na vás :-). Dokonce jsme si stihli vyměnit káru a vyhrát. Jenže to není konec. V cíli se ještě musíte vydat za ujíždějícím Suchem, dostihnout ho, řádně trefit, aby vystoupil z vozu a zabít. Pokud nebude úplně zničený, vezměte si jeho vůz a ukliďte si ho do garáže - bude se do závodů hodit, je perfektně ovladatelný a rychlý.
Odměna: 1000 dolarů.

4. Dead Meat
Tohle se vám bude opravdu líbit. Naložíte Casu, pomocí dvou značek na silnici zaparkujete před sawmill a vejdete dovnitř. Tam vás čeká nelehký úkol - pouze pomocí sekery dostihnout a zabít Casu. Venku máte dvě wanted hvězdy, nedaleko je bribe hvězda, pak do Pay'n'Spray a vrátíte auto s „čerstvým masem".
Odměna: 500 dolarů.

5. No Son Of Mine
Docela tuhá mise. Odehrává se přímo před domem mamá Cipriani. Okamžitě po filmečku odbouchněte prvního maníka přímo před vámi na schodech, pak sejděte dolů a zlikvidujte první osádku. Nepostupujte příliš na ulici, zůstávejte kolem schodů. Přijede další vůz, opět odstřelte celou osádku. Třetí už je nebezpečnější, čtvrtá a poslední „várka" na odstřel je už hodně tuhá - je tam maník s kulometem, kterého musíte zastřelit přednostně :-).

SALVATORE LEONE

1. The Offer
Zaparkujte před vjezdem do doků (žlutá ikona) a prostřednictvím filmové sekvence se dostanete do konflik-

tu s několika ostrými hochy. Jakmile uspějete v pěstním souboji jeden na šest (můžete i střílet, ale je poměrně obtížné si poodstoupit), vydejte se pryč z doků. Na mapce si vyznačte směr a co nejrychleji mizte. Cestou ještě musíte zlikvidovat několik maníků s molotovy v rukou, buďte rychlejší než oni, aby se z vás nestala plápolající pochodeň. Mise je splněna ve chvíli, kdy vyjdete bránou z doků ke svému vozu.
Odměna: 500 dolarů.

2. Ho Selecta!
Vezměte čtyřmístný vůz a vyjeďte do města sehnat 6 prostitutek. Na mapce jsou označeny modrými trojúhelníky, takže žádný problém. Naberte 3 a odvezte je na určené místo (je to před vjezdem do doků), pak další tři. Můžete to vyřešit samozřejmě i ukradeným autobusem a odvézt všech šest šlapek najednou, ale času je poměrně dost a s busem se dost špatně zajíždí do úzkých uliček - je to jen na vás.
Odměna: 500 dolarů.

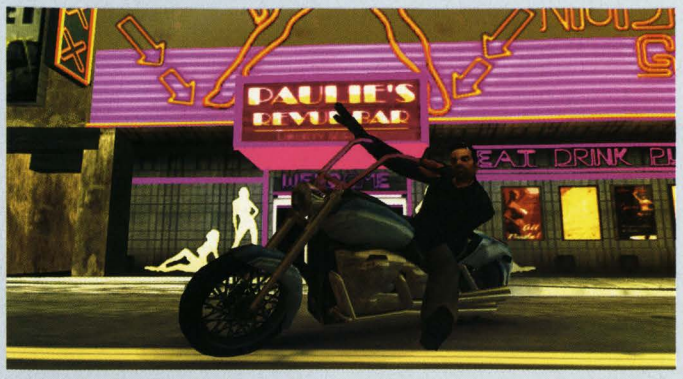
3. Frighteners
V této misi máte za úkol vyděsit tři unijní bossy, promenující se po městě ve svých nablýskaných kárách. Vyděsit je není kupodivu moc těžké, stačí párkrát najet do jejich vozu nebo cvičně vystřelit na jeho auto. Někdy se místo strachu naštve a začne po vás pálit, nicméně za chvilku si i tak naděla do kalhot. Omylem se mi podařilo jednoho z bossů zabít, prošlo mi to. Pokud to nebyla chyba ve hře, je i toto tedy řešení pro ty, kteří se s tím nechtějí párat...
Odměna: 1000 dolarů, první mise Maria odemčena.

4. Rollercoaster Ride
Další „děsící" mise, tentokrát to odnese Lady Hopper, která si v rádiu Head pustila hubu na špacír. Dopravte se jakkoli před Radio Head, zastřelte řidiče, oblékněte si jeho řidičský mundúr a čekejte. Lady po chvilce nastoupí a váš úkol je jasný - vyděsit ji velmi odvážnou jízdou. Berte to po pobřeží a využijte některý z unique stunt skoků, tím se lišta „hrůzy" zaplní velmi rychle. Jakmile je plná, pojedete na sever a tam auto zaparkujete na označeném místě. Půjde po vás pár maníků, ale s těmi si jistě hravě poradíte.
Odměna: 1000 dolarů.

5. Contra-Banned
Vezměte čtyřsedadlový vůz a nejprve naberte na třech místech tři maníky, kteří s vámi půjdou do akce. Jeďte do doků, zastavte na označeném místě, zastřelte dealera a při střelbě dejte pozor, abyste nevyhodili do vzduchu auto, kterým přijel. Nezdržujte se, nechte zbytek práce kolegům, nasedněte do vozu a zamiřte do nejbližšího Pay'n'Spray. Teprve ve chvíli, kdy jste se zbavili wanted hvězdiček, se objeví na mapce ikona u Salvatorova domu, kam vozidlo zaparkujete. Jeďte opatrně, pokud byste se neopatrnou jízdou znovu dostali do problémů s policií (byť jedinou wanted hvězdou), musíte se jí znovu zbavit.
Odměna: 1000 dolarů.

6. Sindacco Sabotage
Teď si opravdu slušně zastřílíte. Vyrážíte na pomoc Leonovým lidem a už ve chvíli, kdy vyjíždíte od něj, mají třetinu health lišty pryč. Musíte zachránit co nejvíc maníků, v nejhorším alespoň jednoho. Mise není až tak obtížná, jako spíš dlouhá. Červenáčů k zabití je spousta (také oni mají health lištu) a vynořují se ze všech stran. Palte, palte, palte, i za cenu toho, že občas trefíte svého člověka. Hlavně si je nevybijte všechny :-). Z výše napsaného vyplývá, že musíte mít dostatek nábojů, nejlépe několik stovek. Vhodný je i nějaký ten molotov na početnější skupinku, pak vám ta prácička půjde rychleji od ruky...
Odměna: 1500 dolarů.

7. The Trouble with Triads
Jeďte na jih podle značky na mapce. V cut scéně uvidíte pěkný výbuch, o který se postaraly triády, vy se musíte postarat o prachy, které tu všude leží, a dovézt je Salvatorovi. Není to až tak snadné, jednak se musíte hbitě proplétat mezi hořícími sutinami, druhak jsou tu samozřejmě maníci, kterým vaše počínání není po chuti a které musíte likvidovat. Seberte všechny peníze a zmizte. Venku na vás čeká ještě jedna menší potyčka, seberte zabitým frajerům



náklaďák a makejte s penězi k Leonovi.
Odměna: 1500 dolarů.

8. Driving Mr. Leone
Leonovi hoří půda pod nohama, takže vyrážíme do Stauntonu. Nejprve zkusíte severní terminál, ale když dorazíte na místo, zjistíte, že ještě není hotovo (a až do konce hry nebude), takže s policajty v patách a třemi wanted hvězdičkami se musíte přeřítit celým Portlandem až na jih na Callahan Bridge. Ten taky ještě není úplně připraven pro běžné občany, ale vy si pomůžete pěkným skokem a dostanete se do Staunton Islandu. Bohužel, policajti jsou informováni, takže máte i tady spoustu problémů dostat se na místo určení, k vašemu novému příbytku. Nejhorší je právě finále, protože trefit se do úzké uličky je se třemi policajtskými auty za zadkem docela problém. Můžete pochopitelně přijet i z druhé strany, tam je vjezd slušný, ale je to zase zajížďka a navíc si v tom zmatku policejních sirén nemůžete moc vybírat. Zaparkujte a běžte si prohlídnout nový bejvák.
Odměna: 4000 dolarů.

MARIA

1. Shop Till You Strop
Maria chce nakupovat a nechala si doma peněženku. Po vykradení prvního obchodu máte jen jednu wanted hvězdu, ale po druhé loupeži hned tři. Po cestě v Chinatown je bribe hvězda, nebo to prostě napalte a dovezte ji domů. Prostřelené pneumatiky přece nejsou zase taková věda...
Odměna: 1000 dolarů

2. Taken for A Ride
Maria jde dělat kšefty a vy ji z toho musíte vysekat :-). Dovezte ji do Chinatown a když ji mafiáni chtějí vzít na malý výlet, vystartuje za nimi. Jezdí neustále dokola, takže brzy vystihnete, kde a jak si je najet. Trefte je dvakrát třikrát, pak vylezou z vozu - zabijte je. Potom odvezte Marii domů.
Odměna: 500 dolarů.

3. Booby Prize
Checkpoint závod na motorkách. Můžete si u Salvatorova domu vyzvednout rychlou a stabilní PCJ-600, nebo si kdekoli na ulici sehnat klasický Freeway - při závodě jde stejně spíš o postřeh než o rychlost a vyhrát i prohrát se dá na čemkoli. Mise je splněna pouze vítězstvím.

4. Biker Heat
Marii jdete pomstít do Chinatown. Po filmečku Wayne mizí na motorce, rychle sejměte jeho kumpány, nasedněte na vedle stojící motocykl a vydejte se na stíhačku. Pokud vám vyhovuje spíš auto, můžete ho ukrást na ulici, malé zdržení nevadí - Wayne zpočátku dělá jakýsi okruh Chinatownem, tudíž se mu dostanete za zadek bez problémů. Jezdí ovšem velmi rychle, takže to bude poměrně oříšek nebo budete mít kliku. Snažte se ho trefit nebo se dostat na jeho úroveň a střílet. Jestliže spadne z motorky, zastřelte ho.
Odměna: 1500 dolarů.

5. Overdose of Trouble
Nebudu zabíhat do podrobností, ale budete Marii nenávidět xmrti. Nejprve ji vezměte na parkoviště, kde se vám za zadek pověsí ostří hoši na motorkách, pak do Hepburn Hights, pak k Marii domů (zapomněla se nalíčit :-) a když už myslíte, že to máte za sebou, musíte se vydat ještě k Salvatoremu. Tam definitivně mise končí a vy skončíte s Marií :-).

II. STAUNTON ISLAND

SALVATORE LEONE

1. A Walk In The Park

Na první pohled snadný úkol - zabít The Mayora, který provádí jogging v nedalekém parku. Problémem je jeho velmi agresivní ochranka, která vám nedá pokoj i poté, co jste jejich chlebodárce zabili (jsou padlí na hlavu :-). Jenže vy potřebujete sebrat ze země Mayorův mobil a odvézt jej Salvatorovi. Vyzkoušeli jsmr několik variant a jako nejsnazší řešení z toho vyšel tento postup: využijte momentu překvapení, do parku vstupte se skrytými zbraněmi (v opačném případě jdou po vás okamžitě po vstupu do parku ochranka i policajti), vyjděte na vyvýšené místo a ve vhodnou chvíli, kdy je k vám běžící skupinka zády, si rychle naklepejte do ruky molotova a vrhněte dva tři směrem ke skupince. Když budete přesní, nezůstane nikdo naživu a třebaže se k vám okamžitě blíží policajt i další členové ochranky, stihnete sebrat mobil, několikrát vystřelit a zmizet z parku k připravenému vozu. Pak už jen zbývá ubránit se atakům a odevzdal mobil do správných rukou. I tento postup je velmi náročný a možná se vám nepovede napoprvé. Jinou možností je čekat s molotovem za zdí parku a vrhnout jej přes zeď ve chvíli, kdy skupinka probíhá kolem vás, ale pak se musíte tak jako tak do parku dostat pro mobil, takže se souboji s ochrankou a policií nevyhnete. Třetí možností je rychle vjet do parku, přejet Mayora, vystoupit, pobít ochranku, sebrat mobil a pak už je to zas jen o rychlé jízdě. Poslední nabídkou je použít motocykl, je rychlý a v parku mobilnější, ale nesmíte udělat chybu, jinak se po držkopádu bodyguardům neubráníte.

Odměna: 1500 dolarů.

2. Making Toni

Tady to bude stručné: vstupte do mise ze svého safehouse, jeďte na určené místo, shlédněte filmeček, vraťte se, dostanete peníze za splněnou misi, následovat budou dva telefonáty. Hotovo.

Odměna: 2000 dolarů.

3. Caught In The Act

Sedněte se Salvatorem do loďky a střílejte na čluny i nepřátele, stojící na skále či na molu. Nesmí se vám zcela zaplnit damage metr. Ve finále sundejte helikoptéru, vznášející se nad vámi. Dobrý trénink na závěrečnou misi celé hry.

Odměna: 2000 dolarů.

4. Search and Rescue

Salvatore už má zase problémy a my pro něj pojedeme v jeho limuzíně. Nasedněte do ní a zajeďte na určené místo. Je tam zábrana, dál musíte pěšky. Zabijte zhruba deset maníků, vlevo v pasáži pak další dva - v rohu je schovaný Salvatore. Cestou zpátky se vám ještě postaví další čtyři chudáci, které pošlete na onen svět. Naložte Salvatora do limuzíny a odvezte do garáže nedaleko vašeho savepointu.

Odměna: 2000 dolarů.

5. Taking the Peace

Docela crazy mise. Sedněte do dodávky na parkovišti nemocnice, odkud budete na dálku ovládat vůz Paula Sindacca. Ten jede na schůzku s Forelliho bandou, která nečeká žádný podraz. Jakmile uvidíte, že se Paulovo auto blíží ke skupince maníků a aut, převezměte dálkově řízení jeho auta (stiskněte křížek) a prudce se rozjeďte proti skupince, stojící před vozem. Postupně takto zabijte všechny překvapené účastníky summitu. Máte na to 5 minut (to je dost), ale především máte damage metr, který nesmíte zaplnit, což je při způsobu likvidace poněkud problém. Ale jde to, i když možná ne na první pokus.

Odměna: 2500 dolarů.

6. Shoot Messenger

Velmi snadná mise. Nastupte na označeném místě do člunu, vydejte se za messengerem, dostihněte ho a několika přesnými trefami pošlete na dno mořské.

Odměna: 3000 dolarů.

DONALD LOVE

1. The Morgue Party Candidate

Jeďte na sever a zastavte označené auto. Až řidič vystoupí a uteče, sedněte do vozu. V tu chvíli máte 3 wanted hvězdy a policie je docela agresivní, poměrně křehký vůz vydrží jen pár nárazů (a to jste ho předtím načali vy při ataku). Rada je jednoduchá - sledujte mapku a seberte chlápkovi vozidlo na křižovatce poblíž Pay'n'Spray (je to v areálu s vaším savepointem), abyste nemuseli odolávat náporu policie dlouhou dobu. Jakmile setřesete fízly, odvezte auto na jih do Donaldovy garáže.

Odměna: 1000 dolarů.

2. Steering the Vote

Projeďte co nejvíce checkpointů, nenechte se předčasně vyprovokovat k souboji s dalšími dvěma nákladáky, přestože do vás bude jakýsi „hlasatel" neustále hučet. Až nezbude žádný checkpoint, vydejte se za oběma soupeři a zlikvidujte je - buď prudkými nárazy, nebo (lépe) střelbou z vozu.

Odměna: 1500 dolarů.

3. Cam-Pain

Máte tři cíle: 1) Na střeše nedaleko Donaldova domu postřílejte označená individua. Bude to za jednu wanted hvězdu, pokud při tom postřílíte větší várku civilistů, mohou být i dvě. Na střechu to budete mít po třech schodištích a makejte, ještě vás v časovém limitu čekají dvě akce. 2) Blízko vašeho bejváku v barevné uličce mezi domy. Opět zabít všechny červenou šipkou označené lidičky, kvůli zrychlení doporučujeme větší vůz a jedním tahem všechny přejet, jsou pěkně pohromadě, tak se to přímo nabízí. 3) Severněji v areálu na terase je poslední skupinka k vyvraždění. Opět můžete vjet až nahoru autem, ale ve stísněném prostoru mezi lavičkami doporučuji spíš střelbu. Poslední padne a mise končí.

Odměna: 1500 dolarů.

4. Friggin' The Riggin'

Docela zábavná pyromanská mise. Nejprve si dojeďte do ammunation pro flamethower (musíte i v případě, že už ho vlastníte, aby se vám objevila na mapce ikona dalšího cíle), po-

tom jeďte na sever do malé tiskárny. Zde zlikvidujte celou pracovní směnu a postupně ošlehejte plamenem označené balíky papírů, tiskařské stroje a lisy. V průběhu vaší bohulibé práčičky budou vbíhat a přijíždět maníci, kteří tak úplně nesouhlasí s tím, co děláte. Pokud máte dost munice v plamenometu, udělejte z nich živé pochodně, pokud ne, použijte jinou zbraň k jejich likvidaci. Po zničení veškerého zařízení i spotřebního materiálu uvidíte ve filmečku dvě ujíždějící dodávky. Vezměte auto nebo motocykl a vydejte se za nimi. Sražte je ze silnice, nabourejte je a postřílejte posádku nebo se dostaňte na úroveň a střílejte na vůz - za chvilku začne hořet. Po zlikvidování obou dodávek mise úspěšně končí.
Odměna: 1500 dolarů.

5. Love and Bullets
Okamžitě po filmečku se ocitáte vedle limuzíny, kterou musíte ochránit před odstřelovači. Můžete použít rovněž sniperku, ale pouze pokud s ní svedete rychle a přesně mířit. Jinak doporučuji jinou silnou zbraň, kterou sundáte 5 maníků na střechách a 2 v uličce. Dostanete pokyn nasednout do limuzíny a neotálejte, během pěti šesti sekund tu bude agresivní vůz, který se vás pokusí dostat. Můžete se ho pokusit střelbou z vozu zničit nebo ujíždějte co to dá přes celé město k Donaldovi.
Odměna: 2000 dolarů.

6. Counterfeit Count
Budou se předávat zbraně a vy musíte být u toho. Dojeďte na modře označené místo na mapě, počkejte, až dojde k předání zboží, a zabijte dealera. Doporučuji vystoupit z vozu a zastřelit ho, pronásledování jeho auta vás zdrží a mezitím musíte být už na dalším místě u dalšího obchodu. Seberte kufr a jeďte za dalším dealerem. Práci vykonejte stejným způsobem a vyražte za třetím cílem. Vždy se dívejte, dokud je šipka nad autem modrá, vyčkávejte, až zastaví, vystupte a čekejte, až dealer (označený červenou šipkou) vystoupí z dodávky. Po třetím sebraném kufru mise úspěšně končí.
Odměna: 2500 dolarů.

7. Love on the Rocks
Sedněte do auta k informátorovi a pak pokračujte do areálu. V první fázi můžete na skupinky použít Rocket launcher, později už by to bylo riziko, protože vzadu je zaparkované auto, které musíte odvézt Donaldovi a mohli byste ho zničit. Jinak je ovšem použití Rocketu docela srabárna, protože nepřátel není zas tolik a v podstatě si nabíhají pro jasnou smrt. Projděte areálem až k vozu (mezi přívěsy je armor, kdybyste potřebovali), nasedněte a vydejte se stejnou cestou zpátky. Za branou na vás čeká nemilé překvapení, takže se ubraňte náporu a co nejrychleji se přesuňte na jih do garáže. Není to nic snadného, protože dodávka je dost pomalá, takže doporučuji vyřídit si to hned na místě. Můžete i vystoupit z vozu (přestože vás bude hláška otravovat, abyste se tam vrátili) a použít třeba molotova na zneškodnění auta, které vás pronásleduje. Chce to ovšem udělat co nejdřív, hned ve chvíli, kdy se zprava vyřítí na silnici před vás.

THE PRIEST (CHURCH CONFESSIONAL)

1. LC Confidential
Nejprve musíte na označeném místě ukrást z pevného policejního obkličení vůz FBI a vydat se s ním směrem k policejní stanici. Kupodivu - na to, co jste provedli - máte jen 3 wanted hvězdy, ale i tak budete mít co dělat ubránit se nátlaku policejních aut. Naštěstí je vozidlo FBI poměrně odolné. Dojeďte na žlutou značku, po filmečku musíte zabít informátora. Policie vám jistě brzy prostřelí gumy, takže bude těžké ho trefit a přejet, přestože víceméně zmateně pobíhá po ulicích. Můžete vystoupit a pokusit se ho zastřelit, ale kolem je neustále spousta naštvaných fízlů, takže je to docela riziko se jim takhle nastavit. Po zabití informátora seberte materiály ze země a doručte je do správných rukou.
Odměna: 1500 dolarů.

2. The Passion of the Heist
Dojeďte na úplný sever, kde na vás čeká pěkná přesila maníků. Zastavte hned na kraji úzké cesty, vystupte a začněte pálit. Pokud máte rocket launcher, bude se vám hodit především na helikoptéru, ale dá se to vše zvládnout i s jinou dobrou zbraní. Nejprve zlikvidujete chlapíka vlevo v parku, je blízko a nebezpečný, pak palte jako o závod. Dojděte za plot, tam ještě postřílejte zbylé nešťastníky - měli by být dva nebo tři, kteří se skrývali za barákem a nemohli jste je trefit z dálky. Vezměte briefcase, nasedněte do některého z opodál stojících aut (snad jste všechny nezničili, to je jediná nevýhoda použití rocket launcher) a se třemi wanted hvězdami na kontě se musíte přeřítit ze severu až na jih. Zaparkujte před garáží.
Odměna: 1500 dolarů.

3. Karmageddon
Máte omezený čas na to, abyste s hasičským vozem předvedli kaskadérské kousky a zaplnili lištu. Bourejte, skákejte přes rampy, vrážejte vozy do zdí, srážejte je do vody, přejíždějte chodce, ničte vše, co vám přijde do cesty. Nakonec pošlete firetruck do moře (podobně jako v misi The Made Man vyskočením z vozu na poslední chvíli).
Odměna: 1500 dolarů.

4. False Idols
Musíte zastavit dvě auta a helikoptéru dřív, než dorazí do rádia. K tomuto účelu je velmi vhodný Rocket launcher, protože se vše odehrává v rychlém sledu a především na létající potvoru se s obyčejnou pistolí jít nedá. Rocket si můžete dojet koupit až po začátku mise, nebo si zajeďte do ammunation předtím, budete mít o něco víc času se připravit na akci. Postavte se do ulice, na kterou dle mapy přijíždí první vůz (druhý pojede také tudy), je to nedaleko vašeho safepointu. Zlikvidujte oba vozy a pak je hodně rozhodující, jestli budete mít štěstí nebo smůlu. Pokud vyfasujete jen jednu wanted hvězdu, je to ještě jakž takž v pohodě, se dvěma to bude už problém, protože musíte mít trochu času na míření na helikoptéru a fízlové vás nenechají na pokoji. Jeďte na přímořskou komunikaci a ve chvilce se nad vámi objeví vrtulník. Sundejte ho, dojeďte zpět na místo, kde jste začínali a mise končí.
Odměna: 1500 dolarů.

LEON MCAFFREY

1. Sayonara Sindaccos
Nejprve odvezte Leona na označené místo. Tam zlikvidujte několik členů syndikátu a vraťte se do vozu. Nyní řídí Leon a vy musíte likvidovat auta a motorky, které se kolem vás rojí. Pro lepší a citlivější míření použijte

tlačítko ⓛ. Nakonec sestřelte střelce z helikoptéru i sundejte i helikoptéru samotnou.

2. The Whole '9 Yardies'
Musíte ukrást Forelliovcům motorky přímo před čumákem a vylákat je do „kill" pasti na severu. Je to poměrně obtížný úkol, protože máte přímo v zadání, že nesmíte žádného Forelliho zabít (to je čeká až ve finále :-). Takže když vás cestou srazí z motocyklu, nemáte žádnou šanci se ubránit a musíte se prostě nějak na stroj dostat zpátky a pokračovat v cestě. Když dorazíte na místo, je to už brnkačka: pošlete pár zbývajících chlapíků do pekel.
Odměna: 2000 dolarů.

3. Crazy '69'
Máte omezený čas (včetně cesty) na likvidaci dvaceti Forelliovců, kteří se procházejí v parku, a to pouze za použití katany. Není to příliš náročné, jen sebou musíte švihnout a nepouštět se do dlouhých soubojů s více protivníky najednou - vybírejte si osamělé pěšce...
Odměna: 2000 dolarů.

4. Night of the Livid Dreads
Celkem snadná záležitost, pokud si tykáte s rychlou střelbou. V Newportu postupně zlikvidujete několik početných skupinek. Naštěstí je tu nablízku armor a health, takže by to neměl být problém. Můžete samozřejmě použít i nějaký těžší kalibr, třeba oblíbený Rocket launcher.
Odměna: 2000 dolarů.

5. Munitions Dump
Vyjeďte rychle nahoru na silnici, tam si sedněte nejlépe do firetrucku a přesuňte se co nejrychleji východním směrem v úrovni stanoviště požární zbrojnice. Připravte si Rocket launcher a očekávejte příjezd trucku (sledujte jeho trasu na mapě). Po jeho zničení sedněte znovu do firetrucku a přejeďte ještě východněji k nájezdu na estakádu. Tudy pojede druhý truck. Opět můžete použít Rocket launcher nebo, protože teď už není takový spěch, lze druhý truck dostat několika přesnými nárazy.
Odměna: 2500 dolarů.

TOSHIKO KASEN

(Poznámka: Mise Toshiko Kasen se odemknou až po absolvování mise Shogun Showdown v Shoreside Vale)

1. More Deadly Than the Male
Nejprve si užijete pěkné přestřelky u mola, maníků k odstřelu je dost, ale je to až směšně snadné se prostřílet. Pak vezměte Rocket launcher (leží nedaleko) a zrušte dva červenou šipkou označené čluny. Ten s modrou šipkou neničte, sedněte do něj a vydejte se na sever. Cestou vás postupně obestoupí několik člunů, ale ignorujte je a mazejte ke žluté značce ve vodě. Konec.
Odměna: 2000 dolarů.

2. Cash Clash
Musíte zlikvidovat tři casino trucky a rozhodující bude rychlost, s jakou se vám to podaří. Trucky jedou v závěsu, takže se za nimi nemusíte vláčet po všech čertech, ale zase můžete čekat poměrně tuhý odpor a také zájem policie. I tentokrát doporučuji pro tyto účely vděčnou zbraň - Rocket launcher.
Odměna: 3000 dolarů.

3. A Date With Death
Nejprve to bude závod s časem, v limitu musíte dojet i s lady Toshiko před budovu Opery. Pokud se vám to podaří, bude následovat likvidace několika maníků, v tom žádný problém nebude, horší bude návrat. Limuzína je přece jen hůř ovladatelná a prudké ataky, které vás cestou čekají, bude velmi složité odrážet. Navíc, když budete mít smůlu, jste při střelbě u Opery více či méně vyprovokovali policajty, takže máte o zábavu postaráno.
Odměna: 2000 dolarů.

4. Cash In Kazukis Chips
Přišel čas zabít Kazukiho. Nejprve si zajeďte k malému souboji s ochrankou (značka na mapě), potom seberte armor, nasedněte do jednoho z vozů Yakuzy (pokud jste všechny usilovnou střelbou nepoškodili) a vyražte na jih do areálu casina. Ignorujte střelbu z vyšších pater a zajeďte až k parkovišti, odkud se budete postupně prokousávat přes ochranku až na střechu. Bohužel nemůžete sundávat výše postavené odstřelovače, kteří jsou „chráněni" skleněnou výplní v zábradlí, takže musíte vždy rychle vystoupit po schodech a začít to kropit. Postupně vystoupejte tímto způsobem až na střechu, vstupte do žluté značky a po krátkém filmečku zabijte Kazukiho. Seberte jeho katanu, podpořte zdraví armorem, pokud potřebujete, a vydejte se za Toshiko. Shlédněte sebevraždu zmatené Japonky a vraťte se plnit posledních pár misí do Shoreside Vale.
Odměna: 4000 dolarů.

III. SHORESIDE VALE
SALVATORE LEONE

1. Rough Justice
Nejprve si zajděte koupit nový oblek. Leone dokáže řídit svoje záležitosti i z cely, takže se po návštěvě u něj vydejte nejprve pro tři spolubojovníky (modré značky na mapce), a pak se přesuňte o něco níž po serpentinách do Hood territory. Nasedněte do jednoho z označených aut, což se nebude líbit majiteli. Vystupte a postřílejte všechny přibíhající členy gangu. Pak běžte ke druhému vozu a akci opakujte. Hotovo, snadno vydělané prachy...
Odměna: 2500 dolarů.

2. Dead Reckoning
Dojeďte na určené místo, ve filmečku uvidíte ujíždějící člun - sedí v něm Paulo Sindacco, kterého musíte zabít. Mějte připravený Rocket launcher, pokud budete hbití, můžete člun trefit přímo z místa, pokud se vám to nepovede, nezoufejte. Jeďte po břehu (nejlépe na motorce, ale zvládnete to i v autě), malinko si člun nadjeďte a v klidu namiřte. Jedna dvě rány a musí být hotovo.
Odměna: 3000 dolarů.

3. Shogun Showdown
V této misi se vracíte do Stauntonu. Dojeďte před areál Yakuzy, do kterého se samozřejmě nelze jen tak dostat. Buď se vydejte za autem, které vyjelo z areálu a pokuste se ho získat

(není to snadné), nebo počkejte, až se některému vozu otevře brána a vklouznete dovnitř. To bude mít pochopitelně za následek okamžitý útok maníků uvnitř. Několik zastřelte, ale hlavně kmitejte k tanku uprostřed areálu. Jakmile jste uvnitř, máte převahu, ale nezastavujte se, aby vás z tanku nějaký šoumen nevytáhl a nerozbil vám držku. Zbavte se všech, kteří ještě do areálu vběhnou, ale hlavně si to namiřte směrem k 8 Ball (je to hned vedle Pay'n'Spray, v areálu vašeho safepointu). Naložte bombu a nechte tank vybuchnout (ovladač máte mezi zbraněmi). kde, to je na vás, nejspíš někde v okolí, abyste to měli kousek k uložení :-).
Odměna: 3000 dolarů.

4. The Shoreside Redemption
Salvatora převážejí do Stauntonu v policejním voze, vy se stanete součástí konvoje, který jej doprovází. Bohužel se velmi brzy objeví očekávané problémy, někdo se velmi snaží, aby vězeň na místo určení nedorazil. Vašim úkolem je ochránit ujíždějící policejní transport před ataky, prorážet zátarasy - ať už svým vozem, nebo pomocí Rocket launcheru (doporučujeme, protože ani váš policejní vůz nemá neomezenou životnost). Pamatujte, že zátarasy odebírají damage trasportnímu vozu nejvíce, takže se vždy snažte být u každého z nich včas a proražte cestu!
Odměna: 4000 dolarů.

5. The Sicilian Gamble
Poslední příběhová mise hry (odemkne se pochopitelně až po splnění misí Donalda i 8 Ball), ve které se nejprve vrátíte do Portlandu. Vyzvednete u něj doma z vězení propuštěného Salvatoreho a vyražte směrem Staunton. Už za první zatáčkou ovšem nastanou problémy, byť nijak neřešitelné. Zlikvidujte maníky, kteří se vás pokoušejí zastavit. Doražte na určené místo ve Stauntonu, postřílejte nebo přejeďte pár maníků na schodech a přesuňte se k moři na člun (ještě předtím je tam jeden Sicilián na odstřel). Nyní musíte na houpající se loďce odrazit nápor mnoha člunů a jednoho vrtulníku. Pokud vydrží vaše lišta damage, vystoupíte na břehu, můžete sebrat balíček hidden package a opatrně postupujte kupředu. Byla by škoda to teď pokazit, máte za sebou to nejtěžší a v případě smrti musíte začít vše znova. Odstřelte dva maníky na srázu a pak buďte velmi obezřetní - chlapík za bránou za krabicemi je mimořádně nebezpečný. Doporučuji likvidovat velmi účinnou zbraní nebo odstřelovačkou z rozumné vzdálenosti. Poslední zabitý Sicilián a vstupte do žluté značky. Vezměte Rocket launcher, M4 nebo jinou svou oblíbenou zbraň a sestřelte helikoptéry. Gratulujeme, dokončili jste příběhové mise v Grand Theft Auto Liberty City Stories, užijte si půl milionku dolarů od Salvatoreho.
Odměna: 500 000 dolarů.

DONALD LOWE

1. Panlantic Land Grab
Dovezte Donalda k airportu, po cut scéně se rychle vydejte za autem, odjíždějícím do Stauntonu. Čím dříve ho dostihnete, tím lépe, každopádně nesmí dojet na určené místo. Auto můžete zlikvidovat libovolným způsobem, nejlepší je asi střelba z vozu - ta sice vyprovokuje policajty, ale pokud nebudete příliš vyvádět, chytnete nejvýš dvě wanted hvězdy, které navíc po skončení mise zmizí. Jakmile se vám podaří auto nebo řidiče zneškodnit, seberte briefcase a odvezte spolu s Donaldem zpět.
Odměna: 3000 dolarů.

2. Stop the Press
Zajeďte do Stauntonu za novinářem, proplesknete ho (nezabít!) a on s vámi nasedne do vozu nebo na motorku. Dojedete do areálu na jihu Stauntonu, tam leží inkriminovaný foťák. Zatímco ho zkoumáte, ten hajzlík sedne na motocykl a snaží se zmizet - tím si ovšem podepsal ortel smrti. Nasedněte na vedle zaparkovaný motocykl nebo do svého vozu, kterým jste přijeli a vydejte se za ním. Už to znáte - zabít, zneškodnit. Hotovo.
Odměna: 2000 dolarů.

3. Morgue Party Resurrection
Do hangáru na letišti musíte v poměrně hustém časovém limitu dovézt dva vozy. Je úplně jedno, kde začnete, policii budete mít za zadkem tak jako tak. My jeli nejprv do Stauntonu, kde je zaparkovaný první kousek pár metrů za mostem. Otočte to, nedejte policistům šanci, vraťte se do Shoreside Vale a zaparkujte v hangáru. Nyní je na řadě ambulance před špitálem. Fízlové stojí hned vedle, takže vám to jen tak neprojde. Pokud se v obou případech dokážete zbavit policie, je časový limit mírný a zvládnete to bez problémů, pokud vás policisté dokáží zdržet, budete mít problém. A pokud některé z ukradených vozidel zničíte, mise končí neúspěšně - secord servis...
Odměna: 2000 dolarů.

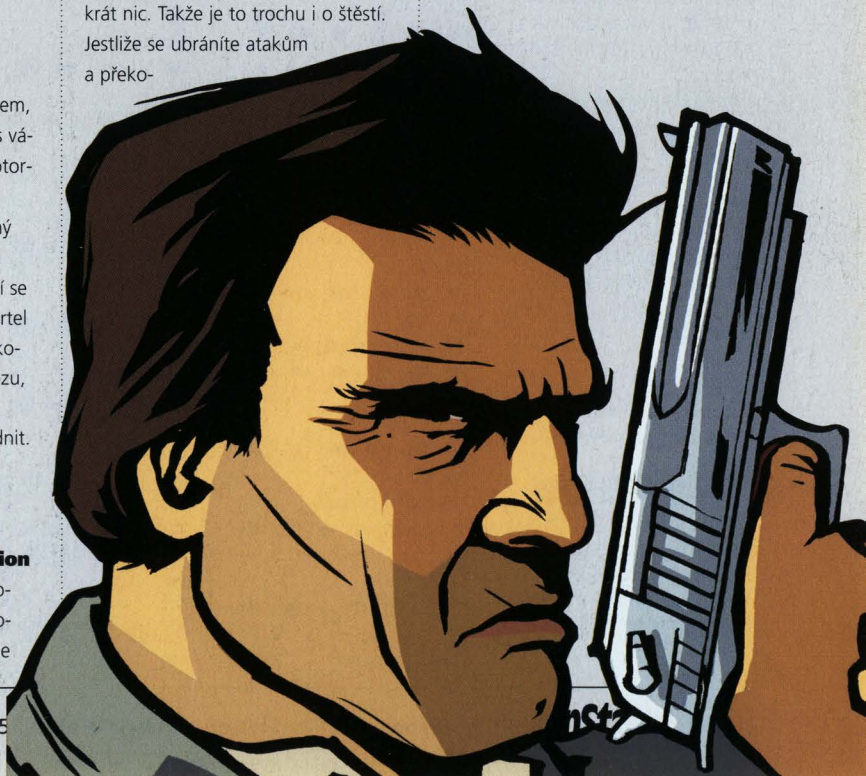
4. Love On the Run
Musíte dostat Donalda z jeho domu. Doporučujeme i tentokrát použít Rocket launcher, pokud ho máte a máte i dost nábojů - v této chvíli není bohužel tato zbraň dosažitelná v žádném ammunation. Pokud ji máte, ničte přijíždějící auta a pak em čtyřkou nebo jinou oblíbenou zbraní likvidujte ty, kteří přežili a běží směrem k vám. Pokud ji nemáte, můžete použít molotova nebo granáty, případně jen střílejte, ale bude to složité. Až prostor zcela vyčistíte, sedněte do auta a vezte Donalda na letiště. Máte několik wanted hvězd (je to různé, testovali jsme misi třikrát a třikrát to bylo jinak), stejně tak s Columbian gangem - jednou nám viseli za zadkem skoro až na letiště, dvakrát nic. Takže je to trochu i o štěstí. Jestliže se ubráníte atakům a překonáte i policajty u letiště, dovezte Donalda k hangáru a mise končí.
Odměna: 6000 dolarů.

8 BALL

1. No Money, Mo problems
Jen filmeček, ve kterém se dozvíte, že si pro „hardware" musíte přijít později.

2. Bringing Down the House
Dodávka s výbušninami je připravena. Jak jinak, máte damage metr, po jehož naplnění vyletíte do oblak. Hned od začátku po vás jdou Forelliové, dbejte, ať vás poškodí co nejméně, a namiřte do tunelu nedaleko airportu. Nyní budete v podstatě projíždět žlutými ikonami v dlouhých tunelech jako checkpointy, dejte pozor v místech, kde je ještě „práce na silnici" a cestu blokují hromady suti a hlíny - musíte si včas přejet do protisměru. Položte bomby na určených místech (filmečky), po položení první se rozběhne časový limit. Nezmatkujte, je dostatečný na položení dalších výbušnin i zmizení z tunelů. Ještě tu narazíte na pár maníků, které musíte přejet nebo raději (pokud už máte damage metr dost naplněn) vystoupit z vozu a zastřelit. Nakonec rozrazte v rychlosti bránu s autem, které zůstalo po posledních dvou zastřelených.
Odměna: 5000 dolarů.

Milan Jablonský



PSP CHEATSTATION

Zakládáme novou databázi!
Máte PlayStation Portable?
Čtěte náš kompletní seznam všech cheatů...

ARCHER MACLEAN'S MERCURY

Odemčení všech úrovní
Vyberte hru pro dva hráče a podepište se jako HG?. Pak se vraťte do hlavního menu, najeďte do hry pro jednoho hráče a ve výběru světů podržte L1 + R1 a stiskněte SELECT. Všechny úrovně včetně bonusových se nyní otevřou.

ATV OFFROAD FURY: BLAZIN' TRAILS

Cheaty zadávejte jako cheat v nastavení jména profilu.
$moneybags$ - přidání 1500 peněz
All Acces - odemknutí všeho
Billboards - odemknutí videoklipů
Duds - všechny podvozky
Dubs - všechny pneumatiky

DARKSTALKERS CHRONICLE: THE CHAOS TOWER

Marionette - při výběru postavy najeďte na ?
a 7x stiskněte START a výběr potvrďte tlačítkem pro úder nebo kop.
Shadow - při výběru postavy najeďte na ? a 5x stiskněte START a výběr potvrďte tlačítkem pro úder nebo kop.
Oboro Bishamon - při výběru postavy najeďte na ?, držte START a výběr potvrďte tlačítkem pro úder nebo kop.

Speciální menu
V hlavním menu označte options, podržte L a vyberte položku.

DEATH JR.

Všechny zbraně a upgrady
Při držení L1 a R1 stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ◎.
Doplnění munice
Při držení L a R stiskněte △, △, ⊗, ⊗, □, ◎, □, ◎, ↓, →.
Nesmrtelnost
Při držení L1 a R1 stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, □, △.
Nekonečná munice
Při držení L1 a R1 stiskněte △, △, ⊗, ⊗, □, ◎, □, ◎, →, ↓.

GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES

Krátce před uzávěrkou jsme obdrželi cheaty, které se nestihly dostatečně prověřit, proto není zaručena jejich 100% funkčnost. Před jejich zkoušením si proto raději hru uložte. Cheaty se zadávají přímo ve hře

Zbraně 1
↑, □, □, ↓, ←, □, □, →
Zbraně 2
↑, ◎, ◎, ↓, ←, ◎, ◎, →
Zbraně 3
↑, ⊗, ⊗, ↓, ←, ⊗, ⊗, →
250 000$
L1, R1, △, L1, R1, ◎, L1, R1
Neprůstřelná vesta
L1, R1, ◎, L1, R1, ⊗, L1, R1
Obnovení energie
L1, R1, ⊗, L1, R1, □, L1, R1
Zvýšení stupně pronásledování
L1, R1, □, L1, R1, △, L1, R1
Vymazání pronásledování
L1, L1, △, R1, R1, ⊗, □, ◎
Slunečné počasí
L1, L1, ◎, R1, R1, □, △, ⊗
Normální počasí
↑, ↓, ◎, ↑, ↓, □, L1, R1
Zataženo
↑, ↓, ⊗, ↑, ↓, △, L1, R1
Deštivé počasí
↑, ↓, □, ↑, ↓, ◎, L1, R1
Mlha
↑, ↓, △, ↑, ↓, ⊗, L1, R1
Tank Rhino
L1, L1, ←, L1, L1, →, △, ◎
Rychlejší běh času
L1, L1, ←, L1, L1, →, ◎, ⊗
Zničení všech aut
L1, L1, ←, L1, L1, →, ⊗, □
Převlečení za civilistu
L1, L1, ←, L1, L1, →, □, △
Likvidace civilistů
L1, L1, R1, L1, L1, R1, ←, □
Civilisti na vás útočí
L1, L1, R1, L1, L1, R1, ↑, △
Civilisti mají zbraně
R1, R1, L1, R1, R1, L1, →, ◎
Zrychlení všeho
R1, R1, L1, R1, R1, L1, ↓, ⊗
Zpomalení všeho
R1, △, ⊗, R1, □, ◎, ←, →
Hopsavá auta (↓)
L1, ↑, ←, R1, △, ◎, ↓, ⊗
Ukazatel pozornosti médií
L1, ↑, →, R1, △, □, ↓, ⊗
Sebevražda
L1, ↓, ←, R1, ⊗, ◎, ↑, △
Zelená na všech semaforech
△, △, R1, □, □, L1, ⊗, ⊗
Agresivní jezdci
□, □, R1, ⊗, ⊗, L1, ◎, ◎
Bílá auta
⊗, ⊗, R1, ◎, ◎, L1, △, △
Černá auta
◎, ◎, R1, △, △, L1, □, □
Popeláři
△, ◎, ↓, △, ◎, ↑, L1, R1
Auta jezdí na vodě
◎, ⊗, ↓, ◎, ⊗, ↑, L1, L1
??
⊗, □, ↓, ⊗, □, ↑, R1, R1
Ženské za vámi budou chodit
↓, ↓, ↓, △, △, ◎, L1, R1
Velké hlavy
↓, ↓, ↓, ◎, ◎, ⊗, L1, R1
Zvětšení pneumatik
◎, →, ⊗, ↑, →, ⊗, L1, □
Závěrečné titulky
L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, L1, R1
Chromové metalízy na všech vozech
△, R1, L1, ↓, ↓, R1, R1, △

GRETZKY NHL

Odemčení všeho
Jako heslo napište SHOENLOC. Musíte dodržet velikost písmen.

MEDIEVIL RESURRECTION

Cheat mód
Zapauzujte hru, držte R1 a stiskněte ↓, ↑, □, △, △, ◎, ↓, ↑, □, △.
Ve spodní části menu se objeví položka Cheats.

METAL GEAR AC!D

Kódy zadávejte jako passwordy. Odemknou se bonusové karty
viper - karta 173 (Viper)
Mika - karta 178 (Mika Slayton)
Karen - karta 182 (Karen Houjou)
Jehuty - karta 184 (Jehuty)
Xmeight - karta 199 (XM8)

MIDNIGHT CLUB

V hlavním menu vyberte options a tam zadejte cheaty.
roadtrip - odemčení všech měst (Arcade)
ontheroad - nezničitelnost
haveyouseenthisboy - motorky bez řidičů
getheadj - balonové hlavy (motorkáři)
getheadk - hlavy jako dýně (motorkáři)
getheadl - králičí uši (motorkáři)
getheadm - sněhuláčí hlavy (motorkáři)

SPIDER-MAN 2

Najeďte do options, special a v nich do cheats. Tam zadávejte cheaty.
Všechny úrovně - WARPULON
Všechny údery - MYHERO
Všechny filmy - POPPYCORN
Nesmrtelnost - NERGETS
Nevyčerpatelná pavučina - FILLME UP

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 REMIX

V options najděte obrazovku cheatů a v ní zadejte hesla.
Perfektní rovnováha - tightrope
Skin Tonyho z THPS1 - birdman
getheadn - lebky místo hlav (motorkáři)
trythisathome - hořící hlavy (motorkáři)

TWISTED METAL: HEAD ON

Cheaty zadávejte přímo ve hře.
Nesmrtelnost - →, ←, ↓, ↑, L1 + R1
Doplnění energie - držte L1 + R1 a stiskněte △, ⊗, □, ◎
Nekonečná munice - △, △, ↓, ↓, L1 + R1
Zbraně - ⊗, ⊗, ↑, ↑, L1 + R1
Megakanón - držte L1 + R1, stiskněte ⊗, △, ⊗, △

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR

Následující cheaty zadávejte v hlavním menu při držení L1
Hraní za Kinga - ↑, ↓, ↑, ↓, □, △, □
Všechny stadiony - ↑, ↓, ←, →, □, □, □
Všechny rakety - →, ←, →, →, ↑, ↑, ↑
1 000 000$ - ↑, ↓, ←, ↓, △, △, △
2 000$ a týden navíc - ↑, ↓, →, ↓, △, □, △
Vylepšená grafika - ↑, ↓, ←, →, ←, ←, ←

NOVÉ CHEATY

Gretzky NHL
GTA: Liberty City Stories
Medievil Resurrection
Metal Gear Ac!d
Virtua Tennis World Tour

PS2 CHEATSTATION

Buďte v obraze s největší databází cheatů a tajemství všech dob! Nyní již přes 5000 tipů a cheatů pro PlayStation 2!

0-9

18 WHEELER: AMERICAN PRO TRUCKER

Bonusové parkovací levely
Dokončete všechny čtyři parkovací levely a získáte bonusový parkovací level. Po zvládnutí i tohoto se zpřístupní ještě jeden.
Nippon Maru
Dohrajte hru za všechny čtyři jezdce, nebo v titulní obrazovce podržte ⊗ a stiskněte START. Držte ⊗, dokud se neobjeví menu s výběrem módu. V libovolném režimu si nyní můžete vybrat truck Nippon Maru.
Bonusové filmečky
Dokončete arkádu se všemi čtyřmi postavami a ve „Score Attack", versus a arkádě si prohlédněte filmečky Nippon Maru.

4X4 EVOLUTION

1 000 000 dolarů
V titulní obrazovce nebo zapauzované hře stiskněte R2, ○, ○, ○, L1, L1, ○, L2, □, R2, L1
25 000 dolarů
V titulní obrazovce, nebo zapauzované hře stiskněte R2, ○, L1, L1, ○, L2, □, R2, □, L1
Zpomalení
V titulní obrazovce namačkejte L1, R2, L1, R2, □, ○. Hra se zpomalí o 50%.
Urychlení
V titulní obrazovce namačkejte L1, R2, L1, R2, □, □.
Normální rychlost
V titulní obrazovce namačkejte L1, R2, L1, R2, ○, ○.
Tajná auta
V hlavním menu namačkejte L1, R2, L1, R2, L1, L1.

A

AGGRESSIVE INLINE

Následující kódy zadávejte v obrazovce cheatů (options)
Perfektní Handplant - JUSTINBAILEY
Perfektní grindy - BIGUPYASELF
Perfektní manuály - QUEZDONTSLEEP
Nikdy neumřete - KHUFU
Stále plný ukazatel „Juice" - BAKABAKA
Všechny kliče - SKELETON
Perfektní spiny - ←, ←, ←, ←, →, →, →, →, ←, →, ←, →, ↑
Všechny postavy - ↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →
Regenerace „Juice" - ←, ←, →, →, ←, →, ↓, ↑, ↑, ↓, AI
Výběr úrovně a všechny věci v editoru parku, plné statistiky - ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, BABA
Snazší wallridy - ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ABABS

AIRBLADE

Odemčení všeho
Začněte Story a v obrazovce výběru stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, L1, L2, R2, R1, START+⊗.
Odemčení J.J. Sawyera
Dokončete hru s hodnocením S ve všech úrovních.
Odemčení Naomi
Dokončete úroveň Downtown s hodnocením B.
Odemčení Oskara
Dohrajte hru s hodnocením A ve všech úrovních.
Odemčení Insidera
Dohrajte úroveň Storage s hodnocením B.
Odemčení Stunt Attack módu
Dokončete hru.
Nesmrtelnost
START, □, ○, △+⊗, □, ○, START.
Otevření všech úrovní
START, □, ○, △+□, □, ○, START.

ALIEN HOMINID

Odemykaní klobouků - slova zadávejte jako své jméno:
GRRL, ABE, CLETUS, APRIL, S↑ERFLY, GOODMAN, TOMFULP, PRINCESS, DANDY

ALIENS VERSUS PREDATOR: EXTINCTION

Cheatový mód
Při hře zapauzujte hru a stiskněte R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, R1, L1.

AMPLITUDE

Následující cheaty jdou zadat kdykoli
Černé nástroje
R3, L3, R3, R3, L3, R3, L3, L3, R3
Rozmazaný obraz
R3, R3, R3, R3, L3, L3, L3, L3, R3
Kameny s opičí hlavou
L3, L3, L3, L3, R3, R3, R3, R3, L3
Náhodné rozházení not
⊗, ⊗, ←, ←, R3, R3, →, →
Průhledné povrchy panelů
L3, R3, L3, L3, R3, L3, R3, R3, L3
Jiný vzhled tunelů
L3, L3, L3, R3, R3, R3, L3, R3, L3
Odemčení všech frekvenčních částí
↑, ←, ↓, →, ↑, →, ←, ↓, □, □, ○, ○, □
Odemčení všech skladeb
□, ○, □, ○, ↑, →, ←, ↓, ↓, →, ←, ↑

AQUA AQUA

Mesozoická éra
V Puzzle módu dokončete Paleozoickou éru.
Cenozoická éra
V Puzzle módu dokončete Mesozoic éru.
Starověká civilizace
V Puzzle módu dokončete Cenozoickou éru.
Story Puzzle a Vs. mód
Udělejte všechny lekce v tréninkovém módu.

APE ESCAPE 2

Hra za Spika
Dohrajte hru do konce se všemi 297 nalezenými opicemi. Najeďte na „New Game" a stiskněte L1+START. Začnete hrát za Spika, lovce z prvního dílu.

ARMORED CORE 2

Dočasná nesmrtelnost
Při hře stiskněte L2 + R2 + R3.

ARTIC THUNDER

Následující cheaty zadávejte v hlavním menu
Všichni jsou neviditelní
□, ○, □, R2, ○, ○, START
Atomové sněhové koule
□, □, □, L1, ○, START
Boost mód
○, L1, L1, ○, R2, START
Honěná
○, □, ○, ○, □, START
Clone mód
L1, L2, L2, ○, L1, ○, START
Chytací háky
○, ○, L2, ○, ○, L1, START
Těžká obtížnost
○, □, ○, ○, □, START
Neviditelnost
□, ○, R2, ○, ○, START
Žádní soupeři
□, □, ○, ○, L1, L1, START
Žádné power-upy
□, □, ○, □, R2, □, START
Náhodně rozmístěné power-upy
L1, R2, □, ○, L1, R2, START
Mód Rooster
L1, R2, L2, L1, □, START
Sněhové bomby
○, ○, L1, R2, START
Super zrychlení
○, L1, Sqarue, R2, □, L2, START
Snowman - získejte zlato ve všech 12 tratích

ATV OFFROAD FURY 2

V hlavním menu vyberte Profile Editor, pak Unlock Items a v Cheat Codes zadejte následující cheaty
Univerzální kód- IGIVEUP
Všechny ATV- SHOWROOM
Všechny hry- GAMEON
Všechny tratě- TRLBLAZR
Všechno vybavení- THREADS
Všechny šampionáty- GOLDCUPS
Vypnutí kolizí- FLYPAPER
1000 bodů- GIMMEPTS
San Jacinto- GABRIEL
Agresivní CPU- EATDIRT

B

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE

Navýšení zkušeností, duplikace předmětů a zvýšení stavu konta
Tento trik je znám už od hry *Diablo*. S vaší postavičkou si doběhnete k některému z bossů, ze kterého máte hromadu zkušeností (Beholder, Drow Elf Sorceress, Dragon, Onyx Golem...) a uložíte si hru. Zlikvidujete bosse a uložíte si hru na NOVOU pozici. Načtěte starou pozici před soubojem a naimportujte si nově uloženou postavu s již získanými zkušenostmi. Takto to můžete dělat do aleluja. Ten samý trik lze použít i na duplikaci předmětů a peněz.

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE 2

Navýšení levelů a peněz
Stiskněte a držte L1 + R1 + △ + □ + ○ + ⊗, pak přimáčkněte L2.
Výběr úrovně a nesmrtelnost
Stiskněte a držte L1 + R1 + △ + □ + ○ + ⊗, pak přimáčkněte START a objeví se cheatové menu.

BARD'S TALE

Při hře držte L1 + R1 a zadejte následující cheaty
10,000 peněz a 100 kamenů - ↑ x2, ↓, x2, ←, →, ←, →
Stonásobně silnější postava - ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →
Protivníci vás nezasáhnou - ←, →, ←, →, ↑ ↓, ↑ ↓
Protivníci vás nezraní - →, ←, →, ←, ↑ ↓, ↑ ↓
Doplnění energie - ← x2, → x2, ↑ ↓, ↑ ↓
Odemčení všech úrovní - → x2, ← x2, ↑ ↓, ↑ ↓

BATMAN: VENGEANCE

Následující kódy zadávejte v hlavním menu
Cheat menu
R2, R2, R2, R2, □, □, ○, ○ (v pauze najeďte do „Power Moves" a stiskněte →)
Všechny pohyby a 120 bodů
L1, L1, R2, R2, R2, R2, R2, R2
Neomezeně pout
□, ○, □, ○, R2, R2, R2, R2
Neomezený Batlauncher
○, □, ○, □, L1, L1, R2, R2
Neomezeně Batarangů a el. Batarangů
L1, L1, R2, R2

BIG MUTHA TRUCKERS

Univerzální kód
Jako kód v obrazovce voleb zadejte CHEATINGMUTHATRUCKER nebo ATJCEHJMJ
Evil truck
Jako kód v obrazovce voleb zadejte VARLEY
Rychlý truck
Jako kód v obrazovce voleb zadejte GINGERBEER
10.000.000 dolarů
Jako kód v obrazovce voleb zadejte LOTSAMONEY
Výběr úrovně
Jako kód v obrazovce voleb zadejte LAZYPLAYER
Nekonečný čas
Jako kód v obrazovce voleb zadejte PUBLICTRANSPORT
Nesmrtelnost
Jako kód v obrazovce voleb zadejte 6WL
Automatický satelitní navaděč
Jako kód v obrazovce voleb zadejte USETHEFORCE
Diplomatická imunita
Jako kód v obrazovce voleb zadejte VICTORS
Malí civilisti
Jako kód v obrazovce voleb zadejte DAISHI

BLADE 2

Výběr úrovně
V hlavním menu podržte L1 a stiskněte ↓, ↑, ←, ←, ○, →, ↓, □.
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte △, □, △, □, △, ○, △, ○.
Nekonečný Rage
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ←, ↓, ←, ↓, →, ↑, →, ↑.
Všechny zbraně
V hlavním menu podržte L1 a stiskněte □, ○, ↓, ←, ○, ○, △.
Neomezená munice
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ←, ○, →, □, ↑, △, ↓, ⊗.
Obtížnost Daywalker
V hlavním menu podržte L1 a stiskněte ←, ○, ↑, ↓, □, ○, ⊗.
Eskortované NPC jsou nesmrtelní
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte □, ○, △, ⊗, □, ○, △, ⊗.

BLITZ: THE LEAGUE

Cheaty zadávejte v menu cheatů
CHUWAY - kooperace pro dva hráče
PIPPED - větší ikony unleash
CLASHY - super clash
BIGDOGS - super unleash clash
ONFIRE - míč zanechává stopu
BOUNCY - snížená gravitace míče

BLOODRAYNE

Zmrazení nepřátel - DONTFARTONOSCAR
Výběr úrovně - ONTHELEVEL
Tajná úroveň - BRIMSTONEINTHEBAYOU
Zpřístupnění ovládání nepřátel - DONT FART ON OSCAR
Plný Bloodlust - ANGRY XXX INSANE HOOKER
Nesmrtelnost - TRI ASSASSIN DONT DIE
Juggy mód - JUGGY DANCE SQUAD
Doplnění zdraví - LAME YANKEE DONT FEED
Zbraně - SHOW ME MY WEAPONS
Time Factor - NAKED NASTY DISHWASHER DANCE

BLOODRAYNE 2

Cheaty zadávejte v příslušném menu
Nesmertelnost- Uber Taint Joad Durf Kwis
Všechny schopnosti- Blank Ugly Pustule Eater
Nepřátelé vybuchují- Dodge This Moist Pimp
Mód Juggy- Fake Bust Cunningly Distorted
Nekonečná munice- Ugly Dark Heated Orange Quaff

NOVÉ CHEATY

Blitz: The League
Conflict: Global Storm
Conspiracy: Weapons of Mass Destruction
Disney's Chicken Little
Heroes of Pacific
L.A. Rush
Mortal Kombat: Shaolin Monks
Prince of Persia: The Two Thrones
Ratchet: Gladiator
Sims 2
Sly 3: Honor Among Thieves
SSX On Tour
The Warriors

Nekonečný Rage- Pimp Reap Dark Dark Muse
Carnage- Cargo Fire Imp Kak
Zkušenosti s pistolí- Late Nurture Qweef Super
Zmražení nepřátelé- Blue Green Purple Imp
Faktor času- Quantum Lament Distorted Doting
Všechna komba- Bone This Curry Vote
Všechny zbraně- Whiskey Fake Kablow Shoot
Odemčení všeho- Want This Dark Reality Taint Qweef
Odemčení kostýmů- Whack Lick Erotic Cunningly
Výběr úrovně- ANOMALIES ARE JUAN INSULATED
Plný Bloodlust- NAKED JUGGY RESISTANCE PACY
Obnovení energie- NURTURE HAPPY PUSTULE ERASURE
Overlord- THIS DARK DISTORTED REALITY
Galerie- ARDENT HUNGRY NAKED NINJA
Filmečky- PENSION REAP SUPER VULGAR

BOUNCER
Náhradní oblečení
Při výběru postavy podržte L1, L2, R1 nebo R2 a stiskněte ⊗.

BROTHERS IN ARMS
Všechny úrovně
Vytvořte nový profil a pojmenujte se jako BAKERSDOZEN

C

CAPCOM VS SNK 2: MILLIONAIRE FIGHTING 2001
Odemknutí bossů
Tajní bossové se zpřístupní po splnění některých dvou následujících podmínek:
Dohrajte hru do konce s více jak 1500 GPS
Porazte subbosse (Geese nebo Bison)
Udělejte lepší ohodnocení než „Finest KO"
Pokud toto splníte s postavou Capcomu, získáte Shin Gouki, pokud s postavou SNK dostanete God Rugala
Custom Groove
Porazte normálního Goukiho nebo Rugala a dodržte některé dvě z následujících podmínek:
Dohrajte hru do konce s více jak 1000 GPS
Udělejte více jak čtyři speciální KO
Subboss s vámi bude bojovat
Udělejte více jak dvě LV3 super kombo KO
Random Groove
V obrazovce výběru ukazatele Groove stiskněte START
Mód Boss Challenge
Vybojujte God Rugala i Shin Goukiho a na obrazovce výběru módů najeďte na Arcade a stiskněte △+R1
Speciální volby
Dohrajte mód Boss Challenge bez napojení

Nekonečný Custom Groove
Poté, co zlikvidujete všechny postavy nasazené proti vám v režimu Survival, objeví se nová volba

Vítězné pózy
Po vyhrání kola podržte START a **FP**, postava řekne některou ze svých hlášek. Po podržení START a **FK** si postava promluví se svým partnerem z týmu.

CART FURY: CHAMPIONSHIP RACING
Všechny vozy
V cheatovém menu stiskněte △, ⊗, △, □, L2, △
Všechny tratě
V chetavém menu stiskněte R1, △, ⊗, ⊗, R2, L1
Nekonečné turbo
V cheatovém menu stiskněte ⊗, ⊗, □, □, L2, L2
Vypnutí času
V cheatovém menu stiskněte □, L1, R2, ○, △, R1
Neomezeně napojení
V cheatovém menu stiskněte L1, L2, L1, □, △, ○
Velké hlavy
V cheatovém menu stiskněte △, R1, □, □, L1, L1
Malá gravitace
V cheatovém menu stiskněte R2, R1, □, □, L1, L1
Nastavitelné skoky
V cheatovém menu stiskněte L1, L2, L1, R2, ⊗, ⊗
Hustá mlha
V cheatovém menu stiskněte R2, R1, ⊗, □, □, ○
Jízda v noci
V cheatovém menu stiskněte ⊗, ○, △, L2, R2, L1
Raketová kola
V cheatovém menu stiskněte L1, R2, △, □, □, △
Mrtvá auta
V cheatovém menu stiskněte L1, □, R1, R2, L2, L1
Mrtvá auta-soupeři
V cheatovém menu stiskněte L2, □, L1, R2, R2, ⊗
Stěna smrti
V cheatovém menu stiskněte ⊗, □, R2, △, R1, R2
Všechny FMV sekvence
V cheatovém menu stiskněte L1, ○, R2, ⊗, L2, △
Víc aut a závodníků
V obrazovce výberu jezdce stiskněte R1 abyste získali další jezdce, nebo L1 pro víc aut

CATWOMAN
Doplnění energie
Zapauzujte hru, držte R1 a L1 a stiskněte □, △, ↑, ↓
Jiný kostým
Znovu zapauzujte hru a podržte L2 a R2. pak zmačkněte △, ↑, ⊗, □, △, ○, →
Odemčení trezoru
Kód od trezoru je 1940, což je rok, kdy poprvé vyšel komiks Catwoman

CHAMPIONS OF NORRATH: REALMS OF EVERQUEST
Vylepšení postavy
Při hře podržte L1, R2+ △ a stiskněte R3

COLIN MCRAE RALLY
Cheaty fungují pouze na bonusovém kódu 1432. Pokud máte jiný kód, musíte nejdříve smazat uloženou pozici na paměťové kartě a hra si vygeneruje jiný kód. Postup opakujte, dokud nebudete mít vygenerované číslo 1432.
Všechna auta - FMGUOT
Všechny obtížnosti - UXNKFB
Všechny díly - KEZIPE
Všechny tratě - RVNUUR
Bugina - VURCNU
Tank - ZSSDBU
Vznášedlo - NXDLLB
Skútr - YJBATU
Modely aut - GBPWOH
Super Focus - LPGXUE

COMMANDOS 2
Bonusové mise
V misích nalezněte hnědé bonusové knížky pro zkompletování fotografie na konci.

CONAN: THE DARK AXE
Cheaty zadávejte v titulní obrazovce
Run Faster
←, →, ↑, ↓, ↓, →
Neomezená energie
↑, ↑, ←, ↓, ←, →
Silnější útok
←, ←, ←, ↑, ↓, →, ←
Jiný kostým
←, →, →, ↑, ↓, ←

CONFLICT DESERT STORM
Cheat mód
V hlavním menu stiskněte □, □, ○, ○, L1, L1, R1, R1, L2, L2, R2, R2. Položka „Cheats" se objeví v menu voleb při zapauzované hře.

CONFLICT: GLOBAL STORM
V hlavním menu stiskněte L1, R1, L1, R1, ○, ○, ○, ○ a odemkne se cheat menu

CONFLICT: VIETNAM
Cheaty zadejte v Options
L1, R1, L1, R1, □, △, ○, △, □, ○

CONFLICT ZONE
Cheaty zadávejte při pauze
Peníze- ⊗, ←, →, ↑, ←
Rychlé stavění- ⊗, ↓, ↓, ↑, ←, →.
Navýšení populace- ⊗, →, →, ←, ↑
Všechny mise v Replay módu- ⊗, ↑, ↑, ←, →, ←
Nesmrtelné jednotky- →, ←, →, →, ⊗
Odkrytí mapy- ⊗, ←, →, →, ←

CONSPIRACY: WEAPONS OF MASS DESTRUCTION
God mód
V hlavním menu najeďte na Special Features, podržte L1+ L2+ R1+ R2 a stiskněte □, ○, ↑, ↓, ←, →

CONSTANTINE
Před zadáváním cheatu stiskněte SELECT
Démoni s velkými hlavami - R2, ←, →, ←, ←, →, ←, R2
Velké fireballs - △, △, △, ←, →, →, ←, ←, →
Velké zbraně - ←, □, □, □, ⊗, △, ⊗, △, △
Rychlá brokovnice - L2, ←, R2, ←, △, □, △, □
Nekonečná energie - ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, △, △
Bomby ze svěcené vody - →, ←, □, △, □, △, ←, →

CONTRA: SHATTERED SOLDIER
30 životů
V úvodní obrazovce na druhém ovladači namačkejte ↑, ↑, ↓, ↓, L1, R1, L2, R2, L3, R3

CRASH BANDICOOT: THE WRATH OF CORTEX
Alternativní konečná sekvence
Sesbírejte všech 46 diamantů

D

DARK SUMMIT
Extra body navíc
V hlavním menu držte SELECT + START a stiskněte △, □, L1, ○, R1, ⊗, R1, ⊗
Všichni jezdci
V hlavním menu držte SELECT + START a stiskněte △, □, L1, ○, R1, ⊗, R1, △
Vyhrané závody
V hlavním menu držte SELECT + START a stiskněte △, □, L1, ○, R1, ⊗, R1, □
Odemčení Aliena
V hlavním menu držte SELECT + START a stiskněte △, □, L1, ○, R1, ⊗, R1, ⊗
Střílení
V hlavním menu držte SELECT + START a stiskněte □, ○, △, R1
Zpomalení
V hlavním menu držte SELECT + START a stiskněte □, ○, △, L1

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2
Odemknutí všech kol
V hlavním menu stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓, ←, □.
Odemknutí Amish Boye
V hlavním menu stiskněte ↑, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, ↑, ←, □.
Oblečení a filmy
Colin Mackay oblečení - ↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, □.
Colin Mackay video - ←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, □.
Dave Mirra oblečení - ↑, ↓, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, □.
Dave Mirra video - →, →, ↑, →, ←, ↑, ↑, □.
Joey Garcia oblečení - ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, □.
Joey Garcia video - ←, ←, ↑, ↑, ↓, →, ↓, □.
Kenan Harkin oblečení - ↑, ↓, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, □.
Kenan Harkin video - ←, ←, ←, ←, →, →, ↓, ↓, □.
Leigh Ramsdell oblečení - ↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, □.
Leigh Ramsdell video - ←, ←, ↓, ↓, ←, →, ↓, ←, □.
Luc-E oblečení - ↑, ↓, ←, ↓, ←, →, ←, ←, □.
Luc-E video - ←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, □.

DEAD OR ALIVE 2: HARDCORE
CG galerie
Dohrajte režim Team s pěti různými postavami.
Speciální konečné titulky
Dohrajte Story Mode se všemi postavami na nejtěžší obtížnosti.
Rozjásanější postavy
Nastavte věk na více než 13 let.
Zpřístupnění Baymana
Dohrajte se všemi postavami hru na lehké obtížnosti.
Zpřístupnění Tengua
V režimu Survival nasbírejte 10 hvězdiček.

DEF JAM: FIGHT FOR NY
Kódy zadávejte v sekci extras
100 bodů navíc- GETSTUFF, DUCKETS, CROOKLYN, THESOURCE, NEWJACK
Soundtracky
Bust: BIGBOI
Chopshop: CHOPPER
Comp: CHOCOCITY
Dragon House: AKIRA
Get it Now: PLATINUMB
Afterhours: LOYALTY
Koto: GHOSTSHELL
Lil' Bro: GONBETRUBL
Man Up: KIRKJONES
Move: RESPECT
Original Gangster: POWER
Sieze the day: SIEZE
Take a look at my life: CARTAGENA
Anything Goes: MILITAIN
Walk with Me: PUMP
Poppa Large: ULTRAMAG

DESTROY ALL HUMANS!
Cheaty zadávejte v pauze za držení L2
Nesmrtelnost - ⊗, ○, ←, ←, ○, □
Nekonečná munice - ←, ○, L2, →, R1, □
Nekonečná „síla" - R1, R2, ○, →, R2, ○
Plný ukazatel nebezpečí - →, □, R2, R1, →, R2
Vynulovaný ukazatel nebezpečí - →, R2, R1, □, →
Cheaty zadávejte po přiletu na mateřskou loď, v zapauzované hře, s držením L2
Vylepšení - □, ○, ←, ←, ○, □
Zvýšení DNA - R1, R1, R2, R2, ←, →, ←, →, R2

DEUS EX
God mód
Při hře stiskněte SELECT a zadejte L2, R2, L1, R1, START, START, START.

DEVIL MAY CRY 3
V hlavní obrazovce podržte L1+L2+R1+R2 a levým analogem točte, dokud neuslyšíte hlas, co řekne „Devil May Cry". Pak budete mít vše zpřístupněné včetně kostýmů a dalších bonusů. Lehká obtížnost - zemřete třikrát při hraní na normální obtížnost
Těžká obtížnost - dokončete hru na normální obtížnost
Dante Must Die - dokončete hru na těžkou obtížnost
Heaven or Hell - dokončete hru na obtížnost Dante Must Dye
Polosvlečený Dante - dokončete hru na Easy nebo Normal
Dante z DMC 1 - dokončete hru na Normal
Dante z DMC 1 (další oblek) - dokončete celou hru na Hard
Temný rytíř - dokončete celou hru na Hard
Galerie - dokončete hru na lehkou nebo normální obtížnost
Další věci v galerii - dokončete hru na těžkou obtížnost
Alternativní konec - při závěrečných titulcích zabijte minimálně 100 nepřátel

DIE HARD: VENDETTA
Nesmrtelnost
V hlavním menu stiskněte L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1
Nekonečná munice
V hlavním menu stiskněte L2 4x, L1, R1
Flame
V hlavním menu stiskněte ○, △, □, ○, △, □
Textury z tekutého olova
V hlavním menu stiskněte □, △, ○, □, △, ○
Velké hlavy
V hlavním menu stiskněte R1, R1, L1, R1
Malé hlavy
V hlavním menu stiskněte L1, L1, R1, L1
Protáhlé hlavy
V hlavním menu stiskněte □, ○, △, □, ○, △
Vybuchující pěsti
V hlavním menu stiskněte R1, R1, △, □, ○, R1, R1
Horké pěsti
V hlavním menu stiskněte L1, L1, ○, □, △, L1, L1
Slabší protivníci
V hlavním menu stiskněte L2, ○, L2, ○, L2, ○

Mód hrdiny
S plným ukazatelem energie stiskněte L1 + △

DINO STALKER
Bonusy
Dohrajte hru na lehkou obtížnost a odemkne se vám přehrávač filmů. Dohrajte hru na normální obtížnost a dostanete možnost zahrát si ve dvou.

DISNEY'S CHICKEN LITTLE

Cheaty se zadávají v cheat menu pomocí kombinací obrázků
Velké nohy - klobouk, rukavice, rukavice, klobouk
Velké vlasy - baseball, pálka, pálka, baseball
Velká hlava - klobouk, helma, helma, klobouk
Nesmrtelnost - baseball, baseball, baseball, triko

DOWNHILL DOMINATION

Následující cheaty zadávejte při hře, nejprve však musíte vložit aktivační kód (viz první řádka), jinak nebudou fungovat. Při správném zadání kódu budete upozorněni na jeho správnost.

Aktivační kód
↑, △, ↓, ✕, ←, ○, →, □
Navýšení adrenalinu
↓, ←, ←, →
Plné ukazatele
↓, □, □, ←, ○
Antigravitace
↓, △, □, □, ↑
Volné bitkaření
←, □, ○, □, ←
Lepší souboje
↑, ↓, ←, ←, →
Extra smack time
←, →, ↓, ↓
Obnovení energie
↓, →, →, ←, ←
Neomezeně flašek
↑, X, ←, ←, ○, ○
Mega flip
→, ↑, ↑, →, →, □
Více peněz
→, ↑, ↑, ○, ○, □
Zrychlení
↓, T, →, →, □
Plný ukazatel triků
↓, ←, ←, →, →
Super odrazy
←, S, ✕, ↑, △
Super zaječí skok
↑, ✕, ←, □, ↑
Vylepšení flašky
↑, ↓, ←, ←, →, →

DOWNFORCE

Nesmrtelnost
V hlavním menu stiskněte
L1, △, R1, △, ↓, ↓, ○
Lepší CPU
V hlavním menu stiskněte
△, →, ←, □, ↑, ○, ↓, →
Aréna Crash
V hlavním menu stiskněte
←, →, →, □, ↓, △, △, □
Aréna Crash v multiplayeru
V hlavním menu stiskněte
→, ←, ←, ○, ↑, △, △, □
Trofej začátečníka
V hlavním menu stiskněte
→, →, R1, △, △, R1, →
Trofej pokročilého
V hlavním menu stiskněte
→, →, □, ←, R1, R1, □, □
Trofej experta
V hlavním menu stiskněte
→, →, ○, ←, R1, ○, R1, ○
Šampionát pokročilých
V hlavním menu stiskněte
↓, □, ↑, □, →, →, ←
Šampionát experta
V hlavním menu stiskněte
↓, ○, ↑, ↓, ○, ○, R1, L1

DR MUTO

Nesmrtelnost- NECROSCI
Nezranitelnost- CHEATERBOY
Tajné přeměny- LOGGLOGG
Všechny přeměny- EUREKA
Volný pohyb- BEAMMEUP
Prohlížení FMV sekvencí- HOTTICKET
Super zakončení- BUZZOFF

DRAKAN: THE ANCIENT'S GATES

Všechna kouzla
Při hře podržte
L1+R2+R1+L2 a stiskněte ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
Nesmrtělnost
Při hře podržte
L1+R2+L2+R1 a stiskněte ✕, ↓, △, ↑, ○, →, □, ←.
Zvýšení levelu
Při hře podržte
L1+R2+L2+R1 a stiskněte □, △, ○, ✕, →, ↓, ←, ↑.
Doplnění energie
Při hře podržte
L1+R2+L2+R1 a stiskněte △, ↓, ○, ←, □, →, ✕, ↑.
Přidání peněz
Při hře podržte
L1+R2+L2+R1 a stiskněte ○, □, →, ←, ✕, △, ↓, ↑.

DRIV3R

Zadávejte ve hlavním menu, správné zadání potvrdí zvuk.

Všechny zbraně
R1, L2, □, ○, R1, R2, L2
Imunita (policajti vás nevidí)
○, ○, L1, L2, R1, R2, □
Nesmrtelnost (nefunguje ve Story módu)
□, □, L1, R1, L2, R2, R2
Odemknutí všech misí
L1, R1, L1, L2, □, □, ○
Odemknutí všech vozů
L1, L1, □, ○, L1, R1, ○

DRIVEN

Následující kódy zadávejte v hlavním menu
Všechna auta
↑, ↓, →, →, ←, ↑, ↑, ↓
Všechny tratě
↑, ↑, ←, ↓, ←, →, →, ↑
Arkádový šampionát
→, ←, ↑, →, ↓, ↓, ←, ←
Multiplayerový šampionát
←, ↓, ←, ↑, →, ←, ↓, →

DROPSHIP: UNITED PEACE FORCE

V hlavním menu označte „Classified Files" a tiskněte ✕. Na klávesnici pak
můžete zadat některý z následujících
cheatů:
Nesmrtelnost
TEAMBUDDIES
Všechny mise
KINGSLEY
Neomezená munice
BLASTRADIUS
Bonusové levely
KREUZLER
SHEARER
UBERDOOPER

DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE

Následující kódy zadávejte v obrazovce cheatů (dodržujte velikost písmen)
Všechny předměty pro výrobu jezdce - sweetthreads
Všichni jezdci - friendsofbob
Stálý ukazatel Special - supercharger
Výběr úrovně - extremepassport
Videoklip z Lvího krále - savannah
Videoklip z Tarzana - nugget
Videoklip z Příběhu hraček -marin

E

EA CRICKET 2002

Najeďte do obrazovky „EA Sports". Zde stiskněte R2, ○, L2, R1 a SELECT. Získáte tak super odpalovače.

ECCO THE DOLPHIN: DEFENDER OF THE FUTURE

Neomezený H2O
V titulní obrazovce podržte
R1 + L2 + R1 + R2
a stiskněte □, □, △, ✕.
Nekonečné životy
V titulní obrazovce podržte
R1 + L2 + R1 + R2
a stiskněte △, ✕, ✕, ↑, ↑.
Výběr úrovně
V titulní obrazovce podržte
R1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte
↑, ↑, ↓, ↓, △, ✕, ✕.
Plná vitalita
V titulní obrazovce podržte L1 +
L2 + R1 + R2 a stiskněte ✕, ✕,
Plavání se skupinkou
V titulní obrazovce podržte
R1 + L2 + R1 + R2
a stiskněte ✕, ↑, ✕, ↓, ✕, △.

ENTER THE MATRIX

Maximální síla střel: 0034AFFF
Nekonečně munice: 1DDF2556
Nekonečný focus: 69E5D9E4
Rychlé obnovení focusu: FFF0020A
Nekonečně energie: 7F4DF451
Bonusová testovací úroveň: 13D2C77F
Sparks' Construct v tréninkovém režimu: 13D2C77F
Nepřátelé vás neslyší: 4516DF45
Nepřátelé vás nevidí: FFFFFFF1
Turbo režim: FF00001A
Multiplayerový boj: D5C55D1E
Nízká gravitace: BB013FFF
Rychlejší loga: 7867F443
Řízení taxi: 312MF451

ESPN NBA 2NIGHT 2002

Zvýšení úspěšnosti střelby
V obrazovce cheatů zadejte jako kód
EXCELLENT.
Lepší hráči
V obrazovce cheatů zadejte jako kód
ABILITYBONUS.
Míče místo hlav
V obrazovce cheatů zadejte jako kód BALLHEAD.
Velké hlavy
V obrazovce cheatů zadejte jako kód
BIGHEAD.
Velké ruce
V obrazovce cheatů zadejte jako kód
BIGHAND.
Velké nohy
V obrazovce cheatů zadejte jako kód
BIGFOOT.
Tenčí hráči
V obrazovce cheatů zadejte jako kód
PANCAKE.
Malí hráči
V obrazovce cheatů zadejte jako kód
MINIMINI.
Temnota
V obrazovce cheatů zadejte jako kód DARKNESS.
Nejsou diváci
V obrazovce cheatů zadejte jako kód
NOSPECTATOR.
Neviditelní hráči
V obrazovce cheatů zadejte jako kód
INVISIBLE.
Míč zanechává stopu
V obrazovce cheatů zadejte jako kód
BEFOREIMAGE.

ESCAPE FROM MONKEY ISLAND

Bonusové konečné video
Dokončete hru a vyskočte z ní dříve, než se spustí titulky. Pakliže titulky normálně odmáčknete, nespustí se speciální zakončení.

Monkey Invaders
Úplně dokončete úkoly v Monkey Kombat (výpis po stisknutí
R2 v Monkey Kombat) pro každý opičí postoj. Pak získáte minihru Monkey Invaders.

Hra Murrayball
V paláci Prostheses použijte databázi registrací a podívejte se na spis Ryana J. Danzwithwolvese (ještě předtím, než se podíváte na Beznosého muže). Pak se podívejte do sekce Bonus v Options. Měli byste mít Murrayball zpřístupněný.

EVIL TWIN

Nekonečné životy
✕, □, △, ✕, ○
Super střely
○, △, △, □, ✕
Rychlá střelba
□, △, ✕, △, ○
Zaměřovač
○, ○, ✕, △, □
Sniper mód
□, ○, ✕, △, ○

EXTERMINATION

Mód Expert
Dokončete hru se všemi 15 známkami členů týmu a uložte si hru (žlutým písmem) pod názvem „Rear Of Compound" s časem 00:00:00. Načtěte si uloženou pozici a budete začínat s 500 kulkami, 50 náboji do brokovnice, 30 granáty, 1,000 jednotkami do plamenometu a 25 raketami. Dále pak budete mít 20x Recovery Unit A, 5x Recovery Unit B, 5x MTS Vaccine, 5x Booster Shot
A a 3x Booster Shot B. Obtížnost nepřátel se znatelně zvýší.

Mód Secret
Dokončete hru se všemi 15 známkami členů týmu a Rogerovým nožem a uložte si hru (žlutým písmem) pod názvem „Rear Of Compound" s časem 00:00:00. Načtěte si uloženou pozici a budete mít 300 kulek, 50 střel do brokovnice, 99 granátů, 1000 jednotek do plamenometu a 25 raket. Dále pak budete mít 25x Recovery Unit A, 5x Recovery Unit B, 5x MTS Vaccine, 5x Booster shot A a 3x Booster shot B.

EXTREME-G 3

Nekonečně turbo
V hlavním menu stiskněte R1 + L1,
R2 + L2, R1 + L1 a R2 + L2.
Nekonečně munice
Přerušte hru a stiskněte R2, R2,
L1, L1, R2 + L2 a R1 + R2.
Nekonečně brnění
Přerušte hru a stiskněte R1 + L1,
R2 + L2, R1 + L1 a R2 + L2.
Odemknutí všech tratí
V hlavním menu stiskněte L1, L1,
R2, R2, R2, R2, R1, R1 a potom
R1 + L1 + R2 + R2.

F

F1 2004

Jako jméno dejte RETROF1 a dostanete pěknou retro formulku

FANTASTIC 4

Cheaty zadávejte v hlavním menu
Neomezená kosmická síla
↑, □, □, □, ←, →, ○
Odemknutí tajné arény a Stana Lee
□, ○, □, ↓, ↓, ○, ↑
Odemknutí úrovně Hell
→, →, □, ○, ←, ↑, ↓

FANTAVISION

Extra volba
Dohrajte hru na obtížnost Normal a uložte ji pro odemknutí Extra volby v hlavním menu.
Extra 2 volba
Dohrajte hru na obtížnost Hard a uložte ji pro odemknutí Extra 2 volby v hlavním menu.

FIFA 2001

EA all-star tým
Označte Arsenal v obrazovce výběru týmů, pak podržte ○ a stiskněte START.

FIGHT CLUB

Zadejte jako své jméno „Skeleton" a budete bojovat za kostlivce

FIGHT NIGHT 2004

Všechny ringy - V hlavním menu vyberte My Corner a zadejte R2, R2, R2, →, →, →, R2
Tajná postava - V My Corner najeďte do Record Book a v něm vyberte Most Wins. Pak stiskněte ↑, ↑ a postava je vaše

FIGHT NIGHT ROUND 2

Malé postavy
V menu výběru ringu a mačkejte ↑, dokud neuslyšíte zvonek

FINDING NEMO

Cheaty zadávejte v hlavním menu
Bonusová úroveň
△, □, ○, ○, □, △, △, □, ○, ○, □, △, △, ○, □, △, □, ○, ○, □, △
Závěrečné titulky
△, □, ○, △, △, □, ○, △, □, ○, △, □, □, ○, △, □, ○, △, □, ○, △, □, ○, △, □
Nesmrtelnost
△, □, □, ○, ○, ○, △, △, □, □, □, ○, ○, ○, □, △, ○, ○, ○, □, ○, ○, ○, □, ○, ○, △, ○, □, ○, ○, ○, △
Všechny úrovně
△, △, △, □, □, ○, □, △, ○, □, △, □, △, □, △, ○, △, △

FLAT OUT

Hesla zadávejte při vytváření profilu
Odemčení všeho- GIVEALL
Turba- GIVECASH

FREEKSTYLE

Odemykací kód
Jako kód napište LOKSMITH
Všechny postavy
Jako kód napište POPULATE
Všechny obleky
Jako kód napište YARDSALE
Všechny tratě
Jako kód napište TRAKMEET
Všechny kola
Jako kód napište WHEELS
Bez kola
Jako kód napište FLYSOLO
Zpomalení
Jako kód napište WTCHKPRS
Malá gravitace
Jako kód napište FTAIL
Rychlejší plnění Freeku
Jako kód napište FIRESALE
Stále aktivní Freek
Jako kód napište ALLFREEK
Boost za každý úspěšný trik
Jako kód napište MO BOOST
Nekonečný Boost
Jako kód napište FREEBIE
Clifford Adoptante
Jako kód napište COOLDUDE
Mike Jones
Jako kód napište TOUGHGUY
Jessica Patterson
Jako kód napište BLONDIE

Greg Albertyn
Jako kód napište GIMEGREG
Jezdec s helmou
Jako kód napište HELMET
Trať Burn It ^
Jako kód napište CARVEROK
Trať Gnome Sweet Gnome
Jako kód napište CLIPPERS
Trať Let It Ride
Jako kód napište BLACKJAK
Trať Rocket Garden
Jako kód napište TODAMOON
Trať Crash Pad FreeStyle
Jako kód napište WIDEOPEN
Trať Burbs FreeStyle
Jako kód napište TUCKELLE
Kolo Briana Deegana Dominator
Jako kód napište WHOZASKN
Kolo Briana Deegana Heavy Metal
Jako kód napište HEDBANGR
Kolo Briana Deegana Mulisha Man
Jako kód napište WHATEVER
Oblek Briana Deegana Muscle Bound
Jako kód napište RIPPED
Oblek Briana Deegana Commander
Jako kód napište SOLDIER
Kolo Clifforda Adoptante Gone Tiki
Jako kód napište SUPDUDE
Kolo Clifforda Adoptante Hang Loose
Jako kód napište STOKED
Kolo Clifforda Adoptante Island Spirit
Jako kód napište GOFLOBRO
Oblek Clifforda Adoptante Tiki
Jako kód napište WINGS
Oblek Clifforda Adoptante Tankin' It
Jako kód napište NOSLEEVE
Kolo Grega Albertyna Champion
Jako kód napište NUMBER1
Kolo Grega Albertyna National Pride
Jako kód napište PATRIOT
Kolo Grega Albertyna The King
Jako kód napište ALLSHOOK
Oblek Grega Albertyna Sharp Dresser
Jako kód napište ILOOKGUD
Oblek Grega Albertyna Star Rider
Jako kód napište COMET
Kolo Jessicy Patterson Charged ^
Jako kód napište LIGHTNIN
Kolo Jessicy Patterson Racer Girl
Jako kód napište TONBOY
Kolo Jessicy Patterson Speedy
jako kód napište HEKACOOL
Oblek Jessicy Patterson Warming
Jako kód napište LAYERS
Oblek Jessicy Patterson Hoodie Style
Jako kód napište NOT2GRLY
Kolo Leeann Tweeden Hot Stuff
Jako kód napište OVENMITT
Kolo Leeann Tweeden Seducer
Jako kód napište GOODLOOK
Kolo Leeann Tweeden Trendsetter
Jako kód napište STYLIN
Oblek Leeann Tweeden Fun Lovin'
Jako kód napište THNKPINK
Oblek Leeann Tweeden Red Hot
Jako kód napište SPICY
Kolo Mika Jonese Beater
Jako kód napište KICKBUTT
Kolo Mika Jonese Flushed
Jako kód napište PLUNGER
Kolo Mika Jonese Lil' Demon
Jako kód napište HORNS
Oblek Mika Jonese Blue Collar
Jako kód napište BABYBLUE
Oblek Mika Jonese High Roller
Jako kód napište BOXCARS
Kolo Mika Metzgera Bloodshot
Jako kód napište EYEDROPS
Kolo Mika Metzgera Rhino Rage
Jako kód napište SEVENTWO
Kolo Mika Metzgera Rock Of Ages
Jako kód napište BRRRRRAP
Oblek Mika Metzgera Ecko MX
Jako kód napište HELLOOOO
Oblek Mika Metzgera All Tatted Up
Jako kód napište BODYART
Kolo Stefy Bau 211
Jako kód napište TWONEONE
Kolo Stefy Bau Amore
Jako kód napište HEREIAM
Kolo Stefy Bau Disco Tech
Jako kód napište SPARKLES
Oblek Stefy Bau Playing Jax
Jako kód napište KIDSGAME
Kolo Stefy Bau UFO Racer
Jako kód napište INVASION

FREEDOM FIGHTERS

Cheaty zadávejte při hře
Slepé AI (obě strany)
△, ⊗, □, ○, ○, ←
Změna Spawn pointu
△, ⊗, □, ○, ⊗, ↑
Rychlý běh vpřed
△, ⊗, □, ○, ○, ↓
Létající tančící panenky
△, ⊗, □, ○, □, ↑
Těžký kulomet s vybavením
△, ⊗, □, ○, △, ↓
Nekonečná munice
△, ⊗, □, ○, ⊗, →
Nesmrtelnost
△, ⊗, □, ○, □, →
Maximální charisma
△, ⊗, □, ○, ⊗, ↓
Zbraně s tlakovou vlnou
△, ⊗, □, ○, ⊗, ←
Raketomet s vybavením
△, ⊗, □, ○, △, ←
Brokovnice s vybavením
△, ⊗, □, ○, ○, ↑
Zpomalení
△, ⊗, □, ○, ○, →
SMG s vybavením
△, ⊗, □, ○, △, ↑
Sniperka s vybavením
△, ⊗, □, ○, △, →

FREQUENCY

Cheat mód
V titulní obrazovce zadejte
↓, →, ↑, ←, ←, ↑, →, ↓.
\Potom při hře namačkejte
→, ←, ←, →, ↑.

FULL SPECTRUM WARRIOR

Cheaty zadávejte v Cheat Codes v menu Extra Content
Zobrazení všech nepřátel na GPS - CANADIANVISION
Velké hlavy - NICKWEST
Stealth mód - BULGARIANNINJA
Nepřátelé nebudou mít krytí - NAKEDOP4
Neomezené granáty a rakety - ROCKETARENA
Všechny bonusy - LASVEGAS
Všechny kapitoly - APANPAPANSNALE9
Verze US Army - HA2P1PY9TUR5TLE
Autentická kamera - SWEDISHARMY
Neomezená munice - MERCENARIES

FUTURAMA

Následující kódy zadávejte při hře za držení L1 + L2
Plná energie
↓, □, △, ↓, □, △, △, ⊗, R2, ↑, SELECT
Nesmrtelnost
↓, □, △, ↓, □, △, ○, ⊗, R2, △, SELECT
Všechny speciály
↓, □, △, ↓, □, △, ○, ⊗, R2, ○, SELECT
Plné nabití
↓, □, △, ↓, □, △, ○, ⊗, R2, ←, SELECT
Neomezená munice
↓, □, △, ↓, □, △, ○, ⊗, R2, →, SELECT
Následující kódy vás přenesou do jiné lokace
Planet express
↓, □, △, ↓, □, △, □, △, ↑, ↑, SELECT
Kanály
↓, □, △, ↓, □, △, □, △, ↑, →, SELECT
Podzemka
↓, □, △, ↓, □, △, □, △, ↑, ↓, SELECT
Starý New York
↓, □, △, ↓, □, △, □, △, ↑, ←, SELECT
Hanbatá čtvrť
↓, □, △, ↓, □, △, □, △, ↑, △, SELECT
Horní město
↓, □, △, ↓, □, △, □, △, ↑, ○, SELECT

G

GAUNTLET: DARK LEGACY

Všechny animace
Když se hra nahrává, podržte ⊗. Po obrazovce s copyrightem se začnou přehrávat všechny animace ze hry. Tlačítkem ⊗ přeskočte k další animaci, tlačítkem START přehrávání zrušíte.
Jména
Zadejte jakékoliv z následujících kódů jako své jméno pro aktivaci cheatu.
INVULN - Nesmrtelnost
ALLFUL - Devět elixírů a klíčů
10000K - 10 tisíc zlata za každý level
QCKSHT - Rychlá střela
XSPEED - Rychlý pohyb
SSHOTS - Stálý super shot
MENAGE - Stálý triple shot
REFLEX - Stálý reflect shot
EGG911 - Stálý Pojo the Chicken
1ANGEL - Stálá Anti-Death
OOOOOO - Stálá neviditelnost
PURPLE - Stálé turbo

GIANTS: CITIZEN KABUTO

Cheat menu
Jako kód napište ALPUN.
Obchod s cheaty
Jako kód napište LILBUDY, pak při hře stiskněte START+↑.
Nesmrtelnost
Jako kód napište MOLITOR.
Výběr úrovně
Jako kód napište MBP4UJP.
Neomezená munice
Jako kód napište FALLOUT.
Neomezené palivo v JetPacku
Jako kód napište 38HK.
Nekonečná mana
Jako kód napište BGDA.
Rychlejší pohyb
Jako kód napište THEHARE.
Pohled zpředu
Jako kód napište ⊗TRASEE.
Přiblížení
Jako kód napište CLOSEUP.
Pohled zpředu při hře za Kabuta
Jako kód napište KVIEW.
Vícebarevná grafika
Jako kód napište DOROTHY.
Červená grafika
Jako kód napište ANGRY.
Zelená grafika
Jako kód napište SNIPEME.
Modrá grafika
Jako kód napište UDDOIT2.

GOLDENEYE: ROGUE AGENT

V menu extras zadejte
Režim paintball
→, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑
Všechny úrovně
↓, →, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ←
Hraní multiplayeru bez Eye skillů
↑, ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓
Režim One-Life
←, ↓, ↑, →, ↑, →, ←, ↓
Všechny postavy v multiplayeru
↓, ←, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑
Zapauzujte hru a zadejte
Plný ukazatel Eye
L1, R1, L1, L2, L2, R2, R1, L2
Doplnění energie a vesty
R1, R1, R2, L2, R2, R1, L1, R2
Odemčení skillů Eye
L1, L1, R2, R2, R1, R2, L1, L2

GRADIUS 3 A 4: MYTHOLOGY OF REVIVAL

Zvýšení účinnosti dvojitých střel
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □, △.
Zvýšení účinnosti laseru
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ○.

GRAN TURISMO 3 A-SPEC

Profi obtížnost
Vyberte Arcade mód, označte obtížnost „Hard" a podržte L1+ R1, dokud se nezmění na „Professional".

GRAND THEFT AUTO 3

Tank
Při hře stiskněte ○, ○, ○, ○, ○, ○, R1, L2, L1, △, ○, △
Dodo
Při hře stiskněte →, L2, ○, R1, L2, ↓, L1, R1
Snížení stupně pronásledování
Při hře stiskněte L2, L2, L1, L2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Zvýšení stupně pronásledování
Při hře stiskněte L2, L2, L1, L2, ←, →, ←, →, ←
Všechny zbraně
Při hře stiskněte L2, L2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Plné zdraví
Při hře stiskněte L2, L2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Neprůstřelná vesta
Při hře stiskněte L2, L2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Peníze
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Zničení všech aut
Při hře stiskněte L2, L2, L1, R1, L2, L2, △, □, ○, △, L2, L1
Hopsavá auta
Při hře stiskněte R1, L1, R2, L1, ←, R1, R1, △. Tlačítkem L3 nebo R3 donutíte auto skákat
Krev, krev, více krve
Při hře stiskněte □, L1, ○, ↓, L1, R1, △, →, L1, ⊗
Mlha
Při hře stiskněte L1, L2, R1, L2, R2, R1, L1, ⊗
Zamračené počasí
Při hře stiskněte L1, L2, R1, L2, R2, R1, L2, □
Déšť
Při hře stiskněte L1, L2, R1, L2, R2, R1, L2, ○
Normální počasí
Při hře stiskněte L1, L2, R1, L2, R2, R1, L2, △
Urychlení hry
Při hře stiskněte ○, ○, ○, □, □, □, □, L1, △, ○, △
Jiné oblečení
Při hře stiskněte →, ↓, ←, ↑, L1, L2, ↑, ←, ↓, →
Uřvaní civilisté
Při hře stiskněte ↓, ↑, ←, ↑, ⊗, R1, L2, L2, L1
Agresivní civilisté
Při hře stiskněte ↓, ↑, ←, ↑, ⊗, R1, L2, L2, L1
Šílení civilisté
Při hře stiskněte L2, R1, △, ⊗, L2, L1, ↑, ↓
Chuligán
Jděte ke stěně a stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, L2, R1, L2, L2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑. Postava se vymoční na stěnu a policisté vás začnou stíhat za vandalství

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

Všechny zbraně #1
R1, L2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Všechny zbraně #2
R1, L2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←
Všechny zbraně #3
R1, L2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓
Plné brnění
R1, L2, L1, ⊗, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Plné zdraví
R1, L2, L1, ○, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Spáchání sebevraždy
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1
Zvýšení úrovně Wanted
R1, R1, ○, L2, ←, →, ←, →, ←, →
Snížení úrovně Wanted
R1, R1, ○, L2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Sekáč (některé ženy jdou za vámi)
○, ⊗, L1, L1, R2, ⊗, ⊗, ○, △
Změna oblečení
→, →, ←, ↑, L1, L2, ←, ↑, ↓, →
Hrajte jako Ricardo Diaz
L1, L2, R1, L2, ↓, L1, L2, L2
Hrajte jako Lance Vance
○, L2, ←, ⊗, R1, L1, ⊗, L1
Hrajte jako Candy Suxxx
○, L2, ↓, R1, ←, →, R1, L1, ⊗, L2
Hrajte jako Ken Rosenberg
→, L1, ↑, L2, L1, →, R1, L1, ⊗, R1
Hrajte jako Hilary King
R1, ○, L2, L1, →, R1, L1, ⊗, L2
Hrajte jako Love Fist Guy #1
↓, L1, ↓, L2, ←, ⊗, R1, L1, ⊗, ⊗
Hrajte jako Love Fist Guy #2
R1, L2, L2, L1, →, L2, ←, ⊗, □, L1
Hrajte jako Phil Cassidy
→, R1, ↑, L2, L1, →, R1, L1, →, ○
Hrajte jako Sonny Forelli
○, L1, ○, L2, ←, ⊗, R1, L1, ⊗, ⊗
Hrajte jako Mercedes
L2, L1, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ○, △
Vykouzlit Rhino
○, ○, L1, ○, ○, ○, L1, L2, L1, △, ○, △
Vykouzlit Bloodring racer
↓, R1, ○, L2, L2, ⊗, R1, L1, ←, ←
Vykouzlit Bloodring Banger
↑, →, →, L1, →, ↑, □, L2
Vykouzlit Hotring racer #1
R1, ○, L2, →, L1, L2, ⊗, ⊗, □, R1
Vykouzlit Hotring racer #2
L2, L1, ○, →, L1, R1, →, ↑, ○, L2
Vykouzlit Romero's Hearse
↓, L2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →
Vykouzlit Love Fist
L2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ○, →
Vykouzlit Trashmaster ○, R1, ○, L1, ←, ←, R1, L1, ○, →

Vykouzlit Sabre Turbo →, R2, ↓, R2, L2, ⊗, R1, L1, ○, ←
Vykouzlit Caddie
○, L1, ↑, R1, L2, ⊗, R1, L1, ○, ⊗
Zničení aut
R2, L2, R1, L1, L2, R2, □, △, ○, △, L2, L1
Agresivní řidiči
R2, ○, R1, L2, ←, R1, L1, L2, R2
Růžová auta
○, L1, ↓, L2, ←, ⊗, R1, L1, →, ⊗
Růžová auta
○, L1, ↓, L2, ←, ⊗, R1, L1, →, ○
Černá auta
○, L2, ↑, R1, ←, ⊗, R1, L1, ←, ○
Letící auto
→, R2, ○, R1, L2, ↓, L1, R1
Perfektní ovládání vozu
△, R1, R1, ←, R1, L1, L2, L1
Slunečné počasí
R2, ⊗, L1, L1, L2, L2, L2, ↓
Oblačné počasí
R2, ⊗, L1, L1, L2, L2, L2, △
Zamračené počasí
R2, ⊗, L1, L1, L2, L2, L2, □
Bouřka
R2, ⊗, L1, L1, L2, L2, L2, ○
Mlha
R2, ⊗, L1, L1, L2, L2, L2, ⊗
Zrychlení času
○, ○, L1, □, L1, □, □, □, L1, △, ○, △
Zpomalení času
△, ↑, →, ↓, □, R2, L1
Nepokoje na ulicích
↓, ←, ↑, ←, ⊗, R2, R1, L2, L1
Obyvatelé vás nenávidí
↓, ↑, ↑, ↑, ⊗, R2, R1, L2, R2
(Poslední dva cheaty nelze vypnout)

GRAVITY GAMES

Hlavní kód
Jako cheat zadejte LOTACRAP.
Maximální statistiky u všech jezdců
Jako cheat zadejte MAXSTATS.
Všechna kola
Jako cheat zadejte PIKARIDE.
Dennis McCoy's
Jako cheat zadejte DMCDMAN.
Bobby Bones
Jako cheat zadejte BONEGUY.
Ptačí mozky
Jako cheat zadejte FLYAWAY.
Nažhavená dívčina
Jako cheat v zadejte BADGIRL.
Angus Sigmund
Jako cheat zadejte SIGMAN.
Babička
Jako cheat zadejte OLDLADY.
Bonusový level 1
Jako cheat zadejte OILSPILL.
Bonusový level 2
Jako cheat zadejte CHOOCHOO.
Bonusový level 3
Jako cheat zadejte ARTRIDER.
Bonusový level 4
Jako cheat zadejte ARTCOMP.
Bonusový level 5
Jako cheat zadejte FUZYDIRT.
Bonusový level 6
Jako cheat zadejte VOLCANO.
Bonusový level 7
Jako cheat zadejte PAVEMENT.
Bonusový level 8
Jako cheat zadejte GGFLYER.
Bonusový level 9
Jako cheat zadejte MUDPUDLE.
Bonusová FMV sekvence 1
Jako cheat zadejte ANDFMV.
Bonusová FMV sekvence 2
Jako cheat zadejte DMCFMV.
Bonusová FMV sekvence 3
Jako cheat zadejte JAMFMV.
Bonusová FMV sekvence 4
Jako cheat zadejte LEIFMV.
Bonusová FMV sekvence 5
Jako cheat zadejte MATFMV.
Bonusová FMV sekvence 6
Jako cheat zadejte REUFMV.
Bonusová FMV sekvence 7
Jako cheat zadejte FUZFMV.

GUNGRIFFON BLAZE

Lepší vybavení
Jako jméno pilota zadejte „FAE MASTER!", jako zemi Mexiko a pohlaví žena.

GUILTY GEAR X

Speciální kostýmy
Různé zbarvení kostýmů při výběru postav získáte stisknutím START, dvouvteřinovým držením △ nebo ⊗.
Hra za robotického Kye
Aktivujte mód Guilty Gear a v obrazovce výběru postav vyberte Ky.
Odemknutí Dizzyho
Na obrazovce „Press Start" stiskněte ↓, →, →, ↑. Nebo dosáhněte 30. level v režimu Survival a poraďte Dizzyho
Mod Guilty Gear
V režimu Survival dosáhněte 100. levelu a poraďte finálního soupeře. Mód Goulty Gear si poté můžete aktivovat v Options.

H

HALF LIFE

Nesmrtelnost
Stiskněte
←, □, ↑, △, →, ○, ↓, ⊗
Neomezená munice
Stiskněte
↓, ⊗, ←, ○, ↓, ⊗, ←, ○
Zpomalení
→, □, ↑, △, →, □, ↑, △
Neviditelnost
←, □, →, ○, ←, □, →, ○
Mód Alien
↑, △, ↑, △, ↑, △, ↑, △
Jiná gravitace
↑, △, ↓, ⊗, ↑, △, ↓, ⊗

HE-MAN: DEFENDER OF GRAYSKULL

Následující cheaty zadávejte v options
Nesmrtelnost - ←, ○, ↑, ←, ⊗
Všechny úrovně - ⊗, ←, ↑ ○, ↓
Nekonečná síla lebek - ↓, ←, ⊗, ○, Silnější postava - ○, ←, ⊗, ↑ ⊗

HEROES OF PACIFIC

V hlavním menu stiskněte L1, R2, L2, R3, R1, L3, objeví se cheat menu

HITMAN: CONTRACTS

Dokončení mise s hodnocením Silent Assasin
Při hře zadejte
R2, L2, ↑, ↓, ⊗, →+↓, ○, ⊗, ○, ⊗
Výběr úrovně
□, △, ○, ←, ↑, →, L2, R2

HITMAN 2: SILENT ASSASSIN

Výběr úrovně
V hlavním menu stiskněte R2, L2, ↑, ↓, □, △, ○
Přeskočení úrovně
V hlavním menu stiskněte R2, L2, ↑, ↓, ⊗, L3, ○, ⊗, ○, ⊗
Nesmrtelnost
V hlavním menu stiskněte R2, L2, ↑, ↓, ⊗, R2, L2, R1, L1
Všechny zbraně
V hlavním menu stiskněte R2, L2, ↑, ↓, ⊗, ↑, □, ⊗
SMG a 9mm pistole SD
V hlavním menu stiskněte R2, L2, ↑, ↓, ⊗, ↑, R2, R2
Plné zdraví
V hlavním menu stiskněte R2, L2, ↑, ↓, ⊗, ↑, ↓
Nabití
V hlavním menu stiskněte R2, L2, ↑, ↓, ⊗, R1, R1
Zpomalení
V hlavním menu stiskněte R2, L2, ↑, ↓, ⊗, ↑, L2
Pěstní mód
V hlavním menu stiskněte R2, L2, ↑, ↓, ⊗, ↑ ↑
Jiná gravitace
V hlavním menu stiskněte R2, L2, ↑, ↓, ⊗, L2, L2
Bombový mód
V hlavním menu stiskněte R2, L2, ↑, ↓, ⊗, ↑, L1
Režim Megaforce
V hlavním menu stiskněte R2, L2, ↑, ↓, ⊗, R2, R2
Nastřelovací mód
V hlavním menu stiskněte R2, L2, ↑, ↓, ⊗, L1, L1

I

I-NINJA

Způsobují vám nepřátelé problémy a nenechají vás poklidně projít? Jednoduše zapauzujte hru a zadejte některý z následujících kódů. Během okamžiku se z vás stane nepřekonatelný ninja. Jak snadné...
Velké hlavy
Držte L1 a stiskněte △ x4, pusťte L1 a podržte L1 a stiskněte △ x2, podržte L1 + R1 a stiskněte △, ○, △
Vylepšení meče
Držte L1 + R1 a stiskněte ○, □, ○, △ x2, □, ○, □.
Dokončení současné mise
Držte L1 a stiskněte □ x3, ○, pusťte L1 a podržte L1, pak stiskněte △ x2, pusťte L1 a podržte R1, nyní stiskněte □ x2.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 2

Skryté týmy
Legendární Anglie - vyhrajte pohár euro za Anglii
Legendární Argentina - vyhrajte americký pohár za Argentinu
Legendární Holandsko - vyhrajte pohár euro za Holandsko
Legendy Brazílie - vyhrajte americký pohár za Brazílii
Evropský All-Star - vyhrajte mezinárodní pohár s týmem Evropy
Asijský All-Star - vyhrajte mezinárodní pohár s týmem Asie
Americký All-Star - vyhrajte mezinárodní pohár s týmem Ameriky
Africký All-Star - vyhrajte mezinárodní pohár s týmem Afriky
Světový All-Stae - vyhrajte mezinárodní pohár s libovolným týmem po vyhrání všech předchozích All-Star týmů

J

JAK AND DAXTER

Nekonečná energie
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ←, ↓, →, ⊗, △

JAK & DAXTER 2

Cheat není ověřený. V hlavním menu stiskněte ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, →, ←, →, ←, →, ←, □, ○, △, ⊗, ○, □, ⊗, △ a zpřístupní se vznášedlo.

JAMES BOND 007: AGENT UNDER FIRE

Nesmrtelnost
Podržte L1 + R2 a stiskněte ↑, ↓, ○, ○, ↓, ↓, ↓, ←, ○. Začněte hrát a při hře stiskněte START. Poté podržte ↓ + R2 + R1 a stiskněte ○, ○, R2, ○, L1, □, □, ○.

JEREMY MCGRATH SUPER-CROSS WORLD

Měsíční gravitace
V hlavním menu namačkejte ↑, ↑, ↑, ↑, R1, □, ○
Neomezené turbo
V hlavním menu namačkejte R2, L1, □, ○, ○, ○

JONNY MOSELEY MAD TRIX

Cheatový mód
Na obrazovce s nápisem „Press Start" podržte tlačítka v následujícím pořadí R2 + L3 + R1 + ↓ + □ + ○

JUICED

Všechna auta
V obrazovce cheatů zadejte jako kód PING
Nevyčerpatelný účet
V obrazovce cheatů zadejte jako kód FAST

K

KARAOKE STAGE

Cheaty zadávejte v úvodní obrazovce
Změna pohlaví animací
L3, R3, L3, R3, R2, R2, ↑, ↑, L2, ○
Banán místo mikrofonu
R3, R3, L3, L3, R2, R2, ○, ○, ○, ○
Kartáček místo mikrofonu
R3, R3, L3, L3, R2, R2, ○, ○, ○, ○
Velké oči
↑, ↑, L2, L2, R2, →, R2, →, ○, ○
Velké hlavy
↑, R2, ↑, L2, →, →, R2, R2, ○, ○
Malé hlavy
R2, R2, ↑, ↑, R2, →, L2, ↑, ○, ○
Skleněná postava
→, R2, →, R2, ↑, ↑, L2, L2, ○, ○
Temná lesklá postava
R2, →, R2, →, L2, L2, ↑, ↑, ○, ○
Kovová postava
L3, R3, →, L3, ↑, ↑, R2, ↑, ○, ○
Průhledná postava
R3, L3, L3, R3, ○, ○, →, →, L3, L3
Divné zvuky publika
R3, R3, R3, R3, ↑, R2, ,→ L2, ○, ○
Odemknutí všech postav
L3, L3, R3, L3, ↑, R2, ↑, →, ○, ○
Odemknutí všech obleků
L3, L3, R3, L3, ↑, R2, ↑, →, ○, ○
Odemknutí všech míst
○, ○, ○, ○, ↑, L2, L2, →, L3, L3
Odemknutí všech videí
○, ○, ○, ○, ↑, L2, →, ↑, L3, R3

KENGO: MASTER OF BUSHIDO

Hra za studenta
Při výběru postavy podržte L1 + R2 + L1 + L2.
Skryté postavy
Dohrajte hru dokonce a po projití Doja se vám postupně vybarví siluety bojovníků.
Finální postava
Po dohrání hry se vám zpřístupní poslední postava. Vyberete ji podržením L1 + R1 + R2 + L2 a stisknutím ⊗.

KESSEN

Hrajte za West
Dohrajte hru s Eastem.

Battle Mode
Dohrajte hru s Eastem i Westem pro odemknutí nové volby v hlavním menu.

KILLZONE

Všechny úrovně
Při vytváření nového profilu v single-playeru zadejte jako jméno Shooterman.

KYA

Kódy zadávejte v obrazovce pauzy nebo v hlavním menu
Bonusová galerie (HM) - △, ↑, ○, →, ↓, ↓, □, ←
Doplnění energie (P) - L1, R2, L2, R1, ↑, ↑, ←, □, →, ○, START
Zmenšený Jamgut (P) - R2, R2, ○, R2, L2, L2, ←, L2, △

L

L.A. RUSH

Cheaty zadávejte při hře
Vylepšení všech aut v garáži - ↑, ↓, ←, →, ○, □, R2, R1, ↑, ↓, ←, →.
5000$ navíc - ↑, ↓, ←, →, ○, ←, R2, ↑.
Nehoní vás policie - ↑, ↓, ←, →, R2, □, →, R1, ←.
Vždy první - ↑, ↓, ←, →, R2, ←, ○, ↑.
Rychlejší provoz - ↑, ↓, ←, →, □, →, ○, ←.
Nitrous Infinitus - ↑, ↓, ←, →, □, ↑, ↓, ○, ↑.

LARGO WINCH

Cheat mód
V hlavním menu namačkejte Select, □, □, ○, ○, △, □, △, ○

LE MANS 24 HOURS

Zadejte následující kódy jako jména v šampionátu:
Odemknutí všech tratí - SPEEDY
Odemknutí všech aut - ACO
Odemknutí všech šampionátů - NUMBAT
Prohlédnutí titulků - HEINEY

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

Následující cheaty zadávejte při zapauzované hře
Všechny bonusy - R2, ↓, R2, R1, ←, L2, ↓, L1, △
Všechny kroniky temna - R1, ↓, R2, R1, →, L2, △, ↓, L1
Doplnění všeho - ←, →, ←, →, R1, R1, ○, △, ↓
Všechny útoky - →, ↓, ↑, ↓, ↓, R1, △, ○, ↓
Všechny power-upy - ←, ←, ↑, ↑, L1, R2, ○, ↓, △
Nekonečná energie Reaveru - ↓, ↓, ↑, ←, R1, R2, ↓, △, ○
Nesmrtelnost - ↑, ↓, →, ↓, R1, R2, ↓, △, L1
Vypnutí textur - L1, ↓, R2, →, R2, ↑, △, L1, ↓
Jiný Reaver - ↑, ↓, ←, →, R2, R2, △, ↓, ○
Mód kostlivců - L1, ↓, L1, ↑, R1, L2, L1, ↓, △

LEGACY OF KAIN: BLOOD OMEN 2

Začínáte se Soul Reaverem a železným brněním

V hlavním menu stiskněte L1, R1, L2, R2, □, ○, △

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER 2
Bonusové materiály
Stiskněte v hlavním menu ←, △, →, △, ↓, ○, ✕
Fire Reaver
Přerušte hru, podržte R1 a stiskněte ↓, ○, △, ↑, →, ○

LEGENDS OF WRESTLING
Zpřístupnění všech postav
V hlavním menu stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, △, △, □

LEGION: THE LEGEND OF EXCALIBUR
Doplnění zdraví
Při hře stiskněte L2, L2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
1000 Arthurových vojáků
Při hře stiskněte L2, L2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
1000 Gweneveriných vojáků
Při hře stiskněte L2, L2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

LEGO STAR WARS: THE VIDEO GAME
Kódy pište v Dexterově krámku
4PR28U = Nesmrtelnost
987UYR = Battle Droid
EN11K5 = Battle Droid (Commander)
LK42U6 = Battle Droid (Geonosis)
KF999A = Battle Droid (Security)
LA811Y = Boba Fett
F8B4L6 = Clone
VR832U = Clone
ER33JN = Clone (Episode III)
BHU72T = Clone (Episode III Pilot)
N3T6P8 = Clone (Episode III Swamp)
RS6E25 = Clone (Episode III Walker)
14PGMN = Count Dooku
H35TUX = Darth Maul
A32CAM = Darth Sidious
DH382U = Droideka
SF321Y = General Grievous
19D7NB = Geonosian
ZTY392 = Grievous' Bodyguard
U63B2A = Gonk Droid
PL47NH = Jango Fett
DP55MV = Ki-Adi Hundi
CBR954 = Kit Fisto
A725X4 = Luminara
MS952L = Mace Windu (Episode III)
92UJ7D = Padme
R84QJU = PK Droid
BEQ82H = Princess Leia
L54YUK = Rebel Trooper
PP43JX = Royal Guard
EUW862 = Shaak Ti
XZNR21 = Super Battle Droid

LEGO RACERS 2 HRANÍ ZA MARŤANA
V hlavním menu stiskněte →, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑
Tratě na Marsu
V hlavním menu stiskněte ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ↓, ←, →
Širokoúhlý mód
v hlavním menu stiskněte ←, ←, ←, →, →, →, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, →, →, →

LETHAL SKIES 2
Kódy zadávejte v hlavním menu
Všechny mise v kampani - ↓, R2, R1, ↑, ↑, L1, L2, L1, START
Všechny mise v Dogfight - R1, R1, R1, L2, L2, L2, ↑, →, ↓, ←, ↑, START
Všechny letadla v kampani - L2, L2, Right, R1, R1, R1, ←, ←, L2, L2, L2, L2, START
Všechny postranní mise v kampani - L1, R1, L2, R1, →, ←, ←, ↑, START
Všechny speciální mise v kampani - ←, L2, L2, L1, ↑, ↑, ↑, ↓, START
Výběr nástřiku - ←, →, ←, →, →,←, →, ←, L2, L2, □, □, □, START (Stiskněte ○ při výběru letadla v hangáru)
Všechna letadla - L2, L2, →, R1, R1, R1, ←, ←, L2, L2, L2, L2, START
Speciální nástřiky letadel - ←, →, ←, →, →, ←, →, ←, L2, L2, □, □, □, START
Time Trial v tréninku - →, →, R1, R1, ↑, L1, L1, L1, L1, START
Odemknutelná letadla
A-10 - Dohrajte misi 2 s jakýmkoli hodnocením
AV8B - Dohrajte misi 4 s jakýmkoli hodnocením
EF2000 - Dohrajte misi 6.2 s jakýmkoli hodnocením
F-14 - Dohrajte misi 1 s jakýmkoli hodnocením
F-15E - Dohrajte misi 5 s jakýmkoli hodnocením
F-22 - Dohrajte misi 10 s jakýmkoli hodnocením
F-25 - Dohrajte misi 15 s hodnocením S
F-35 - Dohrajte misi 15 s hodnocením S
F/A 18 - Dohrajte misi 7 s jakýmkoli hodnocením
F5Z - Dohrajte misi 8 s hodnocením S
JAS-39 - Dohrajte misi 3 s jakýmkoli hodnocením
S-37 - Dohrajte misi 11 s jakýmkoli hodnocením
S-47 - Dohrajte misi 16 s hodnocením A
SU-27 - Dohrajte misi 9.2 s jakýmkoli hodnocením
SU-35 - Dohrajte misi SP2 s hodnocením S
YF-23 - Dohrajte misi SP1 s hodnocením S

LMA MANAGER 2004
Následující kódy zadejte jako jméno na začátku nové kariéry. Potom je v menu „options" zaktivujte
Navýšení kapacity- LMA2004MA
Legrační zvuky - LMA2004MB
Duhové stopy - LMA2004MC

LMA MANAGER 2005
Zadejte následující kódy jako svoje jméno pro odemknutí příslušné výhody. V jeden okamžik lze bohužel využít jen jeden kód

LMA2005A Všechna zranění se vyléčí během 1 dne
LMA2005B Začínáte s 500 miliony
LMA2005MA Měsíční míč s podivnou fyzikou
LMA2005MB Křepelčí hlas
LMA2005MC Hluboký hlas
Odemknout Nigel Beaverhousen

M

MACE GRIFFIN BOUNTY HUNTER
Dvojnásobné poškození
Vyberte 'Electro-Cosh' v obrazovce výběru zbraní a stiskněte L1, R1, L1, R1, ✕, ○, ○, ✕, △, △
Nekonečná munice
Vyberte 'Electro-Cosh' v obrazovce výběru zbraní a stiskněte L1, R1, L1, R1, ✕, ○, ○, ✕, □, □
Nesmrtelnost
Vyberte 'Electro-Cosh' v obrazovce výběru zbraní a stiskněte L1, R1, L1, R1, ✕, ○, ○, ✕, □, △.

MADDEN NFL 2001
Madden Millenium Team
Abyste získali tajný tým, musíte získat všech 296 Madden karet ve zlatě!

MAFIA
Oblíbili jste si tuhle hru, která vznikla v České republice? S cheaty si jí oblíbíte ještě více...

Bigfoot Truck
Dojeďte ve všech tratích šampionátu jako první.

Neomezená munice
Dokončete celou hru a pak ji začněte znova.

MANHUNT
Cheaty nelze aktivovat dřív, než projdete úrovně napsané v závorce s pětihvězdičkovým hodnocením, které lze získat pouze v obtížnosti „Hardcore". Cheat pak aktivujte v úvodní obrazovce

Běžec (1 a 2)
R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →
Tichý režim (3 a 4)
R1, L1, R2, L1, →, ←, ←, ←
Regenerace (5 a 6)
R2, →, ○, R2, L2, ↓, ○, ←
Vybuchující nepřátelé (7 a 8)
R1, R1, △, ○, □, L2, L1, ↓
Plná vyzbroj (9 a 10)
R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑
Super pěst (11 a 12)
L1, △, △, △, ○, ○, ○, R1
Králičí kostým (13 a 14)
←, R1, R1, △, R1, R1, □, L1
Opičí kostým (15 a 16)
□, □, R2, ↓, △, □, ○, ↓
Neviditelnost (17 a 18)
□, □, □, ↓, □, ↓, ○, ↑
Prasečí kostým (19 a 20)
↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1
Nesmrtelnost
Po dohrání hry ve Fetish módu zadejte následující kód ↓, ↓, ○, ↑, □, △, □, R2, ↑, ↑, L1, △

MARK OF KRI
Vypnutí umělé inteligence protivníků
✕, ○, ○, ○, ✕, □, □ □, ✕, ○, □, ✕
Lékárničky doplňují celou energii
✕, ✕, ✕, ✕, □, □, □, □, ○, ○, ○, ○
Nesmrtelnost
□, ○, ✕, □, ○, □, ✕, ○, ✕, □, ○, ✕
Silnější nepřátelé
✕, ○, □, □, ✕, □, ○, ○, ✕, ○, ○, ✕
Nekonečné šípy
✕, ○, □, □, ✕, □, ○, ○, ✕, □, □, ✕
Slabí nepřátelé
✕, ○, ○, □, ✕, □, □, ○

MARVEL NEMESIS: RISE OF THE IMPERFECTS
Odemknutelné speciální karty
V options najeďte do cheat a zadejte
THEHAND - Elektra v plavkách
REIKO - Solara v plavkách
MONROE - Storm v plavkách
SAVAGELAND - komiks Fantastické čtyřky
NZONE - komiks Zítřejší lidé

MASHED
Odemčení všeho
V hlavním menu namačkejte ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

MAT HOFFMAN'S PRO BMX 2
Všechny úrovně mimo Road Trip
jděte na obrazovku s nápisem „Press Start" a rychle namačkejte □, →, →, △, ↓, □.

MAX PAYNE
Osm Painkiller Pillů
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, R2, R1, △, ○, ✕, □
Všechny zbraně a plná munice
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, R2, R2, △, ○, ✕, □
Nekonečná munice
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, R1, R2, △, □, ✕, ○
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2. Po každém automatickém uložení se musí kód zadat znovu.
Výběr úrovně
Začněte hru a doběhněte až do podzemky. Stiskněte SELECT, vraťte se do hlavního menu a stiskněte ↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, ○.

MAX PAYNE 2
Odemčení všech úrovní a režimů
□, □, □, ✕, ←, →, ←, →, □, □, □, ✕, ←, →, ←, → (po startu nové hry se ukáže seznam úrovní a módů)
Druhé zakončení
Dohrajte hru v režimu „Detective" a zpřístupní se mód „Hadrboiled". Dohrajte ho a odemkne se režim „Dead on Arrival". Dokončete tento režim a uvidíte druhý konec.

MDK2 ARMAGEDDON
Kurt v boxerkách
V hlavním menu podržte L2 a R2 a stiskněte □, □, △ a □. Kurt bude oblečen pouze do trenýrek.
Bláznivá kamera
Přerušte hru, podržte L2 a R2 a stiskněte ○, ✕, ○, ✕. Úhel kamery se změní. Zadejte totéž ještě jednou pro návrat do normálu.

MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT
Cheat menu
Zapauzujte hru, držte L1+ R1 a stiskněte ○, ○, ←, △, ○, ✕ a objeví se nápis „Enter Cheat Code". Pak můžete zadat některý z následujících kódů.
100% adrenalin
L1, R2, R1, ↑, △, ○
Zničení Nemesis
↓, L2, L1, R1, ↑, □
Nesmrtelnost
□, L2, L1, △, △, L2
Nekonečná munice
L2, L1, □, L2, L1, R1
Vypnutí Shellshock
L2, R1, L2, L1, △, △
Schování zaměřovače
○, ↓, ○, ↑, △, ○
Automatické sebrání dokumentů v misi
↑, ✕, R2, R1, ↑, □
Sebevražda
✕, △, ○, →, △, ○

MEDAL OF HONOR: RISING SUN
Položku pro zadávání passwordů najdete v menu voleb
Nepřátele jdou zabít pouze headshotem - MAARIN
Režim „Always Sniper" - PUFFER
Ochrana před kulkami - TANG
Neviditelní nepřátelé - TRIGGER
Zabijíte jednou ranou - HOGFISH
Odrážející se granáty - DAMSEL
Všechny položky v galerii - GARIBALDI
Nesmrtelnost - IMMORTALITY
Všichni mají velké ruce - SPINEFOOT
Muži s trhlými klobouky - SEAHORSE
Mód „Silver Bullet" - TILEFISH
Nekonečná munice - GOBY
Všechny mise - BUTTERFLY

METAL GEAR SOLID 2 DEMO
Pusa
V místnosti se skříňkami vlezte do skříňky s plakátem holky. Uvnitř stlskněte a podržte R1 pro zazoomování. Snake ji polibí!

Perverzní stráže
Otevřete skříňku s obrázkem holky v bikinách a „zavolejte" stráže. Schovejte se v jiné skříňce a sledujte stráže. Normálně by prohledali místnost, ale teď se budou věnovat obrázku, za chvíli odejdou...

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE
Bonusy za nasbírané medaile
Poté, co nasbíráte všechny medaile v jednotlivých misích, zpřístupní se vám různá videa. Ta potom naleznete v sekci „Movies". Budete se moci podívat na „Making of" a „History of" u každé mise, v níž jste získali medaile.
Doplnění energie
Až narazíte na chleba, sněžte ho. Nejen že dobře chutná, ale i uzdravuje.
Kódy do Enigmy
Monkey - misi dokončíte se zlatými hvězdami
Whatyouget - zabijíte jednou ranou
Lemur, Gorilla, Baboon, Orangutan - tajné mise
Whereru - neviditelní nepřátelé
Boing - hopsavé granáty
Longshot - sniper mód
Urtheman - zemřete po první ráně
Timewarp - získáte zlaté hvězdy v předchozím levelu
Glassjaw - nepřátelé jdou zabít pouze headshotem
Bulletzap - kulky vám neublíží
Habrdashr - pánové v kloboucíc
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte □, L1, ○, R1, △, L2, SELECT, R2.
Neomezená munice
Zapauzujte hru a stiskněte ○, L2, □, L1, SELECT, R2, △, SELECT.h

MEN IN BLACK 2: ALIEN ESCAPE
Následující kódy zadávejte v obrazovce s nápisem „Press start". Hra pak nejde ukládat
Nesmrtelnost
→, ✕, R1, △, ↑, L2, ✕, ←, L1, ○, ✕, L2
Všechny zbraně
↑, ↓, ✕, □, R1, △, △, ←, ○, L1, L1, →
Výběr úrovně
R2, △, ←, ○, □, L2, ←, ↑, ✕, ↓, L2, □
Plný blesk
←, →, ↑, ↓, L1, ○, △, R2, ←, ↓, □, □
Plné Homingy
→, ↑, □, L1, ←, ←, L1, ←, ○, ←
Plný paprsek
←, ○, △, →, L1, □, ←, R1, R1, △
Zaplněná oblast
←, ✕, △, ↑, ✕, ↓, □, L2, ←, L2
Hra bez power-upů
↓, ↑, ✕, □, ↓, ↑, ✕, □, L1, L2, □, ○
Boss mód
R1, △, ↓, ↓, ✕, L2, ←, □, →, △, L2, L1

Tréninkové mise
□, ↑, R2, ←, △, ✕, L2, ○, →, L1, □, ○
Data agentů
↑, ↓, ○, L2, ←, R2, →, ✕, L2, □, ↑, L1
Data vetřelců
□, L1, ○, R2, ↓, △, L1, →, ✕, ←, R2, △

MERCENARIES

Níže popsané kódy zadávejte v PDA obrazovce „Factions"
1,000,000 - →, ↓, ←, ↑ x2, ←, ↓, →
Neomezená munice - →, ←, → x2, ←, →, ← x2
Nesmrtelnost - ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →
Zpřístupnění všech věcí v obchodech - ↓ x4, ↑ ←, → x2

MGS2: SUBSTANCE

Stealth (neviditelnost) a Bandana (neomezená munice pro Snaka)
Hru na tankeru dohrajte na tři různé obtížnosti s celkovým součtem 120 psích známek
Stealth (neviditelnost) a Wig (neomezená munice pro Raidena)
Hru v čističce dohrajte na tři různé obtížnosti se všemi psími známkami
Sluneční brýle
Po druhém dohrání bude mít Snake i Raiden sluneční brýle
Odemčení obtížnosti European Extreme
Dokončete hru na normální obtížnosti
Mód Boss survival
Dokončete Sons Of Liberty na jakoukoli obtížnost
Mód Photograph
Dokončete režimy bomb, hold up a eliminate a ve VR misích získáte fotograf
Ninja Raiden
Splňte 50% VR misí za Raidena
Raiden X
Splňte úkoly z VR misí na 100% jako Raiden a Ninja Raiden
Pliskin
Splňte 50% VR misí za Snaka
Tuxedo Snake
Udělejte za Pliskina 100% misí z VR
Snake z původního MGS
Udělejte celé VR mise za Snaka, Pliskina, Tuxeda Snake, Raidena, Ninja Raidena, and Raidena X
Jiné zakončení
Dohrajte Snakův scénář a odemkněte M9. Začněte hru a použijte M9 na bosse k jejich eliminaci.

MIDNIGHT CLUB: STREET RACING

Bugina
Vložte paměťovou kartu s uloženou pozicí ze hry *Smuggler's Run* - budete moci použít Dune Buggy z této hry.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Cheaty zadávejte v menu cheatů
1 dollar navíc - KUBMIR
všechny města v arkádovém režimu - ROADTRIP
Speciální pohyb (Argo) - DFENS
Speciální pohyb (Zone) - ALLIN
Speciální pohyb (Roar) - RJNR
Králičí hlava - GETHEADL
Chromovaná hlava - HAVEYOUSEENTHISBOY
Rychlejší civilisti - URBANSPRAWL
Hořící hlavy - TRYTHISATHOME
Víc aut v arcade režimu - HYPERARGO
Nezničitelné auto - ONTHEROAD
Dýňové hlavy - GETHEADJK
Sněhuláci - GETHEADM
Smajlíci - GETHEADJ

MIKE TYSON HEAVYWEIGHT BOXING

Železný Mike
Dohrajte módy "Tyson's Challenge" a "Iron Mike". Získáte přístup k lepšímu Mikovi

Zpřístupnění boxerů
Vyhrajte bronzový, stříbrný a zlatý pásek a získáte všechny borce v režimu pro jednoho hráče. Abyste pak získali i samotného Mika Tysona, budete ho muset porazit ve finálovém utkání o zlatý pás.

Zpřístupnění boxerů, ringů, herních módů a dalších věcí
Na titulní obrazovce po objevení výzvy „Press Start" zadejte následující kódy.

Všichni boxeři, arény a režimy:
□, ○, R2, R2

Další kostýmy a textury:
L1, L1, ✕, ✕, △, ✕

Titulky (pozměněné):
✕, △, □, ○
Velké hlavy: □, ○, ↑, ↓
Malé hlavy: □, ○, ↓, ↑
2D mód: ↓, ↑, ○, □
Mutanti: □, ←, ↑, △

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

Cheaty zadávejte v hlavním menu za držení R2
Scorpion - □, ↑, L1, L1, □
Sub-Zero - □, ↓, ↑, L1, L1, ↑, □
Klasický MK 2 - □, ↑, ↓, →, ←, R2, □

MOTO GP

Odemčení Klonoy
Vyhrajte Challenge 22 a získáte Klonou jako jezdce.

MOTOR MAYHEM

Nesmrtelnost
Při hře v Endurance podržte L1 + L1 + L2 + R2 a rychle stiskněte ←, →, →, ○, □.
Beze zbraní
Při hře podržte L1 a stiskněte ✕, ✕, □.
Štít
V cheatové obrazovce aktivujte „Instant Combo", podržte L1 a stiskněte △, □, △, □.

MR MOSQUITO

Minihry pro dva hráče
Po zapnutí PS2 držte na druhém ovladači START + SELECT

Ovládání je následující:
Dopředu - □
Skok - ✕
Super útok - △ (pokud je ukazatel plný), ✕ vyskočte a stiskněte △
Mamka Moskyt - v obrazovce výběru hráče držte L1 a stiskněte ↑, →, ←, ↓, □, □, L1, L1, L1
Tatík Moskyt - v obrazovce výběru hráče držte L2 a stiskněte ↑, →, ←, ↓, □, □, R2, R2, R2

MUSIC 3000

Tajný skin
V hlavním menu stiskněte SELECT, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →
Tajný skin 2
V hlavním menu stiskněte SELECT, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →
Tajný skin 3
V hlavním menu stiskněte SELECT, ← 3x, → 3x, ← 3x, → 3x
Tajný skin 4
V hlavním menu stiskněte SELECT, ← 4x, → 4x, ← 4x
Tajná skladba
V hlavním menu stiskněte SELECT, ↑, ↓, ←, →, ↑,

MX 2002 FEATURING RICKY CARMICHAEL

výběr kola
spusťte hru pro dva hráče. na prvním ovladači držte L1 + R2 a stiskněte ↑, ↓, ←, →, △. Pak na druhém ovladači stiskněte △ + L2 + R2 + ✕

MX UNLEASHED

Kódy zadávejte v menu cheatů, které najdete v obrazovce „průběhu hry"
Kubatura 50cc - SQUIRRELDOG
Všechny bonusy - CLAPPEDOUT
Reálné chování motorek - SWAPPIN
Po kolena v bahně? Co takhle zkusit některý z našich cheatů, které se zadávají v Cheat menu, které najdete v hlavní Options menu.
Odemknutí supercross tratí STUPERCROSS
Odemknutí freestyle tratí BUSTBIG
Odemknutí národních tratí ECONATION
Zlepšení AI úrovně OBTGOFAST
AI bowling WRECKINGBALL
Odemknutí 50cc motorek SQUIRRELDOG
Odemknutí 500cc motorek BIGDOGS
Odemknutí pro fyziky SWAPPIN
Odemknutí všech strojů MINIGAMES
Odemknutí všech bonusů CLAPPEDOUT

MX VS ATV UNLEASHED

Kódy zapisujte v Options
1,000,000 bodů - BROKEASAJOKE
freestylové tratě - HUCKIT
všechny součástky - WARDROBE
všechny motorky - LEADFOOT
všichni jezdci - W ANNABE
odemčení všeho - TOOLAZY
zpřístupnění třídy 50cc - MINIMOTO

N

NASCAR 2005: CHASE FOR THE CUP

Cheaty zadávejte jako jméno, lomítko označuje křestní a příjmení. Dodržujte velikost písmen.
Jezdec Dale Earnhardt starší - The/Intimidator
$10,000,000 - Walmart/NASCAR
Bonusová trať - Walmart/Exclusive
Všechny Thunder Plates - Open/Sesame
Všechny eventy Dodge - Dodge/Stadium
Všechna auta Mr. Clean - Mr. Clean /Racing
Tým Mr. Clean - Clean/Crew
2 000 000 prestiže - You/TheMan
10 000 000 fanoušků - MakeMe/Famous

NBA BALLERS

Seznam cheatů
Následující kódy zadávejte na loadingové obrazovce, kde se objeví ikonky. Různé kombinace ikonek odemykají různé věci, čísla níže uvedená znamenají počet stisků - první číslo znamená □, druhé číslo znamená △ a třetí ○.

Jiné oblečení: 1-2-3
Kojenecký režim: 4-2-3
Režim velké hlavy: 1-3-4
Zapnout oheň: 7-2-2
Zapnout super bloky: 1-2-4
Zapnout super strkání: 3-1-5
Vylepšené pohyby: 5-1-2
Skvělé držení: 3-3-2
Dětský režim: 4-3-3
Papírový režim: 5-3-7 or 5-2-7
Hrajte jako agent: 5-5-7
Hrajte jako byznysman: 3-0-0
Hrajte jako trenér: 5-6-7
Hrajte jako sekretářka: 5-4-7
Režim Pigmy: 4-2-5
Náhodné pohyby: 3-0-0
Turnajový režim: 0-1-1
Ukazatel úspěšnosti střel: 0-1-2
Mládežnický režim: 4-4-3

NBA HOOPZ

Cheaty
Zadejte následující kódy v obrazovce Vs předtím, než začne zápas:
Nekonečné turbo - □, x3, ✕, ○ x2, ↑
Malé hlavy - □ x3, ✕ x3, ←
Pláž - ✕ x2, ○ x3, ←
Ulice - □ x3, ✕ x2, ←

NBA LIVE 2005

Cheaty zadávejte v obrazovce kódů
50,000 bodů- YISS55CZOE
klasický Hardwood Jersey- PRYI234NOB
všechny boty- FHM389HU80
loga všech týmů- 1NVDR89ER2
Huarache 2K4- VNBA60230T
Nekonečný Nike Air- XVLJD9895V
Malý Zoom Generation- 234SDJF9W4
Shox- 2388HDFCBJ
LeBron II: 1KENZ023XZ
jiní Hornets Jersey: JRE7H4D90F
jiní Sonics Jersey: BHD87YY27Q

NEED FOR SPEED 2: HOT PURSUIT

Všechny kódy se zadávají v hlavním menu.
Odemknout BMW Z8: □, →, □, →, R2, △, R2, △
Odemknout HSV Coupe GTS: L1, R2, L1, R2, L1, △, L1, △
Odemknout McLaren F1 LM: □, L1, □, L1, △, →, △, →
Odemknout Porsche Carerra GT: ←, →, ←, →, L1, R2, L1, R2
Odemknout Ferrari F50: L1, △, L1, △, →, R2, →, R2
Odemknout Ferrari F550: L1, □, L1, □, →, L1, →, L1

NFS: UNDERGROUND 2

Cheaty zadávejte v hlavním menu
200$- ↑, ↑, ↑, ←, L1, L1, L1, ↓.
Soundtrack- ↑, ↓, ↑, ↓, ↓, ↑, →, ←.
1000$- ←, ←, →, □, □, →, L1, L1.

NHL 2004

Zadejte jedno z následujících jmen a odemkne se vám speciální hráč
Theo Gobzinakis, Gabe Metal, Gob Stomper, Tom Whacker, Pat Wolfman nebo Craig Would - odemkne postavu z Gob
Terence Corso, Mike Cosgrove, Dryden Mitchell nebo Tye Zamora - odemkne postavu farmy mimozemských mravenců

NO ONE LIVES FOREVER

výběr mise
najeďte na „Load Game", držte L3 + R3 a stiskněte ✕ pro vstup do obrazovky „Select Mission"

O

ONIMUSHA 2

Lehká obtížnost
Začněte hru a třikrát zemřete, pak si budete moci vybrat lehkou obtížnost, ve které ale nebudete ohodnoceni

Těžká obtížnost
Dokončete hru na normální obtížnosti

Super obtížnost
Dokončete hru na těžké obtížnosti

Bonusy
Dokončete hru a zpřístupní se vám uzamčené bonusy

Mód Team Onimusha s funkcí zabití jednou ranou
Dokončete mód Team Onimusha

Ultimátní mód
Dohrajte hru na obtížnost Hard, ve „Special Features" aktivujte „Ultimate Mode"

Mód Issen
Dohrajte minihru Oni Organization

Mód Mind Twister
Dohrajte hru s posbíranými všemi kresbami co ve hře jsou

Další kostým pro Jubeie
Najděte předmět „Fashionable Goods" dohrajte hru s hodnocením S. v sekci „Special Features" si pak aktivujte extra Jubeie

Další kostým pro Oyu
Dohrajte víceným hraním hru na 100% a buďte zadobře se všema NPC. Po odemčení všech scénářů v „Scenario Route" vstupte do „Special Features" a aktivujte extra Oyu

OPERATION WINBACK

Mód Trial
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←. Podržte △ a stiskněte START

Mód Max power mode
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte L1, R2, R2, R2, R2, △, ○, △, ○. Podržte L1 a stiskněte START

Mód Sudden Death
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte R2, R2, L2, L2, ○, △, ○, △. Podržte L1 a stiskněte START

Všechny postavy v multiplayeru
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←. Podržte ○ a stiskněte START

ORPHEN: SCION OF SORCERY

Restart bitvy
Přerušte hru pokud jste v koncích. Zvolte „Equip" a objevíte se na začátku bitvy s plnou energií.

OUTLAW VOLLEYBALL REMIXED

Větší prsa
Při hře podržte L1 a stiskněte ○, ↑, ↑, ○, △

Všechny kurty
Při výběru kurtu podržte L1

a stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →

Q

QUAKE 3: REVOLUTION

Přeskočení úrovně
Při hře podržte R1 + R2 + L1 + SELECT a stiskněte ⊗, ○, □, △, ⊗

P

PIRATES: THE LEGEND OF BLACK CAT

Hudba z SSX
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte ○, ⊗, △, L2, □, ○, L3, START, R3, L3

Více peněz
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte △, R3, L1, □, ⊗, R3, START, L3, ○, L2

Vylepšení galeony Wind Dance
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte L2, △, R3, L3, ⊗, □, R3, START, L1, ○

Neomezeně předmětů
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte △, L1, START, L2, R3, L3, □, ⊗, R3, ○

Meč
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte R3, START, L2, L3, □, ⊗, L1

Zobrazení všech pokladů
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte R3, ⊗, △, L3, ○, L1, START, L3, □, L2

Nezničitelná galeona Wind Dancer
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte START, △, L1, ⊗, R3, L2, □, R3, ○, L3

Získání všech klíčů od truhel
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte ○, START, ⊗, □, R3, L1, L3, L2, △, L3

Nesmrtelná Katarina
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte ⊗, ○, L3, △, R3, START, R3, L1, L2, □

Nekonečně Wind Boost
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte START, L1, R3, □, L3, ○, L2, △, ⊗, L3

PITFALL: THE LOST EXPEDITION

Doplnění energie
Držte R1 a L1 a pak stiskněte ←, □, ○, ↓, □, X, □ a ○ (musíte mít čutoru)
Následující cheaty zadávejte v hlavním menu při držení L1 + R1
Lost Caverns
←, →, ←, →, △, △, △
Hraní za Nicole
←, ↑, ↓, ↑, ○, ↑, ↑
Originální Pitfall
○, ○, ←, →, ○, □, ⊗, ↑, ○

PORTAL RUNNER

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, držte L1 a stiskněte ○, ←, ○, →, ○, □, ←, ←, →, L2
Plná energie
Zapauzujte hru, držte L2 a stiskněte ○, ○, ○, □, □, L2, R1, ↑,
Všechny FMV sekvence
Zapauzujte hru, držte L1 a stiskněte ←, →, ←, ↓, ↑, ↓, R1, ○, L2, □

PREMIER MANAGER

Kódy se zadávají v průběhu zápasu
Zrušení všech cheatů
Stiskněte ⊗ 10x (modrý text)
Remíza
Stiskněte ⊗ 20x (žlutý text)
Nemůžete dát gól
Stiskněte ⊗ 25x (červený text)
Soupeři nemůžou dát gól
Stiskněte ⊗ 15x (zelený text)

PRIMAL

V hlavním menu nebo sekce bonusů dohromady podržte L1, L2, R1, R2, dokud se neobjeví „Magická tabulka". Zde pak zadávejte cheaty najetím do příslušného řádku, označením písmene a za držení ⊗ šipkou ← a → vyberte písmeno. Celé slovo pak potvrďte □ a vyskočte z menu △.

Nesmrtelnost - DEMONISE
Odemčení kol ze Solum - SNOWFLIGHT
Odemčení kol z Aquis - CHARYBDIS
Odemčení kol z Setba - FLINTLOCK
Odemčení kol z Volva - SUNSTONE
Vyplnění celé karetní galerie - ARCANUM
Zabíjení jednou ranou - MORTIFIC
První bonus - SEABREEZE
Druhý bonus - AURORA
Třetí bonus - PSYCHOSIS
Čtvrtý bonus - MIRRORY
Pátý bonus - ASCENDANT

PRINCE OF PERSIA: SANDS OF TIME

Začněte novou hru, ale zůstaňte stát na místě a neodcházejte z balkonu. Zmáčkněte a držte L3 a stiskněte sekvenci tlačítek ⊗, ○, △, ○, △, ⊗, ○, ○. Získáte přístup k tajné úrovni, která je 3D verzí původního *Prince of Persia*. Bohužel, úroveň není dodělaná, takže jí nelze dokončit.

HESLA NA KLASICKÉHO PRINCE
Level 2 KIEJSC
Level 3 DMKERC
Level 4 ACCVQC
Level 5 XRTLQC
Level 6 UHLCQC
Level 7 RXCTPC
Level 8 KBJOOC
Level 9 DFPJNC
Level 10 SWJJLC
Level 11 LAQEKC
Level 12 ZMBTOC

PRINCE OF PERSIA: THE TWO THRONES

Speciální meč
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ○, □, ○, □.

PRISONER OF WAR

Všechny úrovně
Jako heslo zadejte ger1eng5.
Zamčení úrovní
Jako cheat zadejte defaultm.
Všechny deníky
Jako cheat zadejte alltimes.
Všechna jádra
Jako cheat zadejte coretimes.
Žádná jádra, kromě stávajícího
Jako cheat zadejte farleymydog.
Pohled první osoby
Jako cheat zadejte Boston.
Pohled třetí osoby
Jako cheat zadejte Foxy.
Nekonečno peněz
Jako cheat zadejte Dino.
Změna velikosti hlídačů
Jako cheat zadejte Muffin.
Blbější hlídači
Jako cheat zadejte Quincy.
Vypnutí střelby
Jako cheat zadejte Fatty.

PRO EVOLUTION SOCCER

Tým Evropy (původní)
Vyhrajte European Cup za Anglii
Tým Holandska (původní)
Vyhrajte European Cup za Holandsko
Tým Německa (původní)
Vyhrajte European Cup za Německo
Tým Brazilie (původní)
Vyhrajte American Cup za Brazilii
Tým Argentiny (původní)
Vyhrajte American Cup za Argentinu
Tým světových All-Star
Vyhrajte International Cup za jakýkoli tým
Tým evropských All-Star
Vyhrajte International Cup za Francii

PRO EVO SOCCER 3

Zvednutí statistik týmu o 5 bodů
Následující čísla zadejte v Enter Code
1042 - Argentina 1055 - Australia
1000 - Austria 1001 - Belgium
1043 - Brazil 1002 - Bulgaria
1031 - Cameroon 1024 - Chile
1050 - China
1056 - Classic Argentina
1057 - Classic Brazil
1058 - Classic England
1059 - Classic France
1060 - Classic Germany
1061 - Classic Italy
1062 - Classic Netherlands
1045 - Colombia 1038 - Costa Rica
1003 - Croatia 1004 - Czech Republic
1005 - Denmark 1046 - Ecuador
1032 - Egypt 1006 - England
1007 - Finland 1008 - France
1009 - Germany 1010 - Greece
1011 - Hungary 1051 - Iran
1012 - Ireland 1013 - Italy
1039 - Jamaica 1052 - Japan
1040 - Mexico 1033 - Morocco
1014 - Netherlands 1034 - Nigeria
1015 - Northern Ireland
1016 - Norway 1047 - Paraguay
1048 - Peru 1017 - Poland
1018 - Portugal 1019 - Romania
1020 - Russia 1054 - Saudi Arabia
1021 - Scotland 1035 - Senegal
1022 - Serbia & Montenegro
1023 - Slovakia 1024 - Slovenia
1036 - South Africa
1053 - South Korea
1025 - Spain 1026 - Sweden
1027 - Switzerland 1037 - Tunisia
1028 - Turkey 1029 - Ukraine
1041 - United States of America
1049 - Uruguay 1030 - Wales
1999 - Zvýšení statistiky všech týmů
2999 - Snížení statistiky všech týmů

PRO RALLY 2002

Všechna auta, tratě a režimy
Jako jméno zadejte PEROPAVO
Všechna auta
Jako jméno zadejte MACHOMAN
Všechny tratě
Jako jméno zadejte MORATA
Všechny bonusy z Arcade módu
Jako jméno zadejte THEMASTER
Všechny režimy
Jako jméno zadejte PACMAN
Mód Challenge
Jako jméno zadejte CUAQUEZ
Mód Trophy
Jako jméno zadejte MADDUCK
Šampionát v profi módu
jako jméno zadejte OOOH SI

PROJECT EDEN

Cheat mód
Najeďte do menu týmů a podržte SELECT. Na levé an. páčce stiskněte ↑ a třikrát s ní opište 360° po celém obvodu ve směru hodinových ručiček. V pravém dolním rohu se objeví ikona cheatového menu.

PSI OPS

Urodilo se nám hodně kódů, proto se musely rozdělit do více sekcí. V hlavním menu najeďte na Extra Content a stiskněte R1. Hra vás přepne do obrazovky s klávesnicí, na které zadáváte kódy.

Super PSI - 456456
Všechny schopnosti - 537893
Nesmrtelnost - 548975
Neomezená munice - 978945
Bezhlaví hráči - 987978

Speciální mise
Up And Over - 020615
Pitfall - 05120926
TK Alley - 090702
Gear Gauntlet - 154684
Bottomless Pit -154897
Tip The Idol - 428584
Gnomotron - 456878
Psi Pool - 565485
Bouncy Bouncy - 568789
Aura Pool - 659785
Panic Room - 76635766
Gasoline - 9442662
Stop Lights - 945678

Další režimy
Arcade - 05051979
Spolupráce - 07041979
Temno - 465486
Režim přežití - 7734206
Změna vzhledu
Bikini Marlena - 135454
Sara - 135488
Tonya - 136876
Training Barret1 - 196001
Training Barret2 - 196002
Training Barret3 - 196003
Training Barret4 - 196004
Training Barret5 - 196005
Training Barret6 - 196006
Wei Lu - 231324
Fetish Pyro - 231644
MP1 - 321646
Dock Worker - 364654
Soldier - 365498
Clown General - 431644
Burned Soldier - 454566
Stealth Nick - 456498
General - 459797
Psi Sara - 468799
Jov Leonov - 468987
Urban Nick - 484646
Marlena - 489788
Barrett - 497878
Scorpion - 546546
Training Nick - 564689
Tranquility Wei Lu - 654654
MP3 - 654659
Saranae - 65496873
Suicide Sara - 678999
Jack - 698798, MP2 - 698799
Wasteland Nick - 975466
Dragon Wei Lu - 978789
Labcoat - 998789

PSYCHONAUTS

Cheaty zadávejte při hře
9999 munice - R3, ⊗, L3, L3, △, ○
9999 šípů - ⊗, R3, R3, R2, △, □
9999 životů - L3, R2, R2, ○, ⊗, R3
všechny speciály - ○, ○, △, R2, L3, △
vylepšení všech speciálů - L3, R3, L3, R2, ○, L2
předměty - R3, ○, R2, R2, L3, △

R

RAINBOW SIX 3

Odemčení všech misí
V hlavním menu zadejte L1, R2, R2, R1, ←, →, □, ○

RATCHET: GLADIATOR

Odemčení vzhledů - najeďte do menu editování profilu, podržte L2 a zadejte následující kódy
Mr. Sunshine - ←, ←, ↑, ↑, →, →, ↓, →.
Vernon - →, ↑, ↑, ↓, ↓, →, →, →.

RATCHET & CLANK 3

Pro odemknutí dvojitého laserového meče přerušte hru a zadejte tento kód:
○, □, ○, □, ↑, ↓, ←, ←
Pro odemknutí dema hry *Sly 2*, podržte L1, L2, R1 a R2 na titulní obrazovce.
Růžový Tu-Tu
Při hraní některého z Quarkových komiksů zadejte ↑, ↓, ↓, ←, ←, ○, □, □, ↓

RAYMAN M

Všechny postavy
Jako jméno zadejte PUPPETS, potom stiskněte L2 + ○ + □ pro aktivaci
Všechny levely
Jako jméno zadejte ALLRAYMANM, potom stiskněte L2 + ○ + □ pro aktivaci
všechny bojové arény
Jako jméno zadejte ALLFISH, potom stiskněte L2 + ○ + □ pro aktivaci
Všechny závodní okruhy
Jako jméno zadejte ALLTRIBES, potom stiskněte L2 + ○ + □ pro aktivaci
Všechny obleky
Jako jméno zadejte CARNIVAL, potom stiskněte L2 + ○ + □ pro aktivaci
Grafika z dob starého filmu
Jako jméno zadejte OLDTV, potom stiskněte L2 + ○ + □ pro aktivaci

RAYMAN 2: REVOLUTION

Cheat mód
Při hře vstupte do obrazovky voleb. Najeďte do „Sound", označte „Mute" a podržte L1 + R1. Následně stiskněte L2, R2, L2, R2, L2, R2. Nelze použít v první úrovni.

RC REVENGE PRO

Všechny vozy
V hlavním menu stiskněte L1, L2, R1, R2, ○, □

Všechny tratě
V hlavním menu stiskněte L1, R1, R2, □, ○
Odemknutí dalšího poháru
V hlavním menu stiskněte L1, R1, R2, L2

RED FACTION 2

Kódy zadávejte v cheat menu
Hopsavé granáty
○, ○, ○, ○, ○, ○, ○, ○
Obrana proti kulkám
○, ○, ○, ○, △, ⊗, ○, ○
Vybuchující nepřátelé
□, ⊗, ○, △, ○, ⊗, □, △
Ohnivé kulky
□, □, □, □, □, □, □, □
Výbušniny
△, ○, ⊗, □, △, ○, ⊗, □
Nekonečná munice
□, △, ⊗, ○, □, ○, ⊗, △
Nekonečné granáty
○, ⊗, ○, □, ⊗, ○, ⊗, ○
Vylepšená munice
⊗, ⊗, ⊗, ⊗, □, ○, ⊗, ⊗
Rychlé koleje
○, □, ○, □, ⊗, ⊗, △, △
Větší energie
⊗, ⊗, □, △, □, △, ○
Všechny úrovně
○, □, ⊗, △, □, ○, ⊗, ⊗
Odemčení všech cheatů

△, △, ✕, ✕, □, ○, □, ○
Odemčení všeho
□, ○, △, ○, □, ✕, △, ✕
Zpestření hry 1
△, △, △, △, △, △, △, △
Zpestření hry 2
✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕

REDCARD SOCCER 2003
Odemčení všeho
Jako jméno zadejte BIGTANK.

REIGN OF FIRE
Výběr úrovně
V hlavním menu stiskněte ↑, ←, ○, ○, ←, ←, □, ↓, ↑, ○
Následující cheaty zadávejte při zapauzované hře
Přeskočení úrovně
□, △, ←, Down, →, △, →, ↑, ✕
Nesmrtelnost
✕, △, →, ←, ○, ↑, ↓, ↓, →, ○, ○
Větší síla
✕, △, →, ↑, →, △, ○, →
Seženutí všeho
□, △, ←, ↓, □, □
Kozí mód
△, →, ←, ←, ○, △, □, →, ↑

RESIDENT EVIL: SURVIVOR 2
Tajné hlášení
V každé úrovni sesbírejte opravdu všechny zprávy a získáte složku „Secret Report".

Mód Vs Roach
V režimu Dungeon dokončete první misi.

Panzerfaust EX
Dohrajte hru v režimu Vs. Roach a zpřístupní se vám v tom samém módu Panzerfaust EX s nekonečnou municí.

Chris Redfield
Dokončete Inferno 6. misi a získáte Chrise Redfielda s Linear Launcherem a nekonečnou municí v něm

Rodrigo
Dokončete všechny jeskynní mise včetně Inferna 7. mise a získáte Rodrigua vyzbrojeného pouze nožem.

Vylepšení parťáka
Dokončete hru a vašemu partnerovi se v arkádě zvýší level na 4. Dokončete hru podruhé a bude na 8. levelu.

RICHARD BURNS RALLY
Zpřístupnění všeho
Jako jméno napište „in Cajun" a nebudete muset dělat licence

RIDGE RACER V
Tajemství
Dokončete Grand Prix režim tak, že v každém závodě skončíte jako první, čímž se vám otemknou extra režimy.
Duel
Pokud porazíte časy tajných aut, budete vyzváni k duelu. Porazíte-li protivníka, necháte si jeho auto. Získáte-li všechny čtyři (Angel, Devil, Pluto a Spirit), budete závodit proti všem najednou!
Výdrž
Pokud se vám podaří postupně najet 999 kilometrů, odemkne se speciální režim 99 Trial Endurance Race.

ROCKY
ODEMKNĚTE TAJNÉ BONUSY
Podržte R2 v hlavním menu a zadejte následující kódy.
Odemkněte všechno ↑, ↓, ↓, ←, ←, L1
Odemkněte Rocky sochu →, →, →, ←, →, L1
Double Punch Damage →, ↓, ←, ↑, ←, L1
Dvojitá rychlost ↓, ←, ↓, ↑, →, L1
Maximální statistika ←, ↑, ↑, ↓, →, L1
Maximální statistika →, ↓, ↓, ↑, ←, L1
(Movie režim)
Vyhrajte boj →, →, ←, ←, ↑, L1
(Movie režim) (during fight press L2 + R2)

ROBOT WARS
Zpřístupnění všeho
Jako jméno zadejte JPEARCE

ROBOTECH: INVASION
V Options vyberte Extras a zadejte kódy
Cyklon Scotta Bernardse (Multiplayer) - LTNTCMDR
Cyklon Rooka Bartleye (Multiplayer) - BLUEANGLS
Lancerův cyklon (Multiplayer) - Y-LLWFLLW
Randův cyklon (Multiplayer) - KIDGLOVES
Nesmrtelnost (Single Player) - SUPERCYC
Nekonečná munice (Single Player) - TRGRHPY
Všechny mise (Single Player) - RECLAMATION
Zabíjení jednou ranou (Single Player) - DUSTYAYRES

RTX RED ROCK
Výběr úrovně
Zapauzujte hru, vyberte Codes a zadejte ↓, ← (2x), ↓, ←, ↓, →, ↓, ←, ↓. Vraťte se do hlavního menu a dejte R1 pro zobrazení menu výběru úrovně

Super zbraně
Zapauzujte hru, vyberte Codes a zadejte →, ↑, ↓ (2x), ↑, → (2x), ↑, ↓ (2x)

Další speciální vybavení
Zapauzujte hru, vyberte Codes a zadejte ←, ↓, ↑, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↓

Další předměty
Zapauzujte hru, vyberte Codes a zadejte → (5x), ← (3x), ↑ (2x)

Lehká obtížnost
Zapauzujte hru, vyberte Codes a zadejte ↑, ↓ (8x), ↑

Normální obtížnost
Zapauzujte hru, vyberte Codes a zadejte ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓

Těžká obtížnost
Zapauzujte hru, vyberte Codes a zadejte ↓, ↑ (8x), ↓

Lepší progresivní scanování
Zapauzujte hru, vyberte Codes a zadejte →, ↑, → (2x), ↑, → (3x), ↑, →

RUNE: VIKING WARLORD
Nesmrtelnost
Zapuzujte hru a stiskněte □, ○, ←, →, ○, □
Maximální síla run
Zapuzujte hru a stiskněte ↑, ↓, ←, →, □, ○

S

SAVAGE SKIES
Všechny příšery
V hlavním menu zadejte ←, →, ←, ←, →, ✕
Všechny úrovně pro multiplayer
V hlavním menu zadejte ←, →, ←, ←, →, ←, →, ✕
Nesmrtelnost
Při pauze namačkejte ←, ←, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ✕, ↑, ✕
Splnění všech úkolů
Při pauze namačkejte ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↓, ↑, ↓, ↓, ✕
Získání krystalu
Při pauze namačkejte ←, ←, →, →, ←, ↑, →, ↓, ←, ✕, ✕

SCALER
Cheaty se zadávají v obrazovce nastavení audia
200,000 - L1 x2, R1 x2, ○, □, ○
Doplnění energie - R1, L1, R1, L1, ○ x2, □ x2, R1, □
Nekonečně bomb - R1 x2, L1 x2, ○ x2, □

SCOOBY DOO: NIGHT OF 100 FRIGHTS
Všechny powerupy
Zapauzujte hru, držte L1 + L2 + R1 + R2 a rychle stiskněte ○, □,
Všechny FMV sekvence
Zapauzujte hru, držte L1 + L2 + R1 + R2 a rychle stiskněte □, □, □, ○, ○, ○, □, ○, □
Prohlédnutí titulků
Zapauzujte hru, držte L1 + L2 + R1 + R2 a rychle stiskněte □, ○,

SEEK AND DESTROY
1000 zlata
V prvním městě napište na růžový tank heslo KWNOHIRO
Hopsavé bomby
V prvním městě napište na růžový tank heslo KKHWEEEE
Protiletecký kulomet
V prvním městě napište na růžový tank heslo GSASINRI
Velká vlajka
V prvním městě napište na růžový tank heslo ODGRITRO

SHADOW OF MEMORIES
Konce
Ve hře je celkem šest různých zakončení: dohrajte hru s pěti různými normálními konci pro přístup k speciálnímu prodloužení, kde máte přístup k speciálnímu zakončení.
Filmy
Dohrajte hru jednou pro odemknutí filmu z Tokyo Games Show 2000. Dohrajte hru se třemi různými konci pro film z privátní evropské výstavy Konami. Dohrajte hru na všech šest zakončení pro odemknutí dalšího filmu z Tokyo Games Show 2000.

SHAUN PALMER'S PRO SNOWBOARDER
V hlavním menu označte options a zadejte některý z cheatů:
Všechny postavy, úkoly a prkna
Podržte R2 + → a stiskněte △, □, △, ○, △
Výběr úrovně
Podržte R1 + → a stiskněte △, □, △, ○, △
Status na maximu
Podržte L1 + → a stiskněte △, △, ○, △
Všechny FMV sekvence
Podržte R1 + ← a stiskněte △, △, ○, △
Všechny cheaty
Podržte L2 + ← a stiskněte △, □, △, ○, △

SHELLSHOCK 'NAM 67
Vzpomínáte si na obrazovku s nápisem „stiskněte Start"? Tak právě tam se zadávají následující cheaty.
V zapauzované hře si budete moct přičarovat nějakou flintičku po zadání kódu ↑, ↓, ←, →, ○, □, ↑, ↓, ←, →, ○, □
Trošičku legrace užijete s cheatem ↑, R2, ○, ←, △, □, L2, L1, ○, R1
A nesmí chybět ani klasika - nesmrtelnost: R3, L3, →, ←, L1, R1, R3, L3, →, ←, L1, R1
A k čemu by byla zbraň bez munice? R2, R1, △, L2, L1, ↑, R2, R1, △, L2, L1, ↑
Tak už to konečně můžete střihnout do poslední mise. Jen nacvakejte L2, R2, L1, R1, L1, L2, L2, R2, L1, R1, R1, R2

SHREK2
1000 penízků
Zapauzujte hru, vstupte do poznámkového bloku a zadejte ←, ↑, ✕, ○, ←, ↑, ✕, ○, ←, ↑, ✕, ○, ↑, →, ↓, ←, ↑
Bonusové minihry
Zapauzujte hru, vstupte do poznámkového bloku a zadejte ←, ↑, ✕, ○, ←, ↑, ✕, ○, ←, ↑, ✕, ○, □, ○, □, ○, □, ○
Plné zdraví
Zapauzujte hru, vstupte do poznámkového bloku a zadejte ←, ↑, ✕, ○, ←, ↑, ✕, ○, ←, ↑, ✕, ○, ↑, →, ↓, ←, ↑.
Všechny cheaty
Zapauzujte hru, vstupte do poznámkového bloku a zadejte ←, ↑, ✕, ○, ←, ↑, ✕, ○, ←, ↑, ✕, ○, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑

SILENT HILL 2
Extra menu
Stiskněte v menu L1+L2

SILENT SCOPE
Alternativní ovládání
Připojte myš s USB konektorem do konzole, vyjměte ovladač a hra je podstatně snazší a ovládání intuitivnější...
Mód „Profesionál"
Při výběru módu („Training" nebo „Arcade") stiskněte a držte tlačítko pro střelbu, pak stiskněte 4x START. Zvuk střelby potvrdí zadání cheatu. Zaměrovač a ukazatel nepřátel je nyní vypnut.

Mód „Noční vidění"
Při výběru módu („Training" nebo „Arcade") stiskněte a držte tlačítko pro střelbu, pak stiskněte 5x START. Zvuk střelby potvrdí zadání cheatu. Nyní máte možnost hrát ve tmě za pomoci pušky s nočním viděním.
Převedení životu na čas
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✕, ○. Zvuk výstřelu potvrdí správnost zadání a půl života se přemění na 5 vteřin. Cheat lze opakovat.

Převedení času na životy
Zapauzujte hru a stiskněte △, ✕, →, ←, →, ←, ○, ✕, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑. Zvuk výstřelu potvrdí správnost zadání a 5 vteřin se přemění na půl života. Cheat lze opakovat.

SILENT SCOPE 2: DARK SILHOUETTE
Přeměna životu na čas
V Arcade módu zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✕, ○
Přeměna času na životy
V Arcade módu zapauzujte hru a stiskněte ○, ✕, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑
Tři kredity
Dohrajte hru 16x
Čtyři kredity
Dohrajte hru 31x
Neomezené kredity
Dohrajte hru 101x

SILPHEED: THE LOST PLANET
Všechny zbraně
Jako jméno napište GLOIRE

SIMPSONS ROAD RAGE
V options podržte L1+R1 a namačkejte následující kombinace
Apuovo vánoční auto
△, △, ○, △
Bartův „Frankenstein Soap Racer"
△, △, ○, ✕
Atomový autobus
△, △, □, ✕
Červená bedna
△, △, □, ○
Noc
✕, ✕, ✕, ✕
Autíčko s limonádou p. Burnse
△, △, □, □

SIMS 2
Všechny motivy
Odemkněte cheat Gnoma, zapauzujte hru a zadejte ↑, ○, ↑, →, R2.
Všechny objekty
Odemkněte cheat Gnoma, zapauzujte hru a zadejte R2, ○, ↓, ←, ↑.
Všechny recepty
Odemkněte cheat Gnoma, zapauzujte hru a zadejte R2, □, ↑, ↓, →, X.
Audiotracky
Odemkněte cheat Gnoma, zapauzujte hru a zadejte R1, L1, R1, L1, △.
Fotka týmu EA
Odemkněte cheat Gnoma, zapauzujte hru a zadejte →, ↓, →, ↓, →.
Fashion
Odemkněte cheat Gnoma, zapauzujte hru a zadejte □, R2, ↓, →, □.
Gnom
Zapauzujte hru a zadejte L1, R1, ↑, X, R2.

SKY ODYSSEY
Auto Gyro
Dohrajte všechny levely ve Sky Canvas režimu s více než 90 body.
UFO
Dohrajte všechny levely v Target režimu s hodnocením gold.
ME-262
Dohrajte Adventure režim.
Stealth Fighter
Dohrajte všechny levely v Adventure režimu pod deset minut.
Všechny mise
Jděte do mission obrazovky a stiskněte SELECT, ✕, △, R1, R2 + L2.
Všechna letadla
Jděte do obrazovky letadel a stiskněte □, ○, L1, R2 a SELECT.

SLED STORM
Odemčení všech tratí a skútrů
V obrazovce Press Start podržte L1 + R1 a stiskněte ○, □, ↑, ○, △, ↓.

SLY 2: BAND OF THIEVES
Time Rush

Zapauzujte hru a namačkejte
↓, ↓, ↑, ↓, →, ←

SLY 3: HONOR AMONG THIEVES

Letadélko Toami
Při létání s letadlem zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, →, ↓, ↓, →

SMUGGLER'S RUN

Neviditelnost
Zapauzujte hru a stiskněte
R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.
Lehčí vozy
Zapauzujte hru a stiskněte
L1, R1, R1, L2, R2, R2.
Vypnutá gravitace
Zapauzujte hru a stiskněte
R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.
Zvýšení časového skoku
Zapauzujte hru a stiskněte
R1, L1, L2, R2, →, →, →.
Snížení časového skoku
Zapauzujte hru a stiskněte
R2, L2, L1, R1, ←, ←, ←.

SMUGGLER'S RUN 2: HOSTILE TERRITORY

Přerušte hru a zadejte následující kódy:
Neviditelnost -
R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.
Světlejší auta -
L1, R1, R1, L2, R2, R2.

SOLDIER OF FORTUNE

Nesmrtelnost
Při hře stiskněte
L1+L2+R1+R2 a přimáčkněte ←.
Nekonečná munice
Při hře stiskněte SELECT, podržte
R1+○ a nakonec ←.
Těžké zbraně
Při hře stiskněte START, podržte
L2+R2+○ a stiskněte ←.
Chladné zbraně a výbušniny
Při hře stiskněte START, podržte
L1+R1+○ a stiskněte ←.
Bez nabíjení
Při hře stiskněte START, podržte L1 +
L2 + R1 + ○ a stiskněte ←.
Žádné cíle
Při hře stiskněte START, podržte L1 +
L2 + ○ a stiskněte ←.
Žádná gravitace
Při hře stiskněte START, podržte L1 +
L2 + R2 + ← + ○ a stiskněte START.

SONIC HEROES

Po výběru úrovně ve hře dvou hráčů držte ✕ a △, vaše postavičky pak budou o něco hezčí. Zde jsou další bonusy, které lze ve hře získat
Dvojbob v multiplayeru
Sesbírejte 80 emblémů
Tratě pro experty v multiplayeru
Sesbírejte 120 emblémů
Quick Race režim pro multiplayer
Sesbírejte 100 emblémů
Okruhy v multiplayeru
Sesbírejte 60 emblémů
Speciální tratě v multiplayeru
Sesbírejte 40 emblémů
Team Battle v multiplayeru
Sesbírejte 20 emblémů
Písnička 'FOLLOW ME'
Dohrajte Story mód s týmem Rose
Písnička 'TEAM CHAOTIX'
Dohrajte Story mód s týmem Chaotix
Písnička 'THIS MACHINE'
Dohrajte Story mód s týmem Dark
Písnička 'WE CAN'
Dohrajte Story mód s týmem Sonic
Písnička 'WHAT I'M MADE OF'
Dohrajte finální příběh

SPACE CHANNEL 5 PART 2

Získání kontroly nad CPU
Zapauzujte hru, podržte L1 +
R1 a stiskněte ○, △, □

SPLASHDOWN

Cheatový mód
V hlavním menu vyberte volby, držte R2 a rychle namačkejte
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □,
○, □, ○
CPU vás neskopne
Jako kód zadejte TopBird
Těžké tratě
Jako kód zadejte Hobble
Nejlepší provedení
Jako kód zadejte PMeterGo
Všechny tratě
Jako kód zadejte Passport
Všechny postavy
Jako kód zadejte AllChar
Všechny obleky
Jako kód zadejte LaPinata
Super nadupané AI
Jako kód zadejte AllOutAI
Všechny konečné sekvence
Jako kód zadejte Festival
Hraní časovek proti UFU
Jako kód zadejte IBelieve

SPIDERMAN: THE MOVIE

Zápas proti Pilounovi
Abyste si mohli zabojovat proti Pilounovi, vyberte v tréninku nácvik normálního boje. Po poražení prvních 59 nepřátel na vás narukuje obávaný naolejovaný Piloun.
Odemknutí minihry
Pinhead Bowling
Získejte při hře dohromady více jak 10 000 bodů a v režimu trénink si zahrajte kuželky (nebo spíš skopávačky?).
Zpřístupnění druhého příběhu za Zeleného goblina
Dohrajte hru na obtížnosti Hero. Nyní můžete hrát za zeleného Goblina.
Nekonečné zásoby pavučin
Získejte při hře dohromady 50 000 bodů.
Zpřístupnění tajného filmečku s Vulturem
Získejte při hře dohromady 20 000 bodů.
Zpřístupnění tajného filmečku se Shockerem
Získejte při hře dohromady 30 000 bodů.
Cheaty zadávejte v cheatovém menu
girlnextdoor - hra za Marry Jane
hermanschultz - hra za Schockera
serum - hra za vědce
knuckles - hra za syčáka 1
stickyrice - hra za syčáka 2
thugsrus - hra za syčáka 3
captainstacey - hra za pilota vrtulníku
freakout - hra za Spideye ala Matrix
realhero - hra za policejního důstojníka
organicwebbing - hevyčerpatelné pavučiny
koala - hdemknutí všech komb
romitas - zpřístupnění přeskoku úrovně při pauze
imiarmas - zpřístupnění všech úrovní
dodgethis - útoky po vzoru Matrixu
joelspeanuts - nepřátelé s velkými hlavami
spiderbyte - malý Spider-Man
goestoyourhead - Spidey s velkou hlavou
underthemask - first-person perspektiva
headexplody - odemknutí bonusových tréninků

SPIDER-MAN 2

Před započetím nové hry zadejte jako jméno HCRAYERT a po startu budete mít o něco lepší postavu. Pokud dokončíte hru na 100%, zkuste zadat cheat FLUWDEAR a budete si moc vybrat misi.

SPY HUNTER

FMV sekvence z průběhu vytváření hry
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo MAKING a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.

FMV sekvence seriálové znělky
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo GUNN a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.

Saliva: tvé nakažení
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo SALIVA a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.

FMV sekvence o navrhování hry
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo SCW823 a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.

FMV sekvence zkušebního spuštění
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo WWS413 a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.

SPYHUNTER 2

Chcete-li si hru trochu (no, vlastně dost) ulehčit,
zadejte následující kód přímo v hlavním menu.
Zpřístupnění všech misí a zbraní
L1, R2, L2, R1, R1, L2, R2, L1
Pauzněte hru pro zadání těchto kódů:
Nekonečná munice
R1, L1, R2, R2, L2, R1, L1, R2, L2
Nesmrtelnost
L1, L1, L1, R2, L1, R1, R1, L1, R2

SRS: STREET RACING SYNDICATE

V hlavním menu namačkejte ↑, ↓, ←, → a zadejte některý z kódů
Supra 3.0L RZ - SICKJZA
Eclipse GS-T - IGOTGST
Celica GT-S - MYTCGTS
RX-8 - RENESIS
Policejní auto - GOTPOPO
Impreza S202 Sti - SICKGDB
Hudba z Pac-Mana - GORETRO
Opravy zdarma - FIXIT↑
Policajti vám dají tři varování, než vás zavřou - LETMEGO

SSX

Zpřístupnění všeho
V Options podržte L1 + L2 + R1 +
R2 a stiskněte ↓, ←, ↑, →, ✕,
□, △, ○.
Statistiky na maximu
V Options podržte L1 + L2 + R1 +
R2 a stiskněte ✕, ✕, ✕, ✕, ✕,
✕, ✕, □.

SSX ON TOUR

Nekonečný boost
Najeďte do menu Extras a vyberte cheats. Nyní zadejte jako kód ZOOMJUICE.
Výběr úrovně
Najeďte do menu Extras a vyberte cheats. Nyní zadejte jako kód BACKSTAGEPASS.
Všechny oblečení
Najeďte do menu Extras a vyberte cheats. Nyní zadejte jako kód FLYTHREADS.
Všechny filmy
Najeďte do menu Extras a vyberte cheats. Nyní zadejte jako kód THEBIGPICTURE.
Peníze navíc
Najeďte do menu Extras a vyberte cheats. Nyní zadejte jako kód LOOTSNOOT.
Monster triky
Najeďte do menu Extras a vyberte cheats. Nyní zadejte jako kód JACKALOPESTYLE.
Házení sněhových koulí
Najeďte do menu Extras a vyberte cheats. Nyní zadejte jako kód LETSPARTY.

SSX TRICKY

Mix Master Mike:
V titulní obrazovce podržte L1 +
R1 a stiskněte ✕, ✕, →, ✕, ✕,
↓, ✕, ✕, ←, ✕, ✕, ↑.
Prkno Mallora (pouze pro Elise)
V titulní obrazovce podržte L1 +
R1 a stiskněte ✕, ✕, →, ○, ○,
↓, △, △, ←, □, □.
Lepivé prkno
V titulní obrazovce podržte L1 +
R1 a stiskněte □, □, →, △, △,
↓, ○, ○, ←, ✕, ✕, ↑.

STAR TREK: VOYAGER - ELITE FORCE

Plná munice
Zapauzujte hru, držte
R1+R2 a stiskněte SELECT
Všechny zbraně
Zapauzujte hru, držte L1 + L2 +
L3+ R1 + R2 a stiskněte SELECT
Automatické zaměřování
Zapauzujte hru, držte L1 + L2
a stiskněte SELECT
Doplnění štítů na 100
Zapauzujte hru, držte L1 + R1
a stiskněte SELECT
999 životů
Zapauzujte hru, držte L1 + L2 +
R1 + R2 a stiskněte SELECT
God mód
Zapauzujte hru, držte L1 + L2 +
R3 + R1 + R2 a stiskněte SELECT
Nemrtvý mód
Zapauzujte hru, držte R1 + R2 +
R3 + L1 + L2 + L3 a stiskněte SELECT

STAR WARS III: REVENGE OF THE SITH

Najeďte do menu cheats v položce settings
NARSHADDAA - všechny bonusové mise
AAYLASECURA - všechny concept arty
TANTIVEIV - odemknutí všech arén pro duel
ZABRAK - všichni hráči pro Duel
JAINA - všechny bojové techniky
COMLINK - všechny filmečky
BELSAVIS - rychlá regenerace síly a energie
KORRIBAN - všechny mise ve Story módu
SUPERSABERS - silný lightsabre
O71779 - malí droidi
KAIBURR - neomezená síla
XUCPHRA - nekonečná energie

STAR WARS: JEDI STARFIGHTER

Univerzální kód
Jako kód zadejte PNYRCADE
Nesmrtelnost
Jako kód zadejte QUENTIN
Z-95
Jako kód zadejte HEADHUNT
Vypnutí údajů v kokpitu
Jako kód zadejte NOHUD
Jiné úhly kamery
Jako kód zadejte DIRECTOR
Obrácené ovládání
Jako kód zadejte JARJAR
Vzkaz od programátorů
Jako kód zadejte MAGGIE

STAR WARS: STARFIGHTER

Odemčení všech cheatů
Jako kód zadejte OVERSEER
Nesmrtelnost
Jako kód zadejte MINIME
Tajné lodě za bonusové mise
Jako kód zadejte BLUENSF
Mise pro multiplayer
Jako kód zadejte ANDREW
Vypnutí pohledu kokpitu
Jako kód zadejte NOHUD
Galerie nepřátelských lodí
Jako kód zadejte SHIPS
Obrázky lodí a postav
Jako kód zadejte HEROES
Skicy
Jako kód zadejte PLANETS
Obrácené ovládání
Jako kód zadejte JARJAR
Vzkazy programátorů
Jako kód zadejte LTDJGD
Původní obrazovka
Jako kód zadejte SHOTS, SIZZLE nebo HOTEL
Tým programátorů
Jako kód zadejte TEAM
Obrázek Simona
Jako kód zadejte SIMON
Jamesův den v práci
Jako kód zadejte JAMES
Titulky
Jako kód zadejte CREDITS
Vánoční FMV sekvence
Jako kód zadejte WOZ
Jiné úhly kamery
Jako kód zadejte DIRECTOR.
Tlačítko SELECT přepíná kamery

STAR WARS: RACER REVENGE - RACER 2

cheatový mód
v tabulce zápisu rekordů se podepište jako NO TIME

všechny tratě
aktivujte cheat mód, v hlavním menu podržte L1 + R2 + R1 + L2 a rychle stiskněte →, ←, →, ←, ○, □, ○, □

těžká obtížnost
aktivujte cheat mód, v hlavním menu podržte L1 + R2 + R1 +
L2 a stiskněte △

zpřístupnění původních návrhů
aktivujte cheat mód, v hlavním menu podržte L1 + L2 + R1 +
R2 a stiskněte →, □, ←, ○, ↓,
✕, ↑, △

STAR WARS: SUPER BOMBAD RACING

Boba Fett
V hlavním menu stiskněte □, ○,
△, ○, □. kód vypnete kombinací □,
bojový tank AAT
V hlavním menu stiskněte
○, □, ○, □. kód vypnete kombinací ○, □, △, ○, □

Silná královna Amidala:
v hlavním menu stiskněte
↓, SELECT, ↑, SELECT, ←, →, SELECT

jezdci Naboo Kaadu
v hlavním menu stiskněte
L1, R1, L2, R2

jezdci Shaak
v hlavním menu stiskněte
↑, →, ↓, ←, SELECT

nekonečný boost
v hlavním menu stiskněte
L1, R2, L1, R2, □, SELECT

Space Freighter
v hlavním menu stiskněte
L1, R1, SELECT, ○

bojové arény
v hlavním menu stiskněte
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←

mód Death Star
v hlavním menu stiskněte
R1, R1, R1, R1, ↑, ←

Super honk
v hlavním menu stiskněte
○, ○, ○, ○, R2, SELECT

ježdění pozpátku
v hlavním menu stiskněte
R2, R2, R2, R2, ○, SELECT

rychlé a malé tratě
v hlavním menu stiskněte
L1, L1, L1, L1, R2, □
rotační mód
v hlavním menu stiskněte
↑, ←, ↓, →, ←, ↑, ↓
klouzavý mód
v hlavním menu stiskněte
←, →, □, ○, L1, L2

STARSKY & HUTCH

Odemčení všeho
Jako jméno na řidičák udejte VADKRAM

STATE OF EMERGENCY

Neomezená munice
L1, L2, R1, R2, △
Nesmrtelnost
L1, L2, R1, R2, ⊗
Neomezený čas
L1, L2, R1, R2, ○
Silnější postava
L1, L2, R2, R1, □
Všechny zbraně
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte 3x □, L1, R1, R2 a 5x □

STOLEN

Přeskočení úrovně
Při hře stiskněte dohromady R1, L1, ↓ a START
99 kusů od každého předmětu
Najeďte do položky Equipment a namačkejte R1, L1, →

STREET FIGHTER EX 3

Tajní bojovníci
Abyste je odemkli, musíte opakovaně porazit Original režim, ale pokaždé s jinou postavou. Vždy se vám odemkne jedna postava, celkem jich je devět.
Tajné medaile
Získejte všech devět medailí každého týmu v režimu Career pro odemknutí následujících voleb:
Bronzová: Sakura je hlasatel.
Stříbrná: Odemknete Bisona 2.
Zlatá: Odemknete Evil Ryu.
Platinová: VS Buson 2 a Vs True Bisson přibudou do režimu Arena.

STREET HOOPS

V cheatovém menu zadejte kódy:
Perfektní střílení:
○, ○, ○, □, □, □, R1, R2
Urychlení času:
○, ○, ○, □, □, □, L1, L2
Power game:
R2, ○, R2, ○
Odemknutí nových míčů:
ABA: ○, R2, □, R2
Black: R2, R2, ○, R2
Normal: R1, □, □, L1
Odemknutí nových uniforem:
Clown: □, L1, □, ○
Cowboy: ○, R2, R2, R1
Kung Fu: ○, ○, □, L1
Pimp: R1, □, ○, R2
Santa: R2, R2, R2, R2
Tuxedo: R2, R2, ○, □

Block party:
R1, ○, R2, R2
Rychlý čas:
○, ○, ○, □, □, □, L1, L2
Odemknutí Lil Romeo a Master P:
Pro odemknutí této dvojice utratte v obchodě Foot Action několik tisíc dolarů.
Odemknutí DJ Mugz, Cypress Hill, Bobo:
Pro odemknutí těchto hvězd projděte turnajový mód na obtížnost „Greatest of All Time".
Odemknutí Half-Man, Half-Amazing:
Poražte Urban Hitmana ve světovém turnajovém módu.
Odemknutí Xzibit:
Vyhrajte Lord of the Court ve Venice Beach.

STUNTMAN

Odemčení všeho
Jako jméno zadejte „BiNdErS".
Všechny hračky
Jako jméno zadejte „Turnips".
Všechny trailery
Jako jméno zadejte „BonNeTT".
Všechna auta
Jako jméno zadejte „Sez4Jnr".

SUNNY GARCIA SURFING

V titulní obrazovce podržte L1+ R1 a zadejte některý z cheatů:
Všechny postavy
←, ○, ↑, →, ○, ←, ←
Všechna prkna
←, ○, ↑, ↓, ○, ←, ↓, ○, ⊗

SUPER BUST-A-MOVE

Další svět
V obrazovce s nápisem „Push START button" stiskněte △, ←, →, △.

Tajné postavy
V obrazovce s nápisem „Push START button" stiskněte △, →, ←, △.

SUPERCAR STREET CHALLENGE

Furasshu-sama
Na obrazovce výběru automobilu zadejte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □, ⊗

SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL

Následující cheaty zadávejte v cheatové obrazovce - v hlavním menu stiskněte □, vyberte Game Options a vyberte položku „Cheats"
Všechny postavy - Peeps
Všechny lokace - 80Day
Všechno vybavení - Werit
Všechny plavky - Greed
Všechny plážové domky a bonusy - Mypad
Všechny minihry - Major
Všechny obtížnosti - Champ
Vypnutí šipek - Whine
Slunečný míč - Hot 1
Velký míč - Golem
Kokosový ořech - Milky
Nízká gravitace - Space
Vysoká gravitace - Zippy
Hřebíkový mód - Nails
Pulzující hlavy - Exosz
Pištivé hlasy - Mouse
Hluboké hlasy - Horse
Všechny FMV sekvence - Musak
Všechny trailery - Gamon

T

TAITO ARCADE CLASSICS

Odemknutí dalších her
V úvodní obrazovce stiskněte L1, R1, R2, R2, SELECT a START

TERMINATOR 3: REDEMPTION

V hlavním menu zvolte Credits
Odemknutí všech úrovní: držet ⊙+R2+△
Nesmrtelnost: držet ⊙+R1+R2
Všechna vylepšení: držet ⊙, △, L1

THE GETAWAY

Zdvojená energie
Při úvodní FMV animaci namačkejte ↑, ↑, ←, ←, →, →, ○, ○, ↓

Neomezená munice
Při úvodní FMV animaci namačkejte ↑, ↓, ←, →, △, ↑, ↓, ←, →, □

Opancéřovaný vůz
Při úvodní FMV animaci namačkejte ↑, ↓, ←, →, □, △, ○

Volné jízdy
Při úvodní FMV animaci namačkejte △, △, △, ←, □, △, △, △, ←, ○

THE GREAT ESCAPE

Nekonečná munice
Zapauzujte hru a namačkejte □, ○, L2, R1, R2, L1, ○, □, L1, R1, L1, R1
Volba úrovně
V hlavním menu stiskněte □, L2, □, R2, ○, R1, ○, L1, R2, R2, ○, □

Všechny FMV sekvence
V hlavním menu stiskněte R2, L1, □, ○, ○, R2, R1, □, □, ○, L1, R1

THE HULK

Cheatové kódy
GMMSKIN - nesmrtelnost
FLSHWND - regenerátor
GRNCHTR - nekonečné napojení
HLTHDSE - dvojitá energie (Hulk)
BRNGITN - dvojitá energie (nepřátelé)
MMMYHLP - poloviční energie nepřátel
NMBTHIH - vymazání nejlepších výsledků
TRUBLVR - výběr úrovně
ANGMNGT - plný ukazatel Rage
FSTOFRY - špatné pěsti
BRCESTN - vyřešení hádanek
Následující kódy na zpřístupnění filmečků se zadávají do univerzálního terminálu. Jeden je v části Infiltration
SANFRAN, PITBULL, FIFTEEN, NANOMED, JANITOR

THE INCREDIBLES

Zapauzujte hru, vstupte do „secrets" a zadejte cheat
Zabíjení jednou ranou- KRONOS
Laserové oči- GAZERBEAM
Nekonečná incredi-síla pro Elastigirl- FLEXIBLE
Nekonečná incredi-síla pro Mr. Incredible- SHOWTIME
Zničení všeho poblíž- SMARTBOMB
Rychlejší hra- SASSMODE
Doplnění 25% života- UUDDLRLRBAS
Ohnivá stopa- ATHLETESFOOT
Velké hlavy- EINSTEINIUM
Malé hlavy- DEVOLVE
Hra je 20% lehčí- BOAPLACE

THE LORD OF THE RINGS: THE TWO TOWERS

Všechny cheaty budou aktivní po dokončení celé hry.

Obnovení energie
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1+ R2 a stiskněte △, ↓, ⊗, ↑

Obnovení munice
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1+ R2 a stiskněte ⊗, ↓, △, ↑
Přidání 1000 zkušenostních bodů
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1+ R2 a stiskněte ⊗, ↓, ↓, ↓
Zkušenosti na 2. levelu
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1+ R2 a stiskněte ○, →, ○, →
Zkušenosti na 4. levelu
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1+ R2 a stiskněte △, ↑, △, ↑
Zkušenosti na 6. levelu
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1+ R2 a stiskněte □, ←, □, ←
Zkušenosti na 8. levelu
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1+ R2 a stiskněte ⊗, ⊗, ↓, ↓
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1+ R2 a stiskněte △, □, ⊗, ○
Neomezené střely
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1+ R2 a stiskněte □, ○, ⊗, △
Ničivé útoky
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1+ R2 a stiskněte □, □, ○, ○.
Silné útoky budete moci v boji aktivovat držením △
Celá komba
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1+ R2 a stiskněte △, ○, △, ○
Malí nepřátelé
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1+ R2 a stiskněte △, △, ⊗, ⊗
Zpomalení
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1+ R2 a stiskněte △, ○, ⊗, □

THE MARK OF KRI

Nesmrtelnost
V obrazovce „Press Start" stiskněte □, ○, ⊗, □, ○, □, ⊗, ○, ⊗, □, ○, ⊗. Poté najeďte do sekce Cheats a ⊗ zaktivujte poslední kartu.
Následující cheaty zadávejte v obrazovce „Press Start"
Plná energie- ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, □, □, □, □, ○, ○, ○, ○
Neomezené šípy- ⊗, ○, □, □, ⊗, □, ○, ○, ⊗, □, □, ⊗
Silnější nepřátelé- ⊗, ○, □, □, ⊗, □, ○, ○, ⊗, ○, ○, ⊗

THE PUNISHER

Vše kromě upgradů odemknete při vytváření postavy zadáním jména „V PIRATE"

THE SIMPSONS: HIT AND RUN

Najeďte do menu Options, držte L1+R1 a stiskněte .....
Jiná hudba při konečných titulcích
⊗, □, □, △
Jiné pohledy kamery
○, ○, ○, ⊗
Vybuchující auta
△, △, □, □
Nezničitelná auta
△, ⊗, △, ⊗
Opilecké ježdění
triangle, circle, triangle, circle
vysoká akcelerace
△, △, △
Noční ježdění
⊗, ⊗, ⊗
Pomalé ježdění
□, □, □, □
Skákající auta (L3)
□, □, □, △
Tachometr
△, △, ○, □
Odemčení všech aut
⊗, ○, ⊗, ○

THE SIMPSONS: ROAD RAGE

Noční jízda
V obrazovce voleb podržte L1 + R1 a stiskněte 4x⊗.

Tenké postavy
V obrazovce voleb podržte L1 + R1 a stiskněte 4xCircle.
Bonusové červené auto
V obrazovce voleb podržte L1 + R1 a stiskněte △, △, □, ○.
Bonusová limuzína
V obrazovce voleb podržte L1 + R1 a stiskněte △, △, □, □.
Bonusový atomový autobus
V obrazovce voleb podržte L1 + R1 a stiskněte △, △, □, ⊗.
Speciální pohyby u aut
V obrazovce voleb podržte L1 + R1 a stiskněte ⊗, △, △, ⊗.
Vyzkoušejte plyn + brzdu + ručky při zatáčení ve vzduchu. Držte plyn + ručku, pusťte ručku a vystřelíte z místa jako blesk.
Time Trial
V obrazovce voleb podržte L1 + R1 a stiskněte ○, △, □, ⊗.
Zpomalení
V obrazovce voleb podržte L1 + R1 a stiskněte ⊗, ○, △, □.
Halloween
V obrazovce voleb podržte L1 + R1 a stiskněte △, △, ○, ⊗.
Nový rok
V obrazovce voleb podržte L1 + R1 a stiskněte △, △, ○, □.
Díkuvzdání
V obrazovce voleb podržte L1 + R1 a stiskněte △, △, ○, ○.
Vánoce
V obrazovce voleb podržte L1 + R1 a stiskněte △, △, ○, △.
Vypnutí všech kódů
V obrazovce voleb podržte L1 + R1 a stiskněte 4xSELECT.

THE SUFFERING

Jednoduše podržte L1, R1 a ⊗ a zadejte následující kódy.
Dostat se na konec je hned hračka!
Rozslizlá obrazovka (opakujte pro vypnutí)
←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2
Gonza zbraň
←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2
Všechny zbraně kromě Gonzo
↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2
Černobílý režim (pro zrušení stiskněte pauzu)
↑, R2, ←, R2, ↓, R2, →, R2
Doplnění energie
↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2
Přežijte šílenství
→, →, →, R2, ←, ←, →, ←, R2
Doplňte munici házecích zbraní
←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2
Pokryt krví ↑, ↓, ←, →
Znovu čistý!
↓, ↑, ←, →
Získejte brokovnici
←, ←, ←, ↓, ↓, ↓
Doplnění Xombium
→, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2
Rodinný obrázek
↑, →, ↑, →, ↑, →, R2
Rodinný obrázek špinavý a poničený
←, ←, ↓, ↑
Krvavý rodinný obrázek
←, ↓, ←, ↓, ←, ↓, R2
Rodinný obrázek poničený
↑, ↑, →, ↑
Zabijte sami sebe
↓, ↓, ↓, ↓

THE SUFFERING: TIES THAT BIND

Následující cheaty zadávejte ve hře při držení L1 + R1 + ⊗
Všechny předměty a zbraně -

↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2

Doplnění zdraví - ↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2

Gonzo Gun - ←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2

Doplnění munice - →, →, ↓, ↑, ←, →, ←, ←, R2

Výbava - ↓, →, ↑, ←, ↓, R2, ←, ←, →, →, R2, ↓, ↑, ←, →, R2

V limbu - ←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2

Doplnění munice equiplé vrhací zbrani - ←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2

Plná krev - ↓, ↑, ←, →

Plné flašky - →, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2

Doplnění baterie - ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2

Insanity - →, →, →, R2, ←, ←, →, →, R2

Nesmrtelnost - ↓, ↑, ↓, ↑

Maximálně zlá reputace - ←, ↓, ←, ↓, ←, ↓, R2

Maximálně dobrá reputace - ↑, →, ↑, →, ↑, →, R2

Ubrání reputace - ←, ←, ↓, ↑

Molotovův koktejl - ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑

Přidání reputace - ↑, ↑, →, ↑

Projektor - ↑, R2, ←, R2, ↓, R2, →, R2

Brokovnice s municí - ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓

Výbušnina - →, →, →, ←, ←, ←

Sebevražda - ↓, ↓, ↓, ↓

Krev na nule - ↓, ↑, →, ←

THE WARRIORS

Cheaty zadávejte přímo ve hře bez zapauzování

100% hry - L1, SELECT, R2, ↓, L2, →

nesmrtelnost - ↑, Δ, L3, SELECT, ⊗, L2

nekonečný Rage - R2, ◎, Δ, SELECT, ⊗, ←

nekonečný sprinty - ↓, R2, ←, ⊗, L1, SELECT

dostanete trubku - R2, ◎, SELECT, ↑, L1, →

dostanete mačetu - L1, ⊗, R1, R1, SELECT, R2

dostanete nůž - ↓, ↓, SELECT, ↑, ↑, L3

dostanete pálku - R2, R2, ↓, ↓, L1, L1

speciální pohyb - ↑, SELECT, ⊗, Δ, Δ, R2

okamžité vyhrání mise - ↓, R2, ⊗, SELECT, R1, ←

THE X-FILES: RESIST OR SERVE

Cheaty zadávejte ve speciálním cheatovém menu

Všechny bonusy - ←, R1, L1, ↓, ◎

Všechny kapitoly - R2, →, L2, ↑, R2

Zabíjení jednou ranou - ◎, L2, ↓, R2, ⊗

Nesmrtelnost - ↑, R2, ◎, ⊗, ↓

Granátové střely - ⊗, ◎, R2, L2, R2

Nekonečná munice - L1, L2, ⊗, R2, R1

THEME PARK: ROLLER COASTER

Všechno je zdarma
Při hře 8x stiskněte: ←, ↓, ⊗, ◎.

Zlaté vstupenky
Při hře 4x stiskněte: ↑, ↓, ←, →, ◎, →, ←, ↓, ↑, ◎.

Všechno vynalezeno
Při hře 8x stiskněte: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑.

THIS IS FOOTBALL 2003

V hlavním menu zadejte následující kódy - potlesk ověří zadání

Zvuky z farmy L1, L1, R2, ↑, ↓, →

Zvuky z cirkusu L1, L1, L2, R2, R2, R1

Zrychlený komentátor L2, R2, R1, R2, L2, R2

THUG 2

Zadejte následující kódy na obrazovce pro zadání hesla v menu Options. Odemknou se vám tyto dvě postavy a jeden cheat. Pro jeho aktivování stačí přerušit hru a zapnout příslušnou položku na „on".

straightedge Balanc při railování
oldskool Odemknout **Natas Kaupas**

THUNDERHAWK: OPERATION PHOENIX

Výběr úrovně
Najeďte do voleb a nastavte následující: Vibrace 1, zvukové efekty a hudba 0. Pak podržte L1 + L2 + R1 + R2 + R3 + ◎ a objeví se nápis „Spooky Cat".
V hlavním menu si pak můžete šipkami vybrat misi.

TIGER WOODS 2003

Získání všeho
Jděte do obrazovky cheatů a zadejte toto heslo: ALLTW3

TIGER WOODS PGA TOUR 2001

Zneklidnění soupeřů
V průběhu hry pro dva hráče stiskněte jakékoliv tlačítko ve chvíli, kdy soupeř míří.

Červené triko
Dohrajte všech 21 hřišť v režimu Play Mode pro odemknutí červeného trička.

Rychlejší počítač
Když počítač udeří do míčku, stiskněte L1 a Δ pro rychlý posun vpřed.

TIGER WOODS 2005

Zadávejte v obrazovce passwordů
TIGERMOBILE všechny doplňky
THEWORLDISYOURS všechny dráhy
THEGIANTOYSTER všichni golfisté a dráhy
THEKING -Arnold Palmer
BLACKKNIGHT -Gary Player
GOLDENBEAR -Jack Nicklaus
NEWLEGEND - Tiger Woods (speciální kostým)
SOSWEET -Adriana „Sugar" Dolce
NICESOCKS -Alastair „Captain" McFadden
TEMPTING -Aphrodite Papadapolus
PUREGOLF nebo THEHAWK -Ben Hogan
THEBEEHIVE -Bev „Boomer" Bouchier
TOOTALL -Billy „Bear" Hightower
INTHEFAMILY -Bunjiro „Bud" Tanaka
LANDOWLNER -Ceasar „The Emperor" Rosado
DDDouglas -Dion „Double D" Douglas
GREENCOLLAR -Hunter „Steelhead" Elmore
SIXSHOOTER -Jeb „Shooter" McGraw
THETENNESSEKID nebo ALTEREGO -Justin „The Hustler" Timberlake
ENGLISHPUNK -Kendra „Spike" Lovette
DOUBLER -Raquel „Rocky" Rockers
REGGIE -Reginald „Reg" Withers
THEMAGICIAN -Seve Ballesteros
NIGHTGOLFER -The Roof
RICHGIRL -Tiffany „Tiff" Williams
91treSTR všechny věci ADIDAS
cgTR78qw všechny věci CALLOWAY
CL45etUB - všechny věci CLEVELAND
FDGH597i - všechny věci MAXFLI
YJHk342B - všechny věci NIKE
kjnMR3qv - všechny věci ODYSSEY
R453DrTe - všechny věci PING
BRi3498Z - všechny věci PRECEPT
cDsa2fgY - všechny věci TAG
TS345329 - všechny věci TourStage

TIME CRISIS 2

Odemknutí režimu Mirror
Dokončete Story bez použití Continue.

Odemknutí mise Crisis
Dokončete Story.
Odemknutí Music Testu
Dokončete Crisis mise (to také odemkne Final Mission 2).

Extra Minihry
Dostaňte se mezi pět nejlepších hráčů jakékoliv existující minihry.

Nekonečné munice
Dokončete Story třikrát.

Široká munice
Dokončete Story čtyřikrát.

Shot Away 2 Extra
Dostaňte se na první místo v Shoot Away 2 Retro režimu.

Nekonečné kreditů
Při první hře máte tři kredity a při každém jejich vypotřebování a neúspěšném ukončení hry budete mít na další pokus o jeden více. Až dosáhnete devět kreditů, znamená to, že máte nekonečně pokusů.

TOCA RACE DRIVER

Všechna auta
Jako kód v bonusu napište XKIMCF, LEZEJD nebo SAFREA

Všechny tratě
Jako kód v bonusu napište QTRIKX, TMYTKO, NIQHLT, NPX0OY, MPX0OY nebo HZCGYP

Všechny šampionáty
Jako kód v bonusu napište QTRRDJ

Všechny závody
Jako kód v bonusu napište LSDUXH

Tratě pro profíky
Jako kód v bonusu napište LQJFFA

Realistické ovládání
Jako kód v bonusu napište SIM, VIBAKH nebo LJLZEL

Větší poškození
Jako kód v bonusu napište DAMAGE

Nezničitelnost
Jako kód v bonusu napište IHHBIV, OATRYU nebo MMMFJL

Titulky
Jako kód v bonusu napište CREDITS nebo XQIXCJ

TOM CLANCY'S SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

Výběr mise
Dohrajte hru na Hard, pak jděte do hlavního menu, podržte L1+R1 a stiskněte ◎, ◎, R2, R2, ←, →, ↓, ↓, R2.

Nové obleky
Po dokončení hry na Hard jděte do hlavního menu, držte L1+R1 a namačkejte R3, L3, Δ, R2, Δ, R2

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Master kód
V menu Options zadejte v položce Cheat heslo BACKDOOR.

Všechny FMV sekvence
V menu Options zadejte v položce Cheat heslo PEEPSHOW.

Všechny úrovně
Jako heslo napište ROADTRIP

Freak
Při hře stiskněte 4x → a pak ◎

Spanky
Při hře stiskněte 4x → a pak Δ

Bull
Při hře stiskněte 4x → a pak ⊗

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Univerzální kód
Vstupte do menu voleb a v sekci cheatů napište „watch_me_xplode". Cheat neodemkne všechny gapy.

Tajní skejťáci
Vstupte do menu voleb a v sekci cheatů napište „homielist"

Hraní za Daisy
Vstupte do menu voleb a v sekci cheatů napište „(o)(o)"

Vždy plný speciál
Vstupte do menu voleb a v sekci cheatů napište „doasuper"

Perfektní manualy
Vstupte do menu voleb a v sekci cheatů napište „mullenpower"

Perfektní grindy
Vstupte do menu voleb a v sekci cheatů napište „ssbsts"

Měsíční gravitace
Vstupte do menu voleb a v sekci cheatů napište „superfly"

Zpomalení á la Matrix
Vstupte do menu voleb a v sekci cheatů napište „nospoon"

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Zadejte následující jména při vytváření postavy a odemkne se vám jezdec, který je ve skutečnosti vývojářem hry.

1337	Rulon Raymond
akira2s	C Surla
alan flores	Alan Flores
alex garcia	Alex Garcia
andy marchel	Andy Marchel
arrr	Captain Cody
bailey	Bailey
big tex	Big Tex
buffoon	Pete Day
chauwa steel	Chauwa Steel
chrisp	Chris Peacock
chris rausch	Chris Rausch
crom	Eric Grosse
daddy mac	Dana MacKenzie
dan nelson	Dan Nelson
dave stohl	Dave Stohl
ddt	Darren Thorne
deadendroad	Ralph D'Amato
fatass	Brad Bulkley
frogham	Kendall
geiger	Jake Geiger
glycerin	Glycerin
greenie	Greenie
grjost	grjost
guilt ladle	Kevin Mulhall
hammer	Ted Barber
henry ji	Henry Ji
jason uyeda	Jason Uyeda
jeremy andersen	Jeremy Andersen
joel jewett	Joel Jewett
johnny ow	Chum
leedsleedsleeds	Wardy
marcos xk8r	MARCOS XK8R
mike ward	Mike Ward
moreuberthaned	Mikey Ortai
m'yak	Rock
noly	Nolan Nelson
nsjeff	Jeff Morgan
pooper	Paul Robinson
sik®	sik®
skillzombie	Skillzombie
stacey d	Stacey D
tao zheng	tao zheng
thedoc	Adam Lippmann
the kraken	The Kraken
the swink	The Swink
todd wahoske	Todd Wahoske
topbloke	Dave Cowling
tsuenami!	Todd Sue
woodchuck	Michelle Deyo
y2kj	Y2KJ
yawgurt	Gary Jesdanun
zig	Zac Drake

TONY HAWKS UNDERGROUND 2

Kódy zadávejte v cheatovém menu:
Perfektní rovnováha: straightedge
Natas Kaupas: oldskool
Nigel Beaverhausen: Sellout
Paulie: 4-wheeler

Nejdřív aktivujte cheat na plný speciál a pak zadejte další cheaty. Kódy se zadávají v options
Plný speciál - likepaulie
Phil Margera - aprilsman
Všechny pohyby - boxoffice

TOP GEAR DEVIL

Zadejte následující kódy v hlavním menu:

Všechna města:
Δ, L1, Δ, L1, Δ, R1

Všechna auta:
Δ, L2, Δ, R2, Δ, L2, Δ, R2

Všechny bonusové levely:
Δ, L1, Δ, R1, Δ, L2, Δ, R2

Vyhrajte single player hru:
Δ, L2, Δ, R2, Δ, L1, Δ, R1

Přeskočení úrovně:
V průběhu hry stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ←, ↑, →.

Nekonečný čas a pokračování:
V průběhu hry stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ←, ↓, →.

TRANSWORLD SURF

Universální kód
Při hře stiskněte SELECT, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↑, L1

Cheat mód
Při hře stiskněte SELECT, ↑, ↓, R2, ←, →, L2

Ukazatel triku na maximu
Aktivujte cheat mód a při hře stiskněte SELECT, ↑, ↓, ←, →, ↓, ↑

Perfektní rovnováha
Aktivujte cheat mód a při hře stiskněte SELECT, ↑, ↓, ←, →, →, ←

Výběr úrovně ve všech režimech
Začněte hru v Pro módu a při hře stiskněte SELECT, ↓, →, ←, L1, ↓, →, ←, L1

Splnění všech úkolů v dané lokaci
Začněte hru v Pro módu a při hře stiskněte SELECT, ↑, ←, L1, ↑, ←, L1

Neviditelný surfař
Aktivujte cheat mód a při hře stiskněte SELECT, ↑, ↓, ←, →, ←, ↑

Neviditelné prkno
Aktivujte cheat mód a při hře stiskněte SELECT, ↑, ↓, ←, →, ←, ↓

Surfování na žralokovi
Aktivujte cheat mód a při hře stiskněte SELECT, ↑, ↓, ←, →, →, ↓

Zelené prkno
Při hře stiskněte SELECT, ↑, ↓, ←, →, ↑, ←

Rychlejší pádlování
Aktivujte cheat mód a při hře stiskněte SELECT, ↑, ↓, ←, →, ↓, ↓. Při pádlování stiskněte pravý analog nahoru
Snadné klouzání
Při hře stiskněte
SELECT, ↑, ↓, ←, →, →, ←
Změna pohledu
Při hře stiskněte SELECT, →, ←, ↓, ↑, L1.
analogem natáčíte kameru
Jiné barvy
Při hře stiskněte
SELECT, ↑, ↓, ←, →, ↓, ←
Diskotéková světla
Při hře stiskněte
SELECT, ↑, ↓, ←, →, ↓, →
Vypnutí cheatů
Při hře stiskněte 4x SELECT

TRANSFORMERS
Zadejte následující kódy na obrazovce výběru obtížnosti a lokace se vám automaticky označí jako dokončené
Deep Amazon -
←, →, ← x2, →, R1, R2, ○
Mid Atlantic -
○, □, ○, □, →, ← x2, →
Alaska -
R1, ○, R1, □, ← x2, →, ←
Starship -
← x2, →, ○ x2, → x2, ←
Earth -
R2, R1, L1, L2, □, ○, □, ○
V menu Autobot HQ zadejte následující kódy - musíte mít aspoň nějaké Minicony v provozu, aby cheat fungoval
Nekonečně maskování
(funguje u Stealth Minicona)
↑ x2, ↓ x2, L1, L2, L1, L2
Nekonečná energie
↑, ↓, ↑, ↓, ○, □x2, ○
Zabití jednou ranou (zadat při pauze)
□, ○, □, ○, L1 x2, L2, L1

TRUE CRIME
Následující cheaty zadávejte na obrazovce s mapou (ne při hře)

Všechna auta v garáži
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊗
Snoop Dogg
R1, L1, ↑, →, left, down, L3, R3, ⊗, □, circle, triangle

Všechny řidičské schopnosti
←, →, ←, →, ⊗

Všechny bojové schopnosti
↑, ↓, ↑, ↓, ⊗

Všechny střelecké dovednosti
→, ←, →, ←, ⊗

Větší auto
↓, ↓, ↓, ⊗

Zrychlení
↑, ⊗, ⊗, ⊗

Menší auto
↑, ↑, ↑, ⊗

TT SUPERBIKES
V hlavním menu namačkejte R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, L2 a objeví se menu, kam následující cheaty zapisujte
Všechny závody - SPEEDFREAKS
Všechny motorky - FUNKY MOPEDS
Všechna videa - GOODIES
Všechny helmy - BONE DOME
Všechny kombinézy - GRAVEL RASH
Všechna kola - HOOPS
Mad Sunday - WINGS
Odemčení všeho - WORLD CHAMP
Autopilot - AUTO PILOT
Boosty - BOOST
Mega boost - ENERGY

U

ULTIMATE SPIDER-MAN
Následující cheaty zadávejte při pauze v nastavení ovladače

Všechny komiksy - ←, ←, →, ←, ↑, ←, ←, ↓
Všechny charaktery - →, ↓, →, ↓, ←, L↑, ←, →
Všechny pohledy - ↑, →, ↓, ←, ↓, ↑, →, ←
Všechny koncepty - ↓, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ←

UNDERWORLD
Hraní za Hybrida
V hlavním menu zadejte ○, ○, △, △, □, □, R1
UNREAL TOURNAMENT
Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, ↓, ←, →, →, ←, ○
Výběr úrovně
Uložte si hru a v hlavním menu vyberte „Resume Game". Pak označte onu uloženou pozici a stiskněte
↑, ↓, ↓, ↑, ←, ↑, →, ↓
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte
□, ○, ←, →, ○, □
Doplnění munice
Zapauzujte hru a stiskněte
←, →, ○, ○, ○, →, ←
Všechny postavy
Zapauzujte hru a stiskněte
←, ←, ○, ○, →, ←, ⊗
Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte
←, ○, →, □, →, ←
Mód Fatboy Mutator
V hlavním menu stiskněte
○, ○, ○, ↑, ↓, ↓, ↑, ○, ○, ○. V režimu multiplayer vyberte mód
Fatboy Mutator. Pakliže budete zabit, zhubnete a naopak.
Mód Stealth Mutator
V hlavním menu stiskněte
□, □, ○, ○, □, □, ○, ○ V režimu multiplayer vyberte mód Stealth Mutator.
Velké hlavy
V hlavním menu stiskněte ←, →, ←, →, ←, →, ○, ○, ○. V režimu multiplayer vyberte mód Big Head Mutator.

URBAN REIGN
MARSHALL LAW
Splňte jednu misi ve Free módu
Paul Phoenix
Vyhrajte turnaj v Challenge módu
Challenge a Free mód
Dohrajte celou hru do konce

V

V-RALLY 3
Létající auta
Jako jméno napište 210741974 MARTY
Malá auta
Jako jméno napište 01041977 BIGJIM
Rozflákaná auta
Jako jméno napište 25121975 PILOU
Rosolovitá auta
Jako jméno napište 07121974 FERGUS
Široká auta
Jako jméno napište 21051975 PTITDAV
Protáhlá auta
Jako jméno napište Gonzales SPEEDY
Malá autíčka a pištivý komentář
Křestní jméno vynechejte a jako příjmení napište PALACH

VIETCONG: PURPLE HAZE
Pro odemknutí všech zbraní a misí najeďte na Credits a stiskněte
L2 + R2 + □ + ○

W

WACKY RACES
Cheaty
Zvolte režim Arena, auto a jméno, poté Options. Zvolte Enter Chaet-Code a zadejte kód. Aktivujte cheaty na obrazovce Code Collection.

Všechny tratě: chimpgiveaway
Všechna auta: monkeyspoilers
Všechny hračky: gadgetclearout
Děti: thosewackykids
Obtížnost: fastcarsagogo

WARRIORS OF MIGHT AND MAGIC
Všechny zbraně
Při hře stiskněte
L1, R2, R2, L1, R1, L2, L1, R2, L2, R2

WAKEBOARDING UNLEASHED
Univerzální kód
V hlavním menu rychle namačkejte
↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →
Všichni jezdci
Patnáctkrát udělejte na pravém analogu kruh ve směru hodinových ručiček
Všechny gapy
V hlavním menu rychle namačkejte
R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2
Druhé a třetí prkno
V hlavním menu rychle namačkejte ↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↑, ←, →, ↓, ↑, ←, →, ↓
Výběr úrovně
V hlavním menu rychle namačkejte
□ 4x, ○ 4x, △ 4x, □, ○, △

WHIPLASH
V pause najeďte do obrazovky abilit a skillů a stiskněte □, pak můžete zadávat cheaty
Všechny ability
←, ○, ○, △, ←, ↑, ⊗, ○, →
Hyperkrálík
↓, →, ↓, ↑, ↓
Nesmrtelnost
□, △, ↑, ↓, ○, ↑, △

WHIRL TOUR
Všechny normální úrovně
□, □, □, L1, →, ↓, △, ↑, ←, ○, □, ↓, ↑, R1, L1, ↓, ↓.
Všechny bonusové úrovně
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □, ○, △
Všechny jezdecké úrovně
□, △, ○, □, L1, ○, R1, △, L1, ○, R1, □
Všechny postavy a úrovně
△, □, ○, △, ↓, →, ↑, ←, R1, R1, →, →, ↓, ↑, R1, ○, ←, □, □, ↓
Všechny úkoly v současné úrovni budou splněné
○, ○, □, ○, ○, △, ○, ○, L1, R1
Zpřístupnění všeho
←, →, L1, R1, ↓, ↑, →, ↓, ○, ○, △, →, R1

WILD WILD RACING
Cheat mód
V obrazovce voleb podržte
□ a stiskněte ↑, ○, ↓, ○, ←, →, ←, →, „NORTHEND". Získáte přístup ke všem tratím a autům (včetně bonusových).

WIPEOUT FUSION
Odemčení všech závodů
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ⊗, ↑, ○, ↑, ○.
Neomezená munice
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ↑, ○, ⊗.
Nezničitelné štíty
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ↑, ↑, □, □, □.

Lodě „retro"
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ⊗, ○, ↑, □, ⊗.

Zvířecí lodě
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ↑, ○, ○, ↑, ⊗.

Rychlé lodě
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ↙, ⊗, ⊗, ⊗, ↑.

WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER 2004
Odemčení všeho
V hlavním menu zadejte
R1, L1, □, △, □, R1

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
Kódy zadávejte zvolením položky Extra v hlavním menu, poté volbou Codes.
Lepší akcelerace a vyšší rychlost EVOPOWER
Upravený komentář HELIUMAID
Auta bez podvozku THATSSTUPID
Létající auta v replay FLOATYLIGHT
Kamera seshora DOWNBELOW
Otočená kamera ONTHECEILING
Podvodní grafika WIBBLYWOBBLY
Psychedelická grafika IMGOINGCRAZY
Monte Carlo L5020K
Portugalsko PHYBZP
Švédsko 745MJJ
Anglie YJFTRS
Odemčení všeho
Do obrazovky Secrets zadejte heslo opensesame

WORMS BLAST
Super tým
V úvodní obrazovce podržte L1 a stiskněte ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑
Všechny turnaje
V úvodní obrazovce podržte L2 ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑

WRC II EXTREME
Následující kódy zadávejte v menu Secrets
Blýskavá auta- CHROME
Diskotéková světla- DISCO
Zvýšení rychlosti- NITRO
Rozmazaný obraz- MOBLUR
Ufo efekt- UFOPTER
Odrážející podvozek- KANGAROO
Pištivej hlásek spolujezdce- HELIUM
Odemčení všech bonusů- EVOS

WRC 3
V hlavním menu najeďte na Quick Race, 13x stiskněte START a pak ⊗. Pokud cheat zadáte správně, uslyšíte podivný zvuk a všechno budete mít odemčené.

X

X-MEN: LEGENDS
Odemčení bonusů
V hlavním menu zadejte ↑, ↑, →, ←, ↓, ↓, START
X-MEN LEGENDS II: RISE OF APOCALYPSE
Z hlavního menu najeďte do Reviews a zadejte některý z kódů
Odemčení komiksů - →, ←, ←, →, ↑, ↑, →, START
Odemčení všech filmů - ←, →, →, ←, ↓, ↓, ←, START

X-MEN: NEXT DIMENSION
Odemčení všeho
V hlavním menu držte L1 a stiskněte
→, →, ←, ←, ↓, ↑, ○
X-SQUAD
Hodnost Master of X-Squad
V titulní obrazovce stiskněte
○, ○, ○, ○, △, □, □, □, □.
Začnete novou hru se štíty na 3 levelu, senzorem na 3 levelu, radarem, vypnutým limitem hmotnosti, maximální dovedností ovládání všech zbraní a 99 zásobníky pro každou zbraň.

X2: WOLVERINE'S REVENGE
Výběr úrovně
V hlavním menu stiskněte
△, ○, △, □, △, ○, L1 + R1
Všechny kostýmy
V hlavním menu stiskněte
△, ○, △, □ 3x, L1 + L2
Všechny soubory Celebro a FMV sekvence
V hlavním menu stiskněte
△, ○, △, □ 3x, R1 + R2
Všechny Strike
V hlavním menu stiskněte
△, ○, △, □, △, ○, L1, R2
Cheatové menu
V hlavním menu stiskněte
△, △, ○, ○, □, □, ○, ○, L1 + R1 + L2 + R2.
V zapauzované hře naleznete cheat menu.

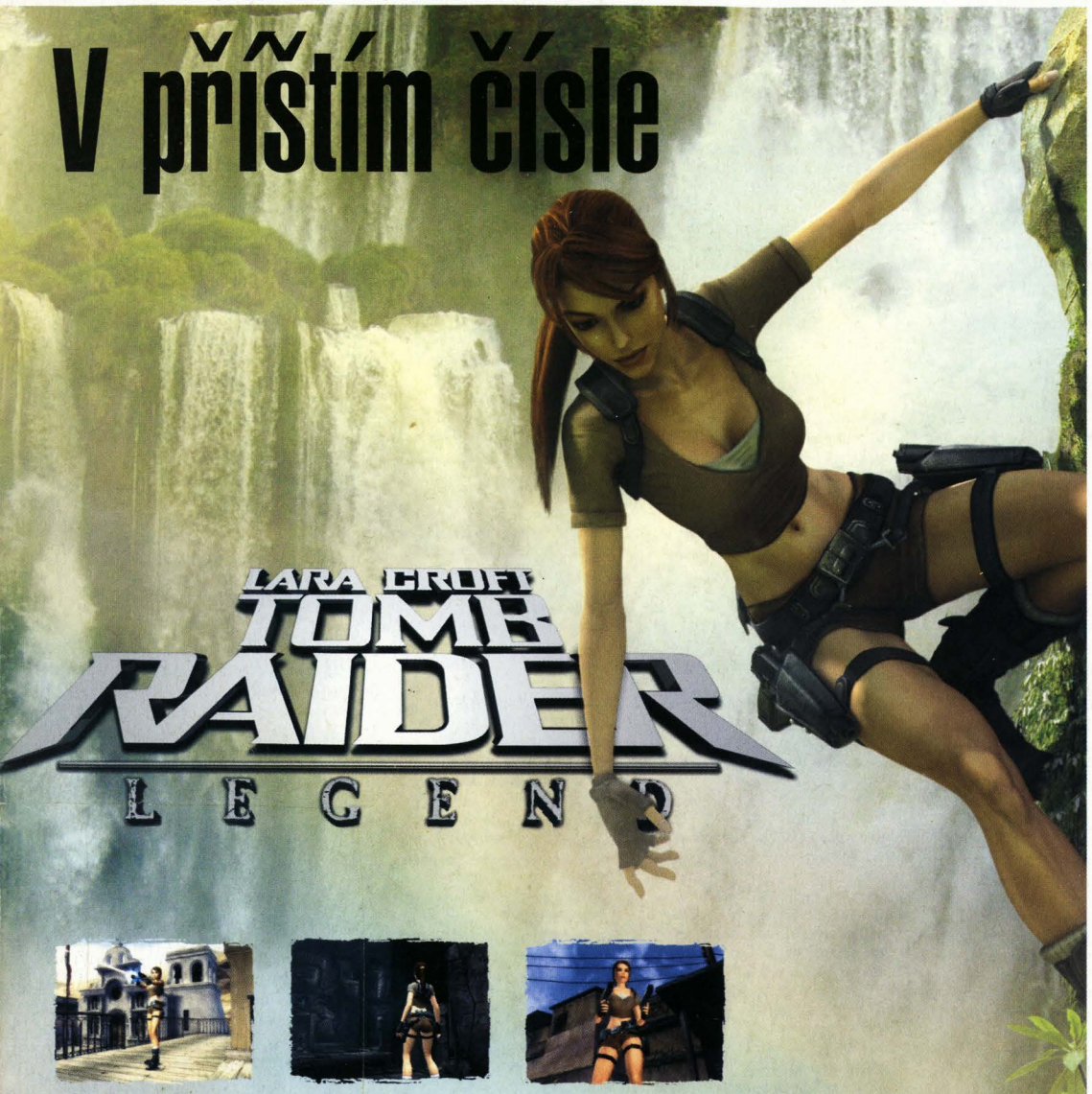
Z

ZAPPER
K tomu, aby se aktivovaly cheaty, musíte nasbírat v každém levelu 100 světlušek (včetně tajných úrovní)
Nekonečné životy
Zapauzujte hru, držte L1 a stiskněte ↑, ↑, ↑, ←, ←, →, ←, →
Nezničitelný štít
Zapauzujte hru, držte L1 a stiskněte ↑, ↓, ↑, ←, →, ↓, ↑

Z.O.E.: ZONE OF THE ENDERS
Plné zdraví a munice
Zapauzujte hru a stiskněte
L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1, R1, R2, R1.
Versus mód
V hlavní obrazovce stiskněte
○, ⊗, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.

ZONE OF THE ENDERS: THE 2ECOND RUNNER
Odemknutí minihry Zoradius
Najeďte do Extra misí, vstupte do režimu souboje s bosem a bojujte proti Vic Viperovi. Zapauzujte hru a stiskněte ↑, up, down, down, left, right, left, right, L1, R1
Všechny power-upy v Gradiusu
Při hraní Gradiusu hru zapauzujte a zadejte
↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← → L1 R1

V příštím čísle



LARA OPĚT BLOUDÍ V KOBKÁCH!
DOSTANEME VÁS NA SVĚTLO, NEBOJTE SE!

TipStation

OKO BERE! 21. ČÍSLO V PRODEJI V BŘEZNU 2006

A dále všechny další nové hry, které nám nadělí první tři měsíce roku - Kingdom Hearts 2, Hitman: Blood Money, Metal Gear Solid: Subsistence, Godfather, Starcraft Ghost, Commandos: Strike Force či Full Spectrum Warrior 2 a mnohé další. Obsah je bez záruky - v čísle ale najdete úplně všechny cheaty, tipy a rady, které najdeme, a návodů se dočká každá hra, která za to stojí!

Obsah je bez záruky - v čísle ale najdete úplně všechny cheaty, tipy a rady, které najdeme, a návodu se dočká každá hra, která za to stojí!

Přesné datum vydání bude záviset na tom, jak rychle se nám podaří získat a dohrát všechny uvedené hry.

TipStation

Vydavatel a redakce:
Omega Publishing Group, s. r. o.
TipStation
P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7
tel.: 283 871 637 fax: 283 871 641

Výkonný ředitel:
Jan Svátek

Šéfredaktor:
Jan Modrák (*janm@omegapublishing.cz*)

Na tomto čísle spolupracovali:
Lukáš Kolínský, Jakub Holý, Patrik Salinger, Martin Hrouda, Marek Burč a Viktor Bocan

Jazyková úprava:
Alena Klaudová

Grafická úprava a sazba:
Vedoucí: Jakub Červinka (*cerv@score.cz*)
Pavel Řezáč, Miriam Naháčová

Inzerce:
Vedoucí inzerce: Jaroslav Krulich, David Dovole
e-mail: *inzerce@omegagroup.cz*

Distribuce:
Vedoucí distribuce: Jitka Kurellová
e-mail: *distribuce@omegagroup.cz*

Předplatné v ČR:
SEND Předplatné, P.O. BOX 141, Praha 4, 142 00
e-mail: *ludek@send.cz*, tel.: 267 211 301-3

Předplatné v SR:
Magnet-Press Slovakia s.r.o., Teslova 12, P.O. BOX 169, Bratislava
e-mail: *magnet@press.sk*, tel.: 0244 454 559
Mediaprint-Kapa Presegrosso a.s., P.O. BOX 183, Bratislava
e-mail: *predplatne@abompkala.sk*, tel.: 0244 458 821

Prodejní cena:
195 Kč, 321 Sk

Registrace:
ISSN: 1213 - 5607

Omega Publishing Group s. r. o. dále vydává časopisy:

VIDEO DOMÁCÍ KINO

KAŽDÝ MĚSÍC U VAŠEHO PRODEJCE TISKU

NAJDETE V NĚM INFORMACE O NOVINKÁCH, PROFILY A TESTY PŘÍSTROJŮ SOUČASNÉ AUDIOVIZUÁLNÍ TECHNIKY, DOSTATEK PROSTORU BUDE VĚNOVÁN I „POTRAVĚ" PRO VAŠE PŘEHRÁVAČE - TEDY FILMOVÝM NOVINKÁM VYCHÁZEJÍCÍM NA DVD I KAZETÁCH VHS.

NEZAPOMEŇTE TEDY:
VIDEO DOMÁCÍ KINO
PRÁVĚ V PRODEJI

100% NEZÁVISLÝ PLAYSTATION 2 MAGAZÍN

VÍCE HER, VÍCE RECENZÍ A VÍCE INFORMACÍ ZA SKVĚLOU CENU.

13. ČÍSLO PRÁVĚ V PRODEJI